

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

(Обновлен) Большой гайд по Наемникам: лучшие отряды, снаряжение и тир-лист наемников

02.01.2022

Другие режимы

Другие режимы

Большой гайд по Наемникам: лучшие отряды и тир-лист наемников

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Наемники — новый режим Hearthstone, который вышел 12 октября 2021 года.

Представляем первый большой и подробный гайд по Наемникам на нашем сайте. В нем вы найдете актуальный тир-лист всех персонажей режима, а также более 30 топовых отрядов и их вариации для соревнований с другими игроками на высоком рейтинге.

В последнем разделе речь пойдет о важных, но не всегда очевидных элементах геймплея нового режима: где фармить монеты и опыт, как быстро скрафтить героев и т.д.

Гайд обновлен в начале января 2022. Далее полный список изменений:

-  Добавлен раздел "Мета с Валирой"

- Добавлены новые тир-5 и тир-1 отряды, убраны неактуальные старые
- Дополнены разделы "Лучшие предметы наемников" и "Важно знать".

Разделы гайды:

- Мета с Валирой
 - Тир-лист наемников
 - Топовые отряды наемников
 - - Тир-5 отряды
 - - Тир-1 отряды
 - - Тир-2 отряды
 - - Тир-3 отряды
 - - Бюджетные отряды
 - Лучшие предметы наемников
 - Важно знать
 - - Крафт и прокачка наемников
 - - Приоритеты улучшения способностей
 - - Неочевидные механики и взаимодействия



Для начала пара терминов, которые вы часто встретите в этой статье:

- **PvE режим** (player vs environment) — игра против компьютера в локации лагеря Точка перехода.
- **PvP режим** (player vs player) — игра против других игроков в локации лагеря Арена.

Мета с Валирой

Последнее крупное обновление режима — дополнение его четырьмя новыми наемниками. Три из них вышли незадолго до выхода Разделенных Альтераком, а один — только с выходом последнего дополнения Стандартного режима.



Из четырех новых наемников **особого внимания заслуживает Валира Сангвинар**. Это самый имбалансный наемник в игре, вокруг которого вращается вся мета режима.

Фишка Валиры в способности **Коварный удар** в синергии с предметом Противоестественный дым. Вместе эта комбинация навсегда отправляет Валиру в маскировку, где ее очень сложно достать. Далее смысл Валиры очень простой: пока она в маскировке, все другие наемники получают бафф +4 к скорости, то есть разыгрывают все свои способности первыми каждый ход. Валира все еще может использовать **Коварный удар** каждый ход, если атака не угрожает ее запасу здоровья.

Самым популярным дополнением к Валире стал **Громмаш Адский Крик**. Этот защитник активирует серию приемов Валиры, получает значительный бафф от +4 к скорости, а самое важное — помогает сбить серию приемов оппонентам, которые тоже используют Валиру. В зеркальных встречах исход партии часто решает бросок монеты 50 на 50 — чем Громмаш сходит первым и замедлит вражеского Громмаша. В результате рушится комбинация с Валирой и один из игроков терпит поражение.

Валира — лучший наемник в игре, а отряды с ней на голову выше всех остальных. Самый простой способ законтрить Валиру — взять ее в свой отряд. Хотя игроки уже ищут контротряды: в качестве стартеров интересны Король-лич или **Вариан Ринн** — оба по-своему контрят Валиру.

Самые популярные стартовые тройки:

- **Валира + Громмаш + Натали Селин** — отлично показывают себя в зеркальных матч-апах и всех остальных. Натали может сыграть вторую способность одновременно с Громмашем, в результате Валира всегда активирует свой скилл с серией приемов, даже если одного из ее союзников замедлит вражеский Громмаш.
- **Валира + Громмаш + Самуро** — эта тройка не так сильна в зеркальных матч-апах, но лучше покажет себя во всех остальных. С ней лучше всего подниматься до 10 тысяч рейтинга.

Самые популярные тройки на замене:

Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок — синергии природы хорошо работают друг с другом и самостоятельно. Бру'кан наносит массу урона сам по себе в том числе и Валире в маскировке. Малфурион своей первой способностью ускорит всех трех наемников на замене.

Диабло + Ведьмин лис + Кок Пирожок — новая версия AoE комбинации вместо Кэрна и Диабло. Ведьмин лис лучше играет против Валиры и позволяет разгонять способности Диабло до 0 скорости, в результате AoE остановить куда сложнее.

Кэрна все еще используют в синергии с Диабло, но теперь его вторая способность реже обгоняет всех наемников оппонента.

•



Мы разделили всех наемников на 5 тиров. В 1 тире находятся лучшие и определяющие мету наемники, а в 5 — слабые и неиспользуемые в PvP режиме персонажи.

С выходом Валиры в разделе появился один тир-5 наемник — самый имбалансный и сильный. Валира так сильна, что попала в отдельную категорию, потому что даже тир-1 герои слабы в сравнении с ней.

- [Список всех Наемников в игре со способностями и снаряжением всех уровней прокачки](#)

Тир-1 наемники



Валира

Громмаш Адский Крик, Кок Пирожок, Кэрн, Диабло, Вол'джин, Самуро, Малфурион, Бру'кан

Лучшие наемники в игре, которых вы встретите в большинстве топовых PvP композиций.

Валира — тир-5 наемник, который на голову сильнее всех остальных. Обязательное включение в любой отряд в качестве стартера, если Валира есть в вашей коллекции. Если Валиры нет, старайтесь скрафтить ее или ищите отряды, которые смогут ее законтрить — они приведены в списке тир-1 отрядов в следующем разделе.

