

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Большой гайд по стратегии Свинообразов на Полях сражений

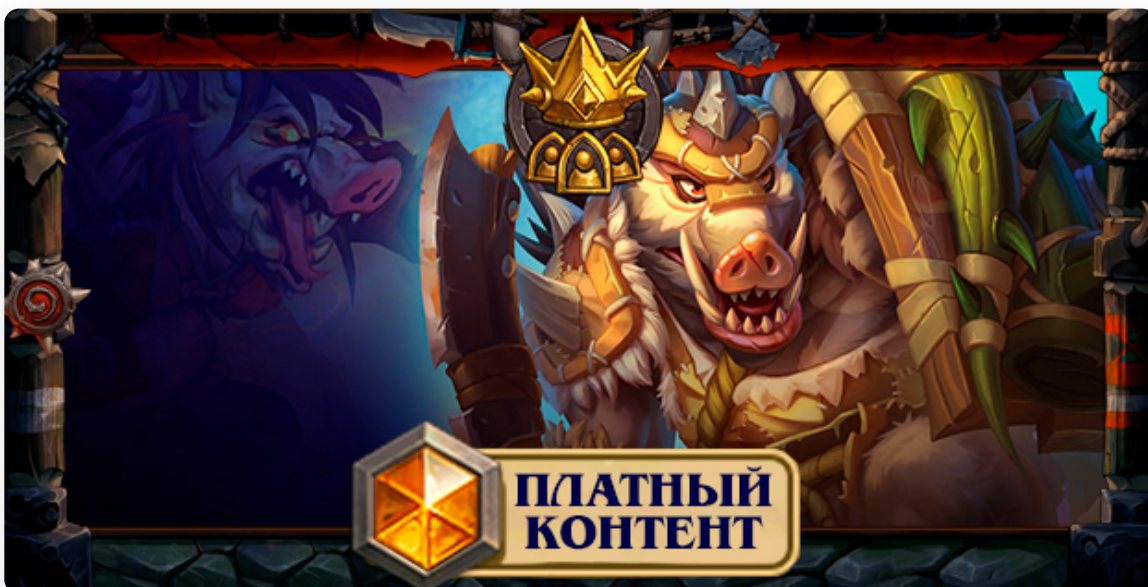
16.01.2025

Поля сражений

Поля сражений

Большой гайд по стратегии Свинообразов на Полях сражений

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Свинообразы — уже давний и всем знакомый тип существ на Полях сражений. За свою историю они переживали множество нерфов и баффов, разработчики несколько раз перерабатывали их концепцию. Главной фишкой свинообразов всегда были синергии с Кровавыми самоцветами.

В нынешней версии свинообразы работают за счет баффов Кровавых самоцветов. Это заклинание можно раскатать так, чтобы даже одна копия давала огромные характеристики целям. Свинообразы могут стать одной из самых сильных лейтгейм композиций за счет огромных характеристик.

С недавним балансным патчем свинообразов понерфили, но это все еще сильная и стабильная стратегия Полей сражений. Ее можно собрать рядом способов, все они успешны и эффективны.

В большом гайде по стратегии разбираем, как работают свинообразы в актуальном патче Полей сражений. Мы разберем всех существ этого типа и ключевые синергии с ними. Вы научитесь собирать эту композицию и узнаете о тонкостях геймплея свинообразами с высокого рейтинга.

Обновили гайд 16 января 2025 года. Список изменений:



Дополнили раздел "Разбор всех существ"



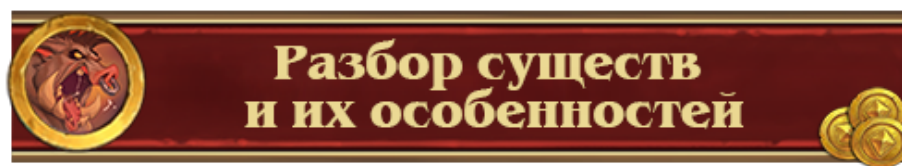
Добавили новые игровые моменты



Дополнили раздел "Геймплей свинообразов".

Разделы гайда:

- **Разбор существ и их особенностей**
 - - Тир-1 свинообразы
 - - Тир-2 свинообразы
 - - Тир-3 свинообразы
 - - Тир-4 свинообразы
 - - Тир-5 свинообразы
 - - Тир-6 свинообразы
 - - Синергии свинообразов
- **2 способа собрать столы свинообразов**
- **Геймплей свинообразов**
 - - Как начать играть свинообразами
 - - Триплеты и улучшение таверны
 - - Развитие и улучшение стола
 - - О Заклинаниях таверны
- **Позиционирование**
- **Особенности игры разными героями**



В игре 18 существ с тэгом "свинообраз" — далее мы разберем каждого из них в обычной и золотой версиях.

Тир-1 свинообразы



Иглошкур-геомант

Боевой клич: вы получаете кровавый самоцвет.

3

Свинообраз

1



Иглошкур-геомант — слабый юнит в начале партии, которого редко берут позднее, даже если Кровавые самоцветы уже раскачены до больших характеристик. Тратить 3 золотые ради одного Кровавого самоцвета — обычно плохой ход, разве что на столе нет Бранна Бронзоборода или вам очень нужен бафф.

Золотую версию собирают редко: обычно только в начале партии, если все три копии заходят сразу же. И то золотая копия полезна в первую очередь из-за раскопки триплета.

