

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после патча 27.4.2

01.10.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после патча 27.4.2



Балансный патч 27.4.2 — один из самых больших в ТИТАНАХ. Все режимы Hearthstone изменились в результате обновления, не обошли фиксы и Стандартный режим. 7 карт разработчики понерфили, одну убрали из Стандарта вовсе, еще 6 карт баффнули.

Изменения серьезно потрясли мету Стандартного режима, некоторые колоды вовсе пропали из ладдера, другие потеряли в популярности и проценте побед. Есть и победители патча — те, кого понерфили недостаточно или даже баффнули.


Первый мета-отчет в патче 27.4.2 расскажет, как изменилась мета ТИТАНОВ после выхода обновления. Мы обсудим каждый из 11 классов и представим их лучшие колоды. Вы найдете лидеров по винрейту и популярности в начале октябрьского сезона.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Рыцарь смерти
 - - Воин
 - - Жрец
 - - Друид
 - - Охотник
 - - Чернокнижник
 - - Паладин
 - - Разбойник
 - - Маг
 - - Шаман
 - - Охотник на демонов

-  *Самые популярные колоды*

-  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность архетипов на всех рангах



Самая популярная дека новой меты — Чумной ДК. Баффы синергий Чумы теперь позволяют архетипу играть другим набором Рун — не только Нечестивость + Нечестивость + Лед. Появляются сборки с 3 Рунами Нечестивости или вариации Нечестивость + Нечестивость + Кровь. Игроки в очередной раз дают шанс Чумному ДК — архетипу, который баффают уже много патчей подряд. Увы, в очередной раз спешим расстроить вас: дека все еще слабая. Уже не такая слабая, как раньше, но все же серьезный бой она дает только медленным архетипам, коих стало меньше. Чумной Рыцарь смерти — ловушка.



Если уж говорить о ловушках, то нужно отметить и вторую дека по популярности в Стандарте с похожей историей. **Контроль Воина** серьезно понерфили, теперь это **посредственная контроль колода** с близким к 50% винрейтом. На результатах Воина сказались не только нерфы, но и недавно появившийся Тони Друид, который очень хорош в матч-апе с Варом.



Лучшая колода меты на большинстве рангов — Аркейн Охотник. Разработчики вновь наступили на те же грабли, что и раньше, когда делали косметические нерфы Ханта, которые никак не отражались на силе класса. Удивительно, что это происходит из раза в раз, ведь ситуация очень простая и предсказуемая — мы **писали об этом** в мета-отчете на прошлой неделе. Аркейн Хант стал только сильнее с патчем, потому что все другие лидеры меты (Воин, Разбойник, Чернокнижник) серьезно ослабли. Вероятно, нас ждет еще один балансный патч, в котором будут нерфить Аркейн Ханта.

Тони Друид — главное открытие этого патча, хотя справедливости ради нужно заметить, что архетип появился в ладдере еще в конце прошлого обновления. Но только



сейчас он набрал хорошие цифры и по популярности, и по винрейту — особенно в топе Легенды в конце сентябрьского сезона. Дека сильная и интересная, ее результаты существенно растут с рангом и в топе Легенды это уже самая сильная и популярная дека совсем без минусовых матч-апов.



Игроки пока что не поняли, что происходит в ладдере. Отчетливо видно, как много играют слабыми колодами (Чумной ДК, Контроль Воин) и как редко играют сильными деками (Андед Жрец, Агро Чистый Паладин, Биг Лок, Токен Друид и Воин на исступлении). Подробнее о них мы поговорим ниже.

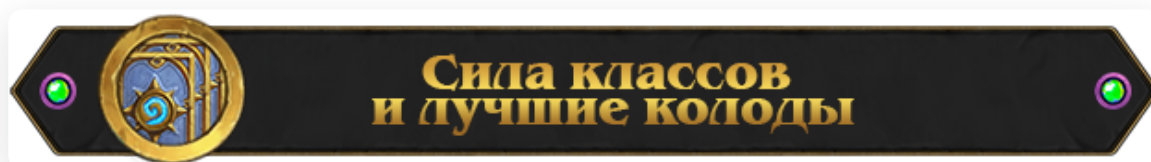


Недооцененные колоды — Тони Друид, Андед Жрец, Агро Чистый Паладин, Биг Чернокнижник, Тотем Шаман, Токен Друид, Воин на исступлении.

