

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 25.0.3

11.12.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 25.0.3



Марш Короля-лича — новое дополнение и последнее, которое выйдет в этом году — как календарном, так и году по календарю Hearthstone. Дополнение вышло 6 декабря и примечательно из-за появления нового класса Рыцаря смерти.

Пусть с момента выхода Марша Короля-лича не прошло даже недели, разработчики уже выпустили балансный патч с нерфами. Это было экстренное изменение, потому что мета не развивалась так, как хотелось бы Blizzard. В патче 25.0.3 понерфили только две карты — [Сира Денатрия](#) и [Громострела](#). [Сир Денатрий](#) попадал в большинство колод ладдера — в том числе в агрессивные, а вокруг Громострела можно было собрать очень сильную ОТК колоду Охотника, которая могла нанести летальный урон уже к 5-6 ходам.

Мета всё еще нестабильная и динамично развивающаяся. Декбилдеры тестируют новые карты Марша Короля-лича, собирают колоды Рыцаря смерти. Вместе с новыми картами и

классом навалились и изменения баланса. **Сир Денатрий** был самой важной картой прошлой меты, и он все еще остается популярной легендаркой. Но как адаптировать сборки к новым условиям — известно еще далеко не всем.

В этом мета-отчете разбираем ситуацию в ладдере после выхода балансного патча 25.0.3. Знакомимся с лучшими колодами всех 11 классов и выясняем, что изменилось с нерфом **Сира Денатрия**. Как и всегда, вы найдете самые популярные деки меты и лидеров по винрейту.

Мета-отчет составлен на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Это уже второй мета-отчет по ранней мете Марша Короля-лича. **Первый** был посвящен мете до балансного патча 25.0.3 с нерфами **Сира Денатрия** и Громострела. Второй же сосредоточен на ситуации в ладдере уже после нерфов. Впрочем, еще в первой части можно найти много полезных колод и заметок по мете, повторять которые мы здесь не станем.

Мета-отчет Марша Короля-лича до нерфов

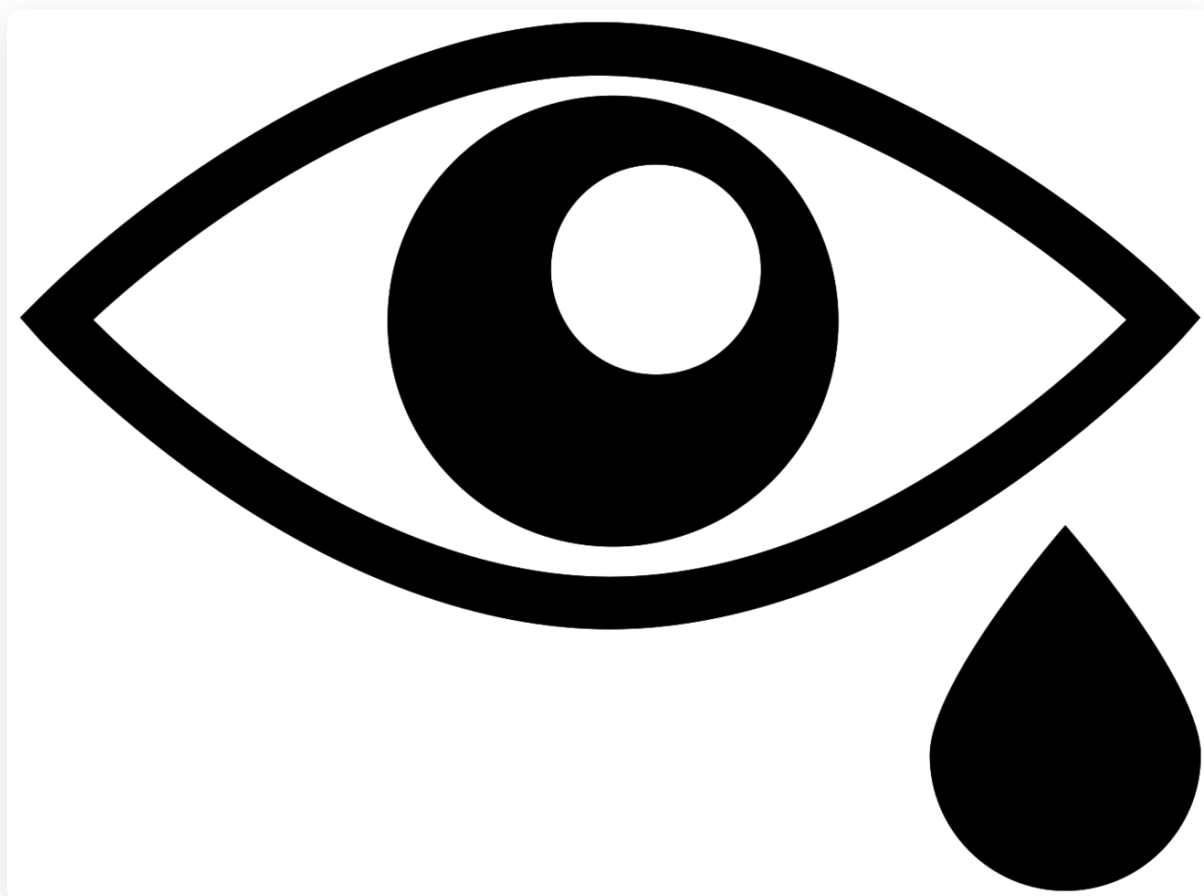
Разделы меты:





