

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

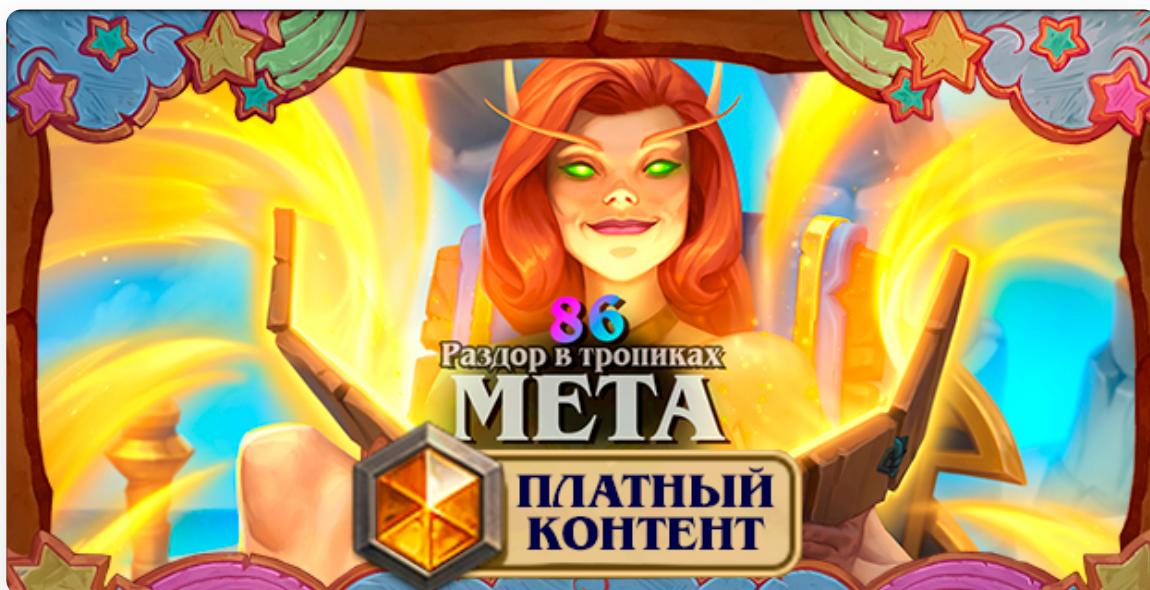
Мета-отчет патча 30.0.3: лучшие колоды и положение классов в новой мете

11.08.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет патча 30.0.3: лучшие колоды и положение классов в новой мете



8 августа вышел первый балансный патч Раздора в тропиках — 30.0.3. В рамках этого большого обновления разработчики понерфили 6 карт и баффнули 11 (хотя бафф Цунами можно скорее считать нерфов или в лучшем случае переработкой карты).

Серьезнее всех пострадали Воин, Друид и элем колоды, а главным победителем стал Рыцарь смерти — и без того сильный он получил существенные баффы. Сильнее стали как самим карты ДК, так и карты Шамана, которые Рыцарь смерти может взять в деку благодаря своему Туристу.

В первом мета-отчета патча 30.0.3 разбираемся, как изменилась ситуация в Раздоре в тропиках после выхода обновления. Мы обсудим общую ситуацию в ладдере и

положение всех классов. Вы найдете топовые колоды меты, лидеров по винрейту и популярности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HSReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

