

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Антимета №6: 42 необычные и фановые колоды Натиска драконов в марте

14.03.2020

Гайды

Натиск Драконов Гайды

Необычные и фановые колоды Натиска драконов в марте

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Если вы устали от привычного геймплея и хотите попробовать что-то необычное — этот материал для вас. Знакомьтесь с выпуском Антиметы в марте 2020 года.

Что значит "неметовая колода"? В первую очередь это такая колода, которую вы не встретите в последних мета-отчетах. В статье представлены как непривычные архетипы, которые редко попадают в рейтинговых играх, так и просто интересные сборки традиционных участников ладдера. Часть колод достигли легендарного ранга и даже его высших строчек, другие в топе замечены не были, но все еще способны порадовать ценителей и разнообразить привычный геймплей Стандартного ладдера.

Неметовые колоды сложны в освоении и часто менее результативны, чем классические сборки. Если играете на результат, обратитесь к топовым колодам Натиска драконов из

последнего мета-отчета.

Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг
Жрец | Охотник | Шаман | Чернокнижник



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.



Новые колоды, которых не было в предыдущих мета-отчетах



Воин — не самый веселый и фановый класс в нынешней мете. Контроль Воин если и существует, то только в форме необычного Зефрис Воина, которого можно найти в [последнем мета-отчете](#). Почти все любители класса увлечены Галакронд Воином — лучшей колодой Гарроша.

Повеселиться можно с парой сборок **Агро Воина** без Галакронда, но с оружием и ранними темповыми инструментами. Такие колоды чем-то напоминают Пират Воина, но пиратов в них не так много, как просто хороших ранних карт. Часто вы будете делать то же самое, что и Галакронд Воин: бить "по лицу", но преимущественно другими картами. Агро Воины не лишены слабостей других представителей класса: им нечего делать в матч-апах с Друидами и Жрецами из-за больших провокаторов.

Надежду в труднейших матч-апах дает **Галакронд Бомб Воин** — сборка может лучше цепляться за стол из-за [Главного подрывника Бума](#), а замешанные в колоду бомбы станут последней надеждой на победу, если стол потерян.

Еще одна агрессивная колода **F2P Воина** создана для новичков, но ею могут поиграть и опытные олдскульные пользователи, которые хотят вернуть свой 2014 год. Простая и приятная классическая колода с давно забытыми, но веселыми картами.



Агро Воин от RB8647роке топ-1 Легенды



Агро Воин от zzzTantrikazzz топ-390 Легенды



Галакронд Бомб Воин от Rase топ-31 Легенды



F2P Воин



У Паладина с фановыми колодами интереснее. У класса много примечательных и любопытных идей, которые далеко не всегда попадают в метовые архетипы.

Мурлок Паладин — когда-то лучшая колода класса, но сейчас забыт и непопулярен. А зря: это специфичная и необычная колода стала сильнее после Пробуждения Галакронда из-за [Чешуйчатого владыки](#). Теперь Мурлок Паладин рассчитывает также на синергии драконов, а не только на [Приманку для рыбы](#). Из колоды пропали [Повар Номи](#) и [Королева Алекстразы](#).

Биг Паладин выстраивает колоду вокруг [Дуэли!](#) и тяжелых угроз. Это не самый серьезный, но яркий архетип. К сожалению, у класса не так много хороших

дорогостоящих существ и поддержки для них за исключением **Дуэли!** и **Призматической линзы**.

Зефрис Паладин рассчитывает на несколько способов победы. Он может играть темпово за счет механизмов, Зефриса, Финли и комбинации **Ширвалла лоа-тигрица** и **Сатроварр**. Но если партия затянется, такой Паладин может извлекать бесконечную выгоду из **Гробовщика**, если тот получит хрипы **Бессмертного прелата**, а желательно и **Механояйца**.

Пьюр Паладин и **Квест Паладин** — еще одна пара несостоявшихся в мете архетипов, но со своими уникальными геймплеем и особенностями.

Примечательно, у класса так много разнообразных идей и инструментов, которые не успели раскрыть себя в Году Дракона. Только здесь 5 непохожих друг на друга архетипов Паладина, а есть еще Холи Паладин и Мех Паладин, которые встречаются чаще. Не все классы могут похвастаться таким разнообразием. Жаль, почти все фановые колоды Паладина скоро покинут Стандарт.



