

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Большой гайд по Аксессуарам: тир-лист и разбор всех Тринкетов

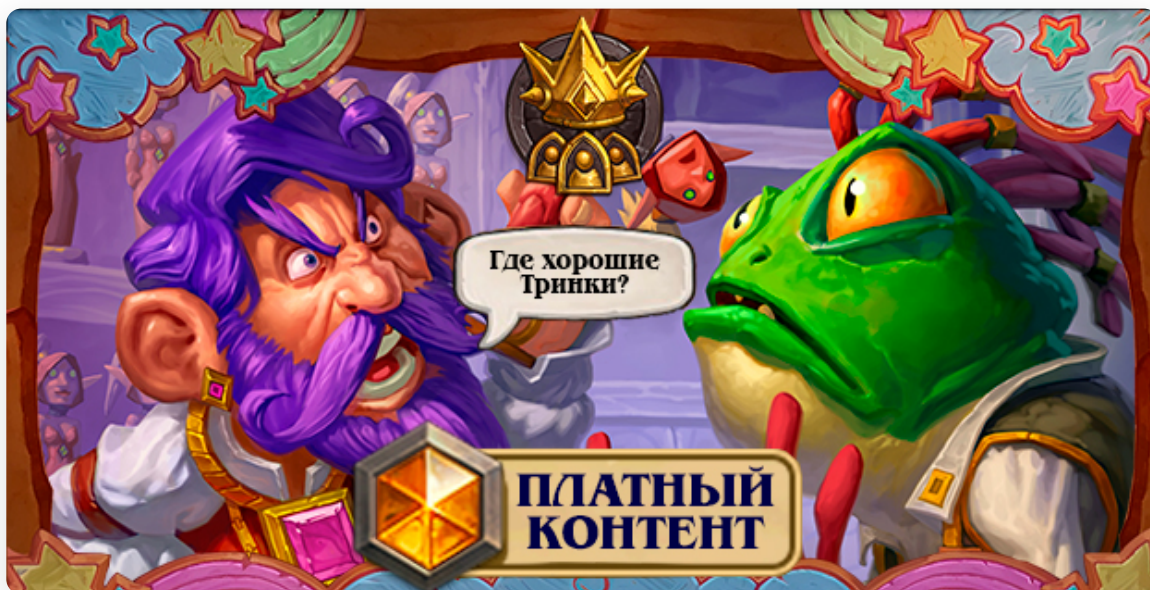
11.05.2025

Поля сражений

Поля сражений

Большой гайд по Аксессуарам: тир-лист и разбор всех Тринкетов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



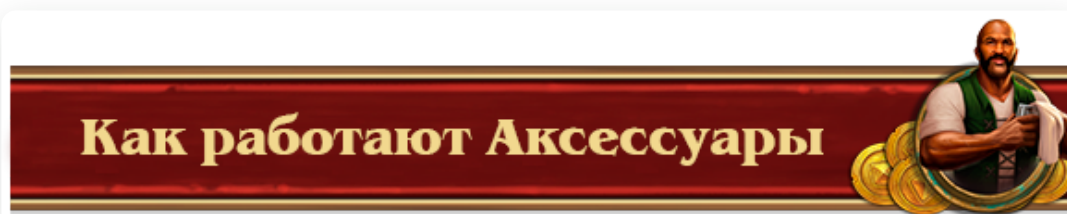
Аксессуары — новая механика Полей сражений, которая останется с нами на протяжении всего сезона (до конца лета). Все игроки дважды покупают Аксессуары с сильными эффектами. Они могут как полностью изменить ваш геймплей и дать вам способ победы, так и зафорсировать вас делать слабые действия и зря тратить золото.

В большом гайде по Аксессуарам мы разберем все самое важное о новой механике HS Battlegrounds. Сначала мы обсудим, как работает механика выпадения Тринкетов и как использовать ее себе на пользу. После вы найдете тир-лист Малых и Больших Аксессуаров, а в конце мы обсудим механику и синергии каждого из них.

Обновили гайд с учетом патча 32.2. Изменили тир-лист и описания Аксессуаров.

Разделы гайда:

- - Как работают Аксессуары
- - Тир-лист Малых Аксессуаров
- - Тир-лист Больших Аксессуаров
- - Разбор всех Аксессуаров
- - Малые Аксессуары
- - Большие Аксессуары



Все игроки покупают **Малый Аксессуар** в начале хода с 8 монетами. Игра предлагает на выбор 4 случайно выбранных варианта. **Но при этом игра учитывает ваших существ на столе и в руке.** И если у вас есть 2+ наги на столе или в руке, то Аксессуары с нагами зайдут с более высокой вероятностью. То же работает со всеми другими типами существ. Не важно, 2 юнита одного типа или 7 — шансы на заход Аксессуара под эту страту будут

одинаковые.



Аксессуары считают и некоторых нейтральных юнитов существом определенного типа. Например, Заклинатель гнева считается демоном, а Торговка дракончиками - драконом. Не важно, стоит ли у вас пара Вечных рыцарей или пара других андедов, все равно с равными шансами получите Портрет вечности. То же по аналогии и с другими Аксессуарами.



Пользуйтесь этими особенностями в начале партии, чтобы **увеличить шансы на заход топовых Малых Аксессуаров**. Сверьтесь с нашим тир-листом, чтобы определить лучшие стратегии этой меты.

Далее мы представим тир-лист Аксессуаров, который даст вам хорошее представление о том, что собирать нужно, а что нет.



Малые Аксессуары особенно важны для геймплея — и часто будут определяющим фактором в игре. Поэтому, дабы уменьшить влияние рандома, так важно готовить стол к ходу с 8 монетами и увеличивать свои шансы на заход топовых Аксессуаров.



К 8 монетам старайтесь собрать две пары существ одного типа, к которым идут топовые Аксессуары. Юнитов этих типов может быть и больше. На шанс захода Тринкетов это не повлияет.



Большие Аксессуары оказывают значительный импакт на игру, но с их выбором всё обычно просто. Ко второму ходу с 10 монетами вы уже должны определиться с игровой стратегией — и вам почти наверняка предложат какую-то синергию для нее. Тут тир-лист не особо важен, хотя он может помочь с выбором универсальных Тринкетов, а также с выбором из нескольких Тринкетов для одной и той же стратегии.



Перед ходом с выбором Большого Аксессуара важно избавиться от 3+ существ бесполезных вам типов в руке и на столе. Если этого не сделать, вам зайдут Аксессуары не нужных вам стратегий. И если с Малыми Аксессуарами это не так страшно, то для Больших это уже критично.











Малые Аксессуары куда сложнее выбрать, да и собрать хороший стол для поиска топовых Тринкетов не всегда просто. Нужно значительно менять привычные паттерны покупки существ в начале партии. И после выбора Малый Аксессуар может оказать огромное влияние на геймплей: полностью поменять ваши приоритеты, изменить выбранную стратегию и планы по улучшению таверны.

Далее познакомимся с тир-листом Малых Аксессуаров, который актуален для нынешнего патча. Все они расположены от сильнейших (тир-1) к слабейшим (тир-5) — по данным статистики.