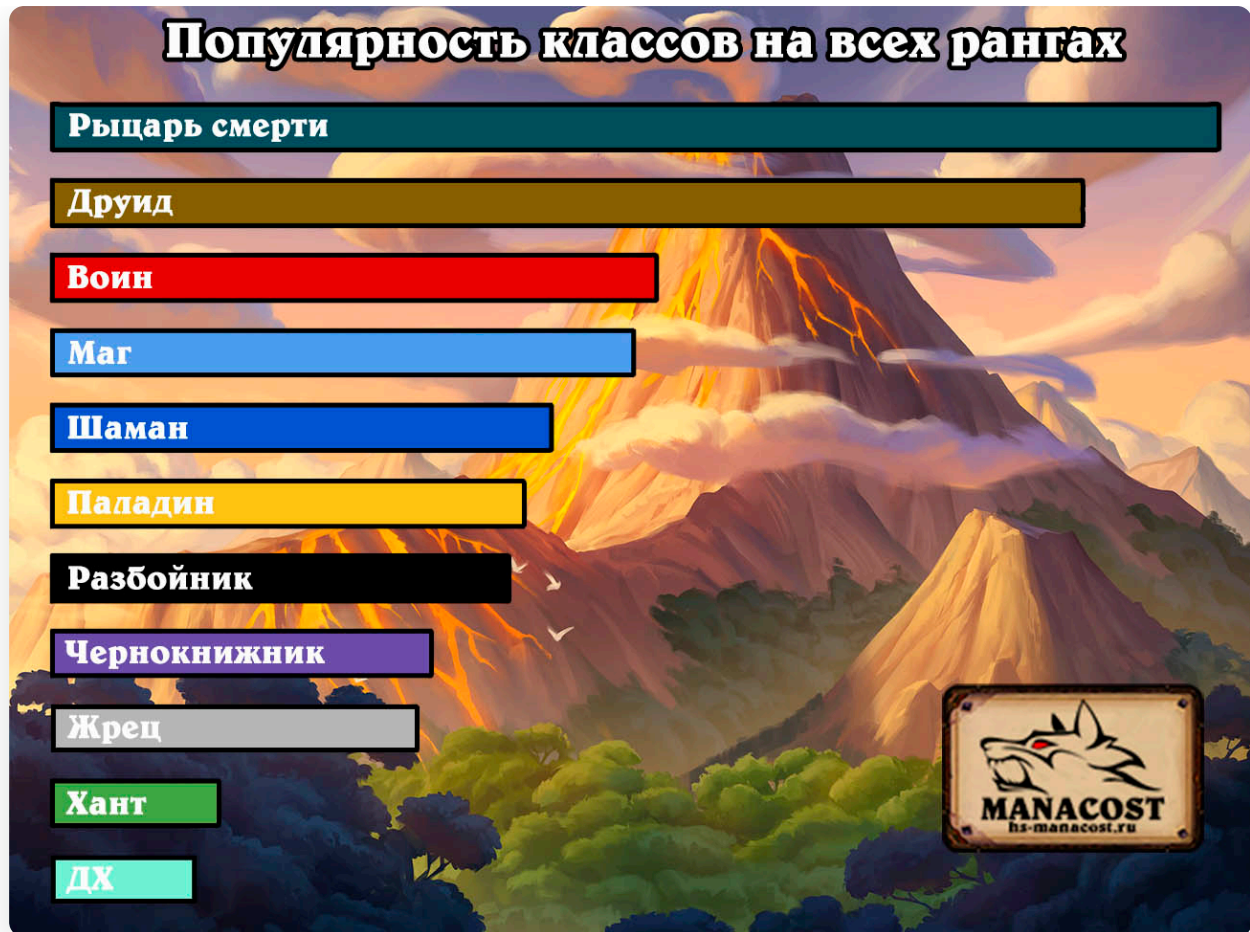
- *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Друид*
 - *- Воин*
 - *- Маг*
 - *- Шаман*
 - *- Паладин*
 - *- Разбойник*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник*
 - *- Охотник на демонов*

- *Самые популярные колоды*
 - *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах



Старые колоды наносят ответный удар. Ладдер захватили старички: колоды которые существовали в игре еще до выхода Раздора в тропиках. Часто у них есть новые карты дополнения, но концепция остается все той же. Главные силы меты — **Радужный ДК**, **Марин Друид**, **Рено Воин** и **Разбойник на добыче**. Это не обязательно самые результативные колоды, но самые популярные.