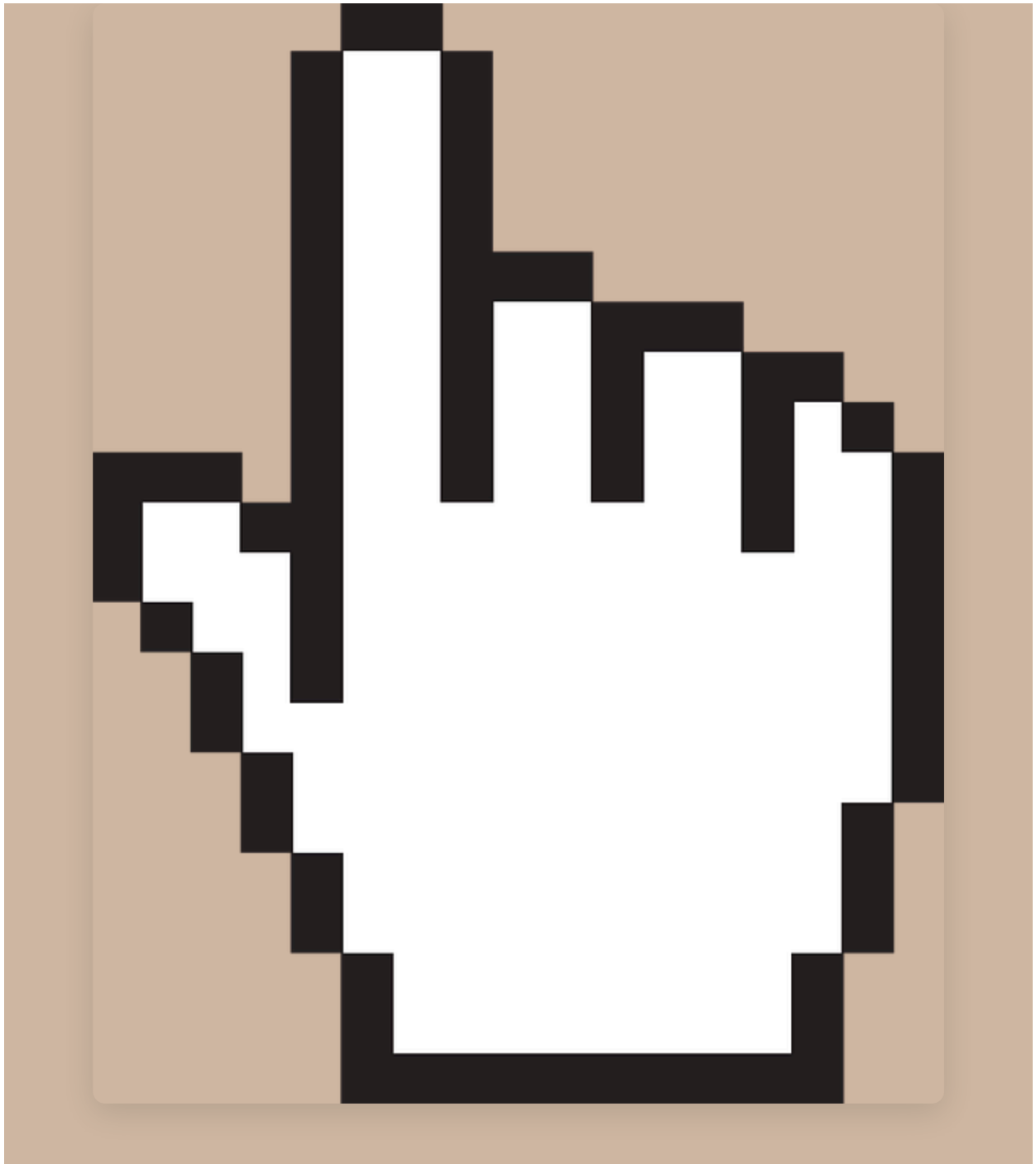


Переоцененные колоды — Чумной ДК, Контроль Воин, Контроль Чернокнижник, Курс Лок, ДК Крови, ОТК Друид.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



[к содержанию](#)




Чумной Рыцарь смерти стал главным объектом для экспериментов в этом патче. Теперь архетип может играть разным составом Рун, то есть использовать сильные карты, недоступные архетипу раньше. Идея от разработчиков хорошая, но к нужным результатам она не привела. Архетип все еще слабый и рандомный: большинство противников не так активно перебирают колоду, так что карты Чумы из колоды достают редко. Исключением станет разве что новый Тони Друид, против которого Чумной ДК

работает великолепно. Но встречаются они редко: Чумной ДК популярен только на низких рангах, а Тони Друид набирает в численности лишь в топе Легенды.

