

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета-отчет: топ колоды и ситуация в ладдере после нерфов и баффов

19.08.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: топ колоды и ситуация в ладдере после нерфов и баффов

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



На этой неделе Blizzard выпустила первый балансный патч в Убийстве в замке Нафрия — 24.0.3. Разработчики не стали спешить с правками в первые недели после выхода дополнения, так что это балансное изменение получилось обширным: Blizzard не только понерфила проблемные карты, но и баффнула многие слабые.

Балансный патч серьезно изменил мету Стандарта и вновь привел архетипы в движение. Хорошо то, что ни один класс не оказался убит — Бесолоком или Контроль Шаманом всё еще достаточно успешно играют. Многие сделали и баффы — особенно для Разбойника и Охотника на демонов. Хотя есть классы, которым баффы не помогли вовсе. Неожиданно в топы вырываются нетронутые нерфами и баффами классы и колоды — или или часто играют, или пока что редко, но с хорошим винрейтом.

Первый мета-отчет в патче 24.0.3 поможет вам разобраться в особенностях новой меты. Мы представим лучшие колоды, лидеров по винрейту и популярности. Как и всегда, вы узнаете об основных игроках лadders и ближе познакомитесь с положением каждого активного класса.


Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### Разделы меты:



#### Основные тенденции лadders

-  *Сила классов и лучшие колоды*

-  - Маг
- - Друид
- - Чернокнижник
- - Разбойник
- - Охотник
- - Жрец
- - Охотник на демонов
- - Шаман
- - Паладин и Воин

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

- 



- 

Популярность классов на всех рангах



Blizzard выпустила большой патч в этот вторник 16 августа. Изменений много — как нерфы, так и баффы. Рекомендуем ознакомиться со всеми изменениями по ссылке далее.

### [Всё о патче 24.0.3](#)

Все изменения патча

Эти карты были изменены.

**2**

**Тайник с реликвиями**

Ваша следующая реликвия, разыгранная на этом ходу, сработает дважды.

**2**

**7**

**Ожесточенный громилла**

**Провокация.** Стоит на (1) меньше за каждую карту, взятую на этом ходу.

**Демон**

**6** **7**

**2**

**Ветеран авангарда**

После того как ваш герой атакует, призывает двух сквернокрылов 1/1.

**2** **2**

OK

Эти карты были изменены.

**3**

**Непостижимые глубины**

Вы берете двух существ с наименьшей стоимостью.

**Тьма**

**2**

**Клещ-библиофил**

**Боевой клич:** вы выбираете карту в руке и замешиваете ее в колоду.

**5** **4**

**3**

**Увеличительная глефа**

Когда ваш герой атакует, вы берете карты, пока у вас в руке их не будет 3.

**3** **2**

OK

Эти карты были изменены.



OK

Эти карты были изменены.



OK

Эти карты были изменены.



Эти карты были изменены.



Эти карты были изменены.

10



Раскалывание щита

Наносит 5 ед. урона всем существам. Стоит на (1) меньше за каждую единицу брони вашего героя.

Лед

1



Кровавые катакомбы

Наносит существу 1 ед. урона. Оно получает +2 к атаке.

3

2



Злой надсмотрщик

Боевой клич: наносит 1 ед. урона существу. Оно получает +2 к атаке.

2

3

ОК

Эти карты были изменены.

1



Мощный удар

Наносит 2 ед. урона существу. Если оно выживает, вы берете карту.

8



Приливный заgrabник

Боевой клич: наносит 5 ед. урона. Вы получаете +8 к броне.

