

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

MullyHelper: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу

03.05.2018

Другое

Без категории

MullyHelper: Руководство по муллигану в Ведьмином лесу



Здравствуйтесь, дорогие подписчики и посетители сайта kolodahearthstone.ru!

Вашему вниманию представляется первый выпуск статьи MullyHelper в Ведьмином лесу, которая поможет вам грамотно выбирать карты для начальной стадии игры. Подробнее о том, что такое MullyHelper, какой логикой руководствуются его создатели при выборе тех или иных карт, и как вообще все устроено в статье, читайте во вкладке ниже, а если останутся вопросы – не стесняйтесь задавать их в комментариях.



Тем же, кто уже знаком с данной серией статей, тоже есть, что почерпнуть для себя. В первом выпуске речь пойдет о четырех популярных и, возможно, сильнейших колодах нынешней меты. К каждой из представленных сборок прикреплено девять изображений, которые наглядно покажут вам, какие карты следует искать в стартовую руку при встрече с конкретным классом в ладдере.

Отметим также, что мету сейчас нельзя назвать стабильной и выверенной. Не все оптимальные сборки найдены, а некоторые классы и вообще не определились с тем, какой именно архетип считать сильнейшим. В таких условиях выбирать карты в стартовую руку чуть труднее, ведь слишком много переменных неизвестны.

Что такое MullyHelper и как он работает?

Муллиган – важная игровая стадия, от которой зависит очень многое. К сожалению, многие игроки значительно усложняют себе жизнь, а часто и проигрывают из-за того, что оставляют ненужные в стартовой руке карты или, наоборот, сбрасывают необходимые. Важно то, что эти ошибки порой системные, игрок допускает их снова и снова, не осознавая этого и не понимая, что что-то не так.

Именно с вышеназванной проблемой в первую очередь призвана бороться данная статья. Она поможет вам определиться с основными принципами муллигана, понять, что вам нужно против конкретных классов и за конкретные колоды. Кроме этого, конечно же, MullyHelper станет своеобразной базой знаний о текущей мете, вы найдете лучшие сборки популярнейших архетипов и нужные для муллигана карты против всех девяти классов к каждой из них.

Следует отметить важный момент: рейтинговая игра в Hearthstone и мета в целом имеют свою специфику. Нажимая на кнопку «Стандартная игра», вам случайным образом подбирается более-менее равный по достижениям в текущем сезоне противник, на стадии муллигана вам будут известны только его класс и факт наличия/отсутствия Монетки. Вы точно не будете знать ни его архетип, ни его сборку, но данную информацию можно получить косвенно из мета-отчетов. Именно мета-отчеты расскажут о том, как часто встречаются те или иные архетипы класса, какие колоды нынче популярнее других, чего в целом ожидать от противника. Эта невероятно ценная информация, от которой и нужно отталкиваться при выборе карт в стартовую руку: там должны оказаться инструменты, полезные в самом ожидаемом поединке с конкретным классом. Порой ожидать определенный матч-ап не трудно: большинство Охотников в нынешней мете – Нечетные Охотники, так что вы готовитесь встретить раннюю агрессию и массу взрывного урона, как только увидите напротив себя Рексара. А иногда выбрать нужные карты труднее, если у класса есть совершенно разные архетипы. Например, Маг может играть и очень медленно (Биг Спелл Маг) и очень быстро (Секрет Маг). В этом случае необходимо знать, с какой вероятностью вы встретите тот или иной архетип, какие карты хороши и в тех, и в других поединках, с какой колодой врага вам будет труднее и так далее.

Так или иначе, приведенная ниже информация актуальна в первую очередь тогда, когда вы встречаете действительно случайного противника в ладдере, чьих архетипа и состава колоды не знаете. Если же вы ранее уже играли с этим человеком, значит вам известно намного больше информации, то есть и подход к муллигану придется изменить. Аналогично и в ситуациях на турнирах с открытыми колодами.

