

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения Титанов в патче 27.2

25.08.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения Титанов в патче 27.2

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



22 августа вышел **большой балансный патч 27.2**. В этом обновлении разработчики также понерфили и баффнули карты Стандартного режима. Слабее стали 4 карты, а сильнее — 11. Пусть список изменений внушительный, еще не все из них успели повлиять на мету Стандарта. Не так много эффекта оказали нерфы, зато баффы карт уже помогли новой колоде достичь лидеров по популярности.

Это уже второй балансный патч в ТИТАНАХ, и пока что разработчики нерфят проблемные карты мягко, не убивая архетипы. У такого подхода есть свои плюсы и минусы. Но точно можно сказать, что мета не перевернулась с ног на голову. Хотя, возможно, прошло еще не так много времени, чтобы говорить об этом с уверенностью.

В первом мета-отчете после выхода патча 27.2 мы познакомимся с основными тенденциями новой меты. Как и всегда, вы найдете лучшие деки всех 11 классов,

лидеров по популярности и винрейту.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Охотник

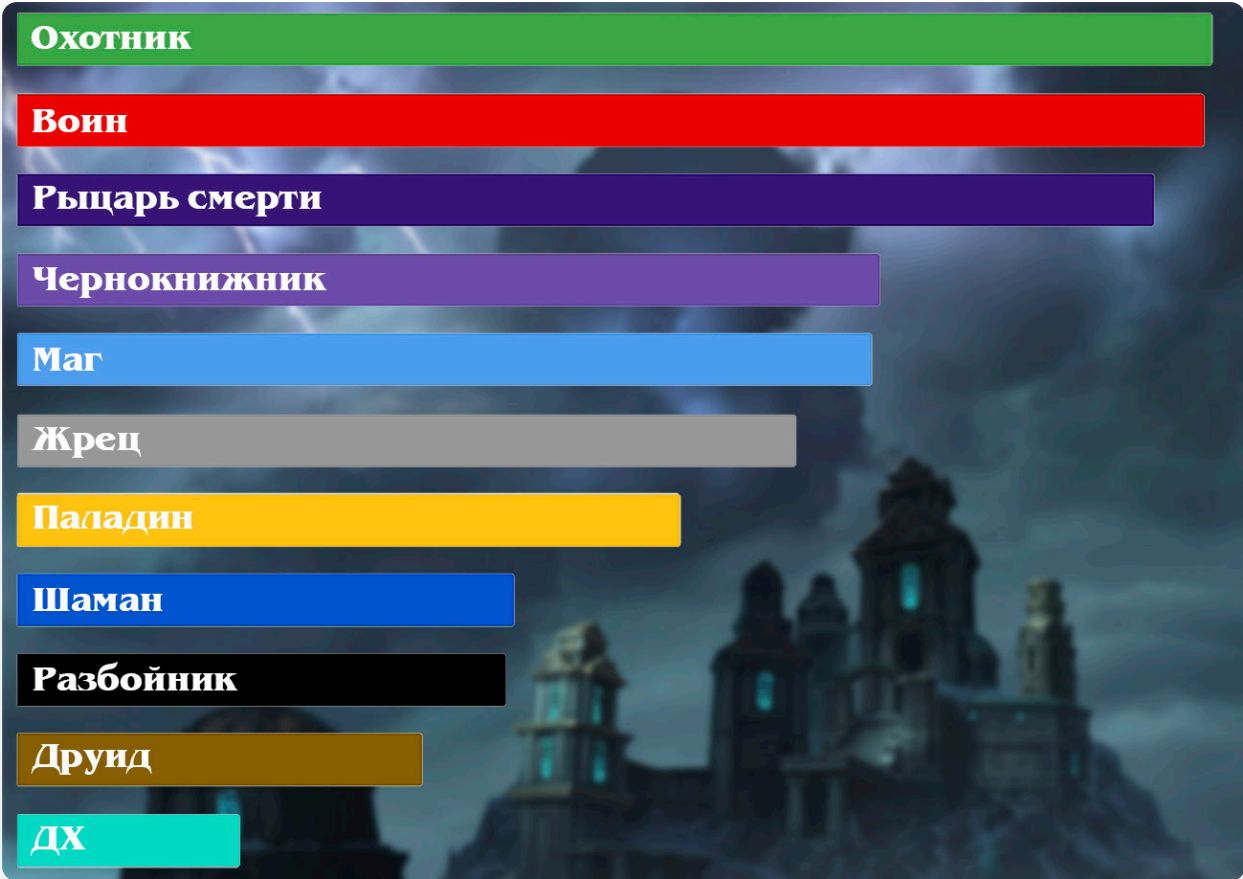
- - Воин
- - Рыцарь смерти
- - Чернокнижник
- - Маг
- - Жрец
- - Паладин
- - Шаман
- - Разбойник
- - Друид
- - Охотник на демонов

