

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет 44: лучшие колоды и состояние ладдера в новом патче

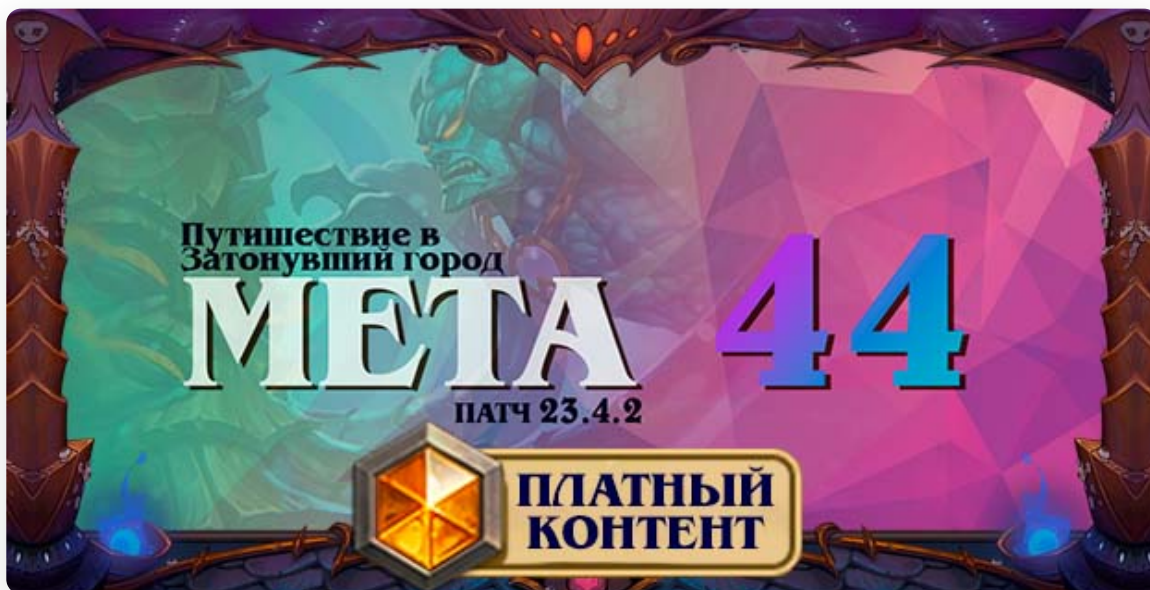
18.06.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет 44: лучшие колоды и состояние ладдера в новом патче

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



16 июня разработчики выпустили **большой балансный патч 23.4.3**. Они понерфили 12 карт Стандартного режима — слишком сильных и популярных по их мнению. Под удар попали лидеры прошлой меты: Разбойник, ДХ, Паладин и в особенности Воин. Почему-то пострадал и непопулярный Друид, а косвенно и целый ряд других колод из-за нерфа нейтральных **Школьного учителя** и **Мистера Каюка**.

Мета Путешествия в Затонувший город пришла в движение, активно развивается и меняется с каждым днем. Пока что ситуация выглядит сбалансированно: между классами не такие серьезные разрывы по популярности и винрейту, многие колоды выглядят многообещающе.

В первом мета-отчете патча 23.4.3 мы разберем ситуацию в ладдере по итогам первых дней обновления. Вы найдете лучшие колоды всех классов, основные тенденции их

развития. Как и всегда, мы приведем список самых популярных и самых результативных дек.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Вся важная информация о патче 23.4.3

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Разбойник
 - - Охотник
 - - Маг
 - - Чернокнижник
 - - Паладин
 - - Шаман
 - - Охотник на демонов
 - - Жрец
 - - Друид
 - - Воин

- *Самые популярные колоды*

- *Лидеры по винрейту*

-



-

Популярность классов на всех рангах



Карта до нерфов





В патче 23.4.3 понерфлено 12 карт, что много для обновления. Разработчики нацелились в первую очередь на **Воина — этот класс пострадал больше всех**. Четыре карты Воина ослаблены: класс молниеносно пропал из ладдера. Резко вниз пошла не только популярность, но и винрейт — сейчас Контроль Воин в незавидном положении и показывает ужасный процент побед.

