

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет №61: лучшие колоды и изменения ладдера в Аудиопокалипсисе

03.06.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет №61: лучшие колоды и изменения ладдера в Аудиопокалипсисе



Аудиопокалипсис — мини-дополнение Фестиваля легенд, которое добавило в основные режимы 38 новых карт. Главная фишка этого мини-сета — возвращение двухклассовых карт. Патч с Аудиопокалипсисом вышел только 31 мая — и в начале июньского рейтингового сезона игроки неспешно изучают выпущенные карты, добавляют их в старые колоды и создают новые.

Пока что нельзя сказать, что Аудиопокалипсис кардинально изменил мету Стандартного режима. Но прошла лишь пара дней с релиза, так что ситуация еще может измениться. Но даже сейчас видно, что многие классы берут новые карты — и порой показывают с ними улучшенные результаты.


Первый мета-отчет после выхода Аудиопокалипсиса разберет раннюю мету этого патча. Вы прочтаете про общее положение дел в ладдере, найдете лучшие деки всех 11 классов и разбор каждого из них. Как и всегда, мы представим лидером по винрейту и популярности этих выходных.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

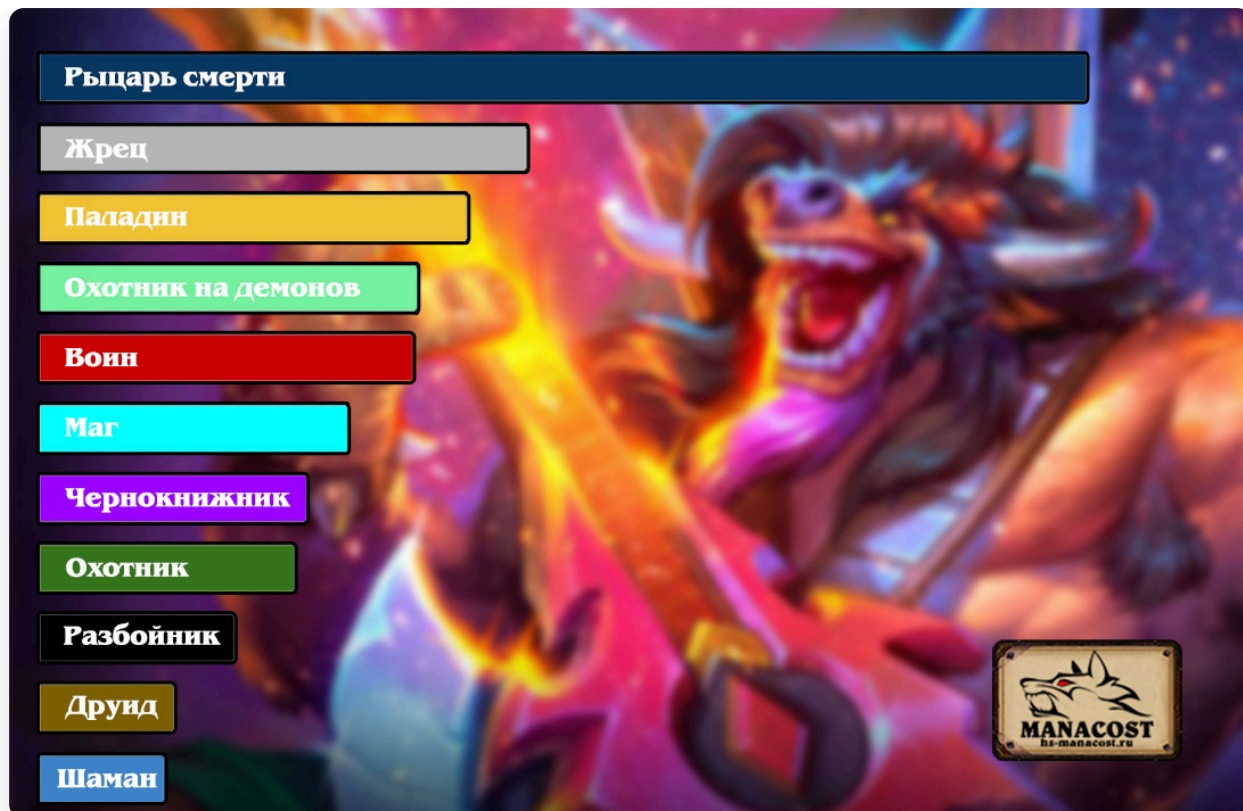
-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Жрец*
 - *- Паладин*
 - *- Охотник на демонов*
 - *- Воин*
 - *- Маг*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Охотник*
 - *- Разбойник*
 - *- Друид*
 - *- Шаман*

