

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и развитие ладдера после нерфов

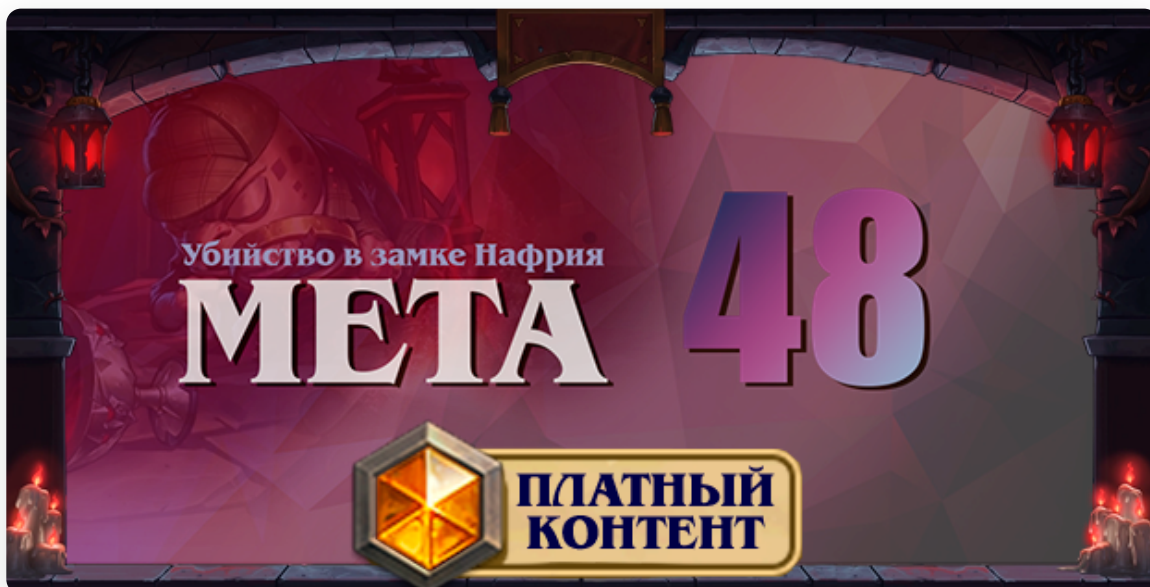
11.09.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и развитие ладдера после нерфов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



В прошедшую пятницу вышел второй балансный патч в Убийстве в замке Нафрия. На этот раз разработчики сосредоточились преимущественно на нерфах, ударив по всем популярным архетипам и классам ладдера. К тому же они затронули и не самые популярные, но потенциально сильные деки (Квест Охотник). Есть и баффы двух карт, хотя не особо выразительные и важные — по крайней мере пока что.

Мета Стандарта неспешно меняется с очередным обновлением. Отчасти из-за непривычного тайминга (обычно балансные патчи выходят по вторникам), отчасти из-за того, что понерфили практически всё, так что всеми прошлыми лидерами меты можно играть и в нынешнем патче. Отчасти это действительно так, хотя уже видны важные изменения ладдера, изменения баланса классов и архетипов.


Первый мета-отчет в патче 24.2.2 расскажет, как изменилась мета Стандартного режима с выходом обновления. Мы обсудим все классы, их лучшие колоды, основные перемены в балансе. Как и всегда, вы найдете самые важные изменения меты, список самых популярных и самых сильных колод в первые дни после выхода патча.



Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Друид
 - - Маг
 - - Жрец
 - - Охотник на демонов
 - - Чернокнижник
 - - Охотник
 - - Разбойник
 - - Шаман
 - - Паладин
 - - Воин

-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*

◦



◦

Популярность классов на всех рангах



Всё о патче 24.2.2



Разработчики понерфили практически все самые популярные и сильные колоды. Ослабили деки с [Сиром Денатрием](#), Друид, Маг, Охотник и целый ряд колод с [Удушающей звездой](#). И поскольку ослабили все, игроки не спешат изменять своим привычкам и играть чем-то другим. Все еще можно встретить много Скелет Магов, Рамп Друидов или Квест Жрецов. Их сила изменилась, но это все же далеко не мертвые архетипы.



Бафф двух карт пока что не выглядит чем-то важным и впечатляющим. Знаменосец Альянса и Школьный учитель получили по дополнительной единице здоровья. Это, конечно, хорошо, но едва ли изменения побудят многих играть Паладином или вернуть в колоды [Школьного учителя](#). Может быть, это подготовительная работа для мини-сета или следующего дополнения.

