

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет патча 28.2.3: что изменилось после нерфов и баффов

22.12.2023

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет патча 28.2.3: что изменилось после нерфов и баффов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Балансный патч 28.2.3 — последнее обновление в 2023 году перед тем, как разработчики уйдут на рождественские и новогодние праздники. Следующий патч ждет нас уже в 2024 году — и, вероятно, с ним выйдет мини-набор Бесплодных земель.

А пока мы ждем нового года и следующего обновления, в этом можно испытать достаточно сбалансированную и новую мету Стандарта. Нерфы и баффы карт встряхнули ладдер: слабее стали безоговорочные лидеры прошлой меты, в топе появились новые архетипы. К тому же у меты есть потенциал для развития: можно ждать появления новых колод и развития старых. Пока что не назвать явную имбу патча, что здорово.

В первом мета-отчете патча 28.2.3 разбираем новую мету Стандартного режима. Вы найдете лучшие колоды всех 11 классов и разбор ключевых изменений ладдера. Как и




всегда, мы приведем список самых популярных и результативных колод патча.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Разбойник*
 - *- Друид*
 - *- Маг*
 - *- Паладин*
 - *- Воин*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник*
 - *- Шаман*
 - *- Охотник на демонов*
-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*



Популярность классов на всех рангах



Подробности обновления 28.2.3



Главной целью патча стал нерф **Паладина** и **Друида**. Тут разработчики добились желаемого. Эта пара классов стала слабее, особенно важно было понерфить Паладина, который показывал безумные результаты на всех рангах. Две карты Паладина, которые позволяли ему вернуться в игру, всё еще используют в сборках, но общая сила класса снизилась до приемлемого уровня. Друид потерял статы на паре важных существ, но не привело к пересмотру колод класса, но сделало его чуть слабее.

Помимо этого разработчики понерфили по одной карты **Мага** и **Шамана**. Тут, опять же, не случилось чего-то драматичного, классы все еще сильные и успешные. Хотя популярность Рено Шамана значительно снизилась.



Разработчики баффнули ряд карт Жреца, Разбойника, **Воина**, **Чернокнижника** и Рыцаря смерти.

Из всех этих баффов влияние на мету пока что оказали только изменения

Разбойника и **Чернокнижника**. У этой пары в топе меты оказались две ранее не такие успешные и результативные колоды. Огромного винрейта пока что нет ни у Разбойника, ни у Лока, но стоит подождать оптимизации сборок — может быть, из этого что-то и получится.

Воин и **Жрец** значительно не изменили своих позиций в ладдере, у них не появилось новых колод, играют ими примерно так же часто, как и в прошлом патче.

Рыцарь смерти успешен, но не из-за баффов карт, а просто потому, что игрокам нравятся Чумной ДК и ДК Крови. И разработчики понерфили уже так много их конкурентов, что теперь эта пара старых архетипов стала достаточно сильной.



В топе меты большой массив старых архетипов. Никуда не делись Чумной ДК, Сиф Маг, Чистый Паладин, Дракон Друид, Рено Друид, ДК Крови. Все это достаточно успешные деки в нынешней мете, которыми можно взять Легенду.



Главные открытия первых дней патча — Разбойник на добыче и Чернокнижник на слизи. Эта пара ищет свое место в ладдере после баффов карт. Пока что винрейт и у того, и у другого близок к 50%, но ситуация может стать лучше с оптимизацией колод. Больше надежд внушает Разбойник, что показывает и популярность этого архетипа. Хотя вряд ли это какая-то имбалансная колода, которую никто не сможет остановить.



Паладин — всё еще очень сильный класс. Старая сборка Чистого Паладина без каких-либо изменений после нерфов продолжает показывать отличный винрейт, но преимущественно на низких рангах. Это тоже не имба патча, но отличный способ быстро взять высокие ранги.



Неожиданный претендент на лидерские позиции — Токен Друид Архетип рад нерфам Паладина и спаду его популярности. Это единственный сложный матч-ап для Токен Друида, а всех других он легко переигрывает. Сейчас у Токен Друида самый высокий процент побед на Алмазе и в Легенде, так то советуем обратить внимание на эту недорогую, быструю и эффективную колоду, пока ее не стали контрить Паладинами слишком часто.



Недооцененные колоды — Токен Друид, Дракон Друид, Нага Жрец, Мех Разбойник, Бист Охотник, Аркейн Охотник.

