

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

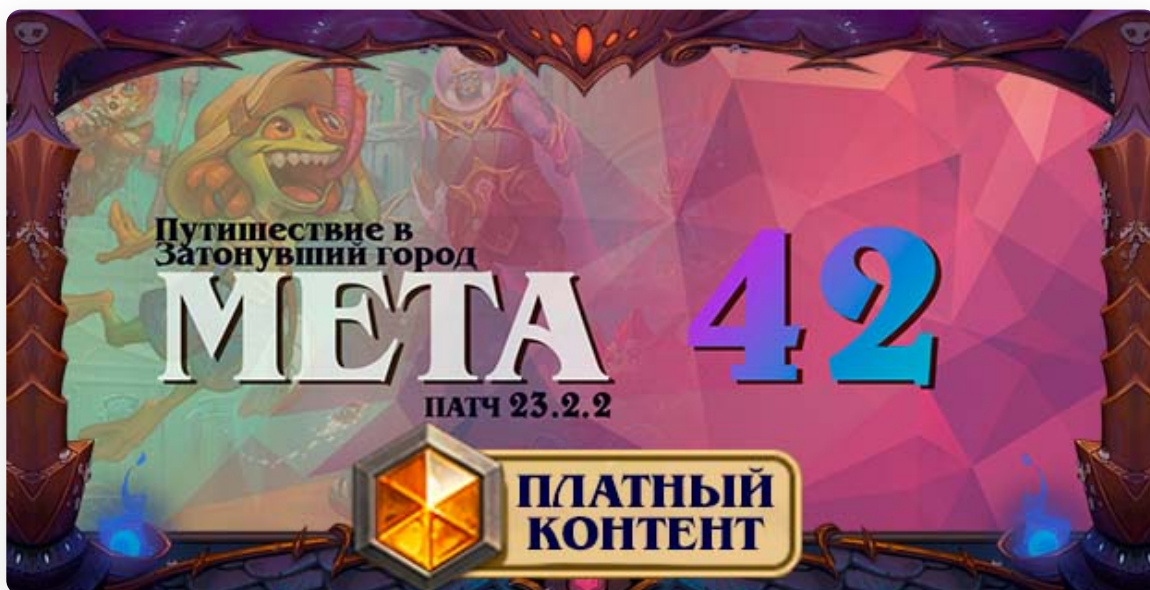
Мета-отчет: лучшие колоды и состояние ладдера после нерфов и баффов

22.05.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и состояние ладдера после нерфов и баффов



Патч 23.2.2 вышел и кардинально изменил мету Стандартного режима. Пока что этой самый влиятельный патч со времен выхода Путешествия в Затонувший город. Разработчики не только понерфили самые проблемные карты и архетипы, но и бафкнули целый ряд карт. В результате ладдер быстро заполнили новые архетипы и классы, вернулось и несколько старичков.

Мета все еще активно меняется и далека от устоявшейся. Многие сильные колоды еще не так популярны, многие лидеры по численности не так сильны. Новые архетипы еще ищут оптимальный набор карт, да и старые колоды должны адаптировать технические карты для текущей меты. Эксперименты продолжаются: топы Легенды берут много необычных колод, декбилдеры ищут новые комбинации и синергии.

Первый мета-отчет в патче 23.2.2 расскажет о предварительной расстановке сил в ладдере первых дней новой меты. Мы обсудим основные тенденции развития ладдера, познакомимся с оптимальным на сегодняшний день сборками, отметим лидеров по популярности и по винрейту.


Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Все изменения патча 23.2.2

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Разбойник
 - - Чернокнижник
 - - Паладин
 - - Воин
 - - Маг
 - - Охотник
 - - Жрец
 - - Друид
 - - Охотник на демонов
 - - Шаман

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

◦



◦

Популярность классов на всех рангах



Самое важное в патче — нерф Дрек'Тара, Многократного удара и Выстрела драконобоя. Мета едва ли могла развиваться дальше, если бы эти карты остались в игре без изменений. **Нага ДХ** и **Квест Хант** были слишком сильны, да и многие другие классы бы могли обратиться к слишком сильному Дрек'Тару и не играть существ за 4+ маны. Теперь проблемные архетипы существенно ослаблены, а значит их место могут занять другие колоды и классы. Изменение позитивное и важное: едва ли кто-то будет скучать по Нага ДХ — слишком долго он был в топе меты, да и Квест Хант был слишком силен и прямолинеен. Иллидан еще как-то останавливал Рексара, но если бы Охотника не понерфили, сейчас бы Квест Ханты могли бы легко захватить мету.



