

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Первый мета-отчет Мастерской Чудастера: топ колоды и особенности новой меты

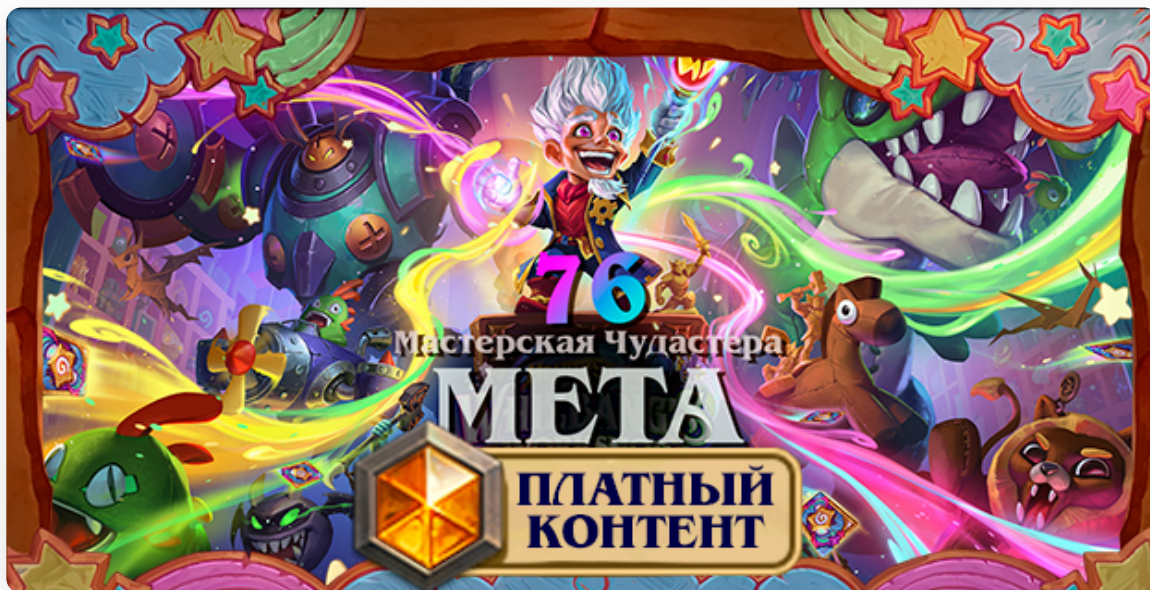
22.03.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Мастерской Чудастера: топ колоды и особенности новой меты

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Мастерская Чудастера — новое дополнение, которое вышло 19 марта вместе с ротацией Стандартного режима. Мета полностью меняется под влиянием новых карт и из-за ухода в Вольных трех старых дополнений. Все классы переживают трансформацию, ищут новые синергии и колоды.

Мету первых дней Мастерской Чудастера не назвать самой сбалансированной — есть классы, которые показывают отличные результаты, а другие пока что не могут найти конкурентоспособных колод. Но по крайней мере ничего не сломано: нет колод, которыми играет половина ладдера, потому что только они в Стандарте и работают.


В первом мета-отчете Мастерской Чудастера разбираемся с ранней метой дополнения. Как и всегда, мы приведем лучшие колоды всех классов, лидеров по винрейту и популярности. Мы разберем как общие черты меты, так и каждый класс по отдельности.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Паладин*
 - *- Воин*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Охотник*
 - *- Маг*
 - *- Разбойник*
 - *- Шаман*
 - *- Жрец*
 - *- Друид*
 - *- Охотник на демонов*

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах



Агро колоды захватили мету Мастерской Чудастера. Лучшими деками первых дней дополнения по винрейту стали **Хэндбафф Паладин** и **Токен Охотник** — хорошие результаты показывают **Радужный ДК** и **Агро ДХ**. Но интересно, что график популярности этого не отражает: мало кто играет Охотником и Охотником на демонов, несмотря на то, как они сильны.