Какую сборку Чумного ДК выбрать — пока что вопрос открытый. Печально то, что самой эффективной декой класса станет **Анхоли ДК** без каких-либо синергий Чумы. Но если уж вы намерены сделать именно Чумного ДК, пока что лучший вариант — использовать 3 Руны Нечестивости и **Лорда Ребрада**. Но есть и другие относительно жизнеспособные опции.

-  **Чумной Анхоли ДК**

-  **Чумной ДК (ННК)**

-  **Чумной ДК (ННЛ)**

-  **Анхоли ДК**

-  **Контроль ДК Крови**


[К
содержанию](#)



Контроль Воин серьезно пострадал из-за нерфов двух карт. Теперь это плохая колода с посредственным винрейтом. Может быть, архетип еще найдет место в мете, если изменятся лидеры Стандарта, но пока в топе по популярности Чумной ДК и в особенности Тони Друид, делать Контроль Воину в ладдере нечего. И тут КВ в ловушке: на низких рангах много Чумных ДК, а в топе Легенды — Тони Друидов. В результате пока что мы не рекомендуем брать Контроль Вара в любых условиях.

Ценители класса могут не расстраиваться, потому что сильная дека у Воина есть — это старый **Воин на исступлении**. Несмотря на заоблачный винрейт вне Легенды, мы не ожидаем, что архетип наберет достаточную популярность. Игрокам не нравится эта дека.

-  **Контроль Воин**

-  **Воин на исступлении**


[к содержанию](#)



Контроль Жрец — хорошая колода, если вы знаете, как играть ею. В топе Легенды в конце сентября он показывал сносный процент побед, серьезно страдая только от Сиф Мага. Прист дает бой Тони Друиду благодаря Грязным крысам, что может быть важно в будущем. Но у Приста есть и плохие матч-апы, например с Аркейн Хантом. И это серьезная проблема.

Андед Жрец — сильная колода, которая заслуживает вашего внимания, особенно если ваша цель — добраться до Легенды. Со временем архетип может стать даже сильнее, потому что число Контроль Воинов снизится, а это чуть ли не единственный сложный матч-ап. Важно, что Андед Жрец играет в небольшой плюс с Аркейн Хантом.

-  **Контроль Жрец**
 -  → 
-  **Андед Жрец**
 -  → 
-  **Йогг Жрец**
 -  → 

[к содержанию](#)



Тони Друид появился еще в последние дни прошлого патча — и уже тогда подавал большие надежды. Благодаря новым **Йогг-Сарону Освобожденному** и **Разрушителю тюрем** у Друида получается давать бой агро колодам со старта и в мидгейме, а в конце игры мощные комбинации легендарок не оставляют шансов медленным архетипам. У Тони Друида есть слабости — матч-апы с Аркейн Хантом и Чумным ДК, — но с повышением ранга они становятся все менее заметными. В Легенде мало Чумных ДК, а матч-ап с Аркейн Хантом становится уже не таким уж тяжелым. В результате никто уже не может остановить Тони Друида — и это лучшая колода в Стандарте в руках опытных игроков.

Токен Друид — еще одна сильная колода, которую мы рекомендуем брать в начале сезона для взятия Легенды. Простой и быстрый геймплей, выгодные матч-апы с ДК, Аркейн Хантом и даже Чернокнижниками.

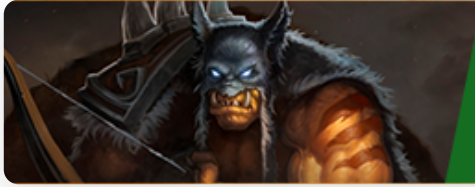
-  **Тони Друид**
 -  → 
 - **Токен Друид**



Рамп Ренатал Друид



[К содержанию](#)



ОХОТНИК

Аркейн Охотник — единственная колода класса и лучшая по результативности в ладдере. Нерф Звездного лука — совсем незначительная проблема, особенно если учесть куда более серьезные нерфы лидеров прошлой меты (Воина и Чернокнижника). В мете просто не осталось контроль колоды, которая могла бы стабильно переигрывать Ханта. И единственный способ переиграть его — брать еще более агрессивную колоду. Охотник уступает Андед Жрецу, Агро Паладину, Тотем Шаману и Воину на исступлении, но проблема в том, что играют ими очень редко. И пока ситуация не поменяется, Аркейн Охотник станет лучшим архетипом ладдера — особенно вне Легенды. Но даже в Легенде сила Аркейн Ханта меркнет только в топ-1000, но там почти всегда другая мета со своими правилами.

