

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Новый мета-отчет Фестиваля легенд: лучшие колоды и положение классов после нерфов

16.04.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Новый мета-отчет Фестиваля легенд: лучшие колоды и положение классов после нерфов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ






Фестиваль легенд — новое дополнение, которое вышло 11 апреля вместе с ротацией Стандартного режима. Три старых аддона покинули Стандарт: Закаленные Степями, Сплоченные Штормградом и Разделенные Альтераком. В результате почти все классы кардинально меняются и ищут новые сильные карты, комбинации и сборки. Появляются новые архетипы, видоизменяются старые.

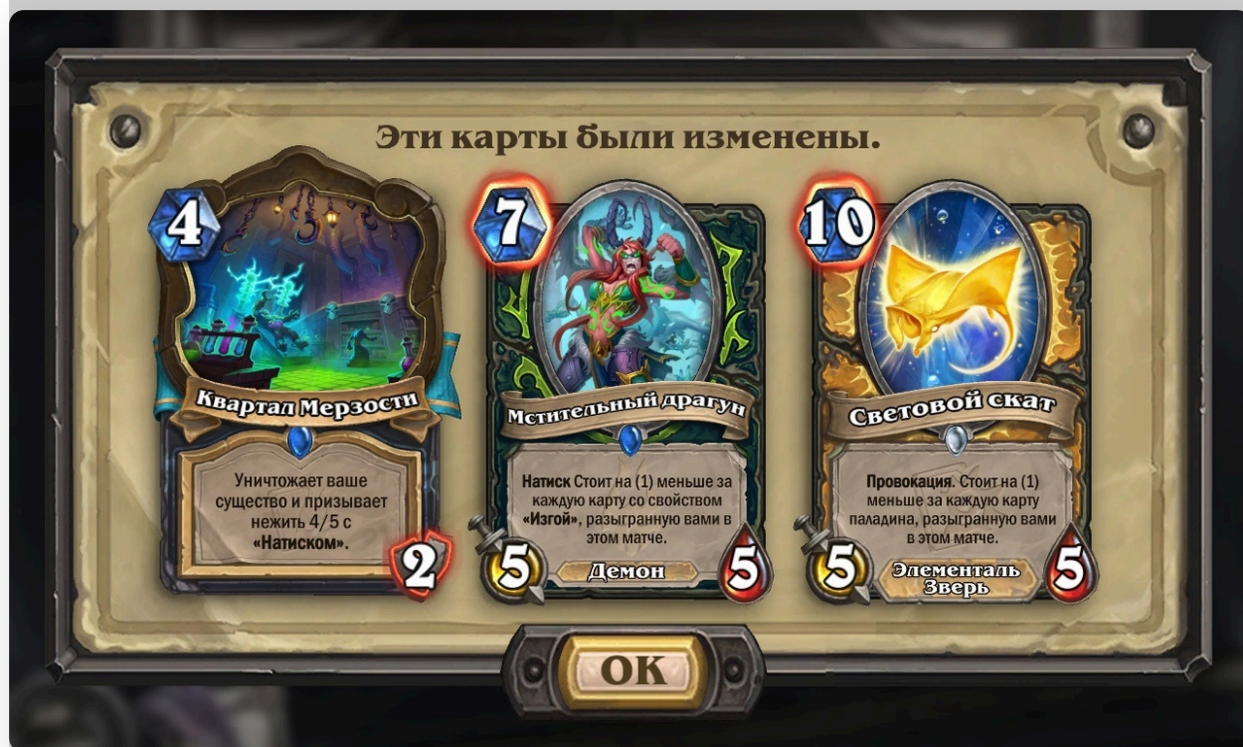
Первые дни Фестиваля легенд прошли под диктовку одного класса, который занял практически треть ладдера. Но разработчики быстро отреагировали, выпустив балансный патч 26.0.2. Изменения в патче не драматичные, но все же важные — мета пришла в движение и будет активно перестраиваться в ближайшие дни.

В первом мета-отчете Фестиваля легенд мы детально изучим состояние ладдера в конце этой недели после выпуска патча 26.0.2. Вы найдете лучшие и экспериментальные колоды всех классов, узнаете об их состоянии и основных тенденциях меты. В конце мета-отчета мы приведем лидеров по численности и винрейту в первые дни дополнения.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Обновили мета-отчет с учетом выхода балансного патча 26.0.2. Далее список изменений:

-  Обновили раздел "Основные тенденции ладдера" с учетом выхода балансного патча, поменяли график популярности классов.
-  Добавили новые колоды, убрали неактуальные старые
 -  Дополнили описание классов в случае, если что-то изменилось с патчем.






