

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и состояние ладдера в Троне Приливов

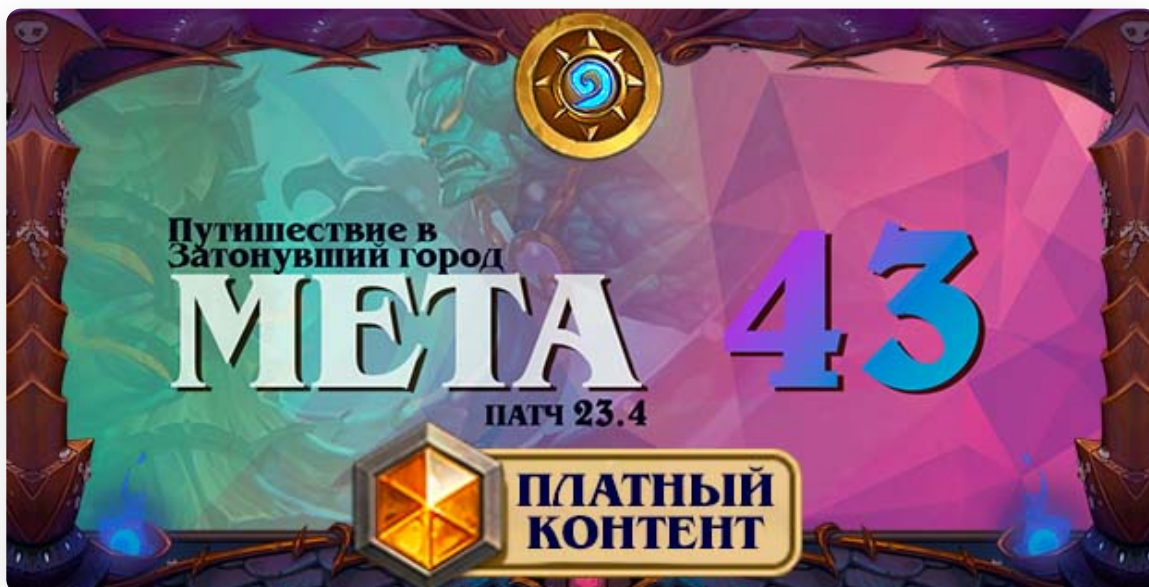
03.06.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и состояние ладдера в Троне Приливов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Трон Приливов — мини-дополнение Путешествия в Затонувший город с 35 новыми картами. Мини-сет вышел 1 июня и с тех пор активно меняет и без того нестабильную мету Стандарта. Появляются новые колоды, сильнее или слабее становятся старые. Много волнений вызвал и случайный баг в коде, который на время сделал Шамана лучшим классом в игре, но разработчики уже пофиксили баг серверным патчем.

Первый мета-отчет новой меты после выхода Трона Приливов расскажет все самое важное о состоянии ладдера на этой неделе. Вы найдете лучшие колоды всех классов, лидеров по популярности и винрейту. Мы обсудим основные тенденции развития ладдера и поговорим о каждом из 10 классов.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Разбойник

- - Паладин
- - Шаман
- - Воин
- - Чернокнижник
- - Охотник
- - Охотник на демонов
- - Жрец
- - Маг
- - Друид

- *Самые популярные колоды*

- *Лидеры по винрейту*

○



○

Популярность классов на всех рангах



Трон Приливов пока что оказался не самым впечатляющим мини-набором с точки зрения влияния на мету. Безусловно, ладдер пришел в движение, изменились силы классов, появились новые колоды. Но **нет чего-то кардинального**, чего-то такого, что перевернуло бы мету с ног на голову, по крайней мере, пока что. Мини-сет только дополняет прежнюю ситуацию. Возможно, такой и была задумка разработчиков.



Можно было ничего и не менять. Прошло не так много времени с последнего балансного патча с нерфами и баффами, который куда сильнее сдвинул мету и привел ее в движение. Тот самый патч, с которым в ладдере появились Разбойник на воровстве, Биг Бист Охотник и т.д. Ситуация в ладдере была и без мини-сета достаточно интересной и динамичной: мы бы вполне могли поиграть на старом патче еще несколько недель и посмотреть, какие колоды станут лидерами. Но Blizzard вряд ли могла из-за этого фактора сдвинуть релиз Трона Приливов, наверняка спланированный еще много месяцев назад. Может быть, на этапе финального баланса разработчики специально сделали карты не такими уж сильными, чтобы не рушить хороший баланс прошлого патча.



