

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Крах Разбойника и ожидание нерфов. Vicious Syndicate мета-отчет №309

13.12.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Крах Разбойника и ожидание нерфов. Vicious Syndicate мета-отчет №309

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем мету Великой Запредельной Тьмы с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	788,000
Топ 1000 ранга Легенда	56,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	213,000
Алмаз 1-4	87,000
Алмаз 10-5	128,000

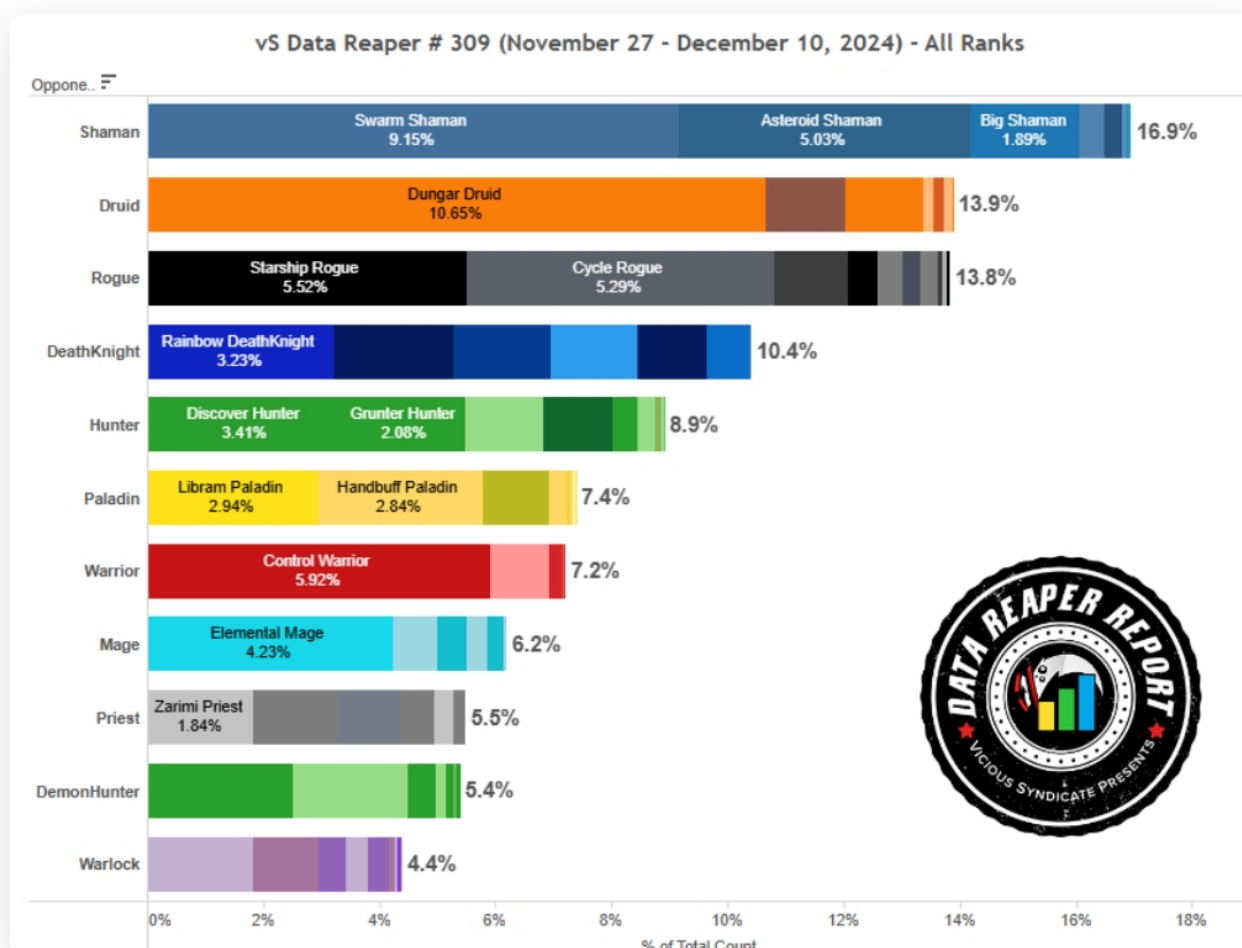
Платина	95,000
Бронза/ Серебро / Золото	209,000

• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



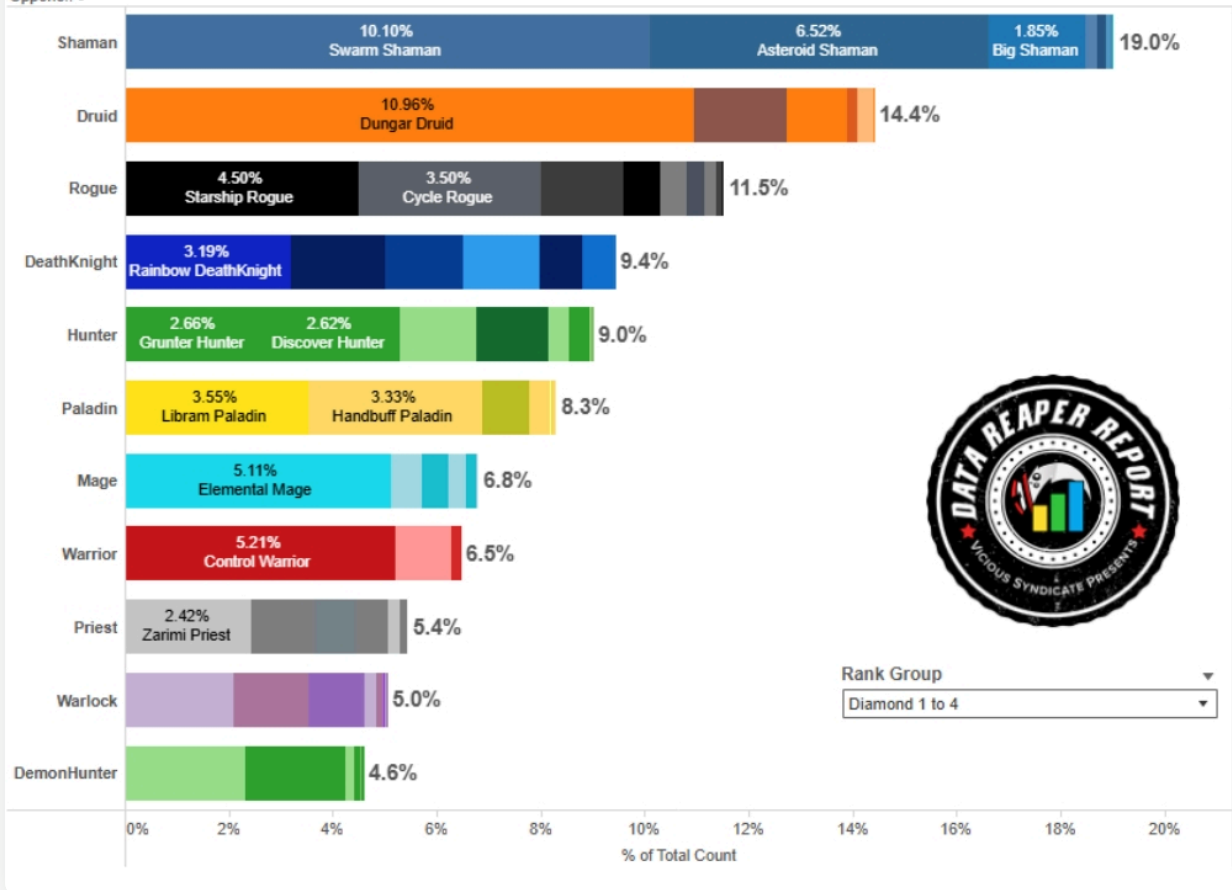
По всем рангам



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

vs Data Reaper # 309 (November 27 - December 10, 2024) - By Ranks

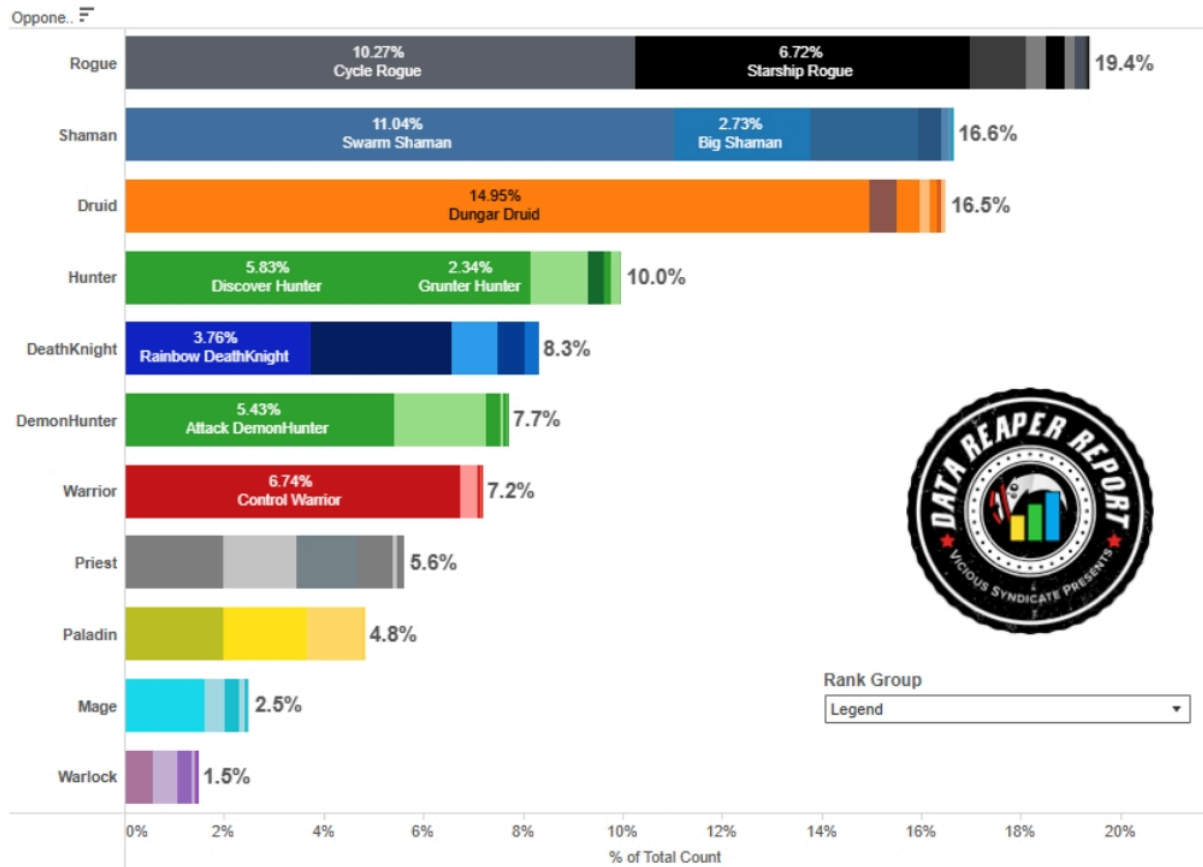
Oppone..



Rank Group
Diamond 1 to 4

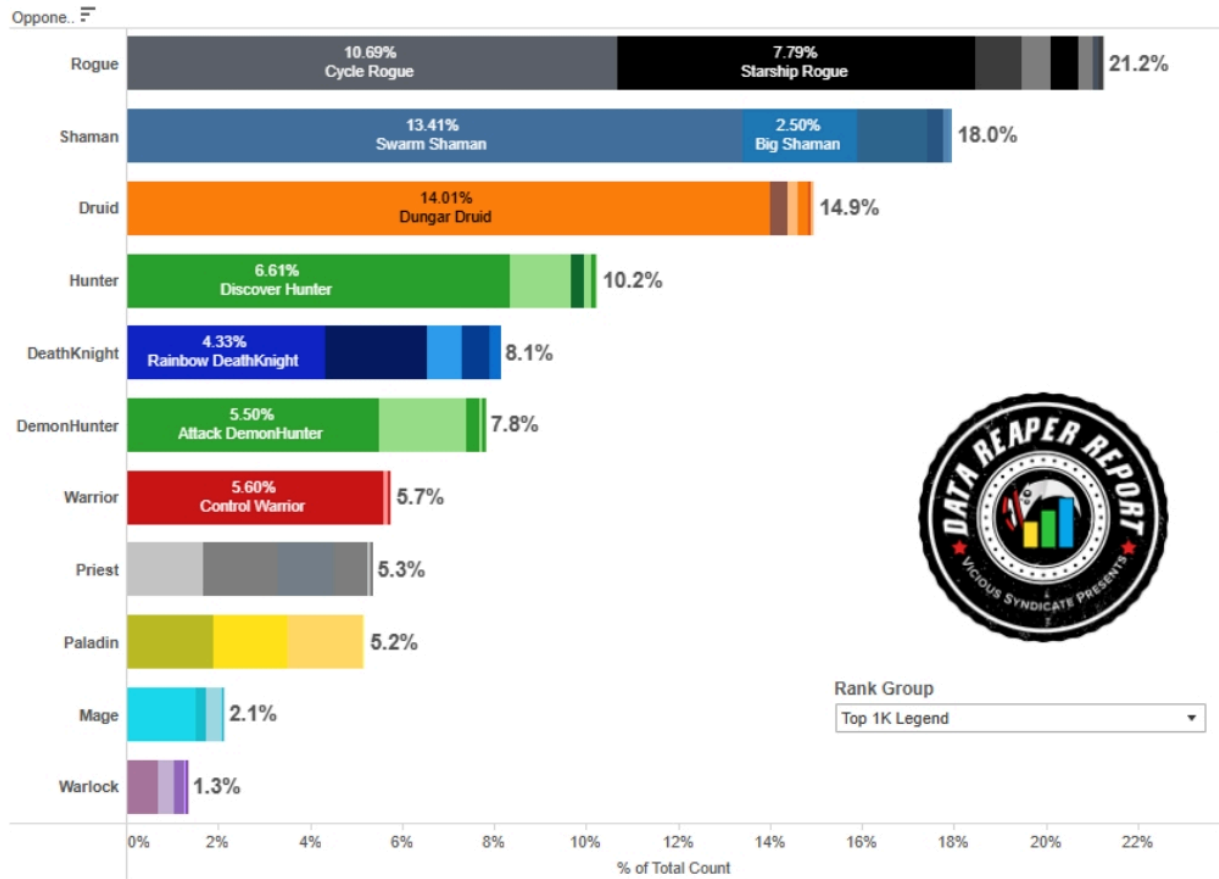
В Легенде

vs Data Reaper # 309 (November 27 - December 10, 2024) - By Ranks



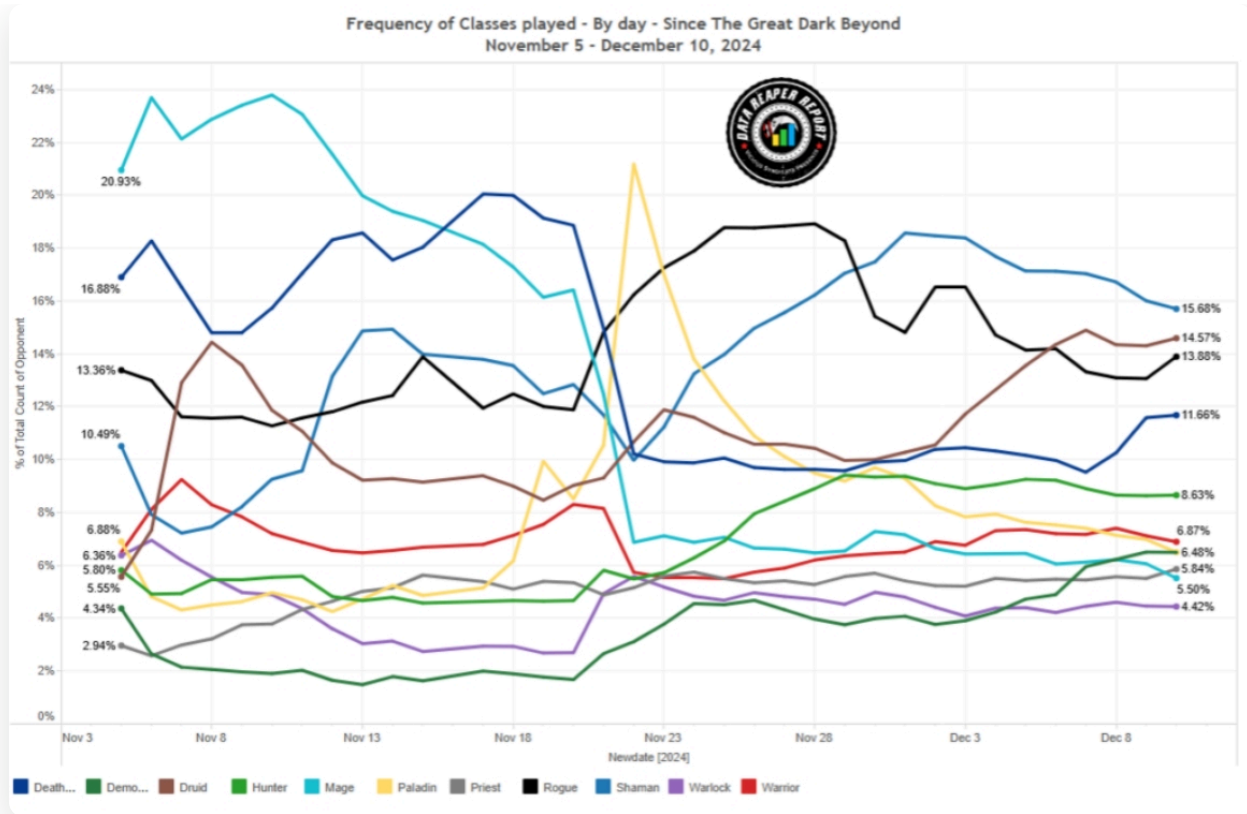
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 309 (November 27 - December 10, 2024) - By Ranks



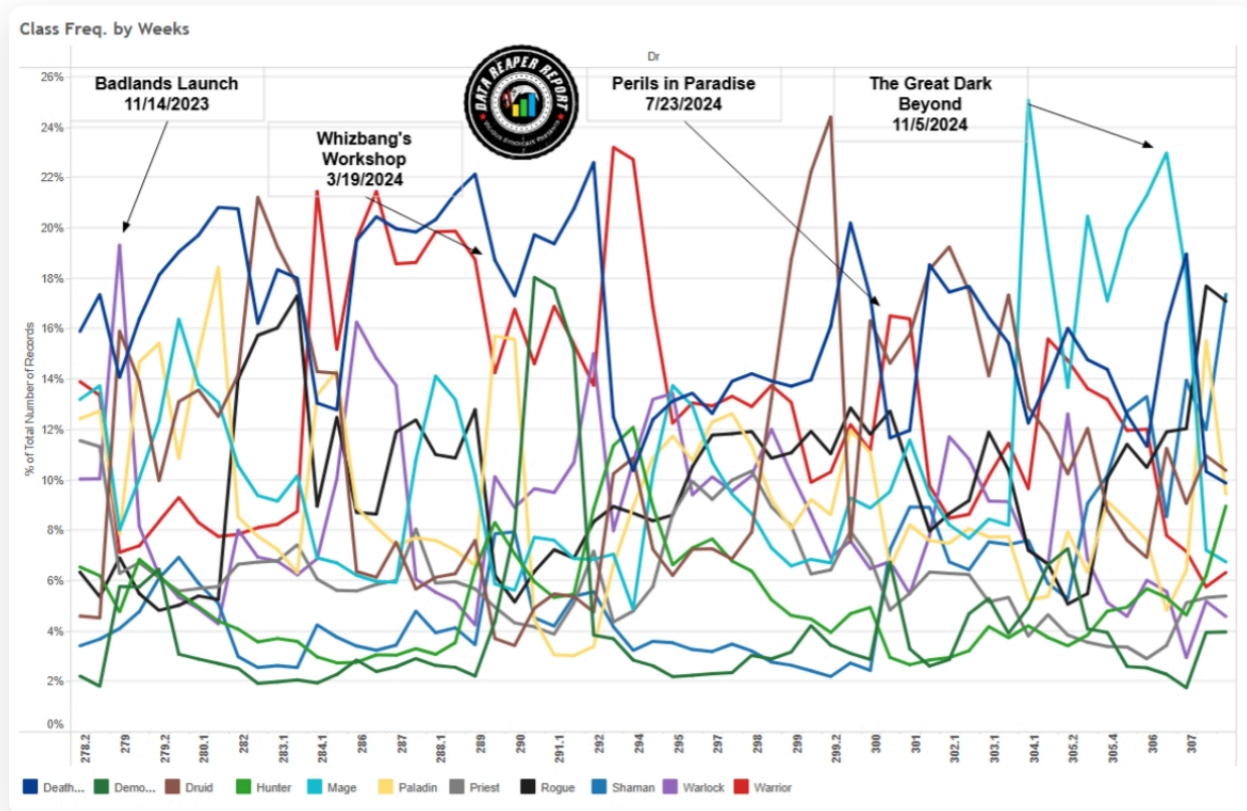
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Великая Запредельная Тьма

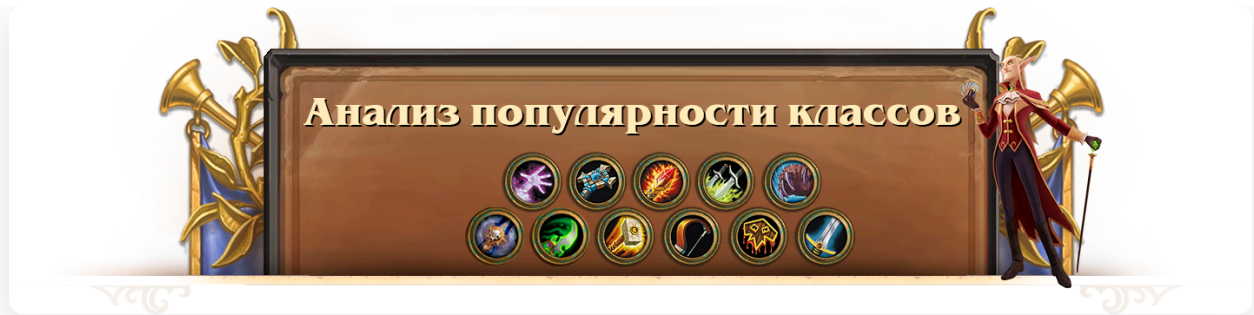
Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям





Помешательство на Разбойнике в топе Легенды рассеивается. Численность **Миракл Разбойника** сократилась почти вдвое за прошедшую неделю, в результате чего он упал на 3-ю позицию среди самых популярных колод на высоком рейтинге. Это закономерное следствие не самой лучшей эффективности колоды, которая вызвана сложным матч-апом с Дунгар Друидом. **Звездолет Разбойник** также идет на спад, хоть и сохраняет лояльную аудиторию.



Игроки попросту не заинтересованы в **Токен Шамане**, что было заметно еще на прошлой неделе. Колода наконец-то достигла 10% популярности в верхней части Алмаза, но в топе Легенды она падает вниз и не достигает даже 15%. Бесспорно, если бы у колоды был более привлекательный геймплей, она бы уже задушила мету с плейрейтом в районе 25-30%. **Биг Шаман** почти не набрал оборотов. **Астероид Шаман** сохраняет последователей на низком рейтинге.



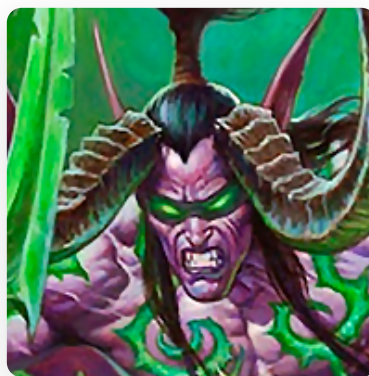
Лейтмотивом недели с ощутимым вкладом в развитие Стандарта стал рост **Дунгар Друида**. Колода существенно возросла на всех рангах, включая топ Легенды, где ее присутствие удвоилось за прошедшую неделю. Сейчас Дунгар Друид однозначно стал самой популярной колодой в Легенде.



Популярность **Охотника на раскопке** застыла, а вот интерес к **Хэндбафф Охотнику** возрастает.



Радужный ДК наращивает обороты вслед за своим успехом на прошлой неделе. Другие архетипы класса остаются нишевыми.



Агро ДХ стал заметной стратегией в Легенде, уверенно опережая стагнирующего **Пират ДХ**.



Контроль Воин растет в популярности схожим с Радужный ДК образом. У этого архетипа так много разных сборок и подходов, что сложно уследить за всеми сразу. У Воина есть много разных решений для разных противников. Уместить их

все в одной сборке невозможно, поэтому сборки Контроль Воина настолько разнообразны.



В топе Легенды возрос интерес к Жрецу, хотя сложно сказать, стоит ли уделять дальнейшее внимание **Контроль Жрецу**. Зато можно взглянуть на **Рено Жреца**. **Дракон Жрец** остается в тени Токен Шамана.



Среди колод Паладина снова произошел переворот. Игроки дают **Линесса Паладину** еще один шанс, в то время как **Манускрипт и Хэндбафф Паладины** сделали шаг назад.



Маг и Чернокнижник оказались в полном штиле. **Элем Маг** остается заметной колодой на низких рангах. Чернокнижник не выдается ни на одном ранге.

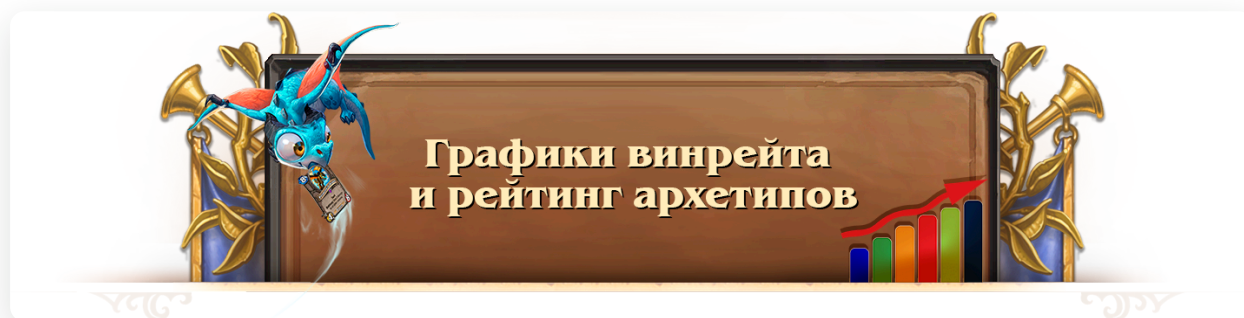


Диаграмма матч-апов по всем рангам

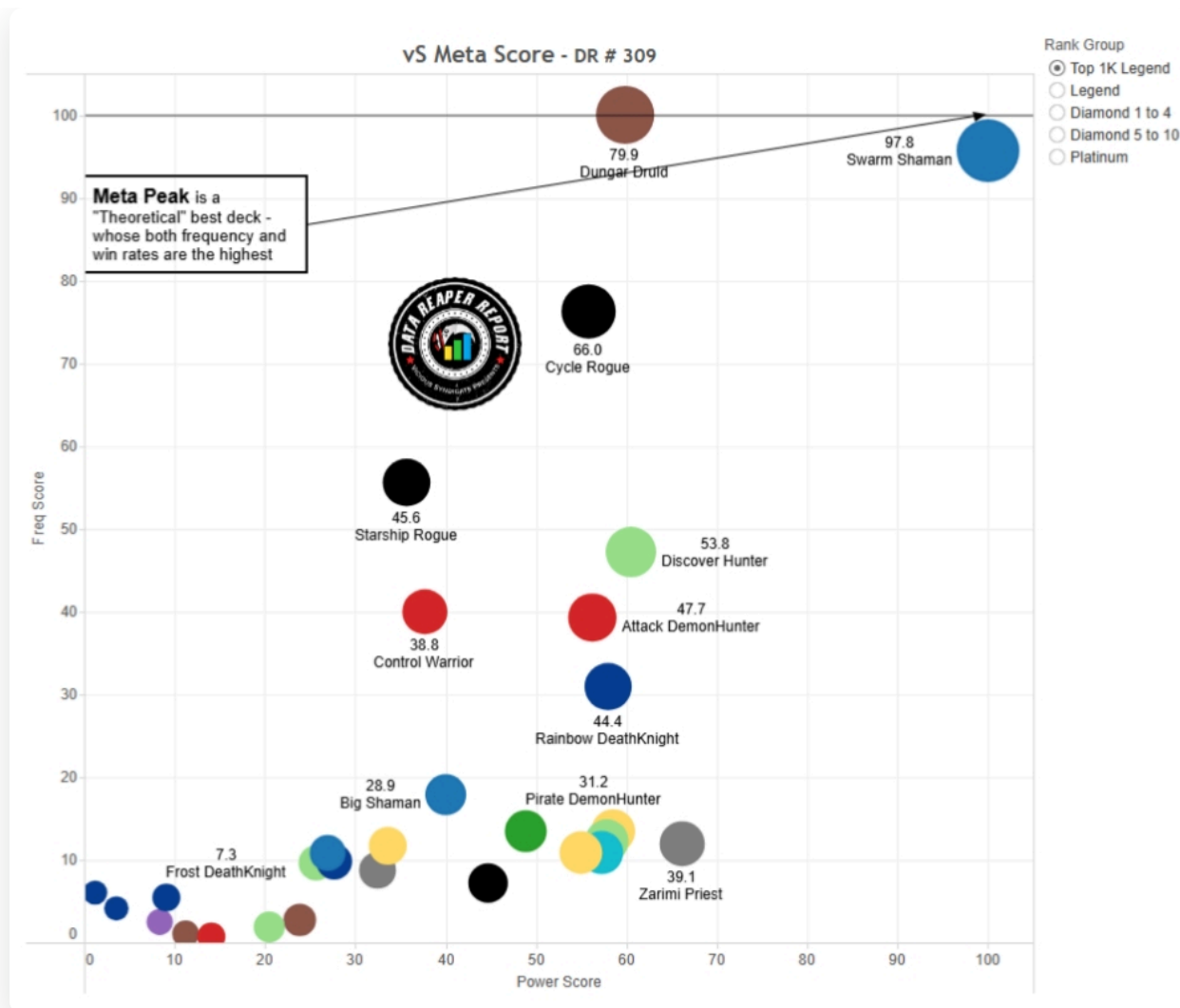


Hero	Hero Deck	Frost DeathKn...	Plague Death...	Rainbow Deat...	Reno DeathKn...	Starship Death...	Attack Demon...	Pirate Demon...	Dungar Druid	Reno Druid	Station Druid	Discover Hunter	Grunter Hunter	Secret Hunter	Starship Hunter	Elemental Mage	Handbuff Pala...	Libram Paladin	Lynessa Palad...	Control Priest	Reno Priest	Zarimi Priest	Cycle Rogue	Starship Rogue	Weapon Rogue	Asteroid Sham...	Big Shaman	Swarm Shaman	Deathrattle Wa...	Wheel Warlock	Control Warrior	Mech Warrior
DeathKnight	Frost DeathKnight	Black																														
	Plague DeathKnight		Black																													
	Rainbow DeathKnight			Black																												
	Reno DeathKnight				Black																											
	Starship DeathKnight					Black																										
	Attack DemonHunter						Black																									
	Pirate DemonHunter							Black																								
	Dungar Druid								Black																							
Hunter	Discover Hunter											Black																				
	Grunter Hunter												Black																			
	Secret Hunter													Black																		
	Starship Hunter														Black																	
Paladin	Handbuff Paladin																Black															
	Libram Paladin																	Black														
	Lynessa Paladin																		Black													
Priest	Control Priest																			Black												
	Reno Priest																				Black											
	Zarimi Priest																					Black										
Rogue	Cycle Rogue																						Black									
	Starship Rogue																							Black								
	Weapon Rogue																								Black							
Shaman	Asteroid Shaman																									Black						
	Big Shaman																										Black					
	Swarm Shaman																											Black				
Warlock	Deathrattle Warlock																												Black			
	Wheel Warlock																													Black		
Warrior	Control Warrior																														Black	
	Mech Warrior																															Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

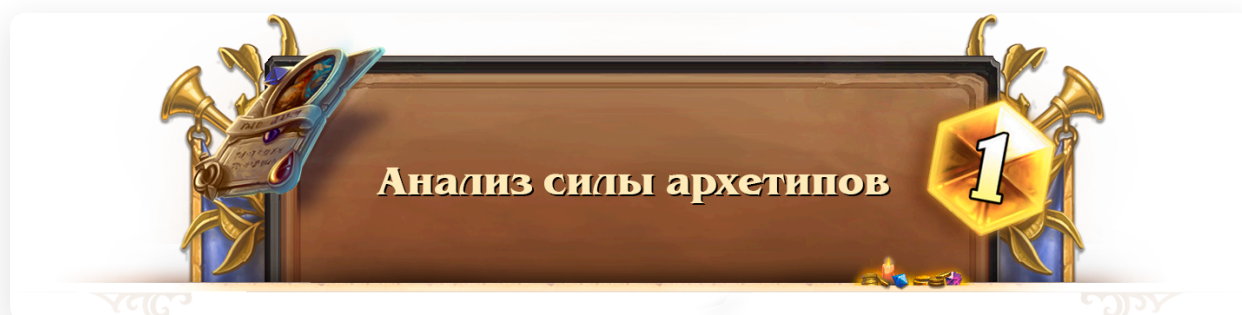
Diamond 1 to 4							Legend							
vS Power Rankings DR # 309							vS Power Rankings DR # 309							
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score	
Tier 1	Swarm Shaman	56.48	-0.49	100.0	92.1	96.1	Tier 1	Swarm Shaman	55.12	-0.55	100.0	73.9	86.9	
	Zarimi Priest	54.17	-1.28	82.2	22.1	52.1		Zarimi Priest	52.74	-1.19	76.7	9.9	43.3	
	Grunter Hunter	52.95	-0.40	72.8	24.3	48.5		Pirate DemonHunter	52.60	0.37	75.4	12.3	43.9	
	Elemental Mage	52.60	-0.09	70.1	46.6	58.3		Attack DemonHunter	52.05		70.0	36.3	53.2	
	Handbuff Paladin	52.57	-0.08	69.9	30.4	50.1		Tier 2	Handbuff Paladin	51.98	0.55	69.3	6.5	37.9
	Pirate DemonHunter	52.48	0.03	69.1	21.1	45.1			Elemental Mage	51.91	-0.13	68.7	10.8	39.8
	Attack DemonHunter	52.46		69.0	13.6	41.3			Grunter Hunter	51.84	-0.75	67.9	15.7	41.8
Tier 2	Dungar Druid	52.29	-0.65	67.7	100.0	83.8	Dungar Druid	51.76	-0.89	67.2	100.0	83.6		
	Secret Hunter	51.57	-1.24	62.1	12.7	37.4	Weapon Rogue	51.18	0.83	61.6	7.5	34.5		
	Lynessa Paladin	50.77	2.76	56.0	8.2	32.1	Secret Hunter	50.89	-1.31	58.7	2.2	30.4		
Tier 3	Weapon Rogue	50.69	-0.28	55.4	14.7	35.0	Lynessa Paladin	50.89	2.31	58.7	13.3	36.0		
	Asteroid Shaman	50.03	-0.82	50.2	59.5	54.9	Discover Hunter	50.52	-0.35	55.1	38.0	47.0		
	Frost DeathKnight	49.88	-0.09	49.0	13.4	31.2	Rainbow DeathKnight	50.03	0.26	50.3	25.1	37.7		
	Big Shaman	49.72	-2.68	47.8	16.9	32.4	Tier 3	Libram Paladin	49.54	0.20	45.5	11.1	28.3	
	Libram Paladin	49.67	-0.09	47.5	32.4	39.9		Asteroid Shaman	48.83	-0.79	38.6	14.5	26.6	
	Mech Warrior	49.45	-0.37	45.8	9.7	27.7		Mech Warrior	48.66	-0.65	36.9	2.3	19.6	
	Discover Hunter	49.39	-0.35	45.3	23.9	34.6		Big Shaman	48.57	-3.67	36.0	18.3	27.1	
	Rainbow DeathKnight	48.96	0.31	41.9	29.1	35.5		Starship Hunter	48.30	0.73	33.4	7.5	20.5	
	Starship Hunter	48.13	0.40	35.6	13.6	24.6		Frost DeathKnight	48.28	-0.60	33.2	6.1	19.6	
	Cycle Rogue	47.75	-0.14	32.6	31.9	32.3		Control Warrior	48.26	0.96	33.0	45.1	39.0	
	Wheel Warlock	47.40	-1.38	29.9	19.1	24.5		Reno DeathKnight	47.94	1.11	29.8	10.5	20.2	
Reno DeathKnight	47.16	0.27	28.1	16.6	22.3	Station Druid		47.80	0.66	28.5	3.8	16.1		
Tier 4	Station Druid	46.73	-0.13	24.8	16.2	20.5		Cycle Rogue	47.53	-1.02	25.8	68.7	47.3	
	Reno Druid	46.30	0.35	21.4	8.8	15.1		Tier 4	Reno Priest	46.99	1.87	20.5	8.2	14.4
	Control Warrior	45.59	0.44	15.9	47.5	31.7	Reno Druid		46.94	0.57	20.0	3.1	11.6	
	Starship Rogue	45.29	-0.19	13.7	41.1	27.4	Starship Rogue		46.91	0.28	19.8	45.0	32.4	
	Starship DeathKnight	45.18	-0.55	12.8	13.8	13.3	Wheel Warlock		46.20	-1.26	12.9	3.1	8.0	
	Reno Priest	44.44	0.20	7.1	7.2	7.2	Starship DeathKnight		45.55	0.06	6.5	3.7	5.1	
	Plague DeathKnight	44.44	0.53	7.1	7.4	7.2	Plague DeathKnight		45.32	0.60	4.2	8.3	6.3	
	Deathrattle Warlock	43.31	0.92	-1.7	13.3	5.8	Deathrattle Warlock		43.30	0.88	-15.5	3.9	-5.8	
Control Priest	40.13	-0.07	-26.2	11.1	-7.5	Control Priest	41.08		0.92	-37.2	13.3	-12.0		

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Шаман

Токен Шаман однозначно неостановим. Теперь он стал единственной тир-1 колодой в топе Легенды, превосходя остальные в значительной степени. Его доминанция

по всему ладдеру также не ослабла. У него есть несколько контр-колод, однако они страдают от присутствия Дунгар Друида, который по сути дает Шаману дорогу и защищает его винрейт.

Биг Шаман быстро сошел на нет. Дунгар Друид, Агро ДХ и Контроль Воин выросли в популярности и представляют сложные матч-апы для колоды. Биг Шаман был на коне, когда Стандартом заправляли Токен Шаман и Миракл Разбойник, но похоже, что это уже не так.

Астероид Шаман остается неплохой колодой вне Легенды, но пропадает на высоких рангах.



Разбойник

Миракл Разбойнику явно мешает возросшее число Дунгар Друидов. Рост Агро ДХ, который стал заметным противником на этой неделе, также не добавляет Валире комфорта.

Звездолет Разбойник с радостью встречается с Агро ДХ и Контроль Воином, но все еще страдает от ряда плохих матч-апов, которые отодвигают его на обочину меты. Только в топе Легенды колода становится сколько-то значимой.

Разбойник на оружии также играет в плюс с Агро ДХ и Контроль Воином, а они в свою очередь мешают Дунгар Друиду, которого Разбойник на оружии встречать не любит.



Друид

Возросшая популярность **Дунгар Друида** создает вокруг него проблемные тенденции. Пусть он и стал защитником Токен Шамана, его собственный разброс матч-апов намного более уязвимый. Популярность Агро ДХ уверенно растет - все потому, что он уничтожает Дунгар Друида и Миракл Разбойника. Этим Разбойник и Друид отличаются от Шамана: положение Тралла не могут поколебать никакие усилия контр-колод.



Охотник

Хэндбафф Охотник нашел прорыв в развитии в топе Легенды на этой неделе. Его сборка стала настолько оптимальной, какой никогда еще не была. У него есть потенциал достичь близких матч-апов с Токен Шаманом и Дунгар Друидом одновременно, а это далеко не простая задача. Скачок Агро ДХ, скорее всего, помешал еще большему росту Охотника, поскольку этот матч-ап для него сложный.

Охотник на раскопке остается одной из лучших колод на высоких рангах. Большим плюсом архетипа является крайне сбалансированный разброс матч-апов. Большинство встреч можно выиграть.

Чуть лучше стал играть **Звездолет Охотник**, хоть колода и остается на задворках меты. Возможно, колода станет более заметной после следующих балансных изменений.



Рыцарь смерти

Рост Дунгар Друида создает проблемы для **Радужного ДК**, хотя часть этих неудобств нивелируется спадом Миракл Разбойника и ростом Агро ДХ. В основном успех

Радужного ДК произрастает из хорошего матч-апа с Токен Шаманом и другими агро колодами.

Фрост и Рено ДК - не самые ужасные колоды, но сложно найти причину играть ими. Радужный ДК справляется с задачами Рено ДК лучше, а Фрост ДК сильно отстает от Шамана, Жреца и нового Охотника на демонов.



Охотник на демонов

Агро ДХ способен очень эффективно справляться и с Миракл Разбойником, и с Дунгар Друидом. **Пират ДХ** показывает себя схожим образом, но матч-ап с Токен Шаманом дается Агро ДХ легче. Агро ДХ в целом лучше выступает в агро матч-апах и не теряет актуальности на высоких рангах. При этом он так же проигрывает защитным колодам. Исцеление и увеличение здоровья вражеского героя доставляют ему много проблем.



Воин

Контроль Воин не может чувствовать себя в безопасности, когда в мете так много Дунгар Друидов. Дела Воина были бы хуже, если бы Агро ДХ не смягчил возросшую враждебность Друида в мете. Забавно, что Контроль Воин был бы намного лучше, если бы игроки так не любили Звездолет Разбойника.



Жрец

Дракон Жрец пародирует Токен Шамана. У него почти такой же стиль игры, но уровень игры не тот. Тем не менее стоит отметить, что контроль матч-апы даются ему заметно легче, чем Шаману. Он не боится Радужного ДК и Контроль Воина. На этой неделе у него появился сложный матч-ап в лице Агро ДХ, но, к счастью, его сдержал возросший в числе Дунгар Друид.

Рено Жрец может оказаться темной лошадкой меты. Архетип стабильно показывал ужасные результаты по статистике за последние недели, поскольку его лучшая сборка никогда не поднималась со дна. Похоже, что поклонники Рено Жреца находятся в блаженном неведении о подходе, который им стоит выбрать для этой колоды. Тем не менее на высоких рангах больше понимания что работает, а что нет. Внезапно Рено Жрец ворвался в тир-3 меты и имеет шансы стать даже лучше. Он уничтожает Дунгар Друида (!) и может справиться с жадными колодами, такими как Звездолет Разбойник и Охотник на раскопке.



Паладин

Линесса Паладин, вероятно, самая недооцененная колода Стандарта. Уже несколько недель игроки пытаются оптимизировать колоду, но проблема в том, что многие отказываются оставить ужасные ОТК сборки с мусорными картами, наподобие **Вестника рока**. Так или иначе, недавний переход к лучшей сборке приносит свои плоды. Винрейт Линесса Паладина растет, и колода вполне может оказаться второй лучшей в мете топа Легенды. По всему ладдеру она метит в тир-1. Если не считать Токен Шамана, Линесса Паладин уверенно выступает против любой другой колоды в мете.

Нежелание сообщества играть Токен Шаманом сохраняет конкурентоспособность таких колод, как **Манускрипт и Хэндбафф Паладин**. Паладин, в свою очередь, хорошо

справляется с Разбойником.



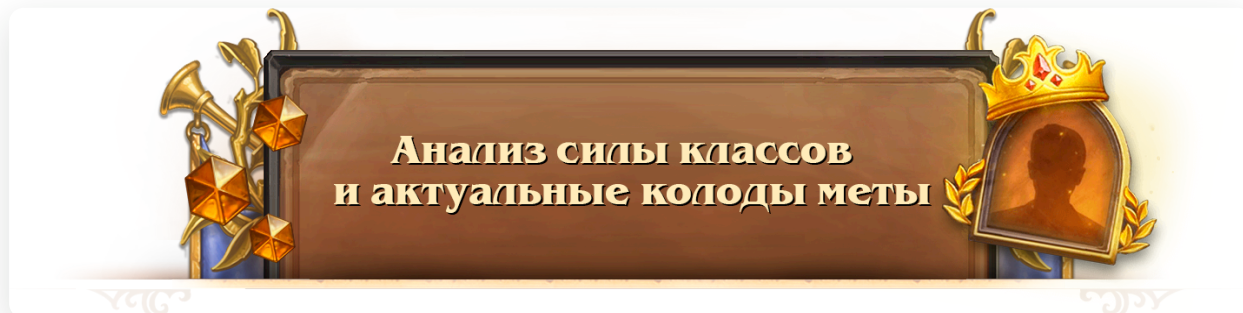
Маг

Элем Маг абсолютно в порядке. Его матч-апы с Разбойником и Шаманом стали причиной, по которой игроки высоких рангов не заинтересованы в Джайне. Кроме того, это предсказуемая колода, которая потеряла большую толику взрывного потенциала.





Чернокнижник

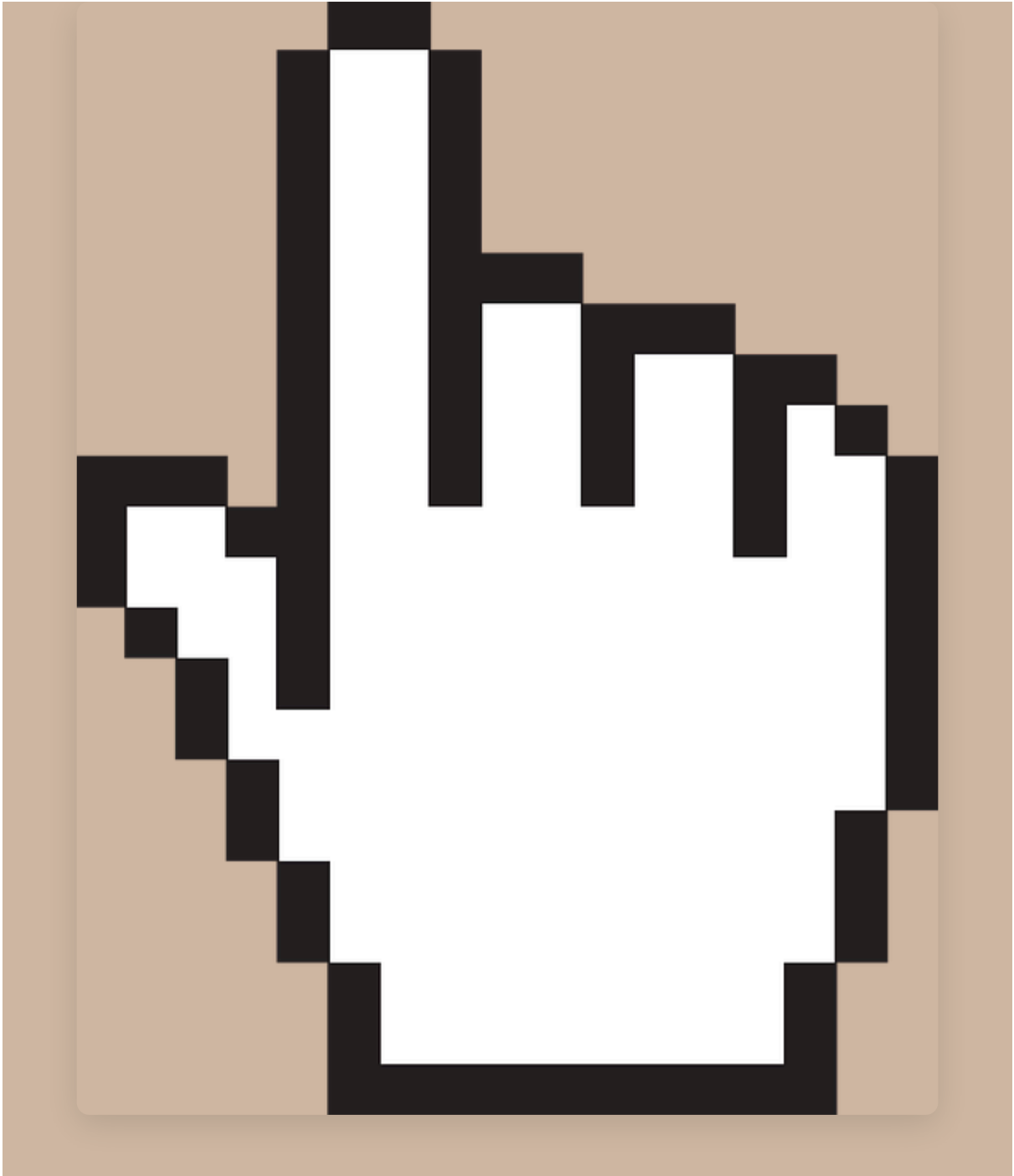
Чернокнижник по-прежнему не у дел. **Чернокнижник Смерти** стал хуже за прошедшую неделю, поскольку он погибает от рук Дунгар Друида и Агро ДХ.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  → 
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.








- Мета требует, чтобы **Миракл Разбойник** был более жадным и использовать и Автора кавера, и **Крушителя колонок**. У других колод Валиры нет той же гибкости касательно выбора карт. Эфириал-оракул по-прежнему хорош в **Звездолет Разбойнике** из-за доминации Токен Шамана.

- Колоды Разбойника

- **Звездолет Разбойник**



-  **Миракл Разбойник**
 -  →  **Разбойник на оружии**










[назад к выбору класса](#)



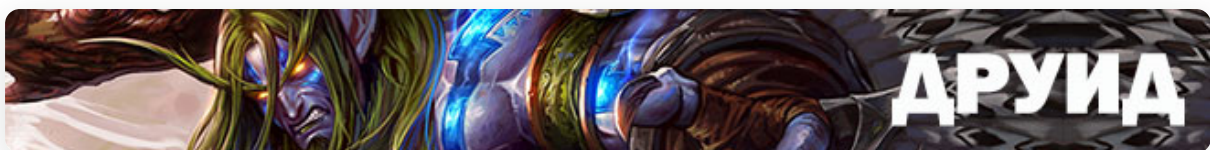
Токен Шаман может улучшить свою позицию в медленных матч-апах, заменив **Призрачные когти** на 2-ю копию **Горна Владыки Ветра** и **Сторожа** оружейной. Колода и так доминирует в агро матч-апах, поэтому в такой замене есть смысл. **Сторож** оружейной уже отлично себя показывал в **Пират Шамане** в прошлом дополнении. Сейчас он также выглядит мощным.

Колоды Шамана

-  **Токен Шаман**
 -  →  **Астероид Шаман**
-  →  **Биг Шаман с Шоуменом**
-  →  **Биг Шаман со Злобозогом**





[назад к выбору класса](#)



- **Дунгар Друид** экспериментирует с последними картами в сборках. Для затяжных матч-апов пара **Килджеден/Бескрайний простор** являются сильнейшей. Некоторые игроки стали тестировать комбинацию **Круг барабанов** с **Объятиями природы** (из колоды дополнительно убирается **Сон под звездами**). Также чаще стал использовать **Запретный плод**, который неплохо сочетается со **Звездным пастбищником**. Все эти варианты имеют право на существование.

Колоды Друида

-  **Биг Дунгар Друид**
 -  →  **Звездолет Таунт Друид**



- **Рено Друид**



[назад к выбору класса](#)



- 28 карт **Хэндбафф ОТК Охотника** уже можно назвать ключевыми. Битва едой - лучший активатор Рубаки Песни Войны. Остается определиться, что ценнее: Знатный улов, который помогает с активацией Рубаки, или Юркие змейки для ранней игры.

- **Колоды Охотника**

- **Охотник на раскопке**



- **Хэндбафф ОТК Охотник**



- **Звездолет Охотник**



- **Секрет Охотник**



[назад к выбору класса](#)



- В результате роста популярности Дунгар Друида в тренд для агро колод снова входит агрессивная версия **Зиллиакса Делюкс 3000**. **Фрост Рыцарь смерти** однозначно хочет использовать ее, поскольку буквально за пару недель карта превратилась из одной из худших в колоде в одну из самых лучших.

- **Колоды Рыцаря смерти**



- **Фрост Рыцарь смерти**



- **Радужный Контроль Рыцарь смерти**



- **Рено Рыцарь смерти**



- **Звездолет Рыцарь смерти**



[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

- Агрессивный Зиллиакс Делюкс 3000 вместе с Горгонзорму добавлены и в **Агро Охотника на демонов**. Матч-ап с Дунгар Друидом того просит.

Колоды ДХ

- **Пират Охотник на демонов**



Агро Охотник на демонов



[назад к выбору класса](#)

ВОИН

- Большого резона представлять иные сборки **Контроль Воина** нет, однако имейте в виду, что у архетипа есть огромное количество вариаций, а определенные варианты карт призваны помочь в отдельно взятых матч-апах. К примеру, Советник по сплавам - популярная альтернатива Каронитовому защитному кристаллу, которая помогает в быстрых матч-апах, жертвуя лейтгеймом. **Повторные толчки** - еще одна популярная карта против Шамана, но против медленных колод она почти бесполезна по очевидным причинам.

Колоды Воина

- **Контроль Воин**



Контроль Воин #2



Мех Воин



[назад к выбору класса](#)

ЖРЕЦ

- **Рено Жрец** - сильнейшая Рено колода в Стандарте, если взять оптимальную версию. Новая итерация сборки, построенной вокруг **Спасительницы Элизы**, помогла развитию архетипа. Разделяющийся метеор и **Каменный дракон** - отличные цели для легендарки. **Новая упаковка** поможет встретить стол Дунгар Друида. На некоторых рангах представленная версия может достичь тир-2 меты.

- Колоды Жреца

- Дракон Жрец

-   **Рено Жрец**
- 




[назад к выбору класса](#)



- Паладин остался почти без изменений. **Хэндбафф Паладин** может заточиться под матч-ап с Разбойником техническими картами в топе Легенды, как это было в прошлом, однако это негативно скажется на всех остальных матч-апах. **Острокрыл** в целом плох. **Аудиомедик** и **Золотоискатель** - гибкие слоты.
- Что касается **Линесса Паладина**, то лучше себя покажет сборка без **Пипси Пестрое Копыто**, поскольку она слаба против **Дунгар Друида**.

- Колоды Паладина

- Манускрипт Паладин

-   **Хэндбафф Паладин**
-  **Хэндбафф Паладин на добыче**

-  **Линесса Пипси Паладин**

-  **Линесса Паладин**

- 

[назад к выбору класса](#)



Самое скучное развитие в мете показывает Маг. С классом по сути ничего не происходит. Остается надеяться, что интерес к нему возродится со следующим балансным патчем, поскольку кроме **Элем Мага** здесь делать нечего.

- Колоды Мага

- Элем Маг



[назад к выбору класса](#)



- **Пейнлок** также обзавелся агрессивным Зиллиаксом Делюкс 3000. **Чернокнижник Смерти** выиграет, если заменит Килджедена на Симфонию грехов.

Колоды Чернокнижника



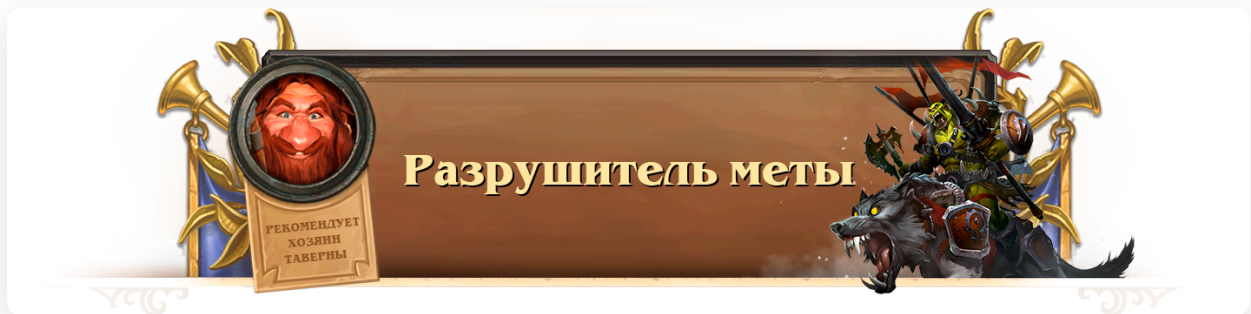
Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!



Пейнлок



[назад к выбору класса](#)



Изменения баланса, вероятно, выйдут на следующей неделе. Сейчас ваш последний шанс извлечь всю пользу легких побед за Токен Шамана. Стоит отметить, что Линесса Паладин может незаметно быть второй лучшей колодой в игре. Статистика пока этого не отражает, но если смехотворные ОТК сборки уйдут восвояси, это случится.



Токен Шаман



Линесса Пипси Паладин



*Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*