

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Первый мета-отчет Глубин Подземья: топ колоды и изменения меты

21.01.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Глубин Подземья: топ колоды и изменения меты

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Глубины Подземья — мини-набор Бесплодных земель с 38 новыми картами, которые вышли 18 января 2024 года. Мини-сет развивает уже существующие фишки дополнения: больше классов получили синергии добычи и карты для Рено колод. Помимо этого в Стандарте появилось больше карт для двух классов.

Разработчиков в прошлом часто критиковали за то, что они делают слишком консервативные мини-дополнения. Но на этот раз всё иначе: мини-сет кардинально перевернул мету Стандарта с ног на голову. Появилось много новых архетипов, какие-то из них уже успехи стать лидерами не только своего класса, но и всего ладдера. Сильнее стали и многие старички, хотя не все деки и классы нашли какие-то способы стать сильнее.




В первом мета-отчете после выхода Глубин Подземья изучаем раннюю мету этого обновления. Вы найдете лучшие колоды всех 11 классов, лидеров по винрейту и популярности. Как и всегда, мы разберем основные тенденции новой меты и каждый класс по отдельности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

### Разделы меты:



#### Основные тенденции ладдера


-  *Сила классов и лучшие колоды*
  - *- Воин*
  - *- Рыцарь смерти*
  - *- Паладин*
  - *- Друид*
  - *- Маг*
  - *- Жрец*
  - *- Разбойник*
  - *- Чернокнижник*
  - *- Охотник*
  - *- Шаман*
  - *- Охотник на демонов*
-  *Самые популярные колоды*
-  *Лидеры по винрейту*




## Популярность классов на всех рангах



### Все карты Глубин Подземья

 Главная новость мини-сета — появление **Рено Воина** с имбалансным **Шахтером Бранном**. Колода быстро захватила топы популярности на всех рангах. В Легенде и на высоких рангах ею уже пользуется каждый пятый. Общий винрейт Рено Вара, впрочем, серьезно страдает — в первую очередь из-за неоптимальных сборок. Многие пытаются собрать деку с **Принцем Ренаталом** или другими не столь полезными синергиями.

 Еще пара новых архетипов мини-сета — **Паладин на добыче** и **Рамп Друид**. Эта пара тоже быстро покорила сердца игроков и занимает высокие строчки популярности на многих рангах. Куда эффективнее по статистике Пал — им и проще играть, и собрать плохую колоду почти невозможно. С Друидом ситуация сложнее, декбилдеры все еще активно ищут оптимальные колоды — и за эти несколько дней с момента выхода мини-сета архетип уже успел несколько раз поменяться. Оптимальная сборка Рамп Друида вполне может посоперничать за лидерство в ладдере.

### Самые популярные карты Глубин Подземья



**Старые колоды, которые обзавелись новыми картами, — Чернокнижник на слизи, Рено Шаман, Чистый Паладин, Аркейн Охотник.** Из них лучше всех показывает себя Лок, который стал безоговорочным лидером внутри своего класса. Остальные пока что держатся в тени меты, но плохим выбором для игры не станут.



**Чумной ДК и Разбойник на добыче никак не изменились с мини-сетом, но всё еще хороши.** Чумной ДК особенно рад популярности Рено Воина, с которым отлично справляется. Разбойник на добыче после фикса бага с Велароком Ветрорезом показывает хороший винрейт, но безоговорочным лидером его уже не назвать — всё из-за нового Рамп Друида, которого очень сложно переиграть.



**В мете много плохих архетипов и плохих сборок хороших архетипов.** Изменения ладдера драматичные, и игрокам нужно время, чтобы разобраться, что происходит. Многие играют плохими архетипами, другие берут хорошие архетипы, но ужасные сборки. Среди плохих архетипов отметим любые колоды Жреца и Мага, ДК Крови, Дракон Друида, Мех Разбойника, Шамана на добыче, Рено Друида, все элем колоды.



**Недооцененные колоды** — Чернокнижник на слизи, Рамп Друид, Тотем Шаман.



**Переоцененные колоды** — Контроль Жрец, Автоматон Жрец, ДК Крови, Дракон Друид, Мех Разбойник, Шаман на добыче, Рено Друид, Контроль Воин, Сиф Маг, Маг на добыче.

*к содержанию*

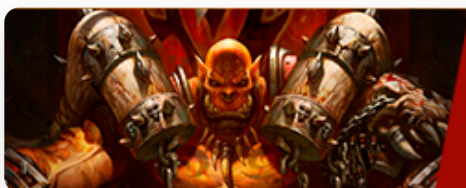
# Сила классов и лучшие колоды



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



[к содержанию](#)



**ВОИН**

**Рено Воин** — главное открытие мини-набора. Архетип взорвал мету и заставил ее крутиться вокруг себя. Это самый популярный представитель меты, но пока что не самый успешный по статистике. Картину портят десятки плохих сборок — очевидно, что Рено колоды куда сложнее собрать, чем обычные, да и вариаций тут намного больше. Точно можно сказать, что **Принц Ренатал** — ловушка. Вы хотите как можно быстрее найти Рено, Одина и Бранна, а 40 карт в деке этому помешают. Актуален вопрос с **Музыкальным менеджером Е.Т.С.** — стоит ли его брать и что брать вместе с ним. Безумно силен **Приливный заgrabник**, с которым Воин часто сможет заканчивать партии, для зеркальных матч-апов интересны **Безумный герцог Теотар** и **Грязная крыса**.

