

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет №56: лучшие колоды и изменения ладдера в Наксрамасе

17.02.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет №56: лучшие колоды и изменения ладдера в Наксрамасе

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Возвращение в Наксрамас — новое мини-дополнение Марша Короля-лича. Разработчики добавили в Стандарт, Вольный и на Дуэли 38 новых карт. Больше в Стандарте уже не будет: следующим большим изменением станет только ротация. С ротацией Стандарта в Вольный уйдут карты дополнений Закаленные Степями, Сплоченные Штормградом и Разделенные Альтераком. А пока этого не случилось, мы можем поиграть в Стандарт с максимальным количеством карт в истории Hearthstone — с 6 дополнениями и 6 мини-дополнениями.

Возвращение в Наксрамас сломало мету Стандартного режима. Далекое не все новые карты заиграли в ладдере, но те, что заиграли, поменяли многое. Главным нарушителем спокойствия стал Таддиус Чудище — нейтральная легендарка, которую могут взять все 11 классов. С Таддиусом собирают ОТК колоды, хотя это не самое важное, что делает

легендарка. Куда важнее то, как Таддиуса абюзит Шаман, пусть даже не берет его в колоду.

Молодая мета Возвращения в Наксрамас серьезно перекосилась с учетом новых и улучшенных колод. В игре есть целый ряд классов, на которые напрямую не повлияли новые карты, но изменились общие условия меты, что даже важнее.

Первый мета-отчет после выхода Возвращения в Наксрамас расскажет, что случилось с ладдером после выхода мини-набора и патча 25.4. Мы разберем лучшие колоды всех 11 классов, определим лидеров по винрейту и популярности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:

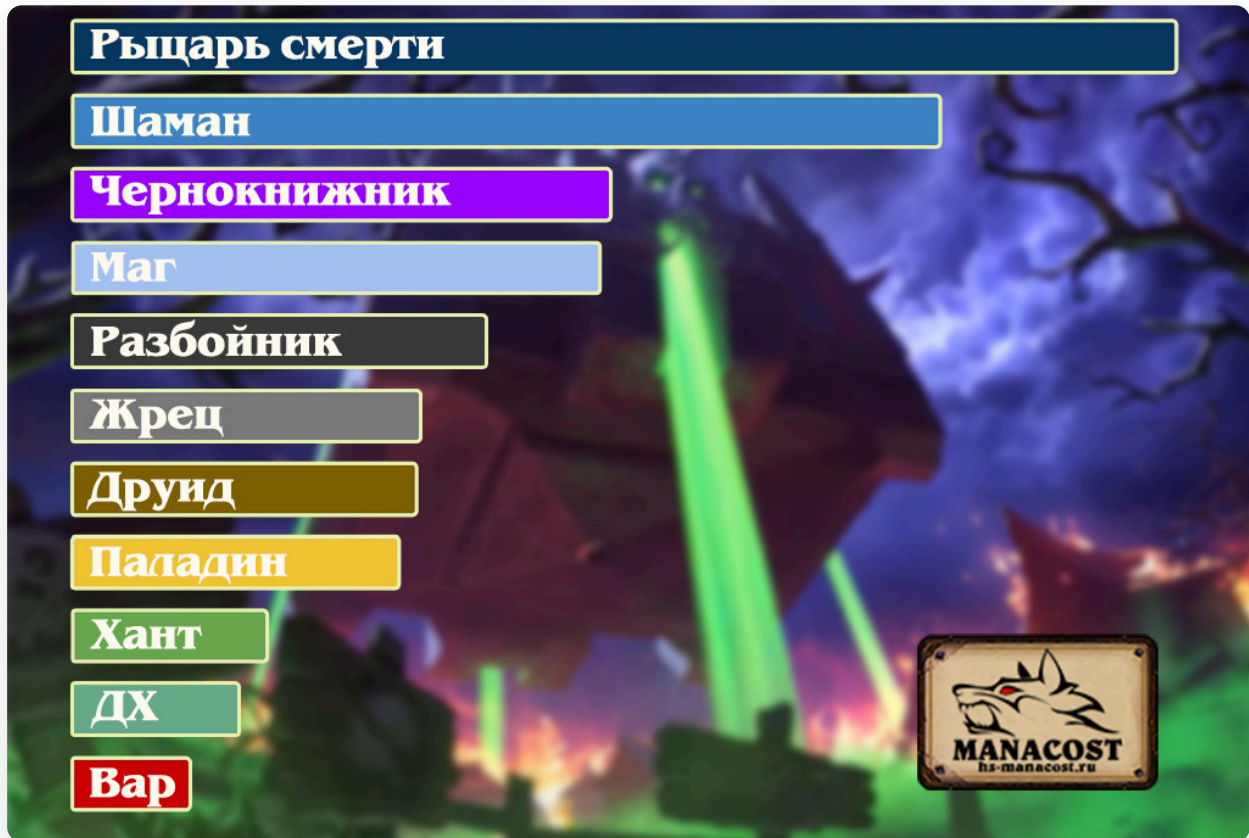


Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Рыцарь смерти
 - - Шаман
 - - Чернокнижник
 - - Маг
 - - Разбойник
 - - Жрец
 - - Друид
 - - Паладин
 - - Охотник
 - - Охотник на демонов
 - - Воин
- *Самые популярные колоды*
- *Лидеры по винрейту*