Эти карты были изменены.

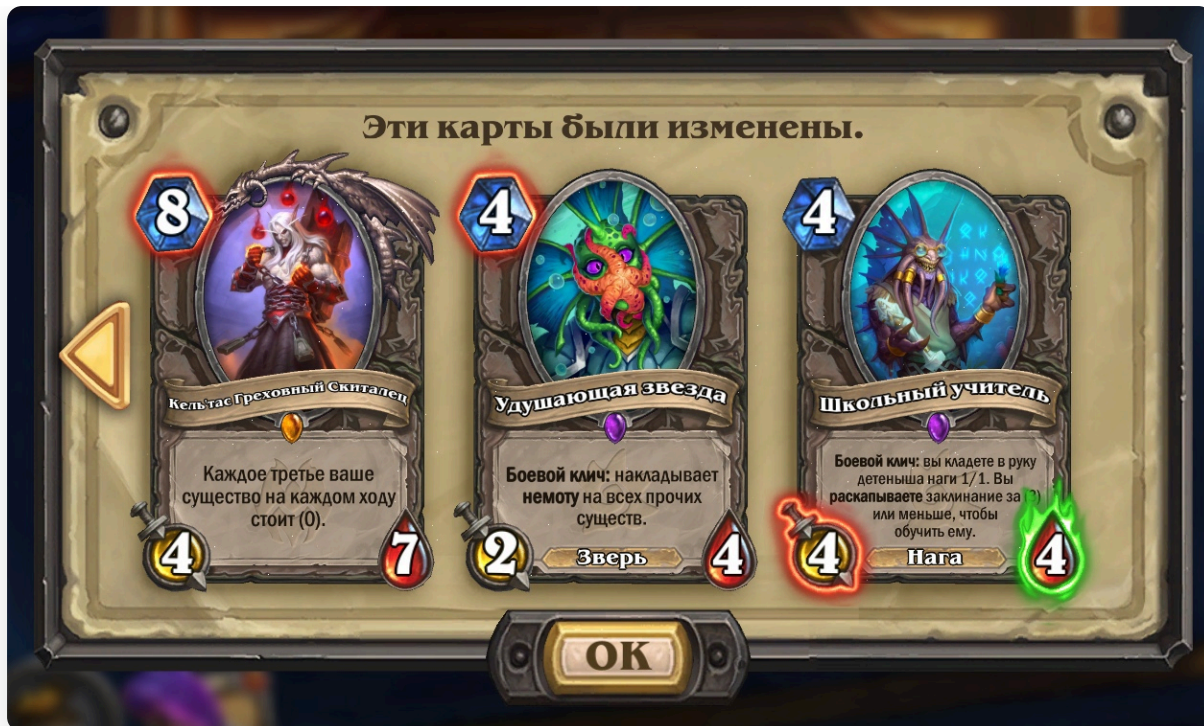


OK

Эти карты были изменены.



OK



Лидером новой меты стал Друид. Сразу два уже известных всем архетипа закрепились в топе ладдера — Рамп Друид и Агро Друид. Первый популярен, несмотря на нерфы, а второго не меняли. Тем более Агро Друид хорошо играет с Рамп Друидом, так что его выбор оправдан.

В целом Рамп Друид переоценен, даже если убрать из уравнения ужасный матч-ап с Агро Друидом. Хотя Малфурион все еще может играть медленно и проворачивать комбинации с **Сиром Денатрием** — ему для этого не нужен понерфленный **Кельтас Греховный Скиталец**.

Никуда не уходят Квест Жрец и Скелет Маг. Они похожи потому, что держатся на близком уровне по популярности и по винрейту друг от друга. Оба архетипа держатся близко к 50% отметке, но не пересекают ее. Это значит, что играть Квест Жрецом и Скелет Магом можно, но сейчас это не оптимальный выбор для меты — во многом из-за неудачного матч-апа с популярнейшим Рамп Друидом.

Самое яркое изменение патча — Охотник на демонов на реликвиях. Архетип уже добрался до топ-3 по популярности на многих рангах. И в отличие от прошлых патчей, теперь он показывает и положительный винрейт. Все еще не самый высокий, но достойный. Можно ожидать дальнейшего увеличения процента побед, когда люди научатся лучше играть этой колодой и найдут оптимальные сборки Релик ДХ.

