

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

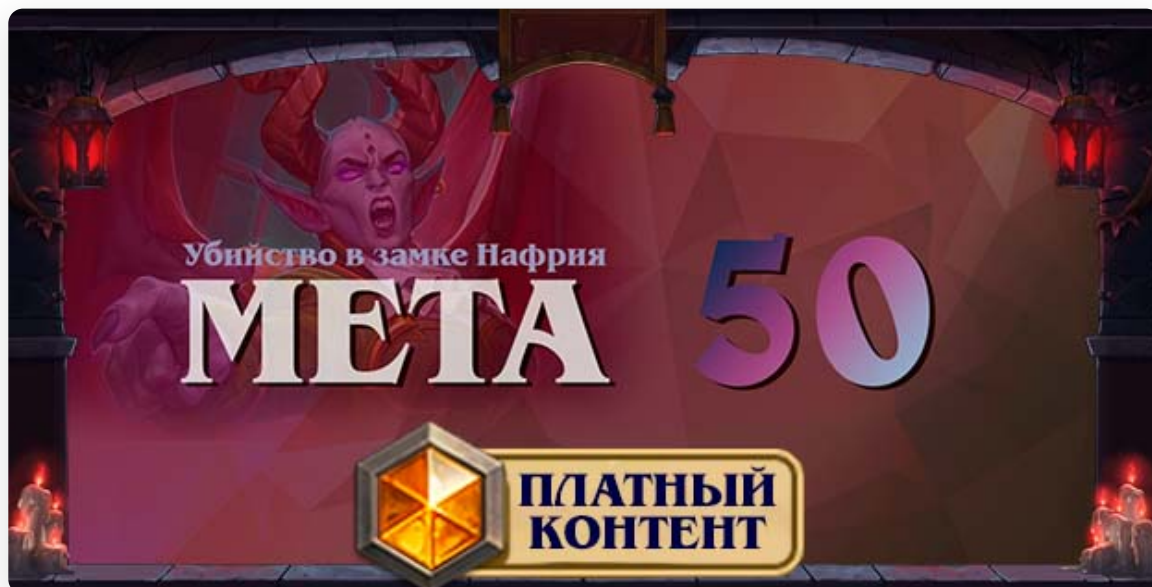
Мета-отчет 50: лучшие колоды и развитие ладдера в патче 24.4.3

15.10.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет 50: лучшие колоды и развитие ладдера в патче 24.4.3



В ночь с 13 на 14 октября вышел балансный патч 24.4.3. Это один из маленьких патчей по объемам: в нем разработчики понерфили лишь несколько карт — преимущественно Охотника. Помимо этого удар получила популярнейшая легендарка режима [Безумный герцог Теотар](#).

С момента выхода обновления прошло не так много времени, но уже складывается новая картина меты. Несмотря на первоначальные опасения комьюнити, нерфы Охотника все-таки ударили по силе этого класса. Он все еще хорош, но лучшей колодой ладдера Биг Бист Ханта уже не назвать. Тем временем в топы меты врываются другие деки. Принципиально новых архетипов с патчем не появилось, но старые колоды изменяются с учетом новых условий. Согласно собранной статистике, есть и несколько

неожиданных открытий — колод с высоким винрейтом, от которых никто ничего не ждал до патча с нерфами.

Первый мета-отчет обновления 24.4.3 расскажет все самое важное о новой мете Стандарта. Мы разберем основные изменения ладдера, познакомимся с лучшими колодами классов и их самочувствием в целом. Как и всегда, вы найдете лидеров по винрейту и популярности.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



