

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Первый мета-отчет Замка Нафрия: лучшие колоды и развитие ладдера

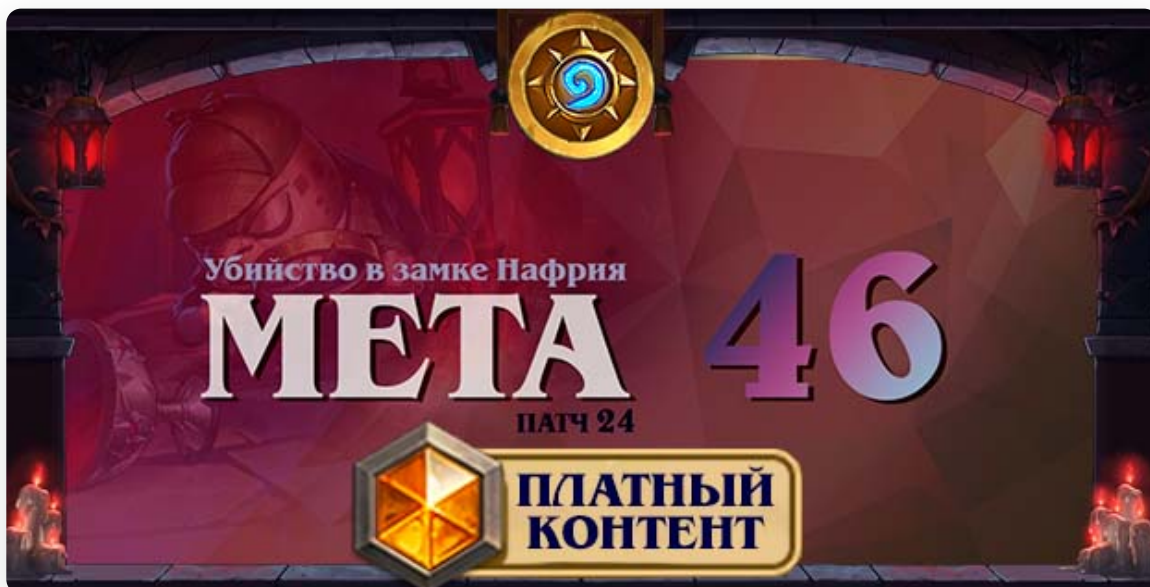
05.08.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Замка Нафрия: лучшие колоды и развитие ладдера

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Убийство в замке Нафрия — новое дополнение со 135 картами, которое вышло 2 августа. С момента выхода аддона прошло совсем немного времени: мета нестабильна и меняется каждый день. Хотя ее основные лидеры уже, кажется, определились.

Нас, определенно, ждет балансный патч с нерфами, хотя нынешнюю ситуацию не назвать критичной. В ладдере нет колоды, которая бы слишком сильно доминировала и переигрывала всех. Даже на самых сильных и популярных представителей меты есть управа, что важно.


Первый мета-отчет в Убийстве в замке Нафрия расскажет о положении дел в ладдере в первые дни после выхода дополнения. Вы найдете топовые колоды всех классов, лидеров по винрейту и популярности. Как и всегда, мы обсудим и основные тенденции развития меты.



Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды* - Чернокнижник
 -  - Маг
 - - Друид
 - - Охотник
 - - Шаман
 - - Жрец
 - - Разбойник
 - - Паладин
 - - Охотник на демонов
 - - Воин