- *Самые популярные колоды*

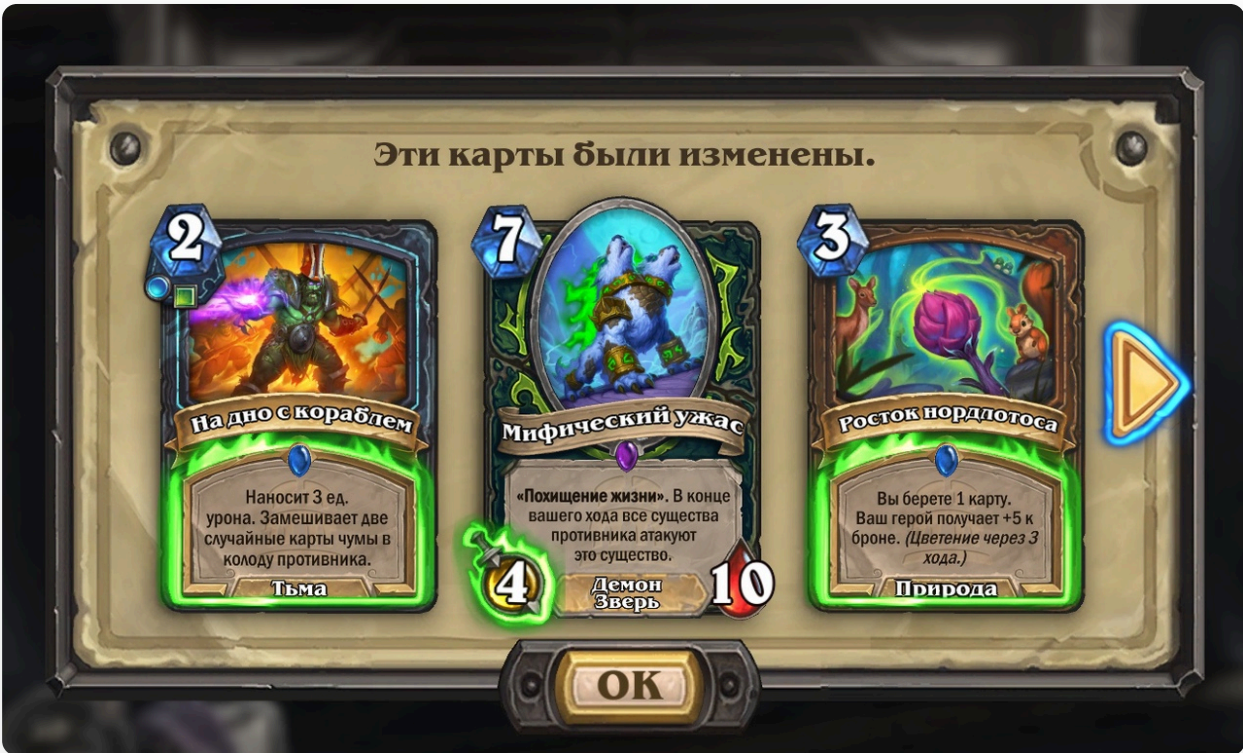
- *Лидеры по винрейту*
 -



Популярность классов на всех рангах



Нерфы и баффы Стандарта



Эти карты были изменены.