Основные тенденции ладдера

- **Сила классов и лучшие колоды**
 - - Рыцарь смерти
 - - Друид
 - - Разбойник
 - - Охотник на демонов
 - - Чернокнижник
 - - Жрец
 - - Паладин
 - - Маг
 - - Охотник
 - - Шаман

- - Воин



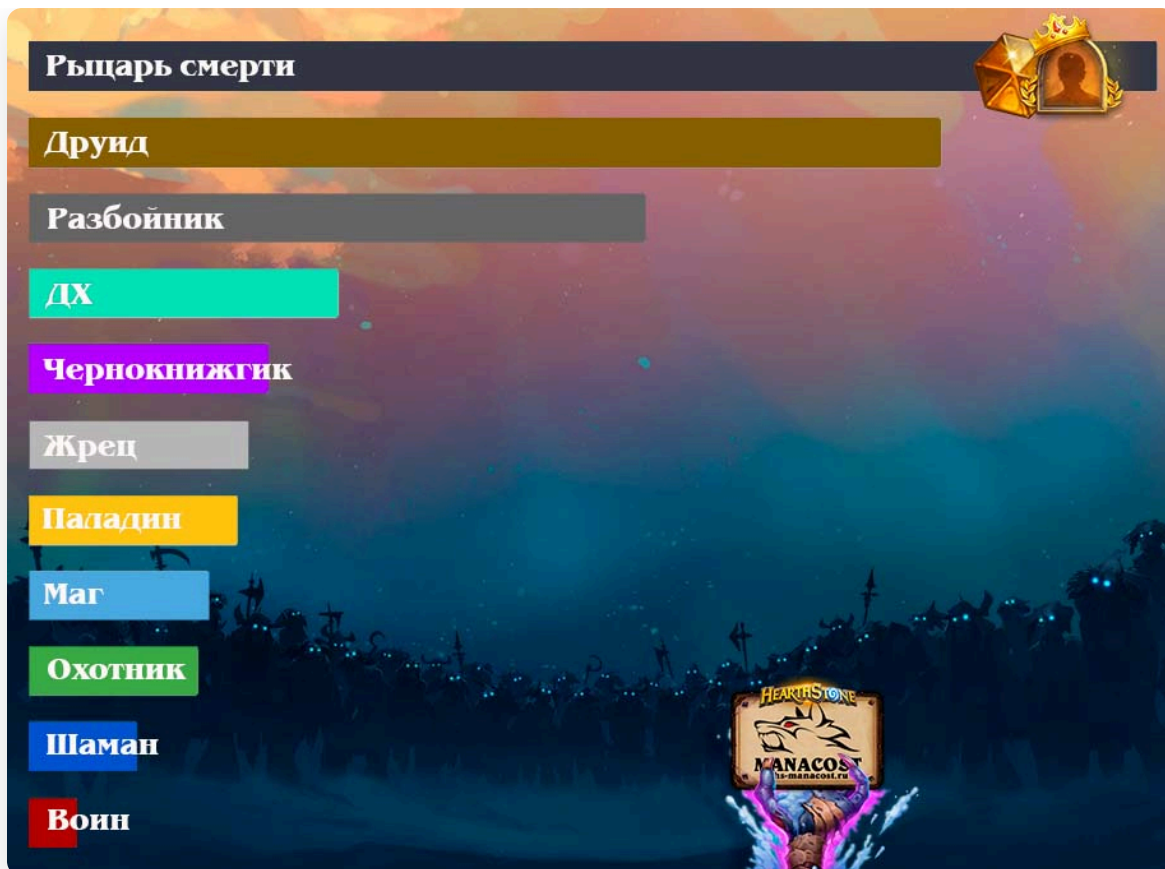
-  Самые популярные колоды
-  Лидеры по винрейту