Много шума наделал Шаман. Но не из-за новых карт Трона Приливов, а из-за бага, который сделал Биолюминесценцию в два раза сильнее: заклинание давало +2 к урону заклинаний каждому существу. В результате на короткое время Берн Шаман стал самой сильной, имбалансной и абсурдной колодой. К 5-6 ходам можно было запросто нанести 50+ урона с пустого стола, никто не мог справиться с таким натиском.

Благо разработчики выпустили серверный патч, который пофиксил баг. Теперь Биолюминесценция работает правильно. Неприятно только то, что теперь статистика

первого дня неточна, потому что учитывает имбалансного и поломанного Берн Шамана. Играл им многие, а винрейт у него заоблачный — особенно в Легенде.



Настало время контроль меты? По крайней мере об этом говорит статистика, согласно которой лучшие колоды в игре — **Контроль Воин** и **Контроль Паладин**, притом они лучше других колод наголову. В мете много агро матч-апов и совсем немного тяжелых или ОТК архетипов по типу **Биг Бист Охотника**, **Квест Воина**, **ОТК Жреца с вепрями** и т.д. Сейчас идеальное время для игры контроль колодами: пользуйтесь этим.



Плохая колода в топе меты. Самый популярный архетип первых дней — **Разбойник на минах**. В Легенде и на предлегендарных рангах им играет около 12% пользователей. А зря: винрейт у Роги на минах низкий, хороших матч-апов мало, да и встречаются эти хорошие матч-апы редко.

Из-за популярности Разбойника на минах пострадал в первую очередь Биг Бист Охотник, а его спад в популярности приводит к тому, что Контроль Воин и Контроль Паладин чувствуют себя безнаказанно.

Со временем мы ожидаем, что Разбойник на минах пропадет из меты, а популярность контроль колод приведет к возвращению в мету Биг Бист Охотника.



Лучшие колоды для игры сейчас: **Контроль Воин**, **Контроль Паладин**, **ДХ Скверны** и **Агро ДХ**.



Хорошие колоды для игры: **Разбойник на воровстве**, **Мурлок Шаман**, **Мех Паладин**, **Нага Жрец**, **Хэндбафф Паладин**.



Стоит ли крафтить какие-то эпики или легендарки Трона Прилизов? — Нет.