Радужный ДК стал новым лидером меты. И раньше сильная дека получила баффы — как своего Туриста Кнопки, так и хороших карт Шамана, которые можно взять в деку благодаря Туристу. В результате Рыцарь смерти становится самой популярной колодой в ладдере, при этом показывая и один из топовых винрейтов, хотя и не самый высокий. У колоды сбалансированные матч-апы, почти нет слабых сторон и каких-то контрстратегий. ДК просто хорош во всем или почти во всем, особенно с выбором оптимальной сборки.



Друид остался без имбалансной СПД деки, но вернулся к старым чертежам — драконам и Менеджеру Марину. Подход оказался удачным — дека сильная, результативная и эффективная. Как и в случае с ДК, Марин Друид тоже может почти всё, сложно подловить его на чем-то конкретном и найти очевидную контрколоду.



Воин сделал то же самое, что и Друид, но совсем не так успешно. Имбалансную новую деку (**Зиллиакс Вара**) понерфили, так то игроки обращаются к старой классике — Рено Воину со все теми же способами победы, как и в прошлом дополнении. Хотя этот подход уже не такой результативный, все-таки Рено Вара нерфили очень много раз в прошлом. Сильнее Контроль Воин, но и это не

самый оптимальный выбор для ладдера. Пока что можно сказать, что Воин сильно переоценен.



Радует Шаман — у класса много сильных и разнообразных дек. Пусть Элем Шаман отошел в тень, у класса все еще осталась четверка сильных и разных архетипов — выбор на любой вкус. Шамана не назвать имбой, но это сильный, сбалансированный и приятный для игры класс. И таким Шаман уже давно похвастаться не может, так что остается только радоваться.



Маг, Паладин, Разбойник, Чернокнижник и Жрецзначительно не поменяли своих позиций с нерфами и баффами. Классы показывают разные результаты, играют совсем разными деками, но главное — они делают всё то же самое, что и до патча, хотя и с некоторыми оговорками. Подробнее о них мы поговорим в следующем разделе.



Аутсайдерами меты становятся Охотник и ДХ— у Ханта дела уже давно идут плохо, а Охотник на демонов серьезно ослаб из-за нерфа **Зиллиакса**. К тому же кажется, что Турист Шаман в целом может делать всё то же самое, что и Охотник на демонов, но лучше.



Недооцененные колоды — Дракон Жрец, Пейнлок, Хэндбафф Паладин, Турист Чернокнижник, Пират Шаман, Эволв Шаман.

