

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после нерфов и баффов

23.12.2022

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после нерфов и баффов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Разработчики вновь изменили мету Марша Короля-лича — на этот раз с большим патчем 25.0.4 от 19 декабря, в котором понерфили девять карт Стандарта и баффнули еще девять. Разумеется, после таких масштабных изменений мета дополнения пришла в движение — многие колоды пропали совсем, другие существенно подняли или сдали в винрейте.

Пожалуй, самая примечательная перемена патча — Рыцарь смерти наконец-то стал хорошим классом. Это всё еще не имбалансный представитель меты, но теперь сильный и стабильный. По крайней мере это справедливо для одного архетипа ДК из трех. Еще один серьезный сдвиг в мете случился из-за нерфа [Принца Ренатала](#) — сильнейшей легендарки, вокруг которой полгода выстраивалась мета Стандарта.

В первом мета-отчете в патче 25.0.4 разберемся, как на мету повлияли нерфы и баффы всех карт в обновлении. Вы найдете лучшие колоды всех 11 классов, лидеров по популярности и винрейту.

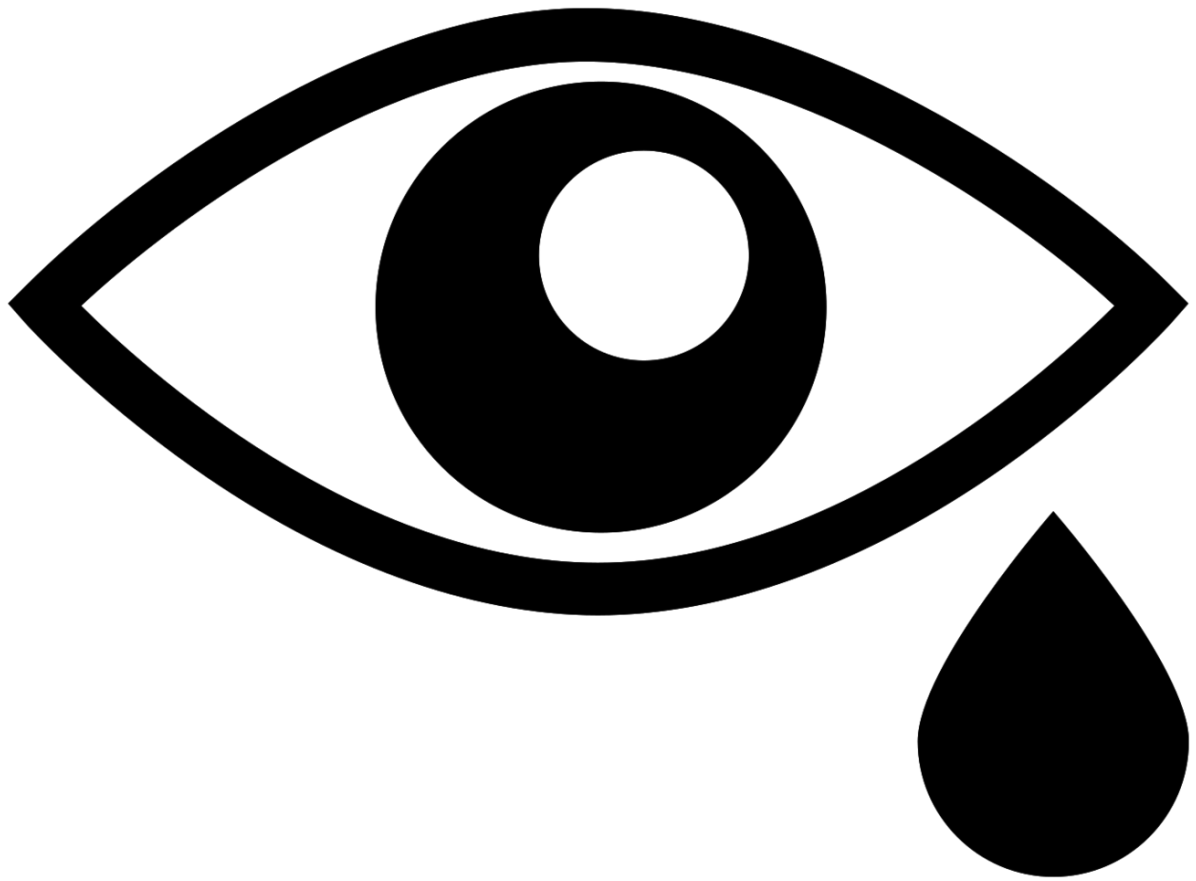
Мета-отчет составлен на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.