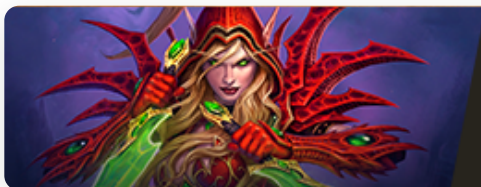
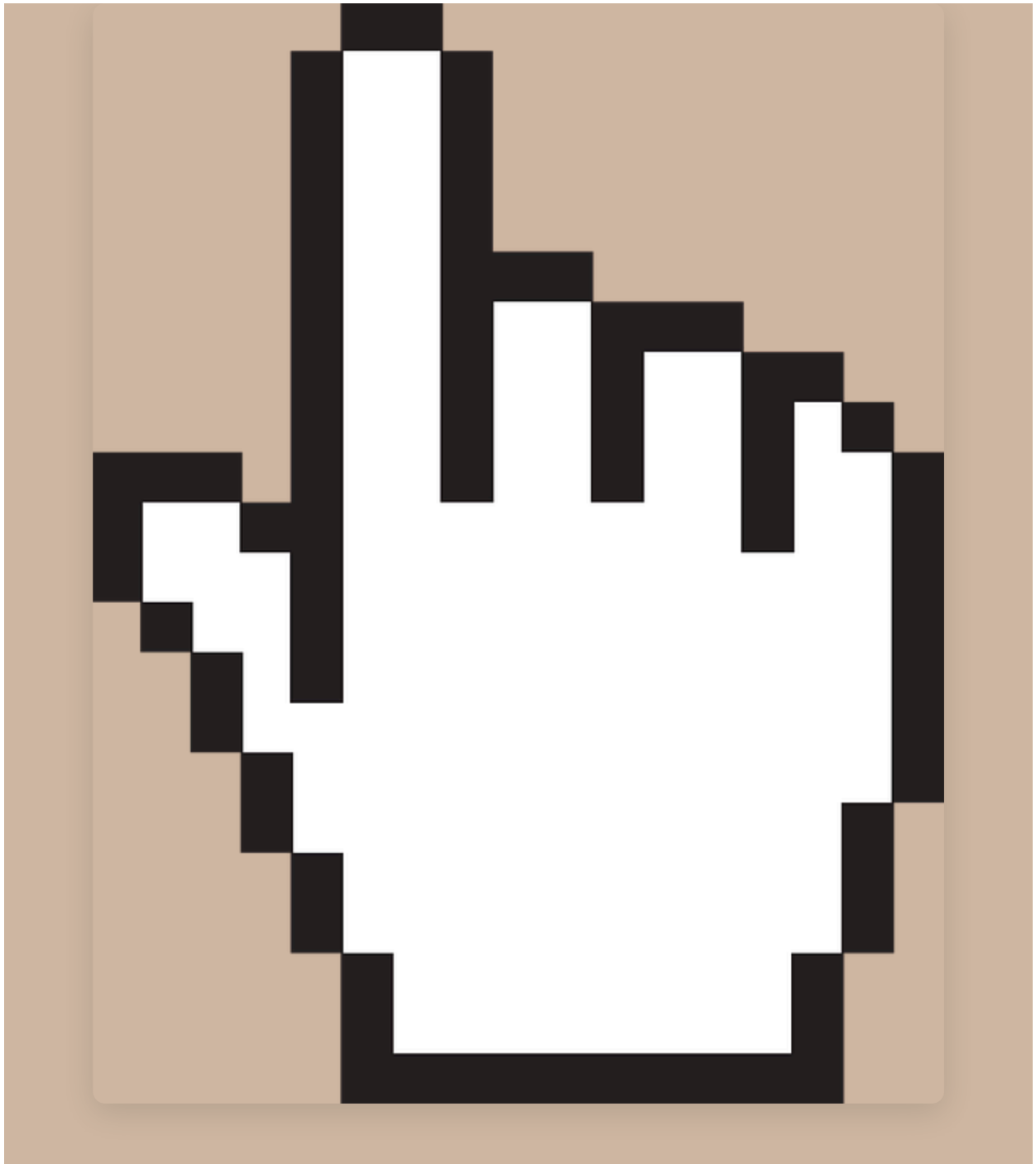
Стоит ли пылить какие-то эпики или легендарки Трона Прилизов? — Нет.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





РАЗБОЙНИК

Самый популярный класс в мете по двум причинам. Первая — он был популярен и в прошлом патче из-за Разбойника на воровстве. Вторая — старая непопулярная колода Разбойника на минах получила сильную карту Шаркун-разрушитель, которая и дала вторую жизнь архетипу.

Разбойник на минах — веселая, интересная и эффектная колода. Приятно убивать оппонента предсмертными хрипами, недорогими, но сильными комбинациями. К тому же в колоду можно взять имбалансный набор **Маэстро маскарада** + **Гнолл Дикой Лапы** для того, чтобы уверенно начинать партии и не так бояться агро колоды. Увы, стабильным Разбойника на минах не назвать. Архетип показывает низкий винрейт, не может пробить контроль колоды и страдает от сверхагрессивных противников, которые быстро занимают стол.

Пока что главное достижение Разбойника на минах — он прогнал из ладдера Курс Лока и Биг Бист Охотника — только с ними Валира играет в хороший плюс.

Скорее всего, уже через неделю Разбойник на минах пропадет из ладдера или, по крайней мере, уступит первенство внутри класса прошлому лидеру — Разбойнику на воровстве.

Разбойник на воровстве — лучшая колода класса и одна из лучших в мете. Имбалансные комбинации, простые способы рано заставить стол, а в мид и лейтгейме нанести взрывной урон — все это есть в арсенале Валиры. Архетип особо не изменился с выходом мини-сета: классическая сборка все еще хороша. Но как повелось еще с прошлой недели, порой Разбойники исключают даже **Двойных агентов**. Сложно сказать, нужна ли эта карта в новой мете. Может быть, проще использовать **Скрывающий покров** для поиска **Гноллов Дикой Лапы**.