◦



◦

Популярность классов на всех рангах





Если мету Марша Короля-лича до патча мы называли метой 4х классов, то теперь это больше похоже на **мету 3х классов**. Безоговорочными лидерами по популярности этих выходных стали Рыцарь смерти, **Друид** и Разбойник. Компанию покинул Охотник из-за нерфа Громострела.


Впрочем, рано говорить о том, что только тройка лидеров что-то может показать. Как раз наоборот: **у лидирующих Рыцаря смерти и Друида очень скромные цифры винрейта**. И вместе с этим **отличные цифры винрейта показывают мало популярные классы** — Чернокнижник, Жрец, Паладин и Шаман. Едва ли мета быстро перевернется с ног на голову. Все-таки Рыцарь смерти — новый класс и все хотят им поиграть, а Друид уже давно полюбился игроками, так что даже при низком винрейте Рамп Друид держится по популярности.


Нерф Громострела выкинул Охотника из меты. Игроки потеряли всякий интерес к классу, хотя он всё еще показывает неплохие цифры винрейта. Отдельные проигроки и стримеры добиваются успехов даже с понерфленным Громострел Охотником. Все еще эффективен и старый Биг Бист Охотник — но к нему обращаются редко, потому что у него нет новых карт Марша Короля-лича.

Несмотря на нерфы, **Сира Денатрий еще встречается всё в тех же колодах, что и раньше**. Легендарка потеряла в популярности, но не так уж сильно. Ее все еще берут Рамп Друиды, ДК Крови и многие колоды с Принцем Ренаталом. Правы игроки, все еще использующие **Сира Денатрия**, или нет — пока что сказать сложно. Нам нужно больше статистики по сборкам с этой легендаркой и без. Скорее всего, в каких-то деках **Сира Денатрия** можно будет оставить, а в других лучше от него избавиться.

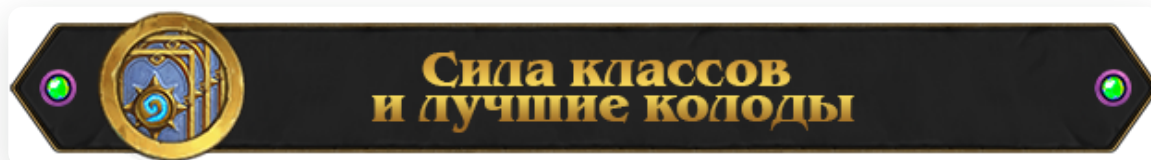
 Лидер прошлой меты — **Рамп Друид** — все еще самая популярная колода класса. Но в винрейте он потерял очень сильно. Это связано не только с нерфом **Сира Денатрия**, но и с общими тенденциями меты. В ладдере появилось куда больше колод, которые конрят медленного Рамп Друида. В первую очередь это Агро Друид и Бесолок, но важен так же и Разбойник. Две самые популярные колоды этого класса — Миракл Рога и Рога на хрипах — отлично играют с Рамп Друидом. В результате из хороших матч-апов у Малфуриона остаются разве что Рыцарь смерти Крови и Охотник на демонов.


 **Рыцарь смерти** еще не адаптировался к новой мете. Класс играет теми же колодами, теми же сборками и с теми же успехами. И во всех случаях то не очень хорошие новости для ДК — винрейт у всех архетипов пока что ниже 50%. Но опять же, ситуацию могут выровнять время и оптимизация сборок. Но на топ-1 по популярности Рыцарь смерти точно не тянет. Спасают его только новизна и любопытство игроков.