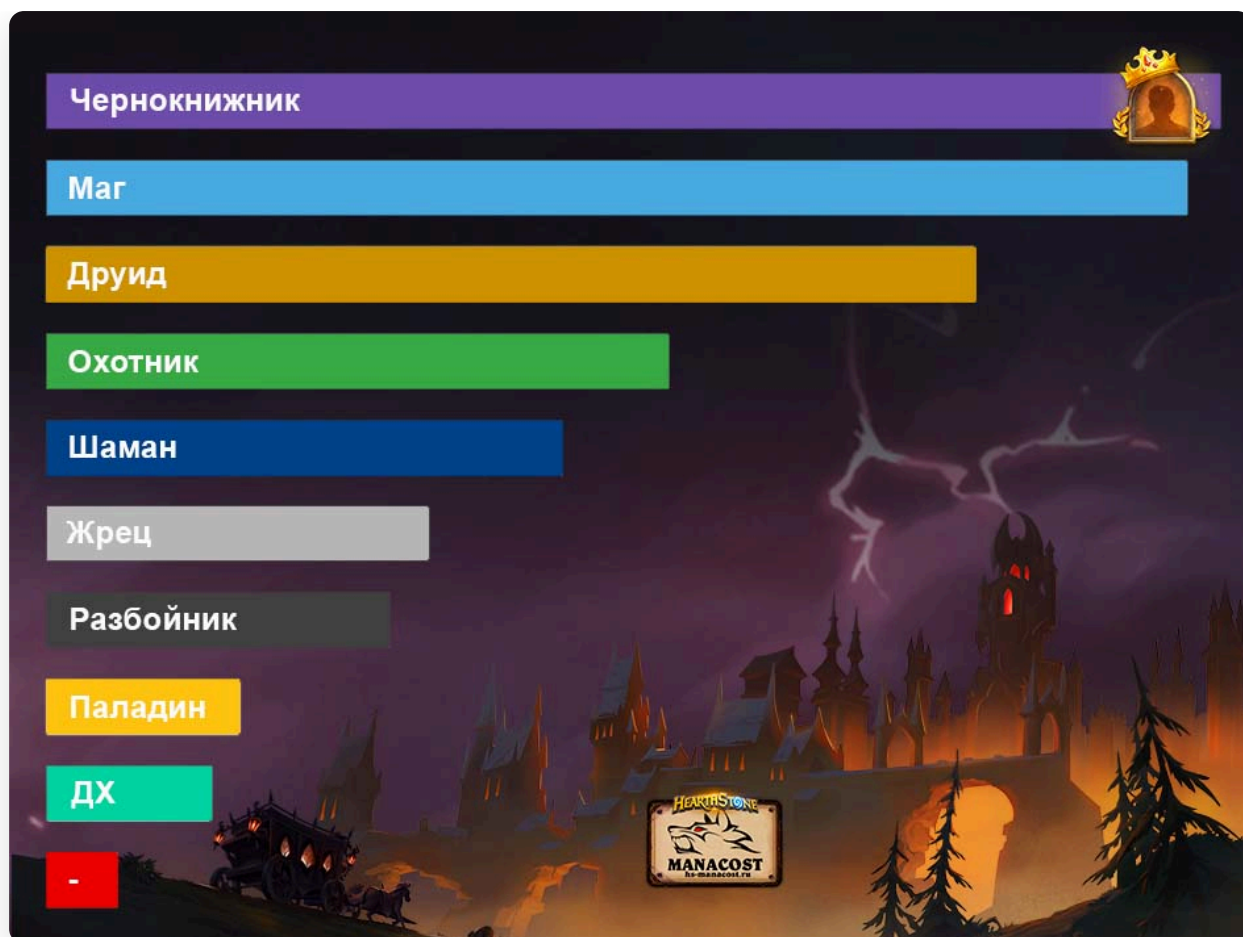
-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*


-





-

Популярность классов на всех рангах



 **Главным хитом первых дней дополнения стал Бесолок.** Чернокнижник с синергиями бесов выглядел имбалансно еще на стадии теорикрафт стримов. Он подтвердил свою силу и в первые дни. Колода быстро стала лидером и по винрейту, и по популярности. Игроки стали адаптировать сборки к зеркальным матч-апам и отбиваться от ряда архетипов, которые пытаются законтрить Бесолока. Пусть ладдер активно сопротивляется, пока что Бесолок удерживает лидирующие позиции по всем показателям, хотя нельзя сказать, что архетип совсем уж сломал мету и управы на него нет. С Бесолоком отлично справляются контроль колоды с большим количеством зачисток стола — они и становятся второй важной силой ладдера.

