

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет №59: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 26.0.4

28.04.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет №59: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 26.0.4

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



В середине этой недели разработчики выпустили патч 26.0.4. Это первое глобальное балансное изменение в мете Фестиваля легенд. В обнове Blizzard понерфила 2 стандартные карты, изменила механику раскопки Рыцаря смерти, а еще баффнула 25 Стандартных карт.

Все эти изменения еще не успели полностью преобразовать мету, но она пришла в движение. В первые дни патча 26.0.4 мы наблюдали много экспериментальных дек и тестов, популярность набрали баффнутые колоды и классы, хотя и далеко не все. При этом из-за мягких нерфов в ладдере всё еще господствуют старые лидеры. Хотя и они постепенно видоизменяются под влиянием внешних факторов — в первую очередь баффнутых классов.


В первом мета-отчете после выхода патча 26.0.4 мы познакомимся с ранней метой Фестиваля легенд с выхода обновления. Вы найдете лучшие деки всех классов, лидеров по винрейту и популярности. Мы обсудим как общие тенденции ладдера, так и положение каждого из 11 классов.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Рыцарь смерти
 - - Паладин
 - - Жрец
 - - Маг
 - - Разбойник
 - - Друид
 - - Воин
 - - Чернокнижник
 - - Шаман
 - - Охотник
 - - Охотник на демонов

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах

Рыцарь смерти

Паладин

Жрец

Маг

Разбойник

Друид

Воин

Лок

Шаман

Охотник

ДХ



Слишком мало нерфов. В патче 26.0.4 разработчики решили понерфить только 2 стандартные карты — Буйную фанатку и Надзирательницу Холодара. Обе карты всё еще встречаются в мете почти с той же частотой, что и раньше.

Буйную фанатку всё еще могут играть агрессивные колоды, только ДХ с Леди Стэно могут задуматься о Бранящемся сержанте вместо нее. Что касается Надзирательницы Холодара, Фрост ДК даже и не задумывается о том, чтобы убрать эту карту или как-то поменять сборку. Не сказать, что нерфы хоть как-то заметны.



Надзирательница Холодара

Боевой клич: вы берете 2 заклинания. Если это заклинания льда, наносит 2 ед. урона противникам.



Если уж говорить о незаметных нерфах, стоит обсудить и **изменение пула раскопки Рыцаря смерти**. Можно ли в принципе назвать нерфом то, что сделала Blizzard, большой вопрос. Теперь ни один эффект раскопки не может дать ДК карты с требованием 3 Рун любого цвета. Разработчики правы в том, что нужно как-то адресовать проблему раскопок класса. Но вряд ли принятых ими мер достаточно. Да, теперь Фрост ДК не сможет раскопать дополнительные копии **Ярости ледяного змея**, а ДК Крови — третьего и четвертого **Душекрада**. **Нерубский визирь** больше не даст любому Рыцарю смерти сильнейшую **Кровь вампира**. Но при этом в пуле раскопок с 3 рунами есть и слабые карты, которые ДК не так рад видеть — **Леди Смертный Шепот**, **Александрос Могрейн**, **Зараженное зерно**, а часто и **Могильная сила**. А самое глупое — теперь **в пуле раскопок Рыцаря смерти стало еще меньше заклинаний и карт с определенными Рунами**. Значит, ДК сможет куда стабильнее находить оставшиеся в

пуле карты. Например, с помощью Гематурга теперь куда проще найти Взрыв трупа, Лоскутика или Удар смерти. Ледяной удар будет стабильнее давать Зимний горн или Мощь Менетила. А еще любой Рыцарь смерти с Нерубского визиря может раскопать Плеть — и теперь это будет происходить чаще, потому что спеллов в пуле раскопок стало меньше.



Рыцарь смерти не стал значительно слабее с нерфами. Это видно в первую очередь по популярности класса. В топе меты все еще ДК Крови и Фрост ДК. Рыцарь смерти



Нечестивости встречается реже, но это все еще хорошая дека. Вся тройка все еще хороша и едва ли так просто уступит лидерство в ладдере.