Главной тактикой на муллигане стал принцип игры на победу, идею которого MullyHelper попытается донести до читателя. Смысл в том, чтобы играть для того, чтобы победить, а не для того, чтобы не проиграть. Применительно к стадии муллигана это значит одно – никаких компромиссов, никаких карт, которые, может быть, будут хороши на старте. Только лучшие и самые оптимальные существа, заклинания и оружия, доступные вашей колоде. Таков главный принцип муллигана, которым руководствовались создатели статьи. Следовать ему или нет – ваш выбор, в комментариях вы всегда можете согласиться или не согласиться с конкретным выбором карт для муллигана, их приоритетом и значимостью. Кроме того, было бы здорово услышать от вас предложения по совершенствованию данного контента.



Нажмите на интересующий вас архетип, чтобы перейти к его лучшей колоде и муллигану против каждого класса.

- **Куболок**
- **Четный Паладин**
- **Биг Спелл Друид**
- **Нечетный Разбойник**

Расшифровка обозначений на схемах муллигана (карты взяты произвольно):

Расшифровка условных обозначений*

Очень важная карта, постарайтесь найти ее



Оставляйте эту карту лишь при наличии хорошего первого хода



Карта первого приоритета, оставляйте в руке всегда



Оставляйте эту карту лишь при наличии хороших первого и второго ходов



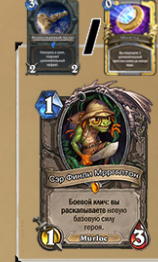
Оставляйте эту карту лишь с Монеткой в руке



Оставляйте эту карту, только если у вас нет Монетки



Оставляйте эту карту лишь тогда, когда у вас есть та, что показана над ней

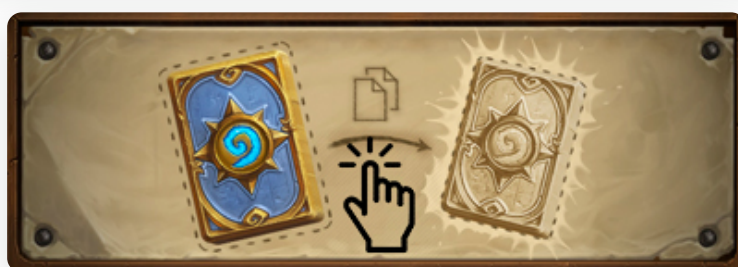


Оставляйте эту карту, если у вас есть хотя бы одна из карт выше

*все карты на картинке взяты случайно и исключительно для наглядной демонстрации условных обозначений

Куболок

Куболок Ведьмин лес (Стандартная сборка)



Перед вами достаточно жадная версия Куболока, великолепно показывающая себя в зеркальных матч-апах, но слабая в быстрых. Обычно для улучшения агро поединков в сборку берется **Смоляной страж** (естественно, в этом случае отказаться придется от Принца Талдарара), этого провокатора вы можете оставлять всегда при встрече с Охотником, а также в иных быстрых матч-апах при наличии Монетки или других неплохих карт для старта. Если в вашем Куболоке есть **Кукла вуду**, ее можно оставлять против Чернокнижника, если вам досталась Монетка или если в вашей сборке нет Горных великанов.

