

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет патча 28.4.1 — топ колоды и изменения меты после нерфов

02.02.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет патча 28.4.1 — топ колоды и изменения меты после нерфов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



На этой неделе вышел **балансный патч 28.4.1** — первый после выхода Глубин Подземья. В патче разработчики понерфили 10 карт — в первую очередь Друида, Паладина и Разбойника. Какие-то из этих классов были почти убиты, другие практически не пострадали.

Обновление вышло достаточно спорным: мало того, что из меты получились не совсем равнозначными, так еще и без внимания остались и ранее сильные классы. Более того, разработчики не понерфили самую сильную колоду прошлой меты, которая теперь хозяйничает в ладдере. Впрочем, бой ей пытаются давать другие классы — иногда даже успешно.


В первом мета-отчете патча 28.4.1 разбираемся, как изменилась мета Стандарта. Вы найдете лучшие колоды всех классов, лидеров по винрейту и популярности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Воин*
 - *- Паладин*
 - *- Разбойник*
 - *- Друид*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник на демонов*
 - *- Маг*
 - *- Шаман*
 - *- Охотник*

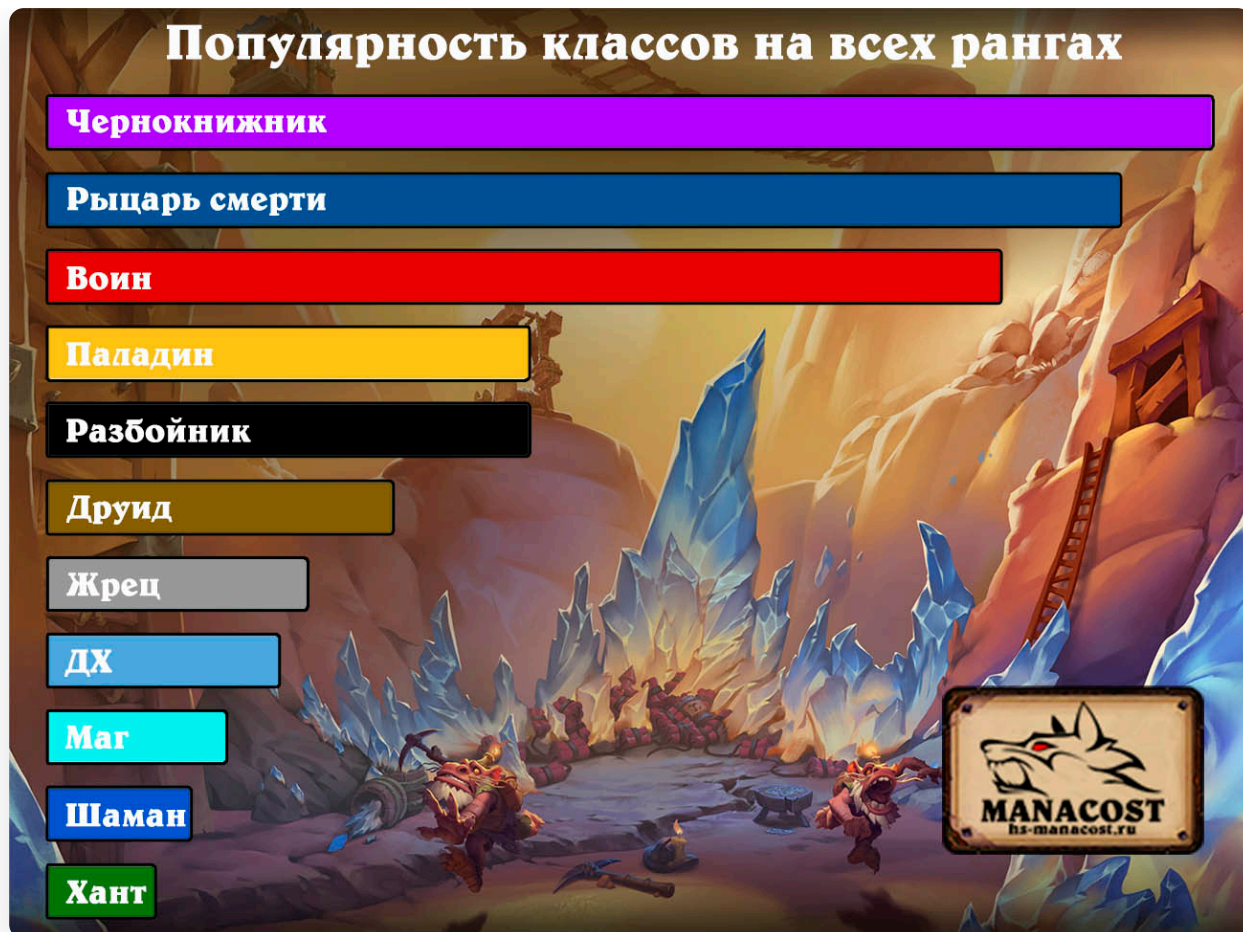
-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах



Три класса, которые захватили мету — Чернокнижник, Рыцарь смерти и Воин. И всех их обошли нерфы последнего патча, но в случае с Чернокнижником совсем не обоснованно.