Во втором эшелоне по популярности держатся Курс Бесолок, Контроль Шаман, Биг Спелл Маг и Биг Бист Охотник. Это четверка сильных колод с большим потенциалом, хотя пока что и недооцененных. Их винрейт выше, чем у лидеров, так что в ближайшем будущем можно ожидать, что хотя бы кто-то из них перехватит инициативу. Все эти колоды отличаются хорошо сбалансированными матч-апами без совсем безнадежных, но и без совсем простых поединков.

Переоцененные колоды меты — Рамп Друид, Квест Жрец, Скелет Маг, Разбойник на воровстве, Квест Охотник. Ими мы играть пока что не рекомендуем.

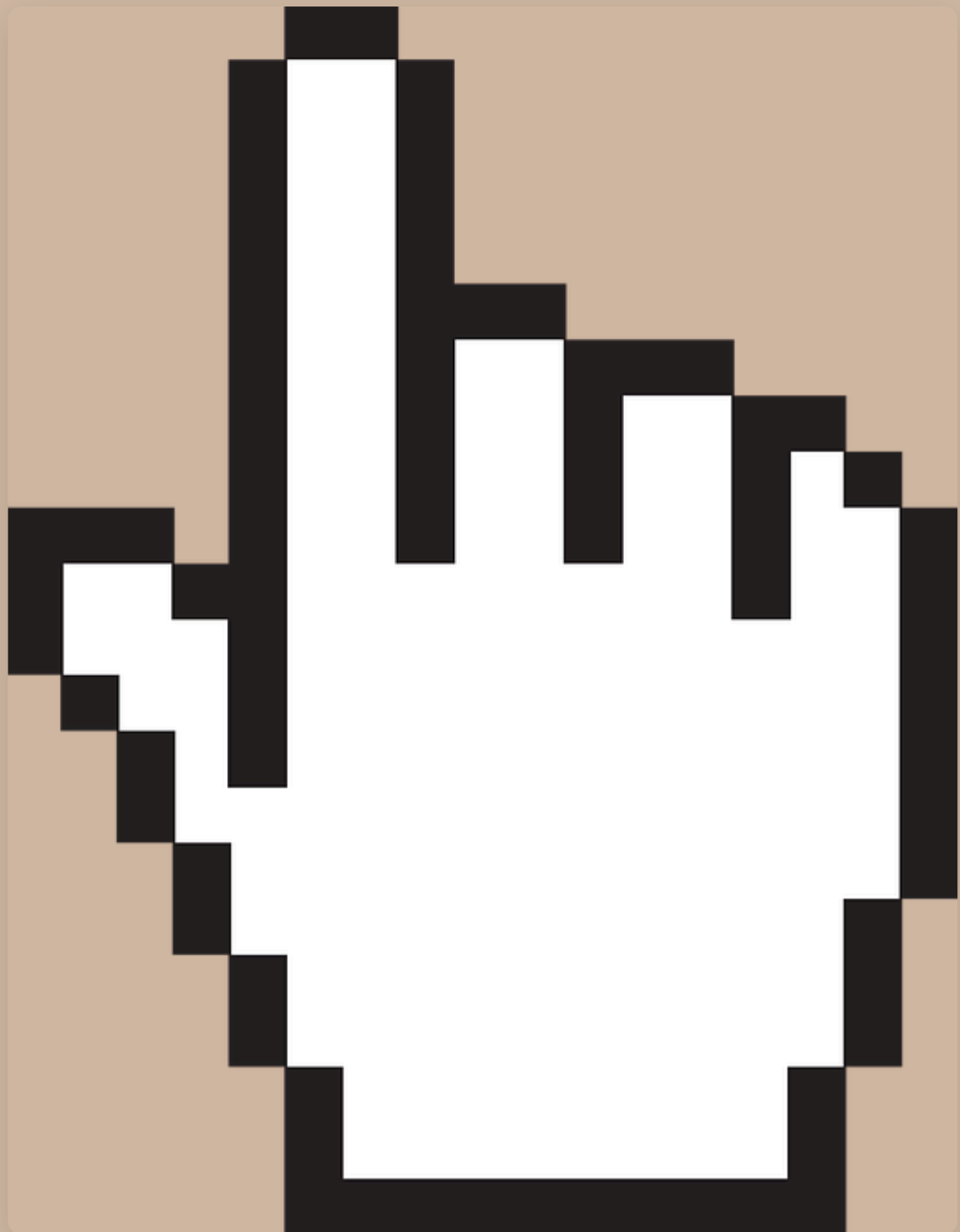


Недооцененные колоды меты — Контроль Шаман, Биг Бист Охотник, Нага Жрец и Фейс Охотник. Это лидеры по винрейту, которыми пока что играют достаточно редко, а зря. Особое беспокойство вызывает Биг Бист Охотник, у которого **вовсе нет плохих матч-апов в ладдере**.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





