

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

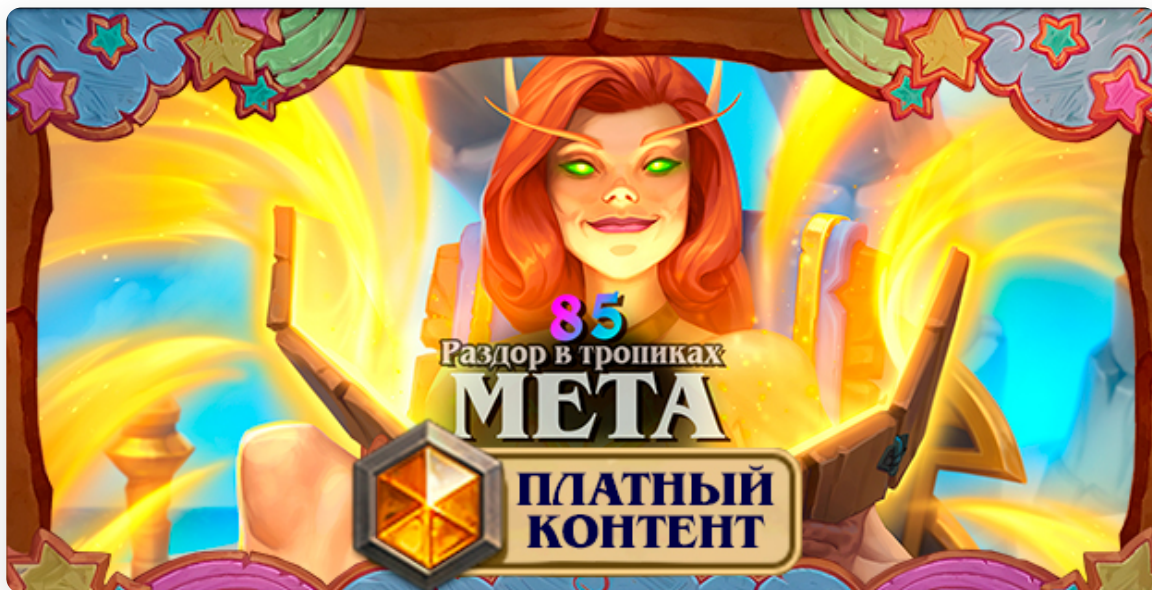
Первый мета-отчет Раздора в тропиках: топ колоды и ситуация в ладдере

26.07.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Первый мета-отчет Раздора в тропиках: топ колоды и
ситуация в ладдере



Вышло новое дополнение — Раздор в тропиках. В Стандарте появилось 145 новых карт, а также несколько необычных механик. Пожалуй, самая примечательная механика дополнения — карты-туристы, которые позволяют взять в деку карты другого класса. Так у декбилдеров появилось куда больше возможностей для сбора колод.

Первые дни Раздора в тропиках показали достаточно сбалансированную мету. Каждый класс играет новыми картами, часто появляются и новые колоды. Лидеры прошлого дополнения всё еще встречаются, но почти всегда с новыми картами, да и теперь куда больше возможностей дать им отпор, а среди топовых колод есть и принципиально новые архетипы.


В первом мета-отчете Раздора в тропиках разбираемся в ранней мете нового дополнения. Мы обсудим общую расстановку сил в ладдере, поговорим отдельно про каждый класс и разберем их лучшие колоды. Как и всегда, в конце статьи вас ждут лидеры по винрейту и популярности.



Мета-отчет составлен на основе данных сайтов HSReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции ладдера

-  *Сила классов и лучшие колоды*
 - *- Воин*
 - *- Разбойник*
 - *- Рыцарь смерти*
 - *- Друид*
 - *- Маг*
 - *- Охотник на демонов*
 - *- Шаман*
 - *- Чернокнижник*
 - *- Паладин*
 - *- Жрец*
 - *- Охотник*

-  *Самые популярные колоды*
 -  *Лидеры по винрейту*

◦



Популярность классов на всех рангах

Воин

Разбойник

Рыцарь смерти

Друид

Маг

Охотник на демонов

Шаман

Чернокнижник

Паладин

Жрец

Хант





В лидеры новой меты вырвался **Зиллиакс Воин**. И



раньше сильный класс благодаря своему туристу может взять карты другого очень сильного класса — Друида. Самой важной новинкой для Воина стал Водопой. Этот спелл, как и **Изобретатель Бум**, позволяет воскресить **Зиллиакса Делюкс 3000**. В результате **Зиллиаксов** становится так много, что они станут самостоятельным способом победы — и дадут названием новому архетипу.

