

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после патча 27.6.2

28.10.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и изменения ладдера после патча 27.6.2



Балансный патч 27.6.2 — последний в мете ТИТАНОВ. Обновление одновременно и вносит финальные правки в мету этого дополнения, и готовит Стандарт к следующему — **Битве в Бесплодных землях**, которое выйдет уже 14 ноября.

Главной целью нерфов патча 27.6.2 стали имбалансные карты мини-сета Падения Ульдуара, а также Рамп Друид в целом. Архетип получил смертельный удар, от которого уже точно не оправится до новых карт. При этом ослабили и многие другие деки из-за нерфов Йогг-Сарона Освобожденного и Разрушителя тюрем.

Мета Стандарта серьезно меняется в новых условиях — и у нас есть еще больше двух недель, чтобы найти новых лидеров ладдера. Ситуация драматичная и интересная: есть

много сильных дек, но пока что играют ими редко, зато часто играют не столь результативными архетипами.

Первый мета-отчет после выхода патча 27.6.2 расскажет о положении дел в первые дни после обновления. Вы найдете лучшие колоды всех классов, лидеров по винрейту и популярности. Как и всегда, мы обсудим основные изменения ладдера и отдельно силу каждого класса.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:

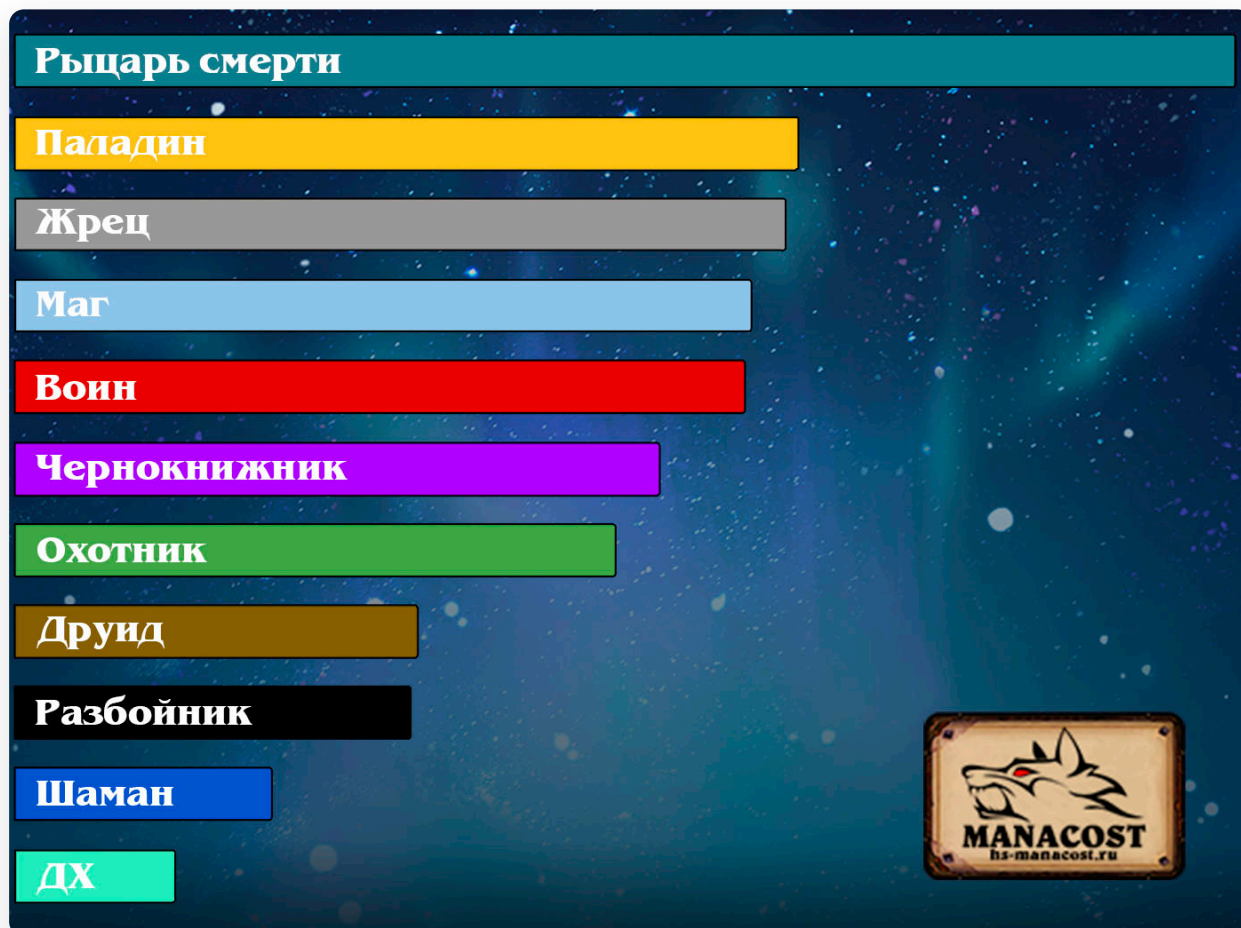


Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Рыцарь смерти
 - - Воин
 - - Жрец
 - - Друид
 - - Охотник
 - - Чернокнижник
 - - Паладин
 - - Разбойник
 - - Маг
 - - Шаман
 - - Охотник на демонов
- *Самые популярные колоды*
- *Лидеры по винрейту*
-



Популярность классов на всех рангах



Самая популярная дека новой меты — Чумной ДК. Архетип, пусть и напрямую не баффнутый, вновь вырвался в лидеры по численности — потому что его основные конкуренты стали слабее. Но радоваться рано: Чумной ДК все еще плох и не заслуживает вашего внимания. Эта дека — главная ловушка не только патча, но и всей меты ТИТАНОВ в целом.