Справедливости ради отметим, что винрейт Рыцаря смерти стал чуть ниже после патча. Особенно просел ДК Крови, хотя скорее из-за баффов других классов, чем от нерфа. Но не думайте, что ДК Крови стал слабым. И уж тем более жаловаться не стоит Фрост ДК — это одна из лучших колод ладдера.



Оставшиеся **10 классов относительно равны по популярности**, что здорово. Как и всегда, вне Легенды великолепен **Паладин**, а в топе Легенды сияет **Охотник на демонов**. Интересно понаблюдать, какие старые и новые деки вырвутся в топы ладдера, кто сможет приблизиться к популярности и силе Рыцаря смерти.



В первые дни новой меты в ладдере появилось несколько **новых архетипов**. Самые заметные новички — **Друид на хрипах** и **Нага Маг**. Играют ими часто, а винрейт у них низкий. Нужно сделать скидку на то, что архетипы новые, играть ими умеют немногие, да и сборки часто не оптимизированы.

Мы не рассчитываем на то, что Нага Маг когда-то станет сильной декой. Уж очень это сложный архетип, которым могут играть с хорошим винрейтом единицы. Зато Друид на хрипах показывает многообещающие результаты — и со временем может забраться выше 50% общего процента побед.



В топы меты попал Андед Жрец Архетип напрямую не тронут изменениями карт, но условия для него теперь благоприятнее. Во многом Андед Жрец стал лучше из-за матч-апа с Блад ДК и Фрост ДК, в которых он смог вырвать 2-3% побед в сравнении со временами до изменений баланса. Эти цифры куда внушительнее, чем у других дек, что мы связываем баном **Крови вампира** из пула раскопок. Этот спелл очень хорош в матч-апе против Андед Жреца — и теперь ДК не может раскопать его.



Недооцененные колоды: Тотем Шаман, Спелл ДХ, Биг Демон ДХ, Изгой ДХ, Фейс Хант, Анхоли ДК, Биг Спелл Охотник, Мех Паладин.