Разработчики не могли понерфить только **Контроль Воина**, потому что иначе ладдер бы быстро захватили агрессивные колоды — их сдерживал преимущественно Контроль Вар. В результате Blizzard понерфила **Разбойника и Охотника на демонов — но у них все хорошо после патча**. Оба класса быстро оправились от нерфов и продолжают успешно выступать в ладдере. Их позиции стали даже лучше, потому что Контроль Воин совсем пропал из ладдера, а новые контроль колоды пока что не появились.

Разработчики **ослабили Паладина**. Класс не был таким уж токсичным в прошлой мете, но все же слишком сильно зависел от **Озаренной Каризель**. Герой все еще сильный и важный для любой колоды Паладина, но теперь разыграть

его будет сложнее. Этот нерф не такой уж серьезный, поэтому Мех Паладин показывает закономерно высокий винрейт, все больше игроков обращаются к нему. Но переживать не стоит: на Паладина есть управа в мете — например ДХ или Нага Жрец.



Нерф Мага ожидаемый, хотя и не необходимый в этом патче. Нага Маг делал слишком многое с [Сиреной Бича Злобы](#) за 4 маны, но все же играли им редко даже в Легенде. Колода была сильна только в руках опытных игроков. Пока что о Нага Маге забыли, что, впрочем, даже хорошо, потому что у класса, кажется, появляются новые колоды и архетипы для Затонувшего города.



Нерф Друида странный, потому что Друидом никто не играл в прошлом обновлении — не играют и сейчас. Разработчики сказали, что Друиду с [Земляной чешуей](#) неприятно проигрывать: заклинание слишком дешевое и делает слишком многое в комбинации с [Волшебной порослью](#) и другими тяжелыми картами.

Закономерно нерф и без того слабого класса приводит к тому, что Друид пробивает дно по силе и популярности где-то недалеко от Воина. Какие-то признаки жизни подает разве что Бист Друид, которого не коснулись нерфы.



Непонерфленные классы радуются новой мете. В первую очередь воспрял [Охотник](#) — его не тронули в этом патче, а в прошлом баффнули. Игроки уже в первые часы обратились к разным вариациям [Бист Ханта](#) — и они показывают хороший винрейт. Пока что ничего имбалансного, да и контрколоды на Охотника есть, но все же винрейт у класса сейчас самый высокий.

Чаще стал встречаться и [Курс Лок](#) — опять же в надежде, что теперь-то место для него в мете найдется. Но кажется, что до этого снова не дойдет: агро колоды никуда не делись, они все еще сильны и не оставляют Курс Локу шансов. Особенно плохо то, что в мете все еще много Охотников на демонов — они практически не оставляют шансов Курс Чернокнижнику.



Вернутся ли в мету контроль колоды? Агрессии в ладдере много, игроки ищут замену [Контроль Воину](#). [Курс Лок](#) явно не подходит на эту роль, зато надежды подают [Биг Спелл Маг](#), [Контроль Шаман](#) и [Контроль Паладин](#). Все показывают положительный винрейт, но ничего настолько уж выдающегося. Мы видим много потенциала в [Контроль Шамане](#): нужно только оптимизировать сборки и подождать, когда Курс Локом станут играть реже, а это должно рано или поздно случиться.