Тир-1 Малые Аксессуары (лучшие)

Среди топовых Малых Аксессуаров много синегрий с определенными стратегиями и существами. И пусть они стоят дорого, часть золота вы отдаете за самого юнита, так что серьезной просадки в темпе не получаете.

	Портрет механизма Игр: 417
	Портрет с даром Игр: 202
	Золотой дар Игр: 180
	Портрет продажементаля Игр: 1 388
	Портрет вечности Игр: 276
	Наклейка с Номи Игр: 1 186
	Урна ручной работы Игр: 165
	Шлем Финли Игр: 345

Тир-2 Малые Аксессуары (сильные)









































Сильные Аксессуары, которые обычно берут под конкретный сетап (на столе уже есть 2+ юнита для этих Тринкетов). Конечно, все эти Аксессуары будут работать лишь в случае, если вы соберете под них нужную композицию. Универсальных Тринек тут мало.

	Пойло из Пиратской Бухты Игр: 582		Портрет исполнителя Игр: 291		Наклейка с Мерзоцидом Игр: 395
	Жертвенный алтарь Игр: 552		Портрет стяжателя Игр: 556		Сладкое Йоог-гощение Игр: 3 041
	Загадочное надгробие Игр: 292		Жучиное кольцо Игр: 548		Книга Медива Игр: 3 286
	Разноцветный компас Игр: 4 711		Ржавый трезубец Игр: 447		Золотая подвеска Игр: 991
	Посох Плети Игр: 294		Мурлочий словарь Игр: 312		Драконий планер Игр: 224
	Пагубные благовония Игр: 203		Уютный гроб Игр: 293		Макет собора Игр: 1 601
	Суровый портрет Игр: 619		Писчие перья Игр: 438		Портрет утомленного Игр: 367
	Кровоточащее сердце Игр: 434		Отражающая подвеска Игр: 5 187		Эклектичный алтарь Игр: 278
	Позолоченный якорь Игр: 203		Портрет рыбы Игр: 702		Электромагнитное устройство Игр: 748
	Портрет прохожи Игр: 1 073		Загадочный куб Игр: 4 695		Азшарская статуэтка Игр: 968

Тир-3 Малые Аксессуары (нормальные)

















Эти Аксессуары сами по себе неплохие, просто стратегии под них слабее, чем вы тир-2. Всем этим придется играть, если вы выберете конкретный Аксессуар. Если еще есть шанс, что вы переключитесь на другую стратегию, то лучше взять другой Тринкет.

Список тир-3 Тринкетов очень большой, как и тир-2. Все они относительно близки по силе, главное найти для них хорошую синергию на игровом поле.

 Бинобль исследователя Игр: 2 798	 Филактерия смерти Игр: 2 807	 Портрет ара Игр: 1 743	 Потрепанная карта сокровищ Игр: 1 966	 Свиток истории Игр: 272
 Портрет дирижера Игр: 546	 Боб-болванчик Игр: 2 314	 Наклейка с Рендлом Игр: 2 405	 Портрет торговки Игр: 266	 Запас озолотителей Игр: 2 236
 Гоблинский кошель Игр: 5 479	 Фонтанирующее перо Игр: 694	 Наклейка с Таресгосой Игр: 502	 Портрет с крейсером Игр: 1 126	 Вайш ирский анемон Игр: 168
 Кормушка для птиц Игр: 572	 Масленка Барменатора Игр: 4 195	 Наклейка с Билетикусом Игр: 2 740	 Переносная фабрика Игр: 2 124	 Сияющая рукавица Игр: 752
 Наклейка с Юй-лун Игр: 343	 Рог призыва Игр: 751	 Лавка с сувенирами Игр: 4 291	 Яркий пузырь Игр: 273	 Базарная наклейка Игр: 439
 Купоны на путешествие Игр: 4 952	 Кружка хозяина таверны Игр: 3 715	 Знак Древних богов Игр: 2 774	 Наклейка с крутоклыком Игр: 205	 Алтарь эволюции Игр: 243
 Нечестивая святыня Игр: 1 223	 Часы с узором Игр: 2 003	 Осколок золота Игр: 1 469	 Сумка из кожи кодо Игр: 791	 Вязаный лучежабр Игр: 166
 Брелок Альянса Игр: 184	 Глобус Азерота Игр: 4 425	 Зачарованный ключ Игр: 400	 Ветхий свиток Игр: 732	 Наклейка с прыгуном Игр: 450

Тир-4 Малые Аксессуары (слабые)

Эти Аксессуары показывают не такой высокий процент побед и мы не рекомендуем брать их в большинстве ситуаций: разве что под вашу стратегию не пришло ничего лучше. Тут много Тринек для мурлоков и драконов, — эти стратегии сейчас слабые.

 Серьги крови Игр: 233	 Портрет обвинителя Игр: 401	 Грандиозный гриб Игр: 893
 Ласты Синезабрых Игр: 172	 Многоразовые батареи Игр: 482	 Светлый молот Игр: 157
 Шкатулка тяжелой музыки Игр: 1 903	 Боевой барабан Игр: 964	 Очаг хозяина таверны Игр: 723
 Наклейка с Великим	 Портрет элементаля	 Наклейка с бесом-паломником Игр: 508
 Вепрем Игр: 182	 Скверны Игр: 1 794	 Пресноводная наклейка Игр: 764
 Свинтус-копилка Игр: 296	 Очки Блескотрона Игр: 202	

Тир-5 Малые Аксессуары (безнадежные)

Аксессуары-ловушки, которые дают слишком мало выгоды или байтят игрока обращаться к неоптимальным стратегиям и игровым паттернам.



Восковой штамп

Игр: 454



Теневой эликсир

Игр: 533



Нечестивый фолиант

Игр: 465



Сердце леса

Игр: 565

Тир-лист Большие Аксессуары



Как правило с выбором Большим Аксессуарами не так много проблем: и тут на тир-лист можно уже ориентироваться в меньшей степени. Если вы играете мурлоками, то любой Тринкет для синергий мурлоков будет топовым, даже если есть что-то с тиров выше. Куда сложнее выбрать между несколькими Аксессуарами с синергиями мурлоков — тут вам и пригодится тир-лист.

Описывать тир-листы отдельно не будем. Всю необходимую информацию по всем Малым и Большим Тринкетам вы найдете в следующем разделе.

