

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета-отчет 38: лучшие колоды и изменения ладдера после выхода патча

28.01.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет 38: лучшие колоды и изменения ладдера после выхода патча



**Патч 22.2** с нерфами и баффом карты вышел 25 января и кардинально изменил мету Стандартного режима. Основное внимание разработчики сосредоточили на Разбойнике — класс серьезно пострадал с изменениями баланса. Досталось и Квест Воину, и Мозаки Магу. Из баффов — улучшение **Рокары Доблестной**. Самая непопулярная карта-герой Разделенных Альтераком теперь дает 10 брони при розыгрыше, а не 5, как все остальные герои.

Все названные изменения карт привели мету в движение. Пусть изменились только Разбойник, Маг и Воин, все 10 классов начали менять свое положение. Оно и не удивительно, ведь безоговорочный лидер прошлой меты сдал свои позиции. Многочисленные архетипы и классы теперь хотят занять место Разбойника.

Первый мета-отчет в патче 22.2 расскажет о ситуации в Стандарте после нерфов. Вы прочтаете основные тенденции развития меты, найдете лучшие колоды всех классов и обсудите их силы. Как и всегда, в конце мы представим список самых популярных колод и колод с топовым винрейтом.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### **Разделы меты:**



#### *Основные тенденции ладдера*

- *Сила классов и лучшие колоды*
  - - Друид
  - - Маг
  - - Охотник
  - - Шаман
  - - Жрец
  - - Паладин
  - - Чернокнижник
  - - Воин
  - - Разбойник
  - - Охотник на демонов