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах



Если вы ждали, что мета кардинально поменяется с выходом Аудиопокалипсиса, можем вас только расстроить. **В первые дни после патча картина похожа на то, что было раньше.** В топе все те же колоды Рыцаря смерти, Жреца, Паладина, Охотника на демонов — как и неделей раньше, активно подтягивается к лидерам и Воин. Новый мини-сет не принес в Стандарт какие-то совсем уж имбалансные карты, которые бы сломали мету. Такое происходит уже много мини-дополнений подряд: они влияют на Стандарт совсем не так сильно, как даже некоторые балансные патчи. Должно ли так быть по задумке разработчиков или нет — нам остается только гадать.



Но несправедливо было бы утверждать, что в мете совсем ничего не поменялось. **Новые карты попадают в старые колоды, реже создают что-то новое.** Все это приводит баланс классов в движение, какие-то деки становятся сильнее и популярнее. Вы все еще можете играть старыми версиями любого архетипа и показывать отличные результаты. Но оптимальные сборки некоторых колод, вероятно, все-таки должны использовать новые карты.



Паладин и Воин — пара классов, которые получили с выходом мини-сета больше всего.

И без того сильная колода **Чистого Паладина** теперь обзавелась Горном Владыки Ветра, а вместе с ним в деку попадает и старый **Голод и пиршество**. Такой набор не меняет колоду кардинально, но все же дает Чистому Палу больше вариативности в сборках, что хорошо.

Воин на исступлении обзавелся новым заклинанием Огня — Импровизацией. Спелл помогает активировать синергии Огня, да и хорош сам по себе, потому что делает всё, что нужно архетипу: дает статы, наносит урон всем юнитам.



Эксперименты с новыми картами **Жреца** и **Охотника на демонов** пока что не привели к каким-то результатам. Старые версии колод этих классов все еще

сильнее. И не факт, что это поменяется в скором времени.

Отметим отдельно только **Спелл Охотника на демонов**, который, кажется, вернется в мету из-за появления Через скверну и пламя. Заклинание отлично работает с **Леди Стэно**. Пока что Спелл ДХ заметен только в топе Легенды, он может там и остаться — и удерживать хороший винрейт.



Рыцарь смерти все еще использует старые деки с большим успехом. Вы можете вовсе не брать новых карт. Исключение — новая версия **Анхоли ДК**, которая полагается на предсмертные хрипы. У сборки неплохой винрейт, но, к сожалению, пока что не такой высокий, как у классического Анхоли ДК.



Если вы ищете надежду в этой мете, **обратите внимание на новую версию Биг Бист Охотника**. С синергиями секретов архетип стал сильнее: общий винрейт значительно вырос, и это мы еще имеем дело с неоптимизированными сборками. Есть, впрочем, вероятность, что Бист Хант так и останется редкой декой, несмотря на хороший винрейт, — такое уже было.



Переоцененные колоды меты: Контроль Жрец, Биг Чернокнижник, Скелет Маг, Контроль Воин.