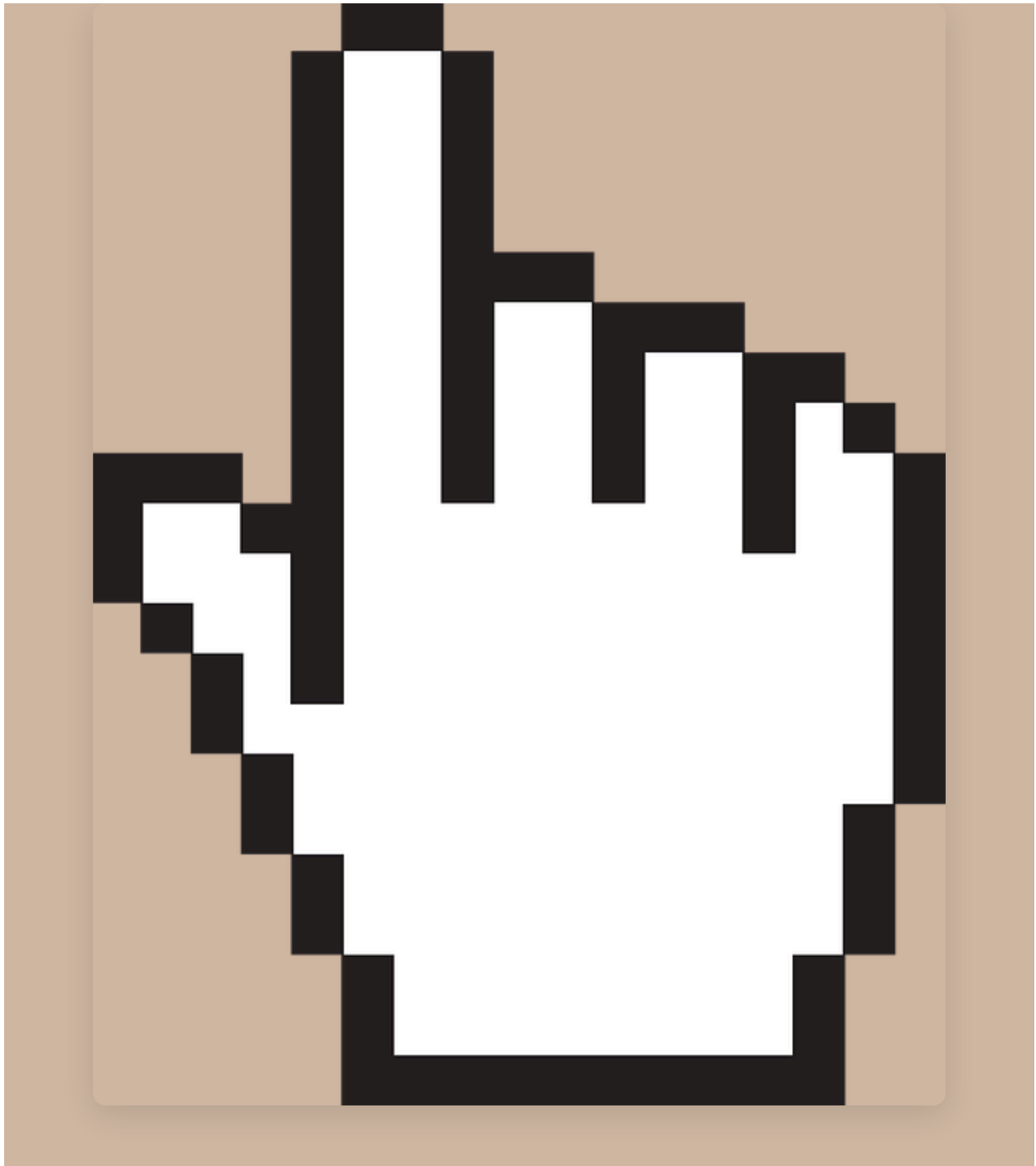


Переоцененные колоды: Нага Маг, Контроль Воин, Биг Чернокнижник, Гибрид Воин, Казино Маг, Шаман на перегрузке.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Рыцарь смерти, как и раньше, представлен 3 деками. Каждая из них успешна и сильна в чем-то своем.

ДК Крови пострадал из-за нерфов серьезнее других классов, но это все еще топ контроль дека в ладдере. Мы рекомендуем сборку с Грязной крысой и [Музыкальным менеджером Е.Т.С.](#) Внутри Е.Т.С. Важен [Паровой уборщик](#), который поможет бороться с

Фотографом Физзлом оппонентов.

Главное изменение в геймплее ДК Крови — ценность **Душекрада**. Теперь этот восьмой дроп стал куда ценнее, потому что дополнительные копии вы не раскопаете.

Относитесь к **Душекраду** бережнее и отдавайте его только на самые опасные столы противника. До этого старайтесь чистить стол другими массовыми и точечными ремувалами. Из хороших новостей — с раскопок вы чаще будете находить **Лоскутика** и **Взрыв трупа**, которых может быть достаточно для победы. **Грязная крыса** тоже станет важной картой для борьбы с комбинациями противника, особенно важна она против набравших популярность Друидов и Магов.

Рыцарь смерти Льда продолжает играть **Буйной фанаткой** и **Надзирательницей Холодарой** — карты всё еще сильные и незаменимые. Плохая новость для архетипа — больше никаких тройных и четверных массовых заморозок с **Яростью ледяного змея**, а еще никаких **Яростей ледяного змея** до 7 хода или 6 хода с Монеткой. Впрочем, даже несмотря на это, Фрост ДК всё еще остается одной из лучших колод в ладдере. Только в топ-1000 Легенды винрейт архетипа опускается достаточно низко, на всех других рангах же мы всё еще рекомендуем играть этой декой без каких-либо опасений за неправильный выбор колоды.