Элементаль

5

8

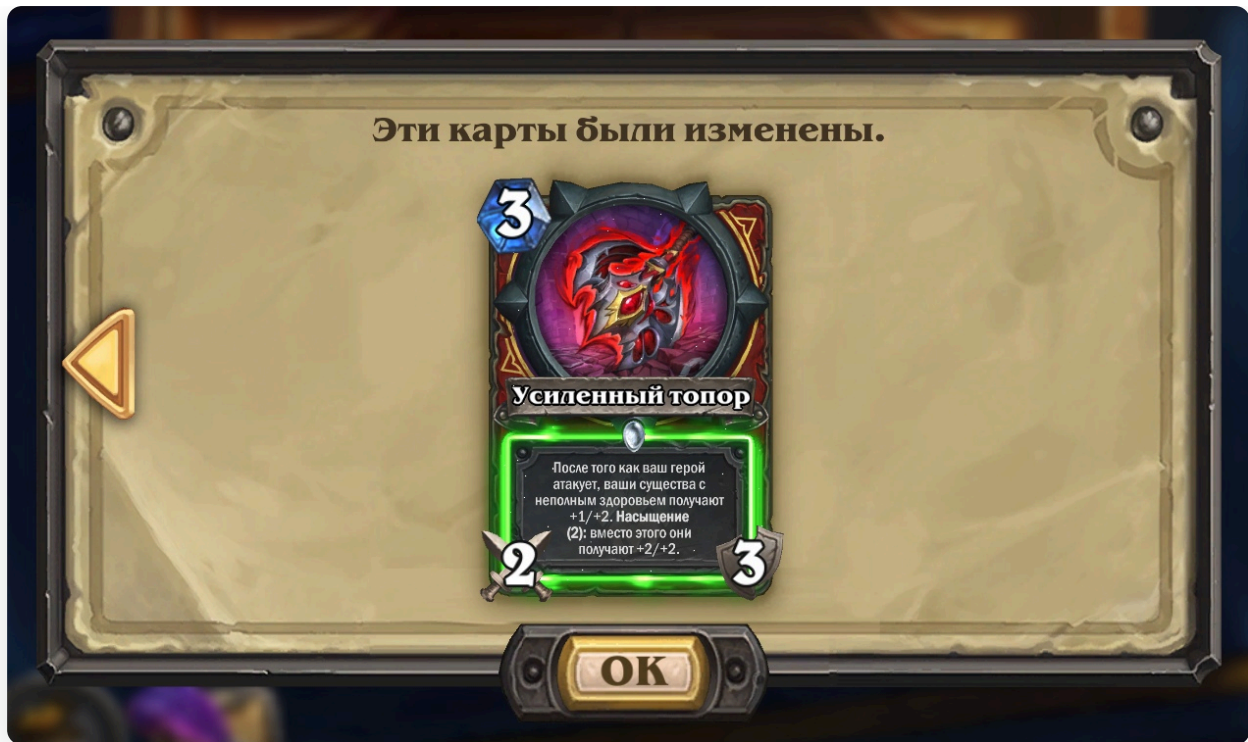
2



Оглушить

Наносит 3 ед. урона. Вы получаете +3 к броне.

ОК



**Самые серьезные нерфы в патче — Шамана и Чернокнижника.** Классы потеряли только по одной карте, но эти карты были лучшими в колодах. Новая версия [Стража Снегопада](#) уже не может переворачивать игровую ситуацию, а [Нечестивая библиотека](#) теперь дает не так много статов.

Хорошо то, что и [Денатрий Шаман](#), и [Бесолок](#) — **всё еще конкурентоспособные и сильные колоды**. У них положительный винрейт и хорошие показатели популярности, хотя и не такие выдающиеся, как до балансного патча. Если вы скрафтили эти колоды ранее и полюбили их, можно ничего не менять и продолжить играть ими и сейчас.



**Главное открытие патча — Миракл Разбойник.** Архетип засиял еще в последние дни прошлого патча на Masters Tour, но с баффом [Эдвина главаря Братства](#) максимально раскрылся. С первых же дней Миракл Разбойник занял первые строчки по винрейту и популярности. Колода всё еще очень сильная и сегодня, хотя мета уже стала сопротивляться новому лидеру — появляются технические карты, популярнее становится Квест Жрец — единственный очень сложный противник для Валиры.

Сейчас Миракл Разбойник сдает позиции, хотя он остается отличным выбором для игры на любом ранге, если вы знаете, как правильно играть этой деккой. Колода достаточно сложная и зависимая от уровня исполнения, так что огромных цифр винрейта в статистике ждать не стоит.



**Контроль мета возвращается?** Пока что сложно сказать, но у всех контроль колод дела идут хорошо. Главное, обязательно собирайте сборки с [Принцем Ренаталом](#) — они показывают более высокий винрейт во многом из-за популярности Миракл Роги.

Скелет Маг, Рамп Друид, Биг Спелл Маг, Денатрий Шаман и даже Квест Жрец — все они чувствуют себя намного лучше в нынешней мете.

**Охотником играют редко, а зря.** Класс ослаб из-за нерфов, но всё равно удерживает отличный винрейт. При этом сразу три архетипа Охотника заслуживают внимания: в



идеале переключаться между ними, адаптируясь под локальную мету, хотя можно играть и какой-то одной колодой — на которую есть все карты или которая больше нравится.