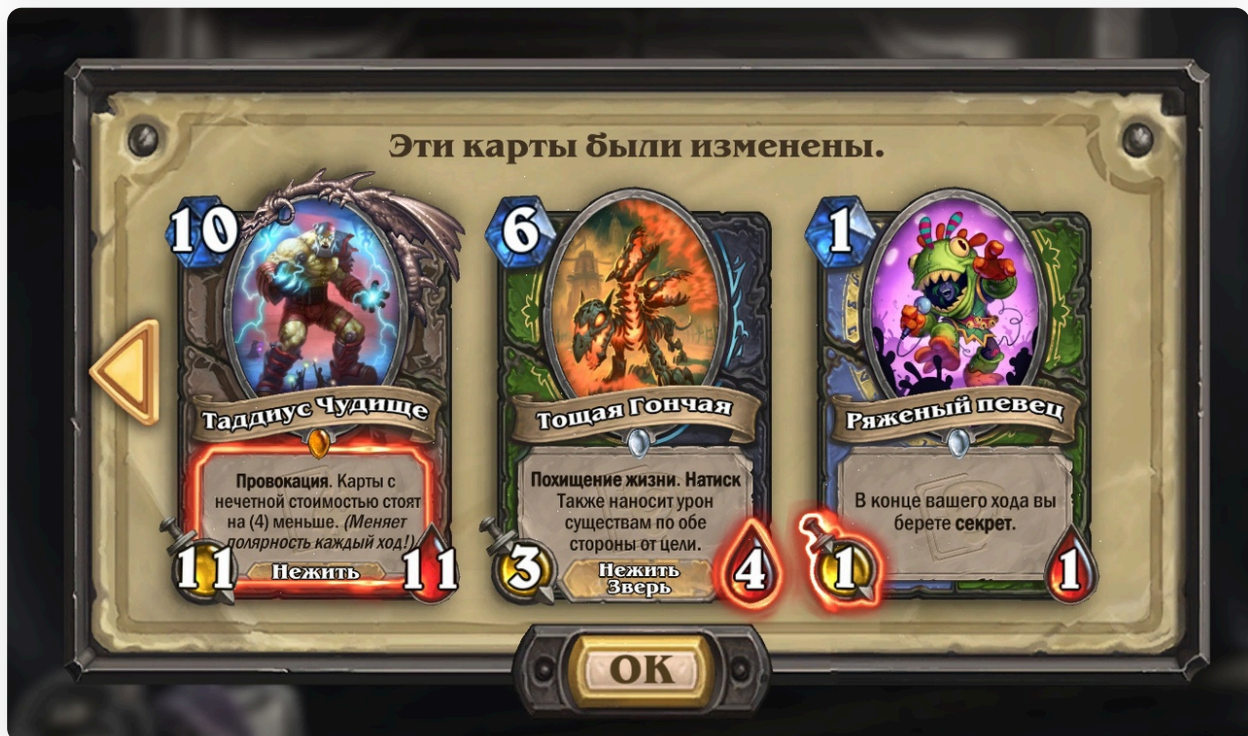
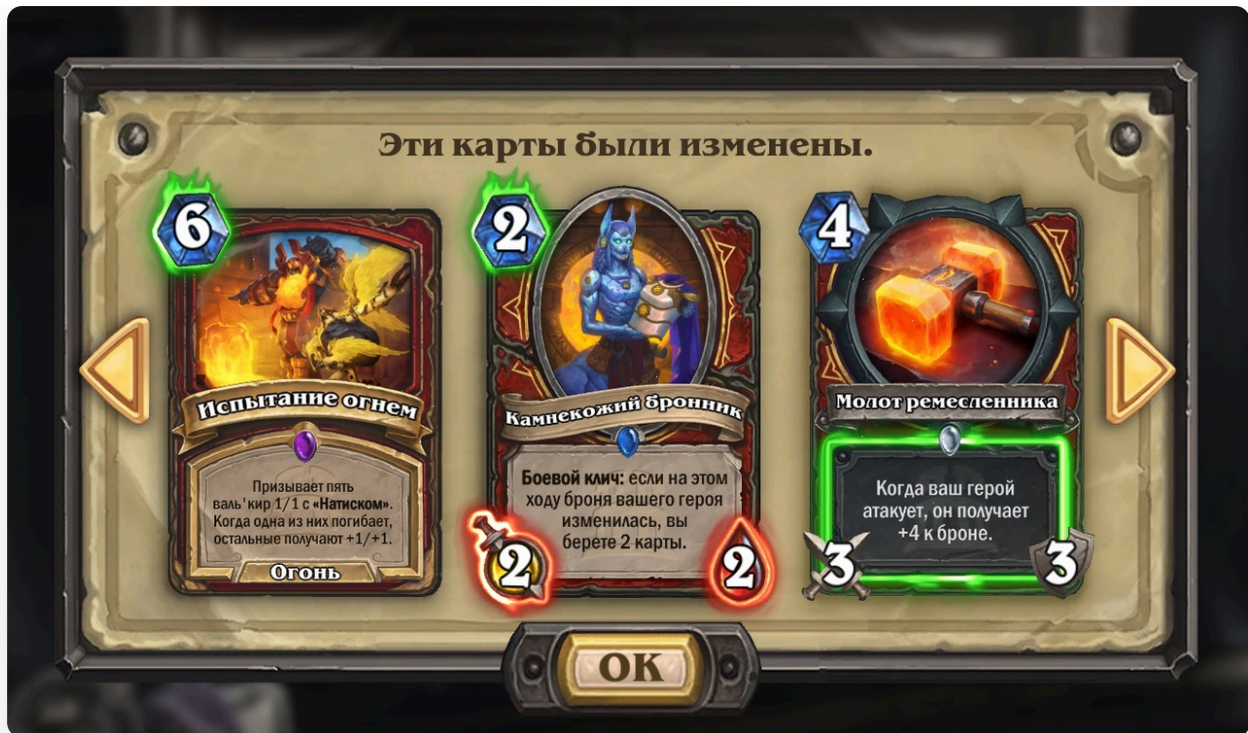