В этом патче отлично показывает себя дека со **Звукорежиссером Поззиком**. Возьмите и **Асталора Кровавая Клятва** для матч-апа с ДК Крови и **Контроль Жрецом**.

За **Анхоли ДК** играют куда реже, что мы наблюдали и в прошлом патче. И как и раньше, снова стоит отметить, что Анхоли ДК недооценен. Дека сильная и быстрая, а значит подойдет для быстрого взятия Алмаза или Легенды. Хотя вы редко попадете в такую локальную мету, где Анхоли ДК будет лучше Фрост ДК — для этого в ладдере должно быть мало Рыцарей смерти, но много Друидов и Охотников на демонов. И такое стечение обстоятельств маловероятно.

-  **Рыцарь смерти Крови**

- 

-  **Рыцарь смерти Льда**

- 

-  **Рыцарь смерти Нечестивости**

- 





[к содержанию](#)



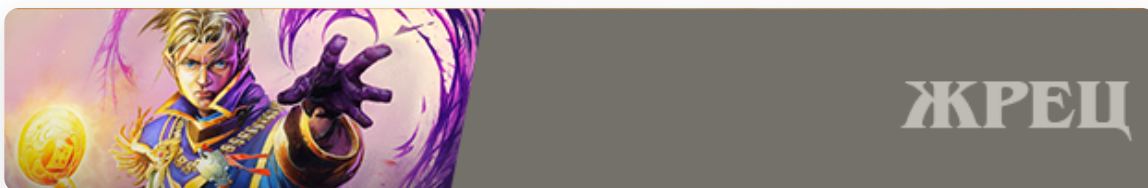
Паладина не тронули нерфы или баффы, что удивительно, учитывая силу **Диско-молота** и **Чистого Пала** вне Легенды. Как и раньше, рекомендуем эту деку для подъема по ладдере. И как и раньше отметим, что в Легенде сила класса значительно снижается, а

в топе Легенды и вовсе улечувается.

В сборках **Чистого Пала** и **Мех Пала** тоже особых без перемен.

-  **Чистый Паладин**
- 
-  **Мех Паладин**
- 





[к содержанию](#)



Андед Жрец — одна из лучших, если не лучшая дека нынешней меты. Только Чистый Паладин и Тотем Шаман могут навязать Жрецу серьезное сопротивление и пошатнуть общий винрейт архетипа. Но даже в этих трудных матч-апах Прист все еще держит результаты достаточно близко к 50 на 50, что впечатляет. Только в топе Легенды Андед Жрец слаб, потому что там часто встречаются разнообразные Охотники на демонов, которые чаще переигрывают Андуина. И тут уже мало что можно поделать.

Андед Жрец стал так силен и популярен из-за того, что улучшился его матч-ап с Рыцарем смерти. А это произошло из-за бана **Крови вампира** из пула раскопок. Хотя помогают и другие тренды внутри класса: ДК Крови и Льда становятся жаднее и медленнее, чем и пользуется темповый и агрессивный Жрец. Стоит заметить и то, что теперь передовой версией Андед Жреца стала сборка с 1-2 дропами без **Оживления мертвых**. Когда большинство игроков поймет, что эта дека — лучшая, винрейт Андед Жреца станет еще выше.

Контроль Жрец не показывает сногшибательных результатов по винрейту, хотя мы не назовем эту деку слабой. Всё потому, что в топе Легенды, где Жрецом умеют играть, он показывает хороший процент побед. Ждем, когда выборка игр станет больше, чтобы увереннее заявлять и о силе архетипа, и об оптимальной сборке.

-  **Андед Жрец**
- 
-  **Контроль Жрец от Asmodai топ-200 Легенды**
- 

[к содержанию](#)



МАГ

Маг пока что активен и заметен в мете. Уверенные в себе игроки тестят Нага Мага, ценители фана обращаются к Казино Магу. Кто-то берет и недорогого Мех Мага, а также использует проверенного временем Агро Мага.

