

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет патча 29.2.2: кто спасет сломанную мету Мастерской Чудастера

28.04.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет патча 29.2.2: кто спасет сломанную мету
Мастерской Чудастера

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Огромный балансный патч 29.2.2 стал одним из самых крупных обновлений с нерфами и бафами в истории Hearthstone. Разработчики переделали 33 карты — какие-то понерфили, другие баффнули, а еще изменился принцип работы всех Рено колод. Как сказали сами сотрудники Blizzard, их целью в патче были принципиальные изменения геймплея Стандартного режима, а не конкретные фиксы самых сильных колод. Что же, с первым пунктом у них, возможно, всё и получилось, а вот фиксы сильных колод не удались.





В первом мета-отчете патча 29.2.2 изучаем, что же стало с ладдером после огромного балансного патча. Кто в лидерах, кто в аутсайдерах, какие колоды пережили нерфы, какие были уничтожены. Есть и новые архетипы, которыми никто не играл до обновления. Как и всегда, вы найдете самые популярные и самые результативные деки.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HSReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Воин*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Охотник*
 - *- Маг*
 - *- Друид*
 - *- Разбойник*
 - *- Паладин*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Шаман*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник на демонов*
-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*
- 



Популярность классов на всех рангах



Мета сломана. По графику популярности этого не видно, зато отчетливо видно по лидерам в проценте побед. В ладдере есть две деки с космическим винрейтом, которые на голову выше всех остальных — и без балансных правок они уже вряд ли покинут свои позиции. **Лучшими деками патча стали Рено Воин и Токен Охотник.** Обе деки разработчики попытались понерфить, но попытки эти смешные, учитывая то, что они сделали с другими классами (многих просто безжалостно убили). Впрочем, декбилдеры активно ищут колоды, которые могли бы побороть и Вара, и Ханта — и надежды на изменения статуса кво есть. Вот только не факт, что с изменением статуса кво станет лучше.



Дека, которая одновременно переигрывает Воина и Ханта — Токен Паладин. В матч-апе с Охотником всё очень просто, он для Пала плюсовый с огромным перевесом, чем никто другой в мете похвастаться не может. Поединок с Воином скорее равный, но этого уже достаточно. Настораживает то, что у Токен Паладина в принципе очень мало тяжелых поединков, так что в ближайшее время он может просто выбить Токен Охотника из седла и занять его место. Впрочем, всё это справедливо вне Легенды :на высшем ранге Пал уже уступает Воину, хотя все еще уверенно играет с Токен Хантом.



Нажимаем F за убитых героев Стандартного режима.
Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!! потерял **Одинокого** рейнджера Рено, **СПД Шаман** не может играть без **Вспышки молний**. Уничтожен **Зиллиакс**
Разбойник из-за нерфа самого **Зиллиакса** Делюкс 3000. **Чумной ДК** больше не может контрить Рено деки, так что всякий смысл в архетипе потерян. Еще хуже стали дела **Сиф Мага** из-за нерфа Сказочного коммивояжера. Еще разработчики убили все деки с

Щупальцами хаоса, "баффнув" Закатный залп с 10 до 9 маны. Огромный удар пришелся по Дракону Жрецу, Пейн Локу и Радужному ДК, хотя они с горем пополам живы.



На место убитых колод постепенно приходят другие деки. В мете после патча появилась обновленная версия Разбойника на добыче, а еще принципиально новый Берн Друид. Относительный успех демонстрируют Рено Шаман и Рено Друид. Неудачные попытки комбека в мету предпринимает Spell Mage.



Возьмите в колоду Харта Камневара.



По крайней мере поступайте так, если играете чем-то агрессивным или хотя бы темповым. Легендарка стала особенно сильна из-за роста популярности Рено Воина. Это одна из лучших карт для контры Вара, которая занимает всего лишь один слот.



Недооцененные колоды — Токен Паладин, Берн Друид,



Переоцененные колоды — Чумной ДК, Спелл Маг, Сиф Маг,
Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!, Рено Жрец, Контроль Воин.

[к содержанию](#)

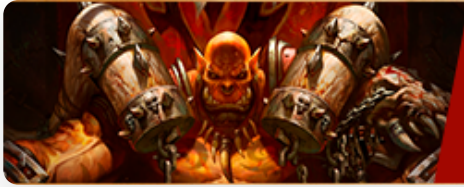


Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



•

[к содержанию](#)



ВОИН

Много всего случилось с Рено Воином с выходом патча. Разработчики и баффнули, и понерфили деку, и принципиально поменяли ее способ победы, и убили альтернативный способ победы, а еще с ног на голову перевернули матч-ап с Рыцарем смерти. Итогом всех этих изменений стала доминация Рено Воина в ладдере в этом обновлении. Это самая популярная дека ладдера с одним из самых высоких винрейтов. В минус Рено Вар играет только с Хантом — по крайней мере пока что в числе лидеров у Воина нет других контрколод.