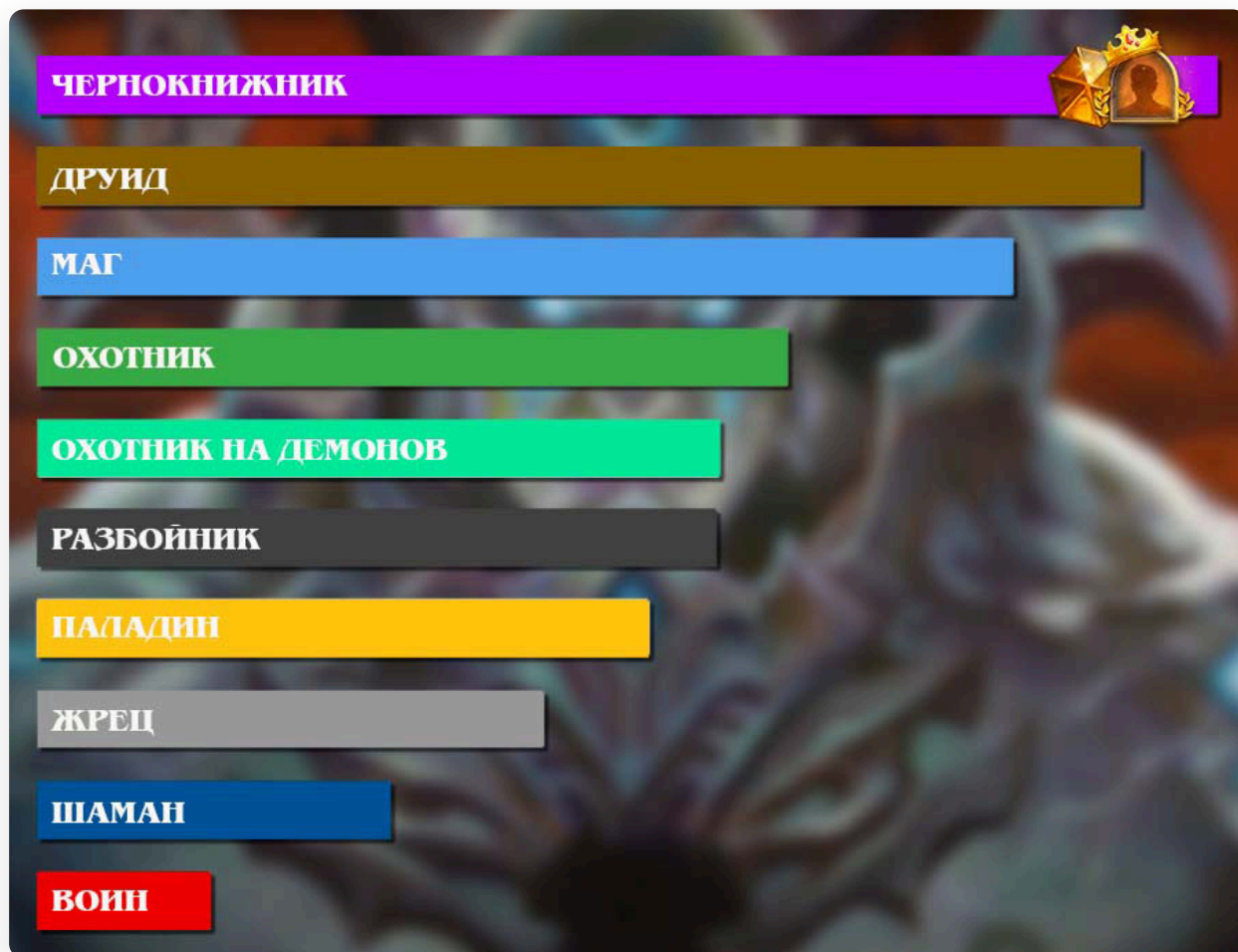
Основные тенденции ладдера


- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Чернокнижник
 - - Друид
 - - Маг
 - - Охотник
 - - Охотник на демонов
 - - Разбойник
 - - Паладин
 - - Жрец
 - - Шаман
 - - Воин
- *Самые популярные колоды*
- *Лидеры по винрейту*
-



o

Популярность классов на всех рангах



-  Самое важное изменение патча — **нерф Биг Бист Охотника**. Архетип получил серьезный удар, что очевидно по обновленному проценту побед колоды. Матч-апы стали далеко не такими выгодными: особенно со Скелет Магом, Бесолоком и Паладинами. Но при этом **Биг Бист Охотник — далеко не мертвая колода**. Вы все еще можете успешно играть им, а по проценту побед Хант если не топовый, то в пятерке лучших.



Важное следствие ослабления **Биг Бист Охотника** — **снижение силы Принца Ренатала**. Некоторые архетипы, которые в прошлом патче в принципе не играли с 30 картами, сейчас могут задуматься об этом. В нынешней мете куда меньше взрывного урона, поэтому выгоднее собирать колоду с 30 картами и стабильнее находить топовые инструменты для борьбы за стол.

В частности сам Биг Бист Хант и Скелет Маг теперь сильнее без **Принца Ренатала**. Легендарка, однако, все еще сильна в деках Рамп Друида, Контроль Шамана и Контроль Паладина. Хотя есть вероятность, что и они могут отказаться от колоды с 40 картами.



