

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и развитие ладдера в Неисправимых преступниках

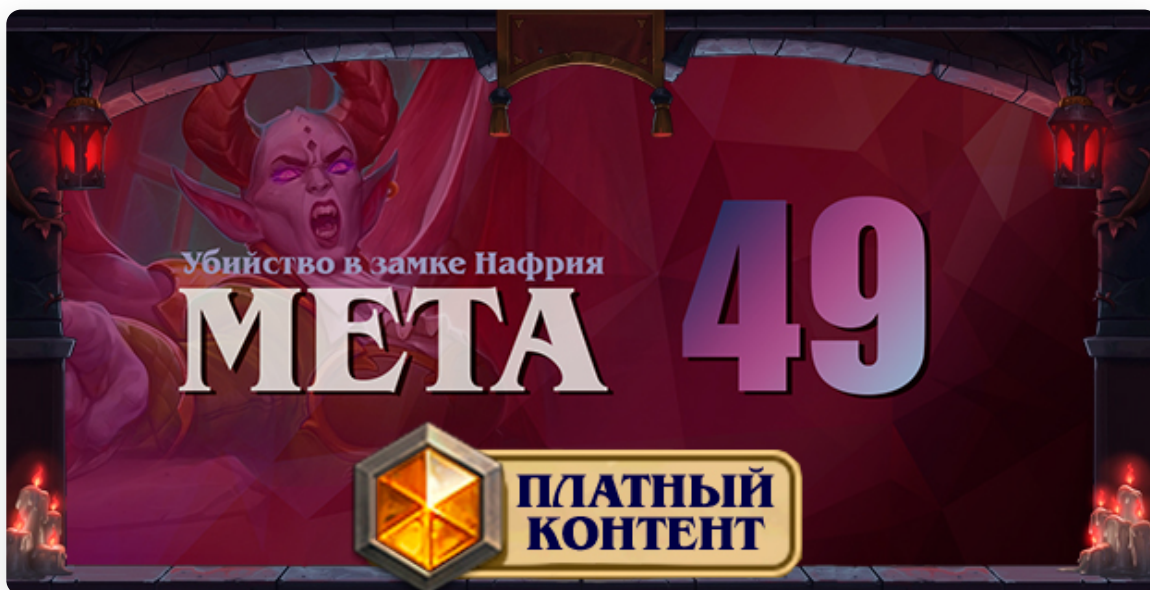
30.09.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и развитие ладдера в Неисправимых преступниках

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



27 сентября вышел мини-набор Неисправимые преступники. Как и всегда, мини-сет дополнил мету Стандарта 35 новыми картами. Какие-то из них уже сдвинули мету, другими пока что не играют вовсе.

Сложно сказать, что Неисправимые преступники перевернули мету Убийства в замке Нафрия с ног на голову. Хотя влияние мини-сет все же оказал: появились новые колоды и архетипы, усовершенствовались старые. В целом многие игроки уже требуют от Blizzard балансный патч с нерфами самых сильных участников ладдера. Но все не так плохо: да, есть сильные и слабые колоды, но ничего совсем уж сложного и невыносимого.


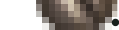
Первый мета-отчет после выхода мини-набора Неисправимые преступники расскажет, как сложилась ранняя мета патча. Вы найдете описание основных моментов игры в ладдере, лучшие колоды всех классов и оценку их потенциала в будущем. Как и всегда, мы отметим лидером по проценту побед и популярности.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 -  - Охотник
 - - Друид
 - - Маг
 - - Охотник на демонов
 - - Паладин
 - - Чернокнижник
 - - Жрец
 - - Разбойник
 - - Шаман
 - - Воин

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*


-



-

Популярность классов на всех рангах



-  Мини-набор Неисправимые преступники с **35 новыми картами** вышел 27 сентября. Пожалуй, **самой сильной картой сета можно назвать Осужденную Сильвану**. Этот шестой дроп можно взять практически в любую колоду в ладдере. Даже без активации насыщения Осужденная Сильвана сильна, что уж говорить о фактически меняющем игру насыщенном боевом кличе. Вы получите такой большой бонус по темпу, взяв контроль над вражеским существом, что проиграть в партии уже в принципе будет сложно.