Разделы меты:





Основные тенденции ладдера

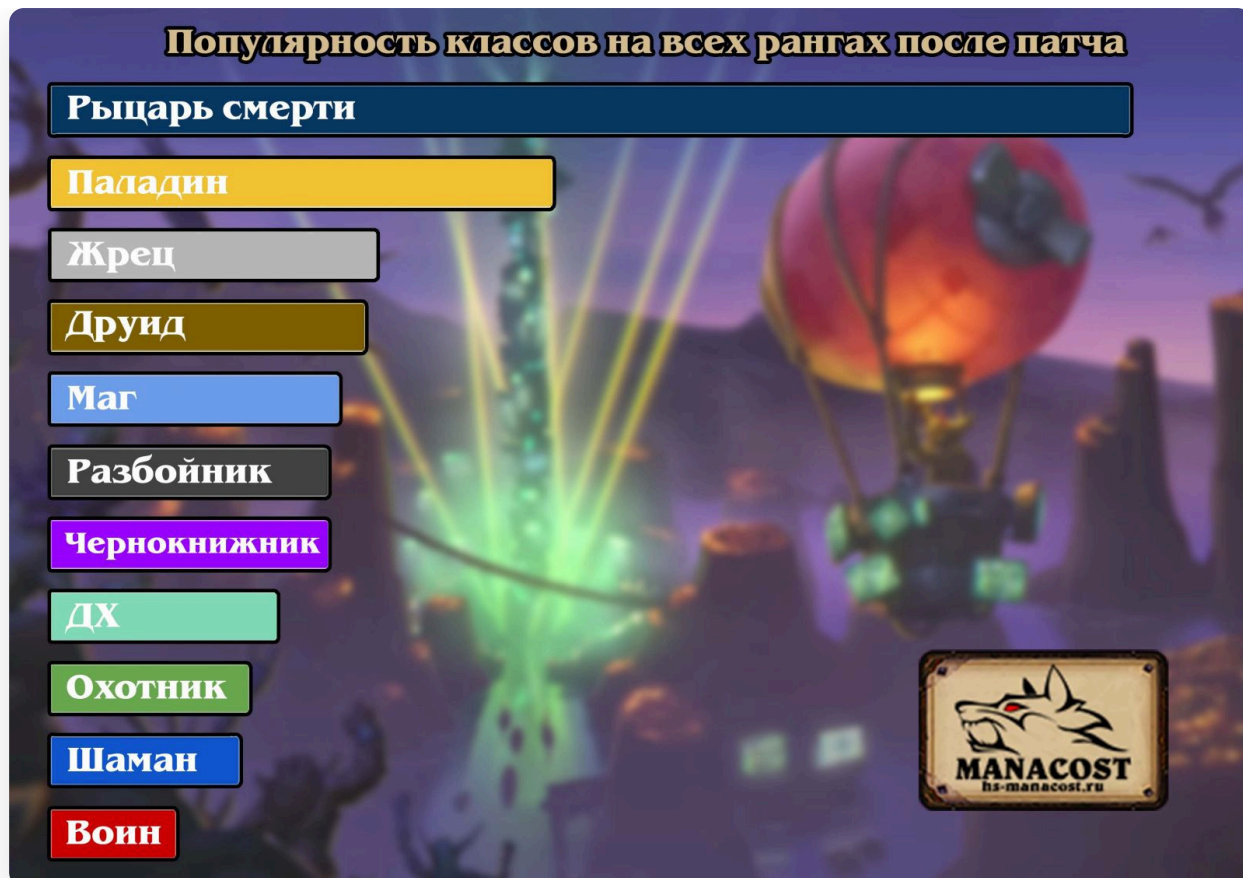
-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Рыцарь смерти
 - - Паладин
 - - Жрец
 - - Друид
 - - Маг
 - - Разбойник
 - - Чернокнижник
 - - Охотник на демонов
 - - Охотник
 - - Шаман
 - - Воин