Муллиган против Воина



Муллиган против Паладина



Муллиган против Охотника

Муллиган против Охотника



Муллиган против Друида

Муллиган против Друида



Муллиган против Разбойника

Муллиган против Разбойника



Муллиган против Шамана

Муллиган против Шамана



Муллиган против Мага

Муллиган против Мага



Муллиган против Жреца

Муллиган против Жреца
















Муллиган против Чернокнижника

Муллиган против Чернокнижника



Четный Паладин

Четный Паладин


 <p>Покещение жизни Напик</p> <p>Зверь</p>	 <p>После того, как вы призвали на поле боя существо, наносит 1 ед. урона случайному персонажу противника.</p>	 <p>Находясь по обе стороны существа получает +1 к атаке.</p> <p>Beast</p>	 <p>Боевой клич уничтожает оружие противника.</p>	 <p>Иступление: +3 к атаке.</p>	 <p>Здоровье ВСЕХ существ становится равно 1.</p>
 <p>Предсмертный хрип: вы кладете в руку 3 палладио-рекрутов.</p>	 <p>Боевой клич накладывает эффект немолты на выбранное существо.</p>	 <p>Вербует 3 существ стоимостью (2) или меньше.</p>	 <p>Боевой клич: ваши палладио-рекруты адаптируются.</p> <p>Зверь</p>	 <p>Выбранное существо получает +4/+4. (+4 к атаке, +4 к здоровью)</p>	 <p>Каждый раз, когда ваш герой атакует, восстанавливает ему 2 ед. здоровья.</p>
 <p>Наносит 2 ед. урона всем персонажам противника.</p>	 <p>Начиная матч если в колоде нет карт с меньшей стоимостью, ваша начальная сила героя стоит (1).</p>	 <p>Наносит 6 ед. урона, случайно распределенного между персонажами противника.</p>	 <p>Провокация. Боевой клич: атака и здоровье всех прочих существ становится равны 3.</p>	 <p>Провокация. В начале вашего хода вы кладете в руку случайную карту рыцаря смерти.</p>	