Громмаш Адский Крик забрался так высоко, потому что это лучшая синергия с Валирой. Он активирует ее серию приемов и помогает сбить серию приемов Валиры оппонента. К тому же это Защитник, который может нанести Валире двойной урон.

Кок Пирожок силен из-за своего предмета Закуски, который дает всем наемникам бафф здоровья. Из-за этого их сложнее ваншотнуть на первый ход и в течение партии. К тому же у **Кока Пирожка** есть быстрая первая способность, которой удобно добивать Кэрна до того, как тот сыграет свой второй скилл.

Кэрна и Диабло можно взять в любой отряд в качестве дополнения к открывающейся тройке.

- **Тир-2 наемники**

ТИР 2



Джайна, Андуин, Варден, Тамсин, Натали, Тавиш, **Ведьмин лис, Сильвана, Мукла, Ринн**

Сильные наемники, которые почти всегда дополняют тир-1 персонажей. Но тут более специфичные герои, которые подойдут не для всех отрядов.

Тир-3 наемники

ТИР 3



Иллидан, Круш, Рексар, Велен, Корнелиус, Рагнарос, Король-лич, Тирион, Мутанус, Гафф, Роджерс

Все еще хорошие наемники, но без них вполне могут обойтись почти все отряды. Их добавляют или потому, что в коллекции нет опций лучше, или в качестве технических карт, или из-за личных предпочтений игрока.

Тир-4 наемники



Вун, Утер, Юдора, Груул, Старый Мрачноглаз, Саурфанг, Гаррош, Тралл, Рокара, Гул'дан, Геддон, Зирелла, Антонидас, Маннорот, Джараксус, Тригор, Ванесса

Тир-4 наемников используют специфичные и не самые оптимальные композиции — орки, демоны, люди, драконы. С ними все еще можно добиваться неплохих рейтингов, но отряды с этими наемниками не назвать лучшими в игре.

Тир-5 наемники

ТИР 5



Кариэль, Анакондра, Алекстразз, Светик, Куртрус, Раториан, Каюк, Моргл, Эдвин, Скаббс, Снид, Миллхаус, Тиранда

Самые слабые наемники в режиме, которые очень редко встречаются в оптимальных или даже средних по силе PvP отрядах. С ними все еще можно играть в PvE, но против реальных игроков лучше поискать других персонажей для своего отряда.

Топовые отряды наемников

Обратите внимание

В каждом отряде 6 наемников. Те, которые чаще всего начинают поединок, расположены сверху.

Оптимальные предметы для наемников ищите в [отдельном разделе](#).

Тир-5 отряды

Тир-5 отряды обязательно используют Валиру в качестве стартового наемника. Ее же нужно дополнить хотя бы одним героем, у которого есть способность со скоростью 3 или быстрее, чтобы активировать серию приемов.



Валира + Громмаш + Натали + Ведьмин лис + Дьябло + Рагнарос

Натали Селин на первый ход может сыграть первую или вторую способность: зависит от того, есть ли у оппонента Громмаш. Если есть, играют вторую способность и гарантируют серию приемов Валиры. Если Громмаша нет, можно нанести дополнительный урон первой способностью.

Ведьмин лис + Дьябло — новый вид AoE комбинации вместо Кэрна и Дьябло. Дьябло даст вторую способность только на второй ход под баффом второй способности **Ведьминого лиса**. Другой вариант: бафф скорости даст уцелевшая Валира.

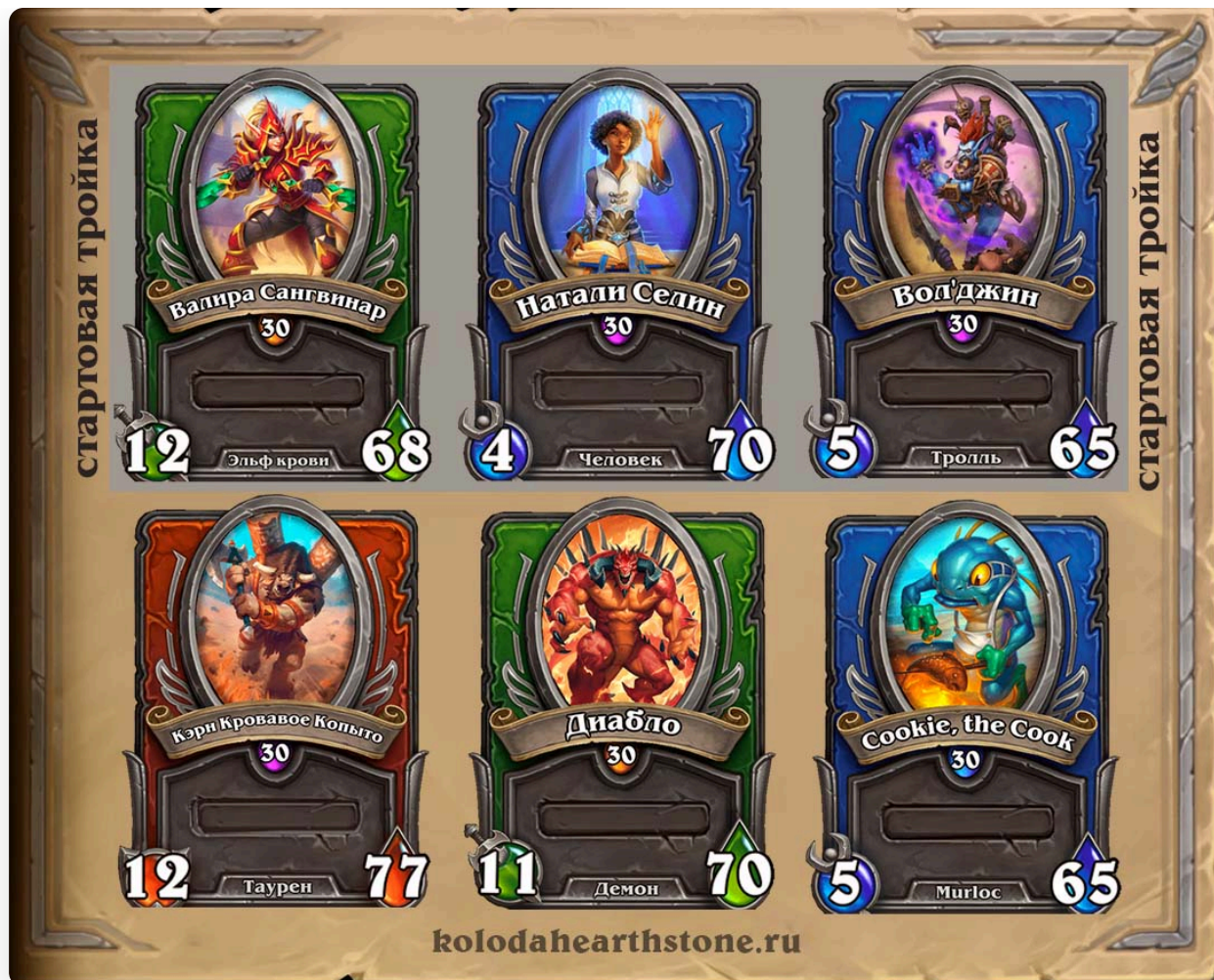
Рагнарос — отличный самостоятельный финишер, который хорошо работает и против Дьябло, и против Валиры оппонента.