-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*

o

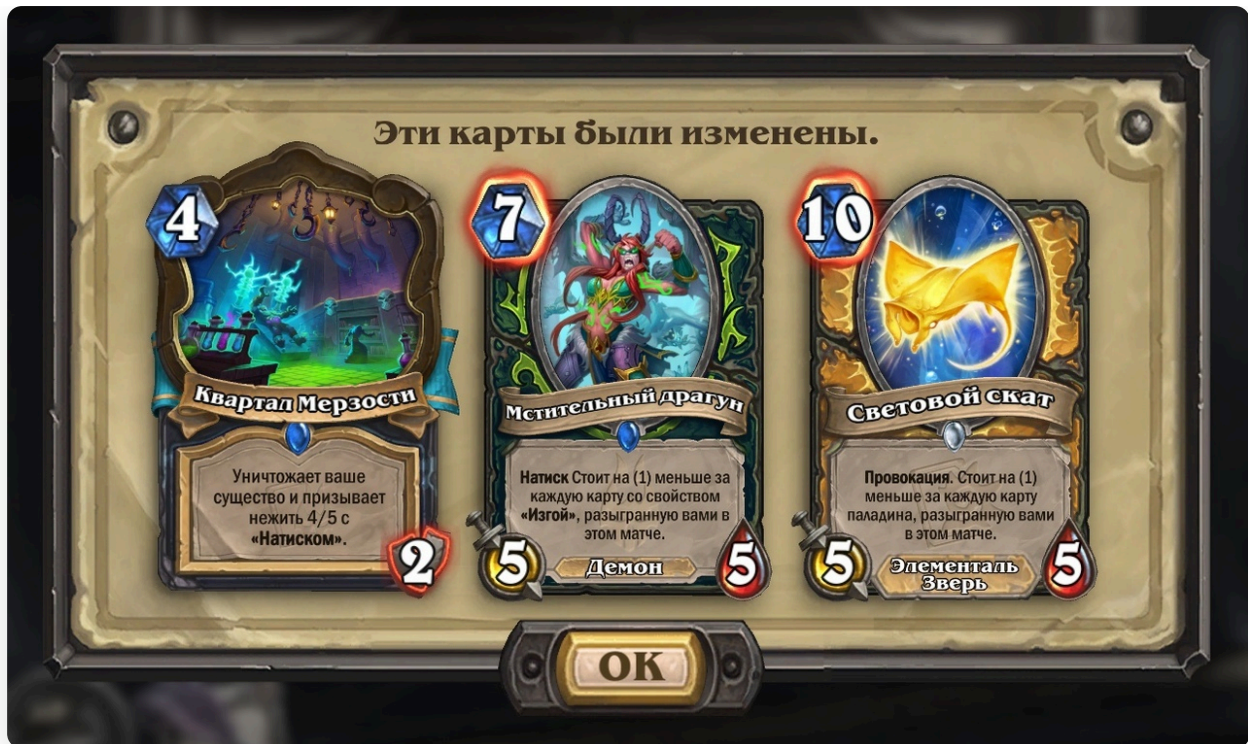


Популярность классов на всех рангах после патча



Балансные изменения трех карт выглядят с первого взгляда скромно. И действительно: доминацию Рыцаря смерти не сломит нерфом всего лишь одной карты. Паладин и ДХ тоже слишком хороши, так что увеличение стоимости 1 карты на 1 ману (тем более таких, которые в любом случае становятся дешевле) оказывает незначительное влияние на мету.

И пока что в Стандарте без драматичных изменений: ДК всё еще в топе, Паладин не отстает, Охотник на демонов всё еще хорош. Но все же **нерфы достаточно сильно пошатнули статус кво**, вырисовывающийся в первые дни после выхода Фестиваля легенд. Старые лидеры забываются, в топ вырываются новые неожиданные колоды.



Рыцарь смерти всё еще в топе меты. Класс без особых затруднений выкидывает из деки **Квартал Мерзости**, а вместо него каждый из архетипов Рыцаря смерти берет разные карты. И при беглом изучении меты ситуация не поменялась: ДК Крови всё еще в топе, сразу за ним Фрост ДК, а Анхоли Рыцарь смерти отстает, хотя всё еще показывает хорошие результаты.

Но все же по винрейту Рыцарь смерти начинает сдавать. ДК Крови — непобедимый раньше, начинает играть со многими на равных и даже уступает Друиду и Релик Охотнику на демонов. Слабину дает и Фрост ДК.