Лучшая сборка по итогам первой недели представлена ниже. Она показывает отличный процент побед и станет отличным выбором для нынешней меты. Возможно, это еще не оптимальная версия, но что-то точно близкое к ней. Если в коллекции нет **Асведона Большой Щит**, берите вместо него **Пылающего магмоеда**. Можно заменить и **Лоцмана сэра Финли**, потому что после розыгрыша Бранна он уже ничего не делает.

-  **Рено Воин**



[к содержанию](#)



Новые синергии Паладина быстро дали свои плоды. Класс отказывается от чистых синергий и вспоминает о старом Агро Паладине, к которому легко добавить новые синергии добычи. Получается очень сильная дека с огромным винрейтом даже в Легенде. Единственная управа на этот архетип — старый Разбойник на добыче. Сборок **Паладина на добыче** не так много, все они отличаются лишь несколькими картами.

**Чистый Паладин** всё еще существует, и даже он обращается к новым синергиям добычи, хотя едва ли он сможет рассчитывать на завершения цикла добычи и на финальную награду.

-  **Паладин на добыче**



**Чистый Паладин**



**Рено Паладин**



[к содержанию](#)



## РЫЦАРЬ СМЕРТИ

Пусть **Чумной ДК** не получил новых интересных карт, архетип стал значительно сильнее, потому что каждый пятый его противник — Рено Воин. А еще есть и другие Рено колоды, с которыми ДК тоже играет великолепно. Не так плохи матч-апы и с Друидом, и даже с Чернокнижником на слизи. Еще не было лучше времени для игры Чумным ДК — все фанаты архетипа должны быть довольны.

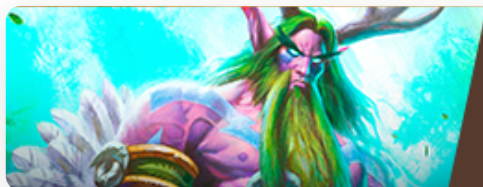
- **Чумной Рыцарь смерти**



- **Рено Ренатал Рыцарь смерти Крови**



[к содержанию](#)



## ДРУИД

Внутри класса — хаос и бардак. Пара новых карт — Подвеска земли и Отражения в осколках — безумно сильные и полностью преобразуют медленные архетипы Друида. Мало кто играет синергиями драконов, вместо этого Друид обращается к **Нагам-великанам** и другим тяжелым юнитам, а еще к **Топиору Огнекусту** для контроля стола. У класса так много способов добора, что нет никакой проблемы в том, чтобы взять в деку **Одинокого рейнджера Рено**, пусть вместе с ним есть куча пар карт и даже **Принц Ренатал**. **Рамп Друид** или давит со стола многочисленными копиями тяжелых дропов с Отражений в осколках, или использует это же заклинание вместе с **Солнечным затмением**, чтобы сгенерировать абсурдное количество выгоды — например с **Фотографом Физзлом**. Еще можно просто пережить все угрозы противника, накопив так много брони, что Воину и не снилось.

Сборок Рамп Друида очень много: большинство слабые. Пока что хорошо показывают себя деки с **Порядком судопроизводства**, потому что спелл отлично работает против Рено Воинов и других медленных дек.

**Токен Друид** все еще в мете — и все еще отлично играет со всеми за исключением Разбойника на добыче. Дека отличная, но пока что она не в центре внимания. Может быть, со временем это изменится.



- **Рамп Друид**



- **Рамп Друид с ЕТС**

- **Токен Друид**
- **Дракон Друид**
- **Рено Друид**

[к содержанию](#)



У **Мага** всё плохо. Новые карты слабые, старые стратегии не работают. Стратегия с Сифф плохо работает против огромных запасов брони, а это главная фишка и Рено Воина, и Рамп Друида — двух популярнейших колод меты.

- **Сиф Маг**
- **Сиф Маг на добыче**
- **Казино Маг**
- **Секрет Маг на добыче**

[к содержанию](#)



Со **Жрецом** история похожая — новые карты не делают ничего полезного, а старые стратегии стали работать только хуже из-за новых и баффнутых архетипов. Ни одна колода Жреца не может найти себя в нынешней мете. Положительный винрейт разве что у Нага Приста, которым почти никто не играет.

