

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Мета-отчет №60: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 26.2.2

21.05.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет №60: лучшие колоды и изменения ладдера в патче 26.2.2

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



**Обновление 26.2.2** в очередной раз меняет мету Стандартного режима. Разработчики понерфили 8 карт, баффнули 5 и одну отправили в Вольный режим. При этом в изменениях команда Blizzard была аккуратна: многие нерфы не убивают карты полностью, да и баффы не назвать самыми смелыми и глобальными в истории Hearthstone.

Мета Стандартного режима после патча 26.2.2 вновь пришла в движение: игроки экспериментируют с баффнутыми картами и классами, ищут новые карты взамен понерфленных. Есть колоды, о которых пока что совсем забыли — и на их место приходят новые.

Первый мета-отчет патча 26.2.2 разберет ключевые изменения ладдера в первые дни после выхода обновления. Вы найдете лучшие деки всех классов, узнаете об основных


тенденциях ладдера. Как и всегда, мы представим лидеров по винрейту и популярности.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### Разделы меты:



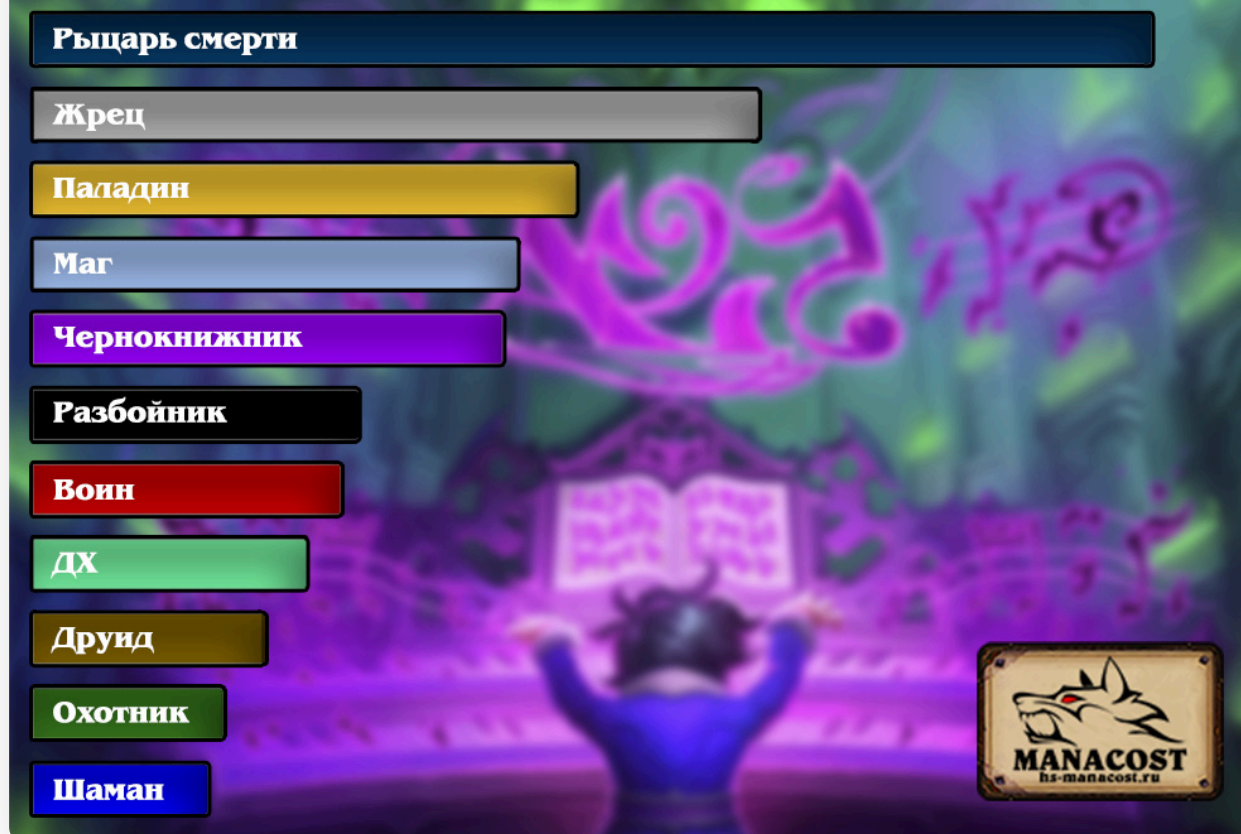
#### Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
  - *- Рыцарь смерти*
  - *- Жрец*
  - *- Паладин*
  - *- Маг*
  - *- Чернокнижник*
  - *- Разбойник*
  - *- Воин*
  - *- Охотник на демонов*
  - *- Друид*
  - *- Охотник*
  - *- Шаман*