Баффов в патче много. Какие-то из них уже заиграли, другие еще ждут своего часа. Больше всего получили **Охотник**, **Чернокнижник** и **Жрец** — все они активно участвуют в текущей мете, вспоминают старые комбинации и придумывают новые.



Пока что главный победитель баффов — Чернокнижник. До патча класс был совсем мертвым, а сейчас играют целых две колоды — и обе показывают неплохой винрейт, хотя и ничего сногшибательного. Может быть, со временем показатели Лока улучшатся: нужно время на поиск топовых сборок, да и игроки должны привыкнуть к геймплею Мурлок Лока и Курс Лока.



Многое получил и Разбойник. Самый важный бафф — возвращение **Гнолла Дикой Лапы** к своим изначальным характеристикам и манастоимости. Решение со стороны разработчиков спорное, потому что игроки вновь абюзят комбу **Гнолл Дикой Лапы + Маэстро маскарада**, не обращаясь к другим синергиям воровства. Хотя пока что это не самая популярная сборка: большинство все-таки берет хоть какие-то

синергии воровства, хотя колода все еще больше напоминает Агро Рогу, а не Рогу на воровстве.

Многие карты Разбойника стали сильнее, но пока что далеко не все нашли свое место в топовых колодах.



Охотник многое потерял с балансным патчем, но и многое приобрел. И как нам кажется, стал лучше. Доминирующие ранее Фейс Хант и Квест Хант — очень прямолинейные и однообразные колоды. Сейчас же их место занял **Биг Бист Охотник** — все еще достаточно агрессивный, но куда более многофункциональный и вариативный. У декбилдеров много идей относительно того, как собрать Биг Бист Ханта — оптимальную версию пока что не нашли.



4 карты Жреца стали сильнее, но пока что этот класс не показывает серьезного роста по популярности. Отдельные игроки проявляют интерес к Комбо Жрецу и к Квестлайн Жрецу, цифры у класса все еще сомнительные, а самая популярная колода — все еще Жрец с Элвинскими вепрями без каких-либо новинок.



Один бафф получил **Охотник на демонов**: Силаг из Бездны не заменит Многократный удар и Дрек'Тара, а без них Нага ДХ мертв. Может быть, в будущем появится конкурентноспособная колода Охотника на демонов Скверны, но пока что класс ничего хорошего не показывает.



