

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после нерфов

29.04.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после нерфов



В ночь с 26 на 27 апреля вышел первый балансный патч Путешествия в Затонувший город — **23.0.3**. В обновлении разработчики понерфили 5 карт Стандартного режима: [Налет в порту](#), [Иглоплюха](#), [Подмену](#), [Волшебную поросль](#) и [Казакусана](#). С тех пор мета режима активно меняется и эволюционирует.

Примечательно, что разработчики понерфили 5 карт, но не убили ни одну из них. Вся пятерка все еще активно встречается в ладдере, а в случае с некоторыми картами, они даже стали встречаться в других архетипах.

Но при этом своих целей Blizzard добилась: мета меняется, старые лидеры стали не такими токсичными и популярными, в ладдере появляется больше новых колод — есть

потенциал и для будущего развития.

В первом мета-отчете патча 23.0.3 мы познакомимся с основными изменениями меты Путешествия в Затонувший город после патча. Как и всегда, вы найдете оптимальные колоды всех классов, лидеров по популярности и винрейту.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### Нерфы патча 23.0.3






#### Разделы меты:





### *Основные тенденции лadders*

-  *Сила классов и лучшие колоды*
  - - Воин
  - - Охотник на демонов
  - - Маг
  - - Паладин
  - - Охотник
  - - Друид
  - - Жрец
  - - Разбойник
  - - Чернокнижник
  - - Шаман

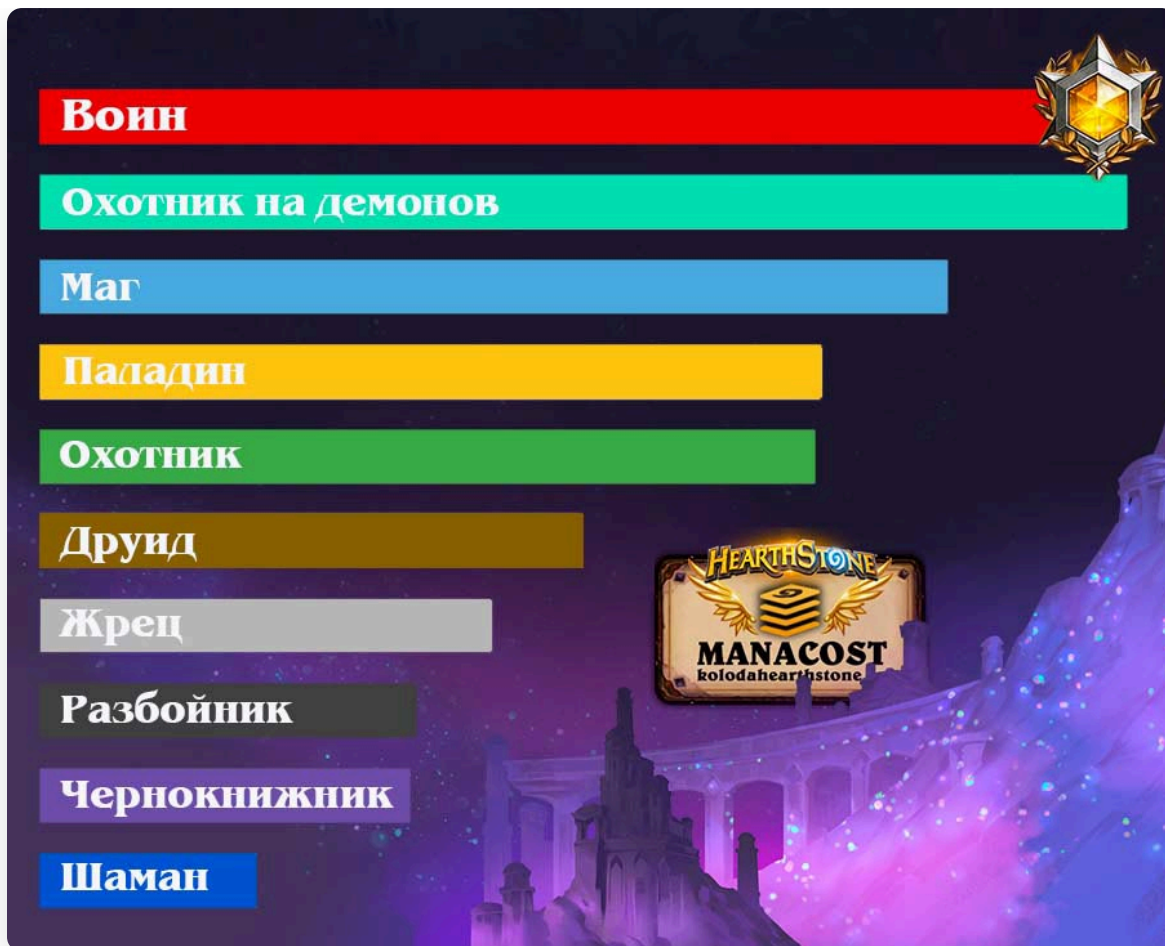
-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*