Тир-1 Большие Аксессуары (лучшие)





































	Серп мясника Игр: 744
	Портрет с маракасами Игр: 233
	Урна ручной работы Игр: 310
	Бронзовые часы Игр: 590
	Кормушка для птиц Игр: 1 048
	Уютный гроб Игр: 517

Отлично себя показывают заклинания на бафф нежити: стратегией играют редко, а она при этом достаточно сильная и эффективная с поддержкой почти любого Тринкета. м












Тир-2 Большие Аксессуары (сильные)

	Усиленный щит Игр: 266		Портрет исполнителя Игр: 398		Портрет мурлока-хакера Игр: 574		Наклейка с крикуном Игр: 1 358
	Нечестивая святыня Игр: 1 851		Турбобур Игр: 370		Универсальный корм Игр: 602		Портрет исполина Игр: 1 537
	Модная глазная повязка Игр: 1 534		Портрет заклинателя из Утробы Игр: 593		Открытка из Назжатар Игр: 454		Наклейка с Великим Вепрем Игр: 514
	Кружка Владыки Игр: 353		Портрет с сюрпризом Игр: 1 449		Вальдраккенские колокольчики Игр: 873		
	Свиток истории Игр: 655		Портрет трубадура Игр: 1 061		Портрет поэта Игр: 811		
	Грязевая ванна Игр: 543		Пойло из Пиратской Бухты Игр: 1 323		Драконий планер Игр: 483		
	Электромагнитное устройство Игр: 999		Фонтанирующее перо Игр: 995		Разноцветный компас Игр: 7 338		
	Жуциное кольцо Игр: 860		Портрет удачи Игр: 1 372		Наклейка с Теотаром Игр: 313		
	Наклейка с Номи Игр: 1 128		Портрет царицы Игр: 665		Портрет сквернотопыря Игр: 2 283		
	Сумка из кожи кодо Игр: 1 137		Позолоченный якорь Игр: 479		Божественная печатка Игр: 561		

Тир-3 Большие Аксессуары (нормальные)

 Сущность снов Игр: 938	 Устрашающая наклейка Игр: 2 642	 Наклейка с Меха-Джараксусом Игр: 1 536	 Портрет Светящейся Чешуи Игр: 526
 Портрет Бронзоборода Игр: 1 711	 Портрет Кел'Тузада Игр: 563	 Портрет Ривендера Игр: 1 600	 Магнит на холодильник Игр: 567
 Позолоченный компас Игр: 1 840	 Каражанские шахматы Игр: 1 049	 Удочка Пэгла Игр: 5 686	 Портрет тавматурга Игр: 550
 Портрет чудовища Бума Игр: 966	 Усиливающий портрет Игр: 1 082	 Наклейка с големом крови Игр: 533	 Портрет басожабра Игр: 371
 Модная книга заклинаний Игр: 677	 Токсичное жало Игр: 405	 Писчие перья Игр: 779	 Возобновляемая наклейка Игр: 857
 Ослепительный кинжал Игр: 422	 Мурлочий словарь Игр: 433	 Чаевые Боба Игр: 2 869	 Портрет манипулятора Игр: 2 775
 Портрет Свиноцарта Игр: 626	 Путеводная свеча Игр: 7 037	 Сердце леса Игр: 1 288	
 Чешуя волшебного дракона Игр: 508	 Портрет Моргла Игр: 800	 Роскошная накидка Игр: 438	
 Акулья пушка Игр: 1 286	 Книга Медива Игр: 3 810	 Наклейка с Артанисом Игр: 545	
 Суши Злойной Чешуи Игр: 220	 Портрет драккари Игр: 2 398	 Серьги крови Игр: 379	

Тир-4 Большие Аксессуары (слабые)

 Очаг хозяина таверны Игр: 4 280	 Портрет Искупительницы Игр: 1 033
 Нечестивый фолиант Игр: 1 376	 Переносная фабрика Игр: 3 775
 Чарующая свирель Игр: 602	 Круг даларанского сыра Игр: 918
 Мироцветная свечка Игр: 2 371	 Наклейка со Смотрителем Игр: 1 617
 Банка с самоцветами Игр: 602	 Наклейка с Ш'тарой Игр: 386
 Око Саргераса Игр: 1 105	

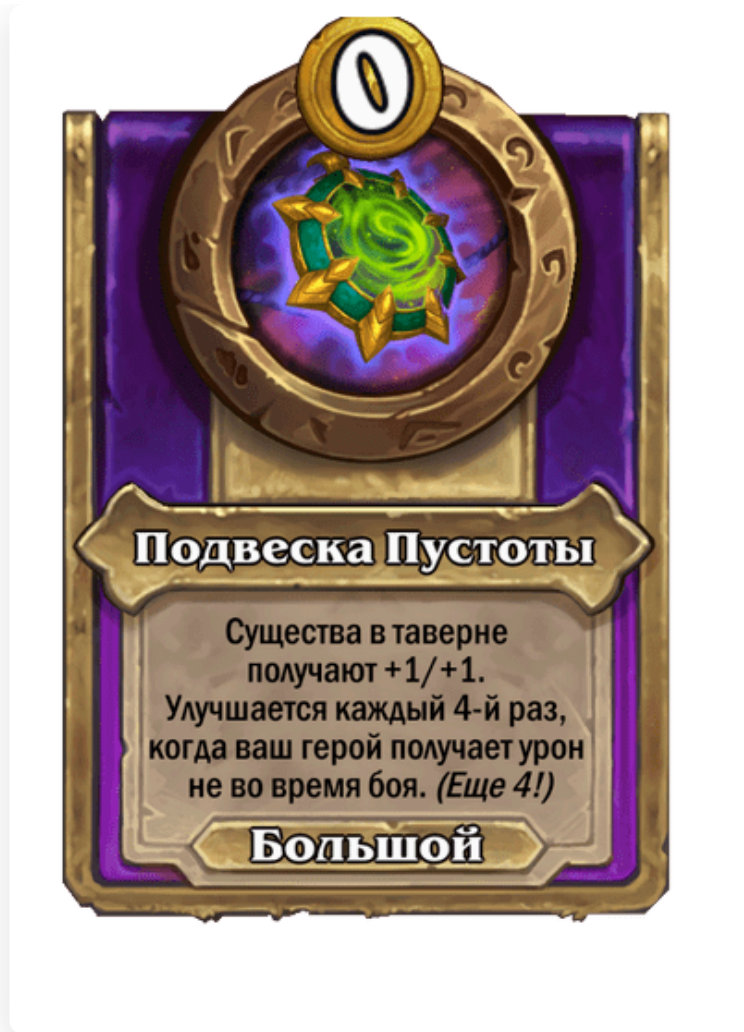
Тир-5 Большие Аксессуары (безнадежные)

1

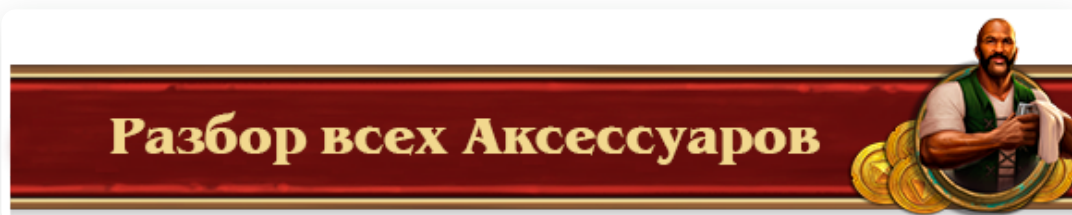
Боевой рог

Вы раскапываете существо с «Боевым кличем».
Мечь (2): активирует «Боевой клич» вашего существа.