**Баффы помогли, но не всем.** Пока что далеко не все баффнутые карты оправдали ожидания разработчиков. Охотником на демонов играют чаще в новом патче, но Реликвии пока что выглядят слабо — архетип с ними показывает очень низкие цифры винрейта.

Все особенно плохо у Паладина и Воина. Какие-то попытки играть ими предпринимаются, но винрейт катастрофически низкий.



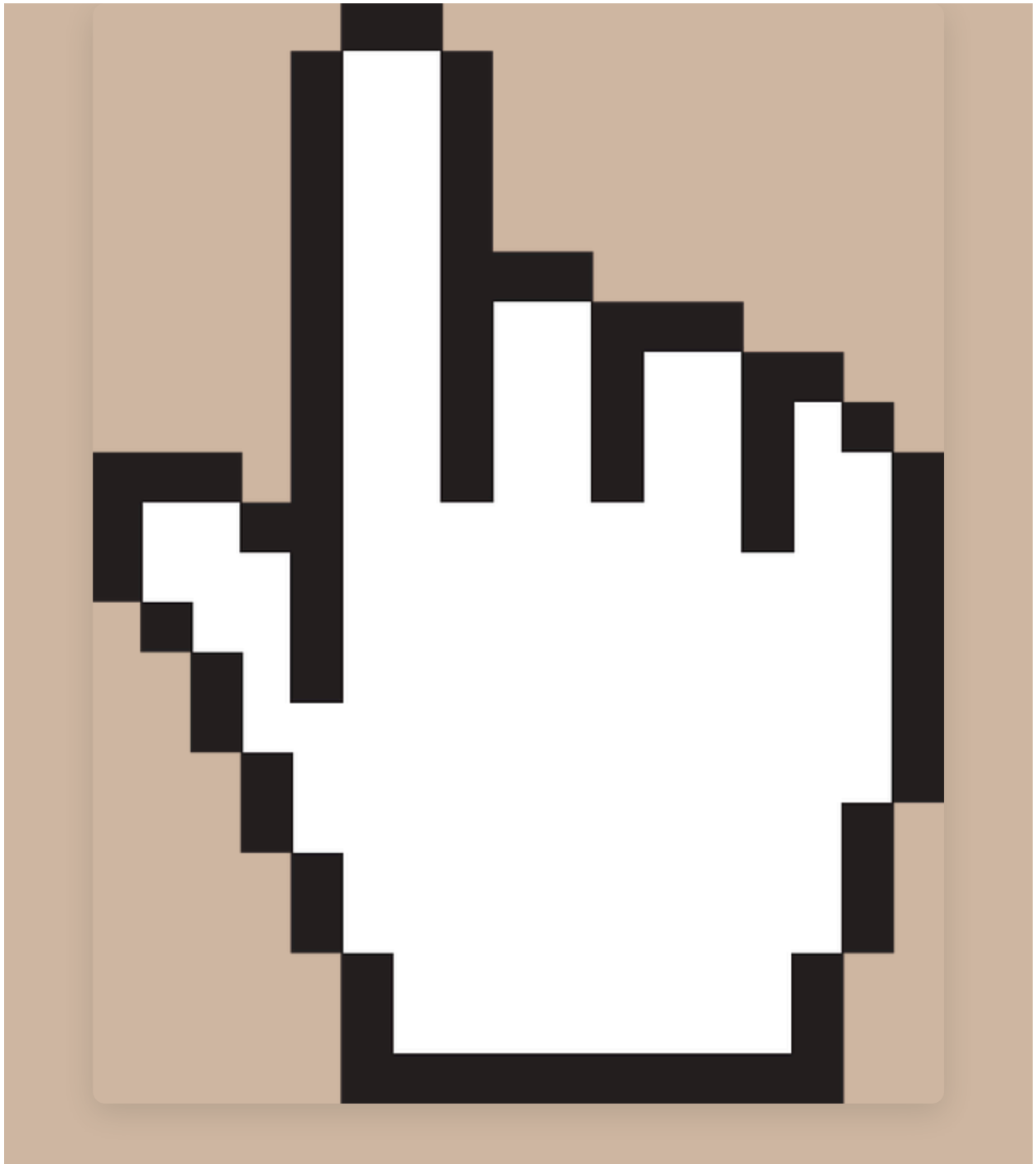
**Недооцененные колоды** на сегодняшний день — Токен Друид на зверях, Биг Спелл Маг и Нага Жрец. Тройка показывает отличный винрейт, но обращаются к ним пока что очень редко. В случае с Нага Жрецом ситуация уже вряд ли изменится (не нравится игрокам эта дека, что поделать), а Токен Друид и Биг Спелл Маг еще могут заявить о себе и кардинально поменять мету Стандарта.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





•



•

Маг — самый популярный класс с большим отрывом от остальных. И при этом один из самых успешных, если не самый успешный. Мага обошли и нерфы, и баффы, но в мете он теперь чувствует себя намного комфортнее.

