

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 27.2.2

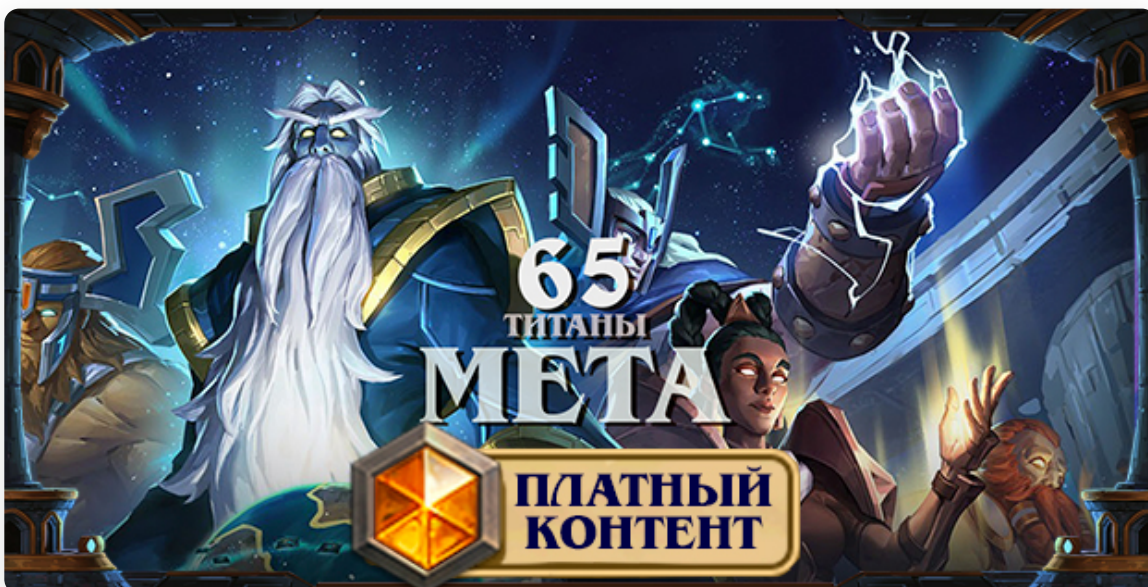
03.09.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 27.2.2

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



30 августа Blizzard выпустила очередной **балансный патч 27.2.2**. Для Стандарта это важная обнова из-за очередного и ожидаемого нерфа Охотника. Наконец-то разработчики набрались смелости: Охотник свергнут с пьедестала меты, хотя он все еще достойный ее участник.

Пусть разработчики изменили только Охотника, все другие классы адаптируются к ладдеру без Биг Бист Ханта: меняются сборки, место Охотника занимают другие классы, пара из них активно борется за первенство.


В первом мета-отчете после выхода патча 27.2.2 разбираем, как меняется ладдер Стандарта после выхода обновления. Вы найдете лучшие деки всех 11 классов, узнаете о лидерах меты по винрейту и популярности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Чернокнижник

- - Воин
- - Рыцарь смерти
- - Жрец
- - Маг
- - Охотник
- - Разбойник
- - Паладин
- - Друид
- - Шаман
- - Охотник на демонов

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах

Популярность классов на всех рангах

Чернокнижник

Воин

Рыцарь смерти

Жрец

Маг

Охотник

Разбойник

Паладин

Друид

Шаман

ДХ



Разработчики еще раз понерфили Охотника. Но не думайте, что класс убит. Серьезный удар получил только **Биг Бист Хант**: он серьезно проседает и по винрейту, и по популярности. И уже вряд ли реабилитируется, хотя все же приличная колода — точно не худшая среди двадцатки самых популярных.



Аркейн Охотник — всё еще отличная колода. У архетипа высокий процент побед и выгодное распределение матч-апов. Как и раньше, мало кто может стабильно переигрывать Аркейн Ханта, а если такие колоды и находятся, то пока что играют ими редко. Только Контроль Воин на этих выгодных получает небольшой перевес в поединке с Аркейн Хантом, но возможно, Охотник еще может улучшить свои показатели, оптимизируя сборку под медленную мету.



Герой первых дней патча — Чернокнижник. Целых четыре архетипа Лока штурмуют ладдер и выясняют, кто же из них лучший в новых условиях.