Сила агро колод ожидаема. В ладдере первых дней после ротации много экспериментальных и сырых колод. Все хотят потестить новые легендарки Мага, Жреца, Разбойника и других классов. Но значительная часть новых карт и дек работать в мете не будет — и уже сейчас эти тестовые деки становятся легкой добычей для агрессии. Хотя мы не ожидаем, что до нерфов сила Паладина, Охотника или Радужного ДК значительно спадет, даже если мета начнет искать ответы на агрессию.



В ответ на доминацию агро дек активизировались самые жадные контроль деки. Лучше всего в контроль стиле удастся играть старому **Один Контроль Воину** и новому **Чернокнижнику с Колесом СМЕРТИ**. Пусть дека Лока названа в честь самой медленной и жадной карты в игре, это только одна карта из 30 — многие другие слоты заняты массовыми зачистками, исцелением и провокациями — всё это помогает Локу играть от обороны с первых ходов. Что касается Воина, то почти все карты в его деке старые — порой из новинок берут только Защитные очки. По крайней мере это самый результативный способ сборки Воина. Эксперименты с новыми картами есть, но пока что провальные — **Доктор Изобретатель Бум** не тащит.



Почти у всех классов есть конкурентоспособные колоды, хотя часто ими пока что редко пользуются. Даже если общий процент побед класса сейчас низкий, это еще не значит, что класс мертв. Вероятно, все просто играют

плохими деками, а сильные игнорируют. Например, **Друиды** чаще всего обращаются к слабому СПД Друиду, игнорируя не такого плохого Рено Друида. Ситуация ожидаемая для первых дней: игроки хотят потестить новые веселые дека, а не играть старыми. Хорошо хотя бы то, что в целом старых колод в ладдере почти не осталось — и везде есть хотя бы 1-2 новые карты.



Хуже всех дела обстоят у **Разбойника**, **Мага** и **Жреца**. Идей у классов много, но результативных колод мало — порой только одна сборка показывает процент побед выше 50%.



Мета вряд ли стабильна и надежна — если ее оставить надолго в таком виде, она сломается. По крайней мере об этом говорят безумные результаты **Токен Охотника**, который играет в плюс со всеми архетипами в ладдере.

Единственным исключением станет **Токен Паладин** с **Последним боем**, **Призматическим лучом** и **Морскими великанами**, специально созданный для контры токен дек. Возможно, с ростом популярности Охотника (а это точно произойдет) Паладин станет его главным сдерживающим фактором.



Лучшей картой Мастерской Чуда



стера без всяких оговорок стал **Зиллиакс Делюкс 3000**. Лега подходит для любой колоды в мете, классы используют его в разных формах. Особенно сильна токен версия, которой пользуется Охотник, — ее можно дешево сыграть и получить массовый бафф +1/+1. Но, разумеется, пользуются и другими формами в зависимости от стиля игры. Возможностей у **Зиллиакса** много, разработчики хорошо постарались с этой картой. Можете с уверенностью крафтить эту легендарку.



Недооцененные колоды — Токен Охотник, Токен Паладин, Агро ДХ.



Переоцененные колоды — Чумной ДК, Рено Воин, Шаман с **Щупальцем хаоса**, Spell Маг, Дракон Жрец, Разбойник на оружии, СПД Друид,

Хэндлок.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.

A large white hand cursor icon with a black outline, pointing towards the top right. It is centered on a light brown background. In the top left corner of the brown area, there is a small icon of a document with a right-pointing arrow and a copy symbol.

•

[к содержанию](#)



РЫЦАРЬ СМЕРТИ

Удивительно, как сильно игроки любят Рыцаря смерти — особенно в условиях, когда у класса не появилось принципиально новых архетипов. Как и раньше, ДК играет Радужной и Чумной сборкой — они самые популярные и сильные. Пожалуй, популярности помогает то, что это привычные деки, в которых появилось несколько сильных и интересных карт, в том числе новый герой Всадник без головы.