 **Очевидной контрой Бесолока** еще с первых часов после выхода дополнения стал **Скелет Маг с Кел'Тузадом Неизбежным.** Колода полагается на огромное количество зачисток и замораживающих эффектов, коих хватает для замедления Чернокнижника и перехвата инициативы на столе в мид и лейтгейме. **Скелет Маг** быстро догнал Бесолока по популярности и опережает его на многих рангах, например, в Легенде.

 Еще одной **важной колодой первых дней стал Рамп Денатрий Друид.** Это медленный архетип, который почти без шансов уступает Бесолоку, но старается законтрить все другие контроль колоды, нацеленные на борьбу с Чернокнижником. Рамп Друид не использует зачистки, зато может реализовать ОТК комбинацию с **Сиром Денатрием** или попросту задавить оппонента крупными угрозами.



Три самые популярные колоды меты формируют уже привычный **принцип камень-ножницы-бумага**. Бесолок контрит Друида, Друид контрит Мага, а Маг контрит Бесолока — и так по кругу. В сумме эта тройка занимает около 50% ладдера. Вокруг динамики этих трех архетипов вращается вся мета.

Есть колоды, которые пытаются нарушить баланс трех лидеров меты. И их винрейт показывает, что у них всё может получиться. Речь идет о **Контроль Шамане, Фейс Ханте, Биг Бист Ханте и Нага Жреце** — эта четверка вполне может перевернуть мету в ближайшие дни и кардинально поменять ее. Дело в том, что все названные архетипы играют в плюс с двумя, а иногда и с тремя нынешними лидерами. У них есть свои невыгодные матч-апы, но пока что они не популярны.

Беспокойство вызывает Фейс Хант, который может оказаться **лучшей колодой меты**, несмотря на всеобщий страх перед Бесолоком. У Фейс Ханта огромный винрейт и стабильное распределение матч-апов: много выгодных или равных матч-апов, а вот проигрышных нет, что не очень хорошо для баланса. Надеемся, Blizzard в ближайшем патче адресуют проблему Фейс Ханта, а не поддадутся на жалобы игроков, понерфив только Бесолока.

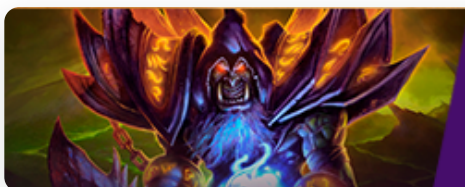
В ладдере **полно плохих колод, которыми играют слишком много**. Мы не рекомендуем **Эвола Шамана**, **Квест Жреца**, **Миракл Разбойника**, **Целестиал Друида**, **Разбойника на воровстве**, **Чистого Паладина**, **Охотника на демонов** и многие другие колоды. Их винрейт в лучшем случае посредственный, а чаще всего ужасающий. А еще есть и **вовсе мертвые классы**: Разбойник, Паладин, Воин и Охотник на демонов.

[к содержанию](#)

Сила классов и лучшие колоды



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



ЧЕРНОКНИЖНИК

Чернокнижник — самый популярный класс в нынешней мете. И все благодаря **Бесолоку**. Колода сильная, простая и дешевая — это всё, что нужно для успеха в Hearthstone. С первых дней Замка Нафрия Бесолок уверенно вырвался в лидеры по популярности на большинстве рангов. У него же и самый высокий винрейт, несмотря на активные попытки всех других участников ладдера законтрить Чернокнижника.