Популярнее всех **Скелет Маг**. Архетип показывает отличный винрейт, особенно если вы возьмете сборку с **Принцем Ренаталом**, **Снежной бурей** и **Коррозионной гадюкой** для

борьбы с Миракл Разбойниками. В этом случае главной проблемой Скелет Мага станут Рамп Друиды и Квест Охотники, но как-то исправить это сложно.

В целом Скелет Маг почти не изменился с патчем сам по себе: поменялись только его матч-апы, и пока что перемены выгодны для Джайны. Но слабые места у колоды есть, так что безоговорочным лидером Скелет Маг вряд ли станет.

Сборка Скелет Мага без [Принца Ренатала](#) не такая сильная, но подойдет для тех, у кого не так много карт в коллекции. Колоду стоит сделать жаднее: отказаться от [Горячих скидок](#), а вместо них использовать [Безумного герцога Теотара](#) и [Игдоголовшегося шута](#).

Намного интереснее обсудить [Биг Спелл Мага](#). Архетип держится в тени Скелет Мага, но показывает более высокие цифры винрейта. В отличие от лидера внутри класса, Биг Спелл Маг играет 50 на 50 с Рамп Друидом, а это вторая по популярности колода в ладдере. Поединок с Квест Хантом всё еще тяжелый, зато все другие оппоненты или легко обыгрываются Биг Спелл Магом, или он играет с ними на равных.

Как и до выхода патча, главный недостаток Биг Спелл Мага — в колоде почти нет новых карт, она мало чем отличается от версии, которой играли в Затонувшем городе. Даже представленная сборка та же самая, что и в патче до нерфов. Поэтому совсем не обязательно, что Биг Спелл Маг когда-либо обгонит Скелет Мага по популярности, хотя статистика пока что говорит в пользу колоды с тяжелыми заклинаниями.



## Ренатал Скелет Маг от NailsOU топ-1 Легенды



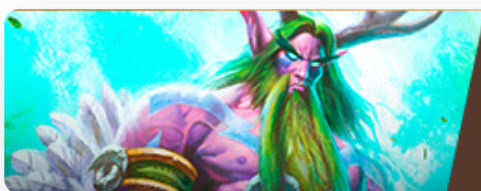
## Скелет Маг без Ренатала



## Биг Спелл Маг



[к содержанию](#)



**ДРУИД**

**Рамп Друид** не потерял ничего с патчем — по крайней мере, классические сборки без [Парада планет](#), которые и так были популярнее и сильнее. Мета стала куда более благоприятной для этого архетипа. Матч-ап с Бесолоком все еще ужасный, но встречается этот оппонент реже. Зато в мете много Скелет Магов и Квест Жрецов — их Малфурион переигрывает без труда.

Рекомендуем взять в сборку пару технических карт — [Коррозионная гадюка](#) спасет в матч-апе с Миракл Разбойником, а [Удушающая звезда](#) полезна в целом ряде матч-апов. Конечно же, Рамп Друид использует [Принца Ренатала](#).

Многообещающе выглядит **Токен Друид**. Пока что архетип еще не до конца определился с основной концепцией и уж тем более со сборками, но по статистике показатели у Токен Друида отличные, да и в топе Легенды колода появляется. Две представленные сборки Токен Друида объединяет разве что схожий стиль игры:

ранний заспам стола, пробафф мелких существ и давление на оппонента. Сборка от NoHandsGamer тяжелее и может выйти в лейтгейм с [Гаффом Вольное Сердце](#) и [Топиором Огнекустом](#). А более популярная версия Токен Друида без эпиков и легендарок идет ва-банк с первых же ходов в надежде быстро продавить противника. Обе деки с первого взгляда выглядят как просто набор плохих карт, но, кажется, такая стратегия работает.



## Рамп Друид с Коррозионной гадюкой



## Токен Друид от NoHandsGamer топ-74 Легенды



## Токен Друид



[к содержанию](#)



## ЧЕРНОКНИЖНИК

**Бесолок** — единственный конкурентоспособный архетип класса. Но внутри Бесолока с момента выхода патча произошло много изменений.