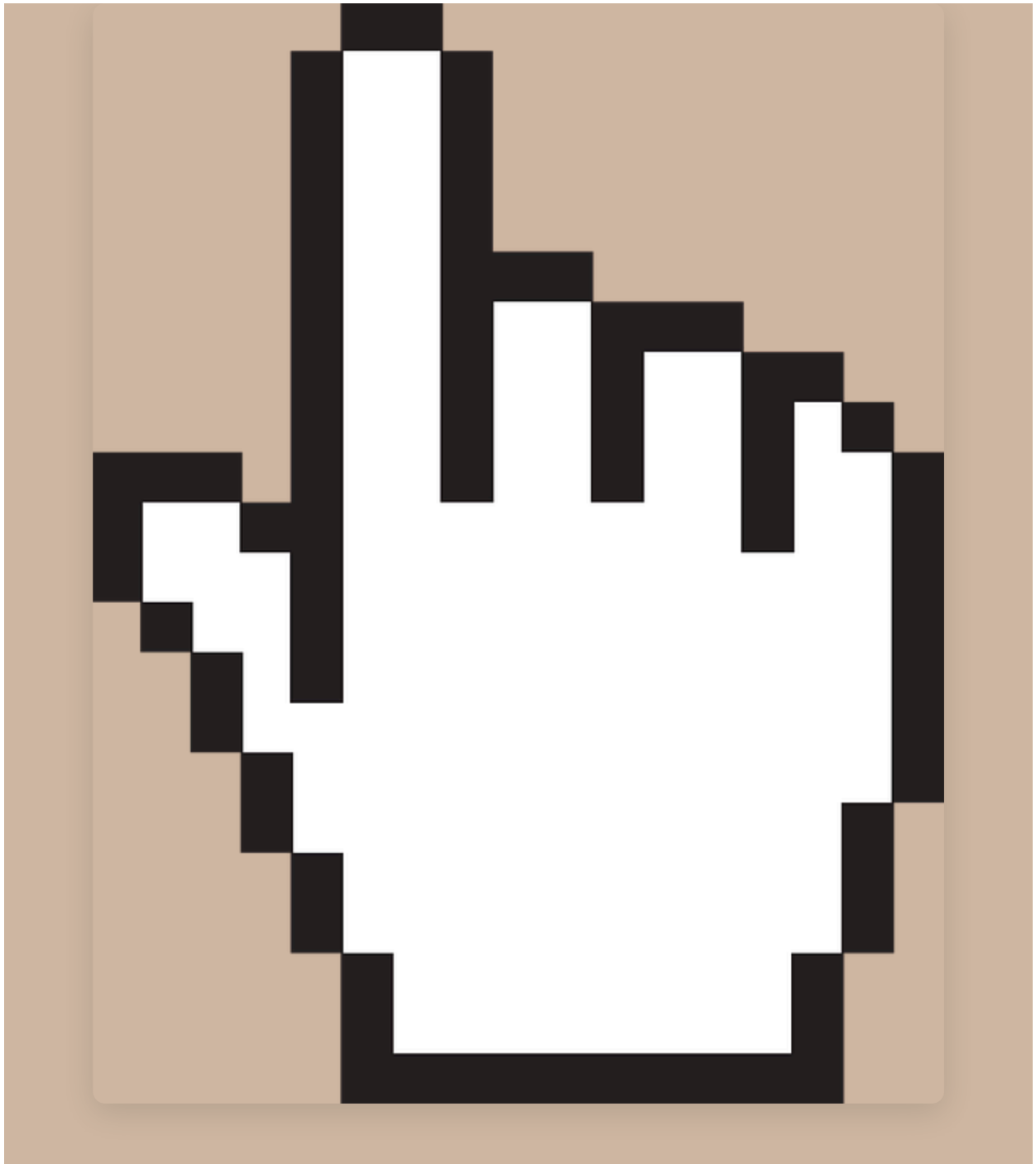


Переоцененные колоды — Рено Воин, Разбойник на добыче, Рено Жрец, Контроль Воин, Рено ДК, Биг Спелл Маг, Рамп Друид.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



-

[к содержанию](#)



-

- Все звезды сошлись для того, чтобы Рыцарь смерти стал новым лидером меты. У него есть сильная еще в прошлом патче колода, которую никто не понерфил. Зато понерфили самые сложные матч-апы ДК. К тому же баффнули Кнопку — карту Рыцаря смерти, а вместе с ней и сильную пару карт Шамана (Шоумен + Природный талант), которые отлично вписались в деку Рыцаря смерти. Количество хороших условий достигло критической массы: и игроки не могли пройти мимо.

- Новый **Радужный ДК** играет Кнопку и баффнутую пару Шоумен + Природный талант, которая помогает Рыцарю смерти спамить стол опасными юнитами. Никуда не девается имбалансная **Бригадир Реска**, а также другой набор сильных карт, которыми разработчики нагружают класс уже несколько дополнений к ряду. И вот время Рыцаря смерти настало. Это самая популярная колода ладдера, которая к тому же показывает один из самых высоких процентов побед. Единственная управа на Рыцаря смерти — Друид. И динамика этой пары определяет всю мету Стандарта в первые дни патча.
- Рекомендуем быстро ставшую классикой сборку Турист Радужного ДК с Шоуменом и без тяжелых карт / комбинаций.
- Интересная новинка класса — **Турист ДК** с рунами **Лед + Лед + Нечестивость**. Придется отказаться от Радужных синергий, Нитей отчаяния, Рун Тьмы и Элизы Кровавый Клинок. Зато в арсенал можно взять **Зимний горн + Костесгибателя**. Это сильные карты, которые сделают Рыцаря смерти агрессивнее. Такой подход существенно улучшит матч-ап с Друидом, так что, возможно, за этой сборкой будущее класса.