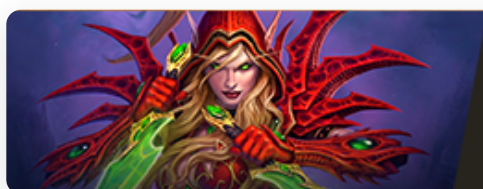
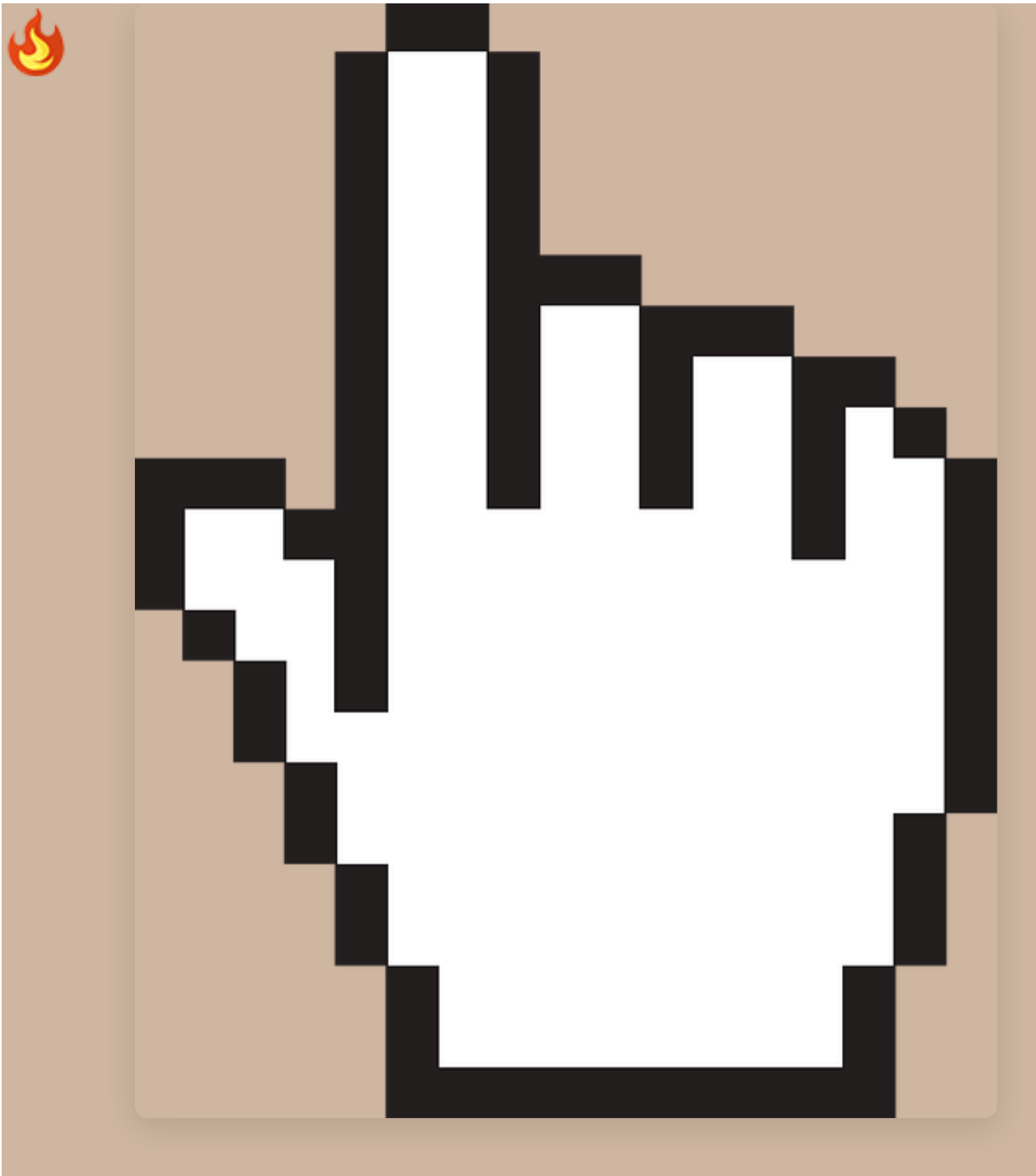


Колоды, на которые стоит обратить внимание в новом патче: [Мурлок Шаман](#), [Нага Жрец](#), [Фейс Охотник](#) и [Мех Маг](#) — вся четверка показывает высокий винрейт, но играют ими пока что редко.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



РАЗБОЙНИК

Как и до патча, класс представлен тремя архетипами: Разбойник на воровстве, Разбойник на минах и Джекпот Разбойник.

Из-за нерфов и вызванных ими изменений в ладдере лидером по винрейту в этой тройке стал **Разбойник на минах**. Архетип показывает высокий винрейт, отлично играет с другими представителями класса, с Курс Локом и с Бист Охотником. Действительно

трудные матч-апы для Разбойника на минах есть, но пока что они совсем непопулярны: в первую очередь это Нага Жрец, Мурлок Шаман и Фейс Хант.