Медленные колоды Чернокнижника демонстрируют хороший процент побед, хотя и слабости у них похожие — Сиф Маги и Токен Друиды. Но хорошо то, что встречаются они не так уж часто. Лучшей медленной колодой Чернокнижника пока что можно назвать старого **Биг Чернокнижника**, хотя **Контроль Лок** тоже хорош. **Бесолок** — еще молодая и недооцененная колода, но с большим винрейтом, а значит и потенциалом. Но мы бы не пророчили ему светлое будущее из-за чудовищных матч-апов с Разбойником и Паладином.



Контроль Воин все еще удерживает первую строчку по популярности на всех рангах. Колода тоже стала сильнее после нерфов Охотника. И если бы не

рост Чернокнижников, Контроль Воин бы стал безоговорочным лидером меты. Но Лок, кажется, не собирается отпускать свою хватку — и со временем может прогнать Вара из топа.



Классы, у которых всё по-старому — Маг, Разбойник, Жрец, Паладин и Друид. У каждого из этой пятерки есть один или даже несколько

конкурентоспособных архетипов. И пока что их позиции в ладдере значительно не изменились с нерфами Охотника. Их успех зависит от того, насколько хорошо они могут противостоять Чернокнижникам и Контроль Воину. Кто-то хорошо играет только с кем-то одним, другие показывают хороший винрейт и против Лока, и против Воина. Подробнее об этой пятерке мы поговорим в следующем разделе.



Пара самых непопулярных классов в мете — Шаман и Охотник на демонов. Это не мертвые представители ладдера, и у них даже есть неплохие колоды, но игрокам они не так интересны.



Лучшие колоды для игры вне Легенды — Аркейн Охотник, Биг Чернокнижник, Агро Паладин, Мех Разбойник, Токен Друид.

Чем лучше играть в Легенде — пока что сложно сказать, потому что сентябрьский сезон только начался.



Недооцененные колоды — Биг Чернокнижник, Агро Паладин, Изгой ДХ, Воин на исступлении.



Переоцененные колоды — Курс Лок, Контроль Жрец, ДК Крови, Чумной ДК, ОТК Друид,

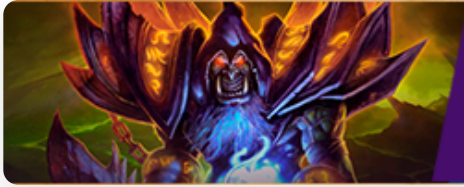
[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.

The screenshot shows a hand of cards in a game. The cards are represented by black and white shapes on a light brown background. In the top left corner of the screenshot, there is a small icon consisting of a square with a right-pointing arrow and a document symbol, indicating a copy-to-clipboard function.

[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

Чернокнижник отлично чувствует себя в нынешней мете. Класс уже вырвался в топ по популярности с целыми 4 архетипами. И все эти архетипы показывают хорошие результаты по винрейту, хотя тут есть явные лидеры.

Игроки неохотно обращаются к **Биг Чернокнижнику**: кто-то все еще считает, что из-за нерфов **Таддиуса Чудища** это слабая колода, кто-то просто распылил эту легендарку не хочет крафтить ее снова. Но Биг Лок — лучший архетип класса, а еще одна из самых сильных колод в Стандарте в целом. Секретом успеха стал невероятно выгодный матч-ап с Контроль Воином — лидером меты по популярности. При этом у Биг Чернокнижника не так много сложных матч-апов — особенно вне Легенды. Проблемы доставят Мех Разбойники и Агро Паладины, если вы не используете Хаотичное поглощение и **Эхо** для борьбы за стол. С другой стороны проблемы могут возникнуть с опытными Контроль Жрецами и Сиф Магами, но их вы часто будете встречать только в Легенде.

Контроль Чернокнижник во многом похож на Биг Лока, а значит тоже показывает хорошие результаты. Винрейт и матч-апы у Контроль Чернокнижника не такие высокие, пока что можно сказать, что он делает всё то же самое, что и Биг Лок, но слегка хуже. Впрочем, есть у него и свои плюсы: улучшаются матч-апы с Мех Рогой и Агро Паладинами — архетипами, которые активно играют со стола. Но в нынешней мете эта пара — не такая серьезная проблема, по крайней мере пока что.

После нерфа Охотника мета стала медленнее, а значит и Контроль Локи могут взять чуть больше жадных карт. Например, хорошо показывает себя **Роковой совух**.