ДК точно не показывает провальных результатов в новой мете — он все же меньше всех пострадал из-за ротации Стандарта, потому что ни одна его карта не ушла в Вольный. Но это и не самый сильный класс в ладдере. Рыцарь смерти держится где-то по середине. У него есть хорошие деки — в первую очередь это **Радужный ДК**. Из новых карт в деке Радужная швея и пара легендарок Доктор Шилокол и Всадник без головы. Леги крафтить не обязательно: ДК работает и без них. А Радужная швея слишком хороша, чтобы от нее отказываться. Классическая сборка без баффов в руке показывает себя лучше. Хотя и хэндбафф версия, если собрать ее правильно, будет не такой уж и плохой.

Чумной ДК выступает куда хуже: в мете мало Рено колод, зато много агрессии, с которой архетип плохо справляется. Пара ранних дропов и **Зиллиакс** — все новинки, которыми может похвастаться дека.

Радужный Рыцарь смерти



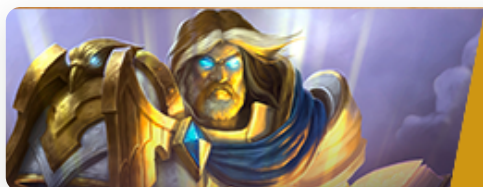
Радужный Хэндбафф Рыцарь смерти



Чумной Рыцарь смерти



[к содержанию](#)



ПАЛАДИН

Паладин — один из лидеров меты. И все благодаря одному архетипу — **Хэндбафф Палу**. У деки прямолинейный геймплей, ее можно скрафтить без особых затрат пыли, партии длятся не так много времени и, конечно же, у Хэндбафф Паладина огромный процент побед. Единственная популярная колода, которой Паладин уступает — Токен Охотник. Зато все остальные матч-апы очень легкие. Сегодня Хэндбафф Паладин уже стал топ-1 декой по численности на большинстве рангов, в том числе в Легенде и в топе Легенды, а такое с классом бывает редко.

Что касается сборки, тут есть классический и экспериментальный подходы. Классика выглядит сильнее или по крайней мере надежнее. Эксперименты же будут интересны, только если в мете станет больше Охотников. Тогда лучше покажет себя сборка с **Призматическим лучом** или вовсе **Токен Паладин**. А если мета замедлится, лучше должны показать себя сборки с дополнительными синергиями добычи.

- **Хэндбафф Паладин**



- **Хэндбафф Паладин с Призматическим лучом**



- **Хэндбафф Паладин на добыче**



- **Паладин на добыче**



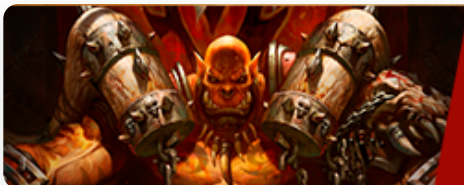
- **Агро Паладин**



- **Токен Паладин**



к содержанию



ВОИН

Контроль Воин — единственная хорошая и стабильная дека класса. К сожалению, она не порадует вас большим количеством новых карт. Оптимальная сборка вообще обходится только Защитными очками, что не предел мечтаний для тех, кто хочет испытать карты нового дополнения. Но пусть Контроль Воин скучен, все же он работает — во многом из-за равного матч-апа с Охотником, хорошими результатами против Радужного ДК и многими экспериментальными деками. Даже Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ будет не так страшен, потому что проактивный способ победы у Воина все-таки есть. Только матч-ап с Хэндбафф Паладином будет трудным, как бы Воин ни старался — и это плохие новости для будущего архетипа в этом патче.

Рено Воин берет приличное число новых карт, в том числе синергии с Щупальцем хаоса, что делает деку куда веселее. Но, к сожалению, не делает ее сильнее в сравнении с Контроль Воином.

