

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет #10: тенденции меты после нерфов и лучшие колоды каждого класса

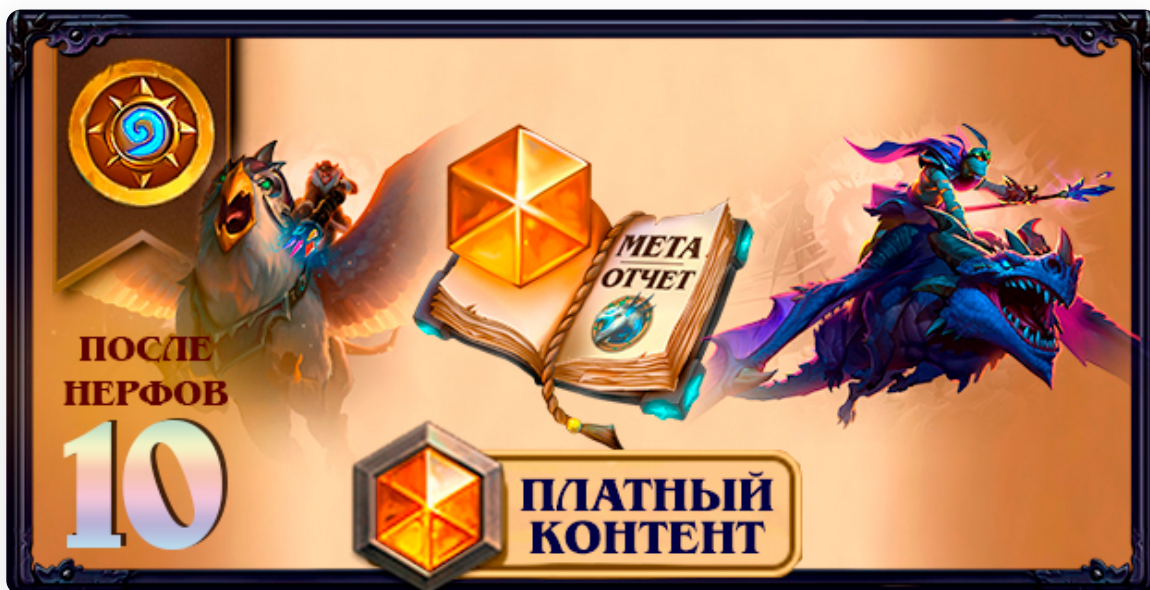
12.01.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Тенденции меты после нерфов и лучшие колоды каждого класса

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ





Наступила вторая волна нерфов в мете Натиска драконов. В этот раз под удар попали Галакронд архетипы, Разбойник на хрипах и Пират Воин.

Нерфы не перевернули ладдер с ног на голову, но все равно сделали многое, чтобы расстановка сил начала меняться. Старые архетипы становятся слабее, появляются новые колоды, которыми раньше мало кто играл.

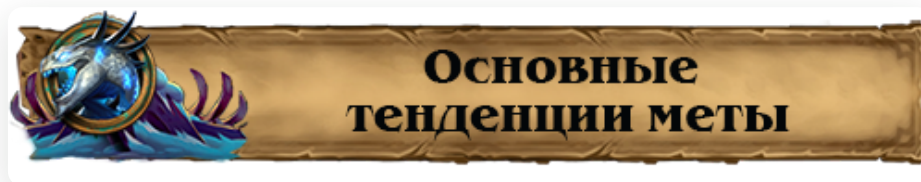
Этот материал даст представление о мете первых дней после вторых нерфов в Натиске драконов. Вы почитаете об основных тенденциях ладдера, найдете оценку силы классов и их топовые сборки.


Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay, Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и опыте авторского состава сайта. Учитывайте, что патч с нерфами вышел совсем недавно. Мета наверняка серьезно изменится в ближайшие дни, появятся новые мощные архетипы, изменятся сборки старых, какие-то растеряют свои винрейт и популярность. Если вы хотите скрафтить только топовые колоды, дождитесь мета-отчета на следующей неделе.