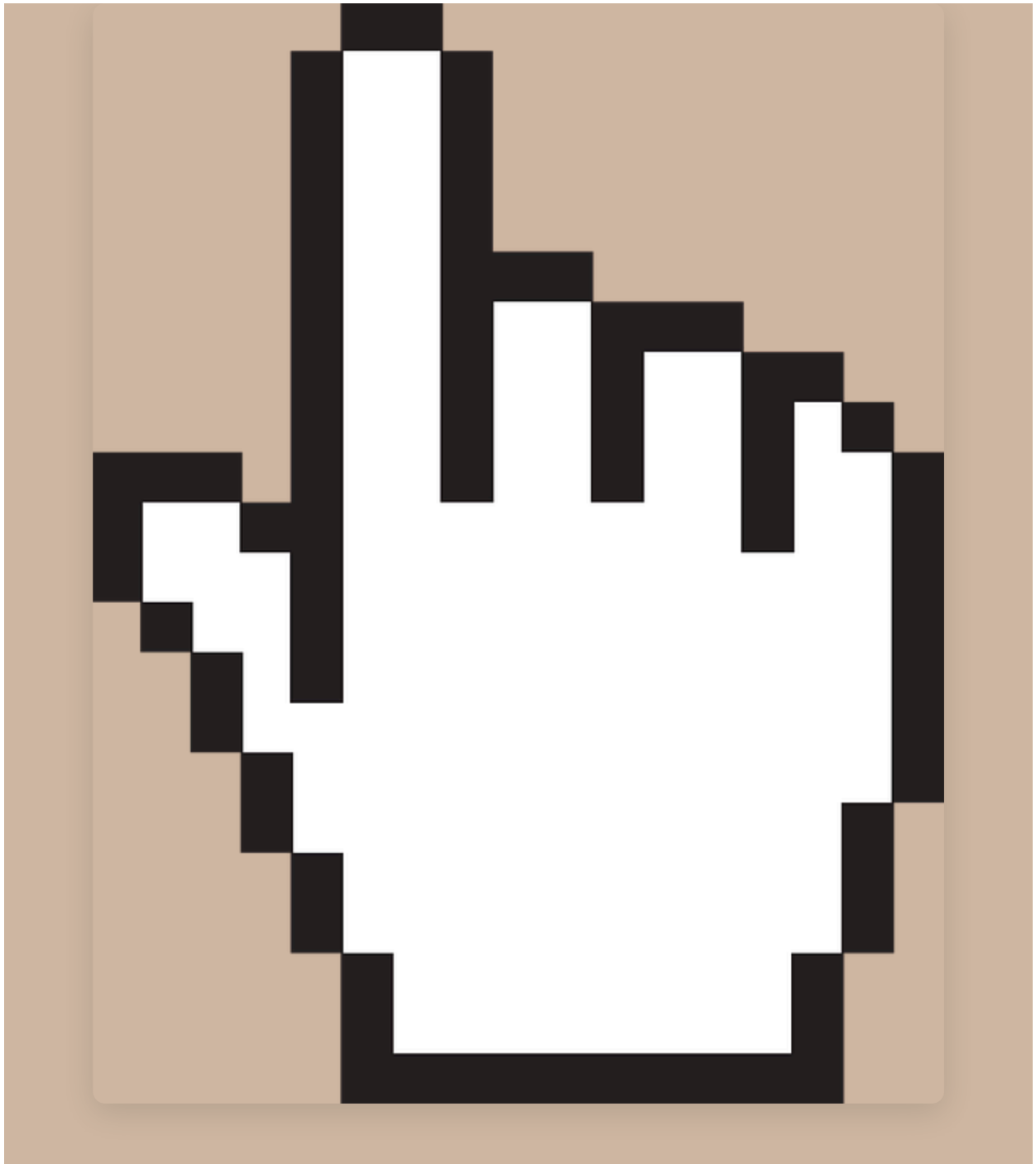


Недооцененные колоды меты: Воин на исступлении, Чистый Паладин, Фейс Хант, Биг Бист Охотник, Спелл Охотник на демонов.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



РЫЦАРЬ СМЕРТИ

Анхоли ДК — единственный архетип класса, который может рассчитывать на какие-то прогресс и развитие. Пока что, к сожалению, это привело к общему падению винрейта Анхоли Рыцаря смерти, потому что декбилдеры много экспериментируют. Самая популярная сборка Анхоли ДК в мете ужасна и не заслуживает вашего внимания.

Вариантов несколько. Самый простой и надежный — взять старую колоду из прошлого патча. Она все еще хороша. Второй вариант — заменить **Изголодавшегося шута** на новую Магату музыкальное проклятие. Существо выполняет в принципе схожую функцию. Но крафтить его не обязательно.

Еще один вариант хорошей сборки Анхоли ДК — версия с предсмертными хрипами и новым юнитом Вопли йодля. В ней появляется **Нерубское яйцо** и **Убийственный гроул**. Такая колода показывает хороший винрейт, хотя и не такой высокий, как классическая дека.

Про **ДК Крови** и **Фрост ДК**, к сожалению, сказать нечего. Деки старые, сильные и популярные. Ничего нового в них не появилось.

