

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Первый мета-отчет Изобретений Доктора Бума: топ колоды и изменения меты

17.05.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Изобретений Доктора Бума: топ колоды  
и изменения меты

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



14 мая вышло мини-дополнение Изобретения Доктора Бума. 38 новых карт созданы для того, чтобы встряхнуть мету Стандартного режима. Помимо новых карт разработчики с обновлением выпустили и нерфы Рено Воина с Token Охотником. Две самые сильные деки прошлого патча стали слабее, хотя не пропали из меты.

Кажется, Стандартная мета наконец-то приходит в нормальный вид — баланс классов выравнивается, нет очевидных метаобразующих дек, которые бы портили жизнь всем другим участникам ладдера. Всё еще просматриваются сильные деки, но пока что нет ничего такого, что могло бы сломать Стандарт.


Первый мета-отчет в мини-сете Изобретения Доктора Бума расскажет о расстановке в ладдере в первые дни патча. Вы найдете лучшие деки всех 11 классов, лидеров по винрейту и популярности. Как и всегда, мы обсудим силу всех классов и основные тенденции развития ладдера на этой неделе.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HSReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### Разделы меты:



#### Основные тенденции ладдера

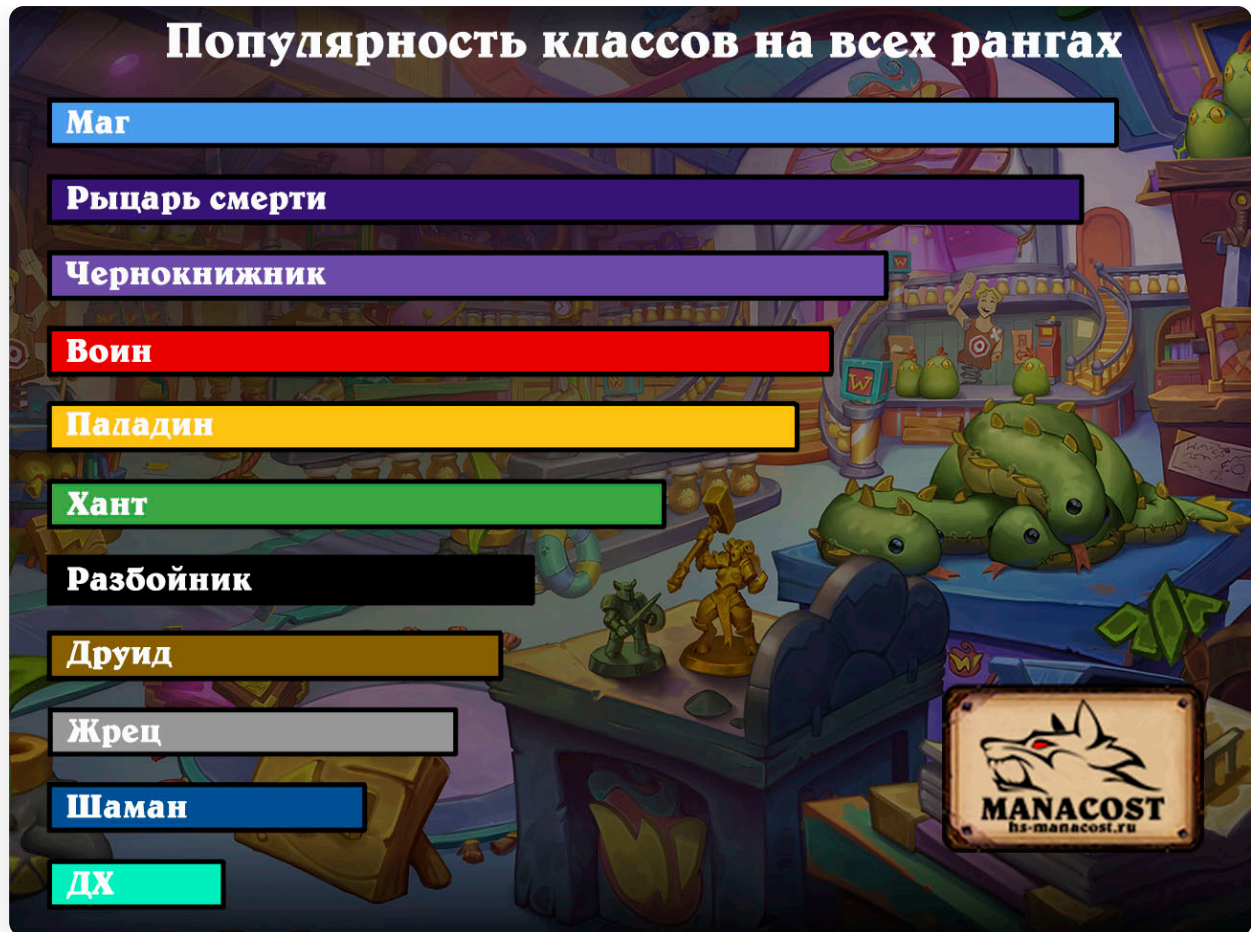
-  *Сила классов и лучшие колоды*
  - *- Маг*
  - *- Рыцарь смерти*
  - *- Чернокнижник*
  - *- Воин*
  - *- Паладин*
  - *- Охотник*
  - *- Разбойник*
  - *- Друид*
  - *- Жрец*
  - *- Шаман*
  - *- Охотник на демонов*