OK

Эти карты были изменены.



OK



Главная новость патча 27.2 — Контроль Воин. Архетип построен вокруг Одина главного куратора, который станет основным способом победы Вара. Дека играла еще с первых дней ТИТАНОВ, но только с бафами 4 карт ворвалась в топы ладдера. Контроль Воин всю неделю держится в топе по популярности на всех рангах, хотя со временем уступает свои позиции. У архетипа положительный винрейт, но явно не лучший в ладдере. Мы ожидаем, что со временем популярность Контроль Воина спадет, хотя он сохранит внушительное присутствие в мете.



Охотник все еще в лидерах меты. Самый популярный и самый сильный класс ТИТАНОВ даже не думал сдавать позиции из-за нерфов двух карт. Пусть Ряженный певец и Тощая Гончая потеряли по единице статов, это все равно

топовые карты.

Показатели Биг Бист и Аркейн Охотников заметно не изменились после нерфов. Более того, они даже улучшились из-за ослабления Биг Лока — колоды, которая могла остановить обоих Хантов.

Биг Бист Хант и Аркейн Охотники — все еще лучшие колоды ладдера с большим отрывом от остальных. И почти ни у кого не получается выгодно играть хотя бы с одной колодой из этой пары, что уж говорить сразу о двух. Хотя надежда все-таки есть.



Единственный важный бафф патча — карты Воина. **Все другие баффы карт никак себя не показали.** Куча баффнутых карт так и не попали в мету Стандарта, а если карта уже была в популярной деке, то показатели этой колоды значительно не улучшились. Кажется, не только нерфы были слишком мягкими, но и баффы тоже.



После нерфа **Таддиуса Чудища Чернокнижник** закономерно переключился на колоду **Курс Лока**, которая и заняла место в числе лидеров ладдера. Курс Лок неплох, но **не стоит недооценивать Биг Лока** даже после нерфов. Архетип все еще переигрывает Биг Бист Ханта, отлично справляется с Контроль Воином, да и в целом тяжелых матч-апов у него мало. Чернокнижник все еще играет **Таддиуса Чудища** как ни в чем не бывало. Карта стала другой, но она все еще сильная.