- *Самые популярные колоды*

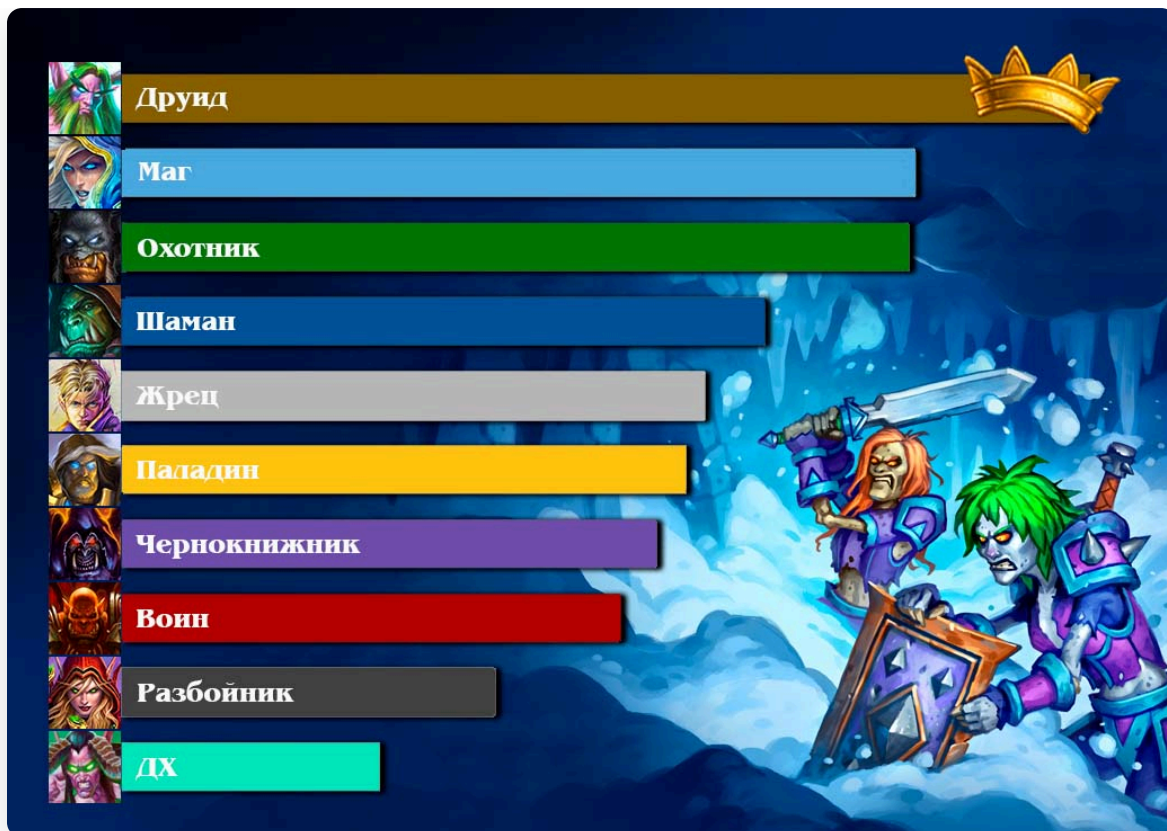
- *Лидеры по винрейту*

◦



◦

Популярность классов на всех рангах



**Разбойник повержен.** Теперь это далеко не лидер меты Альтерака — спасибо нерфам сразу трех карт. Класс быстро просел по винрейту и популярности: Агро Разбойника в ладдере практически не видно, а Разбойник на воровстве если и встречается, то ничего выдающегося не показывает.

Статистика пока что говорит не в пользу классических архетипов прошлого патча. Куда лучше дела у Квест Разбойника, хотя и он ослаб из-за нерфа Творца теней Скаббса.



**Друид чувствует себя отлично**, хотя большинство игроков еще не разобралось, что происходит внутри класса. Многие продолжают играть Рамп Друидом — дека была сильна в прошлом патче, ее не понерфили. Казалось бы, что может пойти не так? На деле же **винрейт Рамп Друида очень низкий** — с такими цифрами архетип точно не заслуживает первой строчки по популярности на большинстве рангов. Все дело в том, что Рамп Друид очень хорошо играл с Разбойниками. Теперь же лучший матч-ап пропал из меты, остались преимущественно сложные поединки.

Куда лучше дела у **Бист Друида и Агро Друида**. Эта пара **лучших колод меты с точки зрения процента побед**. Обе колоды серьезно недооценены, а значит они великолепно подойдут для движения вверх по ладдере на любых рангах.



**Мета старых колод.** Пока что ситуация в ладдере напоминает ту, что была летом и осенью 2021 года. Фейс Ханты, Квест Хэндлоки и Манускрипт Паладины — хорошо знакомая всем тройка. И она вновь в топе меты с отличными показателями по винрейту. Едва ли это хорошая ситуация, хотя и не совсем трагичная — их легко могут вытеснить новые архетипы, которых в мете достаточно, но пока что доверяют им меньше.

**В любой непонятной ситуации берите агро колоду.** По крайней мере так решили многие игроки. И речь не только о Фейс Ханте, но и о других агрессивных деках,



которые набирают популярность в последние дни — Агро Друиде и Шадоу Жреце. Все они показывают отличный винрейт, но при этом оказывают услугу всем тем архетипам, которые контрят агрессию — в первую очередь, Бист и Агро Друидам.



**Шаман воспрял духом и показывает многообещающие результаты.** И Квест Шаман, и ОТК Шаман уже добились отличных цифр по винрейту, а это достаточно сложные колоды, которые куда лучше раскрывают себя в руках опытных игроков. Возможно, в топе Легенды Шаман вырвется вперед по всем показателям в ближайшее время.