Самые популярные карты Неисправимых преступников














-  Много шума наделал Тюремщик. Карта эффектная и красивая: так и хочется собрать с ней какую-то колоду. В первую очередь этим занимаются Паладин и Друид; реже Тюремщика используют Охотник на демонов и Воин.

Пока что **Тюремщик** — **ловушка**. Этот десятый дроп слишком медленный и, как оказалось, далеко не всегда решает исход партий в пользу того, кто разыграл эту легендарку. Часто больше пользы даст Осужденная Сильвана, о которой мы говорили выше.

-  **Лучший архетип меты — Биг Бист Охотник.** И это безоговорочное превосходство. Он находится в лидерах и по винрейту, и по популярности с огромным отрывом от всех остальных.

Примечательно, что Охотник может не играть новых карт вовсе, да и не менять сборку с прошлого патча. Классический вариант все так же хорош. Биг Бист Охотник стал сильнее не потому, что изменился сам, — изменились условия вокруг него. Теперь в мете стало куда больше экспериментальных или откровенно плохих колод: Контроль Паладин, Секрет Маг, Жрец на воровстве, Контроль Воин и т.д. Все эти архетипы пополнили списки и без того отличных матч-апов Биг Бист Охотника. В результате чего винрейт последнего и взлетел до заоблачных значений.

-  **Новые колоды пока что страдают.** Все появившиеся новички после выхода мини-набора пока что показывают удручающий винрейт. Секрет Маги, Жрецы и Контроль Воины популярны, но их процент побед низкий. Во многом картину портит имбалансный Биг Бист Охотник. Не помогает и то, что сборки новых колод сырые и неоптимизированные. Самый популярный Контроль Паладин с Тюремщиком

показывает неплохой винрейт, но альтернативные близкие сборки проваливаются. Это отличает его от других похожих колод - Релик ДХ и Рамп Друида: у них большинство сборок работает стабильно. Поджимают и другие старые участники меты: Рамп Друид, Агро Друид, Бесолоки и разнообразные Охотники на демонов.



У старых колод все отлично. Рамп Друид, Релик Охотник на демонов, Бесолок, Агро Друид и Контроль Шаман — участники прошлой меты. Они и тогда держались в тени Биг Бист Ханта, и сейчас. Но это в любом случае достойный выбор для ладдера на любых рангах.