Есть и необычные утяжеленные версии Разбойника на воровстве с **Тесс Седогрив** и другими редкими картами. Выбирайте их, если встречаете много Контроль Воинов и Контроль Паладинов.



Классический Разбойник на воровстве



Разбойник на воровстве от RemonLN топ-19 Легенды



Тяжелый Разбойник на воровстве от glory топ-5 Легенды



Разбойник на минах от Gregoriusil топ-5 Легенды



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Нет одной колоды Паладина, которую бы вы постоянно встречали на любых рангах. Класс радуется разными архетипами, пусть у этих архетипов часто есть одни и те же ключевые карты, например, **Озаренная Кариэль**.

Контроль Паладин показывает великолепные результаты в новой мете. В первую очередь из-за изменений, а не из-за новых карт. Колода запросто расправляется с

агрессией и всеми Разбойниками, чего достаточно для успеха в нынешней мете.

Насколько нужен в колоде Световой скат — вопрос открытый, а вот Мирмидон смотрится отлично из-за синергии с Роллом из рыбосвета.

Мех и Хэндбафф Паладины совсем не поменялись с патчем, но мета стала не такой простой для них из-за прихода Агро ДХ и Мурлок Шамана — слишком уж эти архетипы быстрые и агрессивные. Но пара все еще уверенно держится в мете и показывает положительный винрейт.

Биг Паладин с новым заклинанием Передовая — веселая колода, но слабая. Не рекомендуем крафтить, но если есть все карты и хочется сделать что-то необычное, это ваш выбор.



Контроль Паладин от NoHandsGamer топ-85 Легенды



Хэндбафф Паладин от Raindet_HS топ-69 Легенды



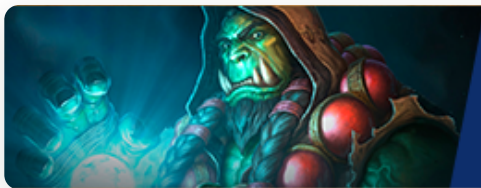
Мех Паладин



Биг Паладин



[к содержанию](#)



ШАМАН

Сложно многое сказать про Шамана потому, что в первый день он буквально взорвал мету из-за бага с Биолюминесценцией. **Берн Шаман** был имбой, но сейчас баг пофиксили, а новых данных по архетипу еще не появилось. Ждем, что покажет архетип в будущем. Колоды Берн Шамана пока что нет, потому что все играли им до фикса. Сейчас самое верное решение — взять старую сборку из **прошлой меты** или дождаться следующего мета-отчета.

Мурлок Шаман показывает достойный винрейт, но преимущественно потому, что почти не оставляет шансов пока что популярному Разбойнику на минах. Как только лидер меты сменится, у Мурлок Шамана начнутся трудные времена. Колода стала сильнее, но не похоже на то, что она займет хорошее место в будущей мете.

Контроль Шаманом играют редко и преимущественно в топе Легенды. Несколько рекомендаций от стримеров и игроков — пока что все, чем может похвастаться этот архетип. Статистики по нему мало.



Контроль Шаман от Theo



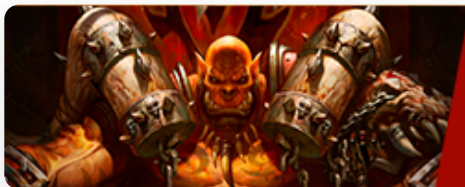
Контроль Шаман от Bunnyhorror топ-57 Легенды



Мурлок Шаман от GoofyRonak



[к содержанию](#)



ВОИН

Контроль Воин — идеальная колода для текущей меты. Агрессии в ладдере стало намного больше, почти нет ОТК архетипов, а все сложные мидрейндж оппоненты (Биг Хант и Мех Пал) задавлены Разбойником на минах. Нет времени лучше для игры Контроль Варом, чем в ближайшие несколько дней, пока мета не изменится.