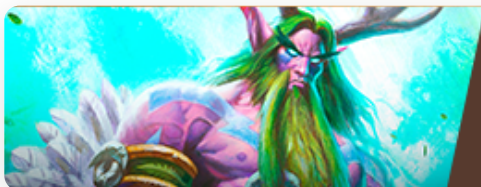
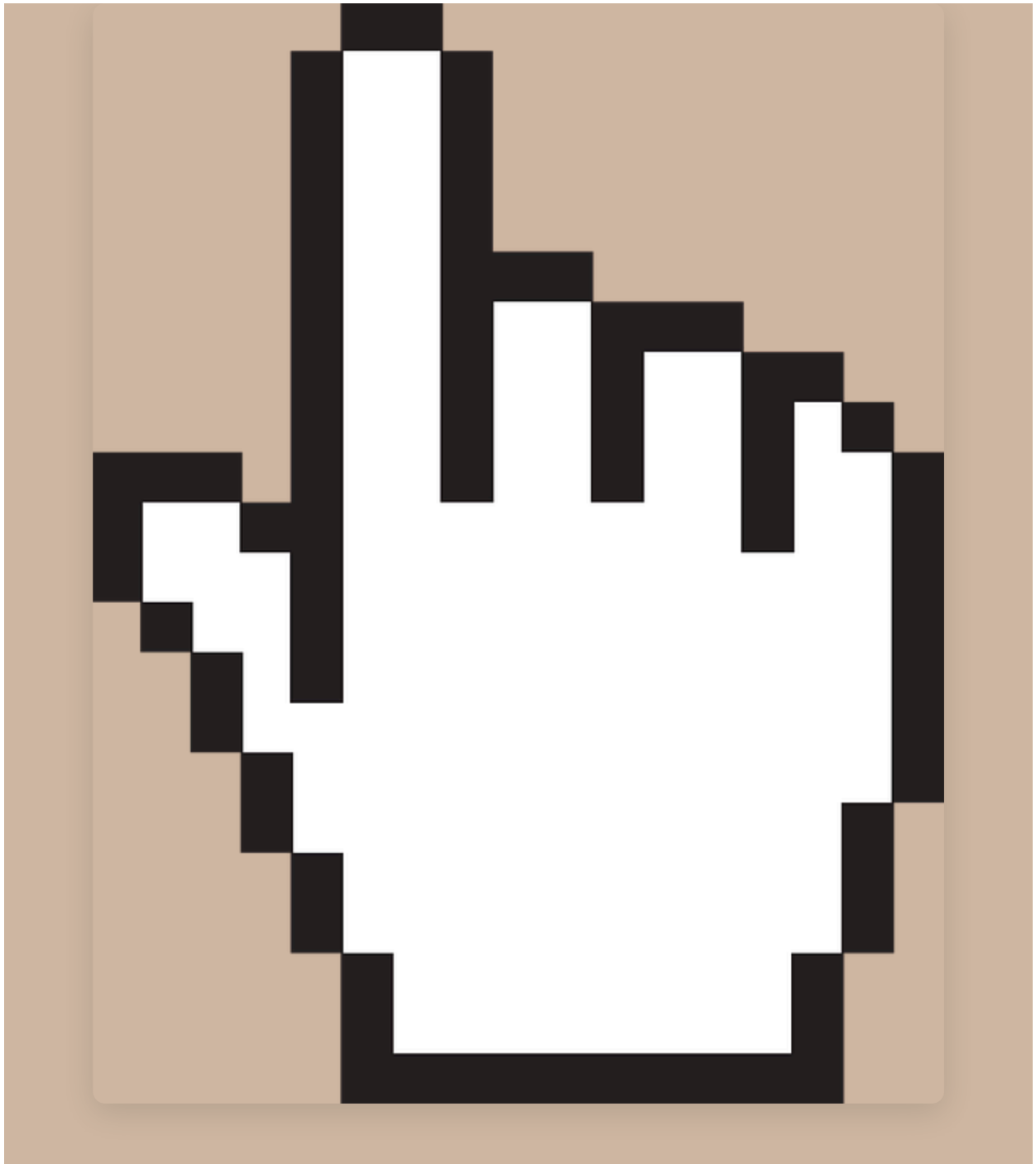
**Непопулярные колоды, на которые стоит обратить внимание,** — Бафф Паладин, Агро Друид, Шадоу Жрец и Охотник на демонов Скверны. Едва ли все они станут значительно популярнее в будущем, но пока что цифры у всех обнадеживающие. В ближайшие дни с ними точно можно хорошо выступить в ладдере.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





## ДРУИД

**Рамп Друид** — ошибка. На большинстве рангов это все еще самая популярная колода меты, но ее результаты удручают. Единственный хороший матч-ап — Маги. Все остальные поединки или невыгодные, или равные. Особенно плохо все в матч-апах с Фейс Хантами и Хэндлоками — ближайшими преследователями Рамп Друида по популярности. Это плохой знак.