Стабильно переигрывать Бесолока могут только контроль колоды с большим количеством зачисток и других способов контроля стола. Это объясняет популярность **Скелет Магов**, **Контроль Шаманов** и **Квест Жрецов** в нынешней мете. Как-то справиться с ними Бесолок не может: колода полностью полагается на стол, и места для взрывного урона в ней попросту нет. Единственная примечательная техническая карта — **Удушающая звезда**. Массовый источник немоты убирает замораживающие эффекты с союзных угроз, что особенно полезно при встрече с Магами и Шаманами.

Ранее Бесолоки использовали технические карты для борьбы друг с другом. В зеркальных матч-апах помогают **Гримуар жертвоприношения**, **Нападение демонов** и **Лич ужаса Тамсин**. Но эти карты — уже перебор. Для успеха в зеркальных поединках достаточно **Морских великанов** и **Метательницы теневых клинков** — они же полезны и во всех других матч-апах, а не лежат мертвым грузом в руке, как **Гримуар жертвоприношения**.

Буквально в течение последних суток в моду входит **Курс Бесолок**, который объединяет синергии бесов и Проклятий глубин. Идея интересная, но пока что статистики слишком мало, чтобы с уверенностью сказать, сильнее ли такая сборка классического Бесолока или нет. Да, Курс Бесолоком несколько раз брали высокие строчки Легенды, но это еще не говорит о силе колоды даже в топе Легенды.

ОТК Чернокнижник живет в тени Бесолока и едва ли станет чем-то выдающимся в этом дополнении. **Неотвратимая катастрофа** насколько сильна, что взять несколько призывающих бесов заклинаний может даже ОТК Лок. Других новых карт в колоде нет.



Бесолок от Tyler топ-2 Легенды



Бесолок от MadThanos топ-9 Легенды



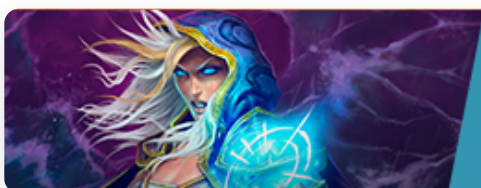
Курс Бесолок от kths1114 топ-17 Легенды



ОТК Чернокнижник от rocket_train топ-1 Легенды



к содержанию



МАГ

Маг — самый популярный ответ на Бесолока в текущей мете. Массовые зачистки и замораживающие эффекты гарантируют достаточное количество защитных инструментов для борьбы с Чернокнижником. Популярнее всех сборки [Мордреш Мага](#), в которые умещается несколько новых карт на призыв [Взрывоопасных скелетов](#). Самые важные из них — [Святылище Ночных Плащей](#) и [Дитя смерти](#).

Положение [Скелет Мордреш Мага](#) достаточно шаткое в нынешней мете: он хорошо играет с Бесолоком, но в спину дышит целый ряд архетипов, которые переигрывают Джайну. С другой стороны, колода достаточно сложная и зависимая от скилла, а еще у нее нет совсем уж полярных матч-апов. А значит, что в умелых руках [Скелет Мордреш Маг](#) всегда покажет хорошие результаты.

Сборок [Скелет Мага](#) сейчас очень много: от почти полностью оборонительных до более жадных с Бранном Бронзобородом и даже с Кель'тасом Греховным Скитальцем. Встречаются и Ренатал версии, которые по статистике идут наравне с классическими.



Скелет Мордреш Маг от Meati топ-4 Легенды



Скелет Мордреш Маг с Бранном



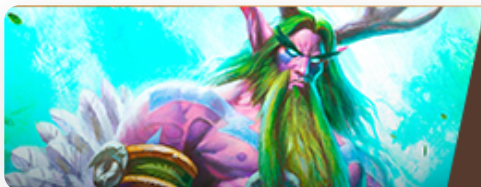
Ренатал Скелет Мордреш Маг



Мордреш Маг от МУАО топ-4 Легенды



[к содержанию](#)



ДРУИД

С Замком Нафрия класс играет преимущественно новой [Рамп версией с Сиром Денатрием](#). Малфурион отлично комбинирует ультимативный способ победы с большим запасом маны, [Озарением](#) и Кель'тасом Греховным Скитальцем. К тому же Друид стабильно и рано достает [Сира Денатрия](#) из колоды за счет Рудника ледяного Зуба.