Валира + Зирелла + Громмаш + Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок

Зирелла в качестве стартера помогает в зеркальных поединках против вражеских Валиры + Громмаша. **Зирелла** гарантирует, что Валира всегда активирует свою первую способность с серией приемов, даже если вашего Громмаша замедлит вражеский Громмаш.

Синергии природы стали самым распространенным и сильным дополнением отрядов с Валирой: каждый из трех наемников не-стартеров получает значительный бафф от ускорения Валиры. Малфурион, **Бру'кан** и **Кок Пирожок** сильны и самостоятельно, и в синергиях друг с другом.



Валира + Натали + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Кок Пирожок

Синергии Тьмы отлично работают с Валирой и тоже гарантируют, что она сыграет свою первую способность с серией приемов. Но Вол'джин точно не сможет использовать свою способность до Громмаша, а еще получит много урона от вражеской Валиры.

Кэрн + Дьябло — все еще отличная комбинация наемников в запасе.



Валира + Громмаш + Самуро + Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок

Такой отряд нацелен на максимальный урон в первый ход: вы легко ваншотните одного из вражеских наемников, даже если это не Заклинатель. Особенно хорош такой отряд против тех, кто не играет Валирой.



Валира + Громмаш + Варден + Кэрн + Диабло + Ведьмин лис

Отряд рассчитывает на манипуляции со скоростью, в чем помогают целых четыре наемника: Валира, Варден, **Ведьмин лис** и Кэрн.



Валира + Корнелиус + Иллидан + Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок

Интересный защитный отряд. Корнелиус не даст Валире рано умереть за счет своих второй и третьей способности. Иллидан выступит главным источником урона.



Валира + Тригор + Мукла + Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок

Необычная стартовая тройка с Тригором и Муклой защищается от популярных стартеров с Валирой с помощью Большого брата Муклы. После и Мукла, и Тригор могут нанести много урона Валире и другим бойцам.

- **Тир-1 отряды**



Джайна + Варден + Король-лич + Кэрн + Диабло + Кок Пирожок

Синергия Льда ключевая в этой композиции. Дополнение Короля-лича делает отряд неплохой контрой стартеров с Валирой. Противник будет серьезно замедлен, так что вы сможете без проблем разыграть AoE комбинации с Диабло.

Другие вариации того же отряда:

- Джайна + Варден + Король-лич + **Ведьмин лис** + Диабло + Кок Пирожок
- Джайна + Варден + Юдора + Тирион + Сильвана + **Вол'джин**
- Король-лич + Варден + Тирион + Кэрн + Диабло + Иллидан



Малфурион + Мукла + Андуин + Самуро + Сильвана + Кок Пирожок

На первый взгляд странная композиция, но эффективная. **Король Мукла** нужен в первую очередь из-за предмета **Старший брат Муклы**. Провокация защитит ваших наемников от снайпа Самуро на первый ход. К тому же у Муклы есть две способности Природы, которые ускорит Малфурион.

Самое важное в стартовой тройке — Андуин Ринн. Благодаря предмету Кольцо чистоты он накапливает огромное количество здоровья уже на первый ход (не забывайте, что Малфурион восстанавливает всем здоровье благодаря своему предмету). В результате Андуин становится неубиваемой угрозой с первых ходов, которая постоянно наносит AoE и точечный урон, лечит союзников и копит 100+ здоровья самостоятельно.

Важно, что Самуро в этом отряде использует предмет Кушак иллюзий. Дополнительные копии сделают намного сильнее вторую способность Сильваны.

Такой отряд станет неплохой контрой отрядов с Валирой.

Другие вариации того же отряда:

- Малфурион + Андуин + Мукла + Велен + Тавиш + **Кок Пирожок**
- Малфурион + Андуин + Мукла + Кэрн + Дьябло + **Кок Пирожок**
- Малфурион + Андуин + Мукла + Кэрн + Дьябло + Велен
- Велен + Андуин + Мукла + Кэрн + Дьябло + Рагнарос

- Малфурион + Андуин + Мукла + Самуро + Сильвана + Кок Пирожок



Самуро + Натали Селин + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Кок Пирожок

Популярнейшая композиция старой меты до прихода Валиры все еще может неплохо показать себя вне топового рейтинга, потому что Валира еще не так популярна в мете.