Разделы меты:


-  *Основные тенденции меты после нерфов*
-  *Лучшие колоды меты и разбор силы классов*
 - Разбойник
 - Чернокнижник
 - Воин
 - Охотник
 - Жрец
 - Друид
 - Маг
 - Шаман
 - Паладин


-  *Непопулярные, но потенциальные колоды*




 Второй патч с нерфами добился того, что не смог сделать первый: **Галакронд Шаман перестал быть важной силой в ладдере**. Он серьезно просел и по популярности, и по винрейту. Возможно, это временное явление: в первые дни после первых нерфов Галакронд Шаман тоже показывал плохие результаты, но потом вернулся. Пусть его карты стали слабее, комбинация **Галакронд Буревестник + Дрыжеглот** все еще побеждает в большинстве матч-апов. Пока что в мете не появилось других архетипов класса, но хоронить Шамана раньше времени не стоит.


 **Нерф Экспериментатора с некрием** вынудил Разбойника отказаться от синергий предсмертных хрипов. Но это не сделало класс слабее: у него все еще топовая **Зефрис колода**, одна из лучших Галакронд сборок, которую не затронули нерфы. Появляется и новая сила ладдера — **Малигос Разбойник**. Колода становится все популярнее с каждым часом, а в Легенде она уже топ-1 по популярности.


 **Галакронд архетипы понерфили, но они не уходят из меты.** **Галакронд Воин**, **Галакронд Зоолок** и **Галакронд Хэндлок** — все еще ведущие силы в мете, с которыми должен считаться каждый. Все они стали чуть сильнее, но точно не растеряли своего потенциала.

 Сохраняют присутствие и **старые архетипы без Галакронда**: **Фейс Охотник**, **Квест Жрец**, **Рено Маг** — все это популярные колоды, но на разных рангах. Все они стали популярнее с нерфами, но не все сохраняют эту популярность в течение следующих недель. Например, Жрецов становится очень мало в Легенде и перед нею, скоро эта тенденция распространится и на другие ранги.

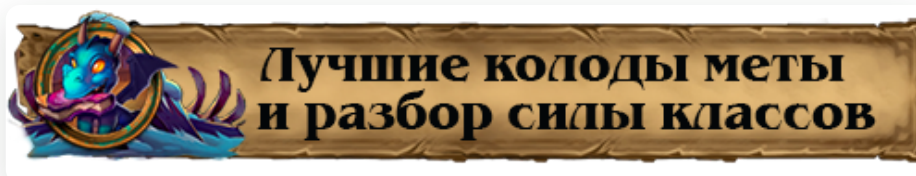
 **Отлично чувствует себя Чернокнижник**. У класса много интересных идей, мощных синергий и выгодных матч-апов. Пока что внутри класса происходит серьезная борьба за первенство, ни одна колода не доказала, что лучше, чем остальные.

 В мете **есть две популярные агро колоды**. Первая никого не удивит — это **Фейс Охотник**. О нем снова вспомнили из-за возросшей популярности Чернокнижников и Разбойников. Воины и Жрецы все еще настоящий кошмар для фейс стратегии. Вторая агро колода намного стабильнее и успешнее. **Токен Друид** боится только Чернокнижников, но с другими классами играет в плюс или на равных. Он особенно хорош против Галакронд Воинов и **Малигос Разбойников**.