Мурлок Паладин от Invictus9213408 топ-132 Легенды



Биг Паладин от Dekkster



Бесконечный Зефрис Паладин от Fr0zen



Пьюр Паладин от Orange



Квест Паладин с Гробовщиком



У Охотника не так много фановых колод, зато каждая из них — жемчужина для любителей необычных архетипов.

ОТК Охотник рассчитывает на комбинацию **Некромеханика**, пары **Гоблинских бомб** и **Лепрогномов** с **Токсичного подкрепления**. Для комбо также понадобятся **Яростный пиромант** и пара **Монеток** с **Лицензированного героя** — ради них в сборке появляется и **Вход в сокровищницу**, хотя для комбинации он не нужен. ОТК комбо наносит больше 30 урона с пустого стола — посмотреть всё в деле можно [здесь](#).

Зефрис Квест Охотник берет все лучшее от **Квест Охотника** и **Зефрис Охотника**, а еще несколько редких и непопулярных карт вроде **Вестника града**, **Жуколова** и **Главы культа**. Многочисленные способы победы и масса опасных комбинаций делают такую

сборку не такой уж слабой, хотя ее можно назвать нестабильной и уязвимой для агро архетипов.

Соскучились по **Мидрейндж Охотнику** прошлого года — попробуйте новую версию со **Свежим следом** и **Сбежавшим манапардом**. Здесь все еще есть сильнейшие связки **Зова хозяина** и **Ужасного бешенства**, которые были так популярны в прошлой зимой.



Токсичный ОТК Охотник от MarkMcKz



Зефрис Квест Охотник



Мидрейндж Охотник от Casie



Хорошие, плохие и странные — у Друида есть все. Примечателен **Фейс Друид** — сверхагрессивный архетип, напоминающий Фейс Ханта. Колода рассчитывает задавить противника рано с помощью взрывного урона. Натиск, **Коготь** и **Зачистка палубы** — альтернатива силе героя Рексара, раз уж своей столь же эффективной у Друида нет. Зато у Фейс Друида есть **Дикая наездница** — карта так и не смогла раскрыть себя в Стандарте и скоро покинет его.

ОТК Друид рассчитывает на сложную, дорогую и медленную ОТК комбинацию, которая потребует от вас немалых усилий. Чтобы нанести 30+ урона, потребуются удешевленный до 0 **Хлюпонизатор**, пара **Времен ведьмовства** и **Дикий рев**. Воскрешенные **Друиды когтя** обязательно должны быть в форме с рывком.

Можно провернуть комбинации проще, например, даже связка **Время ведьмовства** + **Хлюпонизатор** уже проявляет себя неплохо. Вы также можете играть в стиле классического Квест Друида и побеждать от стола.

Зефрис Друид и **Малигос Друид** обращаются к знакомым картам и их комбинациям. Это неплохие колоды, которым не хватает совсем немного до топовых метовых архетипов. В сборке Зефрис Друида есть **Элиза Просвещенная**, с которой можно проворачивать мощнейшие комбинации (например, с **Королевой Алекстразой** или **Ухлюпистым Хлюпом**). **Элизу Просвещенную** можно взять в и сборку **Малигос Друида**, чтобы усилить комбо потенциал.



Фейс Друид от Tues топ-146 Легенды



ОТК Друид



Зефрис Друид от Meati топ-2 Легенды



Малигос Квест Друид



Играть Разбойником без Галакронда Кошмарного или Зефриса Великого — очень сложно. Не получается даже у многих фановых колод, ведь эти карты безумно сильны. Также хороши и классические карты класса, которые также хотелось бы взять в любую сборку. И вот для полета фантазии остается совсем немного слотов. Поэтому собрать фановую сборку Разбойника сложно, но они существуют.

Kibler, как и всегда, мечтает о хорошей колоде **Разбойника на воровстве**. В сборке есть **Базарная кража**, **Тесс Седогрив** и даже **Шквал клинков**. И пусть в партиях чаще всего "тащат" **Зефрис Великий**, **Королева Алекстраза** и другие классические и метовые карты, синергии воровства станут приятным дополнением для ценителей.