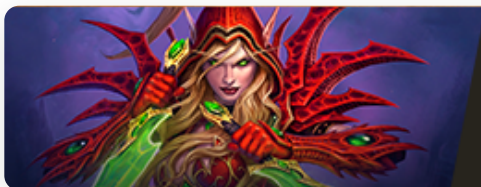
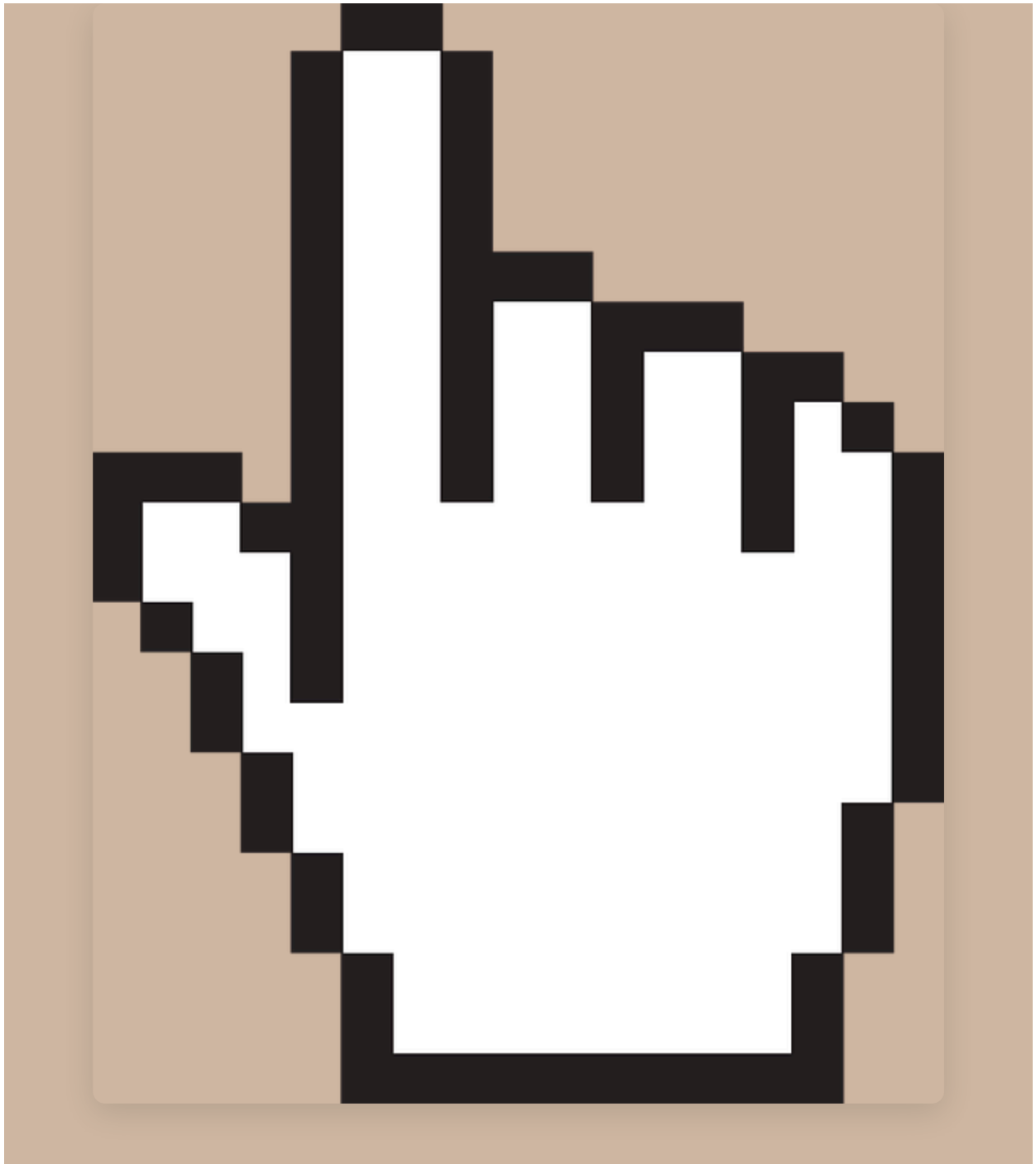
В мете сохраняет присутствие целый ряд колод, которых напрямую не затронули ни баффы, ни нерфы. **Нага Маг**, **Контроль Воин**, **Мех Паладин**, **Мех Маг**, **Друид** и даже **Берн Шаман** — всех их можно встретить в ладдере. Винрейт у них разный: хороший процент побед вне Легенды показывают Паладины и Мех Маги, а в Легенде подозрительно хорош ОТК Контроль Воин с **Капитаном Гальвангаром**. Эти колоды мы рекомендуем потестить в нынешней мете.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





РАЗБОЙНИК

Разбойник быстро взлетел в топ: сегодня это самый популярный класс, хотя отрыв от преследователей минимальный. Популярнее всех **Разбойник на воровстве**, который использует бафнутого **Гнолла Дикой Лапы** вместе с **Маэстро маскарада**. Комба уже не такая сильная, потому что нет **Тайного хода**, но все еще странная: в теории можно совсем не украсть ни одну карту и удешевить **Гнолла Дикой Лапы** до 0-2 маны.

Разбойник на воровстве — сложная для исполнения колода, так что ее винрейт по статистике скромный: в целом держится на 50% и растет к Легенде. У архетипа нет очевидно простых матч-апов, где можно победить закрытыми глазами. Везде нужно проявить скилл, показать хорошее понимание матч-апа и механик собственной деки. Потенциал у Роги большой, но реализовать его без изрядной практики сможет не каждый.