Основные тенденции меты

Популярность классов на всех рангах



Балансный патч 25.4

Все карты Возвращения в Наксрамас

 **Главная карта мини-сета — Таддиус Чудище.** Нейтральная легендарка открыла целый ряд ОТК комбинаций для многих классов. Любая сборка может взять Таддиуса Чудище, какой-то способ разыграть его не за 10 маны (Лорд Смертный Шепот, Темный охотник Вол'джин) и комбинации на взрывной урон (даже среди нейтралок есть Бранн Бронзобород + Алекстраза Хранительница Жизни + Зола Горгона). И это всё только нейтральные карты — у многих классов есть что-то, чтобы сделать эти комбинации намного сильнее.



В результате в ладдере стало намного **больше ОТК колод**. Помог не только Таддиус Чудище, но и Всадник войны Ривендер. Это самостоятельная легендарка, хотя некоторые классовые карты помогают реализовать его быстрее. Впрочем, все эти ОТК колоды пока что не назвать главной силой ладдера. Их много, но **винрейт у всех низкий**.

Настоящий гегемон ладдера — Эволв Шаман. Единственная новая карта, которую стоит взять в сборку — **Пылающая трансмутация**. Спелл имбалансный сам по себе, потому что позволяет раскопать и призвать **Нептулона Хозяина Приливов** (другие эффекты эволюции не призывают гигантов). К тому же, в пуле десятых дропов появился Таддиус Чудище, который позволит Шаману провернуть темповые и сильные ходы. Эволв Шаман стал **безоговорочным лидером по популярности и винрейту** в первые дни. У архетипа попросту нет плохих матч-апов — и его уже требуют понерфить многие игроки.

Пока Эволв Шаман так силен и популярен, **сложно сказать, что происходит с оставшимися 10 классами**. Из-за лидерства Эволв Шамана другие колоды и архетипы попросту не могут раскрыть свой потенциал, использовать новые карты и комбинации. Возможно, у них есть что-то сильное, но точно не такое же имбалансное, как у Эволв Шамана. И пока последнего не понерфят, мы не узнаем, есть ли в Стандарте еще какие-то сильные деки и карты.

Пока что **самым популярным классом остается Рыцарь смерти**. Во многом из-за того, что у него есть 3 колоды. Отдельно друг от друга они не так часто встречаются, как Эволв Шаман, но все вместе обгоняют лидера меты. Лучшей декой класса стал Фрост ДК, а Анхоли и Блад Рыцари смерти, пусть и популярнее, показывают не такие выдающиеся результаты.

Недооцененные колоды (рекомендуем для игры) — Эволв Шаман, Фрост ДК, Квест Жрец

Переоцененные колоды (не рекомендуем для игры) — Вандар Чернокнижник, Чистый Паладин, Биг Шаман, Рамп Друид, ОТК Разбойник, ОТК ДХ

[к содержанию](#)

Сила классов и лучшие колоды



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



**РЫЦАРЬ
СМЕРТИ**

У Рыцаря смерти всё хорошо. Класс с 3 популярными и мощными архетипами — все играют в разных стилях, обладают своими сильными и слабыми сторонами. Со стороны геймдизайна жалко только то, что всё это чистые колоды с 3 одинаковыми Рунами. Жалко, что пока что нет гибридных ДК с разным набором Рун. В том патче надежды подавал Радужный ДК с Кровью, Нечестивостью и Льдом, но сейчас пропал и он. Даже новая легендарка Королева Льда Синдрагоса не помогла сделать гибридного ДК с одной Руной Льда и одной Крови.

Анхоли ДК популярнее всех, что не удивительно. Дека была сильной и раньше, а теперь получила новые карты. Впрочем, взлет популярности Эволв Шамана и Блад ДК подпортил картину — это невыгодные матч-апы для Анхоли ДК. И пусть общий винрейт у него все еще высокий, с текущими лидерами колода справляется плохо.

ДК Крови подбирается к 50% винрейта, чего еще никогда не происходило. Ультимативная контроль колода с зачистками и исцелением отлично справляется с Анхоли ДК, а с Эволв Шаманом играет на равных, что уже великолепный результат для нынешней мете. Можно потестить ДК Крови с Всадником войны Ривендером для зеркальных матч-апов — много места эта карта в любом случае не занимает.