Сиф Маг, Контроль Жрец, Мех Разбойник и Рыцарь смерти не рады изменениям в ладдере, пусть они и не коснулись их напрямую. Эти деки часто уступают при встрече с Контроль Воином, по крайней мере, если не адаптируют свои сборки или геймплей под новую силу в ладдере.

Мы ожидаем спад популярности Контроль Воина, так что эта четверка со временем улучшит свои показатели.



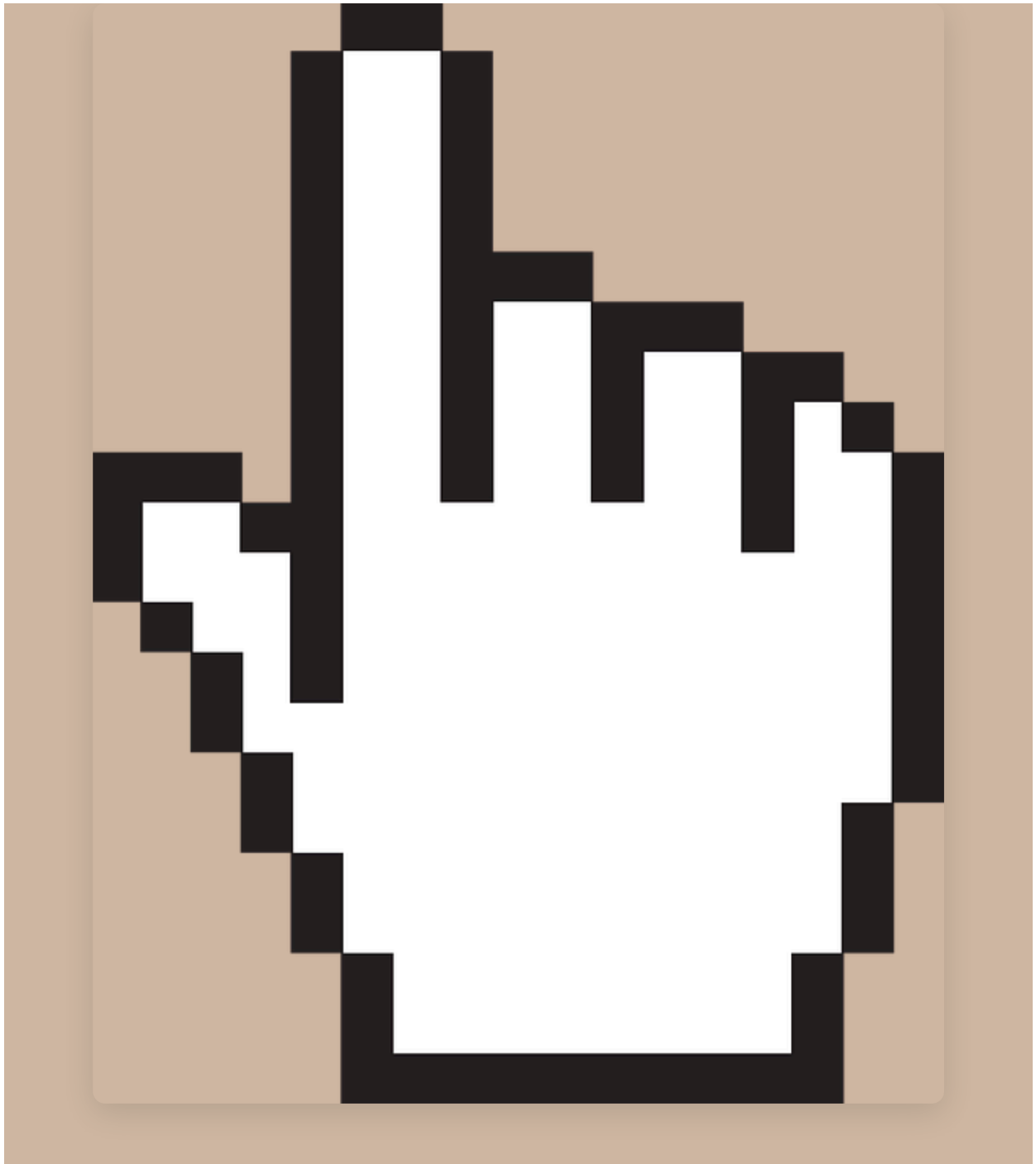
Кто остановит Охотника? Пессимистичная картина — никто, кроме разработчиков со смелыми и жесткими нерфами. Оптимистичная картина — **Токен Друид, Паладин, Тотем Шаман, Биг Чернокнижник, Анхоли Рыцарь смерти и Изгой ДХ.** Все эти деки хорошо играют и с Биг Бист Хантом, и с Аркейн Хантом, а этого очень сложно добиться.