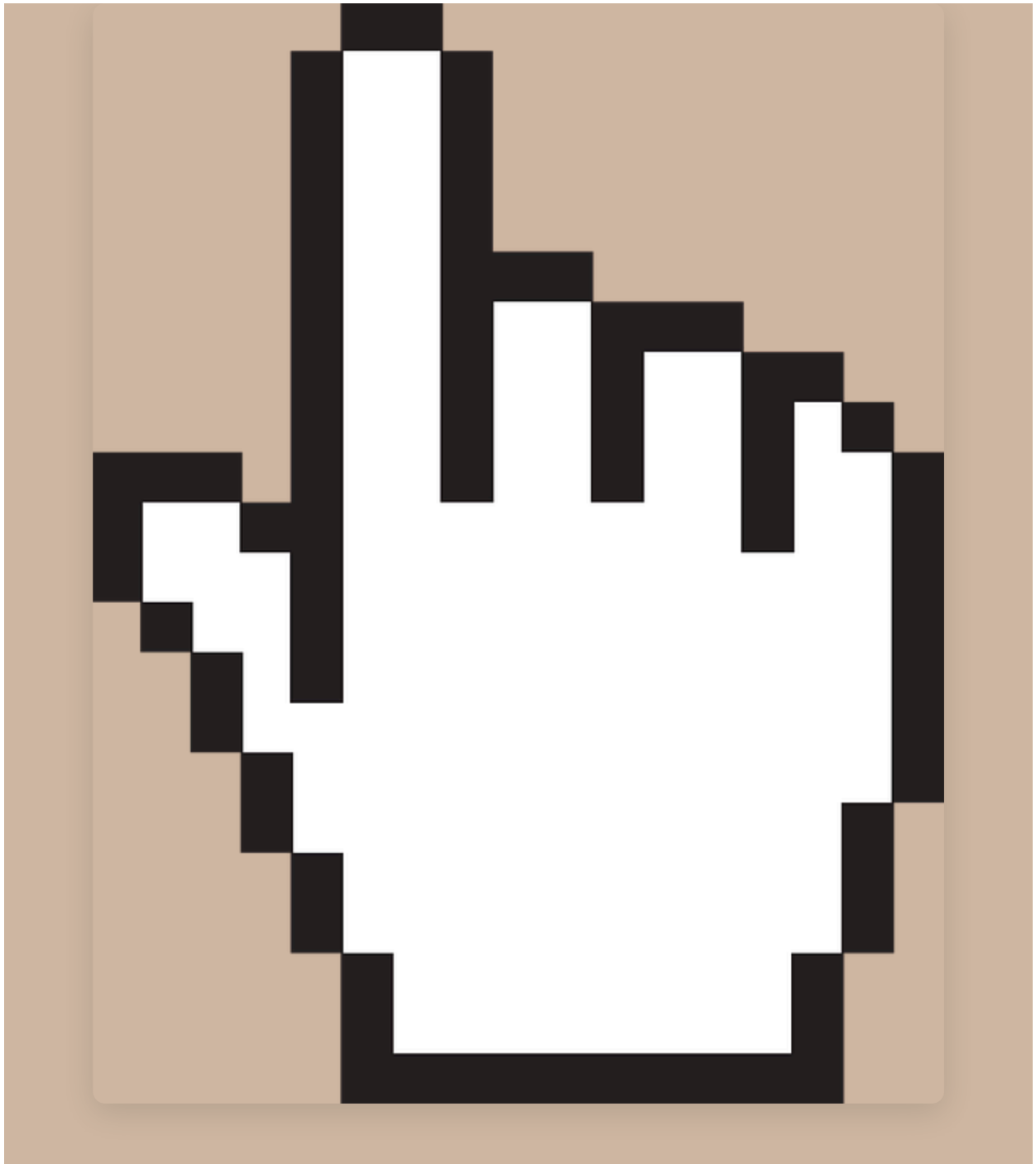


Переоцененные колоды — Анхоли ДК, Чернокнижник на слизи, Контроль Жрец, Контроль Воин.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



[к содержанию](#)



В сборках Рыцаря смерти нет особых перемен. Баффы не оказали влияния на уже существующие успешные колоды: а новых у класса не появилось.

Чумной ДК показывает лучшие результаты в своей истории. Много патчей подряд конкурентов Чумного ДК нерфили и нерфили, и вот, наконец, это привело архетип к успеху. Теперь это одна из лучших колод для взятия Легенды с хорошим разбросом матч-апов. Сложные поединки с Друидами встречаются не так часто, а во всех других

матч-апах ДК чувствует себя хорошо. Хотя ничего сногшибательного дека не делает, лучшей в ладдере ее не назвать. Но наконец-то повышенное внимание игроков в Чумному ДК оправдано. Берите ту же самую сборку, что и в прошлых патчах.