 **Недооцененные колоды** — Эволв Шаман, Чистый Токен Паладин, Комбо Жрец, Агро Друид, Бесолок, Биг Спелл Маг, Биг Бист Охотник. Этими колодами играют куда реже, чем следует, потому что винрейт у них один из самых высоких в ладдере.

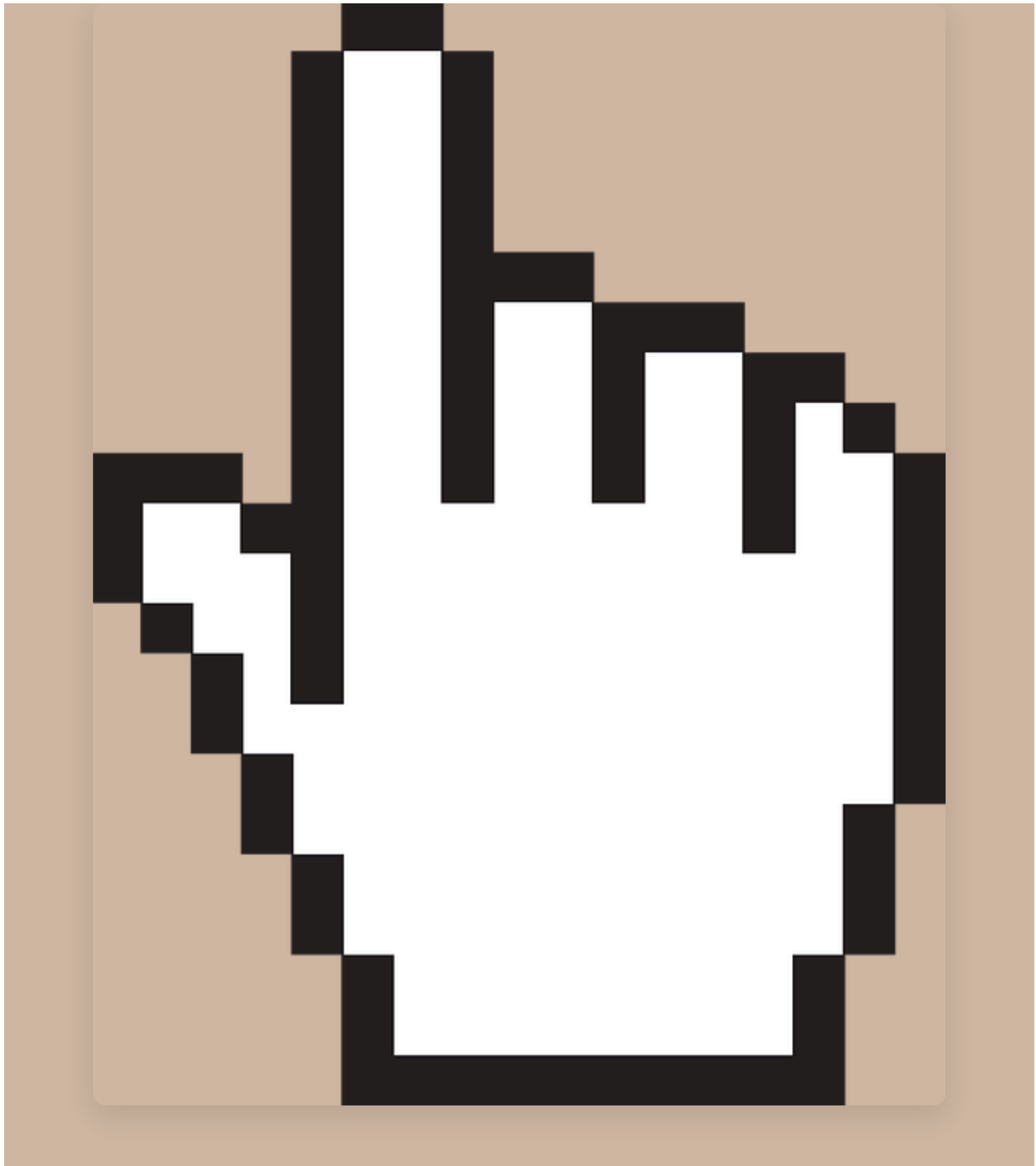
 **Переоцененные колоды** — Рамп Друид, Рыцарь смерти Крови, Рыцарь смерти Нечестивости, Рыцарь смерти Льда, Разбойник на воровстве, Дракон Паладин, Жрец на хрипах. Этими колодами играют куда чаще, чем следует, потому что винрейт у них низкий.