При встрече с Чернокнижником Рамп Друид может чуть ли не автоматически сдаваться: шансов в матч-апе очень мало. Но это вынужденная жертва. Друид нацелен не на Лока, а на те колоды, которые ищут Чернокнижников в ладдере. В первую очередь Друид хочет встретить [Скелет Магов](#) и [Квест Жрецов](#), но не против и матч-апа с Шаманом и даже Охотником.



Рамп Денатрий Дриуд от PizzaTCG топ-53 Легенды



Рамп Денатрий Дриуд от RRILL топ-217 Легенды



Целестиал Дриуд от FTShviou топ-2 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник может оказаться чуть ли не самым мощным классом в этой мете. У класса есть три сильных архетипа с высоким винрейтом и стабильными матч-апами.

Лучше всех показывает себя **Фейс Хант** — представленная сборка уже стала чуть ли не классической, почти все Фейс Охотники используют именно ее. И не зря: у нее отличный винрейт и многообещающее распределение матч-апов. Поединок с Бесолоком слегка невыгодный, но всё же близкий к равному. Зато Маги, Шаманы, Дриуды и многие другие представители меты — легкие цели для Фейс Ханта.

Не только Фейс Хант использует новые комбинации с Дикими семенами. Ими же пользуется и **Биг Бист Охотник**. Как и всегда, архетип можно собрать рядом разных способов: пока что чуть лучше выглядят агрессивные сборки с 30 картами.

Если вы хотите поиграть с Ренаталом, обратитесь к **Квест Охотнику**, он тоже берет комбинации с Дикими семенами, которые делают и этот архетип значительно сильнее. У Квест Ханта самые полярные матч-апы среди всех представителей класса: он хуже играет с Локами, но лучше с Магами, Шаманами и Жрецами. А еще Квест Хант хорошо справляется с другими представителями своего класса, что может стать важным фактором в будущем, если число Охотников будет расти.



Классический Фейс Хант Замка Нафрия



Фейс Хант от McBanterFace топ-1 Легенды (счет 35-9)



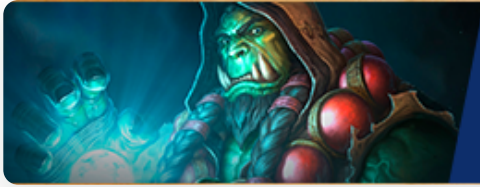
Биг Бист Охотник от Lee1k топ-80 Легенды



Квест Охотник от 琪哥 топ-1 Легенды



[к содержанию](#)



ШАМАН

Контроль Шаман — обновленный архетип с уверенными положительными результатами. Архетип выглядит многообещающе, потому что переигрывает тройку лидеров: Лока, Мага и Друида. Все эти матч-апы не совсем безнадежные для оппонента, так что многое зависит от вашего уровня исполнения и понимания матч-апа. Контроль Шаман обзавелся комбинациями с Кель'тасом Греховным Скитальцем и **Сиром Денатрием**, которые отлично раскрывают себя в этой колоде из-за наличия Бранна Бронзоборода и **Болнера Удар Клюва**. Намного важнее стали дешевые мурлоки под баффом **Рыбы-клоуна** и **Стайные пираньи** с заклинания **Стая на охоте**. Теперь они используются не только для обороны и затягивания партии, но и как части ОТК комбинации.

Главная проблема Контроль Шамана — увеличение количества Охотников в нынешней мете. Если Рексаром будут играть еще чаще, то и все силы Контроль Шамана будут потрачены впустую.

Эвоlv Шаман — далеко не такая перспективная и многообещающая колода, как Контроль Шаман. Да, матч-ап с Бесолоком чуть лучше, но все другие поединки не такие уж выгодные. К тому же Контроль Шаману куда проще взять несколько синергий эволюции (и деволуции с **Первозданной волны**), чтобы делать все то же самое, что и Эвоlv Шаман, но лучше.