Из интересных карт Трона Приливов — Плавающий магмод и Приливный загробник. Обе карты дают броню, позволяют сделать что-то проактивное в мид и лейтгейме, отлично работают с заклинанием **Из глубин**. Останутся ли они в оптимальных сборках через пару недель — вопрос открытый, пока что статистики по новым картам мало. Жаль, в Стандарте нет никаких синергий с элемами или с колодами, где много существ разных типов, потому что сейчас Воин играет наг, зверей, драконов, мурлоков и элемов.

Две представленные сборки похожи друг на друга. Их главное отличие — наличие и отсутствие **Казакусана**. YouKnowWP считает, что дракон слишком медленный и закончить партию можно просто тяжелыми угрозами. Но в зеркальных матч-апах такой подход действует плохо. У Pizza версия намного ближе к классической: из новых карт здесь только Плавающий магмод.

ОТК Чардж Воин совсем не изменился вместе с патчем. Это все еще сильная колода с высокими процентами винрейта, но пока что не такая хорошая, как классический Контроль Воин — во многом из-за зеркальной встречи, в которой классика чаще выходит победителем.



Контроль Воин от YouKnowWP топ-4 Легенды



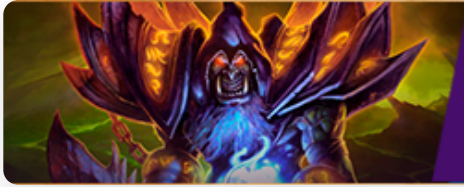
Контроль Воин от PizzaTCG топ-36 Легенды



ОТК Чардж Контроль Воин от Крепкунн топ-24 Легенды



[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

Курс Чернокнижник не получил новых карт с мини-сетом, а популяция агрессивных колод не идет ему на руку. К тому же у него плохие результаты в матч-апе с Разбойником на минах, а сейчас это самый популярный архетип в мете. Если Разбойников на минах станет меньше, то и у Курс Лока дела улучшатся, хотя вряд ли он в текущем состоянии станет очень уж сильным. Колода в лучшем случае средняя: ей помогут только баффы карт или новое дополнение.

У **Мурлок Лока** все тоже без особых изменений. Колода посредственная и не поднимается выше 50% винрейта, так что похвалить ее не за что.



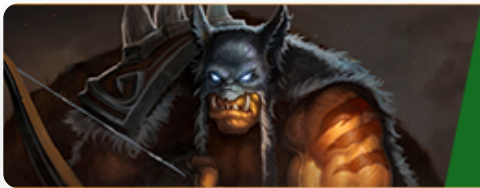
Курс Чернокнижник от Rblhcx топ-346 Легенды



Мурлок Чернокнижник



[к содержанию](#)



ОХОТНИК

Охотник стал главной жертвой Трона Приливов, несмотря на то, что получил неплохие карты в этом мини-сете. Намного серьезнее повлиял на класс Разбойник на минах, который легко расправляется с тяжелыми версиями **Биг Бист Охотника** — провокации в этом матч-апе ничего не делают, а основные угрозы слишком медленные.

Более агрессивные сборки **Фейс Ханта** с синергиями зверей играют в плюс с Разбойником на минах, но уступают всем другим архетипам: Охотнику на демонов, Контроль Воину и Разбойнику на воровстве.

Но будущее не такое уж и мрачное. Сейчас **Биг Бист Охотнику** портят статистику Разбойник на минах (скорее всего уйдет из топа меты) и Берн Шаман (уже пофиксили баг). Если исключить эти матч-апы, Биг Бист Хант вполне может вернуться в мету и показать себя во всей красе: архетип даст бой контроль колодам, Охотникам на демонов и другим завсегдаатаям ладдера.



Биг Бист Охотник от Sidsi топ-235 Легенды



Нага Фейс Хант от 2old4stream топ-321 Легенды



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Охотник на демонов в отличном положении из-за появления нового Любителя ископаемых, общих изменений в ладдере и баффа **Силага из Бездны** еще в прошлом патче. Есть и другие хорошие новости: реже стали играть Разбойники на воровстве и Биг Бист Охотники — ранее ДХ мешали эти колоды, а занимали они 1 и 2 строчку по популярности.