-  *Самые популярные колоды*
  -  *Лидеры по винрейту*



## Популярность классов на всех рангах



### Патч 26.2.2



В патче 26.2.2 разработчики изменили 14 карт — 8 понерфили, 5 баффнули и 1 отправили в Вольный. Пусть список внушительный, пока что изменения не изменили мету кардинально.



Очень бережно обошлись с **Анхоли Рыцарем смерти**, **Биг Охотником на демонов** и **Андед Жрецом**. Эти колоды всё еще сохраняют высокие процент побед и численность в ладдере.



Серьезный удар получили **Спелл ДХ** и **Тони Друид**. Эта пара колод совсем выпала из меты: и не факт, что вернется в ближайшее время или когда-либо вообще. Но хорошо то, что у Охотника на демонов и Друида есть другие колоды класса, которые пострадали меньше из-за нерфов или не пострадали вовсе.

Эти карты были изменены.



**4**

**Визгуш**

Боевой клич заражает всех существ противника. Когда они погибают, вы призываете зомби 2/2 с «Провокацией».

**3** **4**

**Зверь**



**2**

**Боевой некромаг**

В конце вашего хода оживает труп как усопшего пехотинца 1/3 с «Провокацией».

**2** **2**



**2**

**Клеймо греха**

Клеймит существо противника. Когда оно получает урон, наносит 1 ед. урона герою противника.



**2**

**Хищничество**

Наносит 2 ед. урона. Стоит (0), если вы разыграли нагу с этой картой в руке.

**3** **7**

**Скверна**



**6**

**Демон Нага**

Боевой клич: если вы разыграли три заклинания с этой картой в руке, вы призываете другого демона из своей колоды.

**3** **7**



**8**

**Ануб'Рекан**

Боевой клич: вы получаете +5 к броне. Призыв следующих 3 существ на этом ходу расходует броню, а не ману.

**7** **7**

**Нежить**



**5**

**Верховный сестани Вальд**

Боевой клич: воскрешает всю вашу нежить, погибшую после вашего прошлого хода.

**3** **5**



**7**

**Торопливный топографист**

Натиск. Стоит на (1) меньше за каждую карту, разыгранную вами на этом ходу.

**4** **4**



**5**

**Симфония грехов**

Вы раскалываете и разыгрываете часть симфонии. Замешивает в колоду 6 других частей.



**3**

**Из глубин**

Уменьшает стоимость пяти нижних карт в вашей колоде на (2). Улов.



**3**

**Рифф припева**

Вы берете существо. Оно получает +3/+3. Финал: вы разыгрываете ваш последний рифф.



**4**

**Подрывник-реноватор**

Можно обменять. Боевой клич: уничтожает область противника.

**4** **4**





**5**




**2**




 **Эффект от баффов карт пока что тоже не такой значительный.** Игроки проявляют повышенный интерес к **Чернокнижнику** и **Воину**, но пока что прорывов эти классы не сделали. Если всё пойдет так и дальше, то Лок и Вар не изменят статус кво, а возможно и вовсе пропадут из ладдера, как было и раньше.

 **Мета не спешит кардинально меняться.** В топе всё еще уже знакомые всем архетипы: все три колоды **Рыцаря смерти**, **Чистый Пал**, **Андед Жрец**, **Контроль Жрец**. Эти архетипы, вероятно, уже не уйдут из ладдера в этом обновлении. Все они показывают хороший процент побед, значительно не отличающийся от того, что было в прошлом патче.

