

Первый  
мета-отчет

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Первый мета-отчет Запредельной Тьмы: топ колоды и особенности новой меты

08.11.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Запредельной Тьмы: топ колоды и  
особенности новой меты

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Великая Запредельная Тьма — новое дополнение, которое вышло 5 ноября. Это последнее дополнения года: как 2024, так и года внутри Hearthstone. Вместе со следующим большим дополнением случится ротация Стандарта и глобальные перемены в ладдере. А пока что мы можем испытать финальную стадию текущего года Пегаса. В Стандарте очень много сильных карт, комбинаций и колод.

С выходом Великой Запредельной Тьмы мета трансформируется и меняется. Почти все классы нашли или принципиально новые архетипы, или хотя бы дополнили старые деки новыми картами. Существенно меняется и баланс сил в ладдере, одни классы стали сильнее, другие пока что ушли на второй план. Но можно сказать наверняка: мета еще

не раскрыта, самыми сильными деками и архетипами играют куда реже, чем стоило бы, а в топе по численности много переоцененных и сырых дек.



В первом мета-отчете Великой Запредельной Тьмы разбираемся, что же нам принесло новое дополнение. Изучаем каждый из 11 классов и их взаимодействие друг с другом. Вы найдете лучшие деки всех участников ладдера, лидеров по винрейту и популярности.



Этот мета-отчет написали мы сами, опираясь на опыт проигроков, данные сайтов HSReplay, HSguru и Vicious Syndicate.

### Разделы меты:



#### Основные тенденции ладдера

- *Сила классов и лучшие колоды*
  - *- Маг*
  - *- Рыцарь смерти*
  - *- Разбойник*
  - *- Друид*
  - *- Воин*
  - *- Шаман*
  - *- Чернокнижник*

- - Охотник
- - Паладин
- - Жрец
- - Охотник на демонов
-  Самые популярные колоды
-  Лидеры по винрейту
- 

## Основные тенденции меты



**Маг** все еще удерживает лидирующие позиции в ладдере. Но внутри класса всё поменялось. Если раньше Стандарт душил Биг Спелл Маг, то теперь на смену ему пришел темповый и быстрый Элем Маг. Архетип старый, но с дополнением у него появились сильные комбинации заклинаний школы Огня. Там есть много взрывного урона, темповые зачистки стола и источники добора. В общем всё, что только надо архетипу. С первого же дня стало ясно, что Элем Маг — сила, с которой надо считаться. И пусть он силен, все же управа на него есть. Просто деку очень легко и дешево собрать, да и геймплей не вызывает особых вопросов. Добавьте к этому и высокий уровень силы новых карт — вот вам и лидер ранней меты, полной сырых и слабых колод. Но декбилдеры все же находят управу на Элем Мага, просто оптимальные



сборки еще не всем известны. Далее поговорим о том, что другие классы могут противопоставить Элем Магу.



**Все стабильные участники ладдера нашли новые архетипы и сохранили старые, дополнив их новыми картами.** Все классы с Рыцаря смерти до

Паладина в таблице популярности выше могут похвастаться чем-то новым. Пока что лучше выступают старые колоды с новыми картами: оптимальные сборки уже нашли, игроки умеют ими обращаться. Но и про новые архетипы мы бы не забывали, у многих классов есть интересные наработки. Подробнее о каждом классе поговорим в посвященных им разделах ниже.



**Два аутсайдера меты — Охотник на демонов и Жрец.** Эта пара пока что не нашла рабочих и простых комбинаций. Классами редко играют и, вероятно, до патча с бафами это не изменится.

### **Самые популярные новые карты Стандарта**



**Не сказать, что так уж много карт нового допа участвуют в ладдере.** Что-то принципиально новое собирается или со Звездолетами, или с отдельными сильными картами Мага и Разбойника. Контроль колоды дополнили свои деки Бескрайним простором, а комбо архетипы — Эфириалом-оракулом. На удивление популярным оказался Килджеден.

Ситуация с вовлеченностью новых карт в мету вряд ли идеальная для разработчиков. И в первом патче дополнения мы ждем как баффов новых карт, так и нерфов старых.



**Недооцененные колоды** — Турист Паладин, Эволв Шаман, Биг Спелл Маг, Мех Воин, Темпо Охотник.



**Переоцененные колоды** — Квazar Разбойник, Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ, Радужный ДК, Контроль ДК, СПД Друид, Элем Шаман, Рено Воин, Астероид Шаман, Рено Жрец.

[к содержанию](#)

# Сила классов и лучшие колоды



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



•

[к содержанию](#)





Игроки быстро поняли, насколько силен новый **Элем Маг**. И дело не только в силе, а еще в скорости игр, простом геймплее и очень дешевой сборке, которая может обойтись без легендарных карт. Часто в деках встречается Саруун, но это не обязательная карта для архетипа. Винрейт сборок с ним и без него одинаковый. Так что тратить 1600 пыли на него не нужно. И только если он уже есть у вас в коллекции, можете взять его в деку.