Разделы меты:



Основные тенденции лadders

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Разбойник*
 - *- Друид*
 - *- Маг*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Шаман*
 - *- Паладин*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник*
 - *- Охотник на демонов*
 - *- Воин*

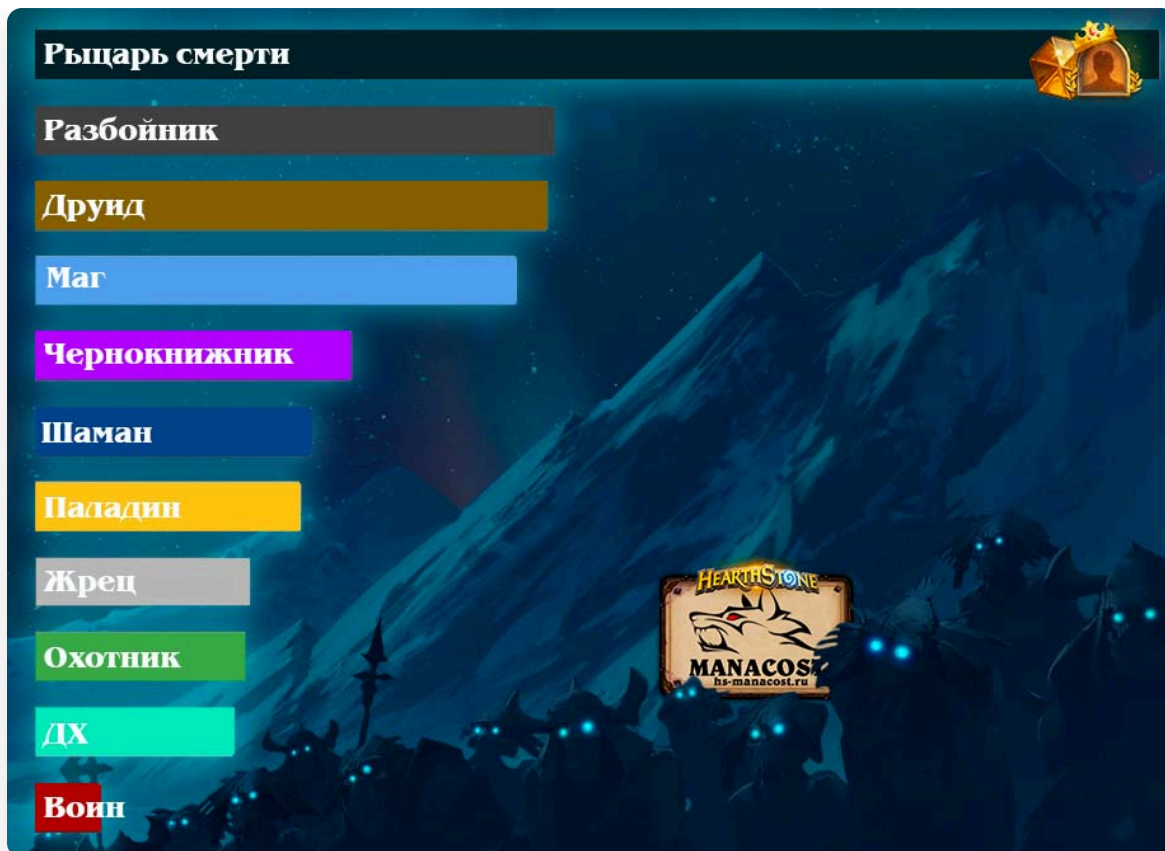


-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*
-




Основные тенденции меты


- Популярность классов на всех рангах



- ❖ Главная новость патча — **Рыцарь смерти наконец-то стал хорошим классом.** По крайней мере, 1/3 из его архетипов. ДК Льда — отличный архетип в нынешней мете, быстро вырвавшийся в лидеры и по винрейту, и по популярности. Сегодня это самая часто встречающаяся колода в ладдере на большинстве рангов, а по проценту побед — одна из самых сильных, хотя и не самая. ДК Льда стал сильнее из-за целого ряда факторов, не связанных с балансом самой колоды. Во-первых, другие колоды и классы стали слабее с нерфами. Во-вторых, меньше здоровья стал давать **Принц Ренатал**, так что теперь противников с 30-35 хп куда проще пробить взрывным уроном.
- ❖ **Нерф Принца Ренатала сыграл на руку всем архетипам, которые полагаются на взрывной урон.** Это не только Фрост ДК, но также Агро Маг, Курс Бесолок, Громострел Охотник и Спелл ДХ. Все они - очень очень сильные колоды в ладдере, а часто и недооцененные. В нынешней мете куда проще задавить оппонентов заклинаниями из руки, потому что теперь у многих классов 30 здоровья, а не 40.
- ❖ **Многие колоды, которых понерфили отдельно, совсем пропали из меты.** Разбойник на хрипах, Миракл Разбойник, Комбо Жрец получили очень серьезные удары, от которых будет сложно оправиться. Квест Релик ДХ и Рамп Друид еще держатся по популярности, но цифры винрейта у этой понерфленной пары стали значительно хуже. Рекомендовать эти колоды мы не можем.
- ❖ **Возвращение колод Убийства в замке Нафрия.** С глобальными нерфами можно заметить, как в топы ладдера возвращаются старые деки из прошлого дополнения, где почти нет или совсем нет новых карт. В первую очередь это Разбойник на воровстве, Биг Спелл Маг, Чистый Паладин и Бесолок. Все четыре колоды

показывают хороший процент побед. Какие-то из этих колод вполне могут стать одними из лидеров новой меты.

