

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Как собрать хороший турнирный лайн-ап. Особенности турнирной меты и примеры колод.

30.08.2018

Гайды

Гайды Проект Бумного дня

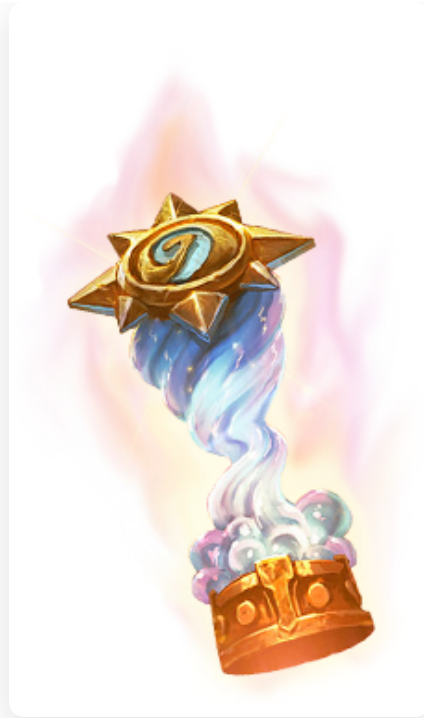
Как собрать хороший турнирный лайн-ап.



Здравствуйте, уважаемые читатели!

Для большинства Hearthstone – это ладдер, Арена и Потасовки, но у игры есть еще один важный формат – турниры. Участвовали в турнирах немногие, и мало кто знает, как много привносит этот формат в традиционный геймплей: построение лайн-апа, стадия банов и серии поединков с одним и тем же игроком.

Если вы никогда не участвовали в турнирах, сейчас – лучшее время, чтобы попробовать или хотя бы посмотреть их. Эта статья расскажет об основных принципах выбора колод на турнир: какие классы и архетипы стоит брать вместе, а какие нет, что банить и почему? Вы научитесь составлять свой лайн-ап, а также лучше понимать турнирную мету и ее отличия от меты ладдера.



Содержание:

- Самое важное – формат
 - Conquest или Last hero standing
 - Бан одной колоды противника или без банов
 - ВО3 или ВО5 (реже ВО7, ВО9, ВО11 ит.д.)
 - Открытые деклисты или закрытые деклисты
 - Самый популярный формат и его особенности
 - Агро лайн-апы
 - Тяжелые агро лайн-апы
 - Анти-агро лайн-апы
 - Анти-контроль лайн-апы
- Лайн-ап хороших колод или микс лайн-ап
 - Какие лайн-апы и колоды популярнее?
 - Заключение



Самое важное – формат

Самое важное, что вы должны узнать перед началом турнира, — формат его проведения. Общее для всех серьезных турниров – наличие лайн-апа, то есть списка колод/классов, которые использует участник. Их может быть три и более. Участник должен брать колоды разного класса: в лайн-апе не могут быть Квест Разбойник и Нечетный Разбойник.

С лайн-апом все просто, но нужно еще понять, как именно игроки будут пользоваться лайн-апами, то есть формат проведения турнира. Форматов много, есть четыре основных показателя, которые его определяют.



Conquest или Last hero standing

Conquest встречается чаще и значит, что игрок не может использовать колоду, которой уже победил. Проигравший волен выбрать любую колоду, если она еще не приносила ему победы в текущей серии игр.

Last hero standing, наоборот, вынуждает победителя пользоваться той же колодой, а проигравшего обязательно ее менять.



Бан одной колоды противника или без банов

Бан подразумевает, что каждый игрок до начала серии игр запрещает оппоненту использовать одну колоду/класс: до завершения серии выбрать ее нельзя.

Турниры **без банов** не позволяют запрещать колоды.



BO3 или BO5 (реже BO7, BO9, BO11 ит.д.)

3. **BO3** или **BO5** (реже **BO7**, **BO9**, **BO11** ит.д.)

BO... значит best of ... или «лучший из ...». В формате **BO3** победитель серии игр определяется в ходе максимум 3 партий, но их может быть и 2, если в обеих победит один игрок.

Соответственно, чтобы победить в серии **BO5**, нужно сыграть от 3 до 5 игр и в сумме выиграть в 3 из них.