Разбойники на минах могут вовсе отказаться от набора **Маэстро маскарада + Гнолл Дикой Лапы**, хотя, может быть, этот набор все еще полезен. Пока что сложно сказать наверняка.

Классический Разбойник на воровстве пока что совсем не поменял подход к построению колоды: тут все еще есть **Гнолл Дикой Лапы** и **Мистер Каюк**. Закономерно сила архетипа снизилась, но все же он держится в мете и показывает неплохой винрейт. Но лучше играть версией с минами.

Джекпот Разбойник, как и раньше, просто веселый и интересный. Играют им преимущественно по этим причинам, а не потому, что он так уж силен. Да, если повезет, Джекпот Разбойник переиграет любого. Да, колода чувствуется чуть ли не всесильной. Но статистика говорит об обратном: это самый слабый из архетипов Разбойника, которым лучше не играть на победу.



Разбойник на минах от Nabugabu топ-76 Легенды



Классический Разбойник на воровстве



Джекпот Разбойник



[к содержанию](#)



Охотник набирает и по популярности, и по винрейту — класс обошли нерфы, из меты пропали многие трудные матч-апы, да и целый ряд оставшихся в ладдере классов стал слабее.

Бист Охотника все еще можно собрать разными способами: как достаточно агрессивным с синергиями наг, так и защитным и медленным с секретами. Встречаются и другие сборки Бист Охотника с разным набором тяжелых и недорогих карт. Архетип еще будет развиваться и искать оптимальный набор карт для текущей меты: хочется улучшить матч-апы с Разбойником на минах и Мех Паладином, а также с Нага Жрецом и Контроль Шаманом. Но уже сейчас Рексар может похвастаться выгодным противостоянием с Охотниками на демонов: пока что Охотник становится единственным сдерживающим фактором ДХ.

Хороший процент побед показывает и **Фейс Охотник** — его дела пошли в гору после балансного патча из-за ухода Контроль Воина. Возможно, скоро Фейс Ханты даже перегонят по популярности Бист Охотников, потому что переигрывают их при встрече. Но Фейс Хант куда хуже играет с ДХ, так что, скорее всего, в мете будет место для нескольких архетипов Рексара.



Нага Биг Бист Охотник от JosCL топ-95 Легенды



Секрет Биг Бист Охотник



Фейс Хант от magipreme топ-438 Легенды



[к содержанию](#)



Несмотря на нерф Нага Мага, класс показывает хорошие цифры по популярности в новом патче. Во многом это заслуга **Биг Спелл Мага** — архетип пытается занять место Контроль Воина. В класса много синергий с тяжелыми заклинаниями, которые часто можно сыграть уже в мидгейме за счет **Балинды Каменный Очаг** или **Чародейки-варвара**. Проблема архетипа — посредственный старт. Полагаться приходится на целый ряд нейтральных дропов и несколько неплохих классовых существ. Дешевые заклинания Маг взять в сборку не может, потому что испортит все биг спелл синергии.

Винрейт у Биг Спелл Мага пока что невысокий, но все же выше 50%. Возможно, со временем станет лучше из-за оптимизации сборок или увеличения числа выгодных матч-апов.

Недооцененная колода меты — **Мех Маг**. Большинство игроков уже давно забыли об этом архетипе, а он тем временем показывает хорошие винрейт и разброс матч-апов. Особенно выделяется сборка с **Балиндой Каменный Очаг**, которая переигрывает Разбойников, ДХ, Охотников, Паладинов и других Магов.



Биг Спелл Маг от SuperiorDavidHS топ-333 Легенды



Биг Спелл Маг от Nabugabu топ-32 Легенды



Мех Маг с Огненными шарами



Мех Маг с Балиндой



[к содержанию](#)



Курс Локом играют часто, но как и все прошлые патчи Затонувшего города, — неуспешно. Колоде чего-то не хватает: и кажется, что уровень силы других классов не меняет положение Курс Лока так уж серьезно. Только с очень медленными противниками Курс Лок способен совладать, но в обороне он слаб — притом его легко задавить как взрывным уроном, так и существами на столе. Курс Лок слишком предсказуемый и честный, в то время как другие представители меты делают что-то имбалансное.