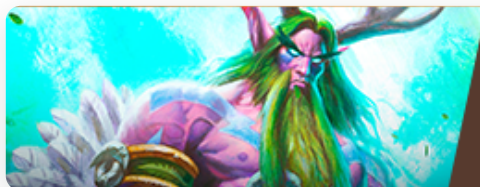
-  **Радужный Турист Рыцарь смерти**



- **Турист Рыцарь смерти (Фрост+Фрост+Анхоли)**



к содержанию



ДРУИД

- В случае с Друидом мы видим закономерную, но не очень веселую тенденцию. Если понерфить новую и фановую деку класса с картами последнего дополнения, в мету вернется старая колода из прошлого дополнения. Так в ладдер вернулся **Марин Друид** — лишь с парой новых карт, которые существенно не влияют на геймплей архетипа. Дека показывает самый высокий процент побед — во многом из-за того, что стабильно переигрывает Радужного Рыцаря смерти. При этом хороши и другие матч-апы, а проблемами станут только непопулярные Чернокнижник и ДХ. Они же в свою очередь проигрывают Рыцарю смерти, так что стать сильно популярнее они не могут.
- Рекомендуем самую простую сборку Марин Друида без каких-либо наворотов и изощрений. Старая классика работает.
- Пусть **СПД Друида** понерфили, архетип все же жив — и всё в том же виде, что и раньше. По общему винрейту он уже уступает Марин Друиду, но если вам нравился геймплей этой ОТК дека, то вы все еще можете играть ею.

-  **Марин Дракон Друид**

•  **Рено Дракон Друид**



•  **СПД Дракон Друид**



[к содержанию](#)



Если коротко, то Воином сейчас лучше не играть. Дела у класса плохи, если в мете встречается много Друидов с **Роковым совухом**. А сейчас как раз такая мета. К тому же в набор добавился и Рыцарь смерти: слишком липкий, агрессивный и неприятный для медленных контроль колод Вара.

И **Рено Воин**, и **Контроль Воин** показывают плохие результаты в ладдере, обращаясь к старым сборкам и идеям из прошлых дополнений. По новым картам у Воинов всё плохо. Туриста берут только ради Новых высот, но ничего принципиального этот спелл не делает.

За бафф Хлеборуба, конечно, спасибо. Но играть этим никто не будет.

•  **Рено Воин**



• **Один Контроль Воин**



[к содержанию](#)



Самые доступные колоды для игры по стоимости и сложности геймплея. И **Элем Маг**, и **Спелл Маг** существенно не меняются с выходом балансного патча. Но пусть они не изменились, другими стали условия вокруг. И они стали уже не такими хорошими для Джайны. Впрочем, особой драмы нагонять не будем: Маг все еще хорош, особенно Элем Маг. Тут радуют и разброс матч-апов, и общий винрейт. Не имба, но точно конкурентная колода.

•  **Элем Маг**



• **Спелл Маг**



[к содержанию](#)



- У Шамана все прекрасно. Целых четыре архетипа участвуют в мете, и каждый из них показывает высокий процент побед, сбалансированные матч-апы без особых перекосов.
- Эффективнее всех **Эвольв Шаман**. Тут нужна простая сборка без каких-то новшеств и эффектных карт. Приступ ностальгии и **Жажда крови** с Подарка Тралла отлично работают, а большего Шаману и не нужно.
- **Рено Шаман** — самая эффективная Рено колода в ладдере, чего мало кто ожидал. Архетип берет своей сбалансированностью, благодаря которой можно дать бой Рыцарям смерти. Не так прост разве что матч-ап с Друидом из-за наличия **Роковых совухов**.
- **Пират Шаман** и **Темпо Шаман** бьют по лицу и довольны этим. Тут главной преградой станет Рыцарь смерти, которого не так-то легко продавить в начале партии и в мидгейме.