Загорающий свинообраз — порой берут на первый ход, если не заходят экономически выгодные юниты. Загорающего свинообраза продают в ход с 5 монетами, чтобы купить двух юнитов и баффнуть им Кровавые самоцветы. Если вы уже раскачали Кровавые самоцветы, есть смысл брать Загорающего свинообраза в мид и лейтгейме ради баффа, хотя это не всегда так уж выгодно.

Золотую версию собирают очень редко, чаще всего выгоднее продать три обычные или вовсе не заморачиваться по поводу этого триплета.

Тир-2 свинообразы



Кратерный старатель

Выберите эффект: вы получаете 2 кровавых самоцвета или случайное заклинание из таверны за (1).

2

Свинообраз

2





Кратерный старатель — не работает с Бранном, так что это просто источник двух Кровавых самоцветов, если они уже баффнуты. В начале партии обычно выгоднее брать опцию на случайное Заклинание таверны за 1 — в среднем это даст больше статов или даже раскачает экономику, что даже лучше. В мид и лейтгейме берут, только если очень нужны Кровавые самоцветы или карта с "выберите эффект".

Золотая версия дает 4 Кровавых самоцветов или 2 Заклинания таверны. Старайтесь сыграть две обычные копии перед сбором триплета.

Пророк Великого Вепря — неплохой юнит для покупки в начале партии, но обычно от него отказываются уже в мидгейме, а уж тем более под конец игры. Долго играть им не нужно, даже если зайдет золотая версия.

Собирайте золотую версию, если она заходит очень рано и вы уже точно планируете играть свинами. Или же исключительно ради раскопки триплета.

Букмекер Шпошкурых — генератор Кровавых самоцветов, который сам по себе не такой уж сильный. Со старта это не лучший юнит, его можно взять, если нет ничего лучше. Уже на 3-4 тирах Букмекера Шпошкурых точно не покупают, потому что есть генераторы Кровавых самоцветов куда сильнее.

Золотая версия дает уже 2 Самоцветов, что все еще не очень много даже под эффектом Чародейки драккари. Собирают только ради раскопки триплета, стараются не играть этим юнитом в лейтгейме.



Бесстрашный гурман

Выберите эффект: до конца матча
ваши кровавые самоцветы дают
еще +1/+1 или вы получаете
3 кровавых самоцвета.

2

Свинообраз

4





Бесстрашный гурман — неплохая карта в мид и даже лейтгейме, которую обычно ставят и тут же продают, чтобы вернуть в пул существ. Не сказать, что это обязательный пик: все-таки бафф единоразовый, как и прирост Кровавых самоцветов. Но в целом бонус часто стоит потраченных монет. Какую из опций выбрать — зависит от ситуации. Бафф Кровавых самоцветов рассчитан на перспективу, а 3 Кровавых самоцвета сделают вас сильнее здесь и сейчас.

Золотая версия дает +2/+2 статы или 6 Кровавых самоцветов. Старайтесь сыграть две обычные копии прежде, чем собирать триплет. В целом триплет этого юнита собирают редко, потому что обычные копии тут же продают.

Насыщательница кристаллов — лучший генератор Кровавых самоцветов в мете, который можно уверенно брать в ходы с 6-8 монетами и позднее, если вы играете свинообразами. Чаще всего выбирают бафф предсмертного хрипа.

Золотая версия особенно сильна, потому что сохраняет все выбранные предсмертные хрипы. Итого золотая Насыщательница кристаллов может дать Кровавых самоцветов, если вы сыграете две обычные копии перед сбором триплетов и везде выберите опцию с предсмертным хрипом.

Свинообраз-флагоносец — достаточно слабый юнит, которого временно берут на столы в мидгейме, если у вас уже раскачаны Кровавые самоцветы или есть хорошие синергии с ними. В лейтгейме стараются заменить на других бафферов Кровавых самоцветов.

Золотая версия баффает по два Кровавых самоцвета каждой цели, но и этого редко бывает достаточно, потому что баффы не массовые. Обычно вторую копию не покупают, а значит и триплет собирают редко.

Тир-4 свинообразы





Фитнес-свин — обязательное существо для того, чтобы построить стол свинообразов. Только с его заходом вы можете решить, что играете этим типом существ. Это отличная покупка в ходы с 8-10 монетами, которую оставляют на столе до самого конца игры. Это главный и часто единственный источник баффов Кровавых самоцветов. И он самый сильный в игре.

Золотая версия дает две копии Дня самоцветов. Золотую версию стараются собирать, а еще часто можно тратить Очи Матери Земли, чтобы сделать золотого Фитнес-свина из обычного.

Колючий следопыт — берите в мидгейме, только если на столе уже есть Фитнес-свин и вы точно играете свинообразами. Карту обычно используют для реализации Дня самоцветов с Фитнес-свина. И после 2-3 использований Колючего следопыта можно продавать. В лейтгейме он остается очень редко.

Золотая версия позволяет скастить 2 карты с выберите эффект в улучшенной форме. Такой юнит уже может остаться в лейтгейме, если вы играете через тир-6 Свиногонщика. Хотя Колючего следопыта все еще можно продать в лейтгейме, потому что в бою от него пользы не так много.



Контрабандистка самоцветов

Боевой клич: применяет
кровавый самоцвет
к остальным
вашим существам.

3

Свинообраз

4



Контрабандистка самоцветов — этот юнит особенно важен в лобби со зверями и/или мурлоками, потому что его эффект можно прокатать уже на столе с помощью Рилака-металлиста или Юного Мрачноглаза. Это очень сильные комбинации, которые могут стать основой стола свинообразов. Если же зверей и мурлоков нет, существо всё еще достаточно сильное, хотя его можно тут же убирать со стола.