В прошлом патче успех Рамп Друида во многом зависел от Разбойника. С лидером прошлой меты Малфурион справлялся на ура, тем более Разбойники не давали жить агро колодам — трудным матч-апам для Рамп Друида. Теперь же Разбойник пропал из меты, и идеальные условия для Друида исчезли вместе с ним. Игроки все еще обращаются к Рамп Друиду по привычке — он был хорош раньше, его не понерфили, но это ловушка.

В ближайшие дни популярность Рамп Друида должна снизиться. Он уже значительно сдал позиции на Алмазе 1 и других "ответственных" рангах. Какие-то признаки жизни архетип может показать разве что в Легенде. Там число Рамп Друидов все еще велико.

Если вы еще не передумали играть Рамп Друидом, то хотя бы попробуйте сборку от Caeles\_Luna. В ней больше защитных карт: **Командир звена Маэстр**, **Железная кора** и пара **Назойливых чародеек**. Все эти карты используются вместо тяжелых синергий с **И'Шараджем Осквернителем**.

**Бист Друид** — лидер по винрейту не только внутри класса, но и в мете в целом. Колода куда лучше чувствует себя после ухода Разбойников. Тем более пока что популярен Рамп Друид: легкий матч-ап для темпового Бист Друида. Радуют и поединки с агрессивными колодами, в том числе с Фейс Хантом.

Позиции Бист Друида станут хуже, если мета замедлится. Хэндлок и ОТК Шаман — два очень трудных противника, но пока что это единственные невыгодные матч-апы, но их численность невелика на большинстве рангов.

Сборка Бист Друида все та же от NoHandsGamer. За последние несколько недель игроки нашли несколько новых вариантов колоды, но по статистике они не особо лучше (или даже хуже) оригинальной колоды.

**Агро Друид** — еще одна недооцененная колода с огромным винрейтом — вторым после Бист Друида. Главное преимущество этой колоды — куда более выгодный матч-ап с Фейс Хантом. Агро Друид отлично подойдет для игры на рангах Алмаз 1, Алмаз 6, Платина 1 и т.д, где Фейс Хантов особенно много.

Пользуйтесь парой Бист Друид + Агро Друид для взятия Легенды. Бист Друид подойдет для игры на большинстве рангов, а если количество Фейс Хантов станет слишком большим, переключайтесь на Агро Друида.



## Рамп Друид от Caeles\_Luna Топ-4 Легенды



## Классический Бист Друид от NoHandsGamer



## Дрек'Тар Агро Друид



[к содержанию](#)



## МАГ

Маг воспрял в новом патче. Игроки вновь вспомнили о **Мордреш Маге** — может быть, эта веселая и эффективная колода заиграет в нынешней мете? Всё не так плохо: винрейт колоды положительный, что уже хорошо. В будущем ситуация станет только лучше, потому что самый плохой матч-ап в текущей мете — Рамп Друид. Если их число пойдет на спад (а мы этого и ожидаем), положение Мага значительно улучшится. Не так плохи матч-апы с Фейс Хантами, Паладинами и Хэндлоками — все держатся около отметки в 50%.

Едва ли всего этого достаточно, чтобы сделать Мордреш Мага топовой колодой в мете. Равных матч-апов много, но действительно выгодными Джайна похвастаться не может. И все же фанаты у архетипа найдутся — хоронить колоду точно не стоит.

Сколько бы разработчики не нерфили спелл синергии Мага, они все равно находят место в мете. **Мозаки Маг** жив, хотя его не такие уж идеальные позиции в прошлом сейчас лучше не стали. Архетип все еще без проблем справляется с медленными колодами: Чернокнижниками, Шаманами, Жрецами и другими Магами, а в других матч-апах шансов стало еще меньше. Если вдруг вы окажетесь в очень медленной локальной мете, вспомните о Мозаки Маге.