Большой



Это совсем сомнительные Большие Тринкеты, которые не дают должной выгоды. Боевой рог слишком медленный, а шанс найти с него хороший боевой клич низкий. И пусть демоны играют хорошо, но чаще всего они делают это не через урон по вашему герою.



Далее обсудим каждый Аксессуар в игре — как он работает, когда и с чем брать.

Малые Аксессуары



Азшарская статуэтка. Универсальный Аксессуар, который могут брать не только наги. Старайтесь быстрее взять 5-6 тире.

Алтарь эволюции. Берите, только если на столе стоят ну совсем слабые и бесполезные юниты, нет пар и каких-то направлений развития. Такое бывает редко.

Базарная наклейка. Берите, только если уже есть способ избежать урона.

Бинокль следователя. Слабый Тринкет, нет смысла брать в большинстве ситуаций.

Боб-болванчик. Активно вреден многим композициям, например свинообразам, зверям, демонам, а также просто многочисленным синергиям с экономически выгодными юнитами. Не рекомендуем брать этот Аксессуар, разве что вы точно не играете 1-2 тирами и точно не соберете триплет из них.



Боевой барабан. Стакается с Бранном, хорошо работает с мурлоками и элемами, но в целом боевых кличей в мете сейчас не так много.

Божественная печатка. Хорошая опция для сетапа мехов через Заклинния таверны.

Брелок Альянса. Работает с очень большой провокацией, которых проще всего сделать с помощью Механизма предков, хотя есть и много других способов. Важно, чтобы провокация была одна — и обычно ее ставят в крайний левый слот. Проблема в том, что к 8 ходу редко получается определиться со стратегией и понять, что на столе точно будет огромный юнит.

Вайширский анемон. Не лучший Аксессуар даже для столов наг, а тем более други.

Ветхий свиток. Слабый Тринкет, слишком высокие требования каста заклинаний, так много никто стабильно генерировать не может, даже Лорд Баров.

Восковой штамп. Берите только со способом избежать урона.



Вязанный лучежабр. Плохой малый Тринкет, так как к 8 монетам хороший стол мурлоков вы не соберете, а форсировать его опасно.

Глобус Азерота. Медленный Аксессуар, который подойдет даже не всем стратегиям. Например, он не так полезен демонам, механизмам и драконам. Но хорошо работает с Рено Джексонем. Как правило, взяв этот Аксессуар, дольше играют на 4 уровне таверны. Хотя это не правило, которому нужно всегда следовать.

Гоблинский кошель. Жадный и универсальный Аксессуар. Берите есть исключительно в ситуациях, когда у вас всё хорошо на столе и по здоровью. Только тогда это будет хорошим выбором.

Грандиозный гриб. Достаточно медленный Тринкет, даже если вы играете Заклинаниями таверны, на что трудно решиться в ход с 8 монетами.

Драконий планер. Редкий, а значит очень важный бафф атаки для дракона. Будет работать, даже если на столе есть только один дракон или существо со всеми типами. Если так, постарайтесь сделать так, чтобы у этой цели для баффов были хорошие боевые способности.

Жертвенный алтарь. Не стоит брать.



Жучиное кольцо. Неплохая опция только для столов зверей с жуками.

Загадочное надгробие. Очень медленный Тринкет, лучше не брать.

Загадочный куб. Достаточно дорогой Аксессуар, хотя интересный и веселый. Берите, если нет ничего лучше и вы еще не определились, чем будете играть.

Запас озолотителей. Очень медленный Аксессуар, который активируется только в ход с раскопкой Большого Тринкета. Зато универсальный и полезный для любого героя и любой стратегии.

Чаще всего его берут только в очень хорошей ситуации: если у вас есть сильный стол, высокий запас здоровья и брони, а также есть потенциал для развития стола в ближайшие 3 хода.

Позолотить чаще всего нужно существ 5-6 тиров — постарайтесь собрать триплет под прок Аксессуара.

И перед проком Аксессуара ищите Чародейку драккари, чтобы получить два Озолотителя.

Зачарованный ключ. Хороший Тринкет, если вы уже точно играете мехами. Старайтесь быстрее взять 5-6 тиров.

Звериный талисман. Берут только столы нежити, если нужно стабилизироваться и у них все плохо по силе стола и здоровью.



Знак Древних богов. Аналог силы героя Галакронда. Хорошая опция для поиска нужных тир-5 и тир-6 существ. Аксессуар универсален и подойдет почти всем стратегиям, он стоит немного золота и всегда станет неплохой покупкой. Выгодно играть на 5 уровне таверны, чтобы получить доступ к тир-6 раскопкам (если они нужны вашей композиции).

Золотая подвеска. Работает только на столах пиратов.

Золотой дар. Берите только с 2+ золотыми юнитами.

Импульсивный портрет. Берите, только если есть стабильный способ баффать Пройдох. Ставьте их рядом.

Книга Медива. Универсальный, но не очень сильный Тринкет. Старайтесь раньше взять 5 уровень таверны для раскопки топовых Заклинаний таверны.

Корабль в бутылке. Берите, если вы точно играете пиратами, но не заканчивайте ход с 6 юнитами на столе. В мид и лейтгейме точно заполняйте стол 7 существами.



Кормушка для птиц. Подойдет только столам нежити и зверей.

Кровоточащее сердце. Неплохой Тринкет для нежити, хотя и не лучший.

Круг даларанского сыра. Для этого Аксессуара важно комбинировать синергии демонов на урон по герою и на пожирание существ в таверне. Главным двигателем Аксессуара станут Малчезары принцы танца, дающие обновления за урон по герою. Держите на столе способ отменить урон по герою, а остальные слоты старайтесь занять юнитами со свойством пожирания таверны.

Кружка хозяина таверны. Универсальный Аксессуар, но не то, чтобы слишком сильный. Эффект очень рандомный и не всегда принесет много выгоды — особенно сразу после покупки Тринкета. В этот же ход, что вы берете Тринкет, улучшайте таверну до тир-4, чтобы на следующий ход уже искать тир-5 юнитов.

Купоны на путешествие. Жадный и универсальный Аксессуар. Берите есть исключительно в ситуациях, когда у вас всё хорошо на столе и по здоровью. Только тогда это будет хорошим выбором. Учитывайте, что вы сейчас тратите 2 золотых на

Малый Аксессуар, а потом еще будете покупать по Большому Тринкету два хода подряд. Успевайте взять тир-5 между этими ходами, если вам нужен этот тир в принципе и ситуация позволяет.

Лавка с сувенирами. Жадный и универсальный Аксессуар. Берите есть исключительно в ситуациях, когда у вас всё хорошо на столе и по здоровью. Только тогда это будет хорошим выбором. Копии не всех Больших Аксессуаров одинаково хороши, уделите этому особое внимание. Имбой станет Стальнгорнская наковальня, хотя многие топовые Большие Тринкеты отлично работают при дублировании.



Ласты Синежабрых. Может работать с мехами через магнетизм, которыми играют чаще мурлоков.