Благодаря предмету Вол'джина (Перстень ускорения) и он сам, и Натали Селин наносят урон выбранному существу противника до атаки Самуро. Если вся тройка нацелится в одну угрозу, она вполне может убить ее за первый ход — особенно Заклинателя или Защитника. На второй ход в бой вступают AoE эффекты ваших Заклинателей Тьмы.

Другие вариации того же отряда:

- Самуро + Натали Селин + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Бру'кан
- Самуро + Натали Селин + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Ведьмин лис
- Самуро + Натали Селин + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Рагнарос
- Самуро + Натали Селин + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Тавиш
- Самуро + Натали Селин + Вол'джин + Кэрн + Дьябло + Тралл



Малфурион + Бру'кан + Самуро + Кэрн + Дьябло + Кок Пирожок

Композиции природы последнее время отказываются от Гаффа в пользу Самуро — он наносит куда больше урона. Уже на первый ход можно активировать двойную атаку Самуро с помощью Малфуриона (сначала используйте способность Малфуриона, а потом Самуро).

Во втором эшелоне чаще всего появляется набор Кэрн + Дьябло + Кок Пирожок, хотя возможны и другие связки.

Другие вариации того же отряда:

- Малфурион + Бру'кан + Самуро + Кэрн + Дьябло + Тралл
- Малфурион + Бру'кан + Самуро + Кэрн + Андуин + Велен
- Малфурион + Бру'кан + Самуро + Кэрн + Дьябло + Тавиш
- Малфурион + Бру'кан + Гафф + Кэрн + Дьябло + Самуро
- Малфурион + Бру'кан + Самуро + Мукла + Юдора + Кок Пирожок

Тир-2 отряды

В тир-2 встречаются ситуативные отряды, которые неплохо показывали себя в старой мете. Они все еще способны на что-то, но обычно вне высоких рейтингов.



Андуин + Велен + Корнелиус + Кэрн + Диабло + Кок Пирожок

Отряд со стартерами синергии Света под защитой **Корнелиуса Роума**. Цель Корнелиуса — защитить Андуина и Велена до второго хода, в который те разыграют мощную АоЕ комбинацию **Благословение Велена + Кольцо света**.

Другие вариации того же отряда:

- Андуин + Велен + Корнелиус + Кэрн + Диабло + **Бру'кан**
Андуин + Велен + Корнелиус + Кэрн + Диабло + **Ведьмин лис**
- Андуин + Велен + Корнелиус + Кэрн + Диабло + **Тавиш**
- Андуин + Велен + Корнелиус + Кэрн + Диабло + **Рагнарос**
Андуин + Велен + Корнелиус + Кэрн + Диабло + **Утер**
- Андуин + Велен + Корнелиус + **Тамсин** + **Вол'джин** + **Сильвана**



Мукла + Круш + Рексар + Кэрн + Диабло + Кок Пирожок

Стартеры звери — достаточно полярные стартеры, то есть они великолепны против одних противников и ужасны против других. Звери хорошо справляются с Самуро, но слабы против природы.

Дополнить стартовую тройку зверей можно разными синергиями — от классических до самых необычных. Примечательно трио Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок — возможно, такой второй состав даже сильнее Кэрна, Диабло и Кока Пирожка.

Синергии зверей можно дополнить Валирой — ее берут вместо Короля Круша. Важно, что в этом случае Рексар использует предмет Лук быстрого пера, который делает быстрее Команду "Взять!" и позволяет активировать серию приемов Валиры.

Другие вариации того же отряда:

- Мукла + Валира + Рексар + Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок
- Мукла + Круш + Рексар + Малфурион + Бру'кан + Кок Пирожок
- Мукла + Круш + Рексар + Сильвана + Вол'джин + Тамсин
- Мукла + Круш + Рексар + Кэрн + Андуин + Велен
- Мукла + Круш + Рексар + Кэрн + Диабло + Бру'кан
- Мукла + Круш + Рексар + Кэрн + Диабло + Ведьмин лис



Джайна + Варден + Корнелиус + Гаррош + Тавиш + Кок Пирожок

Интересный отряд, выступающий как альтернатива классическому отряду магии Льда. Вместо Тавиша стартером выступает **Корнелиус Роум** — его убрать со стола сложно, как и что-то сделать Заклинателям под его защитой.

Тавиш поможет законтрить заклинателей Тьмы, а Гаррош станет финишером отряда. Орк вполне может совладать с Дьябло и другими поздними угрозами из-за своих огромных характеристик.



Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Диабло + Кок Пирожок

Синергии мурлоков неплохо показывают себя после баффов. Мутанус и Мрачноглаз вполне могут ваншотнуть вражеского Заклинателя уже на первый ход, а их самих убрать со стола сложно, потому что мало отрядов открываются Защитниками.

Другие вариации того же отряда:

- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Диабло + **Ведьмин лис**
- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Диабло + Андуин
- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Диабло + Тавиш
- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Диабло + Рагнарос
- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Диабло + **Бру'кан**
- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Кэрн + Андуин + Велен
- Мутанус + Мрачноглаз + Варден + Малфурион + **Бру'кан + Кок Пирожок**

Тир-3 отряды

В тир-3 едва ли идеальные отряды, к которым стоит стремиться во что бы то ни стало. Они подойдут тем, у кого нет всех оптимальных наемников или тем, кто хочет поиграть

чем-то необычным и неметовым. Возможно, некоторые тир-3 отряды недооценены и на самом деле могут попасть в тир-2 или даже тир-1 в будущем, но пока что играют ими редко — собрано слишком мало статистики.