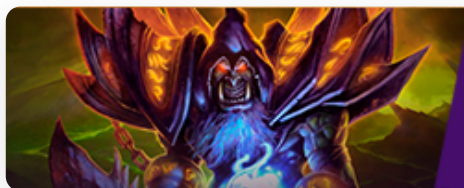
- **Контроль Воин**



- **Рено Воин**



[к содержанию](#)



ЧЕРНОКНИЖНИК

Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ — приятный сюрприз для многих. В легендарку многие не верили, а она оказалось не такой уж плохой. В первую очередь из-за других синергий, которые можно сыграть в тот же ход, что и тяжелое Колесо СМЕРТИ за 8 маны. Но эта лега в целом интересна Локу лишь в медленных матч-апах. Архетип работает, потому что дает хороший бой агрессии за счет большого количества массовых зачисток и исцеления. Но как и Контроль Воин, матч-ап с Хэндбафф Паладином все еще тяжелый.

- Сильную сборку Лока нашли быстро: и тут уже вряд ли что-то драматично поменяется. Одна копия Эха важна для матч-апов с Паладинами, а Элиментиевая жеода — подвижный слот, вместо которого можно взять технические карты. Может быть, можно поискать другую форму **Зиллиакса**, опция замешивания карты в деку не так важна, ее берут в первую очередь из-за низкой стоимости.
- **Чернокнижник на слизи** рад появлению **Стражей ужаса**, но в целом архетип это не спасает — он не такой плохой, но слабее медленного Лока с Колесом СМЕРТИ.



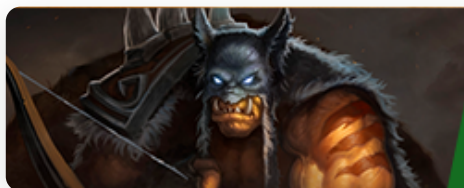
Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ



Чернокнижник на слизи





[К содержанию](#)



ОХОТНИК

Токен Охотник — одна из самых сильных, если не самая сильная колода в нынешней мете. Пока что поняли это не все, тем более в прошлом дополнении Охотник показывал плохие результаты — нужно время, чтобы вера в Ханта вернулась. А со временем она вернется, потому что с хорошей сборкой Токен Охотника вы пролетите по ладдеру без каких-либо проблем, а самым сложным станет зеркальный матч-ап. Контроль колоды, если специально поставят цель контрить Ханта, смогут сыграть с ним примерно 50 на 50, но перевес в пару процентов все еще будет не на их стороне. Единственная угроза Охотнику — специально построенный Токен Паладин с **Призматическим лучом**, но пока что такими деками мало кто пользуется.










Сборок Token Охотника много — мы еще вряд ли близки к лучшей, так что в будущем результаты Ханта могут стать только лучше. Две представленные колоды показали хорошие результаты в первые дни новой меты, но они еще могут измениться вместе с другими классами. Например, Охотник может поискать технические карты для борьбы с Паладином.

-  **Токен Охотник**
 → 
-  **Токен Охотник #2**
 → 

[к содержанию](#)



У Мага скромные позиции — новые архетипы не показывают хороших результатов, только старый Сиф Маг демонстрирует хоть сколько-то приемлемый процент побед. Мета для Мага слишком агрессивная — и до патча ситуация уже вряд ли изменится. Матч-апы с Паладином и Охотником — катастрофа для любой деки класса.

-  **Сиф Маг**
 → 
-  **Элем Маг**
 → 
-  **Спелл Маг**
 → 

[к содержанию](#)



У Разбойника очень много колод с разными идеями. Как часто и бывает, большинство из них не приводят ни к чему хорошему. Класс не смог найти себя в первые дни меты даже на высоких рангах, где Разбойник обычно выступает куда лучше. Тем более в первые дни в игре был баг с Соней Водоплям, который делал ее куда сильнее. Но даже это не спасло Разбойника.