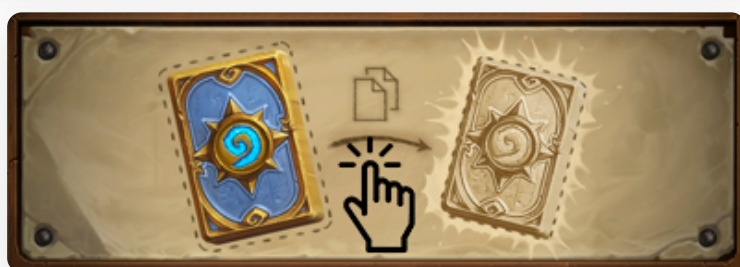


MANACOST
kolodahearthstone.ru

7360







Муллиган против Охотника



Муллиган против Друида

Муллиган против Друида



Муллиган против Разбойника

Муллиган против Разбойника



Муллиган против Шамана

Муллиган против Шамана



Муллиган против Мага

Муллиган против Мага



Муллиган против Жреца

Муллиган против Жреца

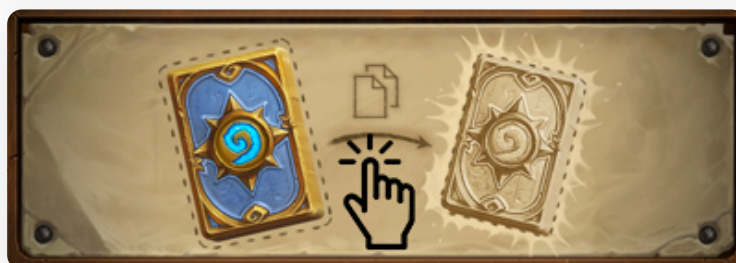
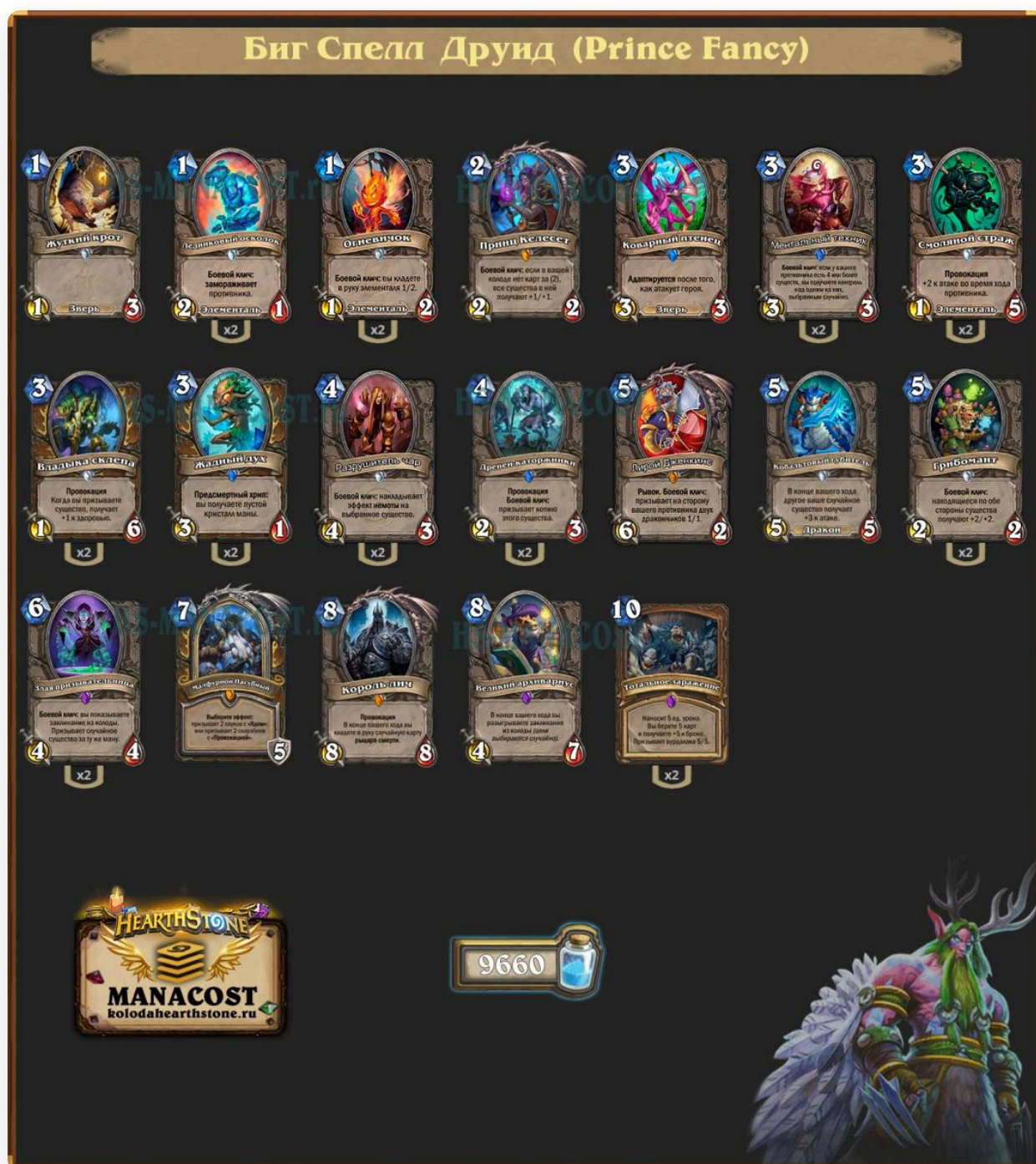


Муллиган против Чернокнижника

Мудлиган против Чернокнижника



Биг Spell Друид



Выбирать карты для Биг Spell Друида достаточно просто, вам нужно только понять: ожидается ли медленное противостояние или быстрое. Небольшие нюансы все-таки есть почти в каждом матч-апе, обратите на это ваше внимание.

Муллиган против Воина

Муллиган против Воина



Муллиган против Паладина

Муллиган против Паладина



Муллиган против Охотника

Муллиган против Охотника



Муллиган против Друида

Муллиган против Друида



Муллиган против Разбойника



Муллиган против Шамана



Муллиган против Мага

Муллиган против Мага



Муллиган против Жреца

Муллиган против Жреца



Муллиган против Чернокнижника

Муллиган против Чернокнижника

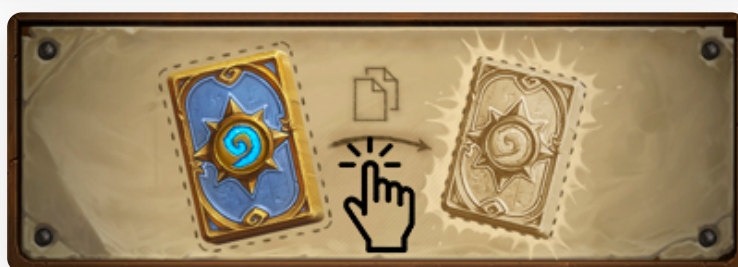




[наверх▲](#)

