

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета-отчет №55: лучшие колоды и изменения ладдера после нерфов и баффов

28.01.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет №55: лучшие колоды и изменения ладдера после нерфов и баффов

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



В середине недели вышел большой патч 25.2.2 с нерфами и баффами. Разработчики понерфили 7 слишком сильных карт и баффнули 18 ранее слишком слабых и непопулярных карт.

В результате балансных правок мета Стандарта кардинально меняется. Патч вышел совсем недавно, так что пока что нельзя делать окончательные выводы — кто стал лидером, а кто аутсайдером ладдера. Но уже намечаются основные особенности меты, появляются недооцененные и переоцененные колоды. Можно судить и о реализации понерфленных и баффнутых карт: где их используют и как. Есть большое количество архетипов, которых напрямую не задели изменения, но их ситуация все-таки не осталась той же, потому что другими стали матч-апы.


В первом мета-отчете патча 25.2.2 разбираемся в ранней мете после выхода обновления. Вы найдете лучшие колоды всех классов, лидеров по винрейту и популярности.



Мета-отчет составлен на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### Разделы меты:



#### Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
  - - Рыцарь смерти
  - - Маг
  - - Друид
  - - Чернокнижник
  - - Жрец
  - - Разбойник
  - - Охотник
  - - Паладин
  - - Шаман
  - - Воин
  - - Охотник на демонов

-  *Самые популярные колоды*
  -  *Лидеры по винрейту*

- 




- 

Популярность классов на всех рангах



### Балансный патч 25.2.2

 **Большой балансный патч 25.2.2** серьезно встряхнул мету Стандартного режима. Многие прошлые лидеры ушли из ладдера совсем, другие понерфленные колоды пересматривают свои карты и даже игровой темп. Эффект есть и от баффов, хотя пока что сложно назвать успешную новую колоду с баффнутыми картами. Но эксперименты продолжаются. С момента выхода патча прошло не так много времени, поэтому мета еще очень нестабильная и непредсказуемая.

# Нерфы



🔹 **Главные результаты нерфов — ослабление Разбойника, Громострел Охотника и Квест ДХ.** В случае с Разбойником и Охотником у разработчиков получились удачные нерфы: классы стали слабее, но они все еще конкурентоспособны. А Охотник на демонов пока что разрушен: это самый

непопулярный класс в ладдере, который отчаянно ищет хоть какие-то игральные деки.


Еще один важный нерф — Асталор Кровавая Клятва. Это не нерф какого-то конкретного класса: Асталора играли практически все деки в мете. Просто он стал чуть слабее и медленнее, хотя ничего драматичного с легендаркой не произошло. Она всё еще сильная и может попасть в любую деку.





Далеко не все баффнутые карты раскрыли свой потенциал. Есть вероятность, что они не раскроются вовсе — такое бывает часто.

Самыми яркими баффнутыми классами первых дней патча стали Жрец и Воин. К этой паре игроки проявляют больше всего интереса: создаются новые деки, совершенствуются старые. Особенно плодотворны эксперименты со Жрецом — в следующем разделе вы найдете много интересных дек с синергиями Тьмы.

Чаще стали играть и Рыцарем смерти. Это самый популярный класс меты, несмотря на нерфы Фрост ДК. Зато в численности выросли ДК Крови и ДК Нечестивости. Отчасти из-за баффов карт, хотя уже многим понятно — ничего экстраординарного этой паре разработчики не дали. Винрейт у всех колод Рыцаря смерти скромный, а лучше всех играет старый и понерфленный Фрост ДК.

 **Паладин** отлично показывает себя в новой мете, но едва ли благодаря баффам. Лучшей декой класса остается Чистый Паладин — та же сборка, что и до нерфов. Она стала сильнее просто потому, что большинство конкурентов Пала стали хуже.