Зиллиакс Воина оказалось легко собрать, игроки быстро нашли оптимальную деку, потому что за основу взяли старые колоды. Архетип встречается как с дублями, так и без — оба подхода со своими сильными и слабыми сторонами. Сейчас обычная версия без Рено сильнее, но Рено Варом играют чаще.



Элемы захватывают ладдер. Сразу 3 класса успешно играют ими — **Шаман**, **Разбойник** и **Маг**. Сейчас ярче всех выступает Фонарщик Разбойник, с каждым днем колода становится всё популярнее и уже почти догнала Воинов. Но при этом Элем Шаман и Элем Маг тоже хороши, пусть пока что ими не так часто пользуются.



Пираты тоже не дремлют. Этот тип существ чаще всего использует **Охотник на демонов**, но их синергиями пользуется и **Шаман** из-за механики своего туриста. И в том, и в другом случае получаются очень сильные агрессивные колоды, которые показывают отличный винрейт в ладдере и не дают распоясаться элем декам.



Старые архетипы держат удар. В мете все еще успешно держатся **Марин Друид**, **Пейнлок**, **Радужный ДК** и **Разбойник на добыче**. Все они взяли несколько новых карт в сборку, но ничего принципиально нового у них не появилось. И все же этого достаточно, чтобы удержаться в мете и показывать конкурентоспособные результаты. Не все эти колоды одинаково сильны: куда лучше выступают Марин Друид и Пейнлок, а Разбойник на добыче показывает низкий винрейт.



Аутсайдеры ладдера. Есть три класса, чье положение сейчас не такое уж радужное. Хуже всех дела у **Охотника** и **Жреца**. Их новые колоды слабы, а старые не вызывают у игроков особого вдохновения. **Паладин** всё еще хорошо играет Хэндбафф декой совсем без новых карт, но все новые архетипы показывают совсем низкий процент побед.

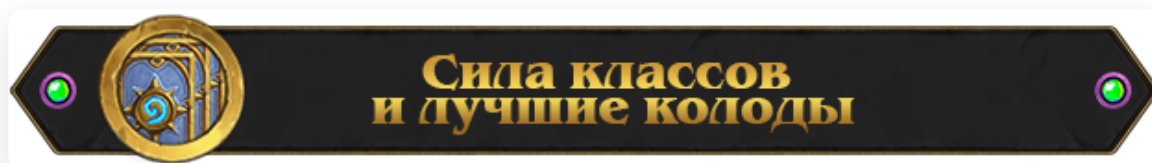


Недооцененные колоды — Фонарщик Разбойник, Элем Шаман, Элем Маг, Пират Шаман, Пейнлок.

