

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мини-мета отчет: лучшие колоды Растахановых игрищ первых дней для каждого класса.

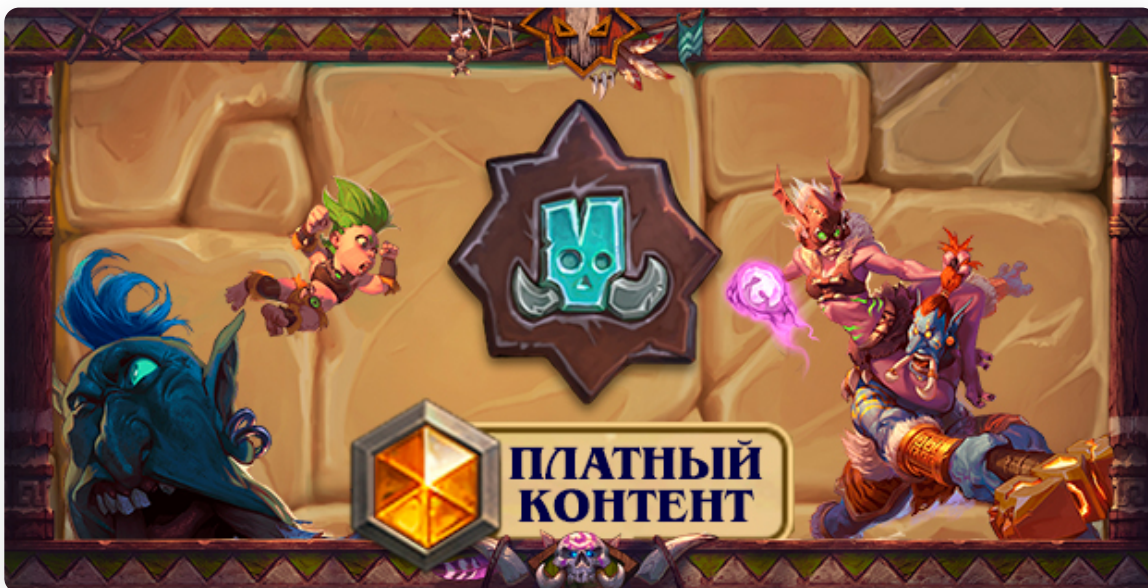
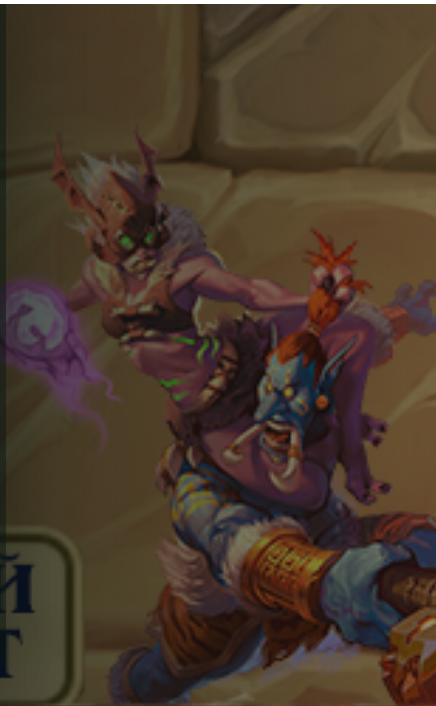
08.12.2018

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мини-мета отчет: лучшие колоды Растахановых игрищ первых дней для каждого класса.

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Растахановы игрища вышли совсем недавно, и мета нового дополнения полна сюрпризов, неожиданных архетипов и неизведанных возможностей. В этом предварительном мета-отчете вы найдете сильнейшие архетипы и их лучшие сборки по итогам первых дней для каждого класса. Также вы найдете подборки актуальных колод Растахановых игрищ на любой вкус: новые и фановые архетипы, самые популярные, архетипы с высшим процентом побед и другие.