◦




◦

Популярность классов на всех рангах



-  **Мета изменилась и уже сложилась по принципу "камень-ножницы-бумага"**. Очевидное ослабление **Рамп Друида** и **Пират Воина** привело к тому, что намного чаще стали играть **Нага Охотником на демонов** — сильной колодой и до балансного патча, которую почти что не понерфили. Ответом стало увеличение числа **Контроль Воинов** и **Контроль Паладинов** — пара отлично играет с ДХ, но ранее ей мешали раскрыться Рамп Друид и Пират Вар. В ответ на рост контроль колод стали появляться или удерживают позиции и их контры — **Квест Охотник**, **Рамп Друид**, **Мех Пал**, **Мех Маг** — все они, однако, уступают ДХ.

Так и появился принцип "камень-ножницы-бумага": контроль деки переигрывают ДХ, целый ряд мидрейндж колод переигрывает контроль, но с этими мидрейндж колодами справляется ДХ. Будет ли какой-то способ остановить круг? Пока что судить сложно. На примете есть одна колода — Хэндбафф Паладин, но пока статистики по нему собрано немного.

 Противостояние **Нага и Токен Охотников на демонов** закончилось безоговорочной победой **Нага ДХ**. Игроки оптимизировали сборки, после патча в них стали брать больше добора — он помогает в матч-апах с контроль колодами. Нерф **Иглоплюха** совсем не помешал Иллидану — пирата все еще используют все сборки. Интересная тенденция: медленное объединение Нага ДХ и ДХ Скверны — сейчас обе колоды отличают лишь несколько карт. Возможно, через какое-то время они станут еще ближе друг к другу.

**Контроль Воин** и **Контроль Паладин** ищут способы улучшить трудные матч-апы, но при этом сохранить хороший винрейт с Охотником на демонов. До конца их сборки еще



не устоялись, хотя около 25 основных карт уже вряд ли изменятся в этом патче. У Контроль Воина матч-апы полярнее: он чаще переигрывает ДХ, но и чаще уступает своим контр-колодам. Контроль Пал чуть хуже играет с Иллиданом, но и совсем безнадежных матч-апов у него нет. Воин популярнее в текущей мете во многом потому, что он чаще выходит победителем при встрече с Паладином, а еще Гаррош куда сильнее на рангах, где очень много Охотников на демонов — например, на Алмазе 1 или в Легенде.



В мете много **колод, которые контрят контроль, но уступают ДХ**. Популярнее всех **Квест Хант**, который показывает хорошие цифры по винрейту и набирает все больше популярности. Никуда не делись **Рамп Друид** и **Квест Воин**, хотя они существенно просели после патча и по силе, и по численности. Хорошо выглядят колоды с механизмами — **Мех Паладин** и **Балинда Мех Маг** — эта пара недооцененных колод, которыми редко играют, но часто побеждают.