ДК Крови все еще держится около своих 50% винрейта. Матч-ап с Паладином хороший, но пока что класс встречается не так часто. Зато есть проблемы при встрече с Чумным ДК и Магами, что не очень хорошие новости для фанатов этой контроль деки.

- **Чумной Рыцарь смерти**

-



Рено Ренатал Рыцарь смерти Крови



[к содержанию](#)



Разбойник на добыче — любимая многими колода, которая получила серьезные баффы в патче. Не удивительно, что после этого архетип вырывается на 1 строчку по популярности на многих рангах. Архетип похож на старого Разбойника на воровстве, которым очень любили играть, несмотря на скромный винрейт. В нынешней ситуации Разбойник еще может улучшить свои позиции, пока что он держится на скромных 50% винрейта, но виной тому могут быть сомнительные сборки. Мы тоже пока что не знаем, какая из дек Роги лучшая и предлагаем три варианта — классику, тяжелую Ренатал сборку и сборку с **Некролордом Дрекой**. Все варианты имеют право на существование по итогам первой недели, а лучшую версию мы увидим, вероятно, уже под новый год.

Мех Разбойник — все еще колода с хорошим процентом побед, но очень низкой популярностью. Тут ничего не поменялось с выходом патча.

- **Разбойник на добыче**



Ренатал Разбойник на добыче



Миракл Разбойник на добыче



Мех Разбойник

-



[к содержанию](#)



МАГ

Маг радуется нерфам Паладина и Друида, с которыми все еще трудно играть, но теперь эта пара встречается реже. Пока что положение Джайны хорошее, особенно для опытных игроков. Беспокоит разве что рост популярности Токен Друида, которого Магу практически невозможно победить.

Рекомендуем классическую сборку Сиф Мага без синергий добычи. Сейчас она играет чуть лучше.

- **Сиф Маг**

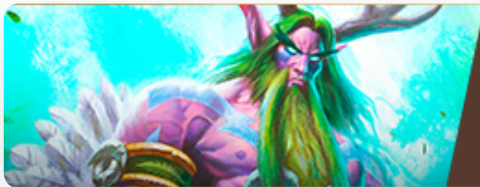
-



- **Сиф Маг на добыче**



[к содержанию](#)



ДРУИД

-

Нерфы **Дракон** и **Рено Друида** не оказали никакого влияния на сборки архетипа. Понерфленные карты все еще используют, а оптимальные деки остаются такими же, несмотря на изменения меты. Винрейт этой пары тоже хорош, а спад популярности, вероятно, временное явление. Хотя все зависит от успехов Паладина: если его численность возрастет, то Друиду будет тяжело.

Главное открытие класса — **Токен Друид**. Дека старая и сама по себе не особо интересная. Но при этом разрушительная в нынешней мете. Спротивляться Токен Друиду пока что может исключительно Паладин, а этот класс серьезно потерял в численности за последние дни. И пока это так, Токен Друид пользуется своей скоростью и отсутствием ранних зачисток у противников.

- **Дракон Друид**

-



- **Рено Друид**

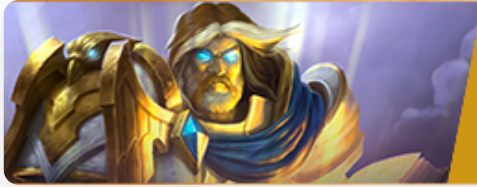
-



- **Токен Друид**



[к содержанию](#)

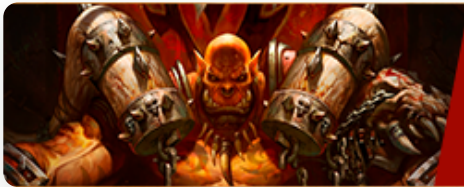


ПАЛАДИН

Пусть Паладина понерфили, класс не отказывается от старых идей и колод. **Чистый Паладин** и **Тир Паладин** берут те же самые карты, что и раньше. Результаты уже не такие сногшибательные, как в прошлом патче, но все еще хорошие. Особенно эффективен Паладин вне Легенды: это одна из лучших дек, чтобы играть с Бронзы по Алмаз включительно.

-  **Агро Чистый Паладин**
 → 
-  **Тир Паладин**
 → 

[к содержанию](#)

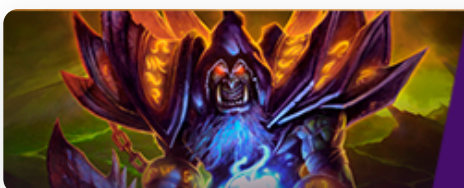


ВОИН

Баффы Казгорота и Брюхошлага Спящего — не самые волнительные и интересные новости для Воина. Класс все еще держится где-то в тени, не показывая сногшибательных результатов. Успешнее всех выступает **Воин на исступлении**, но после недавних нерфов это точно не супер сильная колода, которую стоит крафтить. **Медленные Воины** показывают неплохой винрейт, но тоже ничего сверхъестественного.