Джараксус + Маннорот + Дьябло + Тамсин + Вол'джин + Сильвана

Фанаты демонов наконец-то могут собрать боевой отряд с Джараксусом, Манноротом и Дьябло в качестве стартеров.

Джараксус всегда чередует свои третью и вторую способности, а Маннорот чередует первую и третью способности, хотя может сыграть и вторую, если нужно законтрить исцеление.

Фишка отряда — в нем много призыва, так что Дьябло получит изрядные баффы здоровья за счет своего предмета, а Сильвана — огромное количество атаки после использования второй способности.



Джараксус + Маннорот + Раториан + Роджерс + Диабло + Кок Пирожок



Джараксус + Диабло + Тамсин + Кэрн + Сильвана + Вол'джин

Похожий отряд еще больше делает ставку на призыв существ, чтобы разогнать характеристики Диабло и Сильваны.



Эдвин + Юдора + Громмаш + Корнелиус + Мистер Каюк + Кок Пирожок

Пара Бойцов-стартеров нацелена на ваншот вражеского Заклинателя. **Громмаш Адский Крик** поможет своей второй способностью: она замедлит оппонента, чтобы Эдвин атаковал по нему дважды.

Примечательна комбинация **Мистера Каюка** (третья способность) и Корнелиуса (третья способность) — потенциально она может зачистить весь вражеский стол благодаря бесконечным атакам Каюка.



Саурфанг + Тралл + Рокара + Громмаш + Гул'дан + Кок Пирожок



Рокара + Тралл + Саурфанг + Гаррош + Вол'джин + Гул'дан



Андуин + Велен + Корнелиус + Тирон + Утер + **Кок Пирожок**

Классический стартер Андуин + Велен + Корнелиус дополняется необычной парой Тирiona и Утера. Они защитят ключевых заклинателей, а Утер даже сможет нанести значительный урон своей третьей способностью.



Вариан Ринн + Король-лич + Тирион + Утер + Андуин + Натали Селин

Отряд людей надеется на розыгрыш второй способности Вариана Ринна, которая ускорит всех наемников на столе и в запасе. Тут же есть важная синергия заклинаний Света и Утера.



Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + Диабло + Рагнарос

Еще один отряд, который полагается на ваншот Заклинателя на первый ход с помощью трех Бойцов. Важно сначала использовать способность Вуна, а только потом Самуро, чтобы последний атаковал дважды.

Другие вариации того же отряда:

- Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + Диабло + **Кок Пирожок**
- Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + Диабло + **Ведьмин лис**
- Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + Диабло + **Бру'кан**
- Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + Диабло + **Тавиш**
- Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + Диабло + **Андуин**
- Самуро + Вун + Юдора + Кэрн + **Андуин** + **Велен**

- **Бесплатный и недорогие отряды**

Представленные выше отряды наемников часто требуют целого ряда легендарных и эпических персонажей, которые есть далеко не в каждой коллекции.

Ниже мы собрали несколько бюджетных вариантов с бесплатными или недорогими наемниками. Все они не так сильны, как оптимальные варианты, но все еще могут неплохо показать себя и в PvE, и в PvP режимах.

Пока вы не собрали топовые связки дорогих наемников, не отказывайтесь от связки Самуро + Зирелла. Это лучшая комбинация, которую предлагает игра со старта.



Самуро + Зирелла + Варден + Кэрн + Тавиш + Ведьмин лис

Отличный боевой отряд, с которым можно брать 7500 рейтинга и даже двигаться выше. Из дорогих карт здесь только Кэрн, которого не так-то просто заменить. В будущем можно отказаться от **Ведьминого лиса**, а вместо него в идеале взять Диабло или другую связку для урона по нескольким целям.



Самуро + Вол'джин + Натали + Тавиш + Варден + Ведьмин лис

В отряде два эпических наемника, которых не всегда просто собрать. Временно вместо Натали можно использовать Тамсин. Ее же можно взять и вместо **Ведьмино**го лиса — в этом случае и открываться можно тройкой **Вол'джин + Самуро + Тамсин**.

Как и всегда, чтобы играть **Вол'джином**, необходимо прокачать на максимум предмет Перстень ускорения.



Самуро + Зирелла + Варден + Громмаш + Тавиш + Ведьмин лис

Один из самых бюджетных отрядов, где есть только бесплатные и редкие наемники. Постарайтесь как можно быстрее заменить Громмаша — это очевидное слабое звено отряда. Подойдут Тирион Фордринг, Кэрн, Громмаш, Король-лич, Тралл, Рагнарос, Дьябло, Саурфанг, Сильвана, Джайна, связка Андуин + Велен и некоторые другие.



Вун + Самуро + Тамсин + Вол'джин + Тавиш + Ведьмин лис

Обратите внимание на порядок розыгрыша способностей Вуна и Самуро в первый ход — сначала нужно использовать первый скилл Вуна, чтобы он сработал первым.



Кариэль + Самуро + Зирелла + Громмаш + Тиранда + Миллхаус

Отряд исключительно из бесплатных наемников, который может собрать даже новичок. Связка **Зирелла** и Самуро останется с вами надолго, а всех других наемников постарайтесь заменить хорошими редкими героями — примеры представлены выше и ниже в этом разделе.

Неплохая синергия этого отряда — Миллхаус Манашторм + Тиранда. Старайтесь комбинировать их последние способности.

•



Кариэль + Самуро + Зирелла + Громмаш + Рокара + Варден

•



Кариэль + Самуро + Зирелла + Анакондра + Бру'кан + Гафф

.