Декбилдеры экспериментируют со связкой Альтарь Огня + Проклятие агонии. Синергия интересная, но хорошо работает она, скорее всего, только на высоких рангах Легенды, где мета совсем другая. Впрочем, и там по статистике у Курс Лока дела плачевные.



Курслок с Проклятием Агонии от Sezokio топ-6 Легенды



Классический Курслок



[к содержанию](#)



Несмотря на нерф **Озаренной Кариэль**, класс чувствует себя хорошо. В мете, как и раньше, три разные колоды Паладина.

Контроль Паладин вполне может стать новым Контроль Воином, потому что он отлично справляется со всеми агрессивными колодами, но уступает в мидрейндж поединках. Хорошо то, что теперь нет самого Контроль Воина, которого Контроль Пал переигрывал с большим трудом.

Сборки Контроль Пала те же самые: в них все еще есть и **Озаренная Кариэль**, и **Мистер Каюк**, и **Школьный учитель**. Карты работают так же, как и раньше, так что особой разницы архетип не заметил.

Мех Паладин тоже показывает хороший процент побед. Как и всегда, играют им преимущественно вне Легенды. То же рекомендуем вам делать и мы. Архетип переигрывает Охотников и Разбойников, на равных играет с ДХ, а совсем трудные матчи встречаются пока что очень редко.



Контроль Паладин от 西陵珩 топ-118 Легенды



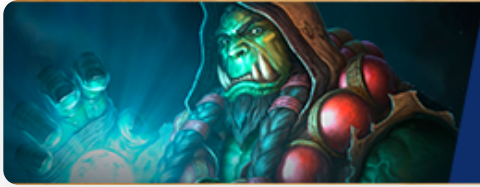
Мех Паладин



Хэндбафф Паладин



[к содержанию](#)



ШАМАН

Шаман, пожалуй, самый интересный класс в текущей мете. Разумеется, его никак не затронули нерфы. Класс стал лучше, потому что почти все его противники ослабли.

Больше всего внимания приковано к **Контроль Шаману** от Feno. Колода сияет в топе Легенды, показывает один из самых высоких винрейтов и обгоняет по численности всех за исключением Охотника на демонов. Контроль Шаман куда лучше играет в Легенде, потому что там реже встречается Курс Лок. Хотя даже с этим трудным матч-апов процент побед Шамана высокий на любых рангах.

Контроль Шаман берет две ключевые синергии — существ на заморозку стола и мурлоков. Мурлоки здесь играют исключительно вспомогательную роль: позволяют генерировать больше карт, обороняться, добирать карты или ломать комбинации противника. Вспомогательных мурлоков так много, что в колоде отлично смотрится Рыба-клоун.

Примечательно, что у Контроль Шамана нет четко выраженного способа победы. Он просто играет от защиты, пытается захватить стол, а потом задавить противника существами — не обязательно огромными, как в случае с Контроль Воином в прошлом патче.

Хороший винрейт демонстрирует и **Мурлок Шаман** — во многом из-за очень выгодных матч-апов с Разбойником на минах и Мех Паладином. Куда сложнее будут матч-апы с Разбойником на воровстве и Курс Локом — только из-за них Мурлок Шамана не назвать идеальной колодой в текущей мете.

Архетип интересный и еще может развиваться. Пока что непонятно, какую сборку использовать: есть классические версии из прошлых патчей и что-то новое от hioba — тут появляются **Пещера Дикой Лапы** и Бру'кан мастер стихий, потому что карты слишком хороши, чтобы отказываться от них.

О **Берн Шамане** почти все забыли, хотя архетип сейчас не такой уж плохой — особенно в мете, где будет не так много Курс Локов и Биг Спелл Магов. Но даже с ними Берн Шаман показывает достойный процент побед, хотя и не такой высокий, как у других представителей класса.



Контроль Шаман от Feno топ-2 Легенды



Берн Шаман от FETJP033 топ-642 Легенды



Классический Мурлок Шаман



Мурлок Шаман от Hiroba топ-3к Легенды (счет 21-5)



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Охотника на демонов понерфили, но этого оказалось недостаточно, чтобы сломить силу класса. Оно и не удивительно: в колоде нет каких-то очевидно имбалансных карт. Просто всё вместе как-то удачно складывается и великолепно работает. Blizzard решила ослабить Карию Оскверненную Душу и Ветерана авангарда — ДХ о них быстро забыл и взял другие хорошие классовые карты. Хотя порой Ветерана авангарда все же используют, несмотря на нерфы.