Рамп Друид — самая популярная колода нынешней меты. Нерфы серьезно ударили по архетипу, хотя не сделали чего-то критичного. Кельтаса Греховного Скитальца Малфурион не использовал, а Гафф Вольное Сердце все еще хорош. Теперь играют только одну копию Удушающей звезды: нейтралка стала слабее, да и необходимости в немоте стало меньше.

Сборки Рамп Друида незначительно поменялись с патчем. Можно взять и старые версии, ничего в них не менять. Но можно и поэкспериментировать с синергиями наг: Зола Горгона и Королева Азшара дают дополнительные способы победы и улучшают медленные противостояния — в том числе зеркальные. Для быстрых матч-апов в колоде есть Назойливая чародейка.

Не удивительно, но **Агро Друид** — без каких-либо изменений. Все та же колода без эпиков и легендарок, все тот же однообразный геймплей, все тот же высокий винрейт. Пока Рамп Друид так популярен, Агро Друид никуда не денется, уж слишком выгоден для него этот матч-ап.



Ренатал Рамп Друид топ-369 Легенды



Агро Друид топ-66 Легенды



[к содержанию](#)



Несмотря на нерфы, Маги продолжают использовать и Святилище Ночных Плащей, и героя Магистр Варден. Карты слишком сильные и универсальные, чтобы от них отказываться. Но, конечно, винрейт это подкосило. Хотя и недостаточно, чтобы убить класс.

Скелет Маг должен вновь найти оптимальную сборку для актуальной меты. Возможно, теперь лучше станут версии без Принца Ренатала или с ним, но с другим набором 40 карт. Все-таки мета меняется, а Маг достаточно гибок в вопросах декбилдинга.

Самая успешная колода класса — **Биг Спелл Маг**. Изменений в сборке нет: всё тот же набор 30 карт показывает себя во всей красе в большинстве матч-апов.



Ренатал Скелет Маг от MrXplicit топ-1176 Легенды



Скелет Маг от Tharsonis топ-463 Легенды



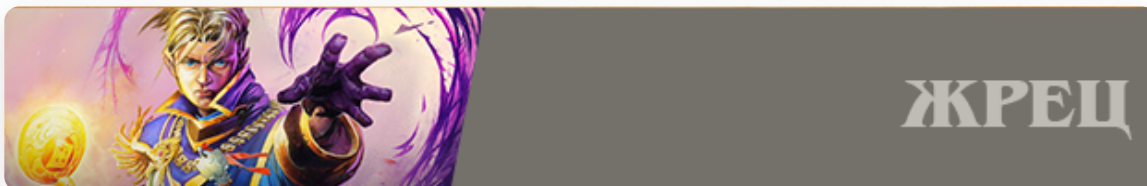
Классический Биг Спелл Маг



Берн Маг от SwagoiEdelweiss топ-896 Легенды



[к содержанию](#)



Квест Жрец — все еще самая популярная, но далеко не самая сильная колода класса. Архетип не понерфили, так что многие игроки воспряли духом и решили, что время Квест Жреца настало. Но это не так: мета стала даже более агрессивной для Квест Жреца, потому что из нее пропал понерфленный Миракл Разбойник. Зато остались плохие матч-апы — Рамп Друид, Чернокнижник, а к ним добавился и Охотник на демонов на реликвиях, с которым сражаться тяжелее всего.

Куда лучше смотрится **Нага Жрец**. У колоды абсурдно хорошие матч-апы, она не оставляет шансов Друидам, отлично справляется с Магами и Чернокнижниками, а остановить все это могут только Квест Жрецы, коих в мете много, но недостаточно. У Нага Жреца самый высокий процент побед в ладдере. И будь это любая другая колода, мы бы сказали "это явный претендент на лидерство в ладдере, будущая топ-1 дека по винрейту и популярности". Но история уже старая: Нага Жреца никто не любит, а значит и играть им не будут, несмотря на огромный процент побед. А жаль.