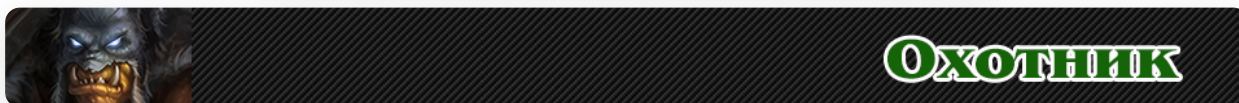
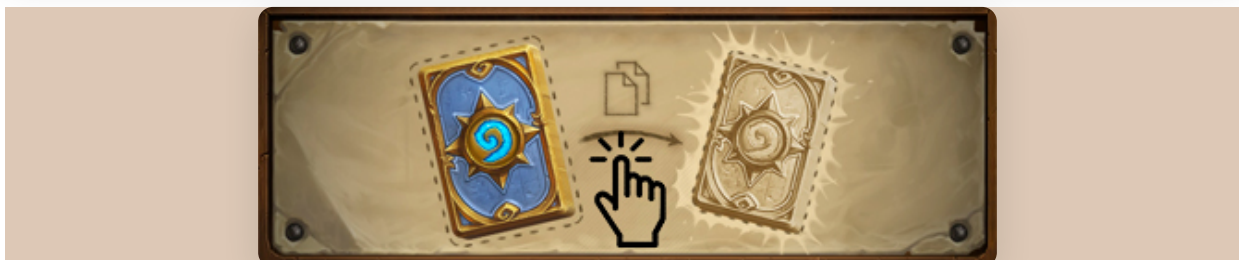
Приведенная в статье информация базируется на основе данных портала Hsreplay, Vicious Syndicate, а также на основе мнений профессиональных игроков и личного опыта авторского состава сайта. Не забывайте, что мета Растахановых игрищ нестабильна и изменчива: уже завтра будут найдены более оптимальные сборки приведенных колод

или даже новые мощные архетипы. Больше актуальной информации о мете Растахановых игрищ вы найдете в будущих статьях на сайте.

Разделы гайда:

- [Лучшие колоды меты первых дней и разбор силы классов](#)
- [Самые популярные колоды меты](#)
- [Колоды с максимальным процентом побед](#)
- [Новые колоды Растахановых игрищ](#)
- [Старые, но сильные колоды](#)
- [Последние тенденции ладдера](#)

Лучшие колоды меты первых дней и разбор силы классов



Сегодня Охотник — самый популярный класс ладдера. Спелл Охотник — безусловный лидер ранней меты Растахановых игрищ, но это не единственная успешная колода Рексара. Часто встречаются Секрет и Мидрейндж Охотники, не отстает от них и Охотник на хрипах.

Популярность класса во многом объясняется его новым приобретением: [Зул'джин](#) нашел место в нескольких архетипах, а Спелл Охотнику и вовсе подарил новую жизнь, возвысив его в топе колод до самых вершин.

Сегодня у топовых архетипов Охотника не так много невыгодных матч-апов. Охотников стабильно побеждают только Нечетный Маг и Нечетный Паладин, но даже эти матч-апы не безнадежны для Рексара.

Суровая реальность меты: если вы хотите часто побеждать, ищите колоду, которая не будет проигрывать [Спелл Охотникам](#). И поскольку таких архетипов пока что немного, игроки обращаются к другому способу: брать эту же колоду и переигрывать противников в зеркальных матч-апах. Один из хороших путей сделать это — взять сборку с техническими картами для "миррора". Так появляются колоды с [Осветительной ракетой](#) и даже [Залпом](#).

Если вы хотите узнать больше о Спелл Охотнике, обратитесь к [подробному гайду по архетипу в мете Растахановых игрищ](#).

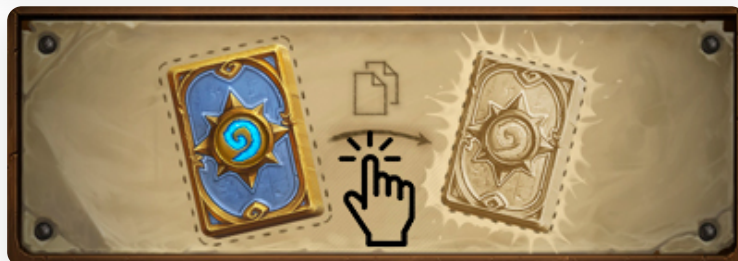
Охотник на хрипах радуется приобретению **Ундасты**, однако последние тенденции ладдера на обнадеживают: **Спелл Охотник** часто оказывается чуть быстрее, а **Нечетный Паладин** и вовсе сметает **Охотника на хрипах** со своего пути. Даже популярные **Разбойники с Погибелью королей** досаждают **Исчезновением** и **Ошеломлением**.

Секрет Охотник выглядит многообещающе: он лучше играет с **Разбойниками с Погибелью королей** и **Нечетным Паладином**, да и против **Спелл Охотника** чаще выходит победителем. Но со сборками этого архетипа пока что не все ясно: кто-то экспериментирует с **Борцом в маске**, другие берут больше заклинаний для синергии с **Зул'джином**.