В сборках есть какая-то суматоха, связанная с изменениями меты. Оптимальный лист Охотника на демонов еще не нашли, но это случится достаточно быстро, потому что кардинально класс не изменился с балансным патчем.

На разных рангах с ДХ справляются по-разному. В топе Легенды ему отвечает Контроль Шаман, а вне Легенды — Биг Бист Охотник. Неплохо справляются с ДХ и не такие популярные Нага ДХ, Контроль Паладин и Мех Маг.



Агро Охотник на демонов от WuLing топ-19 Легенды



ДХ Скверны от Helve187 топ-20 Легенды



ДХ Скверны от PizzaTCG топ-157 Легенды



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Как и до патча 23.4.3 **Нага Жрец** — отличная и сильная колода, притом на всех рангах. Но как и до патча, мало кто им играет, что странно. Может быть, геймплей у колоды слишком скучный и однообразный. Может быть, в Нага Жреце не чувствуется сила и высокий потенциал, но это обманчивое впечатление. Только специфичные контроль колоды могут стабильно переигрывать Нага Жреца: Биг Спелл Маг за счет **Чародейки-варвара**, **Варден Луч Рассвета** и Руны **Верховного мага**, а **Контроль Шаман** за счет многочисленных замораживающих эффектов. Но эта пара контроль колод встречается пока что редко, зато в мете много агрессивных колод, которых Нага Жрец без особых проблем переигрывает.



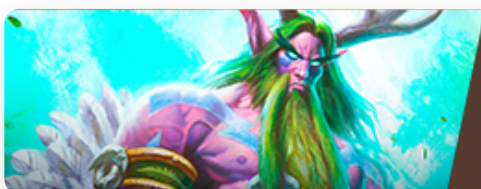
Классический Нага Жрец



ОТК Жрец с Элвинским вепрем от Languagehacker топ-40 Легенды



[к содержанию](#)



ДРУИД

Все было плохо до патча. Потом случились нерфы. Все стало еще хуже. Сможет ли **Друид** как-то выбраться из ямы, в которую его загнали разработчики? До следующего обновления, скорее всего, нет. Хотя Blizzard всегда может выпустить балансный патч с баффами или так сильно понерфить все другие классы, что заиграет даже Друид.

А пока что Малфурион ждет. Положительный винрейт показывает Бист Друид, хотя разброс матч-апов не выглядит многообещающе. Медленные Друиды совсем ни на что не способны.



Вандар Биг Друид



Бист Друид



Целестиал Друид



[к содержанию](#)



ВОИН

Надеемся, что все, кто так ждал контроль мету, насладились ею те две недели, что просуществовал прошлый патч. Тогда **Контроль Воин** держал все агро колоды в

страхе. Теперь это не так. Теперь Контроль Воин держит в страхе только тех, кто все еще пытается поиграть им. Удовольствие сомнительное. Мы не рекомендуем.



Контроль Воин от SuvorovAndrey топ-584 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Бист Охотников, но совсем не обязательно представленную версию.



Нага Биг Бист Охотник от JosCL топ-95 Легенды



Джекпот Разбойник



Классический Разбойник на воровстве



Курслок с Проклятием Агонии от Sezoklo топ-6 Легенды



ДХ Скверны от Helve187 топ-20 Легенды



Разбойник на минах от Nabugabu топ-76 Легенды



Мех Паладин



Мурлок Шаман от hiroba топ-3к Легенды (счет 21-5)



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду

причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные, тем более в ранней и неустоявшейся мете, как сейчас.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Мурлок Шаман от hiroba топ-3к Легенды (счет 21-5)



Нага Биг Бист Охотник от JosCL топ-95 Легенды



Мех Паладин



Классический Нага Жрец



**Мех Маг с
Балиндой**



Фейс Хант от magirgeme топ-438 Легенды



ДХ Скверны от Helve187 топ-20 Легенды



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.