[к содержанию](#)



 Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





РЫЦАРЬ СМЕРТИ

- Как и в прошлом патче, Рыцарь смерти не показывает обнадеживающих результатов по винрейту. О причинах мы говорили **в прошлом мета-отчете**: у класса мало карт, серьезные ограничения по декбилдингу из-за рун, он слишком честный, предсказуемый и размеренный. Все три архетипа, опирающиеся на каждую из трех рун, показывают уникальный и интересный геймплей. Деки чувствуются сильными и

потенциальными, ими хочется играть. Но у основной части игроков делать это, к сожалению, не получается.

Рыцарь смерти Крови, как и в прошлом патче, обращается к **Сиру Денатрию**, несмотря на нерфы. Скорее всего, ДК Крови и не откажется от этой легендарки, потому что карт лучше у класса в любом случае нет. **Принц Ренатал** слишком хорош, так что ДК Крови вынужден играть 40 карт. Но у класса просто нет 40 хороших карт, поэтому колоду приходится заполнять нейтралками и посредственными классовыми картами.



Самая плохая новость для ДК **Крови** — популярность Рамп Друида, с которым очень сложно играть. Плохо и то, что в числе набирает Разбойник на хрипах — еще один катастрофически сложный поединок. Из выгодных поединков можно отметить разве что Миракл Разбойника, Агро Друида и Анхоли ДК, но этого недостаточно. Плохо и то, что ДК Крови контрит далеко не все агрессивные колоды. Например, он плохо справляется с Бесолоком и Чистым Токен Паладином.



Рыцарь смерти Льда теряет все больше в популярности с каждым днем. Хотя у этого архетипа есть неплохой потенциал, есть одно «но». Бесшансовый матч-ап с Рамп Друидом. Слишком у этого архетипа много способов накопления брони, через которые взрывной урон Фрост ДК не может пробиться. Но если убрать Рамп Друида из уравнения, то Рыцарь смерти Льда станет вполне себе даже хорошей и сбалансированной по матч-апам колодой. Жаль, что в Стандарте нет банов классов.



Рыцарь смерти Нечестивости может похвастаться неплохим матч-апом с Рамп Друидом. Хотя и он ближе к равному, чем к очень хорошему. Анхоли ДК ушел в сверхагрессию и во многом напоминает Агро Друида. Беда только в том, что Агро Друид лучше, чем Анхоли ДК, буквально во всём. За исключением разве что крутых анимаций.

-  **Рыцарь смерти Крови от Theo топ-100 Легенды**



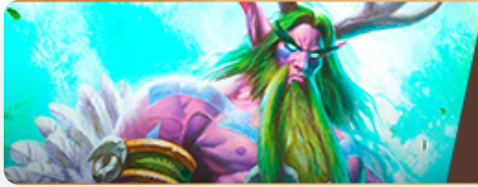
-  **Рыцарь смерти Льда от Ant топ-260 Легенды**



-  **Агро Рыцарь смерти Нечестивости от Clark топ-514 Легенды**



[к содержанию](#)



ДРУИД

- Нерфы в патче 25.0.3 серьезнее всего ударили про Громострел Охотнику, а на втором месте — **Рамп Друид**. С ослабленным **Сиром Денатрием** этот архетип стал значительно слабее. Теперь его винрейт держится близко к 50%, что не должно тянуть на топ-1 колоду по популярности. Но не только нерфы навредили Рамп Друиду: мета адаптируется к лидеру и ищет контрколоды. Популярнее стали **Миракл Разбойник** и **Разбойник на хрипах**, которые отлично играют с Рамп Друидом. Что уж говорить о держащихся во втором эшелоне **Агро Друиде** и **Бесолоке** — в матч-апе с ними Рамп Друид может сразу же сдаваться.