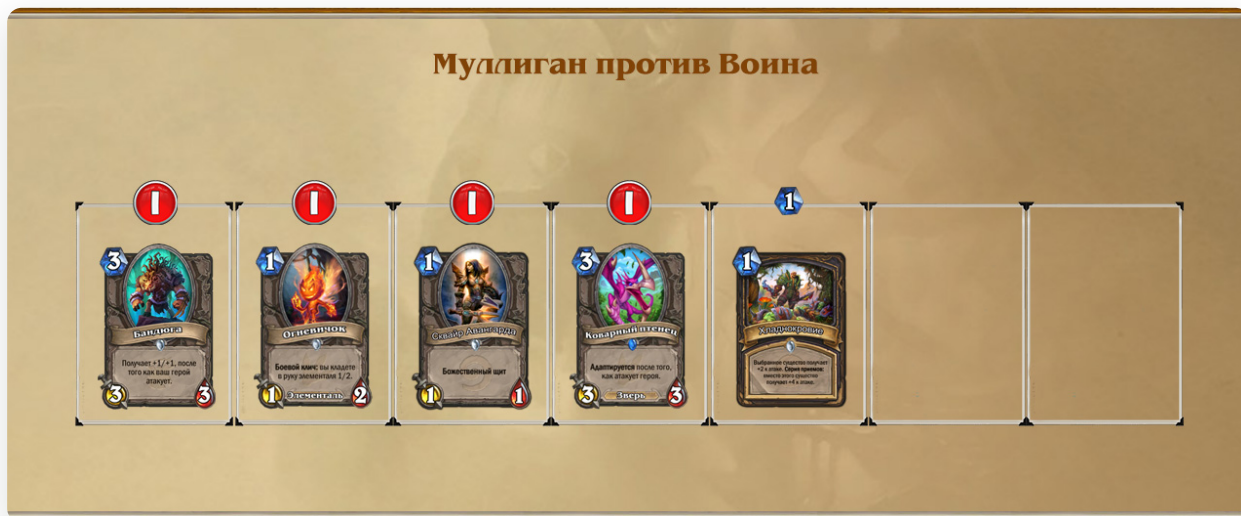
Нечетный Разбойник

Нечетный Разбойник (Glaser)



Если заветная карта Четного Паладина — **К оружию!**, то для Нечетного Разбойника это **Бандюга**. Вам просто жизненно необходимо найти этот третий дроп в любом матч-апе. Помните, что в вашей сборке очень много первых дропов, так что, если вы сбрасываете хотя бы 2 карты, шанс найти существо за 1 кристалл маны крайне высок.