Главная сила, которая может изменить ситуацию в ладдере, — **Фрост ДК**.

 **Потенциально лучшая колода патча — Фрост Рыцарь смерти.** Архетип показывает огромный процент побед на всех рангах, а самое пугающее — отсутствие контрколод. Практически все матч-апы Фрост ДК выгодные или хотя бы равные. Только Биг ДХ может как-то ответить на Рыцаря смерти Льда, но пока что им играют редко.

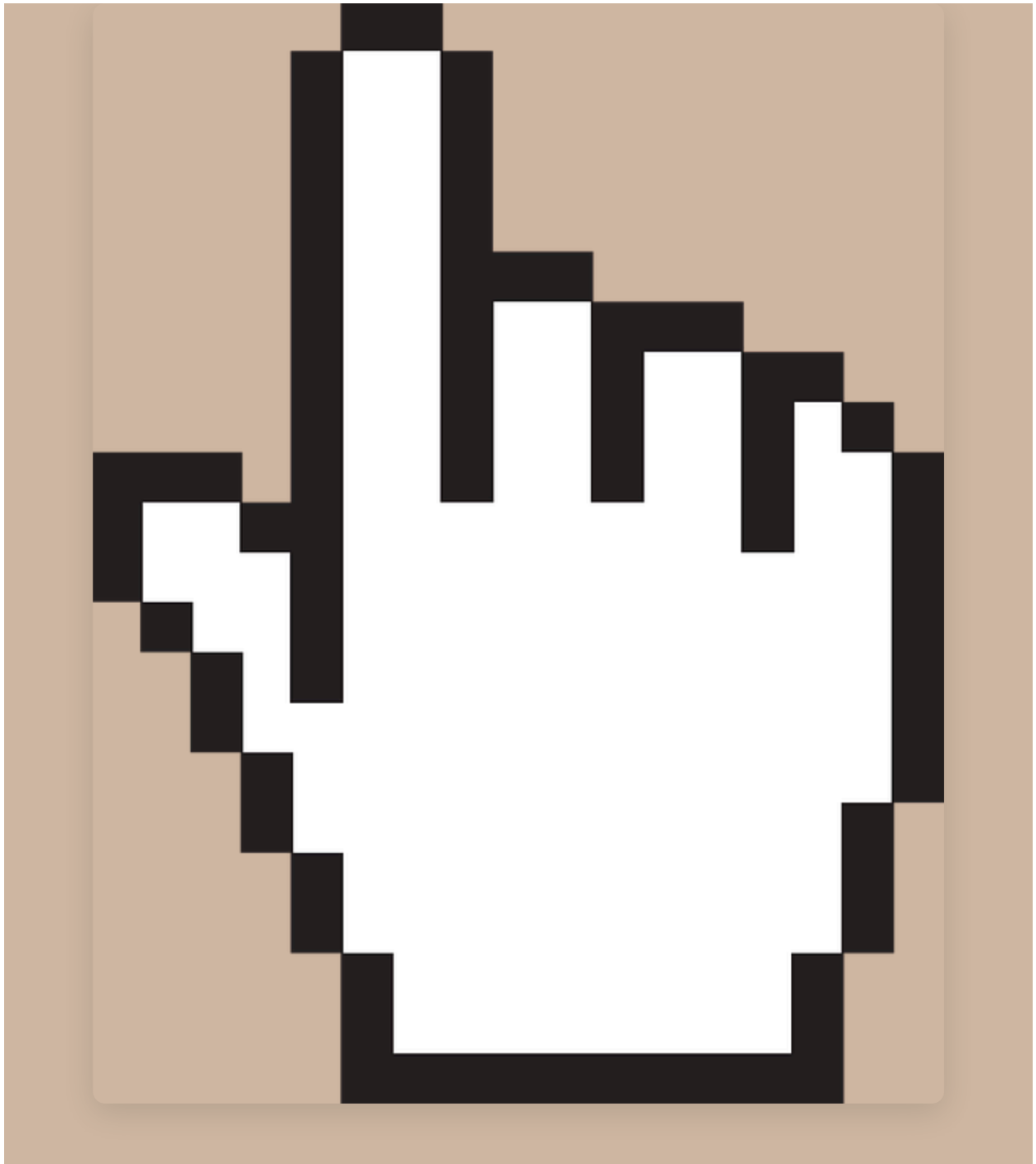
 **Переоцененные колоды первых дней:** Биг Чернокнижник, Скелет Маг, Биг Воин, все Разбойники, Тони Друид, Бесолок — ими мы играть не рекомендуем.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