Макет собора. Не все Заклинания таверны одинаково хорошо работает в удвоенном виде — обращайтесь на это внимание. Еще не забывайте, что Тринкет прокается и от других заклинаний, например от Монетки и, что куда сильнее, от заклинания с розыгрыша триплета.

Масленка Барменатора. Универсальный Аксессуар, но не самый выгодный в долгосрочной перспективе. Обычно берут, если игра совсем не предлагает чего-то полезного. Этот по крайней мере быстро окупается и гарантирует какую-то пользу. Если берете, то не тратьте слишком много золота на улучшение таверны, лучше чуть подождать и тратить ресурсы на усиление стола.

Медальон доблести. Берите, только если всё очень плохо и вы умираете.

Многоцветные батареи. Интересный Тринкет для стратегий через бафф таверны, если держать на стол юнит всех типов существ. Подойдет и мехам.

Мурлочий словарь. Хорошо работает не только с мурлоками, а например просто с Миллхаусом или с любыми стратегиями, построенными вокруг Бранна Бронзоборода. Могут использовать элемы и механизмы.



Наклейка с Билетикусом. Универсальный Аксессуар, который подойдет любой композиции и любому герою. Призы 3 уровня достаточно сильные, хотя редко они

сделают что-то имбалансное. И тем более у Тринки очень большой интервал дропа Призов.

Наклейка с Великим Вепрем. Берите, если есть хоть какой-то сетап для свинообразов.

Наклейка с Мерзоцидом. Берите только если вы уже на 4 тире, после старайтесь апать таверну перед проком Тринкета. В лейтгейме избавляйтесь от слабых крафтовых существ.

Наклейка с Номи. Очень медленный и жадный Аксессуар, который берут в редких ситуациях, когда вы уже играете элемуа и при этом вы впереди по темпу, не получили много урона в прошлых боях.

Наклейка с Рендлом. Неплохая опция, если уже есть что украсть из таверны. В остальных случаях не берите.

Наклейка с Таресгосой. Драконы слабы, но в целом тринкет интересный для некоторых синергий и композиций. Может работать с юнитами всех типов, даже если драконов на столе нет.



Наклейка с Юй-лун. Старайтесь сохранить эффект с помощью Упорного поэта.

Наклейка с Бесом-взломщиком. Берите только со способом отменить урон по герою.

Наклейка с крутоклыком. Топ Тринкет, если точно играете свинами и есть стабильный источник Кровавых самоцветов.

Наклейка с прыгуном. Плохой Тринкет даже для мурлоков.

Нечестивая святыня. Берите только с тир-6 синергиями зверей, если они каким-то образом уже вам доступны.



Нечестивый фолиант. Очень медленно и слабо. Не берите.

Око Даларана. Существ без типа очень мало: и полностью ими стол вы вряд ли заставите. Но уже 2-3 таких юнита будет достаточно. Лучший из них — Фаэрикс, еще хороши Смертоносная спора и Лирой. Как и всегда, лучше раньше взять тир-5, чтобы была возможность сгенерировать самые дорогие и сильные Заклинания таверны.

Осколок золота. Берите с каким-то источником экономики (например, Галливикс) и старайтесь сыграть золотого юнита под взятие тир-5.

Отражающая подвеска. Интересный Аксессуар, который может подойти любым столам и композициям. Проблема в том, чтобы у вас уже было хотя бы 1-2 сильных юнита, которые останутся на столе до конца игры — и был шанс сделать их копии.

Очаг хозяина таверны. Дает очень мало выгоды, лучше не брать, особенно если вы еще на тир-3.

Очки Блескотрона. Делает из всех юнитов Блокоботов. Но нужно баффнуть как можно большему количеству мехов перерождение, да и в целом найти для них высокий источник атаки. Условий очень много, так что этот Тринкет не так силен.



Пагубные благоволия. Берите, только если на 100% уверены, что играете андедами.

Переносная фабрика. Очень медленный Тринкет, который есть смысл брать разве что Рено или Зереку ради гарантированного триплета.

Писчие перья. После пика Тринкета на стол надо поставить 2-3 липких существа (не свинообразов), чтобы раскатать Кровавые самоцветы. Держать липких юнитов стоит 2-3 хода, после чего баффов уже будет достаточно и можно собирать любые столы с чистыми свинами.

Пожертвование самоцветов. Никогда не берите.

Позолоченный якорь. Берите с 3+ золотыми юнитами на столе и ищите Чародейку драккари.

Пойло из Пиратской Бухты. Подойдет столам с Бранном и/или Тетисом, а также в ситуациях, если у вас уже есть Коллекционер мечей как единственный пират. Всё то редко бывает к ходу с 8 монетами, так что Аксессуар достаточно ситуативный.



Портрет ара. Собирайте комбинации с Рилаком-металлистом и/или кличем на генерацию золота/существ.

Портрет бумного бота. Берите, если на столе есть уже другой Бумный бот. Ищите в синергии Тита Ривендера. Чем их больше, тем лучше. Самим Бумным ботам давайте перерождение.

Портрет вечности. Ищите как можно больше Вечных рыцарей, Очи Матери Земли и Вечную призывательницу. К концу партии на столе могут стоять только они. Делайте больше копий Вечного рыцаря всеми способами.

Портрет дирижера. Отличный и рабочий набор, который даст темп и позволит играть этой стратегией. Берите тир-5 и ищите Бранна, чтобы абюзить боевой клич Внушительной барабанщицы. Развивайте стол или через Тихондрия, или через бафф существ в таверне с помощью Большого Аксессуара.

Портрет исполнителя. Хороший Аксессуар за свои деньги. Можно держать на столе лишь 2-3 мурлока, не обязательно делать полноценный стол с этим типом. Дает очень много темпа, если на столе есть еще хотя бы одно другое существо с токсичностью. Можно без проблем брать 4 и 5 уровни таверны.

Портрет механизма. Автопик. если на столе уже есть Механизм предков. Играйте ими, бафайте им перерождение и провокацию, ищите в синергию способы воскрешения, а также Очи Матери Земли. Порой берут даже в случае, если Механизма предков на столе пока что нет: просто потому, что это самостоятельный способ победы. Но такой плей рискованный, потому что больше копий Механизма предков могут и не зайти. Автопик для Ахалаймахалая, Короля-лича и Терона.



Портрет обвинителя. Берите, если уже есть баффы таверны или вторая копия Обвинителя.

Портрет продажементалю. Лучший Тринкет для элемов и даже для других столов просто ради экономики и сбора триплетов.

Портрет пройдохы. Дорого, так что берите только с хорошим столом и запасом здоровья.

Портрет рыбы. К 8 ходу у вас редко будет подходящий сетап для этого Аксессуара, поэтому он и не такой сильный. Чаще всего работает со зверями и андедами.

Портрет с даром. Дает много статов, особенно если есть предпосылки для баффа Заклинаний таверны.



Портрет с крейсером. Слишком поздно и медленно. Не берите.

Портрет самопожертвенной. Не будет много целей к этому времени, чтобы баффнуть им божественный щит навсегда, так что выбор сомнительный.