Вне Легенды рекомендуем Паладина, Шамана и Рыцаря смерти. А в Легенде помимо Изгой ДХ может хорошо проявить себя и хорошо собранный **Мех Разбойник.**

к содержанию



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.







Охотник смеется в лицо нерфам, которые подготовили для него разработчики. Класс не только не стал слабее, но возможно стал даже сильнее, потому что ослабили другие колоды, в первую очередь, Биг Чернокнижник.

Биг Бист Охотник и **Аркейн Охотник** все еще показывают небывалые цифры винрейта — и уверенно движутся в топ ладдера на большинстве рангов. Только в топе Легенды

Охотников теснят, потому что там игроки намного лучше играют вокруг секретов, да и в целом знают, на что способен класс. Зато любая ошибка против Ханта часто равносильна поражению.

Процент побед Аркейн Охотника выше, у него же и все матч-апы в сравнении с Биг Бист Хантом. Единственная проблема — сам Биг Бист Охотник, которому Аркейн Хант чаще уступает. Поэтому в ладдере и сохраняется эта пара колод, ни одна не вытесняет другую. Если в мете станет много Аркейн Охотников, то вырастет число Биг Бист Хантов, а когда их станет слишком много, заиграют контрдеки Биг Бист Ханта, например, Мех Разбойник или Токен Друид. И их вновь придет наказывать Аркейн Хант.

Сборки Биг Бист Ханта и Аркейн Ханта значительно не меняются с патчем. Они все еще играют понерфленные карты, так что сборки остаются такими же. Из-за популярности Контроль Воина сильнее стал спелл Йормунгар покрупнее: если Охотник не найдет Вихрь клинков, то часто попросту проиграет из-за 4/1 зверей.

-  **Биг Бист Охотник**
- 
-  **Аркейн Охотник**
- 

[к содержанию](#)









Контроль Воин — главное и пока что единственное открытие патча 27.2, что в целом ожидаемо, учитывая количество баффнутых карт. Игроки с первых же часов патча проявляют активный интерес к Контроль Вару, так что он закономерно оказывается в топ-1 по популярности на всех рангах. Помогает и доступность Контроль Воина: дека очень просто собрать, да и играть ею относительно просто в сравнении с другими контроль архетипами.

По проценту побед Контроль Воин держится чуть выше 50%, что является хорошим показателем для контроль дек в целом — статистика у них часто скромная из-за сложного геймплея. Вероятно, со временем численность Контроль Воинов будет падать: уж очень сложный матч-ап с Биг Бист Хантом, да и против Аркейн Охотника тяжело. Интересно было бы посмотреть на Контроль Воина в мете без Охотника, но пока Рексар так силен, Воину будет всё тяжелее и тяжелее.

В сборку рекомендуем взять Темницу Йогг-Сарона. Карта часто станет инструментом последней надежды, а еще поможет в доборе и в зачистках стола. С Темницей вы можете затащить даже в сложных матч-апах и безвыходных ситуациях, что важно для достаточно предсказуемого и последовательного Контроль Воина. С Темницей Йогг-

Сарона у него появляется элемент неожиданности, что не только полезно, но и очень весело.