Из многочисленных сборок класса пока что порекомендовать можно разве что эту — тут сочетаются синергии пиратов, большое количество добора и Кукольный великан. У деки сносный процент побед по статистике, а в умелых руках она должна стать еще лучше.

Но не ждите, что такой Разбойник сломает мету. Как и Маг, Разбойник не любит слишком агрессивную мету, а сейчас она как раз такая.

-  **Миракл Разбойник**



[к содержанию](#)



- **Рено Шаман** — еще одна контроль колода, которая в принципе может найти управу на Токен Охотника, если адаптирует свою сборку. Но как и другие контроль деки, матч-ап с Паладином Шаман вывести хотя бы на 50/50 не сможет. Ситуацию усугубляет популярность Лока с Колесом СМЕРТИ — у Шамана нет быстрых способов победы в отличие от Один Воина, поэтому часто розыгрыш Колеса СМЕРТИ будет значить для Тралла поражение в партии.
- **Спелл Шаман** и **Шаман с Щупальцами хаоса** — две разные, но веселые колоды. К сожалению, серьезные результаты они вряд ли покажут.

-  **Рено Шаман**



- **Спелл Шаман**



- **Шаман с Щупальцами хаоса**



[к содержанию](#)



Жрецу дали интересные карты, которые выглядят сильными. Возможно, они действительно сильные, но хороших карт у класса все еще мало. Медленные деки Жреца не могут победить Паладина и Лока с Колесом СМЕРТИ, комбо деки с драконами слишком медленные для агрессивной меты — и тоже страдают от Паладина.

-  **Дракон Жрец**



- **Рено Жрец**



[к содержанию](#)



Большинство Друидов бросились тестить **СПД синергии**, но к большому разочарованию, дека слабая — возможно, не только в нынешней мете, а в принципе.



У класса есть пара приличных колод **Рено Друида** и **Дракон Друида** с несколькими новыми картами, но ничего сногшибательного по результатам тут нет, да и геймплей у Друида такой же, как и раньше, что плохо отражается на популярности класса.

-  **Рено Друид**
•  → 
-  **Дракон Друид**
•  → 
-  **СПД Друид**
•  → 

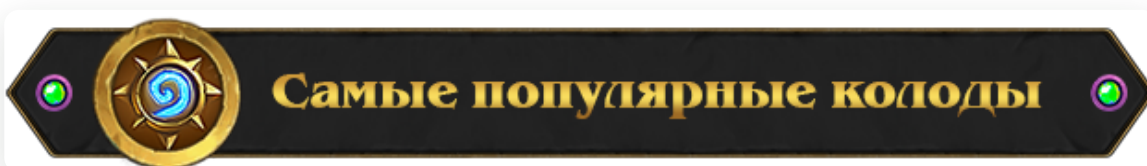
[к содержанию](#)



Пусть Охотник на демонов — самый непопулярный класс в ладдере, он далеко не самый слабый. **Агро ДХ** показывает хорошие результаты, в том числе в топе Легенды — в колоде много новых карт и интересных синергий. Но для игроков этого недостаточно, чтобы дать классу шанс. Плохие новости в том, что матч-ап с Паладином очень труден, а раз так, ожидать прорыва Охотника на демонов в ближайшее время не стоит.

-  **Агро Охотник на демонов**
•  → 
-  **Агро Охотник на демонов #2**
•  → 

[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Паладинов, но совсем не обязательно представленную версию.

-  **Хэндбафф Паладин**
 → 
-  **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ**
 → 
-  **Чумной Рыцарь смерти**
 → 
-  **Контроль Воин**
 → 
-  **Токен Охотник**
 → 
- 

- **Радужный Рыцарь смерти**



[к содержанию](#)



Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

-  **Токен Охотник**
 → 
-  **Хэндбафф Паладин**
 → 
-  **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ**
 → 
-  **Агро Охотник на демонов**
 → 
-  **Контроль Воин**
 → 

- **Радужный Рыцарь смерти**



Спасибо за внимание. Высоких рангов.

[к содержанию](#)