Портрет сквернокрова. В идеале взять этот Тринкер, когда у вас уже есть Пылкий сквернокров, потому что именно с ним куда проще реализовать потенциал этого Аксессуара (предсмертный хрип прокает каждый раунд, а не один раз как с боевым кличем). После ищите синергии пожирания существ в таверне — они есть только у демонов. Если демонов нет в лобби, то Аксессуар брать не стоит.

Портрет стяжателя. Берите с 2+ золотыми существами.

Портрет торговки. Важно найти какой-то способ массово бафать атаку драконам — и несколько раз за бой. Проще всего сделать это Калесгосом, но к ходу с 8 монетами он у вас вряд ли будет. Если каких-то частых и мелких источников баффа атаки нет, то нет смысла брать этот Аксессуар. Разве что вы играете Изерой или Алекстразой.

Портрет удачи. Берите, если точно играете элемами. Раскачивать статьи особо не нужно, это просто +2 золотых и раскопка элема каждый ход.



Портрет утомленного. Имба, берите с любыми синергиями наг или если нет никакой основы для стола.

Портрет элемента Скверны. Берите под Рилака-металлиста, Ривендера или другой способ чаще прокатить этот эффект.

Посох Плети. Чаще всего берут столы нежити и реже звери. Всем другим композициям брать этот Тринкет нет смысла.

Потрёпанная карта сокровищ. Берут ради быстрого взятия 5-6 тиров, но опция не самая сильная.

Пресноводная наклейка. Берите, если точно играете через Заклинания таверны и не планируете быстро брать тир-6.

Разноцветный компас. Берите, если вы точно будете играть этим типом существ и есть какой-то прок от их розыгрыша. Например, хороши мурлоки, элемы и механизмы, но слабы звери, нежить и свинообразы. Вы можете получить только существ вашего тира или ниже. Поэтому часто выгодно быстрее брать 5-6 уровни.



Ржавый трезубец. Аксессуар хорош тем, что с ним не нужно ничего делать. Пока вы играете нагами, он всегда работает и заполняет руку Чародействам.

Рог призыва. Берите, если есть две пары тир-1 существ на столе. Держите триплеты до взятия 4-5 уровней таверны.

Светлый молот. Неплохой Аксессуар для некоторых стратегий, хотя чаще всего не делает чего-то сверхъестественного. Хорошо смотрится на столах драконов с Упорным поэтом или Таресгосой.

Свинтус копилка. Сильный Аксессуар, если вы играете свинообразами. С генерацией Самоцветов проблем не будет, остается только найти способ пробаффать их.

Свиток истории. Может работать и с нагами, и с Кровавыми самоцветами, и реже с другими постоянными источниками точечных заклинаний. Конечно, лучшими целями станут массовые атаки и божественные щиты.



Сердце леса. Слишком медленно. Не берите.

Серьги крови. Берите, если очень много генераций Самоцветов.

Сладкое Йогг-гощение. Хороший Аксессуар для любого стола, который работает почти сразу же и почти всегда дает что-то полезное. Впрочем, фактор рандома тоже есть. Но куда чаще Тринкет все же хорош.

Стихийный террариум. Не сказать, что столам элемов так критично необходимы Заклинания таверны, да и чтобы всё это эффективно работало, нужен хороший сетап (способ генерации большого количества элемов за ход) — что сложно предугадать к ходу с 8 монетами. Если вы точно играете элемами, то это, конечно, лучше, чем ничего. Но Тринкет достаточно медленный и не темповый.

Сумка из кожи кодо. Медленный и достаточно ситуативный Аксессуар, который требует играть через АРМ композицию — но найти какие-то предпосылки для этого к 8 монетам не всегда просто. Берите, если уже есть какие-то экономические двигатели, с которыми можно покупать много существ за ход. Или хотя бы в случае, если в лобби есть нужные типы существ (мурлоки, пираты, элемы). Хорошо работает с Миллхаусом, Дрыжеглотом, Аранной, Дробителем, Галливиксом и Бранном.

Суровый портрет. Если берете, оставляйте обычных Рекрутеров, пока не соберете триплет.



Теневой эликсир. Не очень много смысла, разве что вы уже играете демонами с уроном по вашему герою.

Тыква крови демона. Берите под синергии баффа таверны (любые)

Урна ручной работы. Хороший темповый бафф для столов нежити через призыв мелких юнитов. Становится слабее в мид и лейтгейме, но поможет уверенно провести следующие несколько боев, а значит можно будет легче взять тир-5 и тир-6.

Уютный гроб. Хороший Аксессуар для стратегии нежити. Но не нужно увлекаться скупкой всех Заклинаний таверны. Берите только те, которые стоят 1-2 монеты и окупают хотя бы часть этой цены с помощью своего эффекта.



Филактерия смерти. Хороший Аксессуар, если в лобби есть звери или нежить — и вы уже играете ими. Реже подойдет другим композициям и стратегиям.

Фонтанирующее перо. Неплохая опция, если вы точно играете элемуи.

Церемониальный меч. Сейчас очень мало синергий. Берите, только если умираете и ничего другого темпового нет.

Часы с узором. Хорошая опция во многих ситуациях. В этот ход берите тир-4, если еще не взяли.

Четки шамана. Очень слабый Аксессуар, который берут лишь в случае, если у вас уже есть Бранн Бронзобород. И даже тогда это не всегда будет оптимальный выбор.

Шкатулка тяжелой музыки. Чаще всего станет источником 1 золотой монеты каждый ход — с небольшим шансом захода чего-то действительно полезного. Бранна к 8 монетам у вас еще не будет, да и с ним Тринкет ничего супер сильного не делает.



Шлем Финли. Не обновляйте таверну специально, а играйте как обычно. Берите, только если уже есть Бранн.

Эклектичный алтарь. Слишком медленно. Не надо.

Электромагнитное устройство. Неплохая опция для мехов, хотя и далеко не самая сильная.

Яркий пузырь. Не стоит брать ни мурлокам, ни нагам.

Большие Аксессуары



Акуля пушка. Слишком медленно в большинстве ситуаций. Берите, только если уже есть очень хороший сет ап пиратов 4-5 тиров.

Банка с самоцветами. Можно дополнить стол свинообразов с этим Аксессуаром каким-то липким юнитом, чтобы всё это лучше работало.

Боевой рог. Берите только с Бранном и топовым боевым кличем в пуле для вашей стратегии.

Брелок Орды. Берите на столы с призывом мелочи низких тиров (нежить, звери).

Бронзовые часы. Специфичный Тринкет, который может как ничего не сделать, так и существенно баффнуть ваш стол. Обычно по столу сразу видно, полезны ли Бронзовые часы.

Вальдраккенские колокольчики. Берите, если таких эффектов уже много и они — основа вашей композиции.



Возобновляемая наклейка — идеальный Тринкет с Портретом продажементаля или просто для стратегий элемов.

Гилнеасская роза. Подойдет для столов нежити и зверей. Все они не используют божественные щиты, так что 1 единица урона ничего критичного не сделает.