Но пока что у нас много плохих новостей для фанатов класса: почти все деки Мага показывают ужасный винрейт. И когда хайп вокруг Джайны спадет, в лучшем случае мы останемся с одним архетипом. Скорее всего это будет **Агро Маг**, если какой-то гениальный декбилдер не откроет что-то лучше. **Нара Маг** — ловушка для 99,9% игроков.

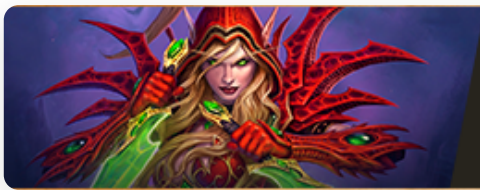
-  **Нага Маг от Nabugabu топ-140 Легенды**



-  **Агро Маг**



[к содержанию](#)



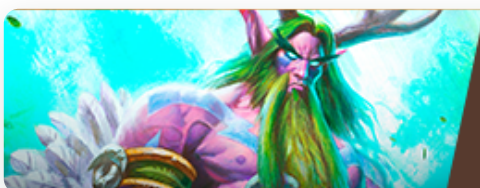
РАЗБОЙНИК

Разбойник потерялся в мете первой недели после патча. Класс баффнули, но пока что он не нашел применение новым картам. А старые архетипы Разбойника выступают с переменным успехом. **Миракл Рога** неплох в топе Легенды, но на других рангах его процент побед оставляет желать лучшего. Популярность Фрост ДК оставляет классу мало пространства для маневров.

-  **Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



ДРУИД

Здорово, что у класса появился новый архетип — **Друид на предсмертных хрипах**. Здесь разработчиков можно похвалить за хороший баланс: измененный **Смертоцветный древень** хорош ровно настолько, насколько это необходимо. Наконец-то можно поиграть

Лесным лабиринтом, Деревянным бубном и просто огромными юнитами класса, что всегда весело.

Но Друид на хрипах хорош не только из-за веселого геймплея, но и из-за распределения матч-апв. Должно пройти какое-то время, чтобы игроки научились играть этой декой и взяли оптимальные сборки, а после Друид может показать хороший процент побед. Сейчас ему очень сложно разве что против очень быстрых Чистых Палов, Изгой ДХ и Тотем Шаманов. Но это не такие частые представители меты. Что важно, Друид уверенно обыгрывает ДК Крови и Фрост ДК, при этом не уступает другим контроль и мидрейндж декам.

Тони Друид тоже стал чувствовать себя лучше. Его сборки совсем не изменились с патчем, игроки давно научились с ним обращаться и отказались от слабых карт. По матч-апам у Тони Друида ситуация похожа с новым Друидом на хрипах, хотя Тони Дру не так уверенно лидирует при встрече с Рыцарями смерти, хотя переигрывает Друида на хрипах, что может стать решающим фактором в противостоянии двух дек класса.

А пока что остается только наблюдать, как поведет себя эта пара в будущем. В любом случае ситуация будет интересной, а класс не останется на отшибе меты.

-  **Друид на предсмертных хрипах от Jambre топ-100 Легенды**



-  **Тони Друид**



[к содержанию](#)



Игроки очень стараются слепить из **Воина** что-то конкурентоспособное. Посмотрите, как высоко он забрался по популярности среди всех классов! Уже давно Вар не был выше аж 4 классов по численности. К сожалению, всё можно списать только на хайп вокруг Гарроша — так много баффов не получил ни один класс в патче 26.0.4.

Но беспощадная статистика говорит: как бы не хотели того игроки и разработчики, Воин всё еще слаб и беспомощен. И это справедливо и для Контроль, и для Гибрид Вара.

Что же, ждем следующего балансного патча, а если подходить к делу реалистично, то ждем даже следующего дополнения.

-  **Контроль Воин от Impact топ-100 Легенды**

-



-  **Гибрид Воин топ-10к Легенды**

-



[к содержанию](#)



У Чернокнижника всё без изменений. Баффы ничем не помогли классу и даже не подтолкнули кого-либо к тестам. **Биг Лок** всё еще лучшая дека класса, хотя в целом в мете посредственная.