Главный результат нерфов — смерть Рамп Друида. Разработчики не постеснялись и задушили архетип буквально со всех сторон. Под удар попали и массовые зачистки колоды (**Йогг-Сарон Освобожденный** и **Разрушитель тюрем**), и пара дешевых спеллов (**Объятия природы** и **Глубокая рана**), и **Тюремщик**, которого раньше банили. А еще, ну чтобы уж точно ничего такого в Стандарте больше не появилось, Blizzard поменяла и **Тони короля пиратов**, который больше не ворует колоду противника, а только копирует ее.

Давно в Стандарте не было таких суровых нерфов, которые бы затронули так много карт и ослабили архетип буквально во всем, что он делал раньше. Но своей цели разработчики добились — Рамп Друидом больше никто не играет. Благо класс еще держится за счет других дек.



Нерф комбинации Йогг-Сарон Освобожденный + Разрушитель тюрем сказался не только на Друиде. Серьезно ослаб Аркейн Охотник. Пусть классовые карты Рексара не нерфили, Йогг-Сарон был так важен для архетипа, что винрейт Ханта существенно упал. Еще и потому, что популярность набирают агрессивные архетипы, которые хорошо справляются с Охотником.



Первая реакция игроков на исчезновение Рамп Друида — поиграть Сиф Магом и Контроль Воином. Действительно, деки раньше были куда слабее из-за ужасного матч-апа с Друидом. Теперь стало проще: выросли и популярность, и винрейт этой пары, на многих рангах это одни из самых часто встречающихся архетипов в игре. Но процент побед Мага и Воина не оправдывает такую популярность — колоды неплохие, но точно не лучшие в ладдере.



Агро колоды чувствуют себя великолепно. Самыми результативными колодами первых дней патча оказались старые агро деки — **Андед Жрец, Воин на исступлении, Чистый Паладин, Мех Разбойник.** Это лучшие деки патча, которыми мы и рекомендуем играть в ладдере. Многие из них не боятся даже Контроль Воина, а порой и вовсе не находят трудных матч-апов в ладдере — например Воин на исступлении выглядит сногшибательно.



Недооцененные колоды — Воин на исступлении, Чистый Паладин, Андед Жрец, Мех Разбойник, Биг Чернокнижник.