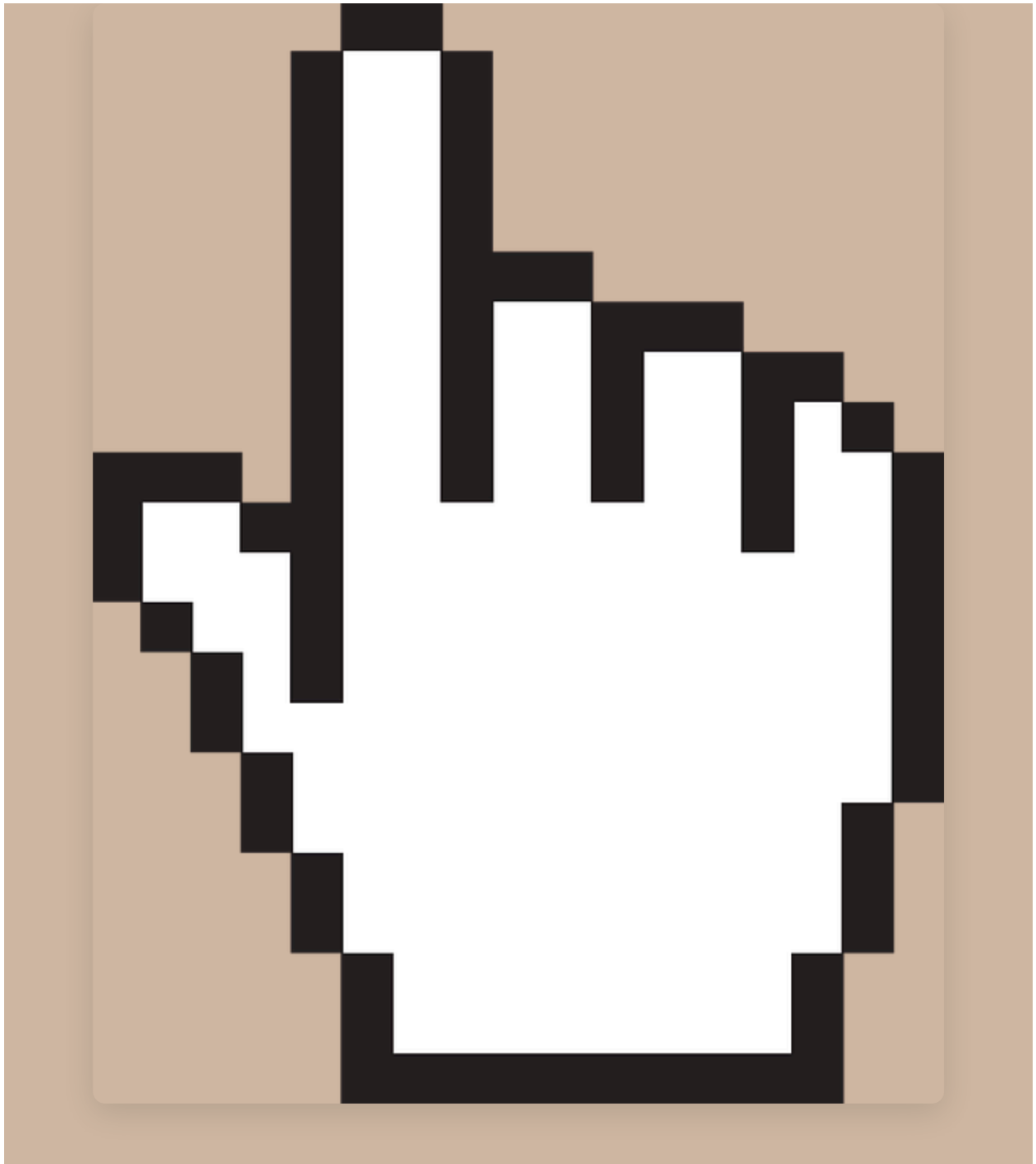


Переоцененные колоды — Рено Воин, Разбойник на добыче, Рено Друид, Рено Жрец, Спелл Маг, Рамп Друид, Турист Паладин, Рено ДК, **Сиф Маг**, Чумной ДК.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



•

[к содержанию](#)



ВОИН

Зиллиакс Воин — новый архетип, который обзавелся топовыми картами Друида. Теперь Воин стал еще сильнее за счет разгона по мане и гибких карт другого класса. Самой важной стал Водопой, который позволяет воскресить **Зиллиакса Делюкс 3000**. Такие ходы мало кто может остановить, в игре нет столько ультимативных зачисток, да и в целом в мете их используют очень редко. А если трех волн для победы не хватит, в деке всегда есть **Фотограф Физзл**.

Нужно отметить важность **Утечки химикатов** — это способ сыграть **Зиллиакса** и тут же убить его, потому что заклинание снимет с него божественный щит. Это критически важно в медленных матч-апах, где у противника чаще всего будет **Йогг-Сарон Освобожденный** с возможностью перехватить вашего **Зиллиакса**. Не допускайте этого ни в коем случае. Еще ваши планы испортят вражеские **Сглаз** и **Одинокий рейнджер Рено** — они тоже не позволят вам воскрешать **Зиллиакса Делюкс 3000**.

Отметим и то, что классическая версия **Зиллиакс Воин** сильнее, чем **Рено Зиллиакс Воин**. Две копии **Водопоп**, **разгона по мане** и других сильных карт куда важнее, чем **Одиноким рейнджер Рено** и **Шахтер Бранн**.

-  **Зиллиакс Воин**
 -  → 
 -  **Рено Зиллиакс Воин**
 -  → 







[к содержанию](#)



Главное открытие класса, а возможно и меты в целом, — **Фонарщик Разбойник**. Это очень сильная колода, которая может играть и в ОТК стиле, и просто наносить постоянный урон по герою противника из хода в ход. Всё это Разбойник делает очень быстро и эффективно, а выйти из зоны летального урона **Роги** не в состоянии ни **Воин**, ни **Друид**. Только сверхагрессивные колоды могут пробить **Фонарщик Разбойника** до того, как тот найдет все нужные карты, но и это не гарантировано.

Со сборками пока что не все ясно. Есть колоды с дополнительными элемунами, а есть и источниками перебора колоды. И тот, и другой варианты хороши, а о лучшем рассуждать пока что рано.