Беспокойство вызывает **Пират Разбойник** с **Гноллом Дикой Лапы** и **Маэстро маскарада**. Такое мы уже видели в прошлых дополнениях до нерфа **Гнолла**: колода без воровства, но с этой имбалансной картой. Пират Рога не собирается генерировать карты других классов: даже Пирата-пройдоху он берет скорее потому, что это пират. Что собирается делать эта колода: бить по герою противника, параллельно с этим избавляясь от любых угроз на столе с помощью **Гнолла Дикой Лапы**. Хотя пока что паниковать рано: цифр с винрейтом этой колоды у нас нет — только топ-26 Легенды от одного игрока. Может быть, сборка с воровством успешнее — она тоже достаточно агрессивная, но по крайней мере работает так, как этого ожидают в Blizzard.



Разбойник на воровстве от Jimon_GG топ-99 Легенды



Пират Разбойник от shanOz топ-26 Легенды



[к содержанию](#)



Впервые с момента выхода Путешествия в Затонувший город Чернокнижник что-то делает. Притом делает относительно успешно. И Курс Лок, и Мурлок Чернокнижник держат положительный процент винрейта, хотя и звезд с неба не хватают. Здорово, что класс вернулся в мету достаточно быстро.

Курс Чернокнижник претендует на звание еще одной хорошей контроль колоды меты. В сборках есть исцеление, зачистки стола, но куда более быстрый и проактивный способ победы в сравнении с Контроль Воином или Контроль Паладином. Курс Локи могут победить не только с помощью Проклятий глубин, но и от стола: в колодах есть **Гнолл из Златоземья** и **Анетерон**. Отлично показывает себя и **Мегаплавник**: наконец-то этот гигант заиграет в ладдере.

Как и всегда с новичками в мете, Курс Лок еще не нашел 30 оптимальных карт, а по ладдери гуляет много неоптимальных сборок. Возможно, потенциал у Курс Лока выше, чем то показывают цифры статистики. В любом случае это не совсем безнадежный архетип, хотя и едва ли самый сильный.

Мурлок Чернокнижник не так популярен, но винрейт у него выше. Колода проще и дешевле, так что странно, что играют ею не так часто. Может быть, виной тому достаточно трудный матч-ап с Разбойником на воровстве — лидером меты. Зато многие

другие матч-апы хорошие: особенно с Мех Паладином, коих становится много вне Легенды. Возможно, Мурлок Лок станет хорошим выбором для взятия Легенды.

Интересную сборку предлагает Ike: в ней появляется несколько тяжелых легендарок для мид и лейтгейма. Сейчас сложно сказать, лучше ли такой подход, чем классический, но протестировать его можно, если все нужные карты есть в коллекции.



Курс Чернокнижник от Onkrad топ-309 Легенды



Курс Чернокнижник от NoHandsGamer



Мурлок Чернокнижник от Ike топ-35 Легенды



Мурлок Чернокнижник от АуРоК топ-487 Легенды



[к содержанию](#)



Паладина не тронули нерфы или баффы, но его положение в мете существенно изменилось — во многом из-за нерфа ДХ — злого врага **Мех и Хэндбафф Паладина**. Оба архетипа показывают сногшибательный винрейт вне Легенды, где ими чаще всего и играют. У пары попросту нет трудных матч-апов среди самых популярных колод: только Мех Пал чаще переигрывает Хэндбафф Паладина, отчего и становится лидером внутри класса. В будущем конкуренцию им может составить Мурлок Чернокнижник, но пока что это относительно редкая колода в мете.

Контроль Паладин пропал из ладдера, потому что отпала необходимость контрить Нага ДХ. Хотя архетип все еще рабочий и справляется с новым лидером: Разбойником на воровстве. Если вам нравится Контроль Пал, им все еще можно успешно играть на любых рангах.



Классический Мех Паладин



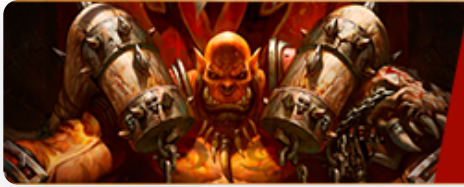
Хэндбафф Паладин топ-113 Легенды



Контроль Паладин от Chewie



[к содержанию](#)



ВОИН

У Воина большой потенциал. Сейчас это один из самых разнообразных классов в ладдере.