### Мордреш Маг от Архvoid (без Неуклюжего разносчика)



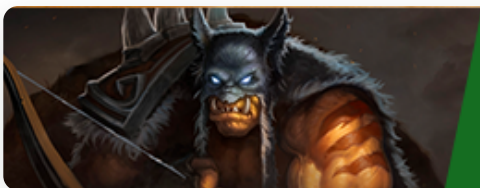
### Мордреш Маг от Dunkadoodledoo топ-1300 Легенды (с Неуклужим разносчиком)



### Классический Мозаки Маг



[к содержанию](#)



## ОХОТНИК

**Фейс Хант** — уникальная колода. Она существует с первых дней Hearthstone и почти всегда находит свое место в ладдере. Нынешняя версия Фейс Ханта точно так же держится на плаву с выхода Закаленных Степями. За этот год почти не было времени, когда Фейс Хант чувствовал бы себя плохо. Архетип быстрый и простой, его не нерфили всё это время, он запросто наказывает неопытных игроков, сырые сборки и медленные архетипы без достаточного количества исцеления. Вот и сейчас Фейс Хант чувствует себя отлично: во многом из-за очень простых матч-апов с Рамп Друидом и Квест Хэндлоком. Ответы на архетип есть у большинства классов, и если Фейс Хант станет серьезной проблемой, с ним разберутся. Пока что же мета сырая, мало кто понимает,

что делать и чем играть. Все это идеальные условия для самой противоречивой колоды в Hearthstone.

Что касается сборки Фейс Ханта, тут ситуация интересная. Несколько вакантных слотов можно заполнить тремя способами: неплохой винрейт показывает **Зверолов Тавиш** — запасной план Охотника на случай, если партия затягивается. Но все еще актуальны и **Неофитка культа**, и классические сборки с Волшебной аномалией. После нерфов Разбойника актуальность **Меткого Полумесяца** можно поставить под вопрос. Возможно, лучше будут смотреться сборки с одной копией этого оружия или вовсе без него. Статистики слишком мало, чтобы сказать наверняка.

К **другим колодам Охотника** сообщество пока что потеряло интерес. Возможно, все любители пострелять с силы героя по существам пока что играют за Тавиша в новом патче Полей сражений.



### Фейс Хант со Звероловом Тавишем



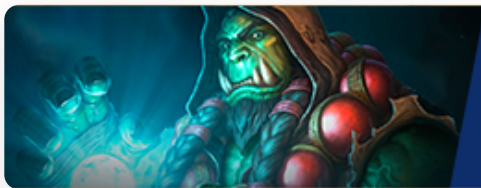
### Фейс Хант с Неофиткой культа



### Фейс Хант с Волшебной аномалией



[к содержанию](#)



## ШАМАН

Больше всего от изменений патча выиграл **Квест Шаман**. Оба Разбойника и Мозаки Маг были его единственными популярными плохими матч-апами, за исключением Хэндлока. Патч же принес с собой рост Рамп Друида и агро колод — всех их Квест Шаман готов принять с распростертыми объятиями. Если Хэндлок так и будет держаться в тени меты, то Квест Шаман вполне может занять место даже в Тир-1 на высоких рангах.

Чуть меньше повезло **ОТК Шаману**. Он тоже рад нерфу комбо колод, но вот рост Рамп Друида ему не на руку. ОТК Шаман не всегда успевает отбиться от огромных угроз Малфуриона (или, точнее сказать, Гаффа), до того, как найдет комбинацию, а без нее пробить Друида с помощью заморозок **Стража Снегопада** получается нечасто — у Друида много брони и мало существ для баффа Стража. В остальном же разброс матч-апов ОТК Шамана довольно неплох. Если вы знаете, как обращаться с его сложным геймплеем, он будет играть для вас в плюс.