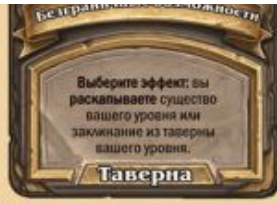
Золотая версия дважды кастит Кровавые самоцветы, что обычно дает очень много статов. Перед ее сбором старайтесь сыграть две обычные копии.

Игросвин — не самый надежный юнит в игре, которого обычно берут на стол временно в мидгейме, но не баффают и со временем продают ради синергий сильнее. Он останется до конца игры, только если вы собрали золотую версию и нашли тир-6 Свиногонщика и/или Чародейку драккари.

Золотой Игросвин дает две карты с выберите эффект.

Далее все карты с "выберите эффект", которые сейчас есть в игре. Обратите внимание, что в вашем лобби будут не все они из-за банов рас.





Тир-5 свинообразы



Игрок на бонго

В конце вашего хода дает
2 кровавых самоцвета и
применяет 2 к
этому существу.

4

Свинообраз

3



Игрок на бонго — может вырасти до больших характеристик, но делает это достаточно медленно. В первые 1-2 хода у игрока на бонго не будет больших статов, да и даже с большими характеристиками он не такой сильный, потому что у юнита нет каких-то полезных боевых свойств. Обычно Игрока на бонго берут только в ситуациях, когда у вас всё очень хорошо или уже есть Чародейка драккари. А если вы уже боретесь за выживание, этого свинобраз лучше игнорировать.

Золотая версия генерирует в два раза больше Кровавых самоцветов и быстро вырастет до больших характеристик. Но все еще принципиально не изменится, потому что полезных боевых свойств нет.

Три свинобразика — если у вас уже раскачаны Кровавые самоцветы и на столе много свинообразов, этот юнит значительно усилит вас в бою. Желательно найти для него бафф провокации, в поддержку можно взять и Тита Ривендера. Важно, что Три свинобразика баффают только союзных свинообразов, но не существ других типов, так что гибридные столы сделать не выйдет.

Золотая версия баффает уже 6 Кровавых самоцветов, так что становится в 2 раза сильнее обычной версии. Если уже точно играете этим юнитом, собирайте из него триплет.

Тир-6 свинобразы



Чарлга

В конце вашего хода
применяет **кровавый
самоцвет** ко всем другим
вашим существам.

4

Свинообраз

4

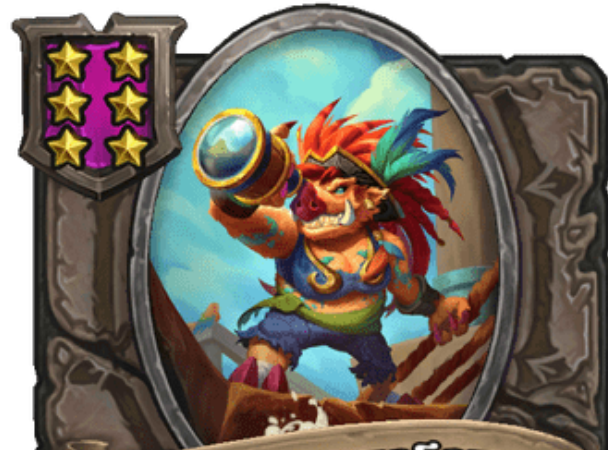


Чарлга — массовый баффер Кровавых самоцветов, который отлично работает с **Чародейкой драккари**. Но такая связка встречается редко: ее не так легко собрать, она медленная и разгоняется по статам только через несколько ходов. Поэтому сейчас Чарлгой пользуются не так часто. А если и пользуются, обычно это не главный источник статов, а только вспомогательный юнит.

Золотая версия дает в два раза больше баффов, ее всегда стараются собрать, если уже играют через этого свинообраза, хотя сделать это не так уж легко.

Свиногонщик — топовый свинообраз, вокруг которого можно собрать отдельную композицию с эффектами конца хода. Главным источником таких карт станет Фитнес-свин в комбинации с Чародейкой драккари. Можно найти и другие способы генерации карт с выбором эффекта, а также скупать их из таверны. Свиногонщик очень силен и станет лучшим способом разгона статов свинообразов.

Золотая версия дает в два раза больше баффов. Собирайте триплет, всегда берите вторую копию Свиногонщика, если уже играете им.



Просоленная кабаниха

Когда вы кладете в руку
3 карты, другие ваши
существа получают +1/+1.
(Еще 3!)



**Свинообраз
Пират**





Просоленная кабаниха — редко появляется на столах свинообразов, даже если у вас много генераторов Кровавых самоцветов и есть Бранн. Все же этот юнит куда эффективнее на столах пиратов или драконов, а не свинов. Это справедливо даже для золотой версии.

Сейчас Просоленная кабаниха временно убрана с Полей сражений.

Малыш Терновая Мантия — это плохая версия Фитнес-свина, которая к тому же не работает с Чародейкой драккари. Старайтесь не играть через это существо, оно слишком медленное и обычно появляется на столах только на 1 ход, потому что ничего лучше поставить нельзя.

Золотая версия дает уже +2/+2 статы, чего всё еще недостаточно для быстрого разгона Кровавых самоцветов.

Синергии со свинообразами



Погонщик зверьков

Когда вы применяете заклинание к существу, оно получает +2/+2.

4

Нара

6



Ридак-металлист

Провокация.
Предсмертный хрип:
активирует «Боевой клич»
соседнего существа.