-  **Контроль Воин**
-  → 
-  **Воин на исступлении**
-  → 










[к содержанию](#)



Бафф **Чумного ДК** ничего не меняет. Архетип все еще слабый и переоцененный. Нет ни одной причины брать Чумного Рыцаря смерти в ладдер, если вы играете на победу. Есть целых два архетипа класса, которые показывают результаты намного лучше.

ДК Крови остается в тени, пока все ценители контроль стиля игры тестируют Контроль Вара. И в целом ДК Крови мало чем может удивить в нынешней мете, разве что сносным матч-апом с Сиф Магом.

Анхоли ДК — едва ли потенциальный разрушитель меты, но колода точно недооцененная. Он на равных играет с Биг Бист Хантом, а Аркейн Ханта и вовсе переигрывает. При этом не сильно страдают и другие матч-апы. Мы не рекомендуем бросать все и крафтить эту деку, но если есть все карты и вы хотите поиграть Рыцарем смерти, Анхоли ДК станет лучшим выбором.

-  **Чумной ДК**
-  → 
-  **ДК Крови**
-  → 
-  **Анхоли ДК**
-  → 

[к содержанию](#)



Нерф **Таддиуса Чудище** не поставил крест на **Биг Локе**, несмотря на то, что большинство игроков уже отвернулись от архетипа и, возможно, даже распылили легендарку. Биг Лок все еще сильный, особенно при встрече с Биг Бист Охотником. При этом равным станет и поединок с Аркейн Хантом. Положение Биг Лока даже лучше в этом патче, чем в прошлом, потому что в популярности потеряли и Сиф Маг, и ОТК Шаман — злейшие враги Чернокнижника. В сборке Биг Лока ничего не нужно менять.

Курс Лок и **Контроль Лок** — неплохие колоды, но Биг Лок лучше. Обратим внимание разве что на защитную сборку Контроль Чернокнижника, которая показывает необычно высокий процент побед. Тут много оборонительных опций, так что такую деку сложно задавить взрывным уроном, а за стол Контроль Лок тоже сражается отлично. Может быть, в этом архетипе что-то есть, но нужно больше статистики.

-  **Биг Лок**
-  → 
-  **Курс Лок**
-  → 
-  **Контроль Лок**
-  → 

[к содержанию](#)



Сиф Мага напрямую не затронули нерфы, но стало чуть сложнее им играть из-за популярности Контроль Воина. Пробить эту колоду ОТК комбинацией очень сложно, нужно давить со стола, истощая массовые зачистки Воина. Рекомендуем вернуть в сборку пару **Прочных алиби**, если часто встречаете Воинов. Заклинания помогут против массированных атак Воина, часто он будет вынужден копить броню, чтобы не умереть от ОТК комбо с Сиф. Так с несколькими **Прочными алиби** Вара можно оставить без способа победы.

-  **Сиф Маг**
-  → 
-

[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Контроль Жрец тяжело дается Воин. Ситуацию спасают Грязные крысы, которых Жрец должен копировать всеми способами и играть на 7 ход. У Воина мало существ в деке, так что выловить Одина достаточно просто. Тем более **Рифф припева** Воина хорошо телеграфирует, когда в руке Вара окажется существо.

Автоматоны — все еще ловушка.

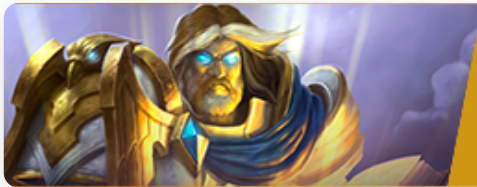
-  **Контроль Жрец**

-



-

[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

-

Хороший винрейт **Чистого Паладина** вне Легенды — ни для кого не секрет уже много дополнений подряд. Что действительно интересно, так это появление темповой колоды **Паладина с нейтральными картами**. С появлением титана Амитус Миротворицы у класса оказывается новый способ закончить партию помимо **Графини**. Отлично работает и Аура рыцаря. А среди нейтральных карт достаточно полезных опций: Магата музыкальное проклятие заменяет **Очистителя**, можно взять Асталора, **Заводчика крылобегов** и **Осужденную Сильвану**. Все это отличные карты, которые и делают Мидрейндж Паладина прямым конкурентом Чистого Пала. Пока что у нас нет достаточно данных, чтобы понять, в каких поединках кто из них сильнее, но общий винрейт у архетипов равный.