ДХ Скверны и **Агро ДХ** — очень похожие друг на друга колоды. Порой они могут отличаться только наличием и отсутствием легендарки Джеймс Темный Ткач. В остальном сборки уже должны быть знакомыми игрокам: **Леди Стэно**, **Куртрус Убийца Демонов**, **Ветеран авангарда** и т.д.

Спорная новая карта из мини-набора — Глашатай хаоса. Нага активирует **Хищничество**, а ее саму можно усилить любым заклинанием Скверны, но стоит ли включать ее в сборку — большой вопрос. Ведь за те же 3 маны у ДХ есть **Альдрахийские клинки**, которые выполняют похожую функцию и потенциально восстанавливают больше здоровья. Но от оружия ДХ в итоге отказывается: так зачем ему похожий Глашатай хаоса?

Хотите попробовать что-то необычное — обратите внимание на сборку ДХ Скверны от Casie с несколькими необычными легендарками.



Охотник на демонов Скверны от Den_CCG



Охотник на демонов Скверны от Casie



Агро Охотник на демонов от DracoCatt топ-7 Легенды



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Пока что новые карты не оказывают какого-то эффекта на положение Жреца в мете.

Нага Жрец все еще хорош. Он страдал в первый день из-за Берн Шамана и Мурлок Шамана, но не похоже, что в будущем эта пара будет доставлять Андуину такие же проблемы. Все другие матч-апы у Нага Жреца все еще хорошие или равные, так что об архетипе не стоит забывать. Но и разрушителем меты сейчас его не назвать.

ОТК Жрец на вепрях — все еще нишевая колода только для топа Легенды, где его используют для контры Воинов и Контроль Паладинов. Как и всегда, если вы не уверены в своих силах, лучше не брать эту колоду — тем более она страдает от Разбойников и Охотников на демонов, коих сейчас достаточно вне топа Легенды.



ОТК Жрец на вепрях от Mellow топ-54 Легенды



Нага Жрец от Xilinhung топ-8 Легенды



[к содержанию](#)



Ничего интересного с Магом со времен выхода Трона Приливов не случилось. Новые карты пока что не играют, да и Маг в целом не обращает на себя внимание игроков. Если классом и играют, то старыми архетипами и теми же самыми сборками, что и до патча. И, как и всегда, **Hara Mar** (обычная или Мордреш версии) обращает на себя внимание в первую очередь в топе Легенды и на турнирах. Сейчас статистика по винрейту Нага Мага значительно упала, но со временем она станет выше, потому что не таким популярным станет Рога на минах, и из выборки уйдет загабованный Берн Шаман.

Mex Mar звезд с неба не хватает и серьезно страдает от многих популярных колод. Как и повелось в прошлом патче, лучше выбирать сборку с **Балиндой Каменный Очаг** и дорогими заклинаниями.



Нага Маг от INS4NE



Нага Мордреш Маг от Theo топ-99 Легенды



Мех Балинда Маг



[к содержанию](#)



Когда-то был такой класс, который разгонялся по мане, использовал в своем арсенале тяжелые карты и ломал все планы противника с помощью **Парада планет**. Сейчас вы его вряд ли встретите — особенно если не играете в топ-100 Легенды. И не факт, что ситуация изменится до балансного патча или следующего дополнения.



Целестиал Друид от Feno топ-81 Легенды



Целестиал Друид от Виннуhorror топ-8 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Разбойников на минах, но совсем не обязательно представленную версию.



Разбойник на минах от Gregoriusil топ-5 Легенды



Классический Разбойник на воровстве



Агро Охотник на демонов от DracoCatt топ-7 Легенды



Контроль Воин от YouKnowWP топ-4 Легенды



Курс Чернокнижник от Rblhcx топ-346 Легенды



Мурлок Шаман от GoofyRonak



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные, тем более в ранней и неустоявшейся мете, как сейчас.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Контроль Воин от YouKnowWP топ-4 Легенды



ОТК Чардж Контроль Воин от Kpekynn топ-24 Легенды



Контроль Паладин от NoHandsGamer топ-85 Легенды



Охотник на демонов Скверны от Den_CCG



Агро Охотник на демонов от DracoCatt топ-7 Легенды



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.