Пока что патч оказал незначительное влияние на сборки Рамп Друида: по большей части они такие же, как и в начале Марша Короля-лича. Порой экспериментируют с версиями без **Сира Денатрия**, но в большинстве сборок понерфленная легендарка все-таки появляется. Еще рано говорить, какой подход лучше.

Единственная причина, почему **Агро Друид** силен, это безумно выгодный матч-ап с Рамп Друидом. Цифры в этом поединке запредельные. Агро Друид по статистике переигрывает Рамп Друида в практически 84% случаев. К сожалению, других достоинств у Агро Друида нет. Он полностью зависим от того, как часто в ладдере встречается его визави внутри класса.

-  **Рамп Друид с Денатрием от Steelohs топ-1 Легенды**



-  **Рамп Друид без Денатрия от Ekgow**



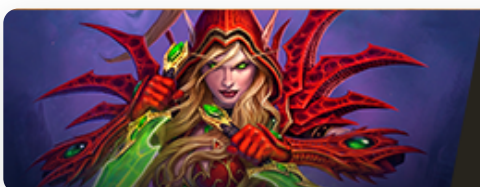
-  **Квест Друид от Remnen топ-99 Легенды**



- **Агро Друид с одной новой картой**



[к содержанию](#)



РАЗБОЙНИК






Разбойник — самый интересный класс этих выходных. Он представлен тремя архетипами. Два из них показывают отличные цифры винрейта и наверняка только

нарастят свое присутствие в мете в будущем. Выше может стать и винрейт.

Миракл Разбойник — очевидный лидер меты, который становится куда сильнее и популярнее с повышением ранга. На Алмазе это топ-4 колода по численности, а в Легенде уже топ-1. Архетип стал куда сильнее с появлением отваров, к тому же он отлично справляется с Рамп Друидом и многими другими популярными колодами за счет больших характеристик. Мета активно сопротивляется популярности Миракл Роги: часто появляются **Коррозионные гадюки**, способы ответить на огромные статьи в маскировке с **Кладбища Грехопада**. Но этого, кажется, недостаточно, чтобы остановить Миракл Рогу.

Главное открытие выходных — **Разбойник на хрипах**. Колода с каждым часом набирает популярность и показывает огромные цифры винрейта. Он куда лучше, чем Миракл Рога, справляется и с Рамп Друидом, и с ДК Крови, а совсем уж невыгодных матч-апов у Разбойника на хрипах нет. Продавить его могут разве что Агро Друид и Бесолок, но и тут у Валиры есть хорошие шансы отбиться от агрессии. **Разбойник на хрипах похож на идеальную колоду, которая способна разрушить текущую мету Марша Короля-лича.**

Разбойник на воровстве выглядит далеко не так впечатляюще, как Миракл Рога или Рога на хрипах. Колода все еще достаточно популярна, но выгодными матч-апами похвастаться не может. Особенно трудным стал поединок с Рамп Друидом.

-  **Миракл Разбойник от OTGHandChong топ-100 Легенды**
- 
 - **Миракл Разбойник с отварами от J_Alexander топ-1 Легенды**
-   **Разбойник на хрипах от McBanterFace топ-27 Легенды**
- 
 -  **Разбойник на воровстве и отварах от Asmpdai топ-64 Легенды**
- 

[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Сборка **Спелл Релик ДХ** стала доминантой внутри своего класса за эти выходные. Колода не так хорошо справляется с Рамп Друидом, хотя все еще может задавить его и тяжелыми существами, и даже взрывным уроном — так его много у Охотника на демонов. Главной же преградой для Охотника на демонов становится Разбойник, а это

плохие новости, потому что Миракл Разбойников становится тем больше, чем выше вы взбираетесь по ладдеру, а численность Рог на хрипах растет с каждым днем.

В Легенде Spell Релик ДХ уступает другому архетипу класса, который куда сложнее, но и потенциала, у него, кажется, больше. Речь идет о **Квест ДХ**. Это оптимальный выбор для Охотника на демонов на высшем ранге.