Муллиган против Воина



Муллиган против Паладина



Муллиган против Охотника

Муллиган против Охотника



Муллиган против Друида



Муллиган против Разбойника

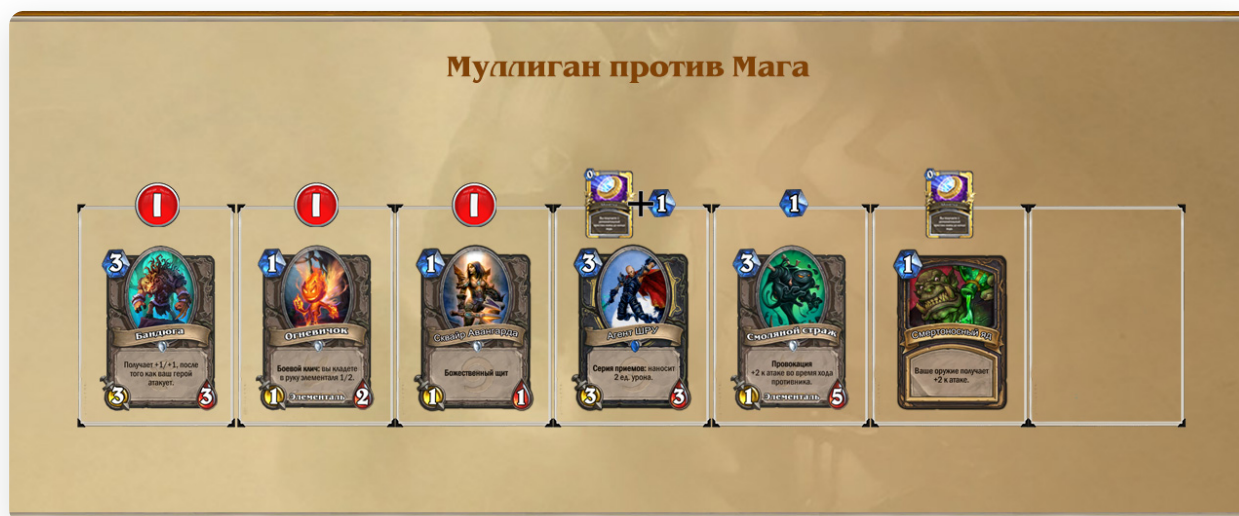


Муллиган против Шамана

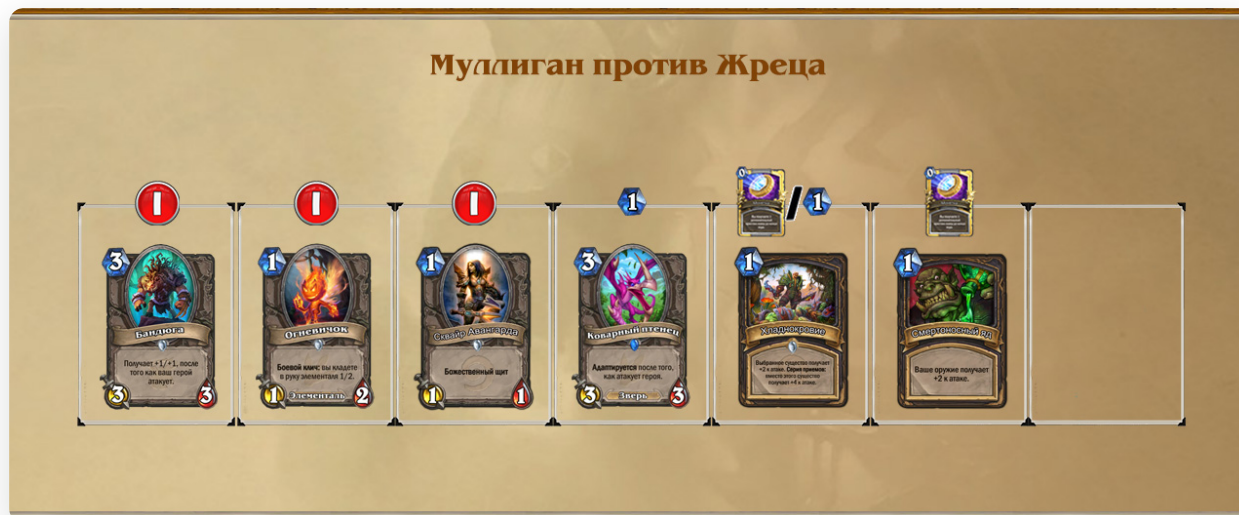
Муллиган против Шамана



Муллиган против Мага



Муллиган против Жреца



Муллиган против Чернокнижника

Муллиган против Чернокнижника



[наверх▲](#)

Заключение

Спасибо за ознакомление с первым выпуском MullyHelper в Ведьмином лесу. Второй выпуск статьи, ожидающийся, как обычно, через две недели, покажет вам выбор карт для новых популярных колод нынешней меты. А какие архетипы вы бы особенно хотели увидеть в следующем MullyHelper?

До скорых встреч, и хороших карт на муллигане!