- **ДК Крови**

-



- **Фрост Агро ДК**

-



- **Анхоли ДК**

-



-  **Анхоли ДК на хрипах**



[к содержанию](#)



- Если у Жреца и появляется что-то новое, пока что оно не заслуживает внимания игроков, которые нацелены на результат. Старые колоды **Контроль Жреца** и **Андед Жреца** — все еще лучшие. Добавлять новые карты в них не нужно.

- Есть новый архетип **Оверхил Жреца**, но пока что его винрейт удручает. Есть шанс, что сборку оптимизируют, а игроки научатся лучше ею играть. Но куда выше вероятность, что дека так и останется диковинкой первых дней, а уже на следующей неделе о ней забудут.

- **Андед Жрец**

-



- **Контроль Жрец**

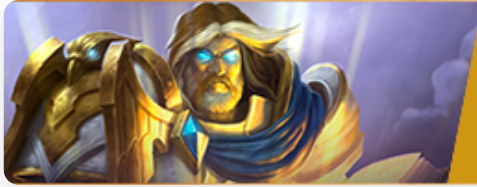
-



-  **Оверхил Жрец**



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Чистый Паладин активно использует новый Горн Владыки Ветра. Карта хороша во многих поединках сама по себе, особенно если оппонент играет тяжелых юнитов. В дополнение к оружию в колодах часто появляется **Голод и пиршество** — вместе с Горном Владыки Ветра вы сможете восстановить много здоровья, чего часто не хватает Чистому Паладину.

Мы рекомендуем использовать новую пару карт, хотя вы все еще можете использовать старые сборки из прошлого патча. Они тоже показывают хороший процент побед.

Биг Паладин — дека, которую можно назвать лучшей из принципиально новых колод Аудиопокалипсиса. Увы, даже этого недостаточно. Биг Пал неплох, но звезд с неба не хватает и мету вряд ли разрушит. В первую очередь это фановая дека, которой можно показать приличный винрейт. Но не более.

-  **Чистый Паладин**
 -  → 
 -  **Биг Паладин**
 -  → 
 - **Мех Паладин**
-  → 






[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Большинство колод Охотника на демона не берет новые карты. Можно встретить **Релик ДХ** с Зачарователем — сейчас это самая успешная версия архетипа. Но Зачарователь — карта старая, просто раньше ее мало кто видел. То, что она появилась в мете под выход мини-сета, — совпадение.

Единственная новость внутри класса — возвращение **Спелл Охотника на демонов**. Заклинание Через скверну и пламя отлично работает с **Леди Стэно**, комбинации с которой нерфили в прошлых балансных патчах. Спелл ДХ, скорее всего, будет популярен только в топе Легенды, как и раньше.

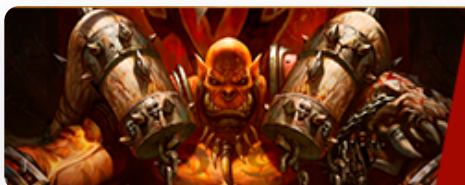
-  **Релик Охотник на демонов**
 -  → 
 - **Биг Охотник на демонов с Крушащим карателем**
-  → 
- **Изгой Охотник на демонов**



Спелл Охотник на демонов



[к содержанию](#)



ВОИН

Воин на исступлении — пока что главный победитель первых дней после выхода минисета. Новая Импровизация отлично вписывается в колоду: бафф юнита отлично работает с Гнилым яйцом, Экстрактором анимы, Служителем боли и другими юнитами. К тому же Импровизация наносит урон юнитам, что всегда приятный бонус для Воина. И вдобавок к этому это еще и заклинание школы Огня, так что оно работает с Защитником Ярости Солнца и Торнбелоре.

Новая версия Воина на исступлении лучше, чем старые. И в целом архетип выглядит многообещающе. Впрочем, то же о нем можно было сказать еще до выхода Аудиопокалипсиса.

Гибрид Воин и **Контроль Воин** тоже могут взять новые карты. Но тут, вероятно, ничего драматичного не случится. Деки стали чуть лучше, но им далеко до Воина на исступлении и других топ-колод меты.