5

Зверь

3



Погонщик зверьков — можно взять в мидгейме, если у вас есть много источников Кровавых самоцветов в руку. В лейтгейме отказывайтесь от этого существа в пользу комбинаций свинов.

Рилак-металлист — отлично работает с Контрабандисткой самоцветов, такая комбинация позволит баффать очень большие статы всему столу в течение боя. Увы, статы не сохранятся дальше, разве что вы поставите Таресгосу или драконов с Упорным поэтом. Рилак-металлист работает и с Ривендером, и с Бранном, а еще ему можно дать

перерождение.



Всё это в разы увеличит эффективность комбинации, как и сбор золотых копий всех названных карт, в том числе самого Рилака-металлиста.

Юный Мрачноглаз — та же идея, что и у Рилака-металлиста, но только еще сильнее. Мрачноглаз активирует баффы Контрабандистки самоцветов на стадии вербовки, так что баффы останутся навсегда. Работает Мрачноглаз и с Бранном, и с Чародейкой драккари, но не с Ривендером. Такая комбинация очень сильная и обычно попадает в топ-1 лобби.



Бранн Бронзобород

Ваши «Боевые кличи»
срабатывают дважды.

2

4





Бранн Бронзобород — среди свинообразов сильный боевой клич есть только у Контрабандистки самоцветов, чего в принципе уже достаточно для того, чтобы оправдать появление Бранна на столах этой композиции. Но проверьте, чтобы в лобби были Рилак-металлист или Юный Мрачноглаз, иначе Бранн будет уже плохим выбором.

Чародейка драккари — топовое существо, которое работает и с Фитнес-свином, и со многими другими сильными свинообразами. Как правило станет обязательным пиком для композиции и юнитом, которого в перспективе нужно собрать в золотой форме.

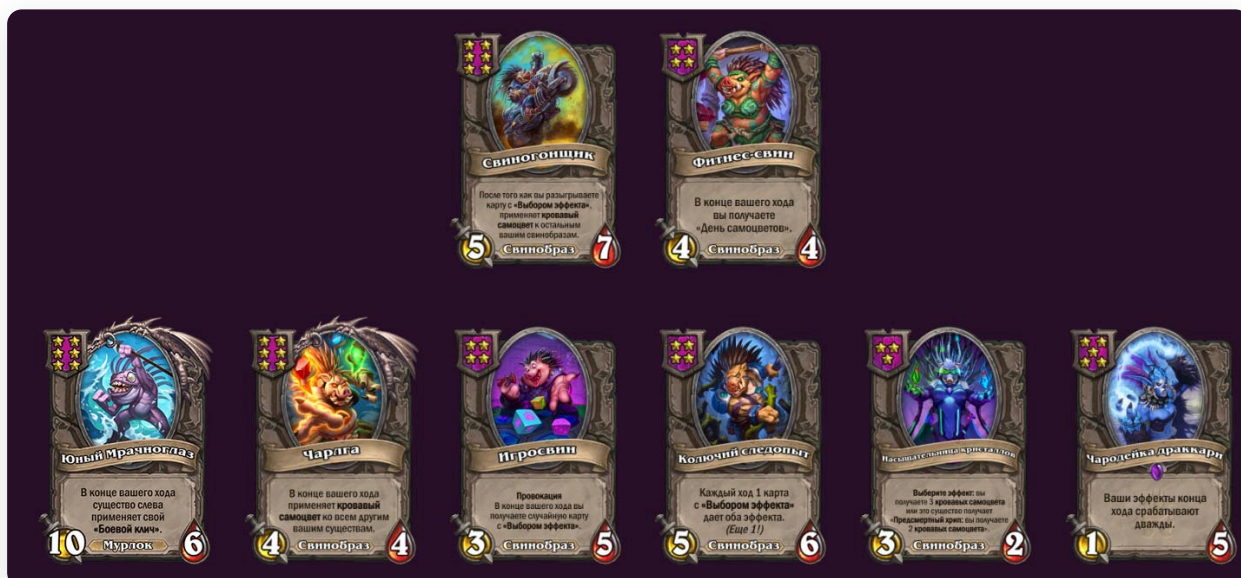
Тит Ривендер — берите или на столы с Тремя свинообразиками, или на столы с Рилаком-металлистом. Только две эти комбинации имеют смысл. И под них можно собирать золотого Ривендера, а также ставить несколько его копий на стол.

•



Есть две большие группы столов свинообразов, о которых вам нужно знать. Столы даже внутри одной группы могут выглядеть совсем по-разному, но они будут пользоваться одним из двух ключевых эффектов режиме — эффектом конца хода или предсмертным хрипом.

Эффекты конца хода

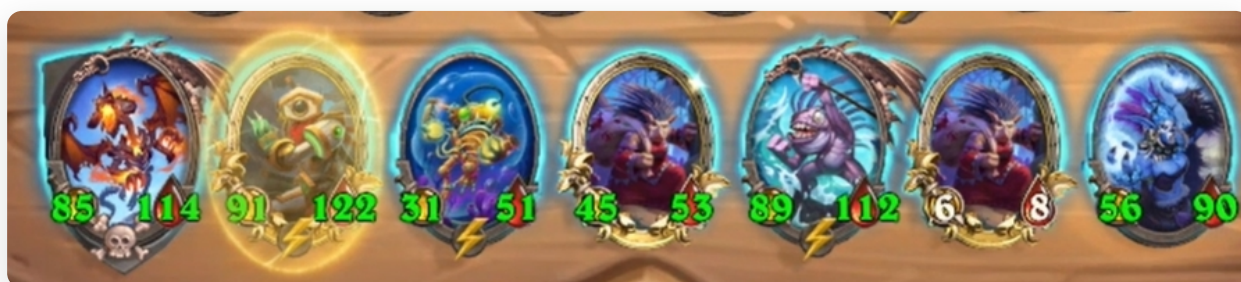


Идея этих композиций в том, чтобы фармить Кровавые самоцветы эффектами конца хода. Фитнес-свин станет способом раскачать сами Кровавые самоцветы, а вот баффнуть их столу можно целым рядом способов. Важной картой всегда станет Чародейка драккари.