**Темная лошадка меты — Хэндбафф Паладин** без синергий механизмов. Колода совсем непопулярная, но с впечатляющими винрейтом и распределением матч-апов. Он почти не уступает Охотнику на демонов, зато в плюс играет со всеми остальными популярными представителями меты — Воинами, Квест Хантом, Контроль Палом, Рамп Друидом, Магами.

Возможно, такие показатели — статистическая ошибка. И если на архетип обратит внимание большее количество игроков, его винрейт просядет. Другой вариант — это потенциальный разрушитель меты. Пока что мы не будем заявлять ни того, ни другого. Но если у вас есть все карты для архетипа (а сборка там достаточно дорогая), настоятельно рекомендуем попробовать ее в деле.



Мета в ладдере развивается не так активно на этой неделе, потому что большинство топовых игроков и декбилдеров участвуют в **Masters Tour**. Мета в турнире специфичная, а условия не такие, как в ладдере. Только к началу следующей недели игроки вернутся с турнира и будут искать способы разрушить мету ладдера.

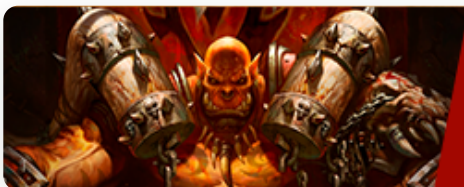
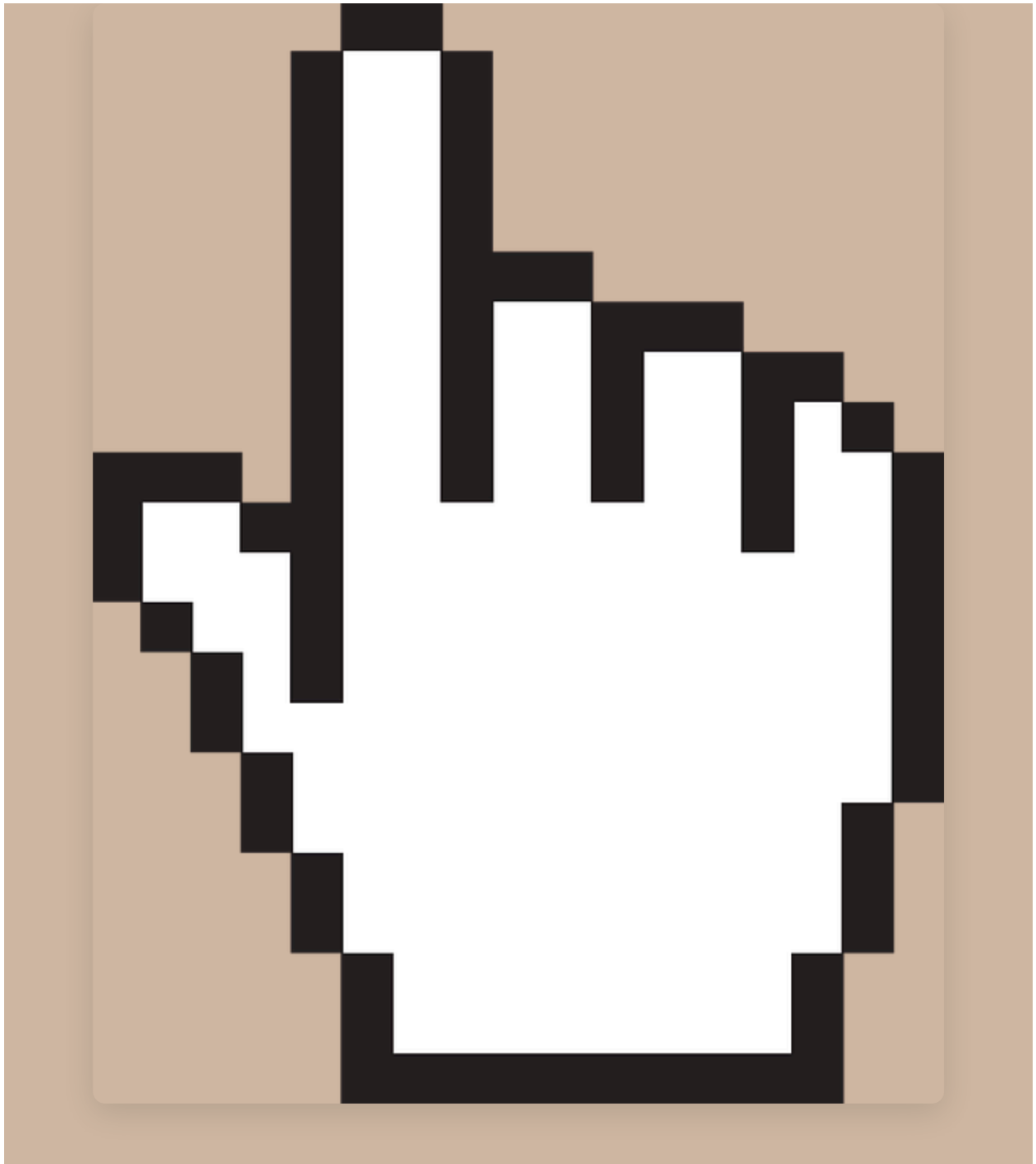
Мы взяли некоторые колоды для отчета из лайнапов игроков с Masters Tour. Конечно, с оглядкой на то, что на турнире есть баны классов и что мета там не такая же, как в ладдере.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





