

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: лучшие колоды и тенденции ладдера после нерфов

22.08.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: лучшие колоды и тенденции ладдера после нерфов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



18 августа Blizzard выпустили патч с нерфами Стандартного режима. Они изменили только две карты, но и этого оказалось достаточно, чтобы серьезно изменить расстановку сил в ладдере. Цели нерфов — Друид и Жрец. Но изменилось положение и других классов: в мете появились новые лидеры и новые аутсайдеры.

Первый мета-отчет патча расскажет об основных тенденциях меты Некроситета. Вы узнаете, кто стал сильнее, кто слабее и почему. Как и всегда, вы найдете топовые колоды каждого класса и разбор их силы в ранней мете Некроситета после первой волны нерфов.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.



Разделы меты:

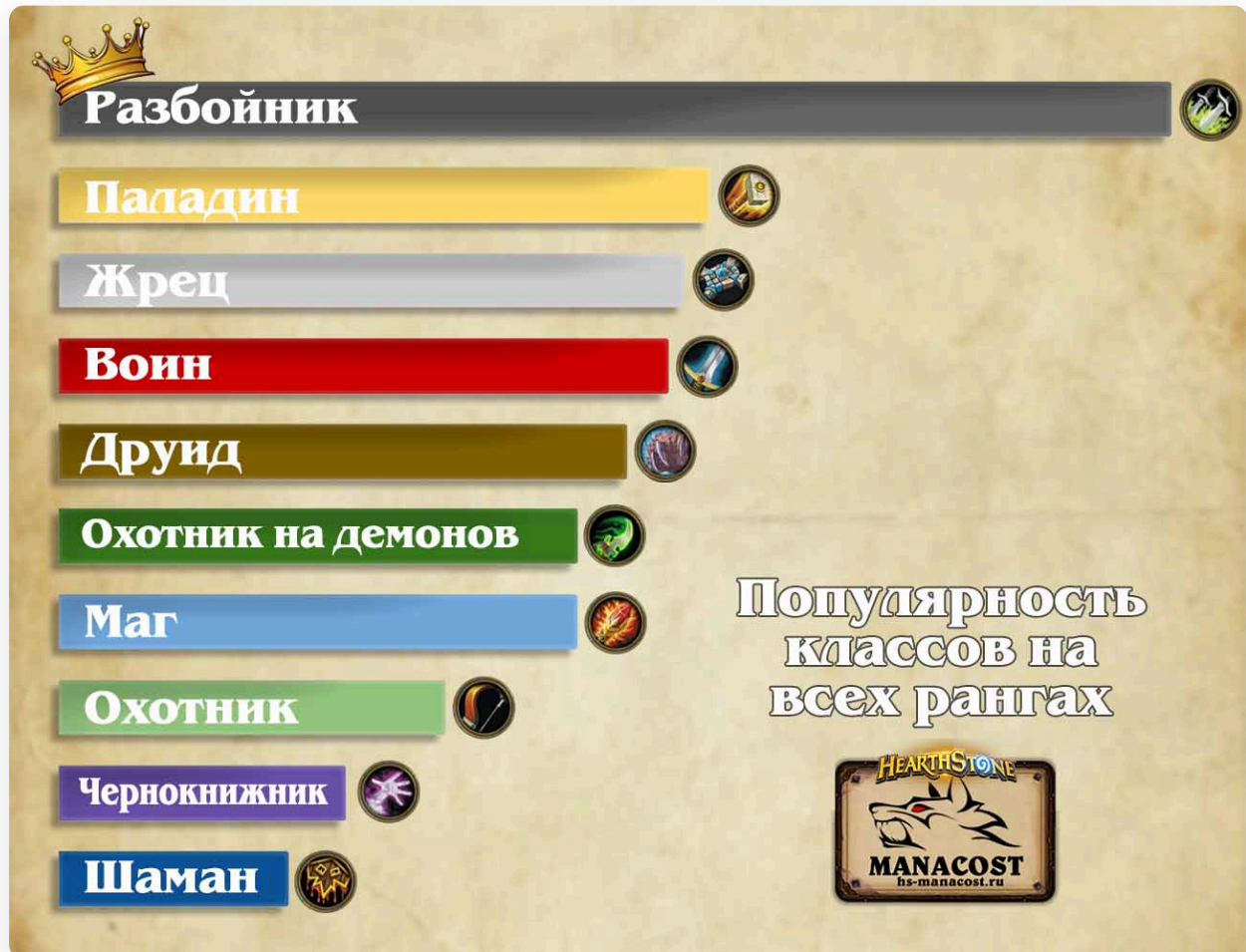


Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - Разбойник
 - Паладин
 - Жрец
 - Воин
 - Друид
 - Охотник на демонов
 - Маг
 - Охотник
 - Чернокнижник
 - Шаман
- *Самые популярные колоды*
- *Лидеры по винрейту*



Основные тенденции меты



Нерфы Мучительницы Иллюзии и Принца Кель'таса значительно **ослабили Друида и Жреца**. Оба класса просели по винрейту, а следом и по популярности. **Но из меты не пропали**. И Друид, и Жрец играют преимущественно теми же самыми архетипами, что и до патча, но приоритеты и акценты в колодах сместились. Нерфы изменили силу всех классов в мете, а не только Друида и Жреца. Эта пара стала встречаться реже, их процент побед упал. В результате лучше стали колоды, для которых матч-апы со Жрецами и Друидами трудные. И наоборот те, кто ранее "контрил" понерфленную пару, нашли себя в мете, где им больше нет места.



Друид отказывается от понерфленного Принца Кель'таса в пользу **синергий с Торговкой скакунами**. Ее порой играли и до нерфов вместо Принца Кель'таса, так что серьезных проблем с заменами не возникло. На высоких рангах Легенды продолжают ценить Малигос Друида. Эта колода сложнее, так что реализовать ее могут только опытные игроки. Об этом говорит и статистика: в топе Легенды Малигос Друид играет с внушительными 52% побед. На Алмазе винрейт падает уже до 49%. Разница

серьезная, учитывая большую выборку партий. Но есть и другое объяснение: на рангах пониже часто встречается Чистый Паладин, а в топе Легенды мало кто играет им.

Малигос Друиду сложно бороться с Утером.



Жрец изменился в меньшей степени, но и в его случае перемены очевидны. Все его колоды все еще играют **Мучительницу Иллюсию**, но теперь она стала не так хороша в агро матч-апах. В результате винрейт Андуина стал ниже, а агро стратегии открыли мету без трудного матч-апа со Жрецами.

Реже стали играть Зефрис Жрецом и Галакронд Жрецом с синергиями драконов.

Причина этому — уменьшение популярности Друидов. В этом матч-апе сборки с **Зефрисом Великим** или тяжелыми драконами могли раскрыть свой потенциал. Сейчас же приоритеты сменились: нужно играть больше защитных инструментов для агро матч-апов.



Агро колоды захватили ладдер. В лидерах **Агро Разбойник**, но воспряли духом и **Фейс Хант**, и разнообразные версии **Охотника на демонов**, и **Зоолок**. Они выиграли по итогам нерфов, потому что в мете стало меньше некомфортных поединков со Жрецами и Друидами. А если они и встречаются, то переиграть их становится проще.

Почти все агро колоды хорошо играют с Чистым Паладином, а эта мидрейндж колода все еще популярна вне Легенды. Пока что у агро колод нет ультимативной контрколоды, которая могла бы запросто переигрывать их. Тот же Агро Разбойник может испытывать трудности, если играет самой быстрой сборкой. Но для улучшения контроль матч-апов ему нужно сделать свою колоду тяжелее: взять **Доктора Крастинова**, **Танцующую с клинками** и **Джандис Барову**.



Открытие последних дней — Бомб Воин. Архетип набирал обороты еще в последние дни нового патча, но после обновления закрепился в лидерах меты. Это особенно заметно в Легенде и на предлегендарных рангах, где меньше непростых Паладинов, но больше Магов, Друидов и Жрецов.

По статистике Бомб Воин показывает не столь выдающиеся результаты. Но это можно списать на неоптимальные сборки и не всегда очевидный геймплей для тех, кто играет Бомб Воином в первый раз.



Посмотрите на самые популярные архетипы меты: Агро Разбойник, Бомб Воин, Чистый Паладин, Охотник на демонов. Что между ними общего? Все они полагаются на оружие — это важная составляющая их геймплея. Закономерно **популярность набирает Кислотный слизнюк** как техническая карта сразу против нескольких популярных архетипов.

Вокруг карты много споров: стоит ли ее брать, в какие колоды и в каком количестве. Время покажет, заслуживает ли он места в топовых сборках. Но пока что не забывайте играть вокруг этого ремувала оружия, если вы берете метовую колоду в ладдер.



Если вы ищете какие-то **новинки классов**, их в мете достаточно. В последние дни сразу несколько колод разных классов показывают многообещающие результаты. Ими часто берут топы Легенды, они становятся популярнее на этих рангах. До меты вне Легенды мода дойдет чуть позднее, но когда-то это случится, если новые колоды покажут хороший винрейт в руках широкого числа игроков.

Речь идет о Секрет Разбойнике, Мазохист Зоолоке, Контроль Охотнике на демонов и Квест Шамане. Их сборки вы найдете в следующем разделе мета-отчета.

[к содержанию](#)

Сила классов и лучшие колоды



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоду, нажмите на ссылку с ее названием.

Классы отсортированы от самого популярного к менее популярному

РАЗБОЙНИК

У Разбойника все хорошо. Это самый популярный класс в мете с серьезным отрывом от остальных.

Большинство игроков обращаются к **Агро Разбойнику**. Это быстрая, простая и эффективная колода с высоким винрейтом и минимумом плохих матч-апов.

Есть два основных подхода к сбору колоды. Первый подход предполагает максимальную агрессию и минимум дорогих карт. В этом случае Разбойник лучше играет в зеркальных матч-апах, с Чистыми Паладинами и Друидами. Ниже представлена версия от TimDanklin, которая использует тактику максимальной агрессии.

Второй подход предполагает утяжеление сборки. В ней появляются тяжелые карты вроде **Танцующей с клинками**, **Доктора Крастинова** и **Джандис Баровой**. Они помогают Разбойнику в медленных матч-апах с Воинами и Жрецами.

Оцените локальную мету, чтобы выбрать нужную версию Агро Разбойника.

Открытие последних дней — **Секрет Разбойник**. Архетип становится все популярнее в Легенде, но пока что не добрался до рангов ниже. Возможно, им там никогда не будут много играть, потому что колода сложная и не такая прямолинейная, как Агро Разбойник.

Секрет Разбойник тоже играет достаточно быстро, но полагается на тяжелые угрозы на столе и генерацию ресурсов. Набор секретов и карты вроде **Неофитки культа** помогают Валире делать жизнь противника трудной. Так Разбойник защитит свои тяжелые угрозы вроде **Авантюриста** или **Эдвина ван Клифа**.



Агро Разбойник от J_Alexander (топ-15 Легенды)



Агро Разбойник от TimDanklin топ-5 Легенды



Секрет Разбойник от Fr0zen



[к содержанию](#)

ПАЛАДИН

Положение **Чистого Паладина** незначительно изменилось с новым патчем. Он все еще популярен и результативен, но показатели падают с повышением ранга. Это простая колода, которой можно без серьезных трудностей взять высокие ранги. Но с каждой победой противники будут все лучше играть вокруг карт Утера. И в Легенде эта

проблема станет серьезной. Большинство игроков отказываются от Чистого Паладина на высоких рейтингах.

Какие-то надежды подают разнообразные сборки Манускрипт Паладина с нейтральными картами. Но пока что говорить о них рано: слишком мало данных статистики и результатов опытных игроков.

Классический Чистый Паладин



[к содержанию](#)



Жрец пострадал сразу по двум причинам:

Первая — нерф **Мучительницы Иллюсии**. Легендарка все еще сильна в медленных матч-апах, но намного хуже в быстрых. Теперь ее реже получается играть со старта и воровать дешевые карты противника. В результате эффективность Жреца против агро колод снизилась.

Вторая причина ослабления Жреца — нерф **Принца Кель'таса**. Пусть его Андуин никогда не играл, его играл Друид. А с Друидом Жрец играл в плюс, особенно версии с драконами или **Зефрисом Великим**. Теперь на один выгодный матч-ап в мете стало меньше.

На плаву держится преимущественно **Галакрод Жрец**. Его сборка эффективнее остальных при встрече с агро колодами. Но и у этого архетипа перспективы не радужные: матч-ап с Бомб Воином стал тяжелым, особенно в сравнении с прошлым дополнением. Не выгодны и другие метовые поединки.

Классический Галакрод Жрец



Галакрод Дракон Жрец от 雾都木木木 топ-1 Легенды



Зефрис Жрец от bloodyface



[к содержанию](#)



Главная сила класса в новой мете — **Бомб Воин**. Это самый популярный архетип в Легенде, третий по популярности на Алмазе и шестой на Платине. Чем ранг ниже, тем реже встречаются Бомб Воины, что закономерно для новых метовых архетипов.

Бомб Воин сильнее на высоких рангах, потому что там реже играют Чистым Паладином. Это невыгодный поединок для Гарроша. Трудности доставляют и агро колоды, но виной тому неоптимальные сборки Бомб Воина.

Есть два способа собрать колоду архетипа. Первый — добавить синергии пиратов и **Мастера брони**, как это сделал bloodyface. В этом случае вы получите отличную антиагро колоду, которая даст бой Разбойникам, Фейс Хантам и Охотникам на демонов.

Второй способ — добавить **Галакронда Несокрушимого** и больше контроль карт. Такая вариация лучше подойдет для медленной меты высоких рангов. Берите ее, если часто встречаете Магов, Жрецов, Друидов и других Воинов.



Бомб Воин с пиратами bloodyface топ-36 Легенды



Бомб Воин с Галакрондом от TIZS



[к содержанию](#)



Друид отказывается от **Принца Кель'таса** в пользу сборок с другими синергиями. Хотя остается много ключевых карт: **Звери-защитники**, разгон по мане, набор зверей за 5 маны и т.д.

Бист Друид все еще популярен. В передовых сборках обязательно есть две копии Торговки скакунами — это альтернатива **Принцу Кель'тасу**, к которой обращались и до нерфов. Теперь это единственный способ собрать колоду.

Сборка от Jarla примечательна из-за одной технической карты — **Ожившей метлы**. Она хорошо синергирует с **Озерным крепкозубом** и **Сумеречным бегуном**. Также вы сможете сыграть **Ожившую метлу** после комбинаций с Торговкой скакунами. Такие ходы сделают Друида куда более активным, помогут ему в борьбе за стол.

Если вам не нравится эта техническая карта, возьмите вместо нее вторую копию **Силы кристаллов**.

Малигос Друид популярнее и успешнее на высоких рангах, где меньше Паладинов и выше уровень игры. Сборки не играли **Принца Кель'таса** и до нерфов, так что они не пострадали в новом патче. Другое дело, что мета для медленного **Малигос Друида** не самая приятная.



Бист Друид с Ожившей метлой от Jarla



Малигос Друид от Zeeland топ-11 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник на демонов стал намного сильнее после нерфов. Это агрессивный класс, даже если он обращается к достаточно тяжелым опциям. А все агро колоды стали лучше с последним обновлением.

Агро Охотник на демонов без особых перемен в сборках и матч-апах. А они хороши: много положительных или равных, а среди лидеров почти нет совсем проигрышных поединков, в которых Агро ДХ не может победить никак. Лучшая контра Агро Охотника на демонов — Контроль Охотник на демонов.

Контроль Охотник на демонов с фрагментами душ назван контроль колодой только потому, что он намного медленнее агро версии Иллидана и часто играет со старта от защиты. Но у него много агрессивных карт и способов быстро закончить партию, но ближе к мид или лейтгейму. Контроль ДХ блистает в топе Легенды и в руках опытейших игроков, но по статистике его показатели слабые.



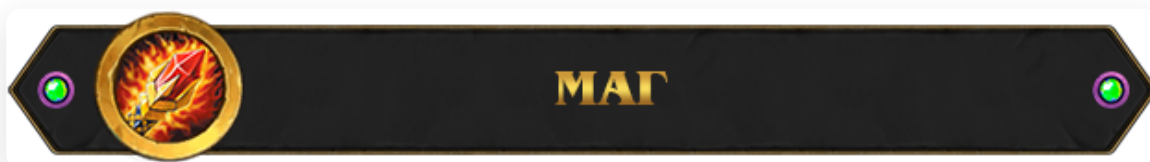
Агро Охотник на демонов от k3ytw0



Контроль Охотник на демонов с фрагментами душ от tom60229



[к содержанию](#)



Маг пострадал от нерфов серьезнее, чем многие другие классы. Хотя все не так плохо, как может показаться на первый взгляд. Впервые за долгое время Маг может дать отпор агрессивным противникам.

Темпо Циклон Маг — самая популярная колода класса в ладдере и на турнирах. У нее полярные матч-апы, то есть кого-то Маг обыгрывает с большим перевесом, но другим проигрывает почти без шансов. Много хороших матч-апов среди лидеров: Чистый Паладин, Агро Разбойник, Жрец и даже Охотник на демонов. Трудно в матч-апах с Бомб Воином, Охотниками и Друидом.

У колоды есть потенциал, несмотря на то, что она сложная и не интуитивно понятная. Результаты во многом зависят от опыта игрока.

Рено Маг в матч-апах похож на Темпо Мага, но чаще уступает Разбойникам, зато лучше справляется с Друидами и Жрецами. У Рено Мага появилось несколько интересных идей в последнем патче. Например, Архvoid играет мидрейндж версией Рено Мага, которая отказывается от многих тяжелых карт за 8-10 маны. Пока что сложно сказать, окажется ли такой подход успешным. Надежнее обратиться к классике.



Темпо Циклон Маг от Jarla



Классический Рено Маг



[к содержанию](#)



Охотник держится на плаву только благодаря Фейс Ханту. Эта агро колода стала намного сильнее с патчем, как и другие быстрые противники. Радуют матч-апы с Бомб Воином и Разбойниками. Часто получается рано задавить Жреца, Друида и Магов. Но есть и очень сложные поединки: Паладин, Охотник на демонов — часто встреча с этими классами принесет безоговорочное поражение.

Сборки **Фейс Ханта** пока что не изменились. Архетип все еще обращается к секретам и сверхагрессивным картам за 1-3 маны. **Альфа-гиена** пока что не оправдана, хотя это популярная опция, у которой есть потенциал.

Зефрис Охотник показывает неплохой винрейт на высоких рангах, но им играют слишком редко. Так что делать какие-то выводы о силе архетипа рано.

Классический Фейс Хант



[к содержанию](#)



Главная надежда Чернокнижника в патче — **Зоолок**. Архетип стал намного сильнее и популярнее с патчем, хотя все еще держится в тени других агро колод. Большая проблема нынешнего Зоолока — трудные матч-апы с темповыми оппонентами. Архетип, который наносит урон сам себе — подарок для Фейс Ханта или Агро Разбойника. Ситуацию усугубляет и то, что Зоолок — одна из самых сложных, если не самая сложная агро колода в мете. Мало кто играет им безошибочно.

Галакронд Чернокнижник выглядел многообещающе в мете Друидов и Паладинов. Но нерфы убили основной потенциал колоды. Винрейт Галалока серьезно упал, и едва ли ситуация скоро улучшится. Поединки с Разбойниками и Бомб Воинами слишком тяжелы.

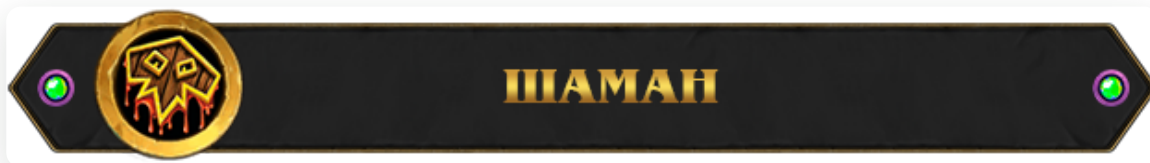


Зоолок от cartofu топ-100 Легенды



Галакронд Чернокнижник от Levik топ-141 Легенды

[к содержанию](#)



У класса всё было очень плохо еще до патча. С нерфами поменялось немного. Хотя хорошие новости есть: популярность набирает **Квест Шаман**. Статистика хоронит этот архетип, но, может быть, шанс есть у топовых игроков или в специфичной локальной мете?

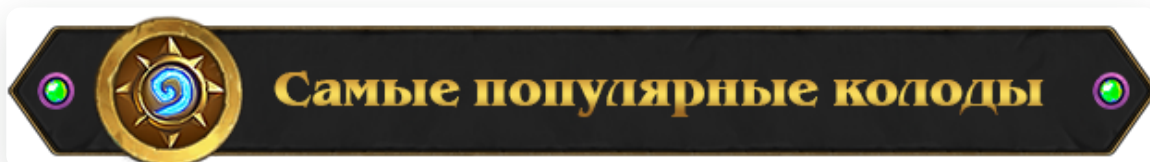
Чего у Квест Шамана не отнять, так это интересный геймплей. Возьмите безопасный ранг и попробуйте в деле эту колоду, если есть основные легендарки. А ведь год назад Квест Шаман был топовым архетипом меты.



Квест Шаман от LvGe топ-13 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. В отчете не всегда показаны самые распространенные сборки, но самые эффективные. Ожидайте встретить много Агро Разбойников, но не обязательно только сборку от TimDanklin. Аналогично и с другими колодами.

Классический Чистый Паладин



Агро Разбойник от TimDanklin топ-5 Легенды



Бомб Воин с пиратами bloodyface топ-36 Легенды



Бист Друид с Ожившей метлой от Jarla



Классический Галакронд Жрец



Классический Фейс Хант



Агро Охотник на демонов от k3ytwo



[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не показывает лучшую колоду в игре, но ту, которой большинство играет успешнее всего. Разные ранги, разные сборки, противники и условия.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике. И наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Классический Чистый Паладин



Агро Разбойник от TimDanklin топ-5 Легенды



Классический Фейс Хант



Агро Охотник на демонов от k3ytwo



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание. Высоких рангов.