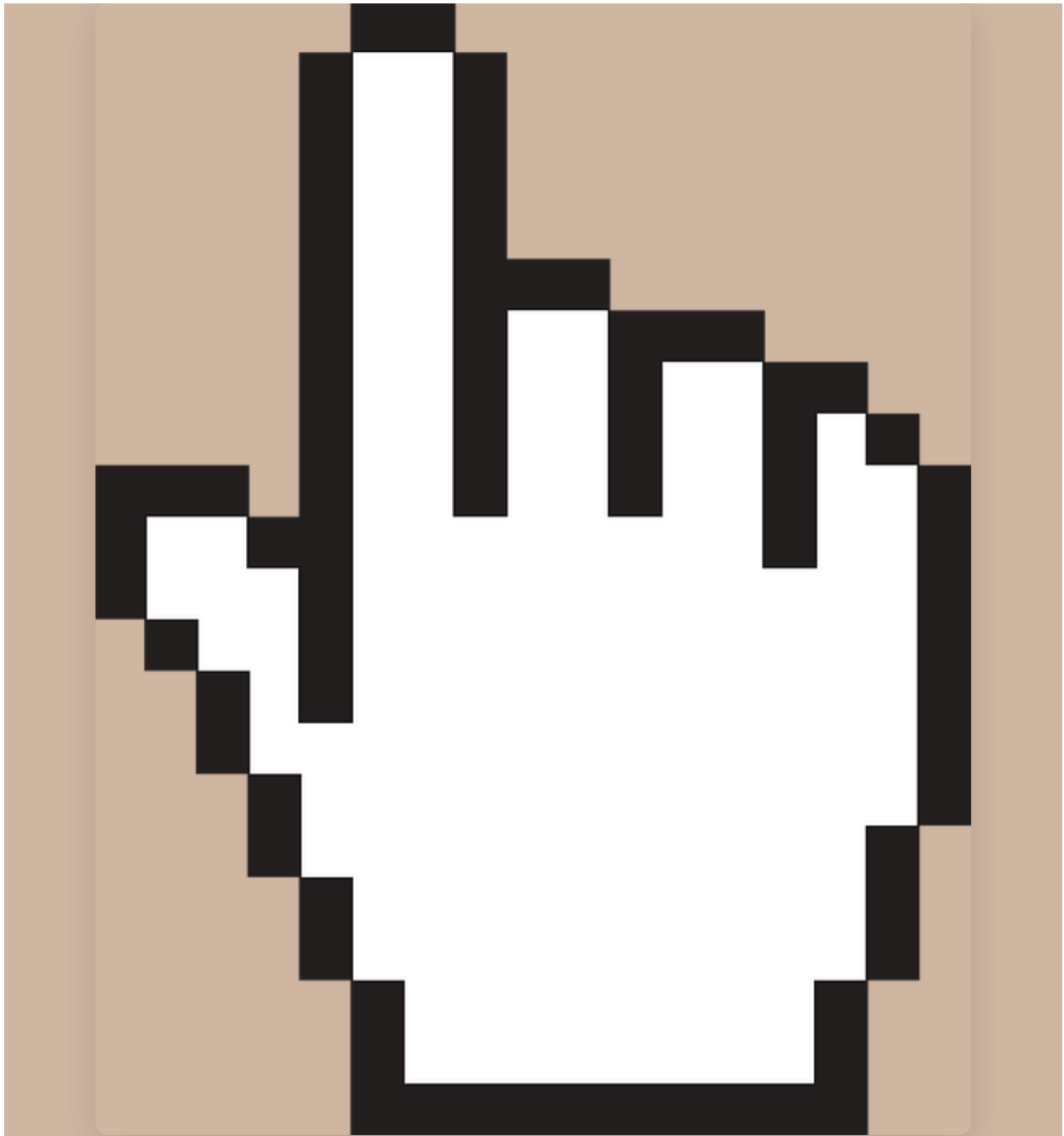
 В мету **возвращается пара старичков**. Хорошие результаты показывает **Зефрис Охотник**: он силен против Разбойников и Чернокнижников. Также выделяется **Квест Друид**, хотя пока не так ярко.

 В первые дни появилось **несколько необычных и любопытных архетипов**, которыми мало кто играет. В **последнем разделе мета-отчета** вы найдете список необычных представителей ладдера, которые могут стать неплохим выбором для борьбы за ранги в первые дни после нерфов.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.

Классы отсортированы от сильного к слабейшему.