На выбор у вас есть **комбинации со Свиногонщиком**, а также **связка Юный Мрачноглаз + Контрабандистка самоцветов**. Обычно они не умещаются на столе вместе, так что надо выбрать то, что зайдет в первую очередь. Куда реже можно собрать **столы вокруг Чарльги**, но как правило она сама по себе слишком медленная — даже с Чародейкой драккари.

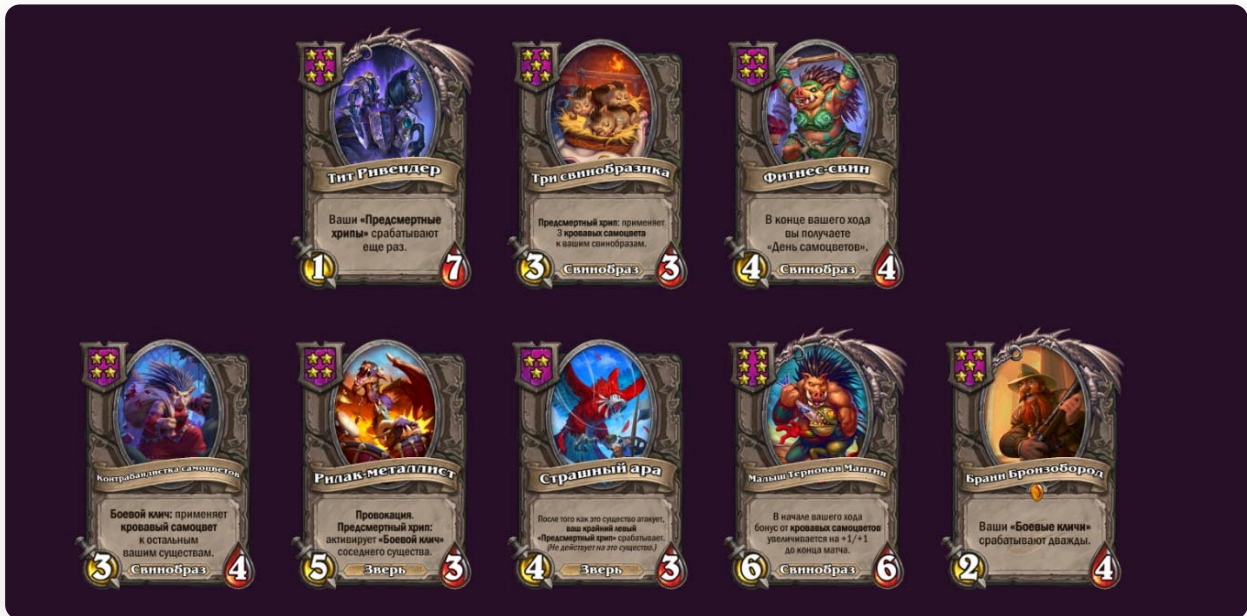


Композиции со Свиногонщиком стараются поставить на стол как можно больше генераций карт с "выберите эффект" и скупают все такие карты из таверны.



Композиции со связкой Юный Мрачноглаз + Контрабандистка самоцветов могут ставить на стол не только свинообразов, но и юнитов других типов. Баффы в любом случае получают сразу все существа на столе.

Предсмертные хрипы



Для этих комбинаций все еще важен Фитнес-свин как источник баффа Кровавых самоцветов. Но другим станет путь, которым вы будете эти Кровавые самоцветы баффать столу. Важной картой всегда станет Тит Ривендер, а помочь комбинации может и Страшный ара.

Тут на выбор или **Три свинобразика сами по себе** или **комбинация Рилак-металлист + Контрабандистка самоцветов**. Комбинации могут работать и вместе, но обычно им не хватит места, тем более надо еще уместить Фитнес-свина, Ривендера и т.д.





Геймплей свинообразов



Как начать играть свинообразами



Тут всё очень просто. Есть только одна карта, которая открывает стратегию свинообразов, — это **Фитнес-свин**. Только с его заходом можно задуматься об игре свинами, потому что это единственный серьезный и легкодоступный юнит для баффа Кровавы самоцветов. Аналога ему попросту нет.

И не важно, сколько свинообразов 1-3 тиров есть на вашем столе в начале партии, они ничего не смогут в мид и тем более лейтгейме без раскочки Кровавых самоцветов. А раскочку дает только Фитнес-свин.

И даже если у вас нет никаких свинообразов, но рано приходит Фитнес-свин (ходы с 6-9 монетами), берите его в надежде на то, что получите какое-то продолжение этой стратегии и сможете построить полноценный стол свинообразов. А если нет, все еще полезно баффнуть Кровавым самоцветам дополнительные статьи, тогда хорошей покупкой станет Контрабандистка самоцветов, да и Терпеливый разведчик даст уже не таких слабых тир-1 свинообразов.



Игросвин

Провокация
В конце вашего хода вы
получаете случайную карту
с «Выбором эффекта».

3

Свинообраз

5



Насыщательница кристаллов

Выберите эффект: вы получаете 3 кровавых самоцвета или это существо получает «Предсмертный хрип: вы получаете 2 кровавых самоцвета».