Чуть позади Мидрейндж Охотник без секретов и **Зул'джина**, но с **Халаззи лоа-рысью** и **Морскими великанами**. Это самый неизведанный архетип класса, который может как пропасть из ладдера в будущем, так и стать намного популярнее. Все сборки **Мидрейндж Охотника** также еще можно назвать экспериментальными.

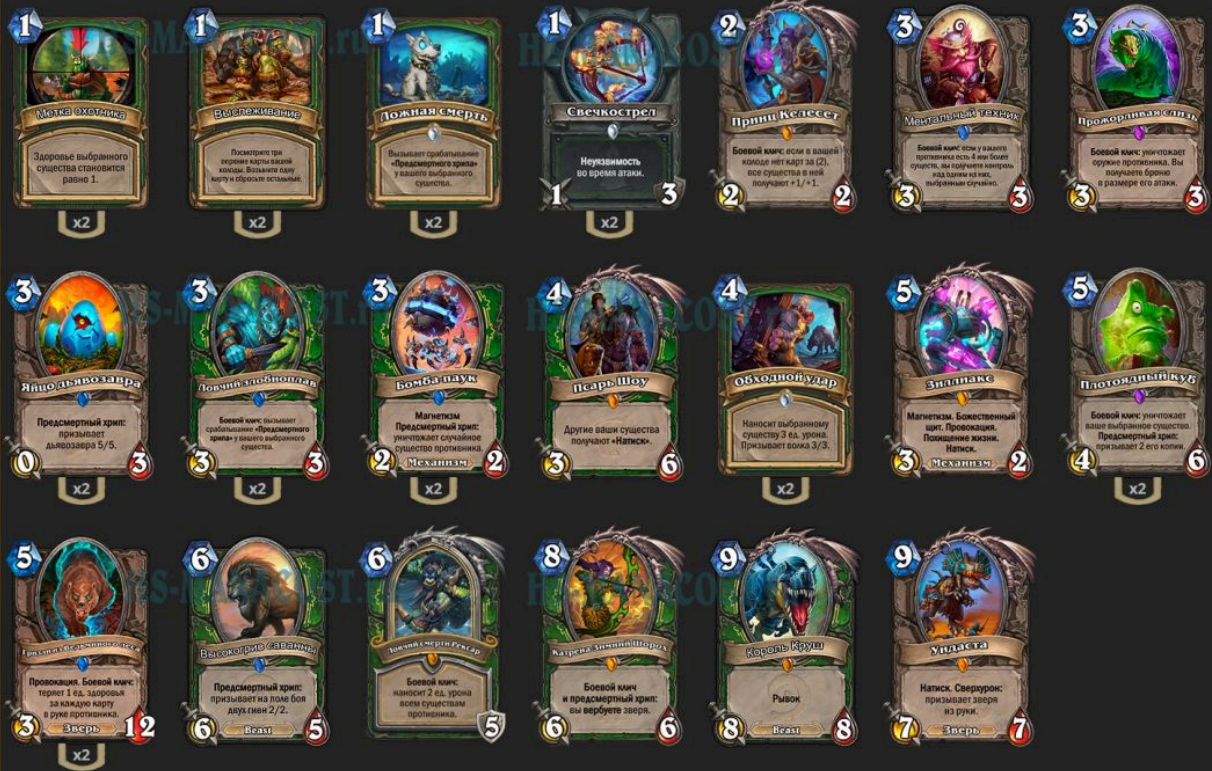
Спелл Охотник от Dog

Спелл Охотник (Dog)

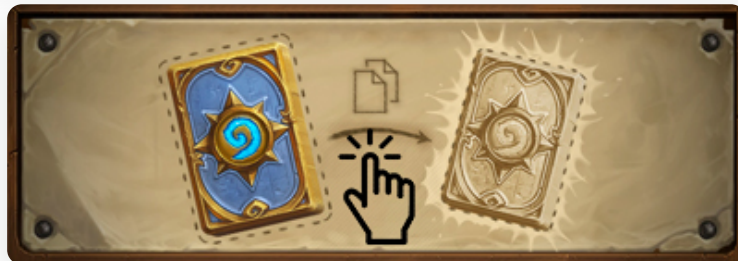
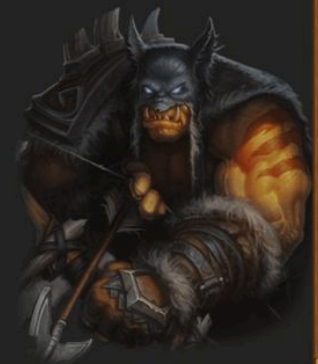


