

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет патча 29.0.3: лучшие колоды и изменения новой меты

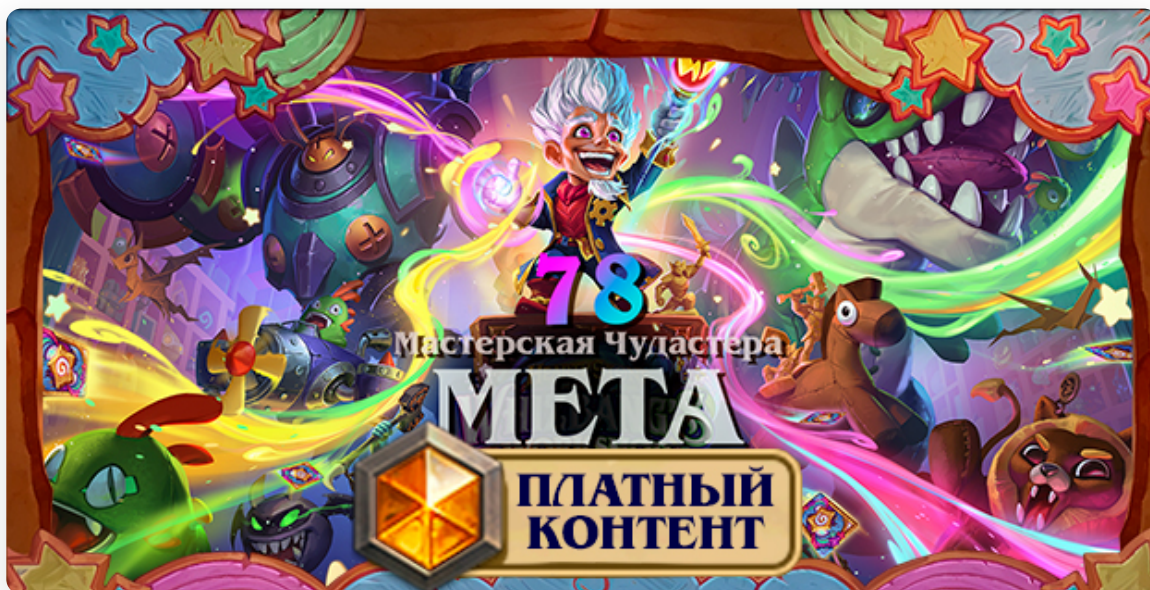
31.03.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет патча 29.0.3: лучшие колоды и изменения
новой меты

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Патч 29.0.3 — первое балансное обновление в Мастерской Чудастера. Разработчики баффнули 2 карты и понерфили 8. Большинство балансных патчей идет на пользу мете, но в этот раз Blizzard точно прогадала. Разработчики, как и хотели, ослабили Хэндбафф Паладина, но в результате в свет вышла куда более сильная и опасная агро колода. И ее нерфы никак не затронули, хотя должны были. Среди комьюнити уже идут разговоры о необходимости серверного патча, который не требует загрузки на устройства игроков и большого объема работы со стороны разработчиков. Например, такой серверный патч может забанить какую-то карту в Стандарте или изменить ее стоимость.

В первом мета-отчете после выхода патча 29.0.3 разбираемся, что случилось с метой Стандарта после нерфов и баффов. Кто стал новым лидером меты и есть ли какие-то


способы остановить его. Мы познакомимся с лучшими колодами всех 11 классов, лидерами по винрейту и популярности.

Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.



Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

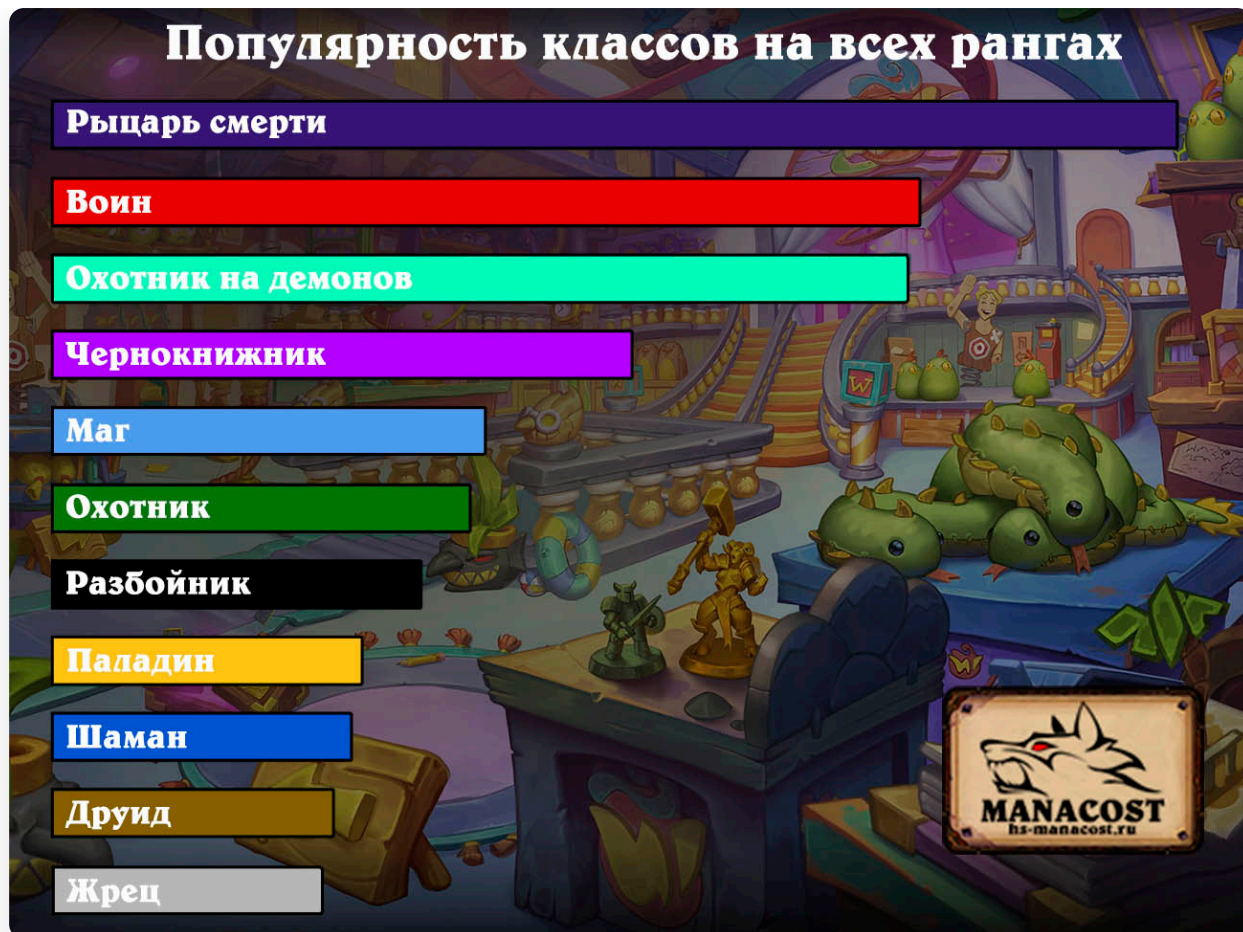
-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Рыцарь смерти*

- *- Воин*
- *- Охотник на демонов*
- *- Чернокнижник*
- *- Маг*
- *- Охотник*
- *- Разбойник*
- *- Паладин*
- *- Шаман*
- *- Друид*
- *- Жрец*

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*



Популярность классов на всех рангах



Пусть график популярности классов вас не обманывает. **Лучший класс в игре** — **Охотник на демонов**. Дека Агро ДХ показывала великолепный процент побед еще до патча, особенно в топе Легенды, где Агро ДХ уже тогда стал самой популярной декой. И единственным тяжелым матч-апом для Охотника на демонов был Хэндбафф Паладин. Легко догадаться, что же случилось после того, как Хэндбафф Паладина понерфили, а ДХ нет. Он стал лучшей колодой ладдера — и это быстро поняли игроки на всех рангах .



Самый плохой матч-ап Агро ДХ — другой Агро ДХ, потому что с ним шансы на победу — лишь 50%. Все другие колоды не могут стабильно переигрывать Охотника на демонов — и **без общего или серверного патча ДХ уже не остановить**.