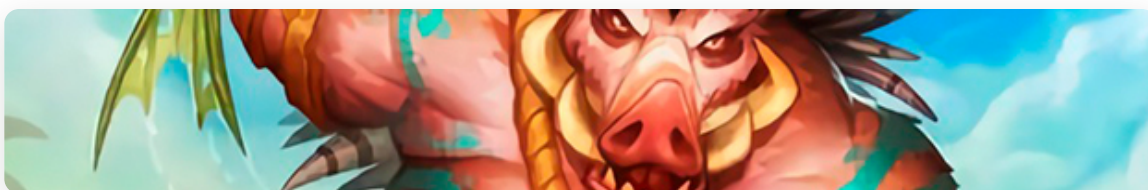
3

Свинообраз

2



С заходом хотя бы одной копии Фитнес-свина ищите ключевые карты или для столов с концом хода, или для столов с предсмертными хрипами на 5-6 тирах. В мидгейме хорошие покупки — Контрабандистка самоцветов, Игросвин и Насыщательница кристаллов. Они полезны, даже если вы откажетесь от стратегии свинов позднее. И конечно, покупайте всех Фитнес-свинов, которых только видите. Две копии этого юнита, полученные рано, уже станут явным сигналом для игры свинообразами.



Триплеты и улучшение таверны

Как и все персонажи, вы должны брать **3 уровень таверны** к ходам с 5 или 7 монетами, а после взять **тир-4** в ходы с 7 или 8 монетами. Лучше не откладывать взятие тир-4 до хода с 9 монетами, это вас сильно замедлит и уменьшит шанс на поиск Фитнес-свина.

На 4 уровне таверны можно остаться какое-то время. Тут есть Фитнес-свин и в целом полезные свинообразы, о которых речь шла выше. И даже триплет можно сыграть на 4 уровне таверны, если ситуация тяжелая или триплет зашел очень рано. Ищите Бранна, Ривендера или Чародейку драккари, которые уже определяют ваше дальнейшее

развитие. После их захода или с раскопкой другого полезного тир-5 юнита можно брать 5 уровень таверны самостоятельно.



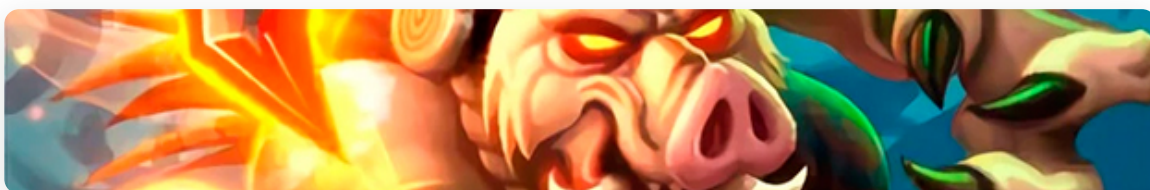
Брать тир-5 под триплет — идея не всегда такая хорошая, если вы уже точно играете свинами. На тир-6 нет ключевых свинов, которые будут работать сами по себе без поддержки тир-5 существ. Но если вы еще не уверены, что играете свинообразами или уже нашли полезного юнита с тир-5, уверенно раскапывайте тир-6 юнита.

Можно взять тир-5 и без триплета, если ситуация хорошая. С 31+ здоровья можно делать это в ход с 9 монетами или в первый ход с 10 монетами.



На тир-5 можно остаться до конца партии, особенно если вы играете столами с предсмертными хрипами. Композиции с эффектами конца хода хотят каких-то юнитов с 6 тира (Юный Мрачноглаз, Свиногонщик), но порой хватит и одной их копии.

И только если ситуация хорошая, вы уверены в своих силах, знаете, что вам не выбьют на следующий ход, берите **тир-6**, чтобы найти Мрачноглаза и Свиногонщика с обновлениями таверны. На тир-6 есть и полезные Заклинания таверны.



Развитие и улучшение стола

Первый приоритет в постройке стола свинообразов — **бафф Кровавых самоцветов**. Без этого композиция работать не будет. Выгодно баффать дополнительные характеристики хоть до бесконечности, но лучше найти баланс между бонусами атаки и здоровья. Особенно потеря ценности от баффов теряется у атаки: не так важно, будет ли у вашего юнита 900 или 1000 атаки — скорее всего на результат боя это не повлияет.



Граница атаки, до которой вы должны раскачать Кровавые самоцветы это +3 или +4. Как правило раскачка атаки станет первым приоритетом, а после 3/4 единиц уже можно уйти в баффы здоровья вплоть до бесконечности. Проще всего, если вы в дополнение к Фитнес-свину найдете Колючего следопыта и поддержите его на столе несколько ходов. Так вы доберетесь до нужного показателя атаки, не теряя при этом бонусы здоровья. И когда атаки будет 3/4 единицы, от Колючего следопыта можно избавляться, если он не получил много статов и есть юниты сильнее.





Второй приоритет при создании стола свинообразов — **найти способы генерации Кровавых самоцветов**. Их можно получать в руку, а можно баффать сразу же юнитам на столе, как это делает Чарлга или Свиногонщик. Второй вариант обычно сильнее. В руку лучшим и порой единственно стоящим вариантом генерации станет Насыщательница кристаллов. Все другие способы генераций Кровавых самоцветов в руку можно заменять на способы баффов Самоцветов со стола. Тут лимита никакого нет: чем больше таких генераций вы найдете, тем лучше — на любом этапе игры и в любой ситуации.