Еще до патча **Чернокнижник на слизи** был лучшей колодой в мете, которая стремительно набирала популярность. Теперь это уже не просто лучшая колода в мете, а настоящая **имба**. Мало кто может остановить этот архетип, хотя такие колоды все же есть — обсудим их чуть ниже.



Рыцарь смерти представлен преимущественно Чумным ДК, хотя на сцене появился новый архетип — **Радужный ДК**. Это **открытие патча и одна из лучших новой меты**, которая выступает куда успешнее Чумного ДК. Все благодаря тому, что Радужный Рыцарь смерти стал главным вызовом Чернокнижнику на слизи.



Похожая картина у Воина. В топе по популярности **Рено Вар**, которого обошли нерфы. Но пока что **успешнее выступает Контроль Воин** со вторыми копиями карт, несмотря на тяжелые матч-апы с Рыцарем смерти и Рено Воином.



Три понерфленных, но еще живых класса — Паладин, Разбойник и Друид. **Паладин на добыче**, похоже, стал только сильнее с обновлением. Одна из причин — лидеры меты в лице Чернокнижника и ДХ, с которыми ему удобно играть (по сравнению с прошлой метой, где в лидерах был неприятный Разбойник на добыче). Другая — потому что **На танцпол** скорее баффнули, чем понерфили, особенно в контексте матч-апа с Чернокнижником на слизи.

Разбойник на добыче существенно потерял в общем винрейте, и только гигантская популярность, которая еще не успела угаснуть с прошлого патча, держит его на плаву. Но похоже, что со временем колода пропадет из меты, даже на высших рангах.

Друид забыл о Рамп колоде после самого убийственного и сурового нерфа за последние десятки патчей. То ли Blizzard не хочет видеть Рамп Друида в ладдере совсем, то ли они не совсем понимают, к чему приведут такие нерфы. Что же, класс переключился на старые архетипы: все еще сильного Токен Друида и Дракон Друида.



В мете 5 мертвых классов — Жрец, Охотник на демонов, Маг, Шаман и Охотник. У них уже давно нет каких-то идей для развития, и ими все реже играют в ладдере с каждой неделей. Всё еще можно встретить в Стандарте и Контроль Жреца, и Нага ДХ, но даже они слабы и не заслуживают вашего внимания в текущих условиях.



Недооцененные колоды — Радужный ДК.