Контроль Воин расстроен потерей самого выгодного матч-апа — Нага Охотника на демонов. Зато он хорошо сражается с другой агрессивной колодой, которая пришла на замену ДХ, — Разбойником на воровстве. Как и раньше, другие лидеры ладдера — не самые легкие соперники, хотя и с ними матч-ап не безнадежный. Пока что сборка Контроль Воина совсем не поменялась.

Куда лучше классического Контроль Воина выглядит **ОТК Контроль Воин** с **Капитаном Гальвангаром** и другими проактивными способами победы. Такая версия отлично расправляется с Курс Локами и Нага Магами, при этом сохраняя выгодный матч-ап с агрессивными Разбойниками. Если и играть Контроль Воином, то версией с ОТК комбинацией или хотя бы с синергиями оружия.

Квест Воин возвращается? Винрейт колоды вновь пошел вверх на фоне общего ослабления ладдера. Разброс матч-апов не такой уж потрясающий: Разбойники и Охотники доставляют много проблем, но все же для Квест Воина может найтись место в мете — преимущественно вне Легенды и Алмаза.



Контроль Воин от Xepho топ-419 Легенды



Контроль Воин на оружии от SuvorovAndrey топ-117 Легенды



ОТК Контроль Воин



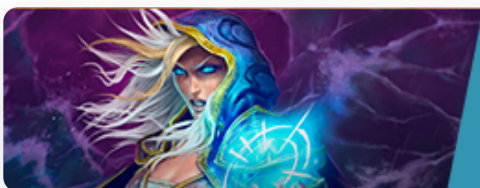
Классический Квест Воин



Квест Контроль Воин от Arctic топ-348 Легенды



[к содержанию](#)



МАГ

Маг адаптируется к новой мете. Класс сильный и интересный, хотя и не имбалансный — пока что в Путешествии в Затонувший город он всегда держится на втором плане, что, впрочем, не такая уж плохая роль.

Мех Маг показывает хороший процент побед. Вне Легенды это отличная дека с выгодным распределением матч-апов. Как и в прошлой мете, рекомендуем не классическую версию, а с **Балиндой Каменный Очаг** и тяжелыми заклинаниями. Интересна новая сборка с **Чародейкой-варваром** и **Руной Верховного мага**. У нее не так много игр, но один из самых высоких винрейтов внутри архетипа.

Нага Маг хорош, но требователен к скиллу игрока. Чаще им играют в Легенде. Есть две версии Нага Мага: классическая и с Мордрешем. Все как и до патча 23.2.2. Ситуация станет значительно лучше, если в будущем Курс Лок потеряет в популярности — сейчас это самая большая проблема архетипа.



Мех Маг с Балиндой



Мех Маг с Балиндой и Чародейкой-варваром



Нага Маг от Сјкака топ-4 Легенды



Нага Мордреш Маг от Feno топ-26 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник осваивает целый ряд баффнутых карт и вспоминает забытые синергии и комбинации, которые не подходили Фейс Ханту и Квест Охотнику. **Биг Бист Охотник** уже показывает высокий процент побед и уверенное распределение матч-апов. Если бы не Паладин, остановить Рексара вне Легенды не смог бы никто. Но вот на высших уровнях игры результаты Биг Бист Охотника существенно проседают: там им в принципе мало кто играет. Это важно потому, что в топе Легенды очень много хороших декбилдеров: если им не интересен Бист Хант, мы не скоро найдем оптимальную сборку архетипа.

А сборок сейчас действительно много: представленные ниже используют много одинаковых карт, но серьезно отличаются по темпу игры. Версия от китайского игрока достаточно жадная и медленная, а сборка от PizzaTCG больше напоминает Фейс Ханта. Пока что оба подхода имеют право на существование.



Биг Бист Охотник от китайского игрока



Биг Бист Охотник от PizzaTCG топ-317 Легенды



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Многие карты Жреца стали сильнее, но пока что игроки не уделяют много внимания классу.

Интересна колода **Нага Комбо Жреца** с картами только за 1-4 маны. Такой Жрец уверенно цепляется за стол, а сделав это, реализует мощные баффы для завершения партии. Важна комбинация **Сияющего элементаля** и **Змеиного парика** — заклинание можно сыграть несколько раз за ход — лишь бы в руке было достаточно наг. В конце хода в идеале сыграть **Королевского стражника** — получится своеобразный аналог старого **Миракл Разбойника**. Сразу понятно, что Нага Комбо Жрец не станет популярной колодой в мете, даже если на деле архетип сильный, — слишком у него сложный и неочевидный геймплей.