Как и до нерфов, это один из самых популярных, сильных и разнообразных классов в ладдере. Из-за нерфов Разбойник отказывается от синергии предсмертных хрипов, но у него много других мощных карт и комбинаций. Все представители класса обращаются к [Галакронду Кошмарному](#), которого обошли январские и декабрьские нерфы.

Как и ранее, в лидерах по популярности все еще **Зефрис Разбойник**. У него мало безумно хороших или безумно плохих матч-апов, почти все они держатся близко к 50%

винрейта. Это хорошо для опытных игроков, которые знают силы Разбойника и потенциал своих противников.

Сборки Зефрис Разбойника отказываются от Экспериментатора с некрием и предсмертных хрипов. Пока что оптимальной замены не нашли: кто-то берет Дух акулы и больше синергий с ним, кто-то обращается просто к нескольким хорошим картам, которые раньше не влезали в сборки.

Малигос Разбойник — пока что главное открытие меты после нерфов. Архетип может проворачивать комбинации с Малигосом и взрывным уроном с помощью Галакронда Кошмарного или Монеток с Убийцы теней. В колоде много добора и альтернативных путей победы.

Малигос Разбойник стал самой популярной колодой в Легенде. На низких рангах он пока что не так популярен, но скоро все игроки о нем узнают — это дело времени.

Хорошо показывают себя и простые **Галакронд Разбойники** без Малигоса или Зефриса Великого. Колода проще, дешевле и понятнее. J_Alexander предлагает взять синергию воровства, чтобы стабильнее отыгрывать в начале партии.



Зефрис Разбойник от loogiiqq топ-5 Легенды



Малигос Разбойник от Viper топ-17 Легенды



Галакронд Разбойник от J_Alexander



[к содержанию](#)



Еще один не только популярный, но и вариативный класс. Чернокнижники обращаются к трем архетипам: Галакронд Зоолок, Галакронд Хэндлок и классический Хэндлок. При этом среди классических Хэндлоков есть много вариаций: кто-то берет Малигоса, другие играют через взрывной урон, но без этого дракона, а третьи делают ставку на угрозы со стола.

Галакронд Зоолок пострадал от нерфов больше всех, но слабым они его не сделали. Колоду особенно любят на низких рангах из-за быстрых партий и стоимости, а в Легенде и перед ней она встречается существенно реже Хэндлоков.

Хотите играть Чернокнижником без Галакронда — обратитесь к **Фейс Хэндлоку**. У архетипа много взрывного урона и способов контролировать стол. Он плохо играет с Воинами и Фейс Хантами, но всех других обыгрывает легко. Особенно хороши матч-апы с Разбойниками и Магами.

Галакронд Хэндлок не рассчитывает на какие-то комбинации, а вместо этого переигрывает противников по выгоде. Он быстро добывает карты из колоды и истощает

ресурсы оппонента, а после заканчивает партию угрозами со стола. Его главная проблема — фейс архетипы. Поэтому в передовых сборках появляется много карт с исцелением, пусть они и слабы в вакууме.



Галакронд Зоолок от Nicholena



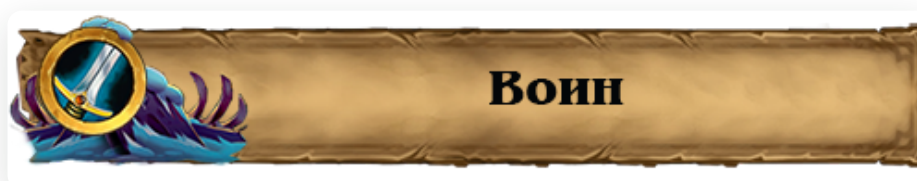
Фейс Хэндлок от gle топ-13 Легенды



Галакронд Хэндлок от Boarcontrol топ-6 Легенды



[к содержанию](#)



Понерфленный, но не сломленный **Галакронд Воин** — все еще самая популярная колода в мете с хорошим винрейтом. Нерфы **Вестника разрушения** вынудили Воина поменяться: он стал чаще играть агрессивные опции вроде **Кровавой наемницы** и **Кор'кронского воина**, а **Бариста Линчен** и **Заводчик драконов** встречаются реже.