Не подумайте — это всё еще топовые архетипы ладдера с огромным винрейтом. Но ситуация стала чуть лучше.



Паладин пострадал от нерфов меньше всех. **Световой скат** всё еще важная часть колоды, повышение стоимости карты оказало незначительный эффект на винрейт и популярность. Как и раньше, Чистый Пал великолепно чувствует себя вне Легенды, а особенно сильно проседает в топ-1000 ладдера, где существенно теряет и в численности, и в силе. К тому же Чистый Пал очень рад снижению популярности Изгой Охотника на демонов.



Охотник на демонов — одновременно победитель и проигравший балансного патча. Проиграл он потому, что **огромный удар получил Изгой ДХ** Дека серьезно просела по проценту побед, получила целый ряд невыгодных матч-апов — и с каждым часом Изгой ДХ играет всё реже. Возможно, через какое-то время архетип совсем забудут.

Но расстраиваться фанатам ДХ не стоит, потому что на **первый план выходит Релик Охотник на демонов**. Этот архетип подавал надежды еще до балансных правок, а теперь может стать одной из лучших дек дополнения. Сила Релик ДХ в том, что он переигрывает и ДК Крови, и Чистого Паладина, при это не уступая Контроль Жрецу и многим другим классам. Слабые стороны у Релик ДХ тоже есть (например матч-апы с Друидом и Фрост ДК), но в целом у архетипа всё очень хорошо.



Отметим и **перемены, которые случились косвенно с другими классами из-за нерфа тройки лидеров**. Пожалуй, самое важное — всем теперь легче жить из-за ухода сверхагрессивного Изгой ДХ. Классы могут сосредоточиться на борьбе только с Рыцарем смерти, не рискуя отлететь к 4 ходу от Охотника на демонов. Надежды подают **Рамп Друид**, **Релик ДХ**, **Тотем Шаман** и **Андед Жрец**, а в топе Легенды выстрелил **Миракл Разбойник**, который может стать новым королем меты — или по крайней мере серьезно прогнать ее под себя.



Обратите внимание на **Миракл Разбойника**. Этот архетип — претендент на лучшую колоду меты. Но пока что мало кто об этом знает.



Новые колоды в мете есть, и почти у всех классов. Большинству из них сейчас мешает раскрыться неудобные условия меты — в первую очередь очень сильный Рыцарь смерти. Ситуация стала лучше после нерфов Изгой ДХ — и почти все классы пытаются вновь раскрыть себя, на что потребуется какое-то время.



Переоцененные колоды меты: Биг Чернокнижник, Контроль Жрец, Агро Маг, Пират Разбойник, Мех Маг, Биг Бист Охотник, Контроль Воин, Мех Воин.