Кариэль + Самуро + Зирелла + Тавиш + Вол'джин + Тамсин

ЛУЧШИЕ ПРЕДМЕТЫ НАЕМНИКОВ

Композиций много, но оптимальные предметы для наемников почти всегда одинаковые за несколькими исключениями. Далее мы разберем лучшие предметы всех наемников в режиме.

Защитники

- **Алекстраза** — Амулет быстроты
- **Вариан Ринн** — Боевое знамя
- **Ванесса ван Клиф** — Клинки ужаса
- **Гаррош Адский Крик** — Знамя орков
- **Громмаш Адский Крик** — Останавливающий кушак
- **Груул** — Череп дракона
- **Кэриэль Роум** — Фолиант Света или Печать Света
- **Корнелиус Роум** — Щит рассвета

- **Король-лич** — Ледяная Скорбь
- **Король Мукла** — Старший брат Муклы
- **Куртрус Ливень Пепла** — Амулет хаоса
- **Кэрн Кровавое Копыто** — Реинкарнация
- **Лорд Джараксус** — Рукавицы точного удара
- **Малфурион Ярость Бури** — Посох из корня жизни
- **Маннорот** — Посох владыки преисподней
- **Мистер Каюк** — Острые ножны
- **Рагнарос** — Пылающая руна
- **Снид** — Дополнительные лезвия
- **Тралл** — Молот Рока
- **Тригог Хлестун** — Бритвенно-острый коготь

Бойцы

- **Валира** — Противоестественный дым
- **Воевода Вун** — Когти змея
- **Диабло** — Черный камень души
- **Иллидан** — Демонический покров
- **Король Круш** — Пылающие когти
- **Леди Анакондра** — Токсичный яд
- **Мастер клинка Самуро** — Пылающий клинок (если стартер) или Кушак иллюзий (если не стартер)
- **Мутанус** — Радужное ожерелье
- **Раториан** — Метка демона
- **Рексар** — Когти Мамаши-медведицы или Лук быстрого пера (Лук используют в отрядах с Валирой)
- **Рокара** — Шлем вдохновения
- **Саурфанг** — Саронитовые высокие ботинки
- **Сильвана Ветрокрылая** — Смертельный залп
- **Скаббс Маслорез** — Кривой нож
- **Старый Мрачноглаз** — Палочка для мыльных пузырей
- **Тавиш Грозовая Вершина** — Искусная сборка
- **Тиранда** — Оберег Элуны
- **Тирион Фордринг** — Испепелитель (если стартер) или Щит Тириона (если не стартер)
- **Эдвин главарь Братства** — Черный флаг
- **Юдора** — Подготовленные орудия

Заклинатели

- **Андуин Ринн** — Кольцо чистоты
- **Антонидас** — Посох раскаленного ядра
- **Барон Геддон** — Метка поджигания или Пылающие наручи (зависит от предпочтений игрока)
- **Бру'кан** — Грозовой разрядник
- **Варден Луч Рассвета** — Леденящий амулет
- **Ведьмин лис** — Десятый хвост (почти всегда) или Руны маны (если есть комбо с Дьябло и Валирой)
- **Вол'джин** — Перстень ускорения
- **Гафф Рунический Тотем** — Тотем колючих шипов
- **Гул'дан** — Амулет душ
- **Джайна Праудмур** — Талисман Ледяной глыбы
- **Зирелла** — Сияющий жезл
- **Кок Пирожок** — Закуски
- **Миллхаус Манашторм** — Порошок чар или Жезл силовых линий
- **Натали Селин** — Глаз Тени
- **Небесный адмирал Роджерс** — Корабельный колокол
- **Оракул Моргл** — Рукавица Моргла или Шипастый иглобрюх
- **Пророк Велен** — используют все 3 предмета. Самый популярный — Фолиант вдохновения
- **Светик** — Сумка лесного духа
- **Тамсин Роум** — Последние ритуалы
- **Утер** — Сияющее наплечье или Манускрипт жертвенности



В этом разделе вы найдете ответы на популярные вопросы. Они помогут эффективнее играть, тратить меньше времени, извлекать максимум выгоды и просто лучше понимать механику и правила Наемников.

Крафт и прокачка наемников

Вопрос: Как быстро прокачать наемников до максимального уровня?

Ответ: Больше всего опыта наемники получают в PvP режиме, притом разница с PvE режимом значительная.

Если вы хотите прокачать нескольких наемников с первого уровня, добавьте их в отряд к сильным наемникам более высоких уровней и отправляйтесь в PvP. Скорее всего, вы будете попадать в битву не с настоящими игроками, а с искусственным интеллектом —

бои с ним намного проще. Такой трюк работает примерно до 6000-7000 рейтинга. Прокрачивать наемников можно и в PvE режиме, параллельно с этим получая квесты для них. О том, как это правильно делать, читайте далее.

Вопрос: Как быстро фармить монеты наемника, который есть в коллекции?