Нерф Безумного герцога Теотара пока что не оказал драматического влияния на мету. Легендарку все еще используют все те же колоды, что и раньше. Только деки, которые избавляются от **Принца Ренатала**, могут задуматься и об исключении Безумного герцога Теотара: но скорее не из-за нерфов, а просто потому, что нужно убрать 9 карт из колоды. Пока что нерф **Безумного герцога Теотара** выглядит незначительным и почти бессмысленным. Легендарка все еще сильная и важная.



Лидер новой меты — Курс Бесолок. Теперь он занял пьедестал самой сильной и самой популярной колоды, у которой нет плохих матч-апов среди популярных представителей ладдера. Сложнее всего Курс Бесолоку играть с самим собой (тут винрейт по статистике всегда будет 50%).

Какие-то контрколоды Курс Бесолока есть, но пока что они непопулярны. Можно отметить Агро Друида, Агро ДХ, Нага Жреца, Комбо Жреца, Воина на исступлении и Миракл Разбойника. Все это неплохие архетипы в нынешней мете, но пока что встречаются они очень редко. Поэтому Курс Бесолок чувствует себя великолепно.



Старые топовые колоды меты все еще на месте. **Скелет Маг, Рамп Друид, Охотник на демонов** все еще популярны и показывают неплохой винрейт. Их результаты особо не поменялись с патчем, хотя без имбалансного Биг Бист Ханта стало чуть проще. Теперь, впрочем, нужно искать ответы на нового лидера — Курс Бесолока. Сборки пока что меняются медленно, но не исключено, что они будут адаптироваться к новой игровой ситуации.



Открытием ранней меты можно назвать Контроль Паладина. Архетип заиграл новыми красками с уходом Биг Бист Ханта из топа меты. Сейчас у Утера отличный винрейт и многообещающее распределение матч-апов. Рекомендуем сборку без Тюремщика, а только с **Сиром Денатрием**.



Недооцененные колоды меты — [Контроль Паладин](#), [Бесолок](#), [Агро Друид](#), Нага Жрец, Комбо Жрец, Миракл Разбойник, Воин на исступлении, Разбойник на минах.