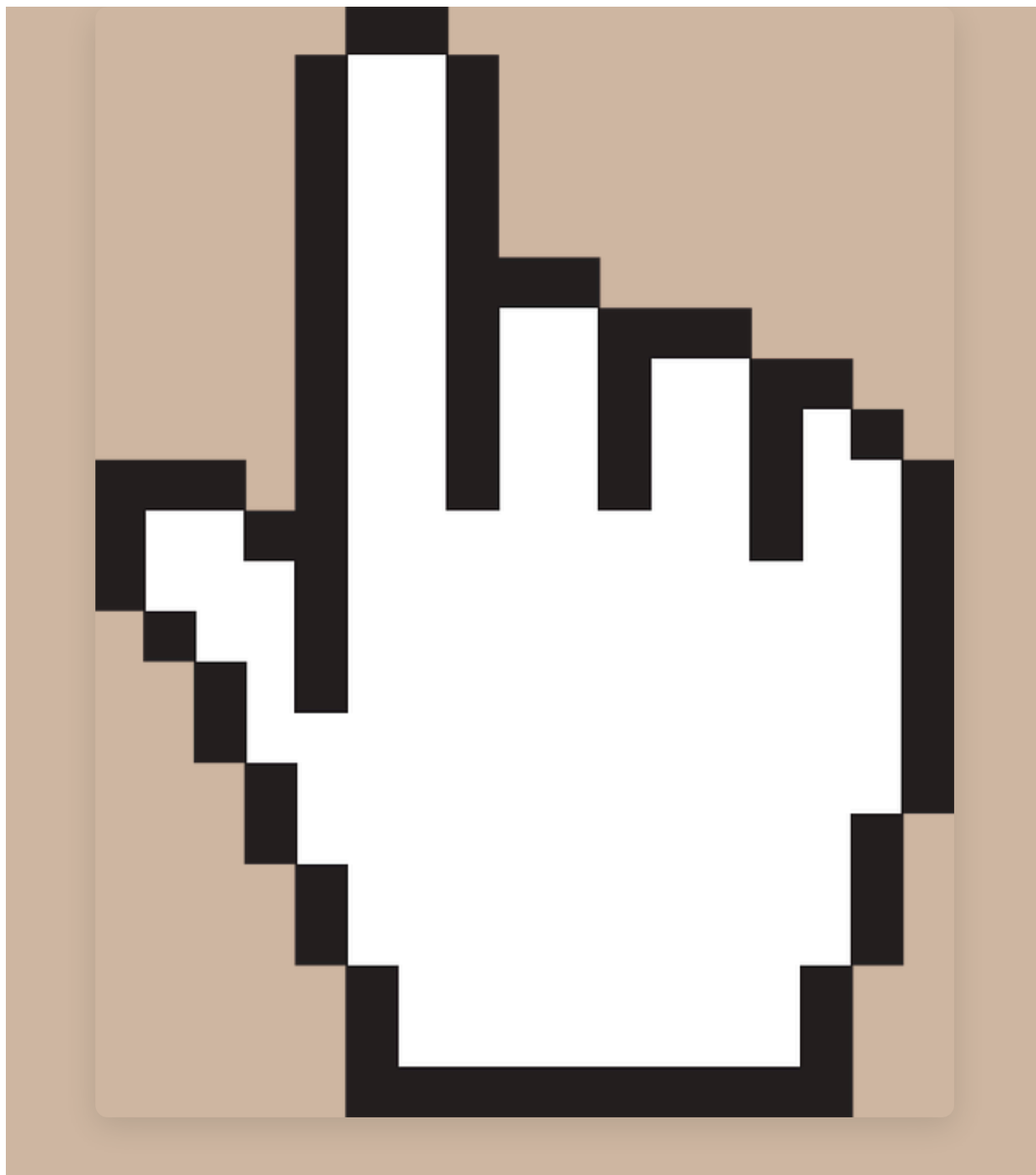


Недооцененные колоды меты: Миракл Разбойник, Релик ДХ, Тотем Шаман, Анхоли ДК, Андед Жрец.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Рыцарь смерти — самый популярный и самый сильный класс недели, несмотря на нерфы. Как и раньше, ДК играет тремя чистыми колодами — Кровь, Лед и Нечестивость. Нерф Квартала мерзости пока что не вынуждает Рыцарей смерти серьезно менять свой геймплей.

ДК Крови всё еще в топе меты, хотя матч-апы стали чуть сложнее и из-за нерфов, и из-за того, что почти все архетипы ополчились против этой деки. Блад ДК заменяет Квартал мерзости на пару **Слияний из глубин**, хотя остаются и совсем не измененные сборки.

ДК Льда тоже может убрать из деки **Квартал Мерзости**, а вместо него взять **Буйную фанатку** или другую темповую карту, которую можно сыграть до 6-7 ходов для борьбы за стол, а желательно и агрессии.

Отметим, что после нерфов именно Фрост ДК станет лучшей колодой класса, а возможно и всей меты. У архетипа лучшее распределение матч-апов и совсем мало контрколод. К тому же Фрост ДК отлично справляется со многими потенциальными лидерами меты, которые еще не набрали большую численность.

Анхоли ДК куда серьезнее растерял в численности после нерфов. И пока что сложно сказать, использовать ли Квартал мерзости или нет, какие карты брать вместо. Декбилдеры экспериментируют с разными вариантами, в том числе с утяжеленными сборками Анхоли ДК.