Охотник на хрипах от mario18599

Охотник на хрипах от mario18599

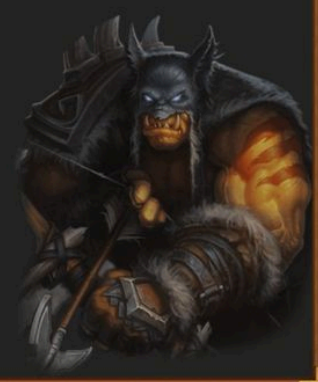


13640



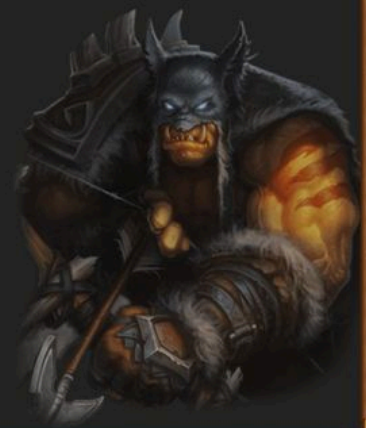
Секрет Охотник от Alcoholic

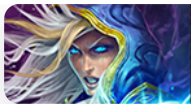
Секрет Охотник от Alcoholic



Мидрейндж Охотник от Ike

Мидрейндж Охотник от Ике





Попытки создать колоду **Нечетного Мага** предпринимались еще со времен Ведьминого леса, но по-настоящему он смог раскрыться только сейчас. Все благодаря новым картам: Джан'алай лоя-дракондор, **Пироманьячка**, **Огнеглотатель**.

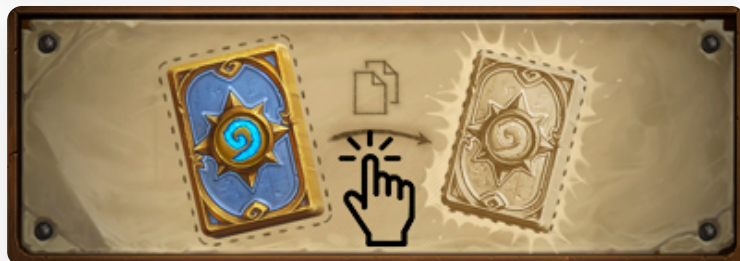
Нечетный Маг завоевал тысячи поклонников сразу после выхода дополнения, но сейчас шумиха вокруг него немного улеглась. Это все еще прекрасный выбор для ладдера, особенно если самый частый соперник на вашем пути — Спелл Охотник. Архетип редко встречает совсем уж безнадежные матч-апы на своем пути: у него хорошие шансы в борьбе с Охотниками, агро колодами и многими контроль архетипами.

Сегодня Нечетный Маг чаще попадает на промежутке 10-3 рангов, а вот в Легенде играет реже. Из-за этого архетип сталкивается с другой проблемой: не найдена оптимальная его сборка, ведь лидеры мнений игнорируют Нечетного Мага в последние дни.

Другие архетипы Мага пока что не показывают заметных успехов. Встречаются старые варианты: Биг Спелл и Темпо Маги. К последнему, разумеется, обращается легендарный АрхVoid — лучший игрок на Темпо Маге в Hearthstone. Неизвестно, сможет ли кто-то другой играть Темпо Магом от АрхVoid так же успешно, но он сам не без оснований хвалит свою версию колоды с **Бешеным магом**.

Нечетный Маг Theo

Нечетный Маг (Theo)