Разбойник на добыче может поиграть со своим туристом — во многом из-за хорошего эффекта самой карты. При этом в игре не так много карт **Лока**, которые бы хотелось бы взять в деку. Архетип не показывает сногшибательных результатов, хотя в топе **Легенды** его все еще любят — и там его винрейт уже выглядит сносно.

-  **Фонарщик Разбойник**
 -  → 
 -  **Турист Разбойник на добыче**
 -  → 

[к содержанию](#)



РЫЦАРЬ СМЕРТИ

У Рыцаря смерти нет чего-то кардинально меняющего силу класса. Чаще всего играют **Радужным ДК**, в сборку которого попадает несколько сильных новых карт. С ними ДК становится агрессивнее, поэтом лучше показывает себя обычная сборка без Рено. Такой ДК вполне может закончить партию быстро, например против Фонарщик Разбойника, но тут при этом есть тяжелые карты для того, чтобы задавить и медленных Воинов или Друидов.

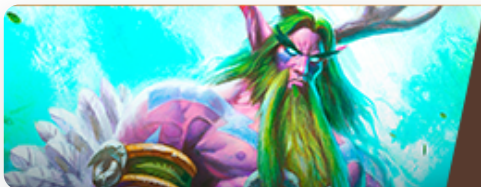
-  **Радужный Рыцарь смерти**



- **Радужный Рено Рыцарь смерти**



[к содержанию](#)



ДРУИД

- У Друида много идей — как новых, так и старых. К сожалению, пока что статистика говорит о том, что самой эффективной декой станет старый **Марин Друид** почти без новых карт. Возможно, всё так из-за того, что эта колода уже устоялась, так что тут уже есть 30 оптимальных карт. Впрочем, и в этой деке есть новый дракон, а также Новые высоты, в остальном концепция архетипа всё та же.

- **ОТК Турист Друид** — действительно что-то интересное. Дека показывает плохие результаты на большинстве рангов. И только в топе Легенды это уже успешная и конкурентоспособная колода. Всё это говорит о том, что в умелых руках ОТК Друид хорош — и если вы уверены в своих силах, на него стоит обратить внимание.

-  **Марин Дракон Друид**



- **ОТК Турист Друид**



- **Рено Дракон Друид**



- **Рамп Турист Друид**



[к содержанию](#)



МАГ

Пока основная часть игроков тратит время на **Спелл Мага**, **Сиф Мага** или **Биг Спелл Мага**, лишь небольшая группа игроков знает, что действительно работает в этом дополнении — элемы. Элем Маг станет не только лучшей колодой своего класса, но и одной из лучших в мете по проценту побед. Возможно, выборка игр еще слишком маленькая, чтобы уверенно заявлять, что Элем Маг — так хорош. Но пока что к этому всё идет.

- Геймплей у Элем Мага прост: играйте зеленых элемов в темп, их боевые кличи всё сделают практически за вас.



Элем Маг



Спелл Маг



[к содержанию](#)



ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Пират ДХ — одна из самых эффективных колод, если вы хотите выбраться с низких рангов. Ближе к легенде его эффективность спадает, но даже на высшем ранге он чувствует себя комфортно.

Очень важен правильный муллиган: не соглашайтесь на средние и неплохие карты, агрессивно ищите топовые — Пилота Глазастика и Печать парашютистов. Только если они уже есть, думайте о других картах для старта.

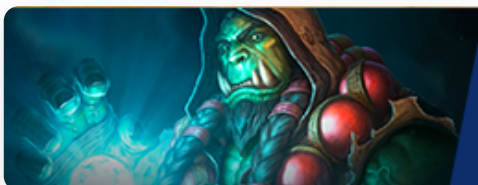
И возьмите сборку с Капитаном Южных морей — он очень хорош.



Пират Охотник на демонов



[к содержанию](#)




ШАМАН

- Шаман показывает чудеса в этом дополнении. Мертвый еще неделю назад класс выстреливает даже не одной, а сразу тремя колодами. И все они хороши, пусть

большинство игроков еще не верит в то, что Шаман на что-то способен. На деле же вы можете взять любого агрессивного Шамана — и все покажут отличный процент побед. Чуть лучше по винрейту выступает **Пират Шаман**, за ним идет **Элем Шаман** и дальше уже **Пират Шаман с оружием**. Но пока что сложно сказать, в чем сильные и слабые стороны каждого из них с учетом матч-апов и общей меты.

- **Рено Шаман** тут только для приличия. Колода показывает сносный процент побед, но ничего даже близко не приблизится к темповым колодам класса.