Ренатал Квест Жрец топ-500 Легенды



Нага Жрец топ-300 Легенды



Комбо Жрец топ-22 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник на демонов — интересный для изучения класс с большим потенциалом. **ДХ на реликвиях** существует с первых дней Убийства в замке Нафрия. Но он никогда не был

так же успешен, как сейчас. Разработчикам многое пришлось сделать: баффнуть самого ДХ, а еще ослабить большинство других классов. Но в итоге, кажется, это работает. Нынешняя версия Охотника на демонов обладает сбалансированными матч-апами, а общий винрейт держится на одном уровне с Биг Спелл Магом, что много для относительно нового архетипа.

Процент побед Релик ДХ должен пойти в гору, когда декбилдеры найдут оптимальный набор из 30-40 карт. К тому же нужно время и для того, чтобы все научились играть этой специфичной колодой.

Есть и плохие новости для фанатов Релик ДХ. Разрушителем меты он едва ли станет. Даже если в ближайшее время Иллидан вырвется вперед по винрейту и популярности, его остановят Бесолок и Биг Бист Охотник — пара колод, которые уже сейчас показывают отличный винрейт и могут стать популярнее в будущем. Если не хватит их, добавить к списку плохих матч-апов для ДХ можно Нага Жреца, Фейс Ханта и Агро Охотника на демонов.



ДХ на реликвиях от Feno топ-44 Легенды



ОТК Стэно Охотник на демонов от BruTo топ-43 Легенды



[к содержанию](#)



Чернокнижник вновь показывает свою вариативность в Замке Нафрия. Большинство игроков обращаются к синергиям бесов, но сборки могут быть разными. Популярнее всех **Курс Бесолок**: у него же отличный винрейт и сбалансированный разброс матч-апов. Это хорошая колода для нынешней меты, которой с каждым днем играет все больше и больше людей. Есть и другие подходы к архетипу: классический агрессивный Бесолок и медленный Бесолок с **Сиром Денатрием**. Все они имеют право на существование, а лучшего выбрать пока что трудно: мета нестабильная и слишком динамичная.

Бесолока можно остановить, но для этого нужны специфичные и пока что редкие архетипы: Нага Жрец, Квест Охотник, Раш Воин, Фейс Хант, Миракл Разбойник. Не похоже, чтобы многие неожиданно решат вспомнить об этих архетипах в ближайшее время. Хотя есть Бесолок станет слишком популярным, может случиться всякое.

На высоких рангах в моду входит классический медленный **Курслок без синергий бесов**. Статистики по архетипу пока что очень мало, чтобы заявлять что-то о его силе. Время покажет.



Курс Бесолок от Helve187 топ-33 Легенды



Денатрий Бесолок



Классический Бесолок



Курс Чернокнижник от Feno топ-48 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник выглядит опасно. Не только для тех, кто с ним встретится, но и для меты в целом. **Биг Бист Охотник** и **Фейс Охотник** уже показывают одни из самых высоких винрейтов в ладдере, но что еще важнее — нет архетипа, который мог бы остановить их. Особенно силен Биг Бист Охотник, у которого буквально нет контрколоды в нынешней мете. Возможно, Биг Бист Хант — лучший архетип в игре, который никто не сможет остановить и который необходимо будет понерфить как можно быстрее. По крайней мере пока что цифры говорят об этом.

Получится ли у игроков найти какой-то ответ на Биг Бист Охотника — открытый вопрос, хотя пока что и не самый важный. Сейчас архетип должен медленно, но верно доказать, что он лучший в нынешней мете. Процесс займет какое-то время, так что пока что в ладдере можно играть спокойно. Другой вариант — самим взять Биг Бист Охотника и раскрыть его потенциал до того, как Стандарт превратится в бесконечную череду зеркальных матч-апов Охотников.

О **Квест Охотнике** забудьте. Колода, может быть, была бы не такой уж плохой, но в ней просто нет смысла, учитывая огромную силу других архетипов класса.