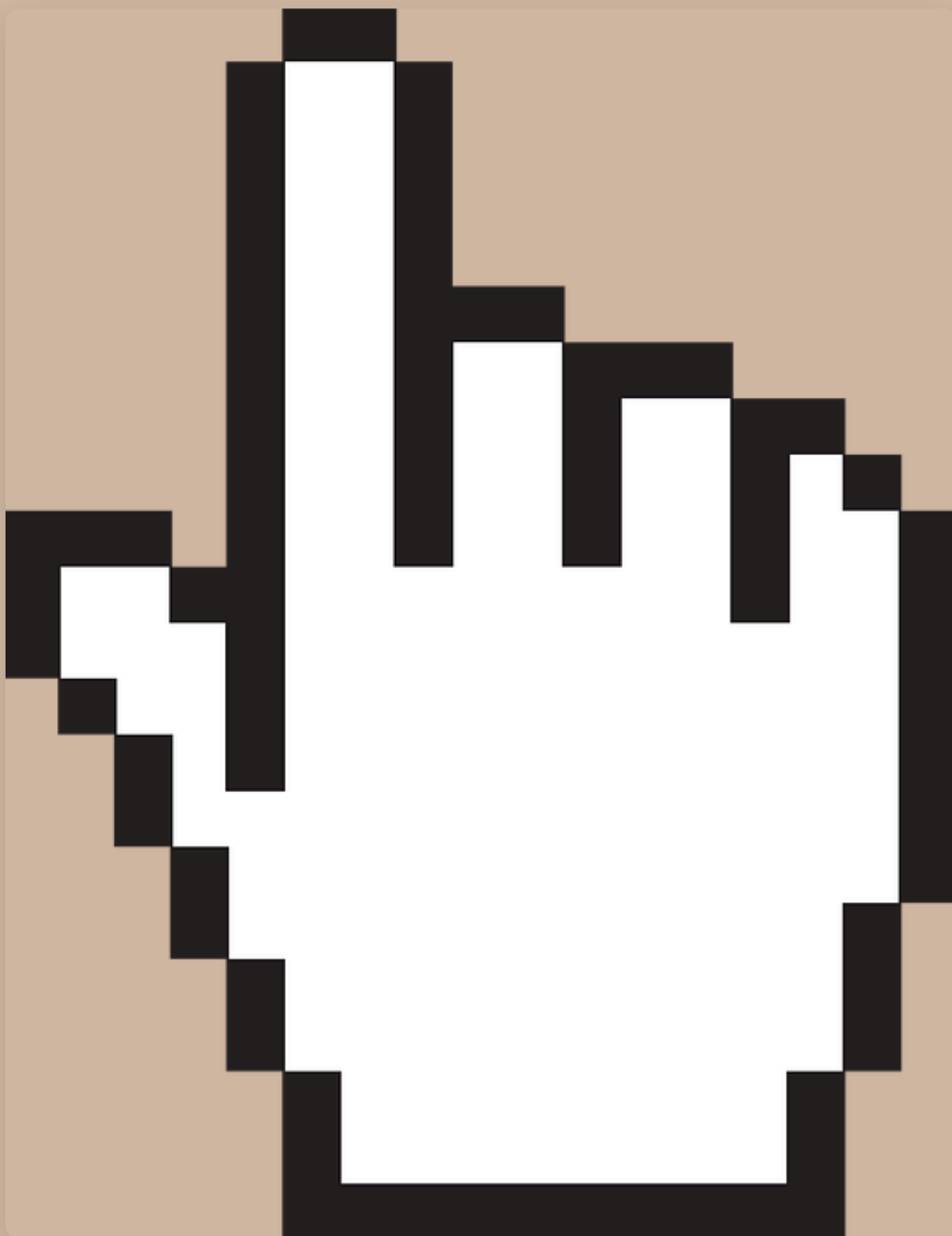


Переоцененные колоды меты — [Рамп Друид](#), Разбойник на воровстве, [ДХ с Тюремщиком](#), [Паладин с Тюремщиком](#), Квест Жрец, Жрец на воровстве, Секрет Разбойник

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- **Курс Бесолок** был сильной колодой и до патча 24.4.3. Сдерживающим фактором был Биг Бист Хант, с которым Чернокнижник играл в минус. После нерфов Охотника у Курс Бесолока развязаны руки. Это самая популярная и самая сильная колода ладдера. В нынешней мете Курс Бесолоку попросту нечего противопоставить: один из самых трудных поединков среди 10ки лидеров у Курс Бесолока — с самим собой. Даже поединок с Биг Бист Хантом стал выгодным из-за изменений баланса. Отчасти помог и нерф **Безумного герцога Теотара**: сам Чернокнижник его не использовал, зато его оппоненты — часто.

Пока что рано говорить, что Курс Бесолок станет непобедимой колодой меты и новой имбой, как Биг Бист Хант ранее. На Чернокнижника есть управа, просто пока что контрколодами играют редко. Вы можете стабильно переигрывать Курс Бесолока с помощью Агро Друида, Агро ДХ, Миракл Разбойника, Воина на исступлении, Нага Жреца и Комбо Жреца. Пара Жрецов особенно сильны в матч-апе с Чернокнижником: тут Гул'дан практически беспомощен, потому что не играет немоту и ультимативные зачистки.

Сборки Курс Бесолока не изменились с патчем. Колода отлично сбалансирована и подходит для многих условий. Пока что ничего менять в ней не нужно: все работает и так.

Классический **Бесолок** находится в тени лидера меты. Хотя это тоже хорошая колода. У обычного Бесолока куда более полярные матч-апы: значит, он с кем-то играет лучше Курс Бесолока, но другим значительно уступает, в то время как Курс версия играет на равных или в плюс для себя. Плохо то, что Бесолок уступает Курс Бесолоку в очной встрече. Поэтому у версии без Глубинных проклятий не так много шансов перевернуть ситуацию в ладдере.

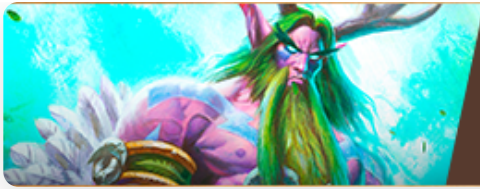
Лучшая сборка Бесолока использует **Сира Денатрия** (украсть его **Безумным герцогом Теотаром** стало сложнее из-за нерфа этой карты), а вот от **Мегаплавника** можно отказаться из-за снижения популярности Биг Бист Ханта.

Курс Бесолок от Vainglory топ-98 Легенды

- **Денатрий Бесолок**



[к содержанию](#)



ДРУИД

Нерфы обошли Друида стороной, ситуация внутри класса особо не поменялась с патчем.