-  **Спелл Релик Охотник на демонов**

-



-  **Квест Охотник на демонов от McBanterFace топ-27 Легенды**

-



[к содержанию](#)



У Чернокнижника все по-старому. В топе по винрейту все еще **Бесолок** — как внутри своего класса, так и в мете в целом. Рекомендуем пока что отказаться от **Сира Денатрия** из-за нерфов, хотя многие Бесолоки все еще используют его. Также классический Бесолок сейчас сильнее, чем Курс версия с Проклятиями глубин — всё из-за матч-апа с Рамп Друидом. Если вы не хотите оставить никаких шансов лидеру меты, Бесолок станет отличным выбором. Здорово и то, что в других матч-апах Бесолок себя тоже проявляется хорошо. А не здорово то, что в колоде совсем нет новых карт.

-  **Бесолок без Денатрия**

-



- **Старый Курс Бесолок**

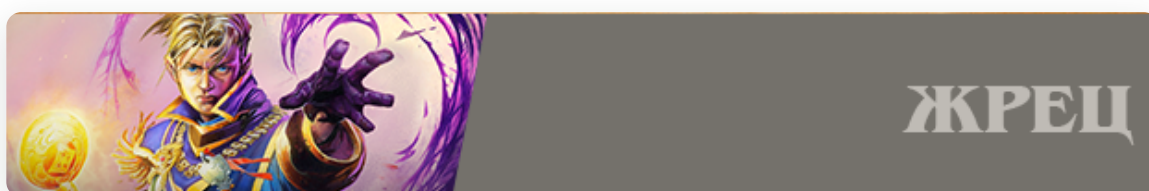
-  **ОТК Чернокнижник на минах от YouThhs_CN**



-



[к содержанию](#)



Как и всегда, Жрец — класс для очень маленького количества людей. Но по разным причинам. **Комбо Жрец** подойдет для тех, кто очень любит побеждать, и не важно, какими колодами. Дека сильная, но мало кто любит ее и играет ею, потому что геймплей

сложный, неочевидный и какой-то не вдохновляющий. Об этой ситуации мы пишем уже минимум полгода.

Медленные колоды Жреца показывают ужасные цифры по статистике. Но отдельные проигроки и стримеры добиваются с ними отличных результатов. Например, NoHandsGamer играет своей сборкой Контроль Жреца со счетом 28-9 в топе Легенды.

- **Комбо Жрец от Norwis топ-1 Легенды**



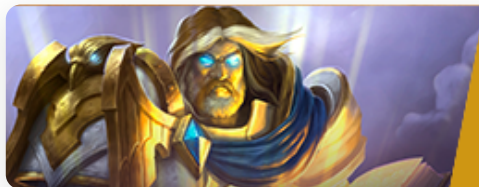
Контроль Жрец на хрипах от NoHandsGamer топ-43 Легенды



Квест Ренатал Жрец от []_ топ-18 Легенды



к содержанию



ПАЛАДИН

За выходные ничего драматичного внутри класса не произошло. **Чистый Токен Паладин** все еще крайне хорош, хотя играют им очень редко. Отчасти потому, что идея колоды уже старая, а новых карт тут совсем немного. Фактором станет и то, что о колоде пока что мало кто знает, потому что в Легенде используют ее редко, да и на стримах тоже.

Контроль Паладин всё еще играет **Сира Денатрия** и вряд ли от него откажется. Много исцеления Паладину не нужно, а главным способом победы становится **Тюремщик**. **Сир Денатрий** же полезен и из-за своих высоких характеристик, потому что убрать его со стола не получится из-за неуязвимости. Это еще одна хорошая и недооцененная колода: и еще одна с незначительным количеством новых карт. Хотя они есть.

Дракон Паладин куда больше похож на новую колоду, хотя он значительно слабее других колод класса. Если играете на победу, не обращайтесь на Дракон Пала внимания.

- **Чистый Токен Паладин от Lovelyz_is_god топ-44 Легенды**



- **Агро Паладин от Lasagne топ-6 Легенды**



- **Контроль Паладин с Тюремщиком**



- **Дракон Паладин от FreccettaHs**



[к содержанию](#)



Маг рад и нерфам, и ослаблению позиций Рамп Друида, с которым ранее было очень сложно играть. Класс все еще непопулярный и без большого потенциала. Новые карты получились слабыми, играют преимущественно старые и уже никому не интересные колоды. Например, не так плох **Биг Спелл Маг**, но вряд ли он вырвется в топы меты, несмотря на достойный процент побед. Все из-за того, что новых карт в нем почти нет. Но все же помнить об этой колоде стоит, если вы цените контроль стиль игры. Особенно хорош Биг Спелл Маг будет, если число Рамп Друидов пойдет на спад.