## ВОИН

Воин быстро оправился он нерфов [Налета в порту](#) и переквалифицировался в **Контроль Воина**. Сегодня это самый популярный архетип класса. Особенно часто им играют в Легенде и на турнирах. Большинство сборок вдохновляются колодой от NoHandsGamer, которая взяла топы Легенды в первый день после патча. В сборке есть [Казакусан](#) и 4 дракона для синергий с ним, мощные комбинации с Бранном Бронзобородом, [Мутанус](#)

Пожиратель и Великий крепкозуб Нелли. В результате Воин получает много способов победы на все случаи жизни.

Интересную опцию предлагает Orange: Горлок-разоритель, который доберет из колоды трех мурлоков: Слияние из глубин, Лоцмана сэра Финли и Мутануса Пожирателя.

**Квест Воин** все еще существует. Колода стала слабее, но она все еще держит хорошие цифры и по популярности, и по винрейту — особенно на низких рангах. Теперь намного сложнее стали матч-апы с ДХ и Квест Хантами, зато другие противники выгодные — за счет них Квест Вар и держится.



**Контроль Воин от NoHandsGamer топ-2 Легенды**



**Контроль Воин от Orange топ-156 Легенды**



**ОТК Контроль Воин**



**Классический Квест Пират Воин**



**Квест Контроль Воин**



[к содержанию](#)



## ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Почти вся численность класса — **Нага Охотник на демонов**. Архетип уже сформировался, как и его сильные сборки. Нага ДХ обладает лучшим винрейтом в ладдере, архетип переигрывает практически всех участников меты за исключением Контроль Воина и Контроль Паладина. Пока что игроки не нашли ни одной другой контры Иллидану за исключением очень медленных колод Воина и Пала, где полно зачисток, исцеления или брони.

В сборках Нага ДХ часто появляются Манкрик и Коррозионная гадюка, почти все колоды используют две копии Ненасытной жадности, чтобы улучшить матч-апы в медленных противостояниях.

Примечательно, что **ДХ Скверны** и Нага ДХ становятся все ближе друг к другу. Пока что главное их отличие — Дрек'Тар или **Джейс Темный Ткач**. Взять и то, и другое не получается. По статистике ДХ Скверны не так силен, но им чаще играют в топе Легенды и на турнирах.