Вопрос: Стоит ли покупать единичные баффы Кровавых самоцветов вроде Загорающего свинообраза?

Ответ: как правило нет, особенно в начале хода лучше потратить золото на поиск топовых синергий. И только если у вас уже 3-5 золотых, можно взять что-то маленькое для усиления здесь и сейчас. Особенно это актуально, если вы слабы и боретесь за выживание.



Если в лобби есть звери и/или мурлоки, не просто берите **Контрабандистку самоцветов**, но и оставляйте ее на столе для того, чтобы найти под нее Рилака-металлиста или Юного Мрачноглаза. Это очень сильные комбинации, с которыми вы сможете вырваться в топы лобби, как и если вы рано найдете Свиногонщиков и хороший стол с синергиями для него.

Как можно быстрее определитесь, каким именно типом столов свинообразов вы играете (о них говорили в прошлом разделе). Это всегда зависит от захода существ 5-6 тиров. После геймплей сводится к поиску ключевых юнитов для ваших композиций с обновлениями таверны и сбором триплетов. Старайтесь тратить на это всё ваше золото.

Полезные советы по геймплею:

1.



Перед сложным или финальным боем, а также при риске вылета, старайтесь заполнить все **7 слотов** боевыми юнитами. В последний слот можно ставить токсичность, яды, а также Туннельного проходчика. Реже пригодятся другие технические карты, например Синдорай снайпер.

Если угрозы вылета нет, то в последний слот можно поставить дополнительный генератор Кровавых самоцветов, их баффер или любое мелкое существо.

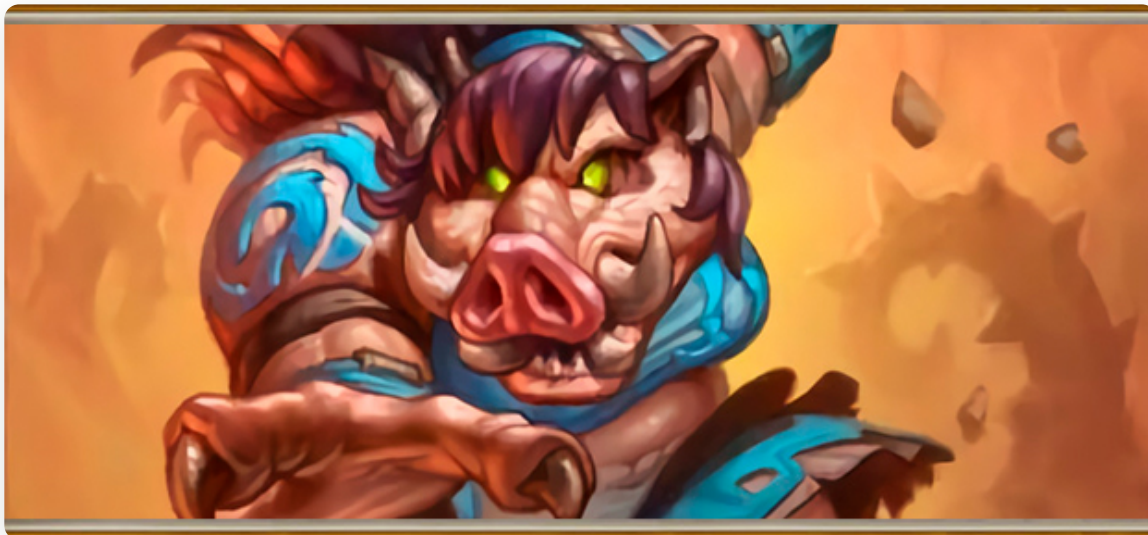
Помимо этого перед сложными боями вы можете реализовывать временные баффы — от чародейств наг.

2. Самый простой способ **законтрить столы свинообразов** — существа с токсичностью, ядом и Лирой. Они игнорируют характеристики любого размера. Так вы можете контрить столы свинообразов противника, а еще готовиться к тому, что против вас будут часто брать этих существ, если вы играете свинообразами. Чтобы противостоять этому, постарайтесь взять на стол больше массовых атак, божественных щитов и липких существ — всем им можно дать больше статы с помощью Конфискации самоцветов.

3. Старайтесь не баффать **провокацию** самым большим юнитам на столе. Наоборот, лучше баффать таунты самым мелким существам — с божественным щитом или перерождением. Такие провокации впитают самые большие удары противника, а также атаки токсичностью — их будут часто брать на столы. увидев, что вы играете свинообразами.

4. Используйте **Конфискацию самоцветов** в лейтгейме, чтобы передать огромные статьи юнитам с сильными боевыми эффектами, например с массовой атакой или божественным щитом. Так вы станете куда сильнее, что особенно важно перед финальными или сложными боями. На этом этапе можно отказываться ото всех жадных и медленных карт, например от Фитнес-свина.

5. **В начале партии Кровавые самоцветы** можно давать Фитнес-свину, пока вы не найдете целей лучше. Этот юнит точно останется на столе вплоть до лейтгейма в отличие от других свинов 1-4 уровней.



О Заклинаниях таверны



День самоцветов — покупайте всегда. Если уже есть хотя бы 3-4 баффа к атаке, улучшайте здоровье.

Конфискация самоцветов — берите ради баффа или для того, чтобы передать большие статьи со слабого юнита кому-то сильному, например юниту с массовой атакой. Это особенно выгодно в лейтгейме.

Безграничные возможности — можно брать всегда, если вы на 5-6 тирах. На тир-5 раскапывайте существо, а на тир-6 — заклинание.