Курс Чернокнижник пока что удерживает позицию самой популярной колоды класса, но, вероятно, скоро он уступит это звание двум архетипам выше. Курс Лок слишком сильно страдает в матч-апе с Аркейн Хантом, при этом хуже других выступает и в поединках с Разбойниками и Воинами. У архетипа все еще положительный винрейт, но он куда ближе к 50%, чем винрейт Контроль Лока или Биг Лока.

Курс Лок тоже может позволить себе чуть более жадные сборки в нынешнем патче, хотя у этого архетипа не так много пространства для маневров.

Бесолок — загадочный архетип, которым не так часто играют в этом патче и в конце прошлого. Но у колоды при этом неплохие результаты, особенно радует матч-ап с Контроль Воином, где все так же хорош Саргерас Разрушитель. Но Бесолок не избегает тех же слабостей, что и контроль архетипы класса, — матч-апов с Мех Рогой, Жрецом и Паладином.

- **Биг Чернокнижник**



- **Контроль Чернокнижник**



- **Курс Чернокнижник**



[к содержанию](#)



Контроль Воин вне себя от счастья после нерфов Охотника. Матч-ап с Биг Бист Хантом был тяжелым, а с Аркейн Хантом — равный. Теперь Биг Бист Охотник пропал из меты, а Аркейн Охотника получается переигрывать на несколько процентов чаще, а это значительный прогресс.

Главная тревога Контроль Вара — растущее число медленных Чернокнижников, с которыми Гаррошу трудно справиться. Пока что только Лок может прогнать Воина из топа меты, но вряд ли Контроль Воин исчезнет из ладдера в ближайшее время. Даже если Локов станет больше, вырастет и число архетипов, которые пытаются законтрить Чернокнижника. А все они плохо играют с Воином. И в таком круговороте трех основных сил Воин должен чувствовать себя хорошо.

Сборки Контроль Воина не меняются с патчем. Вероятно, архетип уже не ожидают значительные перемены в составе колоды.

- **Контроль Воин**



-  **Воин на исступлении**
- 

[к содержанию](#)



К сожалению, мало хорошего можно сказать о Рыцаре смерти в этом патче. **ДК Крови** и **Чумной ДК** — всё еще плохие колоды, которыми не стоит играть, если вы рассчитываете на высокие результаты. Какую-то надежду на высоких рангах подает **Анхоли ДК**, но тут всё дело может быть в небольшой выборке.

- **ДК Крови**

-  **Чумной ДК**
-  **Анхоли ДК**
-



Сиф Маг — сильная колода, которая попала в неудачную мету. Главной проблемой станет матч-ап с Контроль Воином, которого трудно пробить даже с нужными техническими картами. Плохими новостями станет и то, что Аркейн Хант пережил очередные нерфы — этот поединок все еще очень тяжелый.

Надежда Сиф Мага — рост числа медленных Чернокнижников. Если класс станет еще популярнее в будущем, то и позиции Сиф Мага станут значительно лучше.

- **Сиф Маг**

-

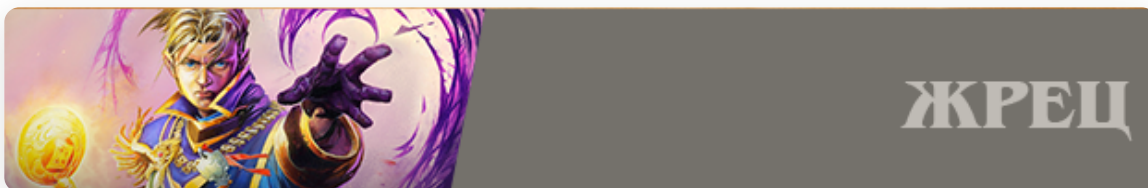


- **Нага Сиф Маг**

-



-



По давней традиции **Контроль Жрец** показывает плохие цифры винрейта. И как и раньше, главным обидчиком становится Охотник. Но в целом ситуация для Жреца становится лучше: Аркейн Охотник стал слабее, Биг Бист Хант пропал из меты, стало больше Мех Разбойников, Биг Локов и Контроль Локов, а это выгодные матч-апы. Если вы умеете играть за Контроль Приста, сейчас хорошее время для этой колоды. В сборку рекомендуем взять **Коррозионную гадюку**: она поможет против популярного сейчас Игниса Вечное Пламя.