Агро Разбойник, **Малигос Разбойник** и даже **Прыг-скокер Разбойник** — уже давно известные и в свое время популярные архетипы, о которых забыли в последние месяцы. Из любопытных новинок среди этих архетипов можно выделить разве что "Зайца" в колоде **Прыг-скокер Разбойника**.

Плохой ОТК Разбойник назван так по заслугам. Ее комбинация сложная и слабая, но если она срабатывает, победа стоит многочисленных неудачных попыток. Комбо совершается в два хода — в первый сыграйте **Разъяренного воргена** и **Мастера маскировки**. Во второй — **Удар в спину**, **Хладнокровие на Разъяренного воргена** и после — **Неистовый ураган**. Итого — 32 урона по герою. Только бы у него не было брони. И провокации. И AoE зачисток.



Зефрис Разбойник на воровстве от Kibler топ-2132 Легенды



Агро Зефрис Разбойник



Малигос Разбойник от Viper



Прыг-скокер Галакронд Разбойник



Плохой ОТК Разбойник



Шаман мертв. Но не для любителей фан колод. Примечателен **Зефрис Шаман**, которого изначально собрал FunkiMonki. Создатель дошел с ним с 4 ранга до Легенды со счетом 43-24. Позднее его же сборкой воспользовался Vepo — он взял топ-583 Легенды. Пока все "серьезные" Шаманы пытаются сделать что-то с Галакрондом Буревестником и синергиями с ними, Зефрис Шаман играет просто хорошие контроль карты класса. Получается не так плохо. Хорошо показывает себя **Барабым** — недооцененная классовая легендарка.

Встречаются и другие разновидности Шаманов: **Зефрис Галакронд Шаман** с **Оком бури** и **Кулаком Ра-дена** рассчитывает на мощные комбинации из Пробуждения Галакронда. Это более эффектная колода, чем классический Зефрис Шаман, но едва ли более эффективная.

Агро Шаман и **Токен Шаман** — забытые колоды. Сначала их затмил Галакронд Шаман, а после его понерфили — под удар попали и другие архетипы класса.

Скучаете по **Эволь Шаману** из патча с Вольными картами, попробуйте сборку с **Зентимо** и **Взрывной эволюцией**. Эффект будет тот же, что и у комбинации **Заяц-пустынный** + **Эволюция**, если вы сыграете новое заклинание на несколько первых дропов, которых в колоде достаточно.



Зефрис Шаман от FunkiMonki топ-583 Легенды



Зефрис Галакронд Шаман



Агро Шаман от Dekkster



Токен Шаман от Ravelingbook топ-10 Легенды



Эволв Токен Шаман от Crimsonpanda



Сложно затмить **Рено Мага** — архетип берет все лучшее, на что способен класс, и подкрепляет это мощнейшими Зефрисом, Рено и **Королевой Алекстразой**, которые не доступны другим колодам. Если хотите поэкспериментировать со сборками Рено Мага, самый надежный вариант — Берн Рено Маг с **Огненной глыбой**, **Огненным шаром** и **Пустынной нагой-ведьмой**. Такой набор поможет Магу побеждать даже без стола, хотя главных проблем архетипа он не решает — Охотники все еще легко расправляются с Джайной.

В марте некоторую популярность приобрел **Элем Маг**. Архетип берет основу Спелл Мага (**Манасмерч**, **Призыв стихий**, **Воля призывателя**, **Нави'ла**) и дополняет ее мощными элементарями. Элем Маг уязвим для агрессивных колод, зато он отлично расправляется с медленными оппонентами.



Элем Маг от Tiger топ-21 Легенды



Элем Маг от ARAIANCE топ-524 Легенды



Рено Маг с Огненной глыбой от EL7TE топ-23 Легенды



Как и всегда, у Жреца полно фановых колод. Класс со специфичными и не всегда эффективными картами, зато с рядом интересных и необычных идей, которыми и пользуются создатели фан сборок.