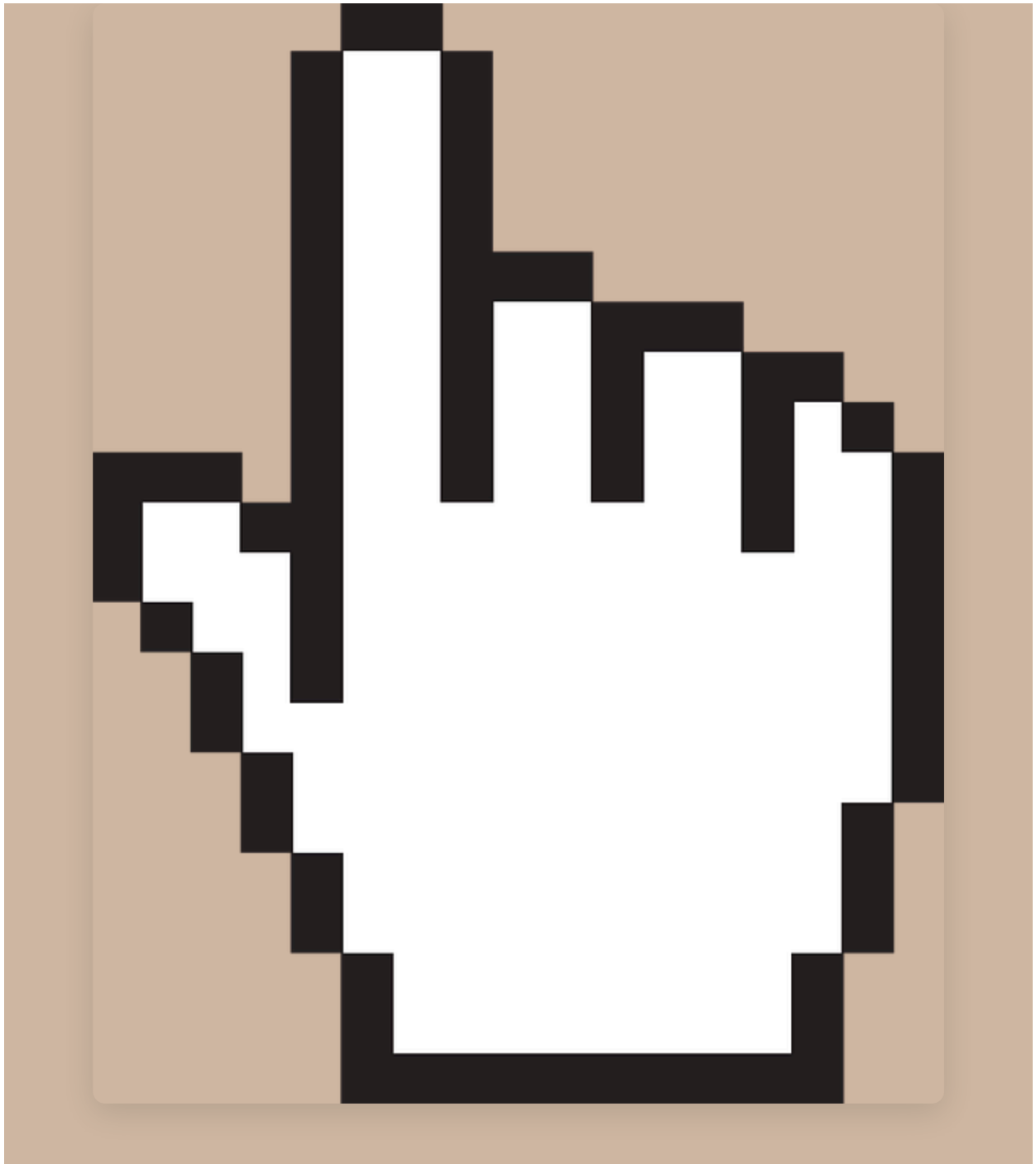


Переоцененные колоды — Рено Воин, Контроль Жрец, ДК Крови, Сиф Маг, Рено Шаман.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



•

[к содержанию](#)



Чернокнижник на слизи рвет и мечет. Колода, которая стала разрушителем меты еще на прошлой неделе, оказалась нетронутой в балансных правках. О чем думали разработчики — мы не знаем, но случилось очевидное. Популярность и процент побед Лока взлетели до небес, и сегодня это безоговорочный лидер меты на любом ранге.

- Сборки Лока на слизи не стоят на месте и адаптируются к новым условиям. Актуальнее стали зеркальные матч-апы, поэтому в колоду чаще берут **Огненного беса**, отказываясь от тяжелых карт. Другой подход - Мракокаменные стражи, который сейчас наиболее популярен.
- Обе версии показывают себя примерно одинаково, хотя у быстрой сборки лучше дела с Паладином на добыче и Дракон Друидом.
- Сборка с **Плененным ужасом** отошла на второй план после патча. Она очень быстро умирает в зеркальном матч-апе из-за чрезмерного урона — и это уже серьезный минус. Даже **Арфа Скверны** ей мало помогает.



Быстрый Чернокнижник на слизи



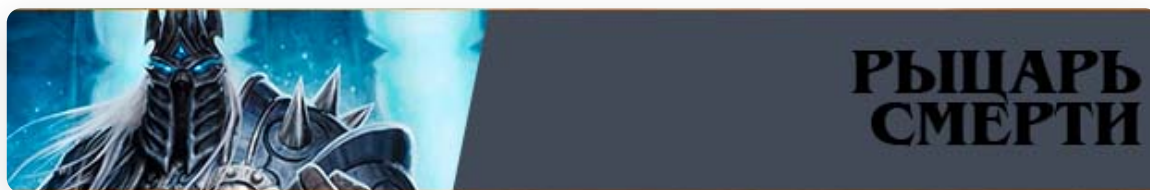
- Чернокнижник на слизи с Мракокаменным стражем



- Чернокнижник на слизи с Плененным ужасом



[к содержанию](#)



Чумной ДК — самая популярная дека Рыцаря смерти и одна из самых популярных в мете. В очередной раз ДК избегает нерфов — и с каждым патчем конкуренты становятся всё слабее. А сила Рыцаря смерти растёт. И вот Чумной ДК показывает уже уверенный процент побед, близкий к Чернокнижнику на слизи. Радует то, что карты Чумы перемешивают колоду Лока, так что он уже не так стабильно стреляет **Бочками** со слизью при уничтожении со дна. Это помогает сделать матч-ап с лидером меты равным, что уже хорошо. Главная жертва Чумного ДК — Воины, с которыми архетип справляется без особых проблем, даже если Воин играет с дублями карт.