## Агро Нага Охотник на демонов от NoHandsGamer



## Охотник на демонов Скверны от Rase



[к содержанию](#)



Самая сильная колода Мага — **Балинда Мех Маг**. Более того, это одна из самых сильных колод в игре. Тяжелое дополнение классической мех сборки улучшает результаты Мага в медленных матч-апах с Воинами и Паладинами. Темповые механизмы закрывают многие другие матч-апы: Квест Ханта, Друида и т.д. В результате единственная уязвимость Балинда Мех Мага — Нага ДХ. И пусть этот поединок сложный, в общем статистика Джайны впечатляет. Архетип явно недооценен, учитывая топ-2 винрейт среди всех колод меты.

**Нара Маг** все еще остается колодой для турниров и игроков из топа рейтинга. Только там архетип может показать стабильные результаты. Какой вариант лучше — классический или с Мордрешем — пока что неизвестно.



## Балинда Мех Маг от AlanC86



## Мех Маг с Огненными шарами



## Нага Маг от Alutemu



## Нага Мордреш Маг от WildStorm



[к содержанию](#)



Паладин — интересный класс, внутри которого происходит активное развитие.

Популярнее всех **Контроль Паладин** или Холи Паладин. Колода нацелена на противостояние с Нага ДХ — это единственный положительный матч-ап, а все остальные — равные или слегка невыгодные. Примечательно, что даже в такой

ситуации Контроль Пал в общем демонстрирует высокий общий винрейт — настолько важен матч-ап с Нага ДХ.

Популярные версии Контроль Паладина обращаются к ОТК комбинации через [Мистера Каюка](#) и баффы. Но появляются сборки и с [Казакусаном](#) и синергиями драконов.

**Мех Паладин** тоже показывает хороший винрейт, а играют им мало. Это еще одна мидрейндж колода, которая проигрывает ДХ, но переигрывает всех остальных. Особенно хороши поединки с Контроль Воином и Рамп Друидом.

Примечателен **Хэндбафф Паладин**. Статистики по нему пока что очень мало, но та, что есть, говорит о том, что архетип куда лучше и Мех Пала, и Контроль Пала. Только матч-ап с Нага ДХ трудный, но и в нем есть достаточно хорошие шансы — он чуть ли не близок к равному. Пока что мы не будем заявлять, что это разрушитель меты, но потестить колоду стоит, если у вас есть для нее все карты.



### Контроль Паладин от Naze



### Контроль Казакусан Паладин от Bravo



### Мех Паладин от cheesee10



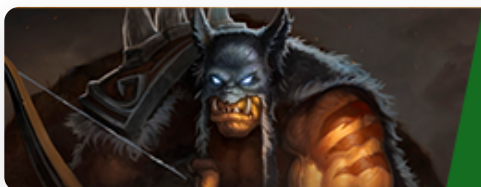
### Мех Паладин от Lilight топ-236 Легенды



### Хэндбафф Паладин



[к содержанию](#)



## ОХОТНИК

Класс представлен только одним архетипом, но этот архетип показывает хорошие результаты. **Квест Хант** уступает Нага ДХ, но не так уж серьезно, зато он переигрывает Воинов, Паладинов и Магов — только Рамп Друиды станут серьезной проблемой. Один из главных победителей по итогам нерфов: сам Квест Хант ничего не потерял, зато ослабили самые трудные его матч-апы.

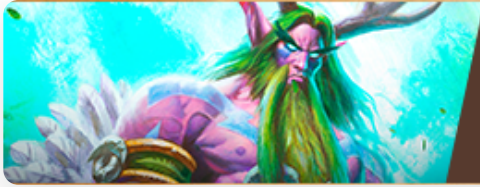
Оptionальная карта в представленной колоде — [Ледяная ловушка](#). Вместо нее можно взять второй [Прицельный залп](#), вторую [Взрывную ловушку](#), второй [Свечкострел](#) или [Нагу Радужной Чешуи](#).