Галакронд Воин рад возвращению в мету **Фейс Ханта**, а самые трудные его матч-апы (классический **Хэндлок** и **Токен Друид**) пока что встречаются редко.

Пират Воин существует, несмотря на нерфы. Он уже не так популярен и результативен, особенно на высоких рангах. Сборки и матч-апы не особенно изменились с последним патчем, пусть разработчики и понерфили **Боевой якоррь**.



Галакронд Воин от Casie топ-54 Легенды



Пират Воин от shuzoooooooooEX топ-20 Легенды



[к содержанию](#)



Чернокнижник и **Разбойник** — самые популярные классы по итогам первых дней. И **Фейс Охотники** уже потирают руки, предвкушая легкие победы в ладдере. Это самая популярная агро колода в мете, против которой пока что не ополчились другие архетипы. Конечно, есть плохие матч-апы с **Галакронд Воином**, зато **Жрецов** на воскрешении стало намного меньше — особенно в **Легенде** и на 1-4 рангах. А больше **Фейс Ханта** никто не может остановить.

Сборки Фейс Ханта не поменялись с нерфами. Вы можете обратиться к версии Viper из прошлого патча. Набор секретов опционален от игрока к игроку, не бойтесь экспериментировать с ними.

Хорошие результаты показывают **Зефрис Охотники**. Архетип пока что не так популярен, зато он один из лидеров по проценту побед. Колода не любит агро, но со всеми другими представителями меты играет на равных или в плюс. Если вы играли и любили Зефрис Охотника раньше, сейчас хорошее время, чтобы вернуться к классике Спасителей Ульдума.



Фейс Хантер от Viper



Зефрис Охотник от Cantelore



[к содержанию](#)



Квест Жрец или **Жрец на воскрешении** сохраняет серьезное присутствие на низких рангах, но почти исчез из Легенды и предлегендарных рангов. Архетип не так плох своими результатами: он уничтожает Фейс Хантов и Галакронд Воинов, но тяжело с Разбойниками. Также Жрец предсказуем, что помогает опытным противникам переигрывать его на всех стадиях игры.

Хотите поиграть архетипом, попробуйте сборку от Dabs без квеста, но с **Хаккаром** и **Архивариусом Элизианой**. Эта версия удивит медленных противников и сделает матч-ап непривычным и некомфортным для них.

Комбо Жрец существует где-то на задворках меты. Колода сложна и что-то может в умелых руках, но едва ли стоит ждать, что ею будут играть многие. Архетип отлично играет с Фейс Хантами и **Малигос** Разбойниками, не уступает Галакронд Воинам, но большим ему не похвастаться.



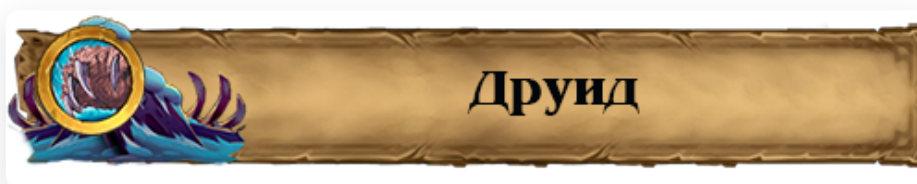
Жрец на воскрешении от Dabs топ-27 Легенды



Комбо Жрец от Ouate топ-5 Легенды



[к содержанию](#)



Токен Друид чувствует себя здорово. Он пока что не популярен, но хорошие матч-апы должны прославить его в ближайшие дни. Он играет в плюс с Воинами и Разбойниками, не уступает Охотникам и Жрецам. Единственная проблема — матч-апы с Чернокнижниками любого рода.