Для **Фриз Шамана** текущая мета достаточно неудобная. Да, он хорошо справляется с самыми популярными Рамп Друидом и Фейс Хантом, но все следующие за ними по популярности матч-апы для него — сущий кошмар. Из-за этого популярность архетипа очень низкая, а сам он держится в тени других колод класса.



## Квест Шаман от Cantelore топ-950 Легенды



## ОТК Шаман от wiReг топ-29 Легенды



## Классический Фриз Шаман



[к содержанию](#)



С момента выхода Разделенных Альтераком Жрец существует где-то между забвением и популярностью. Класс обращал на себя мало внимания: им играли, но не очень часто и не очень редко. Он побеждал, но тоже без особых достижений или провалов.

Для **медленных архетипов Жреца** всё это актуально и сейчас. Если вы хотите поиграть ими, обратите внимание на сборку Контроль Жреца от Zetalot. В ней нет слишком медленных квеста или **Н'Зота бога глубин** — только ремувалы и другие защитные инструменты в огромном количестве. Отрада для тех, кому нравится классический геймплей контроль колод. Всем остальным же лучше пройти мимо медленных колод класса.

Внимание привлек **Шадоу Жрец**. Архетип неожиданно для всех вновь выстрелил в мете, показав отличные цифры винрейта. Рамп Друид и Фейс Хант — легчайшие противники для архетипа. Радуют даже поединки с Чернокнижником и Паладином, хотя они равные или у Жреца небольшое преимущество.

Вряд ли Шадоу Жрец разрушит мету Альтерака, но присмотреться к нему стоит. По крайней мере, сейчас цифры архетипа впечатляют.



## Шадоу Жрец



## Контроль Жрец от Zetalot топ-770 Легенды



## Классический Квест Жрец



## Классический Миракл Жрец



[к содержанию](#)



**Манускрипт Паладин** показывает стабильные результаты в Альтераке и прошлых дополнениях. Ситуация стала лучше после нерфа Разбойников — среди пяти самых популярных колод текущей меты у Манускрипт Пала нет невыгодных матч-апов. Все они плюсовые, хотя и не слишком: проиграть можно любому, но и выиграть тоже. Смущает только укрепление позиций Квест и ОТК Шаманов, но пока что об этом можно не беспокоиться — их число не так велико, а скачка популярности Шаманов может и не случиться.

Интересно, что **Бафф Паладин** показывает схожий разброс матч-апов с Манускрипт Паладином, но в выгодных противостояниях побеждает он чаще, а в невыгодных — проигрывает реже. По крайней мере, это актуально для меты вне Легенды. Если вы планируете путь к Легенде с низких рангов с этим классом, начинайте с Бафф Паладина, а на Манускрипт Пала переключайтесь только при повышении скилла игроков.



## Манускрипт Паладин от Charon топ-1000 Легенды



### Манускрипт Паладин с Троггом



### Бафф Паладин с Троггом



### Бафф Паладин от VS



[к содержанию](#)



## ЧЕРНОКНИЖНИК

Золотые времена для **Квест Хэндлока** вновь наступили. Только трудный матч-ап с Фейс Хантом омрачает картину. Во всех остальных поединках Чернокнижник не встречает серьезного сопротивления: матч-апы выгодные, равные или, в худшем случае, почти что равные с небольшим отставанием Лока. В мете давно не было таких хороших условия для Хэндлока — особенно это заметно на рангах, где Фейс Ханты встречаются не так часто (не на Алмазе 1, Алмазе 6 и т.д.).

В сборках Хэндлока нет особых сюрпризов и изменений. Чуть лучше играют колоды с **Злым поветрием** — заклинание помогает в зачистке стола против Охотников, Паладинов и других играющих от стола противников.

Другие архетипы Чернокнижника встречаются очень редко. Но даже забытый всеми **ОТК Чернокнижник** показывает достойные показатели по винрейту, а самое главное — переигрывает Фейс Хантов. Важно и то, что в мете куда реже играют **Коррозионную гадюку**, так что **Рунический мифриловый жезл** может раскрыть свой потенциал. Разрушение этого оружия за 5 маны становится слишком сильным ударом по темпу и почти всегда приводит к поражению.