Фрост ДК играют меньше всего. Но это самая успешная дека класса. У него нет совсем проигрышных матч-апов, много равных, слегка невыгодных и положительных. Мета для Фрост ДК отличная, к тому же у архетипа есть место для развития сборок в будущем.

-  **Анхоли ДК от Bunnyhorror топ-10 Легенды**



-  **ДК Крови от Glory топ-177 Легенды**



-  **Фрост ДК от Evanhansen топ-38 Легенды**



[к содержанию](#)



Эволв Шаман сломал мету Возвращения в Наксрамас. Виной тому две карты. Пылающая трансмутация — не только дополнительный источник эволюции, но и великолепная карта для синергии с Гноллом из Златоземья. 10 дропов в игре очень мало, так что возможность раскопки вместо случайного выбора имбалансна. К тому же Шаман может раскопать с Пылающей трансмутации Нептулона Хозяина Приливов, хотя все другие эффекты эволюции не позволяют призвать гигантов. И Нептулон — не

единственный топовый десятый дроп. Теперь у Шамана появился и Таддиус Чудище — туша 11/11 с провокацией, которая еще и удешевит все нечетные карты. Их можно сыграть тут же, а можно дождаться следующего хода, чтобы за 1 маны использовать уже все четные карты в руке. В любом случае, комбинации безумно сильные и, буквально, имбалансные.

Вы можете даже не брать Таддиуса Чудище в колоду, но из-за эффектов эволюции всё еще будете часто встречать новую легендарку.

-  **Эволв Шаман с Пылающей трансмутацией**
- 
 -  **Эволв Шаман с Таддиусом**
- 
 -  **Мурлок Шаман от Tars топ-125 Легенды**
- 

[к содержанию](#)



Чернокнижник наконец-то радуется новым архетипом, чего не было уже очень давно.

Вандар Лок полагается на тяжелых юнитов, которых можно быстро выставить на стол с помощью Вандара Грозовой Вершины, Бесформленной слизи, **Мясного чудища** и Таддиуса Чудища. Еще в деке есть сильный **Воскрешатель пехотинцев**, а в самых медленных матч-апах поможет Всадник войны Ривендер. Получается сбалансированная колода с большим количеством зачисток, способами сгенерировать огромный стол, восстановить здоровье и задавить даже самых медленных оппонентов. Вандар Чернокнижник популярен, но винрейт у него пока что низкий. Отчасти из-за неоптимальных сборок, отчасти из-за необычного геймплея. Не помогает и слишком сильный Эволв Шаман в топе мете — мало кто с ним может справиться, и Вандар Лок не из их числа.

Старые архетипы класса всё еще существуют, но там нет ничего интересного: ни новых карт, ни безумного винрейта.

-  **Вандар Чернокнижник от Vegetariamon топ-301 Легенды**



- **Классический Курс Бесолок**



[к содержанию](#)



Маг пока что остался без каких-то новинок в мини-дополнении. Внутри класса всё еще преваляют **Биг Спелл Маг** и **Агро Маг**. Пара не меняет своих концепций и не использует чего-то нового, но слегка адаптирует сборки под новую мету, где так много ДК и Шаманов. Винрейт у обеих колод Мага приличный, но ничего выдающегося. Ценители класса могут обратиться к этой паре колод, но если вы ищете лучшую деку меты, Маг вам ничего не предложит.

-  **Биг Спелл Маг**



-  **Агро Маг**



[к содержанию](#)



Разбойник на воровстве пытается взять какие-то новые карты, но горькая правда в том, что они ему не нужны. Лучшая сборка первых дней обращается к старым картам и показывает сносный винрейт. Как и раньше, Разбойник на воровстве — любимец игроков из-за интересного и веселого геймплея, а не из-за заоблачного процента побед.

Миракл Разбойник тоже не берет новые карты, но неплохо выступает в топе Легенды. Хотя ему стало сложнее из-за Эволв Шаманом, с хайролом которых не совладают даже лучшие Отвары и миракл ходы.

У класса появилось что-то новое. **ОТК Таддиус Разбойник** играет легендарку бесплатно за счет **Лорда Ледяной Шепот** (Шаркун-разрушитель тут же активирует его предсмертный хрип). После в бой вступает классическая комбинация **Бранн Бронзобород** + **Алекстраза Хранительница Жизни**, которую можно повторить несколько

раз Шагами сквозь тень. Остальные карты просто помогают быстрее найти ключевую ОТК комбинацию.

-  **Разбойник на воровстве**



-  **Миракл Разбойник от Derpinoxh топ-16 Легенды**



-  **ОТК Таддиус Разбойник**



[к содержанию](#)



Основная часть декбилдеров занята поиском оптимальной версии **Андед Жреца**. Вариаций здесь много, и лучшую пока что назвать сложно. Уж слишком много путей, по которым можно собрать эту колоду. По винрейту тут всё негусто, так что долго задерживаться на Андед Жреце не будем.