-  **Рыцарь смерти Крови без Квартала мерзости**



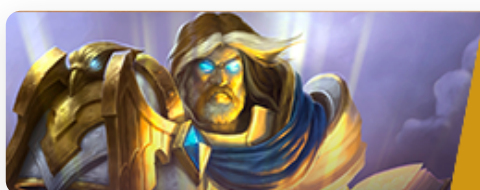
- **Рыцарь смерти Льда от Roda топ-50 Легенды**



- **Рыцарь смерти Нечестивости с Великанами**



к содержанию



ПАЛАДИН

Паладин в интересном положении после выхода дополнения. Ожидаемо в лидерах внутри класса **Чистый Пал** — колода мало что потеряла с ротацией, зато получила ряд сильных карт. Пусть в арсенале появилось больше божественных щитов и сильный **Диско-молот**, в целом геймплей классического Чистого Пала поменялся мало. Он все еще играет агрессивно в начале партии, а в мидгейме рассчитывает на темповых **Световых скатов** и **Графиню**. Мало что изменил и нерф **Световых скатов** — их Пал всё еще использует.

Интересно распределение матч-апов Чистого Пала и общий винрейт. Побеждает Чистый Пал часто, но не потому, что хорошо играет с Рыцарем смерти. Этот матч-ап как раз невыгодный, зато хороши многие другие. Поэтому мы рекомендуем брать Паладина на

низких рангах, а к Алмазу 4 и Легенде переключаться на другие деки, которые лучше соревнуются с Фрост и Блад ДК.

Самая популярная сборка Чистого Паладина — с синергиями божественных щитов. Это сильная дека, но не единственная. Можно потестить версии Чистого Пала медленнее или с синергиями мелких существ. Эти колоды тоже должны показывать хороший процент побед.

Мех Паладин по матч-апам очень похож на Чистого Пала, но выглядит плохой версией этого архетипа. Мех Пал проигрывает Чистому Палу при встрече, да и с другими оппонентами играет хуже. Но, по крайней мере, это недорогая колода, которая подойдет новичкам.

- **Чистый Паладин на божественных щитах**



- **Медленный Чистый Паладин от katagami топ-96 Легенды**



- **Токен Чистый Паладин от magirreme топ-68 Легенды**



- **Мех Паладин**



-

[к содержанию](#)



Явным фаворитом внутри класса стал **Контроль Жрец**. Это достаточно популярный архетип, который берет много старых карт и дополняет новыми механиками — хорошо показывают себя **Вечная любовь**, **Фан-клуб** и **Поп-гармония**. Контроль Жрец всегда берет **Принца Ренатала**, а основным способом победы становится очень медленный геймплей на истощение ресурсов оппонента. Сам Жрец без карт в руке не останется из-за **Сестры Свалны**. Но в сборках порой появляются и дополнительные способы победы: **Всадник войны Ривендер** и **Фотограф Физзл**. Примечательно, что у Контроль Жреца очень много сборок — найти лучшую пока что трудно.

По статистике Контроль Жрец не показывает обнадеживающих результатов. Дека сложная и едва ли подойдет большинству игроков. Но Пристом часто берут топы Легенды, что говорит о том, что в умелых руках колода не такая уж плохая. Хотя мы и сомневаемся, что лучшая.

После балансных изменений неплохие результаты показывает **Шадоу Жрец**. Но еще сложно сказать, какая сборка может рассчитывать на успех. Самая популярная дека класса точно не вызывает доверия, так что у архетипа есть потенциал для роста и развития.

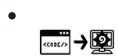
- **Контроль Жрец от Asmodai топ-200 Легенды**



- **Контроль Жрец от NoHandsGamer топ-10 Легенды**



- **Контроль Жрец от Zetalot топ-150 Легенды**



-  **Почти как старый Шадоу Жрец**



[к содержанию](#)



Друид очень старается показать что-то стоящее. Класс в новом дополнении всегда обращается к основе **Рамп Друида**, а дополняет ее разными способами победы — от комбинации Тюремщик + Тони король пиратов до массовых баффов под эффектом Топиора Огнекуста.

С новым патчем вперед уверенно вырывается Тони Друид с комбинацией **Тюремщик + Тони король пиратов**. Благодаря **Фотографу Физзлу** получается переигрывать ДК Крови, можно уверенно играть в обороне или наступлении против многих других дек. Но картину существенно портит Чистый Паладин, переиграть которого невероятно сложно. Только в Легенде, где Чистый Палов меньше, дышать становится просто и Тони Друид получает положительный процент побед. Вне Легенды брать Тони Друида мы не рекомендуем.