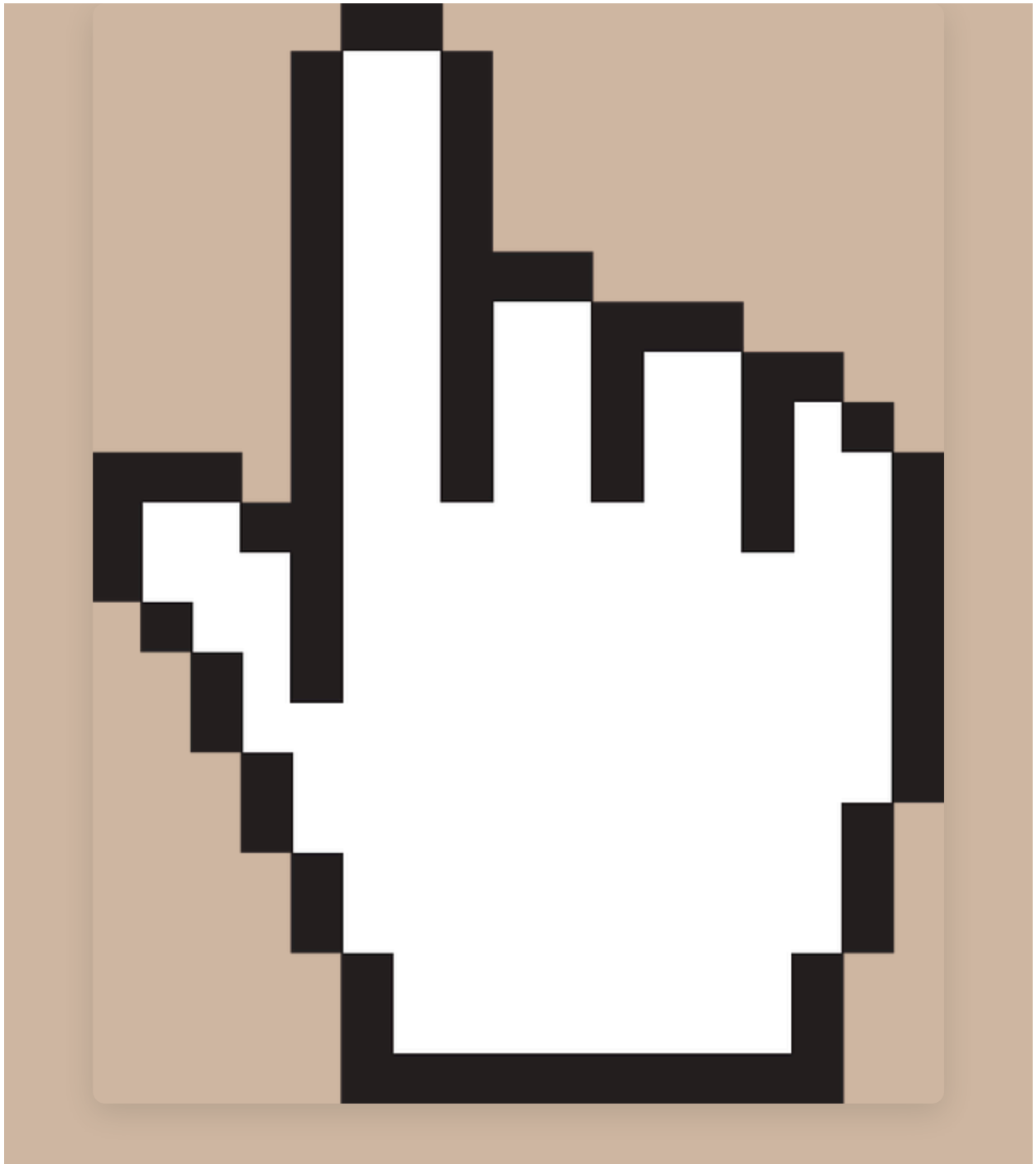
Рекомендуем эти колоды для игры — Биг Бист Охотник, Курс Бесолок, Бесолок, Агро Друид, Контроль Шаман, Скелет Маг.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





-
-
-



Охотник — лучший класс в нынешней мете. С огромным отрывом от остальных и по популярности, и по винрейту. Главная сила класса — **Биг Бист Охотник**, который показывал впечатляющие данные еще до выхода мини-набора. Новых карт у него почти

не появилось, чаще всего в сборку берут только Осужденную Сильвану, хотя и она появилась еще не во всех колодах.

Винрейт **Биг Бист Охотника** даже вырос с выходом мина-сета. В первую очередь из-за того, что в мете появилось больше экспериментальных и слабых колод. Даже до патча при всех стараниях мета не могла стабильно законтрить Биг Бист Ханта, а теперь игроки заняты тестом новых карт и идей. В результате винрейт Бист Охотника вырос до невероятных 60%, что очень много для общей статистики.

При этом Биг Бист Охотник не делает чего-то экстраординарного. Это простая темповая колода, которая играет по кривой и действует преимущественно со стола. Просто при этом у Охотника еще и 40 здоровья, огромный потенциал для агрессии и завершения партии взрывным уроном, да и в целом хороших карт ну слишком много — учитывая большой размер колоды.

Можно задаться интересным вопросом: а что понерфить, чтобы сделать Биг Бист Охотника слабее? Проблема в том, что нет какой-то одной проблемной карты. Да, сильны **Гарпунная пушка**, **Саблезуб Азшары**, **Горный медведь** и **Аралон**. Но с нерфом одной этой или какой-то другой карты разработчики не добьются ослабления Охотника. Есть вероятность, что даже после нерфа 5 карт Охотник оправится, потому что попросту уберет из колоды **Принца Ренатала**.