Открытые деклисты или закрытые деклисты

В турнире с **открытыми деклистами** вы отправляете лайн-ап организаторам за определенное время до начала турнира. Собрав все лайн-апы, организаторы публикуют их, так что ваш противник будет точно знать, какими колодами вы играете и какие карты в них используете. Но то же самое будете знать о противнике и вы. Менять даже одну карту в турнирных колодах после публикации нельзя – это карается исключением из турнира.

В турнире с **закрытыми деклистами** противники перед началом серии знают только выбранные классы друг друга. В зависимости от правил колоды можно или нельзя менять между сериями.



Самый популярный формат и его особенности

Турнирная мета кардинально меняется в зависимости от указанных в предыдущем разделе четырех показателей формата. Для каждого формата – своя стратегия, своя мета, свои сильные и слабые подходы.

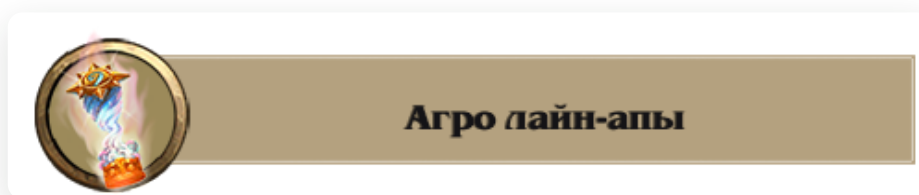
Самый распространенный формат турниров – **conquest, бан одной колоды, BO5, открытые деклисты**. Такой формат будет у игр плей-офф осеннего чемпионата мира по Hearthstone, которые пройдут 1-2 сентября. Это один из первых крупных профессиональных турниров в мете Проекта Бумного дня с таким форматом. Деклисты участников турнира уже известны, некоторые из них вы найдете далее.

Учитывая особенности формата **conquest, бан одной колоды, BO5, открытые деклисты**, игроки пришли к заключению, что лучшая стратегия – «таргетинг» (от target – цель) определенной колоды противника, то есть попытка сделать так, чтобы самая уязвимая колода в лайн-апе оппонента не смогла победить ни разу.

Conquest вынуждает игрока победить один раз каждой колодой в своем лайн-апе, не учитывая забаненную. Цель любого хорошего лайн-апа в таком формате и текущей мете – найти такую колоду, которой противник не сможет победить. Сделать это просто, учитывая огромное количество полярных матч-апов в мете Проекта Бумного дня.


Например, Квест Разбойник запросто выигрывает любую контроль колоду, но уступает всем агро архетипам. Если вы возьмете в лайн-ап четыре агро колоды, противнику придется выиграть хотя бы одну партию Квест Разбойником, что получится далеко не всегда.

Следующие разделы расскажут вам об основных стратегиях лайн-апов, нацеленных на «таргетинг» слабых мест оппонента. Вы найдете примеры этих лайн-апов, узнаете, какие колоды можно заменить и что нужно банить.




Агро лайн-апы хотят «затаргетить» Квест Разбойников и Охотников на предсмертных хрипах. Для этого в лайн-ап берутся четыре агро колоды: обычно это Нечетный Разбойник, Нечетный Паладин, Зоолок и Токен Друид. Встречаются агро лайн-апы с Четными Шаманами и Мидрейндж Охотниками. Не добавляйте в агро лайн-ап Темпо Мага, так как он плохо играет с Охотником на предсмертных хрипах, которого агро лайн-ап и хочет «затаргетить».





Игроки с агро лайн-апом хотят забанить Нечетного Воина или Токен Друида. Если нет ни того, ни другого, то любую другую колоду, которая лучше остальных отыгрывает в защите.

 Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.

Классический агро лайн-ап от Glaser

- [Нечетный Паладин от Glaser](#)
-  [Нечетный Разбойник от Glaser](#)
-  [Токен Друид от Glaser](#)
-  [Зоолок от Glaser](#)
- 

Альтернативный агро лайн-ап от BoarControl

- [Токен Друид от BoarControl](#)
-  [Нечетный Паладин от BoarControl](#)
-  [Зоолок от BoarControl](#)
-  [Секрет Охотник от BoarControl](#)
- 



Тяжелые агро лайн-апы

Тяжелые агро лайн-апы напоминают классические: они стараются «затаргетить» Квест Разбойника, при этом улучшив шансы в противостоянии с контролем колодами в сравнении с обычными агро лайн-апами.