Рамп Друид все еще сталкивается с тем, что самая популярная колода меты играет с ним в серьезный плюс. Ранее это был Биг Бист Хант, теперь это Курс Бесолок. В таких условиях раскрыть свой потенциал трудно, поэтому общий винрейт Рамп Друида низкий, хотя и не катастрофически низкий. Выгодные поединки есть, как и достаточно ценителей Рамп Друида. Поэтому мы не ждем, что он уйдет из меты в ближайшее время. Хотя и ее королем тоже не станет.

Агро Друид хорош. Как и всегда, он отлично играет с Рамп Друидом, да и матч-ап с Курс Бесолоком хороший, несмотря на большое число массовых зачисток Чернокнижника. Сборка с **Компостом** все еще показывает себя чуть лучше, а в остальном колода старая. Как и всегда, геймплей у Агро Друида простой и скучный, поэтому играют им не так часто, как могли бы, если бы руководствовались только статистикой.

- **Рамп Друид**



- **Агро Друид с Компостом**



[к содержанию](#)



МАГ

Интересные изменения происходят внутри класса. **Скелет Маг** популярнее, хотя по винрейту этот архетип уступает **Биг Спелл Магу**. Это уже прочувствовали игроки из топа Легенды: там Биг Спелл Маг появляется куда чаще и стабильно занимает высокие строчки ладдера. Вероятно, Биг Спелл Маг и станет лучшей колодой класса, хотя сейчас обращаются к нему не так часто.

Скелет Маг еще может найти свое место в мете, но ему, кажется, для этого нужно измениться. В последние дни увереннее себя чувствуют Скелет Маги с 30 картами. Скорее всего, бонус в +10 к здоровью не так важен в нынешней мете из-за снижения популярности Биг Бист Охотника. Теперь Магу куда важнее найти свои ключевые карты. Вероятно, потестить сборки с 30 картами может и Биг Спелл Маг, хотя пока что к ним обращаются редко.

- **Скелет Маг без Ренатала**

- **Скелет Маг с Ренаталом**



- **Биг Спелл Маг от lunalove топ-16 Легенды**



- **Биг Спелл Маг от Nabugabu топ-3 Легенды**



[к содержанию](#)



Понерфленный, но не сломленный **Биг Бист Охотник** — все еще хорошая колода для игры в ладдере на любых рангах. Вы можете ничего не менять в сборках: все еще можно успешно играть с Дикими семенами и Гарпунной пушкой. Во многом это связано с достаточно мягкими нерфами со стороны разработчиков.

Как и Маг, Охотник может задуматься о сборке с 30 картами, в которую попадут только лучшие опции. Дека все еще использует Диких духов, но исключает Аралона и Рывок оленя.

Другие колоды Охотника пропали из меты окончательно: для них нерфы оказались слишком серьезными.

- **Биг Бист Охотник без Ренатала от reqvam топ-39 Легенды**

- **Биг Бист Охотник с Ренаталом от Sidisi**



[к содержанию](#)



ДХ представлен двумя основными архетипами: оба должны использовать **Леди Стэно** и **Джейса Темного Ткача** — легендарки слишком сильны. В других моментах архетипы разные. Релик ДХ медленнее и старается задавить противника в мидгейме с помощью тяжелых существ при поддержке взрывного урона. Агро ДХ куда агрессивнее и рассчитывает на взрывной старт и огромное количество урона с заклинаний и атак.

И **Релик**, и **Агро ДХ** показывают схожие цифры винрейта, хотя распределение матч-апов у них совсем разные. Релик ДХ по статистике серьезно страдает из-за большого

количества неоптимальных сборок: [Сир Денатрий](#) и тем более Тюремщик сейчас не нужны Охотнику на демонов.

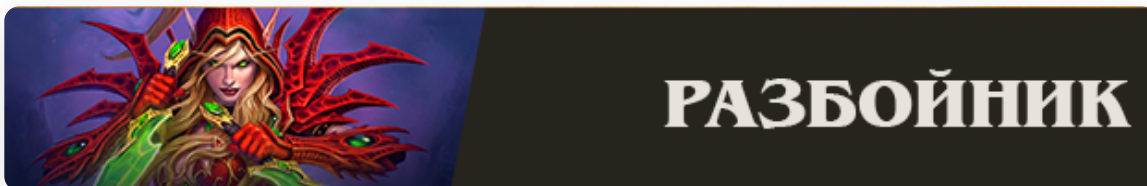
Берите Агро ДХ, если очень часто встречаете Курс Бесолоков. Если на вашем ранге популярнее другие представители ладдера, лучше взять Релик ДХ.