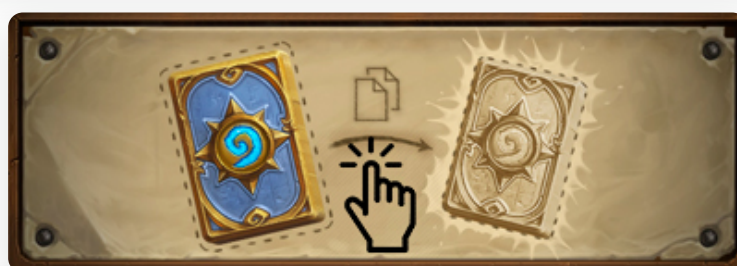


Темпо Маг от Arxvoid

<p>Чародейские стрелы</p> <p>Наносит 3 ед. урона, случайно распределенного между персонажами противника.</p> <p>x2</p>	<p>Шальная звезда</p> <p>Наносит 1 ед. урона выбранному существу и существам по обе стороны от него.</p> <p>x2</p>	<p>Любительница мант</p> <p>Каждый раз, когда вы разыгрываете карту заклинания, рождает +2 к атаке до конца хода.</p> <p>1 3</p>	<p>Ученица чародея</p> <p>Ваши заклинания стоят на (1) ману меньше.</p> <p>3 2</p>	<p>Ледяная стрела</p> <p>Наносит 3 ед. урона выбранному персонажу и замораживает его.</p> <p>x2</p>	<p>Арканолог</p> <p>Боевой клич: вы кладете в руку случайный секрет из вашей колоды.</p> <p>2 3</p>
<p>Петроглиф</p> <p>Вы раскладываете заклинание. Оно стоит на (2) меньше.</p> <p>x2</p>	<p>Бешеный маг</p> <p>Урон от заклинаний +2, если у этого существа неполное здоровье.</p> <p>2 3</p>	<p>Антиматия</p> <p>Секрет: когда противник разыгрывает заклинание, вы меняете его.</p> <p>3 4</p>	<p>Звездочет Дуна</p> <p>После того как вы разыгрываете крайнюю правую карту в руке, вы берете карту.</p> <p>2 4</p>	<p>Интеллект чародея</p> <p>Вы берете 2 карты.</p> <p>x2</p>	<p>Маг Кири-Тора</p> <p>Боевой клич: следующий Секрет, который вы разыгрываете на этом ходу, будет стоить (0) маны.</p> <p>4 3</p>
<p>Вырывающиеся руны</p> <p>Секрет: если кто-то из игроков разыгрывает заклинание, наносит ему 6 ед. урона. Если критически вредит любой, оставшаяся урон.</p> <p>x2</p>	<p>Вихрь угля</p> <p>Наносит 5 ед. урона, случайно распределенного между противниками.</p> <p>x2</p>	<p>Огненный шар</p> <p>Наносит 6 ед. урона.</p> <p>x2</p>	<p>Космическая аномалия</p> <p>Урон от заклинаний +2</p> <p>4 3</p>	<p>Алунет</p> <p>В конце вашего хода вы берете 3 карты.</p> <p>0 3</p>	

MANACOST
kolodahearthstone.ru

5200





Разбойник

Спустя четыре дополнения **Разбойник с Погибелью королей**, кажется, стал по-настоящему серьезным архетипом, с которым каждому нужно считаться. Архетип еще не так часто встречается в ладдере на низких рангах, но в легенде, где игроки часто быстрее находят лучшие сборки, эта колода борется за лидерство со Spell Охотником.

Разбойник с **Погибелью королей** страдает от агрессии: Нечетного Паладина, Зоолока, Темпо Мага, Агро Шамана, но контроль и мидрейндж матч-апы почти всегда заканчиваются в его пользу, если Валира знает, что делать и как. Единственная хорошо играющая с архетипом контроль колода — **Дрыжеглот Шаман**.

Последние версии отказываются от агрессивных карт, что было модным в первые дни дополнения: теперь популярны привычные медленные листы с **Валирой Иссохшей** и **Капитаном Зеленымсом**. Кажется, **Абордаж** оказался тем самым недостающим звеном пазла для архетипа.

Другие архетипы класса встречаются реже, и среди них царит огромное разнообразие: Пират, Миракл, Четные, Нечетные и Темпо Разбойники — выбирайте на любой вкус.

Нечетный Разбойник пытается найти новые инструменты в дополнении, но, возможно, скоро вернется к классическим версиям, если на него в принципе обратят внимание.

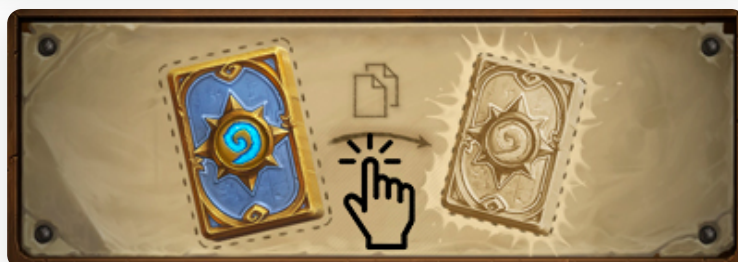