Грязевая ванна. Берите, если Кровавые самоцветы уже раскаены. Можно собирать стол и других типов существ.

Двойной фонарь. Лучше всего работает с Механизмами предков, Вечными рыцарями или мурлоками. Все другие комбинации чаще всего будут слабыми.

Драгоценная жемчужина. Берите только в случаях, когда есть какой-то способ сохранить эти 30/30 характеристики навсегда. Это или Лавовый скрытень, или какие-то эффекты пожирания существ (в таверне или своих).

Драконий планер. Редкий, а значит очень важный бафф атаки для дракона. Будет работать, даже если на столе есть только один дракон или существо со всеми типами. Если так, постарайтесь сделать так, чтобы у этой цели для баффов были хорошие боевые способности.



Жучиная банда. Берите, только если Жуки уже очень большие и растут в стагах.

Звериный талисман. Хороший Аксессуар для нежити и зверей, если вы умираете и нужно стабилизировать ситуацию.

Каражанские шахматы. Имба с Механизмами предков и Вечными рыцарями. Может хорошо работать и с некоторыми другими композициями — а при хорошей фантазии и со всеми стратегиями в принципе.

Книга Медива. Универсальный, но не самый сильный Тринкет. Лучше быть на 5+ тире, чтобы извлечь из него максимум выгоды. Берите, если для вашей стратегии ничего не дали.

Кормушка для птиц. Подойдет зверям и нежити.

Круг даларанского сыра. Берите, если есть Малчезар принц танца (лучше несколько) и способы есть существ в таверне. Такая комбинация очень сильная, но только она

работает с этим Аксессуаром.



Кружка Владыки. Не идеальный Аксессуар даже для столов нежити, что уж говорить о других токен стратегиях. Берут, только если нет ничего лучше.

Магнит на холодильник. Имбой Тринкет станет только на столах с синергиями магнетизма, которые сейчас хороши сами по себе. Берите, даже если мехов пока мало, но есть много призыва мелочи.

Медальон доблести. Плохой тринкет, не берите.

Мироцветная свечка. Универсальный Аксессуар, который подойдет всем — да и стоит мало. Лучше всего брать, если вы уже на 5 тире или собираетесь взять его в этот ход.

Модная глазная повязка. Редко пригодится даже столам пиратов — и подойдет лишь в случаях, когда у вас всё хорошо и уже есть 2-3 пары юнитов на столе или в руке. Или берут просто потому, что ничего лучше для синергий пиратов не дали.

Модная книга заклинаний. Лучше быть на 5-6 тирах и играть какой-то экономической стратегией, иначе Тринкет слабый.



Мурлочий словарь. Хорошо работает не только с мурлоками, а например просто с Миллхаусом или с любыми стратегиями, построенными вокруг Бранна Бронзоборода. Могут использовать демоны, элемы и АРМ стратегии в целом.

Наклейка с Аггемом. Берите, если есть Чародейка драккари и раскаченные Кровавые самоцветы. Тогда можно и переделать стол под Тринкет.

Наклейка с Великим Вепрем. Берите на столы, где есть много способов генерации и баффов Кровавых самоцветов.

Наклейка с Меха-Джараксусом. Берите на столы механизмов с магнетизмом. Демонам брать нет смысла.

Наклейка с Номи. Как правило заходит очень поздно для того, чтобы начать раскачивать элемов. Но если вы уже играете ими и нет ничего лучше, стоит брать.



Наклейка с Теотаром. Вряд ли основа стола, но поддержка экономических стратегий.

Наклейка с Штарой. Топ Тринкет для столов демонов. Баффайте самому большому провокацию, а с мелочи таунты снимайте.

Наклейка с големом крови. Сильный Аксессуар для свинообразов, если они уже хорошо пробаффаны Кровавыми самоцветами. Баффните провокацию двум юнитам, у которых больше всего статов от Самоцветов. Старайтесь не держать на столе свинообраза, у которого есть только несколько баффов Самоцветов. Лучше передать их большому юниту и держать свина без Самоцветов — он не активирует этот Аксессуар.

Наклейка с крикуном. Топовый Тринкет для многих столов, особенно для нежити на заполнении стола.

Наклейка со Смотрителем. Берите, если не собрали хороший стол и полагаетесь только на яды.

Нечестивая святыня. Плохой Тринкет в большинстве ситуаций.



Нечестивый фолиант. Слишком медленно. Не берите.

Око Саргераса. Берите, если собрали стол демонов с хорошей экономикой.

Ослепительный кинжал. Неплохой Тринкет для некоторых столов с призывом или божественными щитами, если они играют через Заклинания таверны.

Открытка из Назжатара. Заклинание поддержки для экономических столов, но не наг, а других типов.

Очаг хозяина таверны. Не берите никогда.

Переносная фабрика. Очень медленный Тринкет, к тому же не дает найти Бранна, Ривендера или Чародейку драккари. Подумайте, что вы ищете и так ли сильно оно вам надо.



Писчие перья. Как правило заходит уже очень поздно: на столе должен быть хороший сетап не только стабильной генерации или каста Кровавых самоцветов, но и хоть какой-то намек на липкость (чтобы за бой умирало хотя бы 8 юнитов для прока мести). Такое бывает редко, тем более стоимость у Тринкета очень высокая.

Подвеска Пустоты. Берите, если есть Малчезар принц танца (лучше несколько) и способны есть существ в таверне. Такая комбинация очень сильная, но только она работает с этим Аксессуаром.

Позолоченный компас. Берите, только если в таверне прямо сейчас есть топовая нага 6 тира.

Позолоченный якорь. Берите с 3+ золотыми существами и ищите Чародейку драккари.

Пойло из Пиратской бухты. Берите только на столы с Бранном Бронзобородом.

Портрет Бронзоборода. Можно взять просто в ситуациях, когда вашему столу нужен Бранн Бронзобород, а его тип существа уже не так важен. Хотя если вы играете драконами или мурлоками, Аксессуар станет действительно сильным.



Портрет Искупительницы. Можно брать почти всегда, если есть 3+ сильных юнита разных типов. После скупайте все Заклинания за 1-2 монеты и баффайте стол. Ищите генерации Заклинаний таверны и способы обновления таверны.

Портрет КелТузада. Сомнительный Тринкет даже для нежити, бафф статов слишком маленький.

Портрет Моргла. Это хорошая карта сама по себе, которая к тому же работает не только с мурлоками, но и магнетизмами.

Портрет Ривендера. Можно взять просто в ситуации, когда вам нужен Тит Ривендер. Бафф здоровья не так важен, хотя приятен.

Портрет Светящейся чешуи. Способ пробаффать божественные щиты своему столу, даже если вы не играете нагами. Но достаточно медленный, так что берут редко.

Портрет Свиноцарта. Можно собрать сильный стол, но нужны очень хорошо прокаченные Кровавые самоцветы и какие-то липкие юниты.



Портрет азерита. Берите только в случае, если уже играете элемами и через Живой азерит.