Возможно, ОТК Лок не такой уж и плохой выбор для нынешней меты — особенно на рангах, где много Охотников и мало Хэндлоков. Если вам нравилось играть этой колодой в декабре, дайте ей еще один шанс прямо сейчас.



### Квест Хэндлок со Злым поветрием



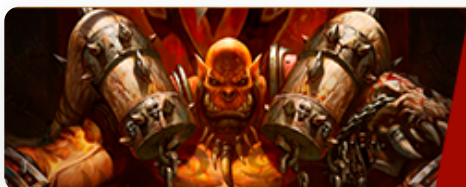
### Квест Фатиг Чернокнижник от snow топ-74 Легенды



### ОТК Чернокнижник от hlebysq топ-269 Легенды



[к содержанию](#)



## ВОИН

Геймплей **Квест Воина** был проще некуда: разыграйте 7 пиратов и получите победу в пару ходов. Именно благодаря ошибкам других колод и невозможности ошибиться самому Квест Воин и заработал себе место под солнцем на низких рангах. При этом, хоть колода и агрессивная, темпа ей хватало далеко не во всех матч-апах (Бист Друид, Разбойник на воровстве), а бесконечной выгоды Линкора все равно было недостаточно против массивного инструментария тех же Манускрипт Паладина или Хэндлока. И когда все эти архетипы играли на порядок грамотнее, шансы Квест Воина падали в ноль.

Теперь же **Налет в порту** требует не 7 пиратов до Линкора, а 8, и пусть геймплей и остался простым, колода просто не успевает побеждать оппонентов вовремя. На этот раз нерф колоды действительно оказался существенным: колоссальное падение винрейта более 5% вне Легенды не заставило себя ждать. Не стоит ожидать, что архетип оправится от него — улучшить сборку у него все равно не получится.

**Контроль Воин** — это самое подлое, что могут предложить вам топ-игроки. Если вы каким-то образом не встречаете никого, кроме Фейс Ханта или Бист Друида, Контроль Воин будет прекрасным выбором. Любая другая встреча — верная смерть. ОТК сборка также способна победить Хэндлока, но на этом ее плюсы и заканчиваются (да еще и Хэндлок встречается очень редко). Контроль Воин и агро колоды — это такая пародия на Разбойника на оружии и комбо колоды, только намного, **намного** хуже.



### Контроль Воин от ClarkHELLSCREAM топ-440 Легенды



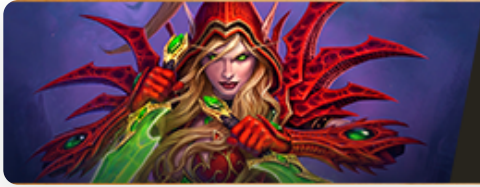
### Контроль ОТК Воин от Ostinato топ-1 Легенды



### Квест Воин с Пушки к бою



[к содержанию](#)



# РАЗБОЙНИК

Разбойник перенес катастрофическое падение всех показателей сразу. Спустя 3 дня после нерфов популярность класса сократилась в 6-8 раз (!), в зависимости от ранга. При этом провалился как Разбойник на воровстве, так и Разбойник на оружии.

Что касается эффективности, то **Разбойник на воровстве** пострадал в большей степени. Понерфленные **Гноллы Дикой Лапы** значительно его замедлили, но отказаться от колодообразующих карт он не может. Хотя бы **Творец теней Скаббс** все еще хорош. Теперь колода стала намного честнее, а ее бывшие матч-апы в районе или чуть ниже 50% — Хэндлок, Манускрипт Паладин, ДХ Скверны — стали откровенно плохими. Особенно покраснела статистика встреч с агро колодами — Фейс Хантом, Бист Друидом. Пока что с трудом можно представить, какую работу над сборками должен провести архетип, чтобы его винрейт приблизился хотя бы к 50%. Некоторые топ-игроки считают, что архетип все еще силен, но статистика не разделяет их сантиментов.