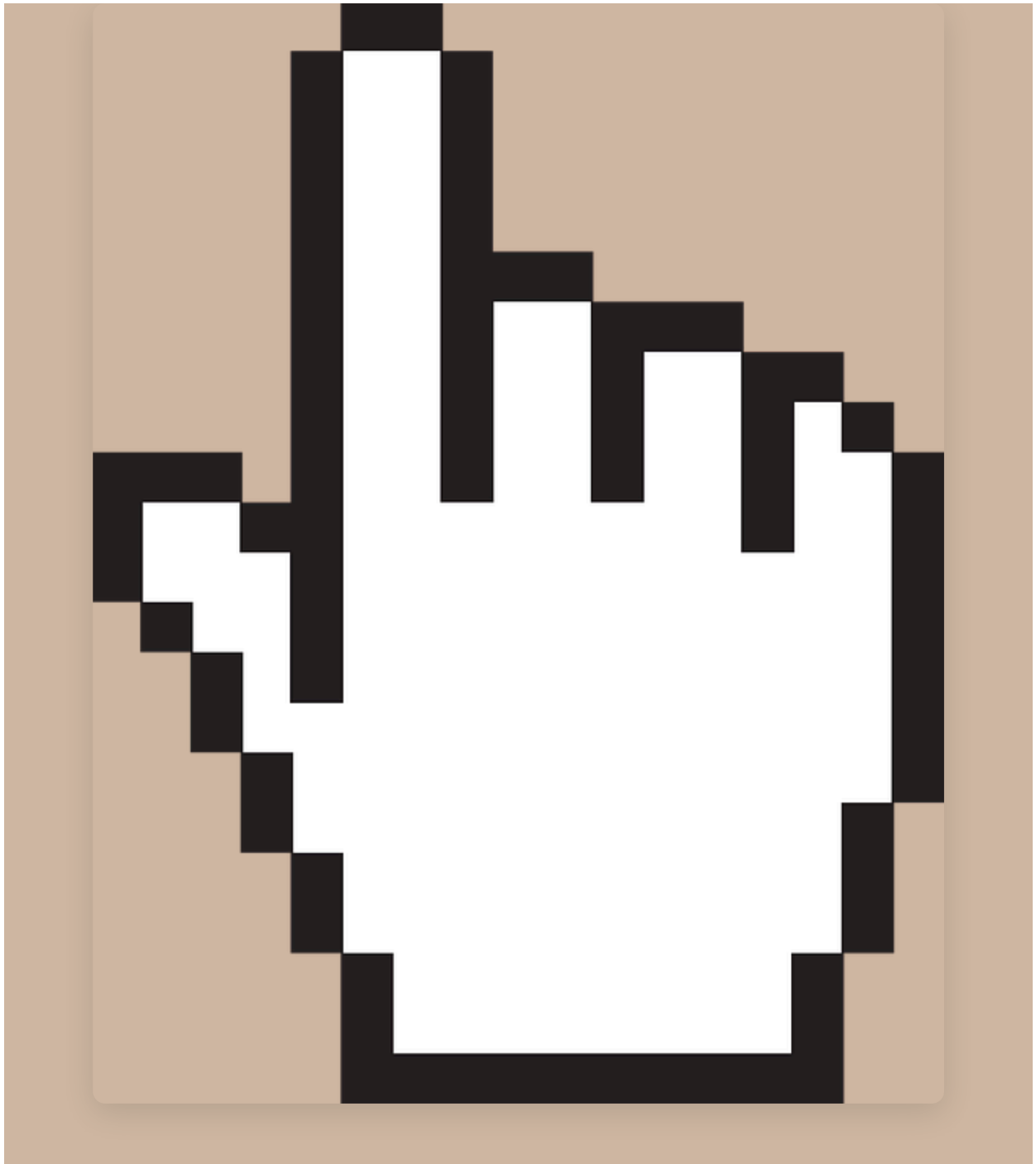
 **Недооцененные колоды меты:** Эволв Шаман, Чистый Паладин, Курс Бесолок, Биг Бист Охотник, Агро Маг.

 **Переоцененные колоды меты:** ДК Крови, Разбойник на воровстве, Рамп Друид, Казино Маг, Контроль Воин.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



## РЫЦАРЬ СМЕРТИ

- В развитии Рыцаря смерти в патче 25.2.2 заметны две взаимосвязанные тенденции. Первая — игроки экспериментируют с новыми сборками. Вторая — класс показывает плохой процент побед.
- Нерфы **Фрост ДК** закономерно привели к падению интереса к этому архетипу. Несмотря на это, Фрост ДК остается самой результативной декой класса. Хотя уже

слабой относительно других представителей ладдера. Фрост ДК может стать лучше в будущем, когда в ладдере станет меньше Рамп Друидов и ДК Крови, но чаще будут появляться Чистые Паладины и Бесолоки. А пока этого не случилось, даже Рыцарем смерти Льда лучше не играть.