Главный бафф, который получил Рено Вар, — больше ему ничего не делают карты Чумы. Рено и Бранн работают всегда, даже если по ходу партии в деке появляются вторые копии карт. И более того, теперь и свой **Бум-босс Тогрун** не ломает комбинации с Рено и Бранном, что часто становилось ошибкой неопытных игроков. Теперь матч-ап с Чумным ДК — легкая прогулка, а значит Воин избавился от своего заклятого врага. На этом фоне нерфы стоимости **Одинокого рейнджера Рено**, комбинации с **Привратницей с фонарем**, **Обеззараживания** и **Испытания огнем** выглядят просто смешно.

Что до сборок Рено Вара, основной их состав не меняется, а вот содержание Банды Музыкального менеджера **Е.Т.С.** стоит подкорректировать. Поскольку зеркальный матч-ап так популярен, есть смысл взять вторую копию Грязной крысы, а еще и **Фотографа Физзла** вместе с **Небесным проекционистом**, чтобы уж наверняка не уступить в глубоком лейтгейме.

-  **Бум-босс Рено Воин**



[к содержанию](#)



РЫЦАРЬ СМЕРТИ

Рыцарь смерти получил огромный удар не только из-за нерфов, но и из-за изменения принципа работ Рено дек. Больше карты Чумы не блокируют боевые кличи Рено карт, а это был самый важный способ победы ДК в матч-апе с Воином. Радужный ДК тоже пользовался этим раньше, тем более он сильнее пострадал в целом из-за нерфа **Больного грязехода** и **Нитей отчаяния**. Рыцарем смерти всё еще любят играть, но класс слабый. Может быть, оптимизация сборок под актуальную мету как-то изменит ситуацию, но пока что на ДК жалко смотреть.

-  **Радужный Рыцарь смерти**



- **Чумной Рыцарь смерти**



[К содержанию](#)



Удивительно, как разработчики упустили из виду **Токен Ханта**. Доминанцию Воина предсказать было сложнее, потому что у класса поменялись десятки переменных, но о Ханте такого не сказать. Это одна из самых сильных дек прошлого патча, а в этом Blizzard нерфит буквально все колоды в ладдере, оставляя только Охотника почти нетронутым. Нерф Спортзала в джунглях просто смешной: Хант часто и не успевал сыграть область три раза за бой.

Не удивительно, что с выходом патча Хант взлетает по всем показателям, занимая вторую позицию в ладдере по численности — и первую по силе. Контрколоды Охотника есть — в первую очередь это Токен Паладин, но пока что играют им достаточно редко.

Не убирайте из колоды пару Спортзалов в джунглях. И возьмите Харта **Хмелевара**, чтобы точно не упустить матч-ап с Рено Варом. И смело берите Легенду. Лучше времени для Токен Ханта еще не было.



Токен Охотник



[к содержанию](#)



Сиф Мага убил нерф Змеиного масла Сказочного коммивояжера. Вероятно, разработчики и целились в **Сиф Мага**, когда нерфили эту карту, потому что никто другой заклинание обычно и не играл. Спорное решение. Видимо, разработчики решили точно задушить все ОТК деки, не оставляя им никаких шансов на успех. Это у них получилось.

Игроки попытались вернуть к жизни **Спелл Мага** в связи с бафами **Ошибки** на производстве. Но идея неудачная, дека все еще очень слабая.

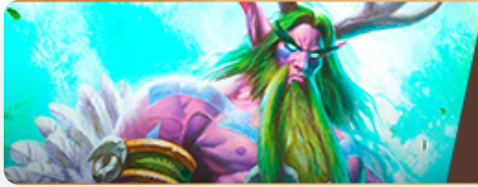
Хоть какие-то результаты показывает **Элем Маг**. Но выборка маленькая, ранги низкие. Нет уверенности в том, что это хоть сколько-то хорошая дека.



Элем Маг



[к содержанию](#)



ДРУИД

Главное открытие патча — **Берн Друид**. Эта сверхагрессивная дека действует в стиле Фейс Ханта, отправляя в лицо противника все атаки. Источниками урона станут **Размахи** под баффами урона от заклинаний, баффнутая сила героя, а также Трогг-камнемет. Куда чаще колодой играют в топе Легенды, где Друид показывает достойные результаты. Это точно не лучшая дека в ладдере, но конкурентоспособная. А главное — это что-то новенькое и веселое, чего очень не хватает этому патчу.