Портрет басожабра. Потенциал очень большой, но нужно уже играть мурлоками, найти Бранна и сетап для баффа мурлоков в руке, что бывает редко.

Портрет драккари. Очень сильный и универсальный тринкет для многих композиций.

Портрет Заклинателя из Утробы. Дает золото сразу же, но в целом выгода в перспективе сомнительная, потому что найти специфичный четвертый дроп порой трудно.

Портрет знаменосца. Слабая стратегия в мете, лучше не брать.

Портрет исполина. Интересная карта для столов элемов через бафф таверны. Снимайте с Исполина провокацию и ищите божественный щит.



Портрет исполнителя. Порой берут просто ради Оперного исполнителя, а бафф статов в лейтгейме уже не так важен.

Портрет манипулятора. Топовый Аксессуар, которым можно копировать ключевых юнитов — желательно в золотой форме или с огромными характеристиками. Комбинаций очень много, подходит большинству композиций.

Портрет мурлока хакера. Можно собрать стол с Хакерами и Драккари, но выходит редко. Чаще всего этот Тринкет — ловушка.

Портрет палеомурлока. Берите, если уже есть Бранн и вы играете мурлоками. Тогда это сильный Аксессуар.

Портрет поэта. Слабая и медленная стратегия. Лучше не брать.

Портрет с маракасами. Берите, если вы уже играете через Любительниц маракасов и ищите способы навсегда сохранить баффы статов от чародейств.



Портрет с сюрпризом. Хороший Аксессуар, если вы уже точно играете элемеми в любом виде.

Портрет сквернотопыря. Очень дорогой Аксессуар, который берут лишь в случаях, если у вас есть полный стол демонов и уже пробаффанная таверна. Выгодно брать на такие столы вторую копию Сквернотопыря и Чародейку драккари.

Портрет тавматурга. Если вы этим уже играете, то Тринкет сильнейший.

Портрет трубадура. Отлично работает с АРМ композициями или даже просто со столом, где есть Бранн и любой пират (или юнит со всеми типами).

Портрет удачи. Не самый сильный Большой Тринкет при учете, что аналогичный эффект есть у Малого. Берите, только если лучше Тринкета для элемов не зашло, а вы ими играете.

Портрет царицы. Все еще имба, несмотря на огромную стоимость. Берите, если много щитов и ищите синергии Заклинаний таверны.



Портрет чудовища Бума. Топ тринкет для столов мехов с магнетизмом, в других случаях бесполезен.

Путеводная свеча. Универсальный Тринкет, с выбором которого можно оставаться на 5 уровне таверны до конца игры.

Разноцветный компас. Берите, если вы точно играете этим типом существ и есть какой-то прок от их розыгрыша. Например, хороши элемеи и механизмы, но слабы звери и нежить. Вы можете получить только существ вашего тира или ниже. Поэтому часто выгодно быстрее брать 5-6 уровни.

Роскошная накидка. Сомнительный выбор в большинстве ситуаций.

Свиток истории. Может работать и с нагами, и с Кровавыми самоцветами, и реже с другими постоянными источниками точечных заклинаний. Конечно, лучшими целями станут массовые атаки и божественные щиты. Еще можно баффать юнитов в таверне чародействами и пожирать их.

Сердце леса. Очень мало и медленно, лучше не брать.



Серп мясника. Стабильный способ баффать атаку вашему столу нежити, на который не жалко такой высокой стоимости. Среди предсмертных хрипов много плохих юнитов, но хотя бы это часто источник 1 золотой после каста Разделки туши. Заклинание можно использовать и на других юнитов, которых вы купите из таверны.

Серьги крови. Берите, если у вас очень много поколений Кровавых самоцветов и вы стабильно заполняете ими руку каждый бой.

Стальгорнская наковальня. Берите,



если у вас есть любой бафф, работающий без привязки к типу существ. Это многие силы героя (Эдвин ван Клиф, Раканишу, Пирамидон), Кровавые самоцветы, чародейства, а еще баффы существ в таверне и т.д. И берите любых юнитов без типа (лучше всех Фаэрикс, Заколдованный гриб, Синдорай снайпер) — баффайте их и наслаждайтесь огромными стататами. Ищите раскопку Команьонов ради существа Пирамидона. Это имбалансная комбинация

Сумка из кожи кодо. Берите, если уже есть Бранн и/или Тетис и намерение играть АРМ стратегией любого вида.

Суши Злойной Чешуи. Очень сильный Аксессуар для композиций наг через Любительницу маракасов. Другим столам не нужен. Двойные касты чародейств Блюзового крунера играйте на существ, которых будете пожирать каким-либо способом.

Сущность снов. Берите, если на столе есть Бранн и какой-то абуз боевых кличей.



Токсичное жало. Тринкет скорее на топ-4, чем на победу. Берите, чтобы собрать стол ядов.

Трубка волшебника. Можно собрать интересный билд вокруг 3-4 существ без типов таверны и генераций Заклинаний.

Турбобур. Как правило дает слишком мало, а стоит много. Берите, только если лучше синергий магнетизмов не зашло.

Удочка Пэгла. Это точно не имбалансный Тринкет, потому что на тир-7 много юнитов, которые ничего вам не сделают, т.к. вы играете другой стратегией. Универсальные опции тоже есть, на них обычно и рассчитывают. Но статистика говорит не в пользу этого Аксессуара.

Универсальный корм. Очень медленный и не всегда сильный Тринкет.

Урна ручной работы. Неплохой бафф для столов нежити через призыв мелких юнитов. Без лейтгейм потенциала, так что часто будет слабее многих других опций.



Усиленный щит. Подойдет только столам с Механизмом предков, Вечным рыцарем или Водным счетоводом.

Усиливающий портрет. Берут, только если вы уже раскатали баффы Заклинаний до высоких значений.

Устрашающая маска. Очень сильный Тринкет для многих композиций и типов существ. Стакается с Чародейкой драккари.

Уютный гроб. Хороший Аксессуар для стратегии нежити. Но не нужно увлекаться скупкой всех Заклинаний таверны. Берите только те, которые стоят 1-2 монеты и окупают хотя бы часть этой цены с помощью своего эффекта.

Фонтанирующее перо. Очень мало. Не берите.

Чаевые Боба. Берите, только если все другие варианты Аксессуаров ну совсем бесполезные для вашего стола. Этот хотя бы работает всегда и не забирает ваши деньги. Хотя имбой он не стал даже после баффа.



Чарующая свирель. Стакается с Чародейкой драккари, но нужна композиция вокруг Заклинаний таверны или Кровавых самоцветов, а еще желательно AoE атака в левом слоте.

Чешуя волшебного дракона. В теории сильно, но драконы слишком слабые сейчас.

Экстравагантные весы. Очень редко когда этот Тринкет будет кстати: прокнуть вовремя сложно, а выгоды может дать недостаточно.

Электромагнитное устройство. Хороший Тринкет для синергий мехов, если уже есть Заряженный Электрон и Чародейка драккари.

В будущем мы обновим эту статью с учетом актуальных патчей и новой информации о режиме.

Спасибо за внимание, до скорых встреч!