Сборка Токен Друида стоит немного пыли, партии быстрые и геймплей не такой сложный. Если вам нравятся агро колоды, задумайтесь о Токен Друиде или Фейс Ханте — оба показывают хорошие результаты по итогам первых дней.

Ожил **Квест Друид**. Во многом благодаря Thijs: популярный стример взял топ-10 Легенды со своей сборкой, так что к ней стали присматриваться и другие игроки. По статистике у Квест Друида все не так хорошо, так что едва ли колоду ждет сногшибательный успех.



Токен Друид от SuperiorDavid топ-32 Легенды



Квест Друид от Thijs топ-10 Легенды



[к содержанию](#)



Нерфы вновь возродили интерес к **Рено Магу**. У архетипа ничего не получилось в декабре, так может быть в патче 2020 года дела наладятся. Действительно, с нерфами дела Рено Мага наладились: раньше он уступал всем популярным архетипам, а сейчас играет со многими на равных или в плюс. Единственный тяжелейший матч-ап — Фейс Хант.

Если вы любите класс и Рено Мага в частности, сейчас лучшее время в дополнении, чтобы поиграть ими.



Рено Маг от Muzzy топ-44 Легенды



[к содержанию](#)



Галакронд Шаман серьезно просел после вторых нерфов, нацеленных на этот архетип. На этот раз дела Шамана скверные: низкий винрейт, ни одного плюсового матч-апа среди лидеров.

Но сдаваться не стоит: в прошлом патче с первыми нерфами Галакронд Шаман тоже показывал плохие результаты со старта, но потом смог вернуться в мету.

Если вы хотите поиграть Галакронд Шаманом в самые трудные для архетипа времена, попробуйте сборку от Viper. Здесь появляется больше защитных опций Контроль Шамана, которые выигрывают время для разгона и поиска [Галакронда Буревестника](#).

Другие архетипы класса пока что не показались в ладдере, но забывать о них не стоит. Игроки отдыхают от Шамана, который терроризировал мету месяцами, но в будущем интерес к нему вернется.



Галакронд Шаман от Viper



[к содержанию](#)



Паладин все еще пребывает где-то на задворках ладдера, но почти всегда у класса есть недооцененный архетип. Как и в прошлом патче, сейчас это **Мех Паладин**.

У Мех Паладина один из самых высоких винрейтов в ладдере, но только потому, что играют им редко и преимущественно на низких рангах. Мех Паладин хорош в матч-апах с Воинами, Разбойниками и Фейс Хантами. Даже тяжелые матч-апы не безнадежны: Паладин может переиграть и Жрецов, и Зоолоков, и Рено Магов. Едва ли это скрытая имба меты, которая скоро захватит все уровни ладдера, но обратить на него внимание стоит, если вы любите класс или хотите поиграть чем-то непопулярным и не очень сложным.

Совсем другая ситуация у **Холи Паладина**. Этот архетип, наоборот, популярен только на высших строчках Легенды и сложен в исполнении. Разбойники — страшный сон Холи Паладина из-за [Флика Заточки](#), так что ждать возвращения Холи Паладина в число популярных метовых колод в ближайшее время не стоит.



Классический Мех Паладин



Классический Холи Паладин



[к содержанию](#)



Хотите поиграть чем-то необычным, веселым или давно забытым, но при этом результативным — обратитесь к одной из пяти колод в этом разделе. Вы едва ли часто

встретите их в ладдере, но при этом все сборки показали отличные результаты в руках отдельных игроков.

Постарайтесь ничего не крафтить для этих колод. Обращайтесь к ним, если коллекция позволяет.



Галакронд Воин с Направителем звезд от Chump



Мех Охотник от Saturos топ-38 Легенды



Циклон Маг от BongDaCity топ-88 Легенды



Зефрис Паладин от J4CKIECHAN



Мурлок Паладин от HsTrillac топ-402 Легенды



[к содержанию](#)



Спасибо за внимание, до скорых встреч!