В целом проблема Охотника очевидна: его нужно понерфить, хотя едва ли это случится так уж быстро. Колода сильная и популярная, но с ней можно играть хотя бы на равных: это получается у **Агро Друида**, **Бесолока**, **Нага Жреца** и **Скелет Мага** — просто этой четверкой пока что играют очень редко. Только **Комбо Жрец** побеждает **Рексара**, но у этой колоды масса других проблем.

В сборках Биг Бист Охотника пока что идет борьба за место тяжелого дропа. Кандидаты — **Посол Фаэлин**, **Адвокат Натанос** и **Осужденная Сильвана**.

У класса появился и новый архетип — **Охотник с синергиями насыщения**. Архетип использует почти все доступные карты с этой механикой, а вместе с ними и много способов призыва мелких существ. Огромным подспорьем для победы стала новая **Темная гончая** - карта невероятно сильна. Как и всегда, Охотник рассчитывает на связку давления со стола и взрывного урона.

Архетип получается сильным, хотя его главная слабость — матч-ап с Биг Бист Охотником. Может быть, после нерфов последнего Хант с насыщением станет самой популярной колодой класса. Было бы здорово посмотреть на что-то новое.

Фейс Хант держится в тени имбалансного Биг Бист Охотника и нового Охотника на насыщении. Новых карт у него пока что не появилось, а секрет Судебный запрет пока что не вписывается в сборки.



Биг Бист Охотник с Послом Фаэлином



Биг Бист Охотник с Адвокатом Натаносом топ-15 Легенды



Токен Охотник на насыщении от Feno топ-10 Легенды



Классический Фейс Хант



[к содержанию](#)



Как и раньше, класс представлен двумя архетипами. Рамп Друид популярнее и интереснее, хотя общий винрейт у него все еще сомнительный. Агро Друид прост и доступен, а еще отлично играет с медленным Рамп Друидом и наравне с Охотником.

Рамп Друид экспериментирует с новыми картами. В первую очередь с Тюремщиком, хотя встречаются и сборки с Порядком судопроизводства. Пока что Тюремщик не радует, а Порядок судопроизводства интересен. Это заклинание Природы подходит для синергии с **Топиором Огнекустом**, что уже хорошо. К тому же Друид получает больше добора, что важно для этой колоды. Дополнительные ресурсы для оппонента, конечно, неприятны, но Друиду проще реализовать свои карты, чем большинству его противников из-за разгона по мане. В сборках появляется и Осужденная Сильвана: легендарка особенно важна для Друида из-за нехватки у класса ремувалов.

Агро Друид все тот же, что и в прошлом патче. 1560 пыли, простой, понятный и скучный геймплей. Хорошие результаты.



Рамп Друид от Nabugabu топ-93 Легенды



Рамп Друид с Тюремщиком от Casie топ-100 Легенды



Классический Агро Друид



[к содержанию](#)



Благодаря новым картам в мету ворвался **Секрет Маг**. Зачарователь контактов, как и новый секрет Протестую! хороши, хотя это далеко не единственные двигатели

архетипа. В колодах появляются старые карты из прошлых дополнений, которыми никто не играл раньше.

Получилось ли у Секрет Мага показать что-то вразумительное? Пока что нет, общий винрейт у архетипа низкий. Во многом виноваты плохие сборки. Не помогает и имбалансный Бист Охотник в топе меты, с которым Секрет Маг играет особенно плохо.

Есть надежда на гибридные сборки, по которым пока нет статистики, например, от NoHandsGamer. В его колоде появляются **Мордреш Огненный Глаз** и **Магистр Варден**, которые уже дают Магу какой-то дополнительный способ победы.

Не факт, что Секрет Маг заиграет в этом дополнении. Возможно, архетипу нужно больше карт, а они появятся только в следующем дополнении.