Но главная звезда класса — **Радужный ДК**. Колода, опять же, появилась еще до патча, но только в этом обновлении раскрыла свой потенциал на максимум. С каждым днем численность Радужных ДК растёт, а статистика говорит, что это вторая по эффективности колода в ладдере после Лока на слизи. И что важно, в этом матч-апе Радужный ДК чуть чаще выходит победителем, чем Чумной ДК. Поэтому выбор очевиден: если играете Рыцарем смерти, то берите Радужного ДК — он и сильнее, да и это что-то новенькое по сравнению с уже поднадоевшим Чумным ДК.



Радужный Рыцарь смерти



- Чумной Рыцарь смерти



- Рено Ренатал Рыцарь смерти Крови



[к содержанию](#)



Главной проблемой Воина в патче стал Чумной Рыцарь смерти. Архетип обижают и Рено Воина, и недавно появившегося Контроль Воина с дублями оборонительных карт.

Конкуренция между Рено Воином и Контроль Воином интересна. **Рено Воин** невероятно популярен, но его единственное преимущество — выгодный матч-ап при встрече со своим визави внутри класса. Конечно же, важную роль играет любовь игроков к Бранну и двойным боевым кличам.

Контроль Воин серьезно страдает из-за этой любви, потому что он объективно лучше во всем. По-хорошему, все Гарроши в мире должны договориться играть только Контроль Воином, если они хотят видеть класс на высоте. Именно у него есть все шансы отбиться и от Лока, и от Паладина, и от Разбойника. Единственным плохим матч-апом станет Чумной ДК, но даже тут все не так плохо, потому что Радужный ДК скоро должен обогнать его по популярности. Но Рено Воин ставит ему палки в колеса.

К сожалению, Воины едва ли договорятся, и Шахтер Бранн продолжит только портить положение Воина, которого должен был спасти. Пока Рено Воин так популярен, Контроль Воин не станет хорошей декой для игры.

Также в последние дни стремительно стал набирать популярность эксперимент из топа Легенды — **Бранн Воин**, который тоже по сути является Контроль Воином, но с иным планом на игру. Он быстро перебирает колоду за счет **Служителей боли** для активации Бранна (из-за чего его иногда называют "Миракл" Воином), а затем побеждает за счет **Асталора Кровавая Клятва** и Бум-босса Тогруна под двойными кличами. Несмотря на высокую популярность, винрейт у этой колоды достаточно посредственный.

-  **Рено Воин**
 -  **Ренатал Контроль Воин на добыче**

-   **Бранн Воин**
 - 

[к содержанию](#)



Даже странно смотреть, как Blizzard понерфили в одном патче Паладина в сравнении с Друидом. Рамп Друид просто стерт с лица земли: понерфили все ключевые карты архетипа, не оставив ничего. **Паладин на добыче** же мало того, что не стал слабее, но кажется, усилился. Разработчики переделали **На танцпол**, сделав карту другой, но не менее сильной. А уж нерф **Благодати садов** с +5/+5 до +4/+4 как-то пережить можно.

Архетип все еще очень сильный. Лучше стал матч-ап с Локом на слизи, потому что новая версия **На танцпол** контрит оппонента куда серьезнее — Бочки со слизью больше не проблема, когда на столе три юнита с божественным щитом и 1 ед. здоровья. Утер живет и особых проблем в мете не знает. Так и будет продолжаться, разве что Контроль Воин и Радужный ДК не станут самыми популярными деками в ладдере.

Интересно, что чуть лучше показывают себя сборки с **Левиафаном**, а **Амитус Миротворицей** — скорее всего из-за того же матч-апа с Локом.



-  **Паладин на добыче**


[к содержанию](#)



Рамп Друид стерт с лица земли, а вот **Токен Друид** хоть и был понерфлен, но сдержал удар и всё еще играет с **Глашатаем природы** и **Кактусовым големом**, потому что карт лучше нет. Но и этого достаточно. Токен Друид не имба, но это хорошая бюджетная агрессивная дека для тех, у кого нет ничего лучше или для тех пары человек, которым нравится такой стиль игры.