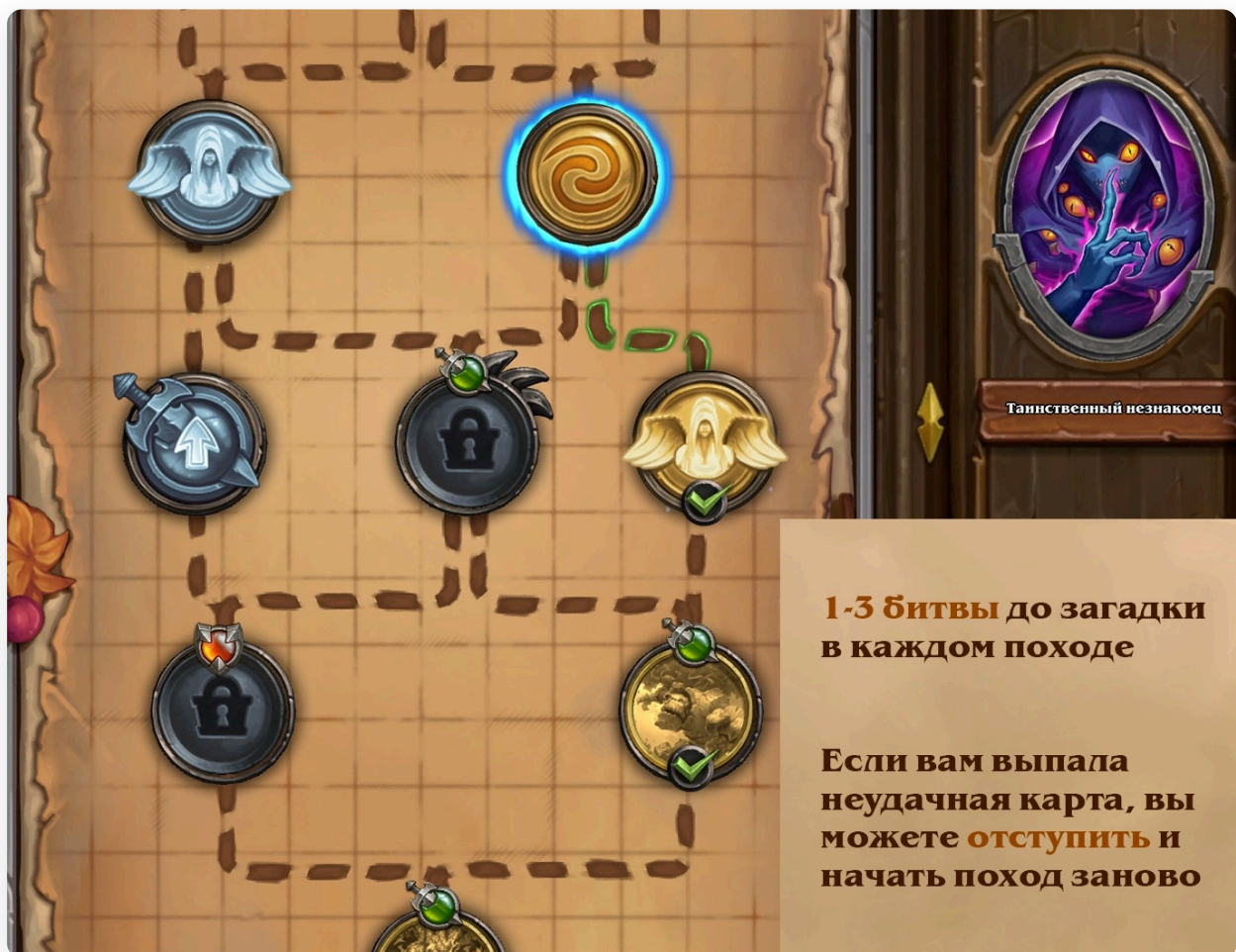
Ответ: лучшее место для фарма — миссии №4, 5 и 6 в Оскверненном лесу обычного режима.

Как и раньше, берите в отряд 3-6 наемников, чьи монеты вы хотите получить. Ищите карты, в которых будет 1-3 боя до Загадки (сбрасывайте остальные) и идите только до нее, а затем сдавайтесь и начинайте процесс заново.

Выполняйте полученные квесты — их 18 у каждого героя. За последние дают внушительные награды.

Больше про процесс фарма монет с примерами можно почитать в специальном гайде:

Полный гайд по фарму, получению и левелингу наемников



Вопрос: Как быстрее всего нафармить монеты наемника, которого еще нет в коллекции?

Ответ: Быстро сделать это не получится. Фармить монеты наемников с отсутствующим наемником очень непросто — особенно некоторых из них вроде Короля-лича или Дьябло. Единственный путь — полностью проходить PvE приключения, в которых падают

нужные вам монеты. Тут многое зависит от длины миссии: финальные миссии такие длинные, что фарм монет станет почти безнадежной затеей. Тем более прохождение всей миссии не гарантирует, что упадут монеты конкретного наемника — на это есть только высокий шанс.

Найти нужную миссию можно в отдельной статье:

Где фармить монеты каждого из наемников

Вопрос: Сколько нужно комплектов, чтобы получить всех наемников?

Ответ: Открыв 80-100 комплектов, вы получите почти всех наемников и точно сможете собрать несколько топовых стратегий, которые показаны в гайде выше.

Не все могут потратить так много золота или реальных денег — в этом нет ничего страшного. Хорошие отряды можно собирать с достаточно бюджетной коллекцией, к тому же комплекты Наемников дают за прохождение основной цепочки заданий и за последние квесты отдельных героев (всего их 18).

Вопрос: Можно ли отменять квесты наемников?

Ответ: Если вы отмените квест, новый взамен вы не получите. Отменяйте только квесты на совсем слабых персонажей и тех, кем вы точно не будете играть ни при каких условиях.

Квесты отменять не так страшно, потому что их можно в бесконечном количестве фармить с помощью Загадок. Подробнее об этом читайте в вопросах выше.

Вопрос: Сколько всего квестов у каждого наемника?

Ответ: Каждый наемник может получить всего 18 квестов. Чем выше уровень, тем сложнее сделать квест, но и награда выше. За последние три квеста вы получаете не только монеты наемников, но и бустеры режима. Это отличный способ фармить бустеры и открывать недостающих эпических и легендарных персонажей.