-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*

◦



## Популярность классов на всех рангах



**Самое важное изменение в обновлении — нерф Рено Воина и Токен Охотника.** Эта пара имбалансных в прошлом патче дек все еще сохраняет хорошие результаты в ладдере, но уже не диктует динамику формата. И Воин, и Охотник продолжают использовать понерфленные карты, а ослабленные деки все еще самые сильные внутри своего класса.



**Среди новинок пока что ярче всего показывают себя карты Мага, Лока и Охотника.** Эта тройка активно экспериментирует с новыми сборками и ищет оптимальные колоды.



**Спелл Маг** — переоцененная колода меты. Архетип с первых дней попал в топ-1 по популярности на почти всех рангах, да и винрейт значительно вырос. Это конкурентоспособная колода, но точно не лучшая в мете.



**Чернокнижник, Воин, Паладин** и **Охотник** — четыре класса, которые должны вступить в активную борьбу за лидерство в новой мете Мастерской Чудастера. У всех есть сильные деки, которые с кем-то из лидеров играют хорошо, а с кем-то плохо. Всё это создает хорошую динамику ладдера, в котором нет очевидного лидера, как это было в прошлой мете.



**Разбойник** и **Жрец** — классы, у которых может быть будущее на высоких рангах. И Рога на добыче, и Дракон Жрец показывают хороший винрейт в топе Легенды, но мы не ожидаем подобного перформанса на рангах ниже.



**Друид, Рыцарь смерти, Шаман** и **Охотник на демонов** не радуют. У них есть одна или даже несколько приличных колод, но ничего такого, что могло бы оспорить позиции лидеров. По крайней мере этого не демонстрируют нынешние сборки.



**Недооцененные колоды** — Паладины, Токен Охотник, Дракон Жрец.

**Переоцененные колоды** — Спелл Маг, Рыцарь смерти, Рено Жрец, Бомб Воин.



[к содержанию](#)

## Сила классов и лучшие колоды

Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.

The screenshot shows a deck list for a Shaman class. The deck is displayed on a light brown background. At the top left of the deck list area, there is a small icon of a deck with a right-pointing arrow and a copy symbol. The deck list itself is a grid of black and white squares representing cards. The cards are arranged in a grid that is roughly 10 columns wide and 15 rows high. The top row contains 10 cards, and the bottom row contains 10 cards. The deck list is centered on the page.

•

[к содержанию](#)



## МАГ

Маги увидели новое заклинание — Сбой, вспомнили про старые баффы карт, да и вообще решили воспользоваться нерфами Воина и Ханта. Результатом стал **Спелл Маг**, который захватил мету Стандарта на всех рангах на этой неделе. Дека стала не такой уж плохой, хотя и точно не лучшей в ладдере. Но по крайней мере это что-то новое и с простым геймплеем, да и собрать колоду очень просто.

- Сборки Спелл Мага похожи друг на друга, рекомендуем отказаться от каких-то экстравагантных опций в пользу проверенных временем универсальных заклинаний.

-  **Спелл Маг**



[к содержанию](#)



## РЫЦАРЬ СМЕРТИ

Как и раньше, у **Рыцаря смерти** 3 конкурентоспособные колоды. Но ни одна из них не показывает хороших результатов. У всех дек просто нет каких-то выразительных сильных сторон, матч-апы или минусовые, или равные. И раз так, как-то повлиять на мету очень сложно. Впрочем, ДК все еще популярен на низких рангах, где просто любят Чумного ДК и еще не знают, что он больше не контрит Рено колоды.

-  **Радужный Рыцарь смерти**



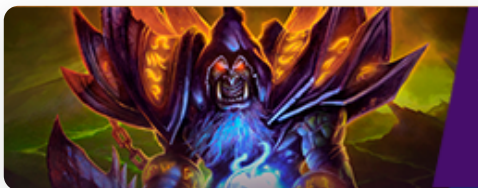
- **Чумной Рыцарь смерти**



- **Хэндбафф Рыцарь смерти**



[к содержанию](#)





## ЧЕРНОКНИЖНИК

- Лучшая колода класса и одна из лучших в мете — **Пейнлок**. В ладдере не осталось сильных берн колод, которые могли бы наказать Лока за низкий запас здоровья. К тому же появился очень сильный источник исцеления — ИНФЕРНАЛ!!, который

защищает Лока от взрывных комбинаций. Еще одна хорошая новая карта Пейнлока — Массовое производство. И ее, и ИНФЕРНАЛА надо брать в двух экземплярах.