-  **Контроль Жрец**

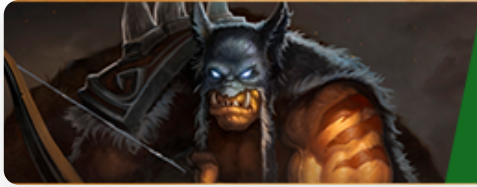
-



- **Андед Жрец**

-





ОХОТНИК

Аркейн Охотник сохраняет лидерские позиции в ладдере, пусть архетип нерфят уже второй раз. Но главной целью нерфов всегда был Биг Бист Хант,. Эта же колода значительно не меняет своих сборок и стратегий, остаются похожими и результаты. Общий процент побед Аркейн Ханта упал, но не критически. Колода все еще играет в плюс или на равных с рядом архетипов, а серьезно уступает разве что Биг Локу, который встречается редко. Не списывайте Аркейн Охотника со счетов — дека все еще показывает один из самых высоких процентов побед в мете.

Биг Бист Хант уже не тот. У архетипа все еще положительный процент побед, но теперь он едва держится выше 50%. Теперь единственными выгодными поединками для Биг Бист Ханта остаются самые медленные архетипы и Сиф Маг. Во всех других матчах будет намного труднее. Вы все еще можете играть Биг Бист Хантом, если очень любите эту колоду, но для тех, кто стремится к максимальному результату, этот архетип не подойдет.



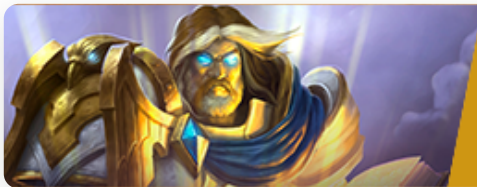
Аркейн Охотник



Биг Бист Охотник



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Как и раньше, Паладин хорош для игры вне Легенды и Алмаза. Как и раньше, недооцененным архетипом класса станет **Агро Паладин**, который отказывается от Чистых синергий в пользу нескольких топовых нейтральных существ. Как и раньше, хорош и **Чистый Паладин**, особенно сборка с синергиями Паладинов-рекрутов.

Главной преградой Паладина станут медленные деки Чернокнижника, с которыми Утеру сложно справиться.

Чистый Токен Паладин



Агро Паладин



Мех Паладин



[к содержанию](#)



Мех Разбойник очень силен, пусть статистика это не всегда показывает. Общие результаты портят легкие сборки Мех Рога без **Материнского корабля** и **Иллюзиониста Плети**. Если взять эту пару карт и **Крабато**, то можно переиграть Контроль Воина, а порой даже и Контроль Жреца. Помимо этого Мех Рога хорошо играет с Чернокнижниками, не уступает Охотнику и Сиф Магу.

- **Мех Разбойник**



- **Секрет Разбойник**



- **Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



Игроки не очень любят **Токен Друида** (и в принципе колоды, которые спамят стол мелкими существами и рассчитывают на массовые баффы, что видно и на примере Тотем Шамана). И не помогает даже то, что Токен Друид показывает отличные результаты на всех рангах. На этой неделе особых продвижений в сборках не было, но и уже известные колоды результативны.

- **Токен Друид**



- **Топиор Токен Друид**



- **Агро Друид**



[к содержанию](#)



Тотем Шаманом не любят играть, но архетип показывает стабильные результаты вне Легенды, особенно с оптимальными сборками.

Эволь Шаман тоже показывает неплохие результаты, но это совсем редкая дека, так что выборка игр скромная.

- **Тотем Шаман**



- **Тотем Шаман #2**



- **Эволь Шаман**



[к содержанию](#)



Охотник на демонов медленно реагирует на изменения меты, пока что позиции и **Релик ДХ**, и **Изгой ДХ** всё те же, что и до патча. Обе дека конкурентоспособны, но по статистике они не показывают сногшибательного винрейта.

- **Релик Охотник на демонов**



- **Изгой Охотник на демонов**













[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Контроль Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.

- **Контроль Воин**
















-  **Аркейн Охотник**
-  → 
 -  **Курс Чернокнижник**
 -  → 
 -  **Контроль Жрец**
-  → 
 - **Мех Разбойник**
-  → 
 - **Сиф Маг**
-  → 

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

- **Агро Паладин**
-  → 
 - **Биг Чернокнижник**
-  → 
 -  **Аркейн Охотник**
-  → 
 - **Чистый Токен Паладин**
-  → 
 - **Воин на исступлении**
-  → 
 - **Мех Разбойник**
-  → 

- **Токен Друид**

•



Контроль Чернокижник



•

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.