Квестлайн Жрец радуется удешевлению **Водоворота** и **Темноводного левиафана** — теперь карты помогают в продвижении квестлайна и реализации ультимативного способа победы. Едва ли это топовый архетип в игре, но своих ценителей он найти должен.



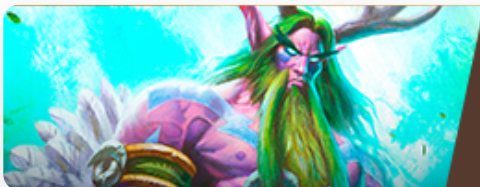
Комбо Нага Жрец от 嘟嘟木木 топ-10 Легенды



Квестлайн Жрец от lowseek топ-449 Легенды



[к содержанию](#)



ДРУИД

У Друида нет новых идей, а старые пока что работают не очень хорошо. Предпоследний патч с нерфами серьезно ударил по **Рамп и Целестиал Друидам**, да и нынешняя мета неблагоприятна для медленной колоды, которая играет пассивно со старта и не может зачистить стол каким-либо массовым эффектом. В таких условиях и Разбойники, и Паладины, и Мурлок Локи — злейшие враги Друида, так что в мете не выжить.

Может быть, какой-то потенциал есть у темповых сборок Друида, но пока что внимания на них не обращают, так что никакой статистики у нас нет.



Целестиал Друид



Рамп Друид от Nabugabu топ-80 Легенды



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Если вы пытаетесь играть **Нага ДХ**, окажитесь от этой идеи. Архетип мертв. Впрочем, то же самое можно сказать и про все другие архетипы класса. До патча какие-то надежды были на **ДХ Скверны** или **ДХ на хрипах**, но и они показывают ужасный винрейт — **Многократный удар** делал слишком многое.

Пока что хороших новостей для фанатов ДХ нет. Как часто и бывает, класс ушел в другую крайность: теперь это не самый сильный, а самый слабый класс в мете.



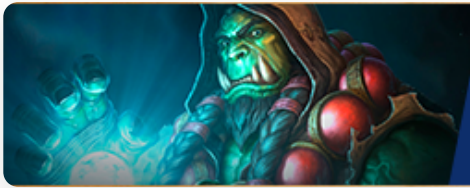
ДХ Скверны топ-414 Легенды



ДХ на хрипах



[к содержанию](#)



ШАМАН

Пусть Шаманом играют реже всех, класс не совсем уж мертвый. Надежда есть, хотя странно, что разработчики не баффнули ни одну карту Тралла. Может быть, они побоялись, что фриз синергии слишком сильны.

Берн Шаман не так уж плох — у архетипа положительный процент побед и достойное распределение матч-апов, хотя ничего совсем уж имбалансного. Из хорошего: выгодный матч-ап с новыми Разбойниками и Охотниками, равные поединки с большинством других представителей меты. Трудности возникают исключительно в двух поединках: с Курс Локом и Контроль Воином. Если бы не эта пара медленных колод, Берн Шаман был бы вовсе претендентом на разрушителя меты, но пока что это просто достойная и сбалансированная колода. Если вам нравится класс или Берн Шаман, попробуйте колоду в деле.



Берн Шаман топ-216 Легенды



Контроль Шаман от Virtuozz777 топ-1k Легенды



[к содержанию](#)

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Разбойников на воровстве, но совсем не обязательно представленную версию.



Разбойник на воровстве от Jimon_GG топ-99 Легенды



Курс Чернокнижник от Onkrad топ-309 Легенды



Биг Бист Охотник от китайского игрока



Классический Мех Паладин



Контроль Воин от Херно топ-419 Легенды



[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные, тем более в ранней и неустоявшейся мете, как сейчас.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Классический Мех Паладин



Хэндбафф Паладин топ-113 Легенды



ОТК Контроль Воин



Классический Квест Воин



**Мурлок
Чернокнижник от
Ike топ-35**

Легенды



Мех Маг с Балиндой



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.