**Классическая агрессивная версия Бесолока** все еще неплохая: нерф [Нечестивой библиотеки](#) серьезный, но всё же играть колодой можно. Мы рекомендуем старую сборку от Tyler с [Морскими великанами](#), [Удушающей звездой](#) и [Метательницей теневого клинка](#) — этот набор лучше всего проявит себя в нынешней мете, если мы говорим о классических версиях Бесолока.

Интересна колода **Денатрий Бесолока** — с несколькими дорогостоящими картами в поддержку ранних агрессивных синергий бесов. Сейчас это самая успешная колода Бесолока, которую мы и рекомендуем для игры. Статистика у этой сборки лучше, чем у других представителей. Отчасти ситуацию спасает [Мегаплавник](#): легендарка многое сделает против [Миракл Разбойника](#) и играющих от стола колод. Да и в целом медленные способы победы дают Бесолоку хороший план на игру, если партия затягивается. Не все будут ожидать подобные комбинации.

**Курс Бесолок** выглядит слабее и классических версий, и версий с [Сиром Денатрием](#). Но это все еще конкурентоспособная колода.



## Классический Бесолок



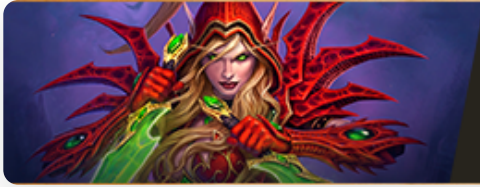
## Денатрий Бесолок



## Курс Бесолок



[к содержанию](#)



# РАЗБОЙНИК

**Миракл Разбойник** стал главным открытием класса и меты в целом в первые дни после выхода патча 24.0.3. У колоды огромный потенциал, хотя она очень сложная для геймплея. К тому же мета быстро адаптировалась к популярности Миракл Роги и стала контрить его как техническими картами ([Коррозионная гадюка](#), [Удушающая звезда](#)), так и популяризацией контрколод (Квест Жрец). Эти усилия в купе со скиллозависимостью колоды убавили винрейт Миракл Разбойника, да и популярность его тоже упала за последние сутки. Хотя колода всё еще встречается чаще остальных в Легенде, что объяснимо и закономерно.

Пока что классическая версия Миракл Разбойника всё еще остается лучшей, хотя у нее уже появились конкуренты. Мета меняется, так что сборки со [Спринтом](#), [Крабато](#), [Творцом теней Скаббсом](#) могут вырваться вперед.

Хотите узнать о Миракл Разбойнике больше, читайте [большой гайд по этому архетипу](#).



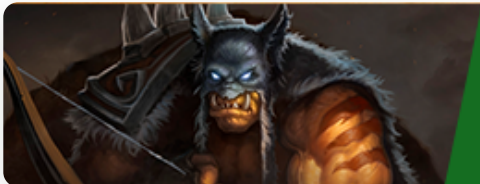
## Классический Миракл Разбойник



## Разбойник на минах от Stinzy топ-271 Легенды



[к содержанию](#)



# ОХОТНИК

Охотник — очень сильный класс с тремя конкурентоспособными и эффективными архетипами. Тройка помогает друг другу: на муллигане оппонент никогда не знает, с каким Охотником он встретился, а разница между Фейс Хантом и Биг Бист Хантом может быть не очевидна даже в мидгейме.

**Квест Охотник** выступает лучше всех из-за отличного матч-апа со Скелет Магом. Сейчас это самый результативный архетип класса, хотя и самый слабый в матч-апе с Миракл Разбойником. Чтобы улучшить это противостояние, возьмите две [Морозные ловушки](#) и [Ледяную ловушку](#) — эти секреты спасут в матч-апе с Валирой.

Квест Охотника не назвать непобедимым архетипом: ему сложно в матч-апах с Друидами, Бесолоком и Биг Бист Хантом. Просто сейчас в мете слишком много Скелет Магов, чем Квест Хант и пользуется.

**Фейс Хант и Биг Бист Хант** хуже играют со Скелет Магом, зато чаще переигрывают Миракл Разбойника и не уступают Рамп Друиду. В этой пары не такой полярное

распределение матч-апов, так что они могут переиграть любого, но при этом и проиграть любому.