**Рыцарь смерти Крови** напрямую ничего не потерял и не получил в балансном патче. Хотя мета немного меняется, чем оказывает на ДК Крови какое-то влияние. Например, из меты пропал Тони Друид, а Биг Охотник на демонов потерял в численности, что очень хорошие новости для ДК Крови. Новых опасных для Рыцаря смерти колод пока что не появилось: Воин может доставить проблемы, но пока что класс встречается редко, да и не все сборки Вара опасны.

**Фрост ДК** вызывает опасения: колода может стать лучшей в мете, что мы уже видели в прошлых патчах. Как и раньше, у Фрост ДК просто нет тяжелых матч-апов, в лучшем случае они равные, а часто и выгодные. И это характерно для всех рангов от Бронзы до топа Легенды. Остановить Фрост ДК пока что может разве что Биг Охотник на демонов, но это чуть ли не единственная хорошая колода против Рыцаря смерти Льда.

**Анхоли ДК** понерфили, но дека все еще сильная. Кажется, **Боевой некромант** все-таки остается в сборках, несмотря на нерфы. А ситуация вокруг **Визгуна** пока что неясная. Мы рекомендуем Мурлок Анхоли ДК, который и раньше не играл **Визгуна**, не начинает он этого делать и сейчас.

-  **Рыцарь смерти Крови**



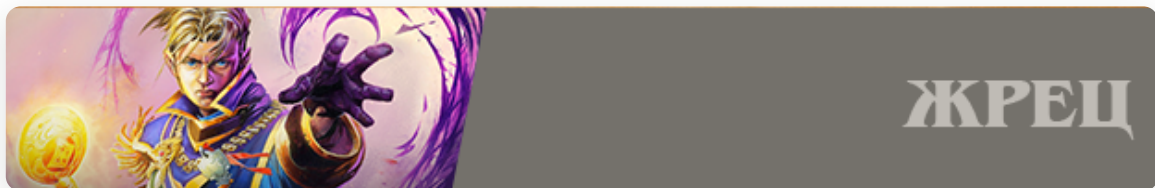
-  **Рыцарь смерти Льда**



-  **Мурлок Рыцарь смерти Нечестивости**



[к содержанию](#)



- Верховный сектанта Базалеф — всё еще сильная карта для **Андед Жреца**. Архетип не меняет свои сборки, мало что поменялось и в отношении его позиции в ладдере. Колода всё еще показывает один из лучших винрейтов.

**Контроль Жрец** пользуется популярностью ДК Крови и Биг Чернокнижника, с которыми отлично справляется. Это сильная дека для тех, у кого хватает карт в коллекции, игровых навыков и терпения. Сборки с патчем, опять же, меняются незначительно.

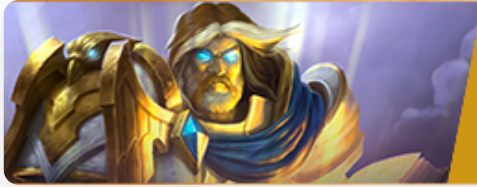
-  **Андед Жрец**



-  **Контроль Жрец**



[к содержанию](#)



# ПАЛАДИН

**Чистый Паладин** — хорошая колода как в прошлом патче, так и в этом. Поскольку архетип не понерфили, игроки обращают на него больше внимания. И их интерес оправдан, если мы говорим о тех, кто еще не взял Легенду. На высшем ранге дека уже не так сильна, а в топ-1000 ею уже никто не играет вовсе.