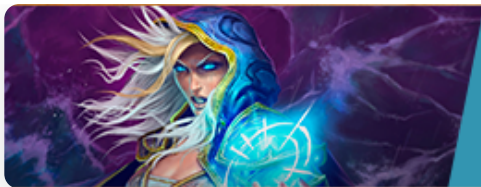
-  **Рамп Тони Друид**



- **Топиор Друид от Feno топ-200 Легенды**



[к содержанию](#)



МАГ

Маг всё еще в плохом положении. У класса много интересных идей, веселых механик и колод. Но пока что ни одна из них не может показать хороших результатов. С каждым днем популярность класса падает: и мы не ожидаем, что до большого балансного патча тенденция может измениться. Ни одна колода Мага не может показать стабильный процент побед и хоть как-то противостоять Рыцарю смерти и другим лидерам меты.

- **Агро Маг от NoHandsGamer топ-284 Легенды**



- **Казино Маг от Feno топ-200 Легенды**



- **Нага Маг от Bankyugi**

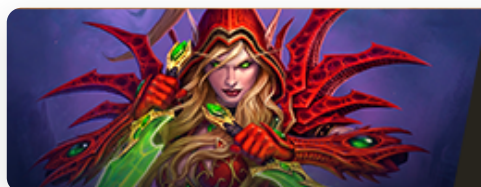


- **Мех Маг от [символы]**



-

[к содержанию](#)



РАЗБОЙНИК

Лучшая колода меты найдена. Это не Рыцарь смерти, не Охотник на демонов и даже не Чистый Паладин. Пока что незаметный, но настырный и неубиваемый (нерфами, ротацией) **Миракл Разбойник** уже стал королем топа Легенды. Хотя и на высшем ранге Миракл Рогой играют очень редко. Что уж говорить о других рангах, где Миракл Разбойника никогда не жаловали. Но и там эта одна из лучших дек в мете по распределению матч-апов. Единственный сложный поединок для Миракл Роги из нынешних лидеров — Фрост ДК, но и это не безнадежный матч-ап.

Все другие Разбойники меркнут перед силой Миракл Роги. Какие-то надежды подает еще сборка Секрет Разбойника, но пока что он далеко не так хорош.

-  **Новый Миракл Разбойник**



- **Миракл Разбойник от Virtuozz777**



- **Секрет Разбойник на воровстве от SarpJj**

- **топ-167 Легенды**



- **Пират Разбойник от Cantelore**



- **Разбойник с Вольной птицей**



[к содержанию](#)



У Чернокнижника пока что трудная ситуация. Класс не нашел принципиально новых архетипов и все еще берет за основу деки Биг Лока и Бесолока. Но они и в Марше Короля-лича были не такими сильными, а после ротации стало совсем тяжело. Пока что класс не может показать хороший процент побед ни одной своей декой, хотя Лок достаточно популярен — игроки особенно любят **Биг Чернокнижника**. Дека действительно веселая — в ней много новых карт и крутых механик, но по винрейту Биг Лок слаб.

Фатиг Чернокнижник еще в более плачевном состоянии и по винрейту, и по популярности. Дека выглядит плохо: не рекомендуем крафтить ее и играть ею.

-  **Биг Демон Чернокнижник**



- **Фатиг Бесолок от KrisOFive топ-250 Легенды**



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Охотник на демонов одновременно победил и проиграл по итогам балансного патча. Но в целом у класса всё хорошо.

Изгой ДХ с трудом переживает нерф **Мстительного драгуна**. Архетип стал куда менее темповым и агрессивным, а это было главным условием победы. 5/5 юниты помогали вернуть стол в медленных матч-апах и задавить быстрых оппонентов до того, как они найдут зачистки стола. Теперь **Мстительные драгуны** выходят на 1-2 хода позже, что оказывается критично для архетипа. Он всё еще держится выше отметки в 50% винрейта, но стремительно теряет в популярности, потому что теперь сложных матч-апов стало куда больше.

Показывающий и раньше хорошие результаты **Релик Охотник на демонов** теперь остается единственной надеждой класса. Но надежда эта хорошая. Релик ДХ особенно зацепился за мету в Легенде, но и на рангах ниже дает о себе знать — особенно после патча. Сила колоды в том, что она переигрывает и ДК Крови, и Чистого Паладина, а страдает только от пары Тони Друид + Фрост ДК, что в принципе терпимо.