- **Рыцарь смерти Крови** стал самой популярной декой первых дней. Колоду баффнули, но бафф ничего выдающегося не поменял. Архетип слабый и шансов на исправление ситуации нет. Сейчас у ДК Крови нет ни одного выгодного матч-апа.
- С **Рыцарем смерти Нечестивости** похожая ситуация. Деку тоже баффнули, а значит интерес к ней вырос. Но винрейт незавидный. Хотя и не такой катастрофический: сейчас он составляет ровно 50%. Возможно, с оптимизацией сборок Анхоли ДК станет чуть лучше, но есть вероятность, что дека канет в небытие так же, как и в прошлых патчах.

-  **Рыцарь смерти Крови от Moqai**

-  → 
  -  **Контроль Рыцарь смерти Нечестивости**

-  → 
  -  **Агро Рыцарь смерти Нечестивости от Jambre**

-  → 
  - **Рыцарь смерти Льда**

-  → 
  -  **Рыцарь смерти Льда и Крови от Cantelore**

-  → 
  -

[к содержанию](#)



Мага обошли и нерфы и баффы. Но он стал куда успешнее, потому что ослабили его злейшие противники. Теперь в мете куда меньше взрывного урона из-за ухода Фрост ДК и Громострел Ханта, так что Маг отлично себя чувствует. Теперь ему хватает здоровья и брони для защиты от взрывного урона, а со стола продавить Джайну очень сложно из-за замораживающих эффектов.

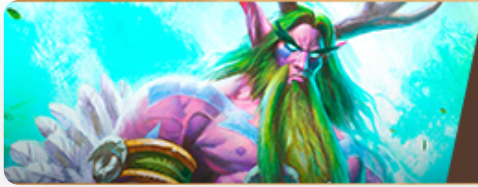
**Биг Спелл Маг** стал самой популярной колодой класса. В сборках мало что поменялось с прошлого патча, хотя сейчас можно собирать колоды чуть жаднее обычного. Есть и

экспериментальная сборка Скелет Биг Спелл Мага с [Дитя смерти](#) и [КелТузадом](#) [Неизбежным](#).

**Агро Магом** играют редко из-за популярности ДК Крови. Но даже с этим невыгодным матч-апом процент побед Агро Мага высокий. Куда больше мешает матч-ап с Биг Спелл Магом: если эта дека останется в топе и станет даже популярнее, Агро Магу будет сложно. Но сейчас такой проблемы нет. Агро Магом можно легко взять Легенду: хорошо то, что поединки у деки быстрые, да и стиль игры достаточно простой.

-  **Биг Спелл Маг от [ссылка] топ-901 Легенды**
- 
  -  **Скелет Биг Спелл Маг от Prof\_H**
- 
  -  **Казино Агро Маг от BrianMayeshiro топ-464 Легенды**
- 
  -  **Квест Маг от Feno**
- 

[к содержанию](#)



## ДРУИД

- **Рамп Друидом** играют часто, но архетип плохо чувствует себя в мете. Картину портят популярные деки, которые активно играют со стола и генерируют большие статьи — Эволв Шаман, Чистый Паладин, Жрец Тьмы, Анхоли ДК, Бесолок и Охотники. Как вы видите, список невыгодных матч-апов внушительный. Хорошо Рамп Друид играет разве что с ДК Крови и Разбойником на воровстве — обе деки должны потерять в популярности в ближайшее время. Как и Рамп Друид, они показывают плохой процент побед.
- Если вы все же играете Рамп Друидом, то берите классическую версию от [lunaloveee8](#).



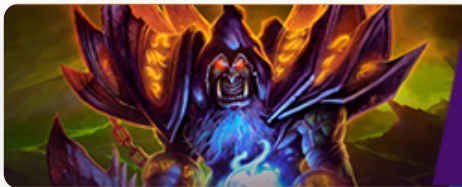
### Классический Рамп Друид от [lunaloveee8](#) топ-15 Легенды



### Комбо Рамп Друид от [Prof\\_H](#)



[к содержанию](#)



## ЧЕРНОКНИЖНИК

Чернокнижник экспериментирует с [ДарХан Дратиром](#) и другими синергиями нежити. Появляются как медленные, так и темповые сборки с этими картами. Пока что успешнее всех гибридная версия Бесолока с нежитью, хотя она может быть хороша просто потому, что силен классический Бесолок.

А это действительно так: классические сборки **Бесолока** отлично чувствуют себя в этой мете. Колода неплохо показывала себя и раньше, а теперь с нерфами такого большого количества конкурентов Чернокнижник стал одним из лидеров по винрейту. Лучше показывает себя Курс Бесолок, которым мы и рекомендуем играть, если вы не против старых колод без новых карт.