У Чистого Пала были бы хорошие перспективы, если бы не потенциальный рост числа Фрост ДК, который может испортить жизнь Паладину на всех рангах.



## Чистый Паладин



## Чистый Токе Паладин



## Мех Паладин



[к содержанию](#)



# МАГ

**Агрессивная версия Скелет Мага** — не самая плохая дека в игре. Более того, сейчас она достойно себя показывает, переигрывая тройку самых популярных колод вне Легенды (ДК Крови, Чистый Пал и Биг Лок). Но радоваться рано: с Фрост ДК матч-ап ужасный, как и с другими агрессивными колодами вроде Андед Жреца или Анхоли ДК. А они едва ли уйдут из ладдера в ближайшее время, а вероятно, что станут встречаться только чаще.

**Медленный Скелет Маг** заслуживает вашего внимания только в случае, если вы не ищите высокий процент побед, быстрое и простое взятие высоких рангов и т.д. Дека веселая, но слабая.

-  **Берн Скелет Маг от Bunnyhorror топ-68 Легенды**

- 



-  **Контроль Скелет Маг**

- 



[к содержанию](#)



Бафф **Симфонии грехов** дал обманчивую надежду **Биг Чернокнижнику**. Колода веселая, и играя за нее, многие чувствуют потенциал архетипа. Увы, раскрыть его получается редко. Несмотря на высокую популярность, у Биг Лока нет значительных успехов. Более того, статистически он все еще выглядит ужасно — это самая переоцененная дека этих выходных.

-  **Биг Чернокнижник от NoHandsGamer топ-50 Легенды**

- 



-  **Фатиг Бесолок**

- 



[к содержанию](#)



У Разбойника очень тяжелая ситуация. Нерф **Миракл Роги** если и не убил архетип, то по крайней мере сделал его еще слабее даже в топе Легенды. А надежны на другие архетипы класса пока что немного. Какие-то деки встречаются в ладдере, но винрейт у них совсем никчемный.

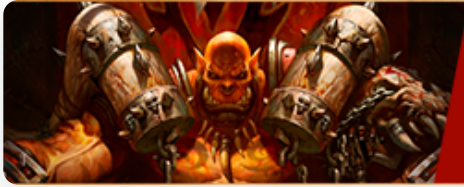
Кажется, Разбойнику придется ждать выхода мини-сета.

-  **Миракл Разбойник**

- 



[к содержанию](#)



# ВОИН

Разработчики баффнули аж две карты Воина: и хотя бы на время вернули веру игроков в этот класс. Особенно важен бафф **Риффа припева**: набор Риффов берут во все деки класса.

Популярнее **Биг Воин**, который полагается на баффы существ в колоде до огромных характеристик. Обычно в таких деках немного оборонительных карт, хотя вся зависит от сборки. Опять же, дека выглядит круто, интересно и потенциально. Но цифры говорят о том, что Биг Воином лучше не играть. Винрейт у него катастрофически низкий.

Куда лучше дела у **темповых сборок Воина**. Они могут брать разные синергии в дополнение к Риффам. С хорошей сборкой можно разогнать внушительный винрейт на любых рангах. Проблема таких Воинов в том, что играют ими мало в любом случае, даже если по статистике все не так уж плохо. То ли игрокам не нравится геймплей деки, то ли она не чувствуется сильной, как, например Биг Чернокнижник.

Пока что не похоже на то, что баффы Воина кардинально поменяют ситуацию в ладдере. Есть вероятность, что через неделю о классе снова забудут.

-  **Биг Контроль Рифф Воин**



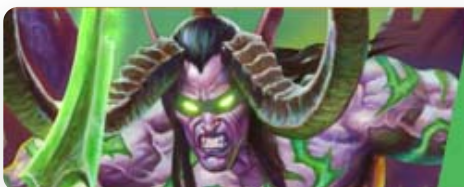
-  **Рифф Воин на исступлении**



-  **Рифф Воин на исступлении от Virtuozz топ-337 Легенды**



[к содержанию](#)



# ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ










Пусть Охотник на демонов понерфлен и серьезно проседает по численности в первые дни, хоронить класс не стоит. Исчез из меты только Spell ДХ, но другие деки всё еще могут показать себя.