- **Биг Спелл Маг с одной новой картой**



- **Мордреш Маг от Virtuozz777 топ-87 Легенды**












[к содержанию](#)



- Охотник получил серьезный удар из-за нерфов Громострела. Пострадал и Биг Бист Охотник, которому понерфили **Сира Денатрия**.

Громострел Охотником все еще играют в топе Легенды и даже с какими-то неплохими индивидуальными результатами. Но статистика говорит о том, чтобы игроки держались от этого архетипа подальше.








Биг Бист Охотник не так сильно полагался на **Сира Денатрия**. Играть можно с ним, а можно заменить его. Но вдохновения дека не вызывает: она старая, в ней нет новых карт. Хотя винрейт хороший, как и у Биг Спелл Мага и еще целого ряда забытых колод нынешней меты.

-  **Громострел Охотник от McBanterFace**
-  → 
 -  **Ренатал Громострел Охотник от HattriK топ-81 Легенды**
-  → 
 -  **Биг Бист Охотник с Денатрием**
-  → 

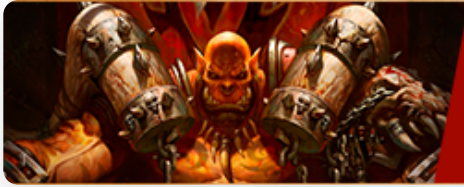
[к содержанию](#)



Эволв Шаман — одна из лучших, если не лучшая колода в нынешней мете. И при этом ею почти не играют, что странно. В деке есть много новых карт, у нее необычный и веселый геймплей. Эволв Шаман даже мелькает на стримах и турнирах. Но почему-то людей не цепляет этот архетип — по крайней мере пока что. Есть что-то общее между непопулярным, но сильным Комбо Жрецом и Эволв Шаманом. Оба играют от стола, рассчитывают на безумные комбинации и практически миракл ходы. Оба проигрывают массовым зачисткам и ремувалам, а побеждают просто потому, что этих массовых зачисток у противника не находится. Кажется, такой геймплей попросту не нравится игрокам. Но если вы готовы к подобному, Эволв Шаман станет отличным выбором для игры на любых рангах. Колода очень сильная.

- **Эволв Шаман от Jambre топ-858 Легенды**
-  → 
 - **Агро Шаман от FunkiMonki топ-2000 Легенды**
-  →   **Биг Шаман от [] [] [] [] топ-500 Легенды**
-  → 

[к содержанию](#)



ВОИН

Воин на исступлении, как уже повелось, не такая уж плохая колода. Но и не такая уж хорошая. Опять та же проблема: он играет от стола, полагается на отсутствие зачисток противника. Но винрейт у Воина на исступлении далеко не такой высокий, как у Эволв Шамана или Комбо Жреца. Поэтому лучше играйте ими.

А Воин, кажется, ждет или баффов карт, или мини-дополнения в начале 2023 года.

-  **Воин на исступлении от OIIIKA топ-2053 Легенды**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Рамп Друидов, но совсем не обязательно представленную версию.

-  **Рамп Друид с Денатрием от Steelohs топ-1 Легенды**



-  **Рыцарь смерти Крови от Theo топ-100 Легенды**











-  **Миракл Разбойник от OTGHandChong топ-100 Легенды**

-  **Спелл Релик Охотник на демонов**

-  **Разбойник на хрипах от McBanterFace топ-27**

Легенды











-  → 
 -  **Агро Рыцарь смерти Нечестивости от Clark топ-514 Легенды**
-  → 
 -  **Разбойник на воровстве и отварах от Asmpdai топ-64 Легенды**
-  → 
 - **Агро Друид с одной новой картой**

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Бесолок без Денатрия**
-  → 
 - **Эволв Шаман от Jambre топ-858 Легенды**
-  → 
 - **Чистый Токен Паладин от Lovelyz_is_god топ-44 Легенды**
-  → 
 -  **Разбойник на хрипах от McBanterFace топ-27 Легенды**
-  → 

[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.