### Квест Охотник от katagami471 топ-15 Легенды



[к содержанию](#)



# ДРУИД

**Рамп Дриид** серьезно потерял в винрейте после нерфа **Казакусана**. Во многом потому, что теперь Дрииду нужно искать новые пути развития. Вариантов много, пока что сложно сказать, какой лучше: можно собирать колоду с **Казакусаном** и 4 драконами, можно отказаться от **Казакусана** вовсе, можно взять комбу **Парад планет** + **Леди Анаконра** и дополнить ее разными картами. В любом случае вы получите колоду с достаточно полярными матч-апами: ДХ переиграть очень сложно, зато крайне выгодны матч-апы с **Контроль Воинами** и **Квест Хантами**.

**Квест Дриид** — любопытная колода, но пока что плохо представленная статистикой. Несколько игроков показывали ею хороший винрейт, но в целом Квест Дриид пока что не впечатляет.



## Рамп Казакусан Дриид от Rase



## Рамп Дриид без Казакусана от Orange



## Целестиал Рамп Дриид от Alutemi



## Целестиал Рамп Дриид от WildStorm



## Квест Дриид от Zhotan топ-379 Легенды



[к содержанию](#)



# ЖРЕЦ

Жрец затерялся в нынешней мете: им редко играют, а если и играют, то показывают удручающий винрейт. Если так пойдет и дальше, Жрец вполне может стать мертвым классом в текущей мете — надежд на уже известные архетипы мало. Может быть, в будущем появится что-то новое.



## ОТК Жрец с Элвинскими вепрями от Alutemi



## Жрец на немоте



[к содержанию](#)



Как и до балансного патча, класс в первую очередь представлен **Пират Разбойником**. И как и до патча, колода достаточно посредственная: Агро ДХ лучше во всем, в то числе и в зеркальном поединке. Так зачем же играть Разбойником?

На другие архетипы Разбойника пока что надежд немного. Они есть, но винрейт и популярность еще ниже.



### Пират Разбойник от NoHandsGamer



[к содержанию](#)



Все очень плохо. Каким бы архетипом вы ни играли. А жаль: и обе версии **ОТК Лока**, и **Курс Чернокнижник** — веселые и интересные колоды, но мета для них катастрофически неблагоприятна. Пока что надежды на возвращение в ладдер нет.



### ОТК Чернокнижник от Lasagne



### ОТК Чернокнижник от hazcaz



### Курс Чернокнижник



[к содержанию](#)



**Берн Шаман** — не самая плохая колода в игре, но и далеко не самая сильная. Играть ею сложно, общий винрейт ниже 50%. Может быть, в руках нескольких топ игроков Берн Шаман может показать что-то выдающееся, но в целом Шаман сейчас находится в трудном положении — он точно лучше Чернокнижника, Жреца или даже Разбойника, но все равно позиция плохая.



## Берн Шаман от Ike



## Квест Шаман от Feno топ-122 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Агро Охотников на демонов, но необязательно версию от NoHandsGamer.

## Агро Нага Охотник на демонов от NoHandsGamer



### Контроль Воин от NoHandsGamer топ-2 Легенды



### Квест Охотник от katagami471 топ-15 Легенды



### Классический Квест Пират Воин



### Контроль Паладин от Naze



### Рамп Казакусан Друид от Rase



### Мех Маг с Огненными шарами



### Балинда Мех Маг от AlanC86



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные, тем более в ранней и неустоявшейся мете, как сейчас.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

## Агро Нага Охотник на демонов от NoHandsGamer



### Балинда Мех Маг от AlanC86



### Хэндбафф Паладин



### Квест Охотник от katagami471 топ-15 Легенды



### Мех Паладин от cheesee10



### Контроль Паладин от Haze



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.