**Биг Охотник на демонов** — все еще хорошая колода. В нее больше не нужно брать Леди Стэно и Хищничество, вместо этого есть сборка с Непостижимыми глубинами для добора Крушащего карателя и Чародейки Луносвета. Увеличение численности Чистых

Палов и других темповых колод заставляет задуматься об **Обжигающем жаре**. Но spell можно заменить на **Удар Хаоса**, если вы не найдете дополнительному массовому эффекту применение.

Не списывайте со счетов Биг ДХ, потому что это единственный ответ на Фрост Рыцаря смерти, который может захватить ладдер в ближайшую неделю.

**Релик Охотник на демонов** и **Изгой Охотник на демонов** — тоже пара хороших архетипов для нынешней меты. Оба все еще используют **Леди Стэно** и **Хищничество**, а их сборки кардинально не меняются с патчем.







-  **Биг ДХ с Непостижимыми глубинами**
-  → 
-  **Изгой ДХ**
-  → 
-  **Релик ДХ от Charon топ-220 Легенды**
-  → 

[к содержанию](#)



Нерф **АнубРекана** пока что поставил крест на **Тони Друиде**. Существенно снизились и численность архетипа, и процент побед, который и раньше не был особенно высоким.

И это были бы очень плохие новости для Друида, если бы не наличие других медленных дек класса, которые не полагаются на **АнубРекана** — в первую очередь это **Биг Друид на хрипах** в разных версиях. Пока что играют Биг Друидом очень редко, но колоды эти не хуже старого Тони Дру, а возможно и лучше. Если вам нравится этот класс, им все еще можно играть — причем достаточно успешно. Но сможет ли Биг Друид вернуть себе хотя бы место Тони Дру в ладдере — вопрос открытый.

-  **Биг Друид на хрипах от Jambre топ-97 Легенды**
-  → 
-  **Биг Друид на хрипах**
-  → 

[к содержанию](#)



Мало что поменялось в мире Охотника с выходом обновления. Как и раньше, Фейс Хантом и Биг Бист Хантом играют редко, но винрейт у них сносный. Каких-то перспектив для изменения ситуации мы не наблюдаем.



### Фейс Нага Хант



### Биг Бист Охотни



[к содержанию](#)



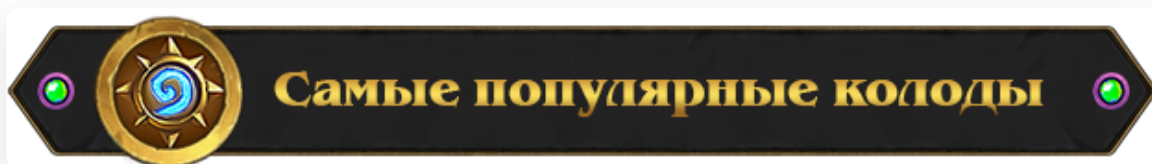
Та же история, что и с Охотником: есть неплохая дека Тотем Шамана, но играют ею редко. И вряд ли ситуация поменяется в этом патче.






















### Тотем Шаман



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Блад ДК, но совсем не обязательно представленную версию.

-  **Рыцарь смерти Крови**
-  → 
  -  **Чистый Паладин**
-  → 
  -  **Андед Жрец**
-  → 
  -  **Биг Чернокнижник от NoHandsGamer топ-50 Легенды**
-  → 
  -  **Рыцарь смерти Льда**
-  → 
  -  **Мурлок Рыцарь смерти Нечестивости**
-  → 
  -  **Релик ДХ от Charon топ-220 Легенды**

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Рыцарь смерти Льда**



-  **Чистый Паладин**



-  **Мурлок Рыцарь смерти Нечестивости**



-  **Андед Жрец**



- [к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.