Воин на исступлении



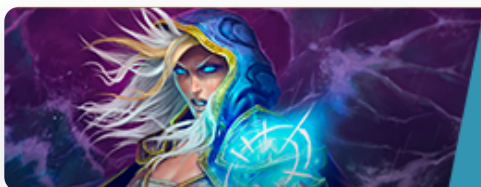
Гибрид Воин



Контроль Воин



[к содержанию](#)



МАГ

Все новое, что появилось у Мага после выхода Аудиопокалипсиса, не показывает хороших цифр по статистике. Старые колоды тоже не радуют огромным винрейтом.

Может быть, Эхо еще покажет свою силу. Но, вероятно, не в этом патче.

• Берн Скелет Маг



- **Контроль Скелет Маг**

-   **Контроль Скелет Маг (плохая версия)**
 -  **Мех Маг**
- 




[к содержанию](#)



Удивительно, но в лучшей колоде **Биг Лока** первых дней есть новая карта — Фаноттем повелитель оперы. Легендарка неплохая, хотя чего-то имбалансного не делает: ее можно заморозить, убрать ремувалом, даже Чистый Паладин может просто атаковать Горном Владыки Ветра.

И Биг Лок не станет значительно лучше в этом патче только из-за Фаноттема. Чего-то архетипу все-таки не хватает. И это не 15/15 провокация с похищением жизни.

- **Фатиг Бесолок**

-  **Фатиг Биг Бесолок**
-  **Биг Чернокнижник**
 - 

[к содержанию](#)






Новые версии **Биг Бист Охотника** показывают отличные результаты по проценту побед, но играют ими, к сожалению, очень редко. Отчасти это связано со стоимостью колод. Возможно, игроки уже не доверяют этому архетипу, который давно существует, но так же давно не может покорить мету. Мешает и тяжелый матч-ап с Чистым Паладином, а это популярная колода вне Легенды.

Собрать Биг Бист Ханта можно разными способами. Популярнее новая версия с синергиями секретов. Но есть сборка и с комбинациями Тайной магии, которая показывает запределный процент побед.

Пока что мы не можем рекомендовать крафтить эти колоды, потому что статистики собрано еще слишком мало. Но если у вас есть все нужные карты, потестите новых Биг Бист Охотников — выглядят они многообещающе.

- **Нага Фейс Хант**




-   **Секрет Биг Бист Охотник**
-   **Аркейн Биг Бист Охотник**
- 

[к содержанию](#)



Здесь не на что смотреть. Проходите дальше.

- **Миракл Разбойник**

-  **Секрет Разбойник**
-  **Пират Разбойник**
- 

[к содержанию](#)



А здесь всё даже еще хуже.

- **Биг Друид**

- 

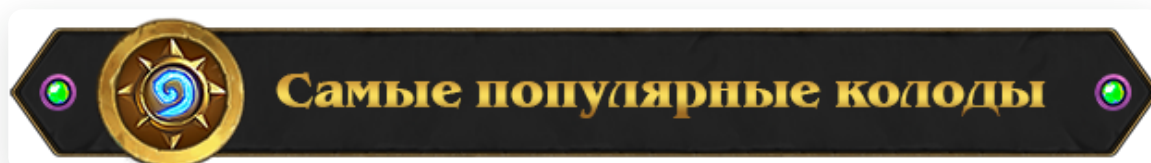
[к содержанию](#)



- Тотем Шаман стал лучше с патчем. В деке появилось несколько новых карт, которые сделали архетип сильнее и надежнее. Увы, это мало кого заботит: играть тотемами никто не хочет, пусть колода и показывает хороший процент побед вне Легенды. И такое ощущение, что ситуация не изменится, насколько сильным бы разработчики не делали Тотем Шамана. Хотелось бы, конечно, увидеть другие архетипы класса. В Тотем Шамана уже никто не верит.

-  **Тотем Шаман**


[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Блад ДК, но совсем не обязательно представленную версию.

- **Фрост Агро ДК**

-  
 - **ДК Крови**

-  
 -  **Чистый Паладин**

-  
 - **Андед Жрец**

-  
 -  **Анхоли ДК на хрипах**

-  
 - **Контроль Жрец**

-  
 -  **Воин на исступлении**

-  

[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким

винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Чистый Паладин**
•  → 
-  **Спелл Охотник на демонов**
•  → 
-  **Аркейн Биг Бист Охотник**
•  → 
-  **Воин на иступлении**
•  → 
- **Андед Жрец**
-  → 
- **Фрост Агро ДК**
-  → 
-

[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.