Слабы в контроль противостояниях Нечетный Паладин и Токен Друид, вместо которых используются Малигос Друид и Темпо Маг.

Тяжелые агро лайн-апы также хотят забанить Нечетного Воина или Токен Друида.



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.

Тяжелый агро лайн-ап от RDU

- Темпо Маг от RDU

•



- Нечетный Разбойник от RDU

•



- Малигос Друид от RDU

•



- Зоолок от RDU

•



Анти-агро лайн-апы

Анти-агро лайн-апы хотят «затаргетить» показанные выше лайн-апы, для чего используются четыре колоды, хорошо справляющиеся с агрессией. Любопытно, что в мете Проекта Бумного дня нет четырех мощных контроль колод, отлично отвечающих всем агро колодам. Поэтому игрокам приходится придумывать другие способы собрать анти-агро лайн-ап, например, взять в него такие агро колоды, которые хорошо играют с остальными агро колодами.

Определить анти-агро лайн-ап сложнее, потому что архетипы могут быть совершенно разными. Но вы точно не встретите анти-агро лайн-ап с Квест Разбойником и Охотником на предсмертных хрипах. Варианты колод для анти-агро лайн-апа: Друид с Ползучей чумой, Нечетный Паладин, Контроль Чернокнижник, Четный Чернокнижник, Нечетный Разбойник, Дрыжеглот Шаман, Нечетный Воин,





Анти-агро лайн-апы заметно отличаются друг от друга, так что и предпочтения в банах будут разными. Посчитайте, с какой колодой противника у вашего лайн-апа только

равные и невыгодные матч-апы – забаньте ее.







Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.

Анти-агро лайн-ап от FuryHunter

- Нечетный Паладин от FuryHunter
-  • Контроль Чернокнижник от FuryHunter
-  • Нечетный Воин от FuryHunter
-  • Токен Друид от FuryHunter
- 

Анти-агро лайн-ап от Thijs

- Малигос Друид от Thijs
-  • Нечетный Воин от Thijs
-  • Нечетный Разбойник от Thijs
-  • Четный Чернокнижник от Thijs
- 

Анти-агро лайн-ап от Meati

- Нечетный Паладин от Meati
-  • Токен Друид от Meati
-  • Нечетный Разбойник от Meati
-  • Дрыжеглот Шаман от Meati
- 



Анти-контроль лайн-апы





Анти-контроль лайн-апы, что ясно уже из названия, планируют «затагретить» контроль колоды с помощью мощных мидрейндж архетипов (Квест Разбойник, Охотник на предсмертных хрипах – используются обязательно) и самых жадных контроль колод на выбор (Дрыжеглот Шаман, Таунт Друид, Вихлепых Друид, Четный Черно книжник с Первоученицей Рин, Нечетный Воин с Азалиной Воровкой Душ, Золой Горгоной и Первопроходцем Элизой).

Анти-контроль лайн-апы с Квест Разбойником и Охотником на хрипах боятся всех агро колод, поэтому забанить постараются одну из них.







Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.

Анти-контроль лайн-ап от Kolento

- Дрыжелот Шаман от Kolento
-  Куб Охотник от Kolento
-  Квест Разбойник от Kolento
-  Таунт Друид от Kolento
- 

Анти-контроль лайн-ап от hunterace

- Квест Разбойник от hunterace
-  Куб Охотник от hunterace
-  Дрыжеглот Шаман от hunterace
-  Вихлепых Друид от hunterace
- 



**Лайн-ап хороших колод
или микс лайн-ап**

Эти лайн-апы не стараются «затаргетить» какую-то конкретную стратегию, вместо этого игроки предпочитают взять четыре хорошие колоды, с которыми они чувствуют себя уверенно. Такие миксы могут принимать совершенно неожиданные обороты, порой даже странные и непонятные. Например, к агро лайн-апу добавляется одна не агро колода или к анти-контроль лайн-апу – агро колода.