**Разбойник на оружии** пострадал не меньше, хотя более четкий план на игру идет колоде на пользу. Нерф сразу двух единственных инструментов для выживания значительно сократил число лазеек к победе колоды, и все его прошлые победы “на грани” теперь стали поражениями. По сути, ухудшились и так плохие матч-апы, в то время как хорошие никак не изменились. Главный вопрос Разбойника на оружии — стоит ли продолжать использовать **Маэстро маскарада**, или же лучше обратиться к полной берн сборке. Маловероятно, что без гибкости **Гноллов** архетип сможет подстроиться под любое развитие меты, но все же надежда у него есть. Заключается она в Квест Хэндлоке, который хоть и выглядит сильнейшей колодой в мете, но все же по-прежнему проигрывает **Заточке из кабаньего клыка** и **Гарротам**, даже после всех нерфов. Если Хэндлок обретет широкую популярность (чего пока что не наблюдается), у Разбойника на оружии есть шансы найти свою нишу.

А вот **Квест Разбойник** попал под горячую руку разработчиков. Колода была хорошим мидрейндж архетипом, но нерф Скаббса затронул и ее. Впрочем, поскольку даже за 8 маны Скаббс достаточно силен, Квест Разбойник почти не потерял своего потенциала, благодаря чему и стал лидером класса после нерфов. И все же приходится ему непросто — рост Фейс Хантов и Бист Друидов очень мешает архетипу в игре.



## Разбойник на воровстве после нерфов



## Разбойник на оружии от foghi8\_hs Топ-112 Легенды



## Классический Квест Разбойник



[к содержанию](#)



## ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Как не самая быстрая контроль/берн колода, **ДХ Скверны** безумно рад нерфам Разбойника на оружии и Мозаки Мага. Нельзя сказать, что последний так часто встречался в мете вне Легенды, но это определенно плюс для архетипа. Еще один существенный плюс — это возросшая популярность Фейс Ханта и Бист Друида, которых очень удобно чистить заклинаниями Скверны. Рада колода и росту не самых быстрых ОТК и Квест Шаманов.

Главные опасения у Иллидана вызывает Друид, рамп архетип которого вырос в численности более чем в 1,5 раза. Этот матч-ап — практически мертвый для ДХ Скверны, если бы не он, колода вполне могла бы стать разрушителем меты. Еще один неприятный противник — Паладин, но хотя бы он пока что встречается примерно с той же частотой, что и до патча.

Мало что можно сказать про **ДХ на хрипах** — он практически не играет в ладдере, хотя и достаточно хорошо показывает себя, особенно на низких рангах. Кроме того, архетип рад нерфу обеих колод Разбойника.



### Охотник на демонов Скверны



### Охотник на демонов с предсмертными хрипами



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Рамп Друидов, но необязательно версию от Caeles\_Luna.



**Рамп Друид от Caeles\_Luna Топ-4 Легенды**



**Фейс Хант со Звероловом Тавишем**



**Квест Хэндлок со Злым поветрием**



**Манускрипт Паладин от Charon топ-1000 Легенды**



**Мордреш Маг от Арxvoid (без Неуклюжего разносчика)**



**Квест Шаман от Cantelore топ-950 Легенды**



**ОТК Шаман от wiReg топ-29 Легенды**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные, тем более в ранней и неустоявшейся мете, как сейчас.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



**Бафф Паладин с Троггом**



**Классический Бист Друид от NoHandsGamer**



**Дрек'Тар Агро Друид**



**Фейс Хант со Звероловом Тавишем**



**Шадю Жрец**



**Квест Хэндлок со**

## Злым поветрием



**Манускрипт Паладин от Charon топ-1000 Легенды**



**Квест Шаман от Santelore топ-950 Легенды**



*[к содержанию](#)*



Спасибо за внимание. Высоких рангов.