Вспомнили о **Дракон Друиде**. В самые первые дни патча колода казалась эффективным ответом на Лока на слизи, но за пару дней матч-ап сильно выровнялся. Теперь Дракон Друид контрит, разве что, Чумного ДК. А с Паладином на добыче он играет и вовсе хуже, чем играл с Чистым Паладином. Сборка не поменялась с прошлого года.

-  **Токен Друид**

 - **Дракон Друид**

- 

[к содержанию](#)



Складывается ощущение, что нерфа одного лишь Веларока Ветрореза могло быть достаточно, чтобы прощупать новое место для **Разбойника на добыче** в мете. Но разработчики добавили сюда еще и **Шаркуна-разрушителя**, который из одной из лучших карт муллигана после патча превратился в одну из худших! В итоге архетип стал мальчиком для битья, причем не спасает его и скилл топовых игроков, которые тоже постепенно от него отказываются.

Скорее всего, если колода останется жива, от Шаркуна ей можно отказаться на совсем, но как именно - вопрос открытый. **Веларок Ветрорез** хоть и ослаб, но все же остался неплохой картой, поскольку его сильный эффект и простая активация сохранились.

-  **Разбойник на добыче**



- **Мех Разбойник**



[к содержанию](#)



Маг открывает кладбище классов в нынешней мете. Оно на удивление большое — так сильны лидеры меты, что многие попросту ничего не могут противопоставить им. Кажется, мертвые классы спасет только патч или с очень жесткими нерфами, или с очень эффективными баффами. Другой вариант — дождаться ротации Стандарта этой весной.

- **Сиф Маг**



[к содержанию](#)



Жрец мертвый класс, хотя кто-то по недоразумению всё еще им играет. Что они делают и зачем — никто не знает. Только Жрец заходит в ладдер, Лок отправляет ему в лицо 6 Бочек слизи, ДК ломает все синергии картами Чумы, Воин бьет на 30 урона дважды за счет Одина, Паладин делает то же самое существами на столе под баффами. Что этому может противопоставить Жрец? Только идеальный заход карт, а это, сами понимаете, не выход.

- **Рено Жрец**



- **Астральный Жрец**

-



- **Нага Жрец**

-



- **Андед Жрец**

-



-

[к содержанию](#)



Мертвец №3 — Охотник на демонов. У него есть одна колода, которая еще пытается что-то сделать. Это старый-добрый **Нага ДХ** со **Слепым стрелком** — кроме него у класса не появилось ничего интересного в Бесплодных землях. Нага ДХ может разогнаться до 50% винрейта, что удивительный результат для мертвого класса, но не для серьезных архетипов в мете. Да и во многом этому винрейту он обязан топу Легенды.

- **Агро Нага Охотник на демонов**

-



-

[к содержанию](#)



Всем Рено колодам тяжело в нынешнем патче, что уж говорить о **Рено Шамане**, которому не было бы просто, даже если бы он ни разу не встретил Чумного ДК в мете.

Ничто не может заставить игроков играть **Тотем Шаманом** — ни новая интересная сборка, ни приличные матч-апы с Чумным ДК и Воинами.

- **Рено Шаман**

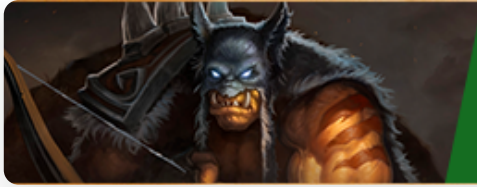
-



- **Тотем Шаман**



[К содержанию](#)



ОХОТНИК

Самый непопулярный класс в ладдере, что удивительно, показывает не такой плохой процент побед в сравнении со всеми другими мертвецами. И **Аркейн Хант**, и даже **Рено Хант** не так уж и плохи. Но игроков, кажется, не убедить в этом. Поэтому забываем об Охотнике и ждем следующего патча.

- **Рено Громовержец Охотник**



- **Аркейн Охотник**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Рено Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.



- **Чернокнижник на слизи с бесами**



- **Чумной Рыцарь смерти**



- **Рено Воин**



- **Паладин на добыче**



- **Ренатал Контроль Воин на добыче**



- **Разбойник на добыче**













[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Чернокнижник на слизи с бесами**
 -  →  **Радужный Рыцарь смерти**
-  → 
 -  **Паладин на добыче**
 -  →  **Чумной Рыцарь смерти**
-  → 

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.