-  **Чистый Паладин**

-



-



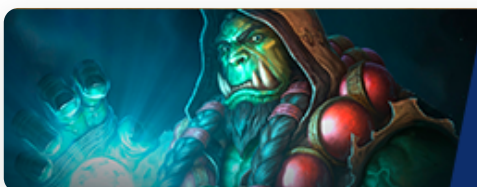
- **Мидрейндж Паладин**

-



-

[к содержанию](#)









ШАМАН

-

Новая колода класса — **Биг Шаман**. Идея интересная, геймплей веселый, существа большие, винрейт низкий. Всё как обычно. Побеждает эта дека только другие контроль колоды, но даже с популярностью Контроль Воина мы не рекомендуем Биг Шамана для игры на победу.

Тотем Шаман — лучшая дека класса, способная стабильно переигрывать обоих Охотников. При этом у архетипа просто нет невыгодных матч-апов, в худшем случае - равные. Но, как и всегда, игрокам эта дека не особо нравится, поэтому мы не ожидаем головокружительного роста популярности Тотем Шамана и слома меты. Но сказать о Тотем Шамане все же надо. Колода очень и очень сильная, даже одна из лучших по винрейту в нынешней мете.

ОТК Шаман на перегрузке относительно живой. Общий процент побед у архетипа и раньше был незавидный, но отдельные игроки с руками из правильного места могут показать с ОТК Шаманом неплохие результаты.

-  **Биг Шаман**
-  → 
-  **Тотем Шаман**
-  → 
-  **ОТК Шаман на перегрузке**
-  → 

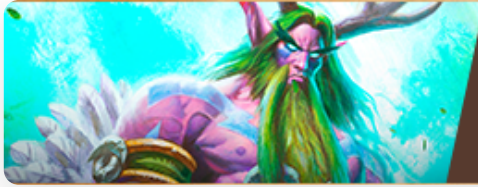
[к содержанию](#)



Возьмите хорошую сборку **Мех Разбойник** и вы сможете покорить эту мету. Архетип сильный и недооцененный, нужно только добавить **Иллюзиониста Плети** + **Материнский корабль**. В этом случае не страшны будут Контроль Воины, Биг Бист Ханты, Чернокнижники, Друиды и Рыцари смерти. В топе Легенды Мех Разбойник играет на равных даже с Аркейн Охотником. Единственной проблемой остается Контроль Прист, но архетип растерял популярность после патча.

-  **Мех Разбойник**
-  → 

[к содержанию](#)



ДРУИД

Токен Друид хорош: появляются все новые деки архетипа, которые даже отказываются от Топиора Огнекуста. Но какую бы сборку вы ни выбрали, Токен Друид всегда играет в похожем стиле и показывает отличные цифры винрейта. Проблемой станет разве что быстрый Аркейн Охотник, из-за популярности которой Друид, вероятно, и обращается в большему числу существ и меньшему количеству заклинаний.

Любая из трех представленных сборок покажет хороший процент побед в нынешней мете. Говорить об их специфике при встрече с разными классами пока что рано.



Токен Друид



Токен Друид #2



Токен Друид #3



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Мало что поменялось в жизни Охотника на демонов. Изгой ДХ все еще хорош в топе Легенды, если вы знаете, что делать и как. Релик ДХ показывает средние показатели по винрейту, но колода далека от лучшей.



Изгой ДХ















Релик ДХ



[к содержанию](#)

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Контроль Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.








-  **Контроль Воин**
 - 
 -  **Биг Бист Охотник**
 - 
 -  **Сиф Маг**
 - 
 -  **Аркейн Охотник**
 - 
 -  **Курс Лок**
 - 
 - 
- **Контроль Жрец**
 - 

[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Аркейн Охотник**
-  **Биг Бист Охотник**
-  **Биг Лок**
-  **Тотем Шаман**
-  **Чистый Паладин**
-  **Токен Друид**
-  **Мех Разбойник**

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.