Рыцарь смерти держится в топе по популярности только за счет низких рангов, где очень любят играть Чумным ДК. Есть еще и **Радужный ДК**, который тоже добавляет к числу Рыцарей смерти. Им часто играют на рангах выше, колода в целом сильнее. Но все представители Рыцарей смерти чувствуют себя не так хорошо с точки зрения винрейта: и даже после ухода Охотника на демонов из топа ситуация вряд ли кардинально поменяется, потому что все другие матч-апы тоже не так хороши.



После нерфов Повторных толчков и **Одина главного куратора Воин ищет новые способы победы**. Популярнее стал Рено Воин, который тоже переосмысливает сборки, экспериментируя с Бум-боссом Тогруном. Впрочем, **Контроль Воин все**

еще держится, несмотря на нерфы. Все из-за не такого плохого матч-апа с Агро ДХ: Воин почти дотягивается до 50% винрейта в этом поединке.



Токен Охотник — все еще топовая колода, которую сейчас сдерживает только ДХ. И если разработчики понерфят только Охотника на демонов, его место, вероятно, займет Рексар. Сборки значительно не поменялись с нерфами: Охотник все еще использует Подземные толчки и Зиллиакса Делюкс 3000 в той же форме. Хотя поиск оптимальных сборок Токен Ханта еще не завершен.



Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!! — еще одна хорошая колода, которую останавливает только доминация Охотника на демонов. Хотя, если нас все-таки ждут скорые нерфы, Лок вряд ли сломает мету, потому что управа на него все-таки есть. Но занять уверенные позиции в ладдере Чернокнижник точно сможет, тем более он хорошо держится в Стандарте даже сейчас, несмотря на очень тяжелый поединок с ДХ.



Паладин очень серьезно пострадал в результате балансного патча. Винрейт архетипа резко пошел ко дну, у класса не осталось хороших матч-апов. Возможно, классу нужно время, чтобы переосмыслить сборки, но пока что Пал выглядит безнадежно.



Другие классы пока не пользуются популярностью. Сильные деки есть практически у всех, но играют ими редко.



Недооцененные колоды — Токен Охотник, Миракл Разбойник, Мех Разбойник.