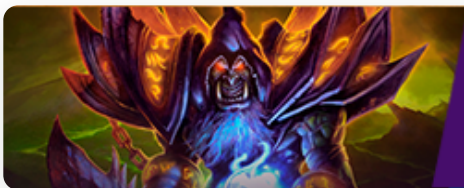
Сборка Аркейн Ханта не меняется. Вы все еще должны брать две копии Звездного лука, а также две новые карты — **Небесный выстрел** и **Йогг-Сарон Освобожденный**.



Аркейн Охотник



[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

С первого взгляда нерф **Симфонии грехов** может показаться незначительным, но на деле все три колоды Чернокнижника пострадали очень сильно. Теперь Лок не может так стабильно и легко играть Саргераса Разрушителя, а это самая сильная карта в любой колоде класса — и часто ключевая для победы.

Как и раньше, у Чернокнижника три архетипа — Контроль, Биг и Курс. И рекомендуем играть мы только **Биг Локом** — у него все еще отличный процент побед и даже равные шансы на победу в матч-апе с Аркейн Хантом. Хотя поединок и стал хуже с появлением **Йогг-Сарона Освобожденного** в руках Охотника.



Биг Чернокнижник

•  **Контроль Чернокнижник**

•  **Курс Чернокнижник**



[к содержанию](#)



Агро Чистый Паладин — агрессивная колода с отличными результатами вне Легенды. Это отличный выбор для начала сезона — во многом из-за плюсового матч-апа со всеми популярными деками (Чумной ДК, Контроль Воин, Аркейн Хант и Тони Друид).

Как и раньше, сила Паладина существенно падает в Легенде, а в топе Легенды класс вовсе превращается в шутку.

•  **Агро Чистый Паладин**



•  **Агро Паладин**



[к содержанию](#)



Нерф Нага Мага оставил класс с единственным жизнеспособным архетипом — старым Сиф Магом. Пока что мета все еще неудобная для архетипа: Контроль Воинов слишком много, а еще появились Тони Друиды с огромным количеством брони. Если вдруг эта пара покинет ладдер (и разработчики что-то сделают с Аркейн Хантом), Сиф Маг может стать очень сильным. Но пока что это только надежды для ценителей класса. Сейчас играть Сиф Магом мы не рекомендуем.

•  **Сиф Маг**



[к содержанию](#)



Вряд ли **Миракл Разбойник** и **Мех Разбойник** смогут покорить мету Стандартного режима. Их не назвать совсем уж безнадежными, несмотря на скромные результаты вне Легенды. В топе Легенды и Мех, и Миракл Роги показывают результаты получше: ими и чаще играют, и успешнее. Но даже в руках лучших Разбойники не станут чем-то имбалансным.







Сборки пары особенно не меняются: вы все еще хотите играть Меднохвостого проныру в Мех Разбойнике, а Миракл Рога не пользовался Гоблином-аукционистом.

-  **Йогг Миракл Разбойник**
 → 
-  **Мех Разбойник**
 → 

[к содержанию](#)







Заходим на территорию уныния и отсутствующих надежд. У Шамана все по-старому. **Тотем Шаман** показывает неплохой винрейт вне Легенды, но никто им не играет. **ОТК Шаман** даже в топе Легенды не может дотянуть до 50% винрейта.

-  **ОТК Шаман**
 → 
-  **Тотем Шаман**
 → 

[к содержанию](#)














Всё действительно плохо у Охотника на демонов. Тут уже давно без новых колод, интересных идей, высоких значений винрейта или популярности.

- **Релик Охотник на демонов**
-  →  **Изгой Охотник на демонов**
-  → 

[к содержанию](#)

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Аркейн Хантов, но совсем не обязательно представленную версию.





-  **Чумной Анхоли ДК**
 -  → 
 -  **Контроль Воин**
 -  → 
 -  **Аркейн Охотник**
 -  → 
 -  **Тони Друид**
 -  → 
 -  **Контроль Жрец**
 -  → 
 - 
- **Андед Жрец**
 -  → 

[к содержанию](#)

Лидеры по винрейту

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Воин на исступлении**
 -  → 
 -  **Агро Чистый Паладин**

  **Токен Друид**




 **Аркейн Охотник**



 **Андед Жрец**



 **Биг Чернокнижник**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.