-  **Биг Чернокнижник**



к содержанию



- Шаман представлен в мете двумя деками.
- **Тотем Шаман** — младший брат Чистого Паладина. Он тоже силен только вне Легенды, тоже проигрывает Рыцарю смерти, но переигрывает всех остальных. И тоже слишком предсказуем и прямолинеен для высшего уровня игры. Но Тотем Шаман чуть хуже Чистого Пала, потому что бороться с ДК Крови труднее, да и задавить Друидов рано получается чуть реже. Не ждите, что Тотем Шаман сломает мету Фестиваля легенд.
- **Шаман на перегрузке** получил второй шанс не только из-за баффов, но и благодаря стараниям Feno, который успешно играет декой в топ-100 Легенды. Но у других игроков получается куда хуже. Настолько хуже, что Шаман на перегрузке стал одной из самых плохих дек в мете по проценту побед. Ниже только Нага Маг.

-  **Тотем Шаман**



-  **Шаман на перегрузке от Feno топ-100 Легенды**



к содержанию








Охотник — хороший класс, у которого есть конкурентоспособные и даже сильные деки.

Фейс Хант повторяет тот же паттерн, что и Чистый Паладин или Тотем Шаман. Вне Легенды архетип хорош, он переигрывает почти всех за исключением Рыцаря смерти.

Интереснее статистика **Биг Бист Ханта**, который играет с ДК Льда 50 на 50 и куда лучше агро дек справляется с Блад ДК. Хороши и другие матч-апы, в частности со Жрецами и Друидами. Но в Легенде статистики у Биг Бист Ханта слишком мало, чтобы делать какие-то выводы.

В любом случае, если вы любите этот класс, отчаиваться не стоит. Охотником вполне можно играть с хорошим винрейтом. Нужны только хорошие сборки.

-  **Биг Бист Охотник**
- 
 -  **Фейс Охотник**
- 
 - 







[к содержанию](#)



Парадоксально видеть Охотника на демонов на самой последней строчке по популярности в мете, несмотря на то, что он вытворяет в топе Легенды. Да, в топ-1000 Охотник на демонов становится лучшим классом в игре благодаря сборкам **Спелл ДХ** и **Изгой ДХ**. У этой пары запредельный винрейт в 54%, что очень много для высшего уровня игры.

Куда скромнее показатели и по численности, и по винрейту вне Легенды. Тут мы рекомендуем потестить **Биг Демон ДХ**, который показывает отличный процент побед и значительно опережает другие деки класса. Хотя если вы уверены в своих силах, можно играть и Спелл ДХ или Изгой ДХ.

Релик Охотник на демонов выступает скромно: сейчас это не оптимальный выбор даже внутри своего класса, хотя дека всё еще держится выше 50% винрейта — безнадежной ее не назвать.

-  **Релик ДХ**
- 
 -  **Биг Демон ДХ**
 - 
 -  **Спелл ДХ от RENMEN топ-30 Легенды**
 - 
 -  **Изгой ДХ от Levik**
- 

[к содержанию](#)

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Фрост ДК и Блад ДК, но совсем не обязательно представленные версии.

-  **Рыцарь смерти Крови**
 -  → 
 -  **Рыцарь смерти Льда**
 -  → 
 -  **Чистый Паладин**
 -  → 
 -  **Андед Жрец**
 -  → 
 -  **Тони Друд**
 -  → 
 - 
- **Друд на предсмертных хрипах от Jambre топ-100 Легенды**
 -  → 
 -  **Нага Маг от Nabugabu топ-140 Легенды**
 -  → 










[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким

винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Чистый Паладин**
-   **Мех Паладин**
-  **Андед Жрец**
-  **Рыцарь смерти Льда**
-  **Тотем Шаман**
-  **Рыцарь смерти Нечестивости**
-  **Биг Бист Охотник**
-  **Фейс Охотник**

[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.