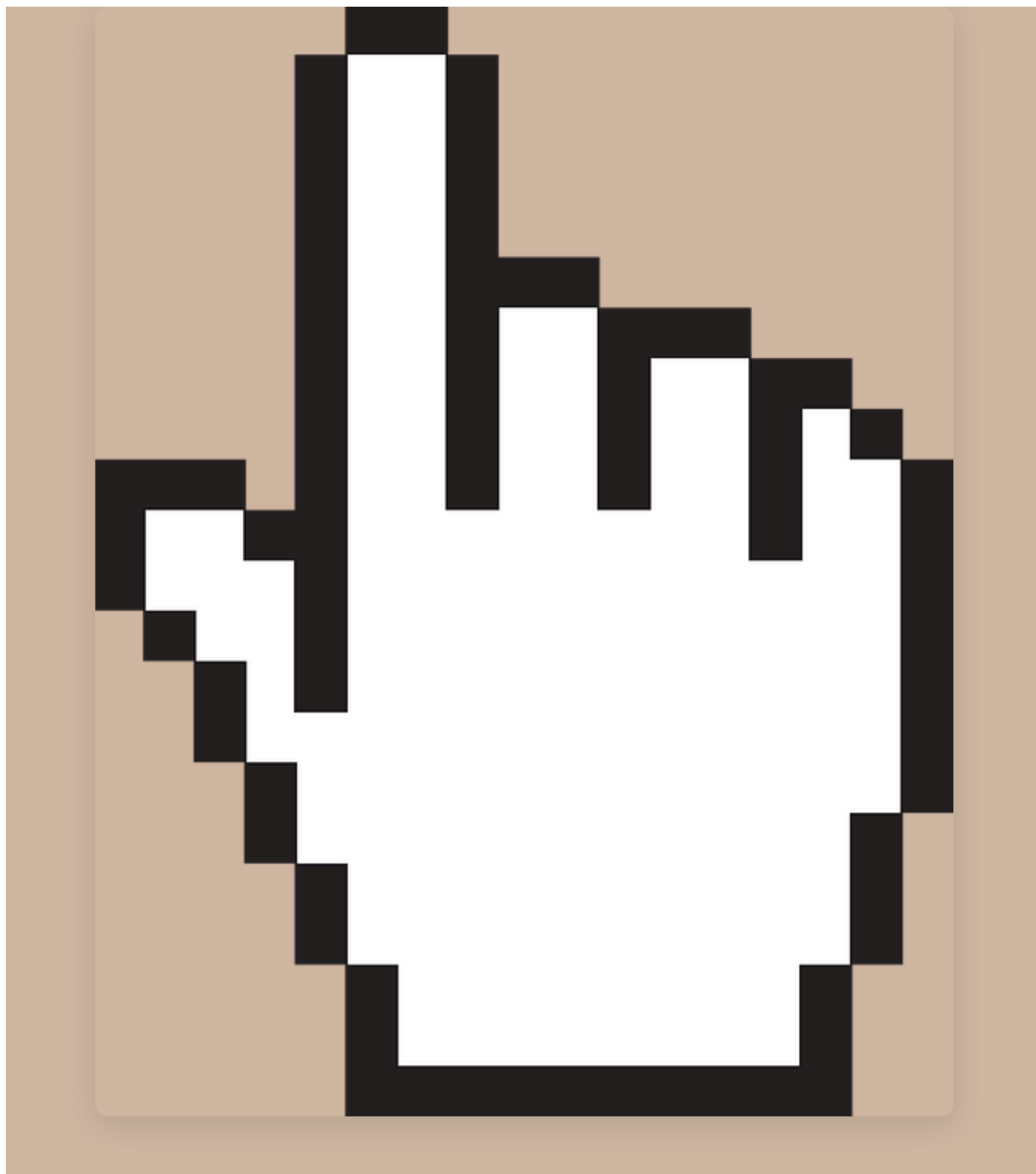
 **Второй шанс забытым колодам Марша Короля-лича.** Еще одна тенденция: в мете ищут себя архетипы, которые появились в нынешнем виде только с Маршем Короля-лича, но до этого патча ими мало кто играл. Seriously прибавили в популярности Эволв Шаман, Агро Маг и **Громострел** Охотник. И не зря — у этих колод самый высокий процент побед в ладдере.

 **Почему этими колодами всё еще играют?** В мете есть целый ряд переоцененных дек, которые показывают плохой процент побед, но все еще привлекают внимание многих игроков. В первую очередь это Рыцарь смерти Крови и старые сборки Рамп Друида. Отметим помимо этого Анхоли ДК, Квест Охотника на демонов, Агро Друида и Мордреш Мага. Статистика говорит, что это плохие колоды с невыгодными матч-апами в нынешней мете.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



- Разработчики баффнули девять карт Рыцаря смерти — в первую очередь **карты с Рунами Нечестивости и Крови**. Пожалуй, первый раз в истории патчей с баффами ни одна из усиленных карт пока что не заиграла в мете. Рыцарь смерти Крови всё еще не играет [Уничтожение](#) и [Кровоотвод](#), а Рыцарь смерти Льда — [Скульптора инея](#). Отдельные проблемы у Рыцаря смерти Нечестивости, который все еще выглядит как слабая версия Агро Друида, несмотря на баффы многих карт. Но даже у Агро Друида

дела в текущей мете идут плохо, что уж говорить об Анхоли ДК. Ждем еще баффов Блад ДК и Анхоли ДК, а еще лучше — появление новых карт для этих колод в мини-наборе.

Рыцарь смерти Льда — единственный конкурентоспособный и сильный архетип класса. Он лидирует по популярности в ладдере и показывает отличный процент побед. Фрост ДК рад нерфу **Принца Ренатала** — теперь стратегии через взрывной урон работают намного лучше. К тому же в численности теряют Рамп Друид и ДК Крови — сложные матч-апы для ДК Льда.