Поскольку лайн-апы хороших колод не рассчитывают «затаргетить» что-то конкретное, их задача – в целом сыграть хорошо против каждого. Крайне важен становится порядок, в котором вы выбираете колоды в серии: сделав это в нужной последовательности, вы победите, но, если не угадаете с контр-пиком, рискуете проиграть 0-3.

Сложно сказать, что будут банить такие лайн-апы и почему: считайте хорошие и плохие матч-апы и выбирайте самую невыгодную колоду противника.



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на данную иконку под нужной вам колодой.

Микс лайн-ап от Pool8

- Нечетный Разбойник от Pool8



- Малигос Друид от Pool8



- Нечетный Воин от Pool8



- Четный Чернокнижник от Pool8



Микс лайн-ап от Pokrovac

- Куб Охотник от Pokrovac



- Квест Разбойник от Pokrovac



- Зоолок от Pokrovac



- Вихлепых Друид от Pokrovac



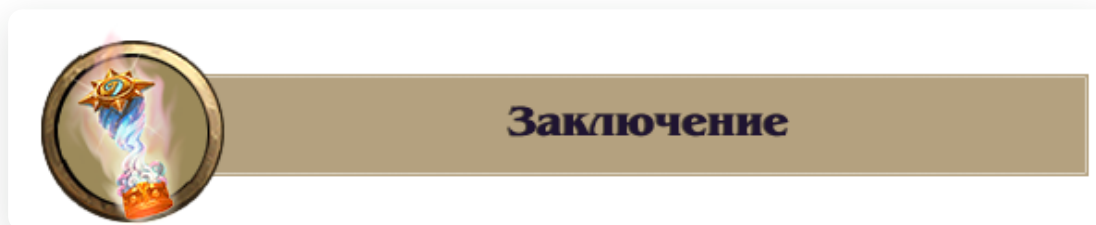
**Какне лайн-апы
и колоды популярнее?**

Пример игр плей-офф осеннего чемпионата показал, что игроки чаще всего обращаются к агро лайн-апам и самому распространенному из них: Зоолок, Нечетный Паладин, Нечетный Разбойник и Токен Друид.

82 из 87 игроков берут какой-либо архетип Друида, 67 из 87 – Разбойника, 63 из 87 – Чернокнижника. Самые непопулярные классы – Воин (12), Маг (12) и Жрец (3).

Три самых популярных стратегии лайн-апа: агро, анти-агро и анти-контроль во взаимодействии представляют схему «камень-ножницы-бумага», где каждый побеждает одного и проигрывает другому почти всегда. Представить их можно и как агро, анти-агро и анти-анти-агро.

Но в уравнение вмешиваются необычные лайн-апы, микс лайн-апы и тяжелые агро лайн-апы, которые в сумме достаточно распространены, пусть и кардинально отличаются друг от друга. Все они могут как победить любого, так и проиграть любому — благодаря им и сохраняется интрига турнирной меты.



В конце статьи нужно дать еще несколько советов игрокам, которые хотят научиться собирать свой лайн-ап:

- Внимательно изучите формат турнира. Не копируйте лайн-ап про игрока для вашего турнира, если форматы значительно отличаются.
- Не берите колоды, которыми вы не умеете играть, даже если они хорошо вписываются в лайн-ап
- Собирая свой лайн-ап, старайтесь сделать так, чтобы он играл в плюс одной или двумя самыми ожидаемыми стратегиями лайн-апа (агро, анти-агро и анти-контроль)
- Не берите в один лайн-ап принципиально разные колоды из разных стратегий: Квест Разбойник + Зоолок + Нечетный Воин — плохое сочетание, потому что вас сможет «затаргетить» любой

Редакция сайта надеется, что помогла узнать больше о турнирной мете и основных принципах построения лайн-апов. Сказано было лишь об одном формате турниров. Хотите узнать о других – оставьте комментарий с отзывом о статье, а также конструктивной критикой и предложениями по ее улучшению.

Также 1 сентября пройдет наш турнир с призовым фондом в \$200, где вы сможете применить полученные знания на практике. Подробности в этой статье: <http://kolodaearthstone.ru/paper/1204-manacost-turnir>.

Редакция сайта выражает благодарность Артёму Fudov Преображенскому за помощь в подготовке статьи.