- **Релик Охотник на демонов от Eggowaffle**



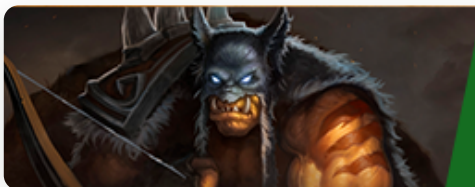
- **Релик Охотник на демонов от Feno топ-160 Легенды**



- **Изгой Охотник на демонов**



[к содержанию](#)



ОХОТНИК

Охотник — не такой уж плохой класс по общему проценту побед. Конечно, ему далеко до Рыцаря смерти или Паладина, но для таких непопулярных классов Хант неплохо держится. Он намного эффективнее Мага или Чернокнижника, а ими играют чаще. Охотник так непопулярен, скорее всего, потому что игроки еще помнят прошлую мету. А в этом дополнении у Ханта не появилось принципиально новых архетипов. Все еще в игре агрессивный Фейс Хант и Биг Бист Охотник. Да, карты у них уже совсем другие из-за ротации и Фестиваля легенд, но стиль игры похож.

Фейс Хант — самая популярная дека класса. Пока что сборок архетипа много, а в нынешней мете он не такой уж быстрый и расторопный в матч-апе с ДК Крови.

Биг Бист Охотник пока что показывает плохие результаты: тройка лидеров меты слишком сильна для этого архетипа.

- **Фейс Хант с Муклой от Plag1atiwe топ-528 Легенды**



- **Фейс Хант с Азшарой от Feelink**



- **Биг Бист Охотник от NoHandsGamer топ-14 Легенды**



- **Биг Бист Охотник от rcontrol72**



-

[к содержанию](#)



Тотем Шаман — пока что единственная конкурентоспособная дека класса. И несмотря на плохие матч-апы с Рыцарем смерти, в целом винрейт у Тотем Шамана хороший. Во многом из-за равного поединка с Чистым Паладином. На низких рангах Тотем Шаман может стать неплохим выбором, лишь бы вы не встречали слишком много Рыцарей смерти.

- **Тотем Шаман от Helve187 топ-269 Легенды**



- **Тотем Шаман от Spadjj**



[к содержанию](#)



По традиции, Воин обретается на самом дне мета-отчетов уже очень долгое время. Но не сказать, что сейчас класс отправился сюда безыдейно. Архетипы у Воина есть, но пока что слишком однобокие и специфичные. Карты класса выполняют мало функций и не способны адаптироваться под матч-ап и ситуацию.

Пока что не рекомендуем играть Воином. И, вероятно, ждем большой балансный патч не только с нерфами, но и с бафами, потому что терпеть такое положение Гарроша уже попросту невозможно.

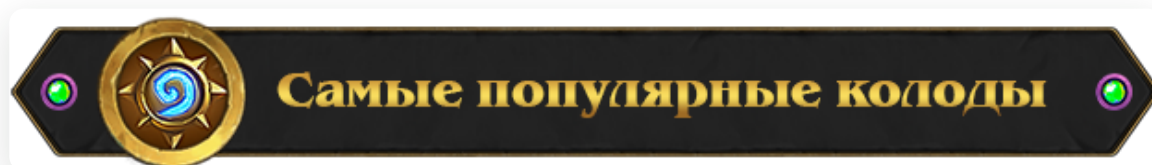
-  **Контроль Воин от Bunnyhorror топ-9 Легенды**



-  **Манажеры Воин от d0nkey топ-1к Легенды**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Фрост ДК и Блад ДК, но совсем не обязательно представленные версии.

-  **Рыцарь смерти Крови без Квартала мерзости**
- 
 - **Чистый Паладин на божественных щитах**
- 
 -  **Рыцарь смерти Льда от Roda топ-50 Легенды**
- 
 -  **Рамп Тони Друид**
- 
 - **Биг Демон Чернокнижник от Thijs**
- 
 - **Релик Охотник на демонов от Eggowaffle**
- 
 - **Контроль Жрец от Asmodai топ-200 Легенды**
- 

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

- **Чистый Паладин на божественных щитах**



- **Рыцарь смерти Льда от Roda топ-50 Легенды**



- **Рыцарь смерти Крови без Квартала мерзости**



- **Рыцарь смерти Нечестивости с Великанами**



- **Тотем Шаман от Helve187 топ-269 Легенды**



- **Новый Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.