Поддержание Пожирателя — еще один способ убрать со стола не самого сильного юнита, который уже получил много баффов.

Очи Матери Земли — бафайте Фитнес-свина, Рилака-металлиста или Контрабандистку самоцветов. Заклинание очень сильное, хотя порой достаточно медленное, особенно если вы баффаете Фитнес-свина.



Позиционирование



Позиционирование стола свинообразов достаточно простое — обычно этот тип существ просто заполняет стол большими характеристиками. Если так, то позиционирование будет такое же, как и у любого другого стола со статями. Подробнее об основах позиционирования и специфике некоторых существ поговорим далее.



Если у вас одна **провокация**, то ставьте ее в самый правый слот или в самый левый слот, чтобы обыграть массовые атаки противника. Рядом с провокацией ставьте самое слабое существо, если это возможно.

Если провокаций несколько, располагайте их или с краев, или в середине стола.



Три свинобразика — свинообраз, который должен обязательно умереть в начале боя. Поэтому ставят слева и ищут бафф провокации.



Рилак-металлист — обычно должен стоять в левой части стола, а боевой клич справа от него. Можно разместить эту пару и в правой части стола.

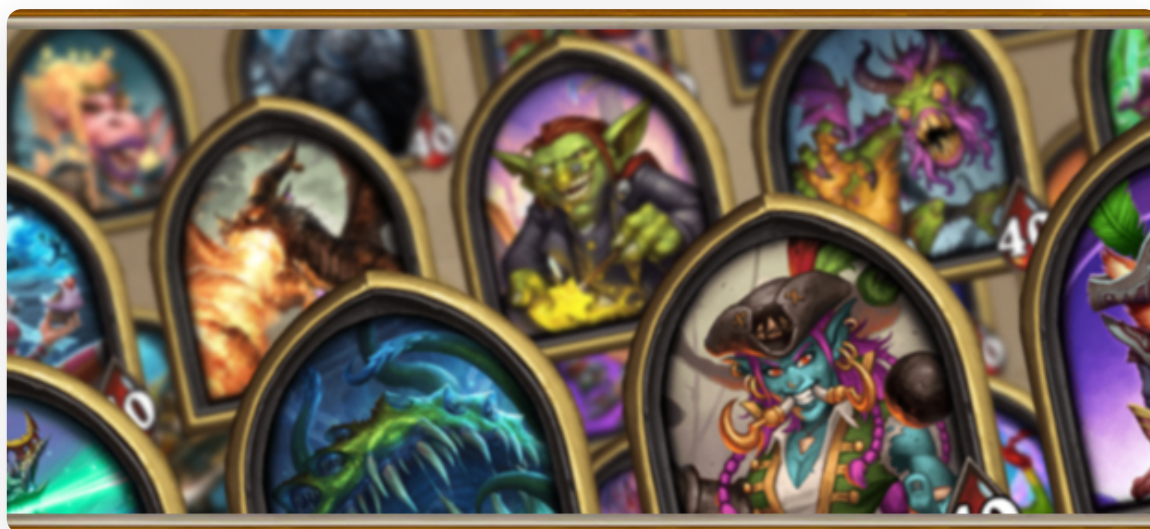


В самом левом слоте должна находиться одна из трех карт в зависимости от противника и доступных в лобби существ:

1. Мелкое существо, чтобы сбить божественный щит с провокации
2. Лирой, чтобы убить крупную провокацию противника
3. Существо с самым большим показателем атаки, а желательно и массовой атакой, чтобы сразу же снести опасного юнита противника.



Особенности игры разными героями



Вестник смерти Черношип — не увлекайтесь использованием силы героя в начале партии, пока вы не нашли какие-то способы баффов Кровавых самоцветов. Старайтесь взять тир-3 в ходы с 5 или 6 монетами, а тир-4 в ходы с 7-8 монетами, чтобы быстрее найти Фитнес-свина. В начале партии используйте силу героя, только если оставшееся золото можно потратить только на обновление таверны. И только когда Кровавые самоцветы уже баффнуты, используйте силу героя дважды каждый ход. Всё еще полезно собирать каких-то генераторов Кровавых самоцветов в дополнение к силе героя.

Варден — Кровавыми самоцветами можно баффать существо максимального уровня в таверне, чтобы купить его на следующий ход. Так будет шанс, что сила героя скопирует этого юнита в начале хода — вместе с баффами. Но для этого нужно купить хотя бы 1 юнита другого из таверны.

Галакронд — если в первом цикле силы героя вы добрались до Фитнес-свина, берите его и форсируйте стратегию свинообразов. Фитнес-свин куда важнее всех существ 5-6 тиров.

Дрыжеглот — великолепно играет свинами только в лобби с мурлоками или зверями, где можно абюзить боевой клич Контрабандистки самоцветов не только силой героя, но и Рилаком-металлистом или Юным Мрачноглазом.

Рено Джексон — силу героя есть смысл играть на Рилака-металлиста, Фитнес-свина, Тита Ривендера или Бранна Бронзоборода.



Торим — тир-7 свинообраз Кровавый защитник — интересный юнит, хотя вы получите его достаточно поздно, чтобы построить с 0 композицию свинообразов. Все еще надо рано найти Фитнес-свина, так что в целом Кровавый защитник станет не лучшим пиком.

Клонист Зерек — не бойтесь копировать даже обычного Фитнес-свина.

Король-лич, Терон Кровожад, Ахалаймахалай — отлично играют свинами с синергиями предсмертных хрипов за счет своих сил героя.

Спасибо за внимание, до скорых встреч!