Скелет Маг и **Биг Спелл Маг** не поменялись с выходом патча. Их не интересуют синергии секретов, а ремувал Пожизненное заключение пока что не оправдывает себя — мета для него неподходящая.

Сейчас Скелет Маг выглядит увереннее из-за равного матч-апа с Биг Бист Хантом. Как и раньше, главной проблемой Скелет Мага станет популярный Рамп Друид.



Секрет Мордреш Маг от NoHandsGamer топ-100 Легенды



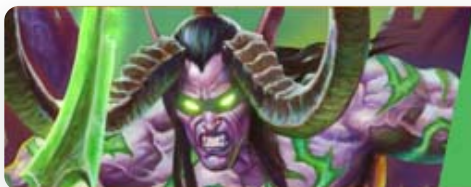
Классический Скелет Маг



Классический Биг Спелл Маг



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Охотник на демонов — не самый сильный, но разнообразный класс. Вы можете выбрать из целого ряда архетипов, которые пусть и похожи друг на друга, все же подходят не всем из-за геймплея и размера коллекции.

Лучшая колода класса, кажется, **ДХ с Реликвиями**. Но какая версия — с Ренаталом, с синергиями Скверны или без них — на эти вопросы пока что нет ответа. Слишком мало статистики собрано, слишком мало времени прошло с момента выхода патча. Проблема колоды в том, что с Бист Хантом ей тягаться очень сложно, а беспорядок в сборках делает ситуацию только хуже.



Охотник на демонов на реликвиях от Feno топ-10 Легенды



Ренатал Охотник на демонов на реликвиях от Iscoman топ-175 Легенды



Релик Охотник на демонов Скверны от [] топ-145 Легенды



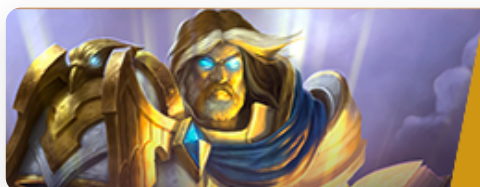
Агро Охотник на демонов от Dabs топ-44 Легенды



Охотник на демонов Скверны от DenimBlue7 топ-16 Легенды



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Паладин находится в подвешенном положении, и пока что все ведет к тому, что он неизбежно рухнет. Главное событие внутри класса после выхода патча - огромный скачок популярности **Контроль Паладина**. Колода начинала подавать признаки жизни еще до обновления, а с появлением Тюремщика стала только более заметной. Впрочем, пока что с трудом можно сказать, что она идет к успеху. Да, самая популярная сборка показывает нормальный винрейт, однако другие очень похожие версии тянут ее вниз, а это значит, что пространства для оптимизации у нее может быть не так много.

Ни в коем случае не попадитесь в капкан Feno. **Комбо Паладин** с Тюремщиком - это такая хитрая колода, которая не имеет ничего общего с предыдущим архетипом. Она сначала меняет порядок карт в колоде, а потом, на 6-7 ходу, пытается хрипом **Кавалеристского рожка** выставить **Кельтаса Греховного Скитальца** на стол и сразу же сыграть Тюремщика. Словами не передать, сколько раз что-то может пойти не так. Кроме фана здесь вы ничего не получите.

И, на удивление, самым результативным является **Чистый Токен Паладин**. Впрочем, скорее всего дело в сырой мете, которая всегда уязвима к агро колодам. Большие надежды на него полагать не стоит.



Контроль Тюремщик Паладин от Helve187 топ-99 Легенды



Комбо Тюремщик Паладин от Feno топ-20 Легенды



Чистый Паладин



Чистый Токен Паладин



[к содержанию](#)



Чернокнижник — недооцененный класс в нынешней мете. У всех вариаций **Бесолока** (классический, тяжелый и с Проклятиями) хороший процент побед. Лучше всех выглядят тяжелый Бесолок и классический Бесолок, потому что они на равных справляются с Биг Бист Охотником. А вот версия с Проклятиями играет с Рексаром в минус.

Что-то новое сказать про класс сложно. Из новых карт играют разве что Обвинение в поджоге — и то только медленные версии Курс Беслолка.