Контроль Денатрий Шаман от SuperiorDavid топ-93 Легенды



Медленный Контроль Денатрий Шаман



Эвоlv Шаман от Rami94 топ-20 Легенды



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Лучшая колода класса — **Нага Жрец**. Этот нелюбимый и постоянно недооцененный игроками архетип показывает отличный винрейт, переигрывает Магов, Локов и Друидов, не боится Охотников и Шаманов. Что еще нужно сделать Нага Жрецу, чтобы обратить на себя внимание игроков? В колоде даже появляются новые карты.

Но почему-то игроки предпочитают сильному и стабильному Нага Жрецу намного более слабого и уязвимого **Квест Жреца** или даже совсем безнадежного **Шадou Жреца**. Это слабые колоды, которые мы не рекомендуем играть в ладдере.



Нага Жрец от Lovelyz_is_god топ-8 Легенды



Квест Жрец от Zetalot топ-17 Легенды



Шадюу Жрец от Rusthishiro топ-9 Легенды



[к содержанию](#)



В мете нет колоды Разбойника, которая бы показывала стабильно высокие цифры винрейта. Класс пока что не может найти себя ни в каком амплуа. Разбойник не переигрывает Чернокнижников, Магов, Друидов или Охотников. Все новые карты не показывают каких-то ярких результатов, редко делают сильнее старые архетипы и не выстраивают вокруг себя новых.

Особенно ужасен **Миракл Разбойник**. Это один из самых неуспешных архетипов в ладдере, хотя веселый и интересный. Подойдет разве что любителям фан колод и, может быть, сотне игроков, которые смогут показать стабильный процент побед этой колодой.



Разбойник на воровстве от Lee1k топ-85 Легенды



Ренатал Разбойник на воровстве от lucky_mink топ-71 Легенды



Миракл Разбойник от Furyhunter топ-25 Легенды



[к содержанию](#)



У Паладина всё очень плохо. Синергий **Чистого Паладина** недостаточно, чтобы соединить 30 карт в хороший архетип. Может быть, когда-то в мету вернуться **Контроль Паладин** или даже **Мех Паладин**, но пока что им нет места в ладдере.



Чистый Паладин от Ike топ-80 Легенды



Контроль Паладин от fribz топ-16 Легенды



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

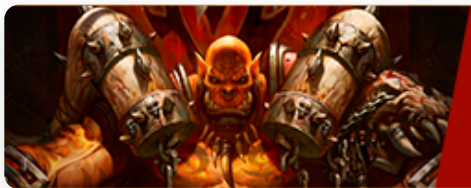
Держитесь подальше от новых архетипов с реликвиями или от колод с предсмертными хрипами. Хоть на что-то способен старый-добрый **ДХ Скверны** почти без новых карт, а всё новое показывает катастрофически низкий винрейт.



Охотник на демонов Скверны от Akatsu топ-111 Легенды



[к содержанию](#)



ВОИН

Убийство в замке Нафрия раскрыто! Убит Воин. Это сделали разработчики.



к содержанию

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Бесолоков, но совсем не обязательно представленную версию.



Бесолок от Tyler топ-2 Легенды



Скелет Мордреш Маг от Meati топ-4 Легенды



Рамп Денатрий Друид от PizzaTCG топ-53 Легенды



Классический Фейс Хант Замка Нафрия



Контроль Денатрий Шаман от SuperiorDavid топ-93 Легенды



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Бесолок от Tyler топ-2 Легенды



Нага Жрец от Lovelyz_is_god топ-8 Легенды



Классический Фейс Хант Замка Нафрия



Квест Охотник от 琪哥 топ-1 Легенды



Контроль Денатрий Шаман от SuperiorDavid топ-93 Легенды



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.