- **Релик ДХ с Джейсом**

- **Агро ДХ**



[к содержанию](#)



У Разбойника много архетипов, но успешны среди них далеко не все. Внимание стоит уделить **Миракл Роге**. Это колода с одним из лучших матч-апов против Курс Бесолока в ладдере. Все из-за огромных характеристик, которые можно сгенерировать с [Кладбища Грехопада](#). На это Чернокнижнику нечем ответить в большинстве ситуаций. Помимо этого Миракл Разбойник хороо играет с Рамп Друидом и Охотниками на демонов. Но есть и совсем плохие матч-апы: Скелет Маг и Биг Бист Охотник. В результате получается полярный архетип, который или без шансов побеждает, или без шансов проигрывает.

Разбойник на воровстве — популярная, но слабая колода. Лучше играйте Миракл Разбойником или даже **Разбойником на минах**. Последний показывает не такой уж плохой винрейт в последние дни.

Миракл Разбойник

- **Денатрий Разбойник на воровстве**



- **Разбойник на минах**



[к содержанию](#)



- **Контроль Паладин** — главное открытие патча 24.4.3 на текущий момент. Архетип показывает уверенный процент побед и многообещающее распределение матч-апов. Единственной серьезной проблемой для Утера станет Охотник на демонов, а все другие

противники или равные, или плюсовые. В том числе и Курс Бесолока можно назвать равным оппонентом, хотя и с небольшим перевесом в сторону Чернокнижника.

Есть две сборки Контроль Паладина: с Тюремщиком и с **Сиром Денатрием**. Мы рекомендуем играть последней, потому что она лучше справляется с Курс Бесолоком. Хотя поединок с Рамп Друидом куда более выгодный для версии с Тюремщиком. Поэтому ориентируйтесь по локальной мете.

Тюремщик Контроль Паладин



Денатрий Контроль Паладин



[к содержанию](#)



Картина внутри класса особо не меняется из патча к патчу в этом дополнении. Как и раньше, лучшими деками станут **Нага Жрец** и **Комбо Жрец**. У них впечатляющий винрейт, отличные матч-апы с лидером меты и огромный потенциал и в других матчапах. Но как и всегда, мало кто будет играть этими архетипами, потому что они скучные и однообразные.

Как и всегда, **Квест Жрец** и **Жрец на воровстве** ужасны и показывают удручающий винрейт. Но как и всегда ими будут играть часто, потому что это веселые колоды, которые чувствуются сильными, хотя на деле это не так.

Нага Жрец



Комбо Жрец



Квест Жрец



Контроль Жрец на воровстве от Kibler



[к содержанию](#)



Шаман — уверенный середнячок меты. У него положительный, хотя и не выдающийся винрейт. У него сбалансированные матч-апы, зависящие во многом от уровня

исполнения обоих игроков. У него и уже давно не меняющаяся позиция в ладдере по популярности: играют им не слишком часто, но и не забывают.

Если у вас есть все карты и вам нравится Контроль Шаман, им можно поиграть. Но мы бы не рекомендовали крафтить что-то для этой деки или брать ее потому, что это самый простой путь к высоким рангам (это не так).

Контроль Шаман от SuperiorDavidHS топ-217 Легенды



[к содержанию](#)



Воином на исступлении почти никто не играет, хотя у архетипа, возможно, есть неплохие шансы проявить себя. Дело в том, что колода отлично играет и с Курс Бесолоком, и с Рамп Друидом, и со Скелет Магом — тремя самыми популярными деками, которые в сумме занимают чуть ли не треть ладдера.

У Воина на исступлении есть много трудных матч-апов, но они и встречаются реже. Не сказать, что Воин может разрушить мету патча 24.4.3, но и мертвым класс не назвать, что здорово.

Воин на исступлении



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Курс Чернокнижников, но совсем не обязательно представленную версию.

Курс Бесолок от Vainglory топ-98 Легенды

 →  **Рамп Друид**

 →  **Биг Бист Охотник без Ренатала от geqvat топ-39 Легенды**

 →  **Скелет Маг без Ренатала**

 →  **Агро Друид с Компостом**

 →  **Релик ДХ с Джейсом**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Курс Бесолок от Vainglory топ-98 Легенды

 →  **Нага Жрец**

 →  **Денатрий Бесолок**

 →  **Денатрий Контроль Паладин**

 →  **Биг Бист Охотник без Ренатала от geqvat топ-39 Легенды**

 →  **Агро Друид с Компостом**



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.