-  **Элем Шаман**

 -  **Пират Турист Шаман**

 -  **Пират Турист Шаман с оружием**

 -  **Рено Шаман**

 - [к содержанию](#)



- Может показаться, что участь **Пейнлока** скромна в новом дополнении. Чернокнижник в целом не так популярен, да и представлен он всего лишь одной колодой. Но эта колода показывает один из самых высоких процентов побед в ладдере. Во многом это обусловлено природой колоды — она создана для того, чтобы подловить противника на плохой руке и медленном старте — а сейчас в ладдере много слабых и неправильно собранных колод, потому что дополнение вышло совсем недавно. При этом взрывного урона в ладдере мало, если не считать Фонарщик Разбойника.
- Отметим и несколько новых карт, которые отлично вписались в колоду. Впрочем, есть ощущение, что и без них Пейнлок бы хорошо справился с ситуацией. Но по крайней мере новые карты значат, что играют декой чуть чаще.




-  **Пейнлок**

 - [к содержанию](#)

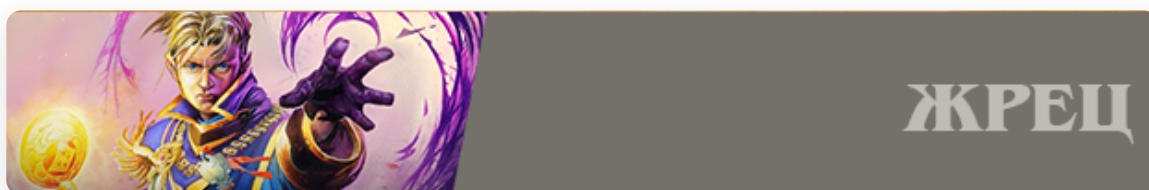


Мало что интересного можно рассказать о Паладине в Раздоре в тропиках. Все новые идеи класса показывают ужасный процент побед. Единственная конкурентоспособная дека — старый **Хэндбафф Паладин** совсем без новых карт. Винрейт при этом у него приличный, если мы смотрим на ранги вне Легенды. Но опять же, это просто хорошая старая колода, которая уже оптимизирована и может поймать экспериментальные деки на плохом заходе карт.

- **Хэндбафф Паладин**

-   **Линесса Паладин** 

[к содержанию](#)



Единственная хорошая колода класса, как и в прошлом дополнении, — Дракон Жрец. У деки хороший процент побед и даже есть новые карты — в том числе другого класса. Но почему-то кажется, что всё это не спасет Дракон Приста от забвения.

Все другие архетипы класса совсем ничего не могут показать.

-  **Дракон Турист Жрец**



[К содержанию](#)



Старый-добрый Секрет Охотник делит судьбу Дракон Жреца. Он тоже неплох, но мало кто им играет. А тут еще и все куда хуже с новыми картами и механиками, так что мы не ожидаем возвращения Ханта в мету в этом патче, разве что где-то не спряталась гениальная и неоткрытая колода, которая способна законтрить всё.

-  **Секрет Охотник**



[к содержанию](#)

Самые популярные колоды

Список самых популярных архетипов на всех рангах за последние сутки. Среди них показаны не всегда самые распространенные сборки, но самые эффективные среди популярного архетипа. Ожидайте встретить много Воинов, но совсем не обязательно представленную версию.

Топ-1 (10,5% меты)

-  **Рено Зиллиакс Воин**



Топ-2 (8,7% меты)

-  **Зиллиакс Воин**



Топ-3 (6,9% меты)

-  **Фонарщик Разбойник**



Топ-4 (6,7% меты)

-  **Марин Дракон Друид**



Топ-5 (6,5% меты)

-  **Турист Разбойник на добыче**



•

[к содержанию](#)

ЛИДЕРЫ ПО ВИНРЕЙТУ

Лидеры по винрейту последнего дня. Этот показатель не всегда отображает лучшую колоду в игре. Обычно это та колода, которой большинство играет успешнее всего по целому ряду причин: разные ранги, разные сборки, противники и условия. Колоды с самым высоким винрейтом не обязательно самые сильные в долгосрочной перспективе, на вашем ранге и с вашим уровнем игры.

Вы можете показать высокий винрейт колодами, у которых низкий процент побед по статистике, и наоборот, можно играть безуспешно представленными ниже колодами.

Топ-1 (59% винрейта)

-  **Пейнлок**



Топ-2 (58,6% винрейта)

-  **Пират Турист Шаман**



Топ-3 (58,4% винрейта)

-  **Элем Маг**



[к содержанию](#)

Спасибо за внимание. Высоких рангов.