-  **Контроль Воин**
 → 
-  **Ренатал Контроль Воин**
 → 
-  **Воин на исступлении**
 → 







[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

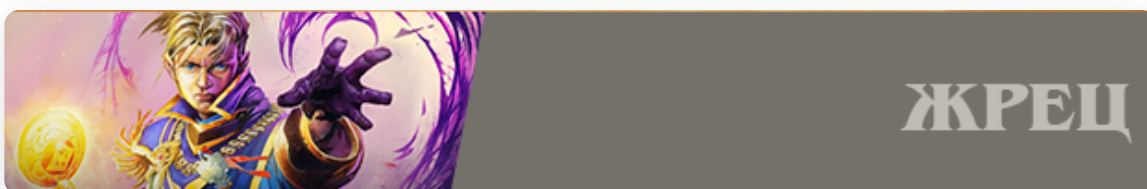
Хорошая ли колода этот **Чернокнижник на слизи**? Пока что скорее нет, чем да. Самые популярные сборки точно слабые — их вы тут не найдете. Интересны необычные деки с дополнительными синергиями, коих у класса много. Такие колоды показывают очень

хороший винрейт, но пока что выборка очень скромная: скорее всего, этими деками пользовались преимущественно опытные декбилдеры, стримеры и игроки из топа Легенды. И если так, то с популяризацией этих сборок существенно упадет и их винрейт. И все же есть надежда, что это не так и какой-то из трех Чернокнижников на слизи (или какая-то новая еще неоткрытая сборка) сможет показывать стабильно высокие результаты.

-  **Контроль Чернокнижник на слизи**
 -   **Чернокнижник на слизи и добыче**
 -   **Чернокнижник на слизи с бесами**
 -  **Биг Чернокнижник**


- 

[к содержанию](#)



Лучшая колода класса, а возможно и одна из лучших колод в мете, — **Нага Жрец**. Увы, мало кто об этом знает, а еще меньшее число людей этой интересуется. Так уж получилось, что никто не любит Нага Жреца ни в одной его итерации. Вероятно, и сейчас Нага Жреца ждет забвение. И все это при очень хороших матч-апах, баффах Могучей Пип и успешном выступлении на Чемпионате мира.

Контроль Жрец получил несколько баффов, но ему они не помогут. Дека, как и раньше, слабая и переоцененная.

-  **Нага Жрец**
 -   **Контроль Жрец**
 -  **Андед Жрец**

- 

[к содержанию](#)












Рено Шамана понерфили — и в результате его популярность пошла носом ко дну. Деку не сильно уважали и в прошлом патче, несмотря на неплохие результаты. Ситуация повторяется и сейчас: Рено Шаман не так плох, нерф не такой уж серьезный, а винрейт у Шамана сносный. Точно не лучший, но все же высокий. Да, матч-ап с Чумным ДК очень сложный, но все остальные поединки всё еще положительные или равные. Но этого, кажется, мало для игроков. Вероятно, пока в мете есть Чумной ДК, Рено Шаман уже не взлетит в топ.

-  **Рено Шаман**
-  → 
 - **ОТК Шаман**
-  → 

[К содержанию](#)



Охотник — хороший и недооцененный класс аж с 3 конкурентоспособными архетипами, которые подойдут ценителям разных игровых стилей. Все 3 деки показывают близкий процент побед и похожий разброс матч-апов. Все они боятся Паладина и Токен Друида, но в остальном показывают отличный винрейт.

-  **Рено Охотник**
-  → 
 -  **Аркейн Охотник**
 -  → 
 -  **Бист Охотник**
 -  → 

[к содержанию](#)






Странно, почему разработчики не баффнули карты **Охотника на демонов**. Класс всё еще в кризисном состоянии, хотя в Легенде кто-то все еще играет Нага ДХ. Достижения скромные, но все же пока что Охотник на демонов не мертв.

- **Нага ДХ**
-  → 

[к содержанию](#)

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Разбойников, но совсем не обязательно представленную версию.






-  **Разбойник на раскопке**
 -   →  **Чумной Рыцарь смерти**
-   →   **Агро Паладин**
 -   →  **Сиф Маг**
-   →   **Сиф Маг на добыче**
 -   →  **Дракон Друид**
-   →   **Чернокнижник на слизи**
 -   → 

[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Токен Друид**
 -   → 
-  **Агро Паладин**



Спасибо за внимание. Высоких рангов.