- **Чернокнижник на слизи** и **Фатиг Чернокнижник** значительно не изменились с выходом патча. Они не так плохо выступают, но не дотягивают до силы Пейнлока.

-  **Пейнлок**  
 → 
-  **Чернокнижник на слизи**  
 → 
-  **Фатиг Чернокнижник**  
 → 
- 

[к содержанию](#)



Нерф ключевой карты с 6 до 8 мана не сломил **Рено Воина**, что говорит об абсурдной силе архетипа в прошлом патче. Рено Воин жив и Рено Воин хорош. Особых новинок внутри сборки нет, Вар страдает от сверхагрессивных колод, но найти какую-то управу на них тяжело.

Бомб Воин — новая колода, но очень слабая. Играть ею мы не рекомендуем, если вы нацелены на высокий винрейт. Поэтому и сборки ее не будет в мета-отчете. Но если вы все-таки хотите что-то необычное, попробуйте новую вариацию **Контроль Воина** с синергиями мехов.

-  **Бум-босс Рено Воин**  
 → 
-  **Контроль Мех Воин**  
 → 
- 

[к содержанию](#)



**Паладин** — один из самых сильных классов в ладдере, особенно если мы говорим о мете до Легенды. Сейчас это лучший способ взять Легу, причем обратиться можно и к Токен, и к Хэндбафф Палам. Обе деки сильные, но подойдут в разных ситуациях. Если встречаете много других Палов, берите Токен версию. А если попадаются другие архетипы, лучше станет Хэндбафф Пал.

-  **Токен Паладин**



-  **Хэндбафф Паладин на добыче**



[К содержанию](#)



Пусть у Ханта появились новые и интересные карты, лучше всех показывает себя классический **Токен Хант**, который все еще играет **По седлам!** — карта сильная даже за 4 маны.

**Секрет Охотник** — вариант для тех, кто хочет потестить что-то новое. Вариаций архетипа много, эта пока что показывает самый высокий процент побед, но на небольшой дистанции.

-  **Токен Охотник**



-  **Секрет Охотник**



[к содержанию](#)



Обе колоды **Разбойника** показывают средний винрейт на всех рангах — и только в Легенде его показатели растут, пусть и не до заоблачных цифр. Класс не мертв, но подойдет он далеко не для всех. Особых перемен в сборках после патча не наблюдается.

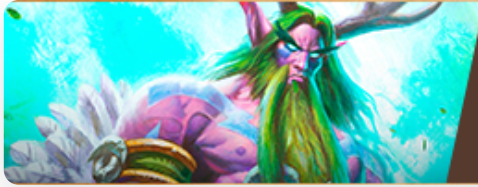
-  **Разбойник на добыче**



-  **Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



## ДРУИД

**Дракон Друид** остается лучшей декой класса, тут ничего с патчем не поменялось. Архетип достаточно редкий — и вряд ли это изменится в ближайшее время.

Появились сборки **Токен Друида** с новыми картами. Но ничего выразительного дека пока что не показывает.



### Дракон Друид



### Токен Друид



[к содержанию](#)



## ЖРЕЦ

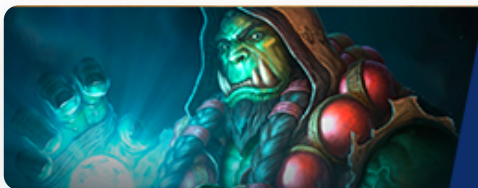
Дракон Жрец без изменений — дека сильна в топе Легенды, на других рангах им очень мало играют. Имбой не станет, но ценителям Жреца стоит сфокусироваться на этой колоде, а ото всех других отказаться.



### Дракон Жрец



[к содержанию](#)



## ШАМАН

**Рено Шаман** может стать лучше в этом патче. Мета не такая враждебная для него, есть возможность хорошо противостоять агрессии, да и в целом у класса много сильных карт, которые могут изменить сборку. Впрочем, даже в лучшем сценарии Рено Шаман станет разве что нишевой колодой для ценителей, а мету он вряд ли разрушит.



### Рено Шаман



[к содержанию](#)



# ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Агро ДХ ничего не получил с мини-сетом. И играют им еще реже, чем раньше. Всё как всегда.

-  **Агро Охотник на демонов**



[к содержанию](#)

## Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.

### Топ-1 (12% меты)

-  **Спелл Маг**



### Топ-2 (6,6% меты)

-  **Пейнлок**



### Топ-3 (6,2% меты)

-  **Чумной Рыцарь смерти**



### Топ-4 (6,2% меты)

-  **Бум-босс Рено Воин**



### Топ-5 (5,6% меты)

-  **Токен Паладин**



[к содержанию](#)

# ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

## Топ-1 (58,6% винрейта)

-  **Токен Паладин**



## Топ-2 (57,6% винрейта)

-  **Хэндбафф Паладин на добыче**



## Топ-3 (57,5% винрейта)

-  **Пейнлок**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.