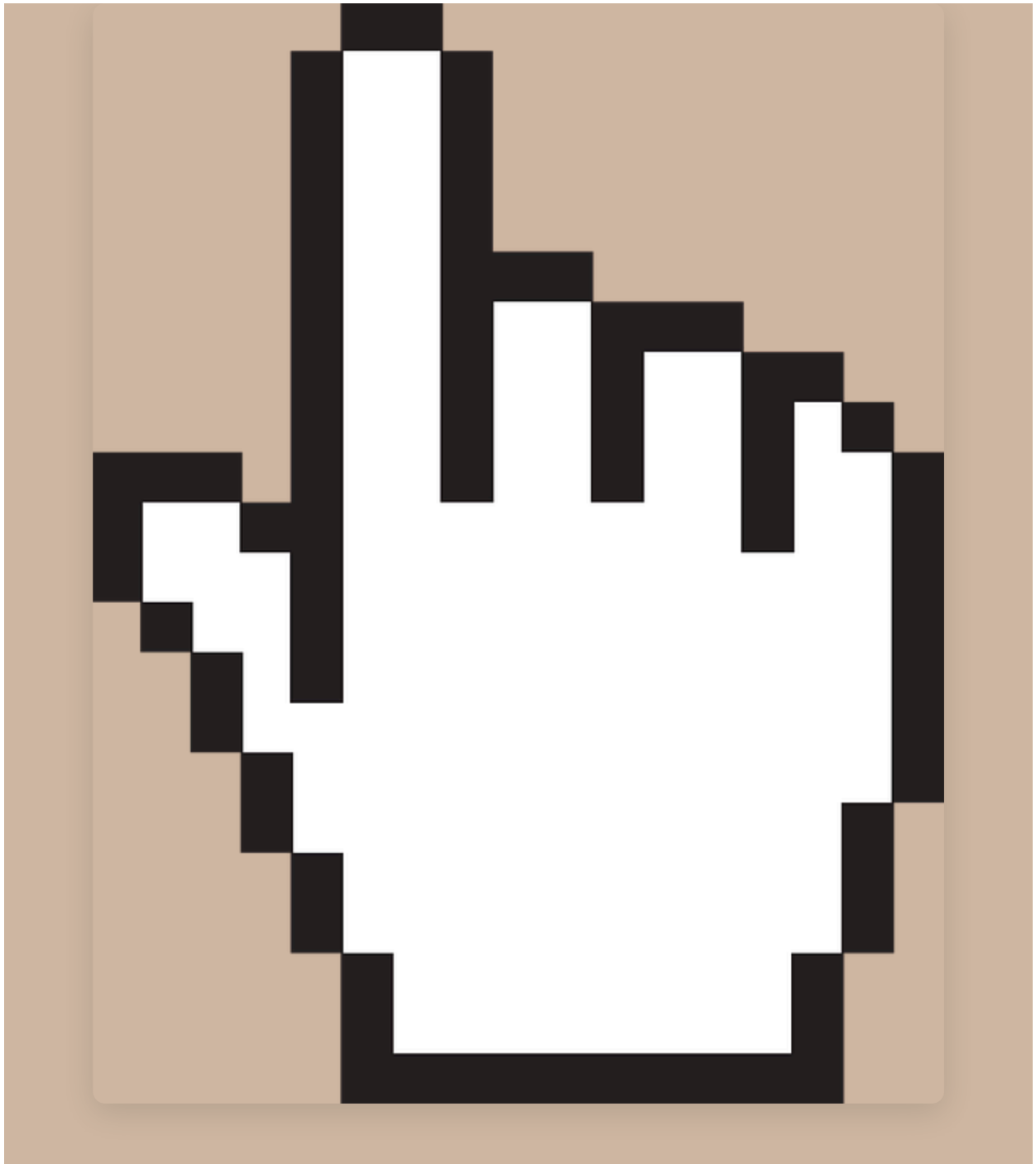


Переоцененные колоды — Сиф Маг, Хэндбафф Паладин, СПД Шаман, Разбойник на оружии, Чумной ДК, Спелл Маг, СПД Друид, Друид на силе героя.

к содержанию



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



•

[к содержанию](#)








•

Ни одна колода Рыцаря смерти не может дать бой Агро Охотнику на демонов.

Чумной ДК стал слабее косвенно, потому что Воинов в ладдере стало меньше, а это единственный очень хороший матч-ап для Рыцаря смерти. Сборки Чумного ДК не могут предложить что-то особенное для сопротивления сверхагрессии ДХ или Охотника.

Радужный ДК лучше играет с агро колодами и в целом его матч-апы куда более сбалансированные. После патча лучше стала темповая сборка, нацеленная на давление в медленных матч-апах с Воинами, Локами и Магами. При этом у Радужного ДК есть способы вернуться в игру в агрессивных матч-апах. Но в целом колоде чего-то не хватает для успеха, и дело не только в трудном матч-апе с ДХ.

-  **Радужный Рыцарь смерти**
 -  →  **Чумной Рыцарь смерти**
-  → 

[к содержанию](#)



Нерфы не сломили Воина во многом потому, что это один из немногих классов, который может справиться со сверхагрессией ДХ и Ханта. Обе колоды Воина во многом зависят от уровня исполнения: их винрейт существенно растет с повышением ранга.

После патча вперед по популярности вырвался **Рено Воин**, которого и до этого любили игроки. Но у архетипа теперь появляются другие способы победы — не только спам **Щупальцами хаоса**. Так успешно показывает себя сборка с Бум-боссом с упором на перебор колоды. Есть и классические версии с **Одином главным куратором**, но их использование сейчас вряд ли целесообразно. Остаются и колоды с **Щупальцами хаоса**.

Контроль Воин значительно не меняет подход к колоде, просто теперь он стал медленнее. Архетип стал хуже не только из-за нерфов, но и из-за роста числа Рено Воином, с которыми Контроль Вару тяжело справиться.

-  **Бум-босс Рено Воин**
 -  → 
 -  **Рено Воин с Щупальцами**
 -  → 
 -  **Контроль Воин**
 -  → 





[к содержанию](#)



Агро Охотник на демонов — безоговорочно лучшая колода в мете. И пока ее понерфят, это лучший выбор для игры на всех или почти на всех рангах. Тяжелее всего

станет матч-ап с другими Агро ДХ, что о многом говорит. И чтобы разогнать винрейт в миррорах выше 50% и не просесть в других матч-апах, важно выбрать правильную сборку. Представленная ниже колода Агро ДХ берет пару технических карт для борьбы с провокациями и тяжелыми противниками в принципе. В этом помогут Красная карточка, **Звукорежиссер Поззик** и **Кайн Ярость Солнца**. В остальном колода уже привычная: огромную выгоду принесет **Магазинная зевака**, которую легко добрать из колоды **Хваткой арбитра**, а оружие, в свою очередь, можно достать благодаря **Настройщику**. Важно правильно подходить к муллигану: агрессивно ищите **Настройщика** или **Хватку арбитра**, а все другие карты сбрасывайте.





Рено Охотник на демонов собрал еще мало статистики в этом патче, но дека может оказаться не такой уж слабой — что косвенно видно по результатам в топе Легенды. Тут все еще есть пары имбалансных **Хватки арбитра** и **Магазинной зевачки**, так что муллиган нужно выстраивать в первую очередь вокруг этих карт.

-  **Агро Охотник на демонов**

 -  **Рено Охотник на демонов**

 -

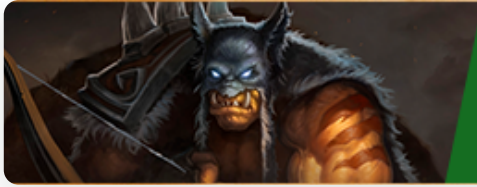
[к содержанию](#)



У **Лока с Колесом СМЕРТИ!!!** есть три свободных слота, которые можно заполнить разными картами. В этом патче главным приоритетом должна стать борьба с Охотником на демонов. Поэтому лучше брать или **Величественного анубисата** + **Попгара Гнилостного**, или пару **Эндшпилей**, которые воскресят провокации с **Сомнительного пакта**. К сожалению, и та, и другая опция не спасает от Красной карточки Охотника на демонов, но с этим spellом Локу в принципе никак не справиться.

-  **Чернокнижник Смерти с Эндшпилем**

 -  **Чернокнижник СМЕРТИ с Анубисатом**

 -

[К содержанию](#)



ОХОТНИК

Токен Охотник — все еще очень сильная колода. Нерфы разве что спугнули игроков, но совсем не поменяли позиции Ханта. Он все еще хорош в матч-апах со всеми кроме лидера ладдера. Просто теперь лидером ладдера стал не Паладин, а Агро ДХ. Каких-то технических опций для улучшения матч-апа с ДХ нет, поэтому стоит сосредоточиться на других матч-апах. В сборку стоит брать меньше тяжелых карт и больше способов давления: это отчасти поможет и против ДХ. Впрочем, классическая версия с **Лироем Дженкинсом** и **Бараклом Кодобоем** все еще работает.



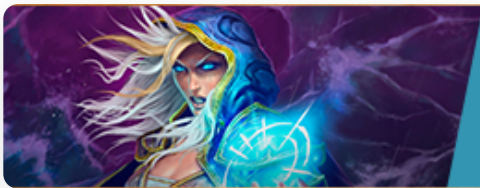
Токен Охотник



Токен Охотник #2



[к содержанию](#)



МАГ

Бафф Ледяного ткача значительно не изменил ситуации с **Сиф Магом**. Заклинание неплохое, но вряд ли имбалансное: и часто в сборки его все еще не берут, пусть заморозить лицо Охотника на демонов очень хочется. Проблема в том, что не всегда получается рано реализовать Ледяного ткача, потому что spell дорогой, да и цели на столе есть не всегда. И тем более **Элементаль воды** не всегда успеет атаковать ДХ, пока тот не сломает Хватку арбитра. И что уж говорить, что у ДХ часто будет способ убрать со стола 3/6 юнита в свой ход. Из-за всего этого в самых успешных сборках первых дней патча вовсе нет Ледяного ткача. Зато можно задуматься о **Жадном партнере**, который поможет раньше сыграть дорогие карты за 5-6 маны, от реализации которых часто зависит успех **Сиф Мага**.



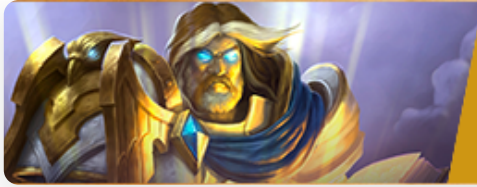
Сиф Маг



Элем Маг



[к содержанию](#)



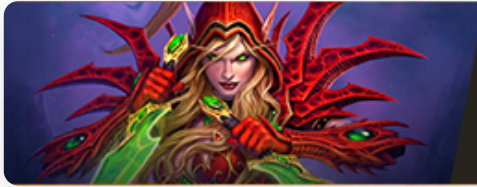
ПАЛАДИН

У Паладина все плохо после нерфов. Класс понерфили так сильно, что теперь он не может дать бой буквально ни одной популярной колоде в ладдере. Надежда только на какие-то новые идеи, про которые раньше не думали из-за силы Хэндбафф Пала.

-  **Хэндбафф Паладин на добыче**



[к содержанию](#)



РАЗБОЙНИК

В топе Легенды есть две сборки, которые показывают неплохие результаты. Обе колоды очень быстрые и агрессивные, но реализуют разные способы победы. Они будут работать, только если вы точно понимаете, что делать с вашей колодой и на что способен противник.

Мех Агро Рога хочет быстро найти **Зиллиакса** и держать его в маскировка до момента, пока тот наберет огромное количество атаки. Еще он может просто задавить противника мелкими юнитами и взрывным уроном.

Миракл Великан Разбойник играет много карт, чтобы поставить Кукольных великанов. И можно победить, раскрутив **Мимирона Гения** с помощью других механизмов.

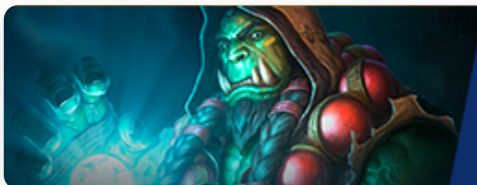
-  **Мех Агро Разбойник**



- **Миракл Великан Разбойник**



[к содержанию](#)



ШАМАН

- Шамана, кажется, понерфили в профилактических целях, хотя особых проблем класс и не вызывал. Такое часто бывает с классом, начиная с нерфа **Сглаза** в 2017 году. Шаман и без нерфов чувствовал бы себя не особо хорошо в ладдере, где доминирует Агро ДХ. А с нерфами шансов на успех совсем не осталось. Старые деки из прошлого патча все еще существуют, но ничего выдающегося они не показывают.

-  **Спелл Шаман**



- **Шаман с Щупальцами хаоса**



[к содержанию](#)



ДРУИД

Лучшая колода класса — старая сборка с синергиями драконов и Рено. Мало кого интересует такая дека, потому что тут не так много новых карт. А самая сильная новая карта Друида — Мастер времени Зарими, которого можно сгенерировать с помощью Драконьих историй.

-  **Рено Друид**



[к содержанию](#)



ЖРЕЦ

Когда Агро ДХ уйдет из ладдера, **Дракон Прист** вполне может хорошо проявить себя. По крайней мере это единственный очень тяжелый матч-ап на высоких рангах, где эта сложная колода может лучше раскрыть свой потенциал. Ждем следующего патча.

-  **Дракон Жрец**



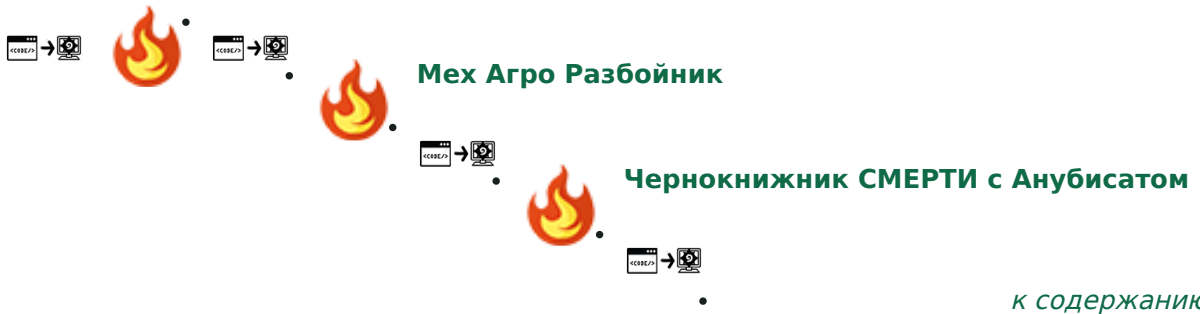
[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Локов с Колесом СМЕРТИ, но совсем не обязательно представленную версию.

-  **Агро Охотник на демонов**

- **Токен Охотник**



[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.



Спасибо за внимание. Высоких рангов.