На высоких рангах успехов добивается **ОТК Чернокнижник** с Глубинной миной. Ситуация уже классическая: такое происходит в начале всех патчей. Но на других рангах ОТК Лок ничего не показывает, да и в топе Легенды со временем теряет в численности.

-  **Андед Бесолок от Jambre**



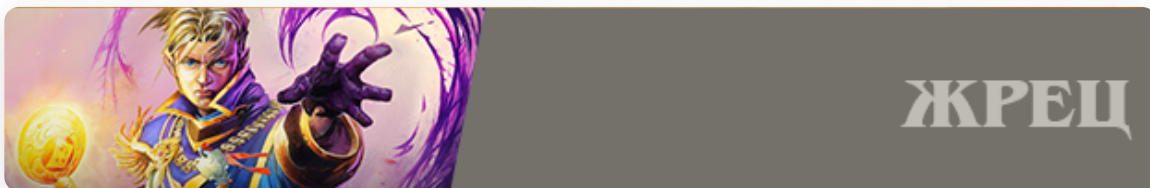
- **Классический Курс Бесолок**



-  **ОТК Чернокнижник на минах от Onkrad топ-42 Легенды**




[к содержанию](#)



Жрец ищет оптимальный набор 30 карт с учетом многочисленных баффов. **Верховный сектант Базалеф** крайне силен. Появись такая карта у других классов, она могла бы сломать мету, но Жрецу это сделать чуть сложнее.

Большинство декбилдеров делает ставку на **Шадю Жреца** с **Епископом Тьмы Бенедиктом**. В сборку берут **Иглу для тенетки**, **Оживление мертвых**, **Разрывание могил**, нежить за небольшую стоимость и топовые заклинания Тьмы. Но многие оптимальные слоты пока что сложно назвать: кто-то берет **Зараженного служителя** и делает ставку на агрессию. Другие обращаются к дополнительным картам нежити и этим комбинациям. В любом случае получается что-то новое и необычное. Жаль, что пока что не очень сильное по статистике. Но оптимальную сборку еще предстоит найти: есть шанс, что она покажет хороший процент побед.

Класс радует своим разнообразием: можно собрать сборки **Миракл Жреца** или **Контроль Жреца**. Какие-то из них используют баффнутые карты, другие нет. Колоды специфичные и сложные в исполнении. Мы не ожидаем, что они покажут сногшибательный процент побед по общей статистике, но в отдельных руках вполне могут неплохо играть.

-  **Агро Жрец Тьмы от Cantelore**
-  **Андед Жрец Тьмы от Cantelore**
-  **Миракл Жрец от Moquai**
-  **Контроль Жрец от TicTac**

[к содержанию](#)



Разбойники отказываются от комбинации **Маэстро маскарада** + **Гнолл Дикой Лапы**. Но у класса много сильных карт и без этой тройки, так что чем-то Разбойники точно играть будут. Вопрос лишь в том, с какими успехами. Пока что очень популярный **Разбойник на воровстве** не показывает хороших результатов по статистике: хоть вы берете **Гноллов Дикой Лапы**, хоть нет. Дека серьезно переоценена в первые дни: из хороших матч-апов только еще более слабый ДК Крови.

**Миракл Разбойник** драматично потерял в популярности. Но архетип всё еще может вернуться в мету хотя бы в Легенде. Casie предлагает свою сборку с **Некролордом Дрекой**. Дека уже не такая быстрая, но и мета изменилась. Может быть, в ней найдется место и для Миракл Роги.

-  **Разбойник на воровстве от Magipreme топ-150 Легенды**



-  **Миракл Разбойник от Casie**



-  **Темпо Разбойник на отварах от [ ] [ ] [ ] [ ] топ-63 Легенды**



-  **Квест Разбойник от Feno**



[к содержанию](#)



- Удивительно, насколько живуч **Громострел Охотник**. Громострел стоит уже в два раза больше в сравнении с оригинальной ценой в 2 маны, но это все еще очень сильное существо. Пусть теперь провернуть связку Бранн + **Громострел** + **Громострел** очень сложно (нужен хрип Барана **Грозовой Вершины**), часто хватает и одной копии **Громострела**. Всё потому, что Охотник может играть просто как темповая колода, которой даже не нужна ОТК комбинация. Или по крайней мере ОТК комбинация не должна сносить 30+ урона.
- Хороший процент побед показывает и **Биг Бист Охотник**. Но как и в прошлом патче, всё это может быть из-за низкой популярности. Биг Бист Хант давно держится вдали от лидеров меты по популярности: возможно не просто так.