- **Рено Жрец**
- **Нага Жрец**
- **Астральный Жрец**

-   **Андед Жрец**

-  
- 

[к содержанию](#)



**Разбойник на добыче** оправился после недоразумения с Велароком Ветрорезом, который из-за бага не всегда превращался в улучшенную версию. И когда баг пофиксили, архетип быстро вернулся в мету и показал, кто тут хозяин. Рогу уже не назвать безоговорочным лидером меты, но колода всё еще очень сильная и важная — во многом из-за выгодных матч-апов с Паладином и Воином. Захватить ладдер Разбойник уже не сможет, потому что новый Рамп Друид — ужасный матч-ап для Валиры.

Сборка Разбойника на добыче не меняется, **Неофитка культа** все еще хороша, хотя в перспективе ее, возможно, можно будет заменить чем-то другим.

Пусть сборки Разбойника не меняются, архетип чуть изменился из-за новых карт с добычи, добавленных в последнем патче.

- **Разбойник на добыче**

-   **Колодец Разбойник**

-   **Мех Разбойник**

-  

[к содержанию](#)



**Чернокнижник на слизи** — сильная и недооцененная колода в этой мете. Порождение хаоса — великолепный финишер для архетипа, с которым он стал куда стабильнее и надежнее. Отлично работает и новый Трогг-камнемет. Брать ли Мракокаменного стража — пока что открытый вопрос.

Лок так хорош во многом из-за выгодного матч-апа с Воином, которого получается задавить до того, как тот доберется до тяжелых зачисток за 7+ маны. Хорошо получается играть и с Друидами, хотя тут еще сложно судить: возможно, против хороших сборок Друида Лок уже не так силен. Но серьезные проблемы Локу доставляет только Разбойник на добыче.

-  **Чернокнижник на слизи**



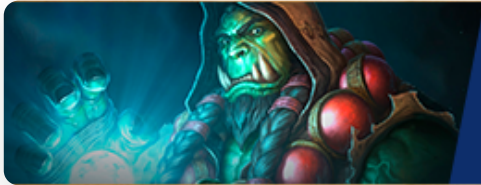
- **Чернокнижник на слизи с бесами**



- **Таддиус Чернокнижник на слизи**



[к содержанию](#)



## ШАМАН

Шаман получил несколько интересных новых карт, но ничего такого же имбалансного, как Воин, Друид или Паладин. Тем более классу нужно было куда больше поддержки, чтобы он догнал лидеров меты — пока что этого не происходит.

**Рено Шаман** — неплохая колода, тут есть простор для экспериментов с синергиями добычи. Но, кажется, финальная награда Шамана не так уж и хороша, а часто она может даже навредить вас.

**Тотем Шаман** — самый стабильный и надежный представитель класса. У него хороший процент побед, но мало кто им играет — уже привычная история для архетипа.

-  **Рено Шаман**



- **Тотем Шаман**



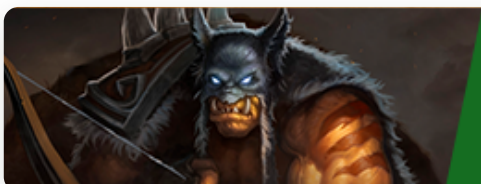
- **Элем Шаман**



- **ОТК Шаман**



[К содержанию](#)



## ОХОТНИК

У Охотника почти ничего нового. **Аркейн Хант** может взять в сборку нового Скульптора земной коры. Но стоит ли это делать — вопрос открытый.

-  **Аркейн Охотник**

- **Рено Охотник**
- **Бист ОТК Охотник**



[к содержанию](#)

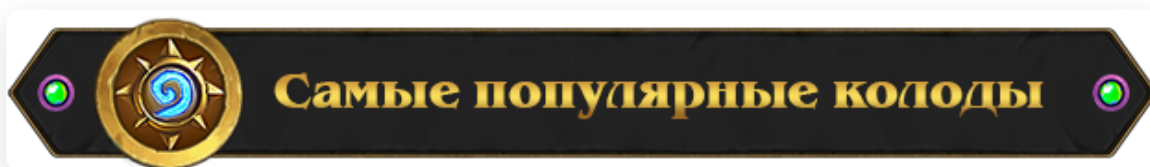


Охотник на демонов тоже не может похвастаться новыми картами и стратегиями. Появилась относительно новая идея с Гибрид Охотником на демонов, который играет и наг, и тяжелых демонов. Но, кажется, кардинально положение Иллидана уже не изменится до балансных патчей, а может и следующего дополнения.



-  **Гибрид ДХ**
- **Нага ДХ**



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Рено Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.

-  **Рено Воин**
-  **Паладин на добыче**
- **Чумной Рыцарь смерти**



- **Токен Друид**



- **Разбойник на добыче**



- **Рамп Друид**
















-   →  • **Чернокнижник на слизи**
-   → 

[к содержанию](#)

## ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Паладин на добыче**
-  →  • **Токен Друид**
-  → 
-  **Чернокнижник на слизи**
-  →  • **Чумной Рыцарь смерти**
-  → 
-  **Тотем Шаман**
-  →  • **Разбойник на добыче**
-  → 
- 

[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.