Фрост ДК хочет мету, в которой он будет часто играть от стола и делать ставку на существ. Этот архетип очень хочет встретить Разбойника на воровстве, Эволв Шамана и Чистого Паладина. Но мета уже реагирует на популярность нового класса: в численности набирают Маги, которые хорошо справляются с Рыцарем смерти Льда.

Сборки ДК Льда мало отличаются друг от друга. Рекомендуем колоду с одной копией **Гильдейского торговца** и Асталором Кровавая Клятва. Хороши и две копии **Морозной смерти**.

• **Рыцарь смерти Льда от Feno**



- **Рыцарь смерти Крови**



- **Рыцарь смерти Нечестивости от MagoHo топ-202 Легенды**



-

[к содержанию](#)



Миракл Разбойник и **Разбойник на хрипах** убиты. Нерфы оказались слишком серьезными для этой пары архетипов. Они исчезли из меты и вряд ли вернуться до появления новых карт.

Единственный рабочий архетип класса — **Разбойник на воровстве**. Со сборкой уже все понятно: отказывайтесь от **Принца Ренатала** и синергий секретов, добавляйте комбинации отваров и ключевые карты воровства. Все сборки Разбойника на воровстве с патче очень похожи друг на друга и едва ли серьезно изменятся в ближайшее время.

По итогу получается сильная и стабильная колода, которая особенно хороша в руках опытных игроков — поэтому Разбойник на воровстве чаще и успешнее выступает в Легенде.

- **Разбойник на воровстве от Feno топ-100 Легенды**



[к содержанию](#)



- **Рамп Друид** не рад нерфам Принца Ренатала и АнубРекана. В мете чаще встречаются сборки с 30 картами, нацеленные на комбинации с Асталором Кровавой Клятвой. Их всё еще можно реализовывать связкой Бранн плюс АнубРекан, хотя теперь это станет чуть сложнее. Но Друид все еще может сыграть вторую форму Асталора, а после две финальных.

Существенно хуже стали показывать себя классические сборки Рамп Друида с Принцем Ренаталом. Лучше играйте версиями с 30 картами: они себя неплохо чувствуют из-за выгодного матч-апа с Фрост ДК, Блад ДК и Разбойником на воровстве.

Агро Друид стал ужасной колодой из-за популярности Рыцаря смерти. Сейчас этой декой лучше не играть.

- **Комбо Рамп Друид от levik топ-40 Легенды**



- **Комбо Рамп Друид от lunaloveeee8**



- **Ренатал Рамп Друид**



- **Классический Агро Друид**



[к содержанию](#)



Маг — класс с огромным потенциалом в нынешней мете. Сразу два архетипа класса показывают топовый процент побед и набирают популярность с каждым днем.

Агро Маг появился еще в мете до патча 25.0.4, но только с нерфами стал настолько хорошим. Архетип наносит много взрывного урона и делает это очень быстро. Но он полагается не только на урон заклинаниями, но и на некоторых существ. К тому же Агро Маг может затягивать партию с баффом Хранительницы Эгвин и **Морозным касанием**. Так Маг может переиграть и медленные деки вроде ДК Крови и Рамп Друида. У колоды огромный потенциал — она даже может претендовать на **разрушителя меты на следующей неделе**.

Биг Спелл Маг — этой колодой едва ли можно кого-то удивить, потому что появилась она уже давно, а новых карт тут минимум. И все же дека сильная: во многом из-за отличных результатов со всеми Рыцарями смерти, которые занимают четверть всего ладдера. Рекомендуем брать в сборку Бранна Бронзоборода вместо одной копии **Пеликана-ныряльщика** — сейчас в мете можно играть относительно жадно.

Мордреш Маг выступает значительно хуже других представителей своего класса. Пока что забудьте об этом архетипе.