-  **Громострел Охотник от NeGatiVesiXHS топ-155 Легенды**



-  **Биг Бист Охотник**



[к содержанию](#)



## ПАЛАДИН

**Чистый Паладин** рвет и мечет. Колода показывает запредельный винрейт даже в Легенде, не говоря уже рангах ниже, где Пал исторически показывает хорошие результаты. Паладину не потребовались какие-то баффы: достаточно просто ухода Разбойника, **Громострел Ханта** и других сильных колод. Чистый Пал даже не использовал **Асталора Кровавая Клятва**, так что он совсем ничего не потерял с патчем. Сборки остались теми же.

**Рено Паладин** несколько раз забрался в топы Легенды в течение последних двух дней. Случайность ли это или открытие нового конкурентоспособного архетипа — пока что сказать сложно.



### Чистый Паладин от NoHandsGamer топ-250 Легенды



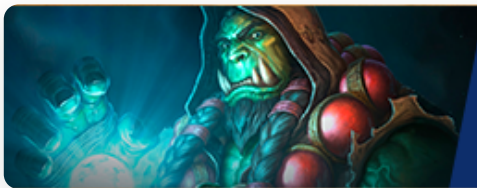
### Чистый Паладин от Moqai



### Рено Паладин от lunaloveeee8 топ-19 Легенды



[к содержанию](#)



## ШАМАН

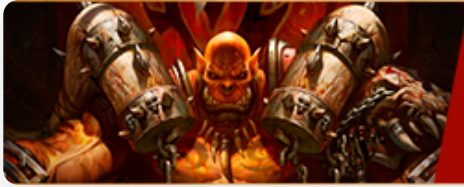
**Эволв Шаман** чувствует себя великолепно. Колоду не понерфили, ослабили самые трудные матч-апы, в мете осталось много дек, которые играют со стола, — это выгодные матч-апы для Шамана. Эволв Шаман уже добрался до 4 строчки по популярности, а в перспективе он может претендовать и на топ-1. Сейчас у Шамана совсем нет невыгодных матч-апов: только выгодные и равные.

Сборка у Эволв Шамана всё та же. Оптимальная версия с **Темным охотником Вол'джином** и **Нептулоном Хозяином Приливов**.

### Эволв Шаман от BabyBear топ-201 Легенды



[к содержанию](#)



# ВОИН

Воин стал популярнее из-за баффов Реморнии Живой Клинок. Но пока что только среди стримеров и профессиональных игроков — и то в качестве экспериментов. Ни одна дека класса не вырвалась в топ-15 самых популярных архетипов. И пока что не похоже, что это произойдет в будущем. Как и раньше, у **Воина на исступлении** не такой уж плохой винрейт, но и далеко не самый высокий. А играть этой колодой мало кому нравится.

-  **Воин на исступлении от [иконки]**



-  **Ренатал Контроль Воин от Ruvius топ-103 Легенды**



[к содержанию](#)



# ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Пока что Охотник на демонов забыт. Возможно, со временем в мету вернется Агро Спелл ДХ: уже сейчас немногочисленные игроки этой декаой показывают неплохие результаты, но вряд ли колода будет такой уж успешной из-за трудных матч-апов с Шаманом, Магом и Паладином.

Кто-то обращается к старым архетипам ДХ: с Реликвиями или с предсмертными хрипами. Но пока что рано судить о том, насколько успешны эти колоды.

-  **Релик ДХ от Feno**












-  **ДХ на хрипах от Ollka топ-567 Легенды**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много ДК Крови и Биг Спелл Магов, но совсем не обязательно представленные версии.

-  **Рыцарь смерти Крови от Moqai**
- 
  -  **Биг Спелл Маг от [ ] [ ] [ ] [ ] топ-901 Легенды**
- 
  -  **Разбойник на воровстве от Magipreme топ-150 Легенды**
- 
  -  **Классический Рамп Друид от lunaloveeee8 топ-15 Легенды**
- 
  - **Эволв Шаман от BabyBear топ-201 Легенды**
- 

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Чистый Паладин от NoHandsGamer топ-250 Легенды**



- **Классический Курс Бесолок**



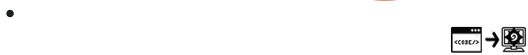
- **Эволь Шаман от BabyBear топ-201 Легенды**



-  **Биг Бист Охотник**



-  **Биг Спелл Маг от [ ] [ ] [ ] [ ] топ-901 Легенды**



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.

---