Эвольв Шаман



Рено Шаман



Пират Шаман



Темпо Шаман



[к содержанию](#)



В мире Паладина не случилось ничего нового. Класс все еще сильный вне Легенды, мы все еще рекомендуем деку **Хэндбафф Пала** с минимумом новых карт. Интересна разве что техническая опция — Таможенник. Он поможет против раскопок ДК, многочисленных карт-подарков у всех классов, Менеджера Марина и т.д.




Хэндбафф Паладин

- 
Токен Паладин
- 

[к содержанию](#)



Фонарщик Разбойник был убит нерфами. И класс закономерно вернулся к **Разбойнику на добыче**. Сильнее становится старая дека без Туриста и карт Чернокнижника, да и в целом без чего-то нового из Раздора в тропиках. Не сказать, что Разбойник на добыче так уж хорош в ладдере. Даже в топ-1000 Легенды им играют не очень хорошо. Но это точно лучшее, что сейчас предлагает класс. Все другие деки Роги — тихий ужас.





- 
Разбойник на добыче



[к содержанию](#)



- Самое интересное внутри класса — **Турист Лок**, который пользуется несколькими картами Рыцаря смерти. Особенно интересна синергия Скользящего склона в комбинации с **Заморозкой души**. Хотя в остальном это просто старый-добрый Фатиг Чернокнижник — не любимая дека игроков, но эффективная и сильная.
- Пейнлок** всё такой же, как и в прошлом патче. Его главным козырем станет матч-ап с Друидом, в котором победить очень просто. При этом поединок с ДК не так и плох, хотя Рыцарь смерти чуть чаще выходит победителем.





- 
Турист Чернокнижник
- 
- 
Пейнлок
- 

[к содержанию](#)



Из мета-отчета в мета-отчет вы читаете о том, что **Дракон Жрец** — очень сильная колода, которой никто не играет. И из недели в неделю никто не начинает играть

Дракон Жрецом чаще. Мы вас не виним, мы тоже не играем Дракон Жрецом. Что же не так с этой колодой...

-  **Дракон Турист Жрец**
-   **Оверхил Жрец**
- 

[К содержанию](#)



Секрет Охотник пытается выжить. Он не так плох вне Легенды, хотя это не лучшая агро колода и не лучшая мидрейндж колода. Чего-то классу не хватает по сравнению с лидерами меты. Разработчики попытались как-то баффнуть Туриста Охотника, но пока что толку никакого.

-  **Секрет Охотник**



[к содержанию](#)



Нерфы Зиллиакса серьезно ударили по силе класса. Другая причина — невыносимый матч-ап с лидером меты — Радужным ДК. Куда проще взять Шамана, который если не уничтожает ДК запросто, но по крайней мере играет лучше.

-  **Пират Охотник на демонов**





[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди

популярного архетипа. Ожидайте встретить много Рыцарей смерти, но совсем не обязательно представленную версию.



Топ-1 (12,5% меты)

-  **Радужный Турист Рыцарь смерти**


Топ-2 (9,3% меты)

-  **Рено Воин**


Топ-3 (8,9% меты)

-  **Марин Дракон Друид**


Топ-4 (8,1% меты)

-  **Рено Дракон Друид**


Топ-5 (5,1% меты)

-  **Разбойник на добыче**




[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Топ-1 (58,4% винрейта)


-  **Марин Дракон Друид**


Топ-2 (58,3% винрейта)

-  **Дракон Турист Жрец**



Топ-3 (57,3% винрейта)

-  **Пейнлок**
•

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.