- **Агро Маг от lowseeker топ-47 Легенды**



- **Биг Спелл Маг**



- **Мордреш Маг**



[к содержанию](#)



Как и всегда, у Чернокнижника три архетипа — классический Бесолок, Курс Бесолок и ОТК Чернокнижник. Как и всегда, агрессивные вариации показывают неплохие результаты, но пока что ничего запредельного. **Классический Бесолок** стал слабее из-за ужасного матч-апа с Фрост ДК, а в топ внутри класса вырвался **Курс Бесолок**. Это пара неплохих колод для текущей меты, но точно не лучших.

ОТК Чернокнижник становится неплохой декой только в Легенде. В первые дни патча он вообще показывал лучшие результаты в топе ладдера, но сейчас Лок поумерил свой пыл. Колода хорошая, но не разрушитель меты. Ее успех в топе Легенды можно объяснить популярностью Разбойника на воровстве, с которым ОТК Чернокнижник отлично справляется.

- **Курс Бесолок от Norwis топ-4 Легенды**



- **Классический Бесолок**



- **ОТК Чернокнижник от Onkrad топ-15 Легенды**



[к содержанию](#)



- Есть одна хорошая колода класса — **Эволв Шаман**. Дека отлично выступала еще до балансного патча, но тогда играли ею куда реже, чем сейчас. Странно, что численность Эволв Шамана растет сейчас, ведь с лидером меты — Фрост ДК — он играет в минус, хотя и не серьезный. Но Эволв Шаман компенсирует эту слабость всеми другими поединками, которые можно назвать выгодными и реже равными.

Из-за популярности Фрост ДК и общего уменьшения колод с **Принцем Ренаталом** рекомендуем потестить сборку с **Покровом тени**, **Темным охотником Вол'джином** и **Нептулоном Хозяином Приливов**. С помощью **Вол'джина** можно не только ломать комбинации противника, но и рано доставать из руки **Нептулона**. А **Покров тени** — еще один способ наносить много урона с помощью мелких существ.

- **Эволв Шаман с Покровом тени**



[к содержанию](#)



- Как и у Шамана, у этого класса есть только один хороший архетип. И он действительно заслуживает внимания, потому что показывает отличные цифры винрейта. И, опять же, всё это вопреки сложному матч-апу с Фрост ДК.

Чистый Паладин действует агрессивно и может стабильно играть **Графиню** к 6-7 ходам, а после давить на противника тремя случайными легендарками. Тут многое зависит от раскопок, но часто Утеру хватает и просто больших характеристик для победы.

Как повелось уже давно, Паладин куда успешнее играет вне Легенды, а на высших уровнях игры становится слишком предсказуемым и уязвимым. Хотя хороший матч-ап с Разбойником на воровстве дает Чистому Палу шансы и в топ-100 Легенды, что и доказывает BabyBear.

- **Чистый Token Паладин от BabyBear топ-30 Легенды**



[к содержанию](#)



Жрец находится в плачевном состоянии. Гениальные умы из топа Легенды, конечно, продолжают уверять, что **Комбо Жрец** хорош, но вот статистика говорит ровно об обратном. Комбо Жрец абсолютно мертв с огромным провалом в винрейте, который на низких рангах уходит чуть ли не в 40%. Следов **Нага Жреца**, которого кто-то ожидал увидеть в ладдере после патча, нет совсем.

Ненамного лучше положение и у **Контроль Жреца**. Все матч-апы, в которых он так преуспевал, покинули мету, и колоде осталось наблюдать за падением своей статистики. Архетипу требуется как минимум глобальная переработка и другой выбор карт, чтобы попытаться найти свое место в мете. Возможно, его место сможет занять Квест Жрец, у которого есть более осмысленный план на победу.

- **Комбо Жрец от Norwis топ-1 Легенды**



- **Контроль Жрец от NoHandsGamer топ-30 Легенды**



[к содержанию](#)



- Пока что для Охотника новое дополнение представляет собой американские горки. Сначала Рексару дали **Громострела**, с которым он стремительно выстрелил в первые дни, после чего почти сразу же понерфили, и класс снова залег на дно. Однако игроки в это время без дела не сидели, и хотя сборка **Громострел Охотника** преобразилась еще до вторых нерфов, настоящую силу она показывает только сейчас.