Ренатал Биг Бист Охотник от MrXplicit



Биг Бист Охотник от OIIIKA



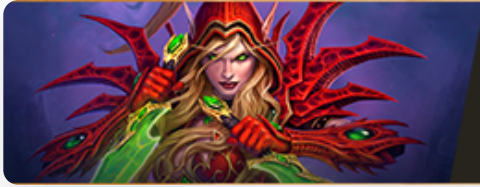
Фейс Хант от LeBruce топ-2k Легенды



Ренатал Квест Охотник от Virtuozz777



[к содержанию](#)



РАЗБОЙНИК

Валира в очередном кризисе. **Миракл Разбойника** понерфили: слабее стала только одна карта из 29, но самая важная в колоде. Винрейт и популярность Миракл Роги закономерно пошли вниз на всех рангах. Даже в Легенде он больше не показывает хороших цифр. Хотя мы не удивимся, если в будущем Миракл Разбойник будет время от времени мелькать на турнирах и в топе Легенды. Все-таки у архетипа есть потенциал в руках топовых игроков.

Другие архетипы класса выступают не лучше. Идей много, но цифры у всех колод Валиры низкие.



Классический Миракл Разбойник



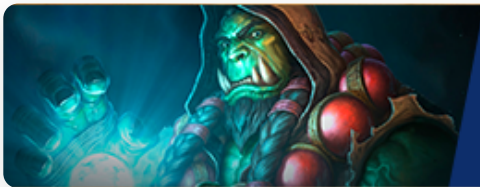
Ренатал Миракл Разбойник от [] [] [] [] топ-21 Легенды



Разбойник на хрипах от Jammex топ-328 Легенды



[к содержанию](#)



ШАМАН

У Шамана только одна конкурентоспособная колода, но она хороша. **Денатрий Шаман** отказывается от Кельтаса Греховного Скитальца, но имбалансные комбинации с Сиром Денатрием все еще можно провернуть, повторяя его боевой клич с помощью **Сверкающего ара**. Как и всегда, у Контроль Шамана есть и другие способы победы: защита и зачистка стола, мурлоки, а также уничтожение ключевых карт оппонента (помимо Мутануса Пожирателя и Безумного герцога Теотара появляется и Мастер клинка Окани).

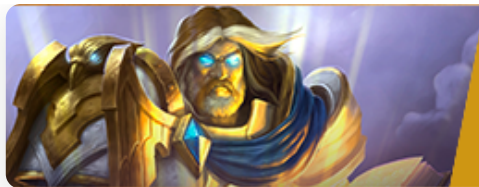
Сейчас Денатрий Шаман — лучшая контроль колода в мете, которую мы порекомендуем всем любителям этого стиля игры. Обратите внимание на версию от Meati из топ-1 Легенды. В ней, кажется, есть все необходимое и ничего лишнего.



Денатрий Контроль Шаман от Meati топ-1 Легенды



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Паладину не помогли бафф Знаменосца Альянса и нерфы лидеров меты. Класс все еще слабый, непопулярный и близкий к мертвому. Ждем мини-сета с имбалансными картами.



Чистый Паладин от BabyBear топ-172 Легенды



Денатрий Холи Паладин от EzХaгT



[к содержанию](#)



ВОИН

Еще один умирающий класс, который бесславно коротает время до минисета или следующего дополнения. Может быть, что-то может показать Раш Воин, но пока что им никто не играет, поэтому и статистики почти что нет.

Все медленные колоды Воина — скорее диковинки, чем полноценные участники меты.

Раш Воин



Ренатал Контроль Воин от EzХaгT топ-225 Легенды



Ренатал Квест Контроль Воин от OIIIKA топ-655 Легенды



ОТК Контроль Воин от Karking топ-195 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много **Рамп Друидов**, но совсем не обязательно представленную версию.

 **Ренатал Рамп Друид топ-369 Легенды**

  **Ренатал Скелет Маг от MrXhplіcіт топ-1176 Легенды**

  **Агро Друид топ-66 Легенды**

  **Ренатал Квест Жрец топ-500 Легенды**

  **ДХ на реликвиях от Feno топ-44 Легенды**

  **Классический Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.


Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

 **Нага Жрец топ-300 Легенды**

  **Ренатал Биг Бист Охотник от MrXhplіcіт**

  **Фейс Хант от LeBruce топ-2k Легенды**

  **Агро Друид топ-66 Легенды**

  **Курс Бесолок от Helve187 топ-33 Легенды**

  **Денатрий Контроль Шаман от Meati топ-1 Легенды**



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.