Куда интереснее **Квест Жрец**, а также всевозможные версии **Контроль Жреца** без квестлайна. Примечательны эти деки потому, что великолепно играют с Эволв Шаманом — лучше всех в ладдере. При этом они не уступают Анхоли ДК и ДК Крови, что уж совсем отличная новость. У архетипа очень много зачисток стола, так что агрессивные Шаман и ДХ не могут задавить Андуина со стола, а взрывного урона у них практически нет. Мы могли бы назвать Квест Жреца потенциальным разрушителем меты недели, но проблема в том, что всё еще выгоднее играть Эволв Шаманом и побеждать в миррорах с шансом 50 на 50.

-  **Андед Жрец от Ant топ-96 Легенды**



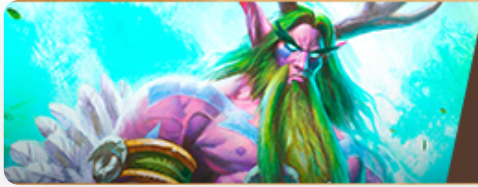
-  **Асталор Андед Жрец**



-  **Ренатал Квест Жрец**



[к содержанию](#)



ДРУИД

Ничего хорошего про Друида сказать нельзя. **Рамп Друид** как-то держится по популярности, но не показывает хороший винрейт и не использует новые карты. Матч-апы с Анхоли ДК и Эволв Шаманом ужасные, так что для игры рекомендовать Друида нельзя.

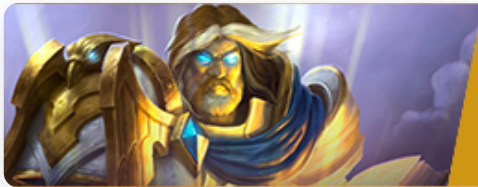
Других архетипов у класса нет.



Ренатал Рамп Друид



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Чистый Паладин рад новым картам. Очиститель, Рыцарь-мертвец — отличные карты. Колоду можно собрать иначе, сохранив ее сильные стороны. Проблема в том, насколько плохи матч-апы с Эволв Шаманом и Анхоли ДК. Пока эта пара в топе меты, держитесь подальше от Чистого Паладина.

ОТК Паладин делает то же самое, что и ОТК Разбойник, но хуже. Особого смысла играть этой комбо колодой нет.



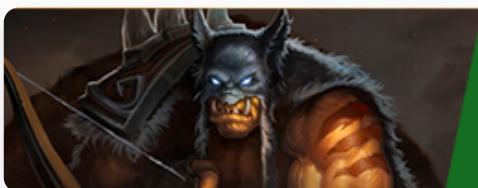
Чистый Паладин от Charon топ-360 Легенды



ОТК Паладин от Feno топ-80 Легенды



[к содержанию](#)



ОХОТНИК

Уже по традиции скажем, что у **Биг Бист Охотника** неплохой винрейт, но мало кто им играет. Вероятно, со временем ничего не изменится. Может быть, появятся новые

архетипы класса — наброски есть, но ни одна колода еще не проявила себя в ладдере. Отметим, что из сборок Биг Бист Охотника стоит убрать [Собатрона](#). Теперь этот юнит — механизм и зверь. А раз он зверь, то все Биг Бист синергии ломаются из-за этого второго дропа.

-  **Ренатал Биг Бист Охотник**



[к содержанию](#)



Охотник на демонов тоже экспериментирует с Таддиусом Чудищем и Всадником войны Ривендером, а также с другими тяжелыми картами. Успешными эти эксперименты не назвать, но пока что это самая популярная дека класса.

Наверняка старые архетипы ДХ могут показать неплохой процент побед, но пока что играют ими очень редко.

-  **Релик ДХ от Iscoman топ-373 Легенды**



[к содержанию](#)





к содержанию

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Эволв Шаманов и Анхоли ДК, но совсем не обязательно представленные версии.

-  **Эволв Шаман с Пылающей трансмутацией**
-  → 
 -  **Анхоли ДК от Vinnyhorrog топ-10 Легенды**
-  → 
 -  **ДК Крови от Glory топ-177 Легенды**
-  → 
 -  **Вандар ОТК Чернокнижник от Vegetariamon топ-301 Легенды**
-  → 
 -  **Биг Спелл Маг**
-  → 
 -  **Разбойник на воровстве**
-  → 

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Эволв Шаман с Пылающей трансмутацией**



-  **Анхоли ДК от Vinnyhorrog топ-10 Легенды**



-  **Фрост ДК от Evanhansen топ-38 Легенды**



-  **Агро Маг**



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.