Бесолок от GoofyRonak топ-2k Легенды



Медленный Бесолок от MadThanos топ-82 Легенды



Классический Курс Бесолок



Курс Бесолок от McBanterFace топ-1 Легенды



[к содержанию](#)



Жрец на воровстве получил достаточно весомую поддержку в мини-наборе, вот только не похоже, что обновление пошло ему на пользу. Ранее колода встречалась редко, но под конец прошлого патча начала с трудом показывать какие-никакие хорошие результаты. Выход же мини-сета повернул мету таким образом, что влияние новых карт вообще не возымело эффекта. Вместо этого колода столкнулась с метой, в которой есть только отвратительные матч-апы. На этом фоне уже не так важно, можно ли оптимизировать сборку и насколько хороши новые карты.

Квест Жрец и **Нага Жрец** не поменялись с патчем сами, как и значительно не изменились их матч-апы. Большое преимущество Нага Жреца состоит в равном матч-апе с Хантом, а кроме него есть еще много других хороших противостояний (Чернокнижники, ДХ, Скелет Маг и Рамп Друид). Колода чувствует себя чуть менее комфортно из-за появления Сильваны, но в целом находится в хорошем положении.



Контроль Жрец на воровстве от TіcTас топ-10 Легенды



Контроль Жрец на воровстве от Vunпуhorrog топ-3 Легенды



Квест Жрец от LEBED93 топ-803 Легенды



Классический Нага Жрец



[к содержанию](#)



Разбойник пытается развиваться и ищет какие-то способы для ответа на текущую мету. Получается разве что у некоторых игроков — и то вряд ли потому, что Разбойник так хорош, скорее из-за того, что игроки так хороши. По статистике у Валиры все печально, какую бы колоду вы ни выбрали.



Разбойник на воровстве от Jambre топ-226 Легенды



Миракл Разбойник от lunaloveee8 топ-59 Легенды



Секрет Разбойник



[к содержанию](#)



Шаман — еще один недооцененный класс. В первую очередь обратить внимание нужно на **Контроль Шамана**. Архетип показывает стабильный винрейт, у него нет совсем уж беспроигрышных матч-апов. Трудно будет против Охотника, но не ему одному, с этим ничего не сделаешь. Из новых карт можно рассмотреть Сильвану Осужденную. Колода и так с радостью играет **Ненасытных пожирателей** - почему бы не использовать еще один ремувал в мидгейме. К тому же архетип как раз искал замену **Мурлоку Холмсу**.

Синергии тотемов можно использовать или для создания самостоятельного архетипа, или для дополнения старого Берн Шамана. Едва ли эти архетипы покорят мету, но потестить их можно, если есть все необходимые карты.



Контроль Шаман от WildStorm топ-500 Легенды



Берн Тотем Шаман от Virtuozz777 топ-436 Легенды



Тотем Шаман от d0nkey



[к содержанию](#)



У Воина всё плохо. Каких-то успехов добиваются отдельные игроки, но статистика удручает.

Что-то может сделать **Воин на иступлении**, но к архетипу стоит присмотреться уже после того, как понерфят Биг Бист Охотника. Сейчас с ним можно поэкспериментировать, но только в том случае, если у вас уже есть все карты.



ОТК Контроль Воин от Helve187 топ-113 Легенды



Темпо Воин на иступлении от SuperiorDavid топ-298 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Бист Охотников, но совсем не обязательно представленную версию.



Биг Бист Охотник с Послом Фаэлином



Рамп Дриуд от Nabugabu топ-93 Легенды



Чистый Паладин



Секрет Мордреш Маг от NoHandsGamer топ-100 Легенды



Классический Агро Дриуд



Охотник на демонов на реликвиях от Feno топ-10 Легенды



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Биг Бист Охотник с Послом Фаэлином



Бесолок от GoofyRonak топ-2k Легенды



Классический Агро Дриуд



Классический Курс Бесолок



Токен Охотник на насыщении от Feno топ-10 Легенды



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.