Прядильщица судеб — аналог Императора Тауриссана, пусть реализовать дракона сложнее. В результате у Жреца появилось много забавных комбинаций, на которые ранее классу попросту не хватало маны. **Комбо Жрец с рывками** рассчитывает на

связку Лирой Дженкинс + Могильная руна + Темный силуэт + Дыхание бесконечности — все эти карты нужно удешевить Прядильщицей судеб, а еще из руки нужно убрать всех случайно сгенерированных драконов — кто бы удивлялся, что у Жреца будет Галакронд, чья сила героя ему больше мешает, чем помогает.

ОТК Жрец с Веленом реализует комбо с Пророком Веленом, Ожившим кошмаром, Аукенайским призраком и Регенерацией. Опять же, многие карты нужно удешевить Прядильщицей судеб.

Комбо Жрецы и Номи Жрец — традиционные, но редкие архетипы, которые могут хорошо проявить себя в умелых руках. Это сложные колоды, но вдобавок они не так хорошо чувствуют себя в нынешней мете, поэтому встречаются редко. Необычные версии Комбо Жрецов, может быть, не всегда так же эффективны, как классические, зато удивят противника и порадают любителей фан колод.

У пары **Зефрис Жрецов** нет как такового способа победы. Обе колоды просто используют хорошие и не очень карты класса, чтобы отбиться от давления противника и переиграть его по выгоде. Зефрис Жрец серьезно страдает от нехватки добора и способов совершать темповые ходы на любых этапах партии. Но если вы используете карты грамотно, отчасти эти проблемы решаемы.



Галакронд Жрец с рывками от Thijs топ-670 Легенды



ОТК Жрец с Веленом



Номи Жрец от Minister топ-55 Легенды



Комбо Квест Жрец от banrei1524 топ-435 Легенды



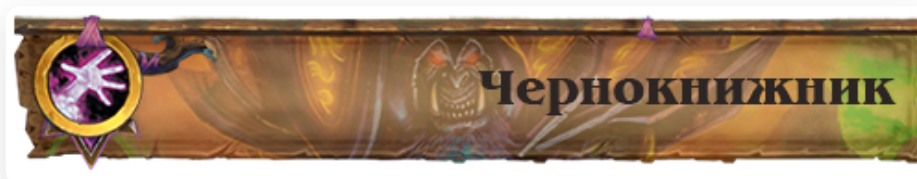
Комбо Жрец с Ковром-самолетом от NanoNasone топ-190 Легенды



Зефрис Жрец от Kibler топ-2031 Легенды



Зефрис Жрец от Trump



Чернокнижник — еще один класс в трудном положении в нынешней мете, но с огромным количеством необычных идей. Все колоды Чернокнижника сложные и дорогостоящие, но и одни из самых веселых и уникальных в Стандартном режиме.

Дешевле всех **Меха-К'Тун Галакронд Чернокнижник**. Архетип рассчитывает на финальную комбинацию **Меха-К'Тун + Жестокий обмен**, а до этого развлекает противника механизмами (кто-то примет вас за Мех Зоолока), классическими зачистками класса и синергиями с **Галакрондом Проклятым**.

Другие архетипы класса к Галакронду, **Величайшей археологии**, **Зефрису Великому** и многим другим важным картам и синергиям. Большинство колод играют медленно и от защиты, что не всегда просто в матч-апах с Охотниками и агро колодами, зато эффективно в медленных поединках.

Если ищете чего-то побыстрее, попробуйте **Зефрис Зоолока** — агрессивная и быстрая колода, которая при этом может переиграть по выгоде не только темпо, но и многие контроль колоды из-за Королева **Алекстразы** и **Зефриса Великого**. Эти же карты помогут Зоолоку неожиданно заканчивать партии.



Меха-К'Тун Чернокнижник с механизмами и Галакрондом



Квест Галакронд Чернокнижник от Orange топ-49 Легенды



Милл Чернокнижник от Thijs топ-448 Легенды



Зефрис Зоолок от Dekster



Зефрис Чернокнижник от Trump



Зефрис Чернокнижник от ArreadorOficial топ-161 Легенды



До ротации Стандарта осталось около месяца. Многие фан колоды, которые вы увидели выше, пропадут из Стандарта в следующем году, так что у нас осталось немного времени, чтобы испытать их в деле.

Постарайтесь не тратить много золота и пыли на фан колоды. Внутриигровая валюта пригодится с выходом следующего дополнения.

Спасибо за внимание, до скорых встреч!