Есть квесты, которые даже не требуют нахождения конкретного наемника в отряде. Если наемник нужен в отряде, это всегда отмечено в тексте задания.

Выполнить все квесты можно в Оскверненном лесу №4, 5, 6 и реже только в героических походах. Делайте квесты параллельно с фармом других квестов с помощью

[Таинственного незнакомца](#).

Ниже таблица с типовыми заданиями и наградами, которая применима для большинства наемников.

Задание №	Требование	Осн награда	Доп награда
1	Используйте 1 скилл правильно N раз	50 монет наемника	20 монет случ наемника
2	Используйте 2 скилл правильно N раз	Снаряжение №1	нет
3	Используйте 3 скилл правильно N раз	50 монет наемника	25 монет случ наемника
4	Нанесите 150 урона	50 монет наемника	30 монет случ наемника
5	Пройдите приключение на 30 уровне	50 монет наемника	35 монет случ наемника
6	Уничтожьте 40 существ	50 монет наемника	40 монет случ наемника
7	Пройдите героическое приключение 2 раза	Снаряжение №2	нет
8	Используйте бонус цвета наемника 2 раза или целителя 4 раза	60 монет наемника	30 монет случ наемника
9	Используйте какой-то скилл много раз / особым образом	60 монет наемника	35 монет случ наемника
10	Используйте другой скилл много раз / особым образом	60 монет наемника	40 монет случ наемника
11	Нанесите 450 урона	60 монет наемника	45 монет случ наемника
12	Особое использование способности	60 монет наемника	50 монет случ наемника
13	Пройдите героическое приключение 4 раза	70 монет наемника	50+50 монет случ наемника
14	Исцелите или нанесите урон с этим наемником в отряде	70 монет наемника	50+75 монет случ наемника
15	Пройдите приключение 6 раз	70 монет наемника	75+75 монет случ наемника
16	Нанесите 900 урона наемником, против которых силен этот наемник	70 монет наемника	1 бустер
17	Разные и обычно сложные поручения	75 монет наемника	1 бустер
18	Нанесите 450 урона героическим боссам	80 монет наемника	1 бустер

Приоритеты улучшения способностей

Вопрос: какие способности прокачивать наемникам в первую очередь?

Ответ: Сложный вопрос, т.к. у всех наемников свои приоритеты, которые зависят от конкретной композиции и просто баланса способностей и предметов.

Несколько моментов, которые важно понимать:

1. 1. Способности, которые наносят урон или восстанавливают здоровье, чаще всего получают значительный прирост на 1-3 уровнях прокачки. На 4 и 5 уровнях цифры растут лишь на 1 единицу, что немного в большинстве случаев.
2. 2. Есть несколько ключевых способностей, которым важен прирост даже в 1 единицу урона. Например, к ним относятся первый скилл **Варден Луч Рассвета**, второй скилл **Диабло** или второй скилл **Андуина Ринна**.
3. 3. Некоторые способности уменьшают показатель скорости с каждым уровнем прокачки. Их выгодно качать вплоть до 5 уровня.
4. 4. Есть ситуации, в которых выбранный предмет и способность дают одинаковую прибавку в +1 к урону. В первую очередь выбирайте тот вариант, который стоит меньшее количество монет наемника.

Если вы хотите решить, что качать, самостоятельно, вам поможет статья со всеми уровнями способностей и предметов героев. Она представлена ниже:

Все герои со способностями и предметов разных уровней

Для лучших наемников мы сами расставили приоритеты прокачки. Они работают для большинства композиций и ситуаций, хотя в редких случаях приоритеты можно изменить.

- **Руководство по прокачке топовых героев меты**

Неочевидные механики и взаимодействия

- **Вопрос:** Как определяется порядок действий наемников, если у их способностей одинаковая скорость?

Ответ: Если оба существа — союзные, то первым сходит тот наемник, чью способность вы выбрали раньше. Если существа играют против друг друга, то порядок действий решит рандом.

- **Вопрос:** Стоит ли играть в PvP режим и как лучше это делать?

Ответ: За игру в PvP режиме дают много монет случайных наемников, как и за достижение фиксированных отметок рейтинга. К тому же, в отличие от PvE, PvP режим никогда не кончится — в нем всегда будет конкуренция и что-то новое.

Начать игру в PvP режиме можно любым отрядом. Система подбора противников будет искать похожего оппонента среди реальных игроков в течение нескольких минут. Если противник не найдется, вы начнете игру с ботом, у которого будут случайные наемники того же уровня, что и ваши.

До 5000-6000 рейтинга систему подбора противника можно использовать, выступая только плохо сбалансированными отрядами (например, 3 наемника 30 уровня и 3 наемника 1 уровня). В этом случае вы почти всегда будете сражаться с ботом — переиграть его достаточно просто.

Игры с реальными людьми куда сложнее, но и интереснее. Если вы переживаете, что не знаете всех способностей наемников оппонента, установите **DeckTracker**. С ним сражаться в PvP противостояниях куда удобнее.

- **Вопрос:** почему у одинаковых наемников могут быть разные базовые характеристики?

Ответ: Это фишка, которая никак не обозначена в клиенте игры. Если прокачать любому наемнику все способности и все предметы до максимума (5 уровень способностей и 4 уровень предметов), то он получит бонусные характеристик +1/+5.

В первую очередь старайтесь прокачать на максимум тех наемников, которые атакуют в ближнем бою. Например, **Мастера клинка Самуро** или Короля-лича. Для них баффы атаки и здоровья особенно важны.



Остались вопросы — смело задавайте их в комментариях.

Спасибо за внимание, до скорых встреч!