На данный момент **Громострел Охотник** вырывается в лидеры по винрейту в Легенде, за исключением самого топа, да и ниже колода стоит на грани Тир-1. В отличие от первых дней дополнения теперь это не чистая комбо колода, а скорее агро архетип, у которого есть возможность сверхэффективно добивать оппонента **Громострелами**.

Нельзя не упомянуть и **Биг Бист Охотника**, который встречается редко, но метко. Во-первых, совершенно неясна ситуация с **Принцем Ренаталом** - игроки пока что даже не предпринимали попыток отказаться от понерфленной легендарки. Впрочем, сборки с ним по-прежнему сильны. Во-вторых, несмотря на ряд возможных улучшений колоды, огромное число игроков так и играет сборкой из прошлого дополнения без новых карт. Тем не менее колода держится очень уверенно.

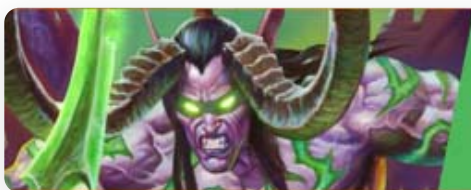
• **Громострел Охотник от NoHandsGamer топ-6 Легенды**



- **Ренатал Биг Бист Охотник**



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Для Охотника на демонов нерфы оказались не такими разрушительными, но все же вызвали ряд перестановок среди архетипов класса. **Квест ДХ** без спелл синергий серьезно просел по винрейту, но и старт у него был очень резвый. Теперь это средняя колода, которая довольно слаба вне Легенды.

Намного успешнее показывают себя сборки **Спелл Токен Охотника на демонов**. Архетип отказывается от реликвий, но оставляет комбинации заклинаний Скверны. Важным элементом в деке становится синергия призыва мелких существ с **Клеймом греха** - комбинация позволяет нанести огромное количество урона даже без прямого доступа к "лицу" оппонента.

Вне Легенды по-прежнему хорошо показывает себя и уже устоявшаяся версия **Спелл Релик ДХ** с Изобретателем Зимоксом. Если вам не нравятся или сложно даются комбинации с **Клеймом греха**, классический вариант также будет неплох.

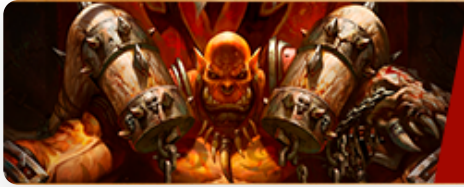
• **Квест Релик ДХ от Norwis топ-5 Легенды**



- **Спелл Токен Охотник на демонов**



[к содержанию](#)



ВОИН

У **Воина на исступлении** всё очень плохо. У архетипа все еще положительный винрейт, но не такой уж высокий. А мы помним по прошлым мета-отчетам, что даже когда у Воина высокий винрейт, никто им не играет. Теперь же винрейт класса снизился, так что он близок к исчезновению.

- **Воин на исступлении**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Рамп Друидов, но совсем не обязательно представленную версию.

- **Рыцарь смерти Льда от Feno**



- **Разбойник на воровстве от Feno топ-100 Легенды**



- **Рыцарь смерти Крови**



- **Комбо Рамп Друид от levik топ-40 Легенды**



- **Эволь Шаман с Покровом тени**



- **Чистый Токен Паладин от BabyBear топ-30 Легенды**



- **Агро Маг от lowseeker топ-47 Легенды**



- **Биг Спелл Маг**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

- **Спелл Токен Охотник на демонов**



- **Громострел Охотник от NoHandsGamer топ-6 Легенды**



- **Агро Маг от lowseeker топ-47 Легенды**



- **Курс Бесолок от Norwis топ-4 Легенды**



- **Чистый Токен Паладин от BabyBear топ-30 Легенды**



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.