### Секрет Квест Охотник



### Классический Фейс Хант



### Ренатал Биг Бист Охотник от Sidisi топ-194 Легенды



[к содержанию](#)



**Квест Жрец** стал спасителем меты от доминации Миракл Разбойника. Матч-ап для Андуина очень простой, даже если не брать в сборку **Коррозионную гадюку**. Из-за этого популярность и винрейт Квест Приста значительно возросли после патча — особенно в Легенде, где Миракл Разбойников больше. Но пока что это единственный хороший матч-ап для Квест Жреца в мете, а если Миракл Разбойников вы не встречаете, то и Жрецом играть смысла нет.

Сборки Квест Жреца отличаются в первую очередь недорогими картами. Версия от Gerousia заточена на матч-апы с Миракл Жрецом, а вторая колода универсальнее, хотя все еще обращается к **Коррозионной гадюке** — на всякий случай.

**Нага Жрец** и **Комбо Жрец** — похожие по геймплею колоды. И тот, и другой показывают хороший винрейт, хотя мы уже убедились, что этого недостаточно для того, чтобы архетипом заиграли. Нага Жрецом чаще и успешнее пользуются вне Легенды, а на высшем ранге вперед вырывается Комбо Жрец из-за разгромных показателей в матч-апе с Миракл Рогой.



## Квест Ренатал Жрец от Gerousia топ-228 Легенды



## Квест Ренатал Жрец с Коррозионной гадюкой



## Нага Жрец от Lovelyz\_is\_god топ-80 Легенды



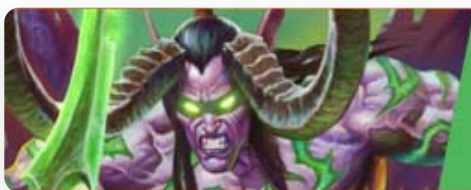
## Классический Комбо Жрец



## ОТК Жрец на вепрях от max\_outh топ-6 Легенды



[к содержанию](#)



# ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Охотника на демонов серьезно баффнули. Баффы точно сделали ДХ популярнее, но стали класс сильнее — вопрос спорный. Статистика Релик ДХ как была ужасной до патча, такой же и осталось. Хотя внутри архетипа серьезная чехарда со сборками — популярны плохие версии, а хорошими пока что пользуются редко. Ниже представлены две хоть что-то обещающие колоды Охотника на демонов на Реликвиях. Если не получится у этих колод, то не получится и у класса в целом.

Пока что мы не рекомендуем тратить на ДХ свои пыль и время. Вполне вероятно, что класс того не заслуживает.



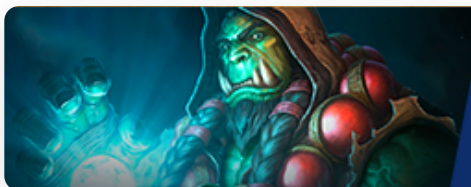
## Охотник на демонов с реликвиями от Feno



## Охотник на демонов с реликвиями от DracoCatt



[к содержанию](#)



# ШАМАН

Контроль Шаман серьезно просел по силе после нерфа Стража Снегопада. Это все еще хорошая карта, но самостоятельно победы она уже не принесет. Теперь Тралл должен использовать дополнительные зачистки и способы борьбы за стол. Поэтому в сборках чаще появляются Первозданная волна, Удушающая звезда, Ненасытный пожиратель, а порой Шаман использует и Игру в снежки — заклинание особенно полезно против Миракл Разбойников.

Играть Контроль Шаманом можно: теперь это хорошо сбалансированная и честная колода с положительным винрейтом и без сильных перекосов в матч-апах. Контроль Шаман может как переиграть любого, так и любому уступить.

Как и в случае со всеми остальными контроль колодами, рекомендуем сборку с [Принцем Ренаталом](#).



## Классический Ренатал Контроль Шаман



### Ренатал Контроль Шаман от Tars топ-500 Легенды

[к содержанию](#)



•

•



Теперь их двое.



*к содержанию*

## Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Скелет Магов, но совсем не обязательно представленную версию.

## Ренатал Скелет Маг от NailsOU топ-1 Легенды



### Классический Миракл Разбойник



### Рамп Друид с Коррозионной гадюкой



### Охотник на демонов с реликвиями от Feno



### Квест Ренатал Жрец от Gerousia топ-228 Легенды



### Классический Бесолок



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

## Токен Друид от NoHandsGamer топ-74 Легенды



### Биг Спелл Маг



### Секрет Квест Охотник



### Ренатал Биг Бист Охотник от Sidisi топ-194 Легенды



### Нага Жрец от Lovelyz\_is\_god топ-80 Легенды



### Ренатал Скелет Маг от NailsOU топ-1 Легенды



### Классический Миракл Разбойник



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.