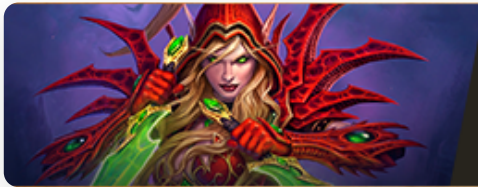
Рено Друид и **Дракон Друид** в целом рады нерфам всех остальных дек в мете, но матч-апы с Воином и Хантом ужасные. Если эту пару понерфят, тогда можно вспомнить об этих архетипах.

-  **Берн Друид**

-  **Рено Друид**





-  **Дракон Друид**


[к содержанию](#)

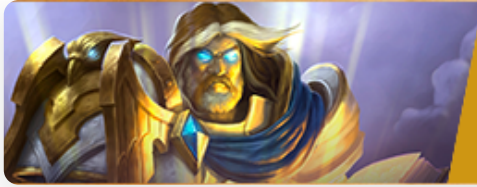


РАЗБОЙНИК

Разбойник отказывается от синергий механизмов и **Зиллиакса Делюкс 3000** после нерфа, нацеленного как раз на этот класс. Игроки вспоминают о старых чертежах: в первую очередь о Роге на добыче. В Мастерской Чудастера появилось несколько полезных карт для архетипа, с которыми можно повернуть сильные комбинации. Но Рога не показывает каких-то невероятных результатов из-за доминанции Воина и Ханта, которые просто на голову выше всех других колод в мете.

-  **Разбойник на добыче**

-  **Разбойник на оружии**


[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Токен Паладин — колода, которая может стать главным двигателем перемен в ладдере вне Легенды. Легчайший матч-ап с Токен Хантом и равный матч-ап с Рено Варом — результаты, которые никто другой продемонстрировать не в состоянии. Хороши и многие другие поединки. Вероятно, Токен Пала можно даже назвать разрушителем меты. А если и нет, то это точно одна из лучших дек для апа Легенды и контры Токен Охотника.



Токен Паладин



Хэндбафф Паладин на добыче



[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

- **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!** убит не столько из-за нерфов Кузни воли, сколько из-за изменения принципа работы **Одинокого рейнджера Рено**. Больше легендарку в деку не взять, а без нее дела Лока после розыгрыша Колеса СМЕРТИ!!! уже не идут так гладко.
- Не рад прямым нерфам и **Пейнлок**, тем более Токен Хант доставляет архетипу огромные проблемы. Впрочем, дека все еще сносная.
- Будущее класса, вероятно, за старыми-новыми архетипами **Лока на слизи** и **Лока на добыче**. Играют ими очень редко, но результаты вполне себе приличные. Эта пара точно не станет имбой, но уверенными участниками меты им стать под силу — особенно если разработчики что-то сделают с Воином и Хантом.



Чернокнижник на слизи



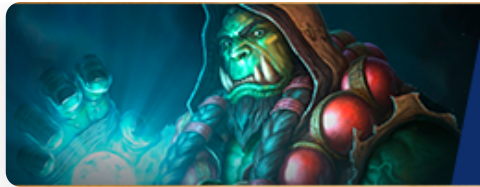
Лок на добыче



Пейнлок



[к содержанию](#)



ШАМАН

- Плохи дела класса. **СПД Шаман** в нокауте, другие архетипы что-то и как-то пытаются сделать, но Рено Воин слишком силен. У **Рено Шамана** просто нет способа победить лидера меты. Зато с Хантом часто получается играть в плюс, но этого мало.



Рено Шаман



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

5 драконов для бонусного хода, 10 драконов для бонусного хода. Какая разница? **Дракон Жрец** берет все те же карты и идет делать всё то же, что и раньше. Получается хуже, с агрессивными деками бороться тяжело. Но архетип все же пока что держится в ладдере на приличном винрейте. Как и раньше, он популярнее в Легенде, хотя и там звезд с неба не хватает.



Дракон Жрец



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Понерфленный уже давно **Агро ДХ** потирает руки. Когда-нибудь разработчики занерфят так много топовых дек, что он вернется. С каждым новым патчем получается всё лучше и лучше. Но пока что время ДХ еще не пришло: он не может остановить Ханта и Рено Воина, плох и матч-ап с Token Паладином.



Агро Охотник на демонов



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Рено Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.

Топ-1 (20,2% меты)

-  **Рено Воин**
 → 

Топ-2 (11,60% меты)

-  **Токен Охотник**
 → 

Топ-3 (8,06% меты)

-  **Чумной Рыцарь смерти**
 → 

Топ-4 (4,32% меты)

-  **Разбойник на добыче**
 → 

Топ-5 (3,67% меты)

-  **Берн Друид**
 → 

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Топ-1 (60% винрейта)

-  **Токен Охотник**
 → 

Топ-2 (59% винрейта)

-  **Токен Паладин**



Топ-3 (55% винрейта)

-  **Рено Воин**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.