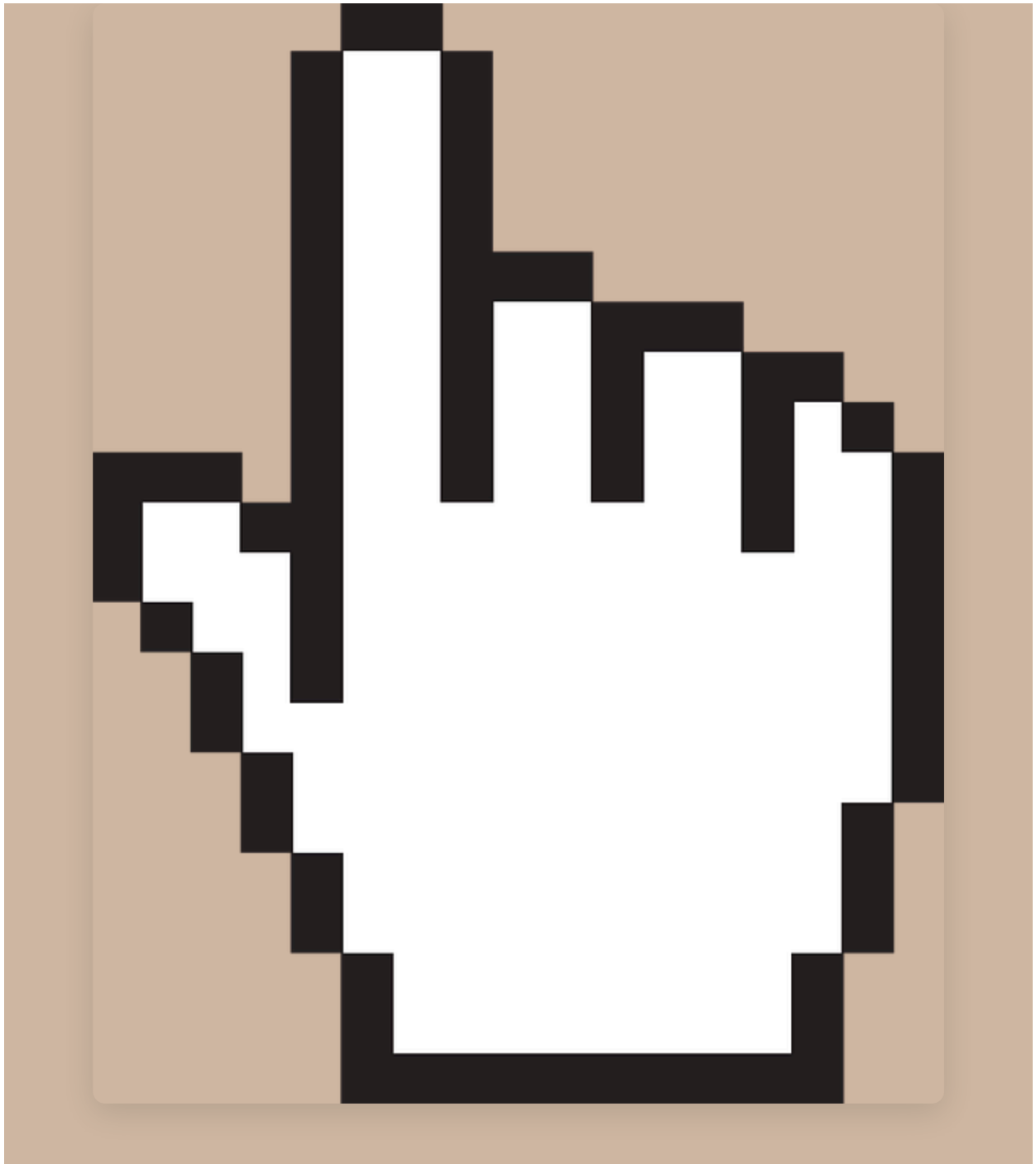


Переоцененные колоды — Чумной ДК, Контроль Воин, Контроль Чернокнижник, Курс Лок, Сиф Маг, Контроль Жрец.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.







[к содержанию](#)



Рыцарь смерти — главная ловушка этого патча и дополнения в целом. Игроки очень хотят, чтобы ДК стал конкурентоспособным и сильным, того же хотят и разработчики, потому что Чумного ДК уже несколько раз баффали. Увы, пока что ни к чему хорошему это не привело. **Чумной ДК** — слабая колода, пусть и одна из самых популярных на многих рангах. Если вы играете на результат, держитесь от Рыцаря смерти как можно дальше.

Другие архетипы Рыцаря смерти тоже не блещут результатами.

-  **Чумной Анхоли Рыцарь смерти**
 -  **Контроль Рыцарь смерти Крови**
-  **Агро Анхоли Рыцарь смерти**
- 




[к содержанию](#)



Контроль Воин без особых проблем оправился после потери **Йогг-Сарона Освобожденного**, которого и раньше играли не все сборки. Зачисток у Вара достаточно и без этой легендарки. Контроль Варом часто играют в новой мете, и результаты его улучшились с нерфом Рамп Друида. Но Воин всё еще не показывает себя как самая сильная дека меты и даже своего класса. Впрочем, не такой уж Контроль Воин и плохой — последние несколько дней точно стали лучше. Напрягают разве что матч-апы с Паладином и Контроль Чернокнижником.

Главная сила класса — **Воин на исступлении**. Этот исторически непопулярный архетип показывает безумные результаты. И если верить статистике, это самая сильная колода меты. У Воина на исступлении нет плохих матч-апов и даже равных очень мало, большинство противников Вар на исступлении переигрывает без особых проблем.

Сборка из прошлого патча хороша и в особых изменениях не нуждается. Но если вы встречаете много агро дек, вместо **Громмаша Адского Крика** можно взять **Звукорежиссера Поззика** или **Настройщика**.

-  **Контроль Воин**
 -  **Воин на исступлении**
- 

[к содержанию](#)



Контроль Жрец не рад переменам в ладдере, потому что на многих рангах в топы вырвался Сиф Маг, а это совсем безнадежный матч-ап, если не зайдет несколько копий

Грязных крыс. Не рад Жрец и тому, что чаще стали играть Паладином, да и Охотник никуда не делся — это сложные матч-апы для Контроль Приста.

Андед Жрец, наоборот, чувствует себя так хорошо, как никогда ранее в этом дополнении. Дека очень сильная и успешная, а к тому же уже достаточно популярная. Единственной проблемой Андед Жреца станет матч-ап с Воином.

- **Контроль Жрец**

-



- **Андед Жрец**

-



[к содержанию](#)



- Рамп Друид аннигилирован, но класс все еще держится за счет агрессивных Токен колод. Это не лучшие дека в мете, но дешевые, доступные и достаточно простые в геймплее. Да и винрейт у них выше 50%, чем не могут похвастаться многие лидеры по винрейту. Мы не ждем, что Друид триумфально вернется в мету ТИТАНОВ в оставшиеся пару недель, но все же это не мертвый и далеко не самый слабый класс.

- **Зомби Токен Друид**

-



- **Агро Друид на древнях**

-



[К содержанию](#)



- **Аркейн Охотник** пострадал из-за нерфов Йогг-Сарона Освобожденного и Разрушителя тюрем куда сильнее, чем ожидалось. Но главная причина, почему Аркейн Хант не захватил новую мету, — рост популярности агрессивных колод, которые могут быстрее Охотника захватить стол. Матч-апы с Воином на исступлении, Андед Жрецом или Чистым Паладином очень сложные, а этой тройкой играют всё чаще с каждым днем.

-  **Аркейн Охотник**

-



- **Биг Бист Охотник**

-





Чернокнижник, как и раньше, играет в медленном стиле. У него есть три архетипа, но они совсем не равны по силе. Лучшая дека класса — **Биг Чернокнижник**. Архетип рад уходу из меты Йогг-Сарона Освобожденного, который раньше легко перехватывал контроль над большими юнитами Лока. Больше никто такой трюк провернуть не сможет, так что стены из огромных существ становятся намного сильнее. Биг Лок — одна из самых сильных и недооцененных колод меты. И что интересно, это единственная не агрессивная дека, которая показывает высокий процент побед. А как всегда бывает, статистика больше любит агро дека, потому что ими проще играть и они дают меньше времени на ошибку. Возможно, в умелых руках Биг Лок окажется даже лучше, чем говорят цифры.

Контроль Лок и **Курс Лок** блекнут на фоне Биг Лока, играть этой парой мы не рекомендуем.

- **Контроль Чернокнижник**



- **Биг Чернокнижник**



- **Курс Чернокнижник**

[к содержанию](#)

Чистый Токен Паладин — одна из лучших колод в мете до Легенды. Им можно уверенно двигаться с Бронзы до Алмаза, не встречая особого сопротивления. Остановить Пала может только Воин на исступлении, но пока что Вар встречается редко — и скорее всего это не изменится в ближайшее время.

- **Чистый Токен Паладин**



- **Агро Паладин**

[к содержанию](#)



Сиф Маг вырвался в топы по популярности на многих рангах. Мета часто не подходила Магу: то в ней слишком много Охотников, то слишком много дек с огромным потенциалом накопления брони. Наконец-то, и то, и другое не проблема. Значит, настало время Сиф Мага? Что же, логика верная — и пока что Маг чувствует себя хорошо — куда лучше, чем в прошлых патчах. Но если игроки захотят, они легко остановят этот архетип, например Воином на исступлении, который просто не оставляет шансов Магу.

Из сборок Сиф Мага, конечно же, пропадает **Йогг-Сарон Освобожденный**. Не рекомендуем брать и Норганнона из-за популярности зеркальных матч-апов, уж слишком плох титан против Эха.

-  **Сиф Маг**
•  

[к содержанию](#)



Разбойник лишился многих архетипов, которые абузили **Йогг-Сарона Освобожденного**, но класс не остался с пустыми руками. Старый-добрый **Мех Разбойник** — всё еще отличная колода, которая чувствует себя очень хорошо в этом патче. Винрейт у Мех Роги очень высокий на любом ранге, и это тот архетип, которым можно рекомендовать играть на любом ранге от Бронзы до топа Легенды. Интересно, что Мех Рога переигрывает даже Воина на исступлении, а таким не может похвастаться больше никто в мете.

Что еще интересного в Мех Разбойнике — сборка с новой легендаркой Громовержец. Колода примечательна не только из-за того, что тут есть новая карта следующего дополнения: это самая эффективная дека Мех Роги в мете.

-  **Мех Разбойник**
•  

[к содержанию](#)



В мире Шамана ничего нового. Ждем 14 ноября.

- **ОТК Шаман**

-  →  • **Тотем Шаман**



[к содержанию](#)



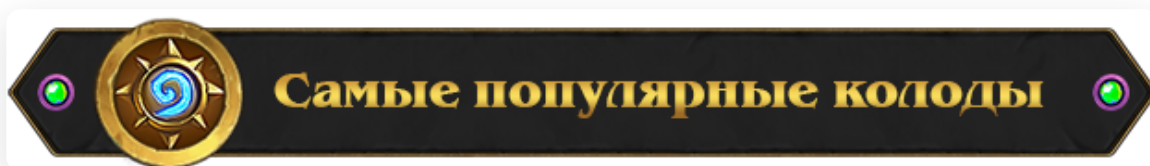
Та же история — ДХ уже вряд ли порадует нас как минимум до выхода следующего дополнения.

- **Релик Охотник на демонов**

-  →  • **Изгой Охотник на демонов**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Ниже не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Сиф Магов, но совсем не обязательно представленную версию.

-  • **Чумной Анхоли Рыцарь смерти**
 -  → 
 -  • **Сиф Маг**
 -  → 
 -  • **Контроль Воин**
 -  → 
 - **Чистый Токен Паладин**
-  → 
 -  • **Аркейн Охотник**
 -  → 
 - **Андед Жрец**
-  → 
 - **Контроль Жрец**
-  → 

-  **Контроль Чернокнижник**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего — по целому ряду причин. Разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

- **Воин на исступлении**



- **Чистый Токен Паладин**



- **Биг Чернокнижник**



- **Мех Разбойник**



- **Андед Жрец**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.