- Элем Маг остается одной из лучших дек для игры в Стандарте, несмотря на активное противодействие других классов. Дека все еще очень сильная и универсальная — и вряд ли это изменится до первого патча с нерфами.
- **Биг Спелл Маг** находится в тени лидера меты. У медленного архетипа совсем не появилось новых карт, к тому же в Стандарта ушел **Принц Ренатал**. Но не

обманывайтесь: Биг Спелл Маг все еще безумно силен. Это одна из самых эффективных колод в Стандарте. И если вы играете на результат, сложно найти лучший выбор.

-  **Элем Маг**  
•  •  **Биг Спелл Маг**  
• 

[к содержанию](#)





- Как и всегда, у Рыцаря смерти много идей и направлений для развития. И с набором Рун, и с картами других классов, да и в целом со стилем игры. Отметим силу нового заклинания Пробитый шлюз. Спелл в целом сильный, но особенно он сияет в мете с Квазар Разбойниками и Элем Магами, которые используют много взрывного урона.
- Отметим новинку — **Радужного ДК со Звездолетом и предсмертными хрипами**. Это эффективная колода с новыми картами и синергиями. Рекомендуем потестить ее, если вы любите этот класс. Никуда и без привычных токен синергий с Кнопкой и неизменным Бригадиром Реска.
- Самый высокий винрейт у **Рено Радужного ДК**. Тут уже нет синергий Звездолета, просто много сильных и самостоятельных карт, в том числе и несколько новинок.

Сейчас в Стандарте очень много карт, так что собрать рабочую Рено колоду могут многие классы.

- У **Контроль Рыцаря смерти** интересная идея, но условия для деки сейчас неподходящие. Способы победы слишком медленные и терпильные.

-  **Радужный Рено Рыцарь смерти**



- **Звездолет Радужный Рыцарь смерти на хрипах**



- **Контроль Рыцарь смерти**



[к содержанию](#)



Главная звезда класса — новый **Квазар Разбойник**. Колода очень популярна, это самая яркая новинка дополнения с уникальным и интересным геймплеем. К тому же дека очень дешевая, ее может собрать каждый. Пусть Квазар Рога занимает второе место по популярности, его винрейт очень низкий по статистике. Во многом потому, что дека очень сложная для игры, да и оптимальными сборками пользуются не все. С увеличением ранга растет и процент побед Квазар Разбойника, но даже в топ-1000 Легенды он все еще достаточно низкий. Только отдельные игроки могут показать с Рогой неплохой процент побед, что говорит о неминуемом упадке популярности Квазар Разбойника в будущем. Дека точно не для всех.

Еще одна колода не для всех, но уже с приличными результатами — новый **Миракл Разбойник**. Дека тоже построена на агрессивном доборе карт, но способы победы тут другие. Архетип тоже интересный, хотя уже и не бюджетный. Рекомендуем для тестов в случае, если у вас есть все карты.

-  **Квазар Разбойник**















- **Миракл Разбойник**

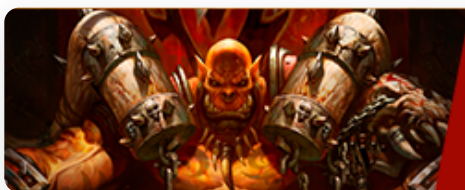


[к содержанию](#)



- Друид наконец-то забыл о драконах и Рено деках и стал развиваться в других направлениях. Интересен новый **Звездолет Друид**, собранный вокруг **Зиллиакса Делюкс 3000** с Идеальным и Вирусным модулями — его сначала съест Плотоядная кабина, а потом воскресит Водопой. С **Зиллиаксом** в паре работает и сам Звездолет, хотя частей его в деке не так много, но это просто источник брони и провокации. Если провокации с Водопоя и его копия Любителем простора не приносят победу, в дело вступает Килджеден.
- В деле и новая версия **Дунгар Друида**. Тут тоже есть новые карты, интересные синергии и комбинации. Тут, кстати, тоже есть Водопой, хотя целей для воскрешения уже больше.
- В мете много версий **СПД Друида** — всё благодаря тому же Эфириалу-оракулу. Сборки могут быть разными (с **Совухонием** или без), но идея всегда одна и та же: собрать много урона от заклинаний и закидать противника **Размахами** с Чашами морского бриза. Подход действенный, особенно сильны эти колоды в Легенде, потому что геймплей таких СПД Друидов достаточно сложный.

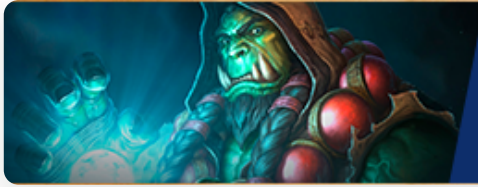
-  **Звездолет Друид**  
 → 
  -  **Биг Дунгар Друид**  
 → 
    -  **СПД Спелл Друид**  
 → 
      -  **СПД Совух Друид**  
 → 
        - [к содержанию](#)



## ВОИН

**Контроль Воин** примечателен не столько новыми картами (они есть, но ничего принципиально нового не делают), сколько удачным попаданием в мету. Архетип хорошо справляется и с Элем Магами, и в Квазар Разбойниками, а это две самые популярные дека первых дней. Поэтому пока что Контроль Вар — лучшая медленная дека для игры в ладдере. Главное не встречать другие жадные колоды на своем пути.

-  **Один Контроль Воин**  
 → 
  -  **Мех Воин**  
 → 
    - [к содержанию](#)



## ШАМАН

- Как всегда многообразный, как всегда недооцененный. Лучше всех выступает старый **Эволв Шаман**. Это одна из самых результативных дек в ладдере, вот только новых карт тут совсем нет. Интерес к Эволв Шаману и раньше был скромным, а теперь совсем упал.
- Чаще играют **Элем Шаманом** и **Астероид Шаманом**. Но сейчас это плохие деки для ладдера, как и всякие версии Рено Шаманов, Биг Шаманов и Контроль Шаманов. Стоит всё это дорого, а результатов по статистике мало. Поэтому колоды только для ценителей.
- Хороший винрейт у нового **СПД Агро Шамана**. Напоминает олдскульные агро деки класса, построенные вокруг нескольких сильных ранних юнитов и взрывного урона, баффнутого уроном от заклинаний. Никуда и без тех самых Призрачных когтей.



### Эволв Шаман



### Элем Шаман



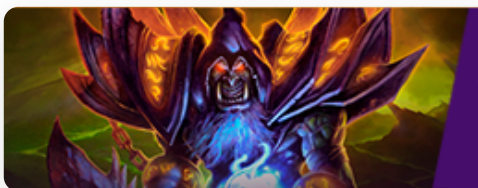
### Астероид Шаман



### СПД Агро Шаман



[к содержанию](#)



## ЧЕРНОКНИЖНИК

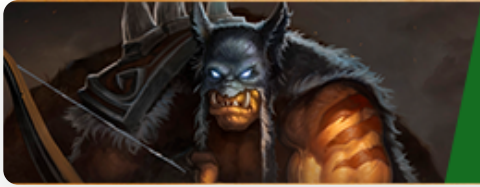
- Колесо СМЕРТИ возвращается, но теперь с новыми фишками. **Лок** в первые дни экспериментировал с разными картами и синергиями, в итоге остановился на тяжелых демонах и **Кузне воли**. Еще одним тяжелым способом победы, а также защитой от усталости станет Килджеден. Серьезной проблемой для Лока сейчас становится Квазар Разбойник. И Чернокнижник очень хочет, чтобы Рог стало меньше в ладдере. Тогда его дела пойдут в гору.



### Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ



[К содержанию](#)



## ОХОТНИК

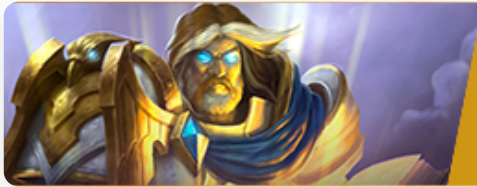
Много с чем экспериментирует **Охотник**, но большинство экспериментов оказываются не такими удачными. Пока что самый результативный подход класса — **Загадочное яйцо** в комбинации с тяжелыми зверями в деке. Архетип точно не слабый, хотя почему-то внимание игроков он не привлекает. Может быть, из-за своей цены, а может потому, что все уже привыкли к слабости Охотника.

-  **Темпо Охотник**



•

[к содержанию](#)



## ПАЛАДИН

Паладином мало кто играет — во многом потому, что с новыми картами ему не повезло. Новый архетип с Манускриптами просто чудовищен — чудовищен для того, кто потратил на его крафт чародейную пыль. Зато старый-добрый **Турист Паладин** все еще очень силен. Сейчас он показывает самый высокий процент побед в ладдере. Во многом из-за того, что дека уже выверенная и проверенная. Вот только с новыми картами туго. Ну есть хотя бы Эфириал-оракул. И на том спасибо.

-  **Турист Паладин**



•

[к содержанию](#)



## ЖРЕЦ

Спецы говорят, что новая версия **Турист Темпо Жрец** очень сильная, да и статистика показывает приличный процент побед. Но тут всё та же история: даже если дека сильная, играть ею никто не будет. Такая уж судьба у класса, все хотят играть им только в контроль стиле.

-  **Турист Темпо Жрец**



•

[к содержанию](#)



# ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Бедный Охотник на демонов не смог собрать новые и интересные архетипы. Остается пользоваться старыми, но хотя бы с несколькими новыми картами.

-  **Пират Охотник на демонов**  


[к содержанию](#)

## Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Элем Магов, но совсем не обязательно представленную версию.



### Топ-1 (20,8% меты)

-  **Элем Маг**  




### Топ-2 (11% меты)

-  **Квазар Разбойник**  


### Топ-3 (9,7% меты)

-  **Один Контроль Воин**  


### Топ-4 (5,5% меты)

-  **Радужный Рено Рыцарь смерти**  


### Топ-5 (4,3% меты)

-  **Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ**  


[к содержанию](#)

## ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

### Топ-1 (58,2% винрейта)

-  **Эволв Шаман**



### Топ-2 (58,2% винрейта)

-  **Турист Паладин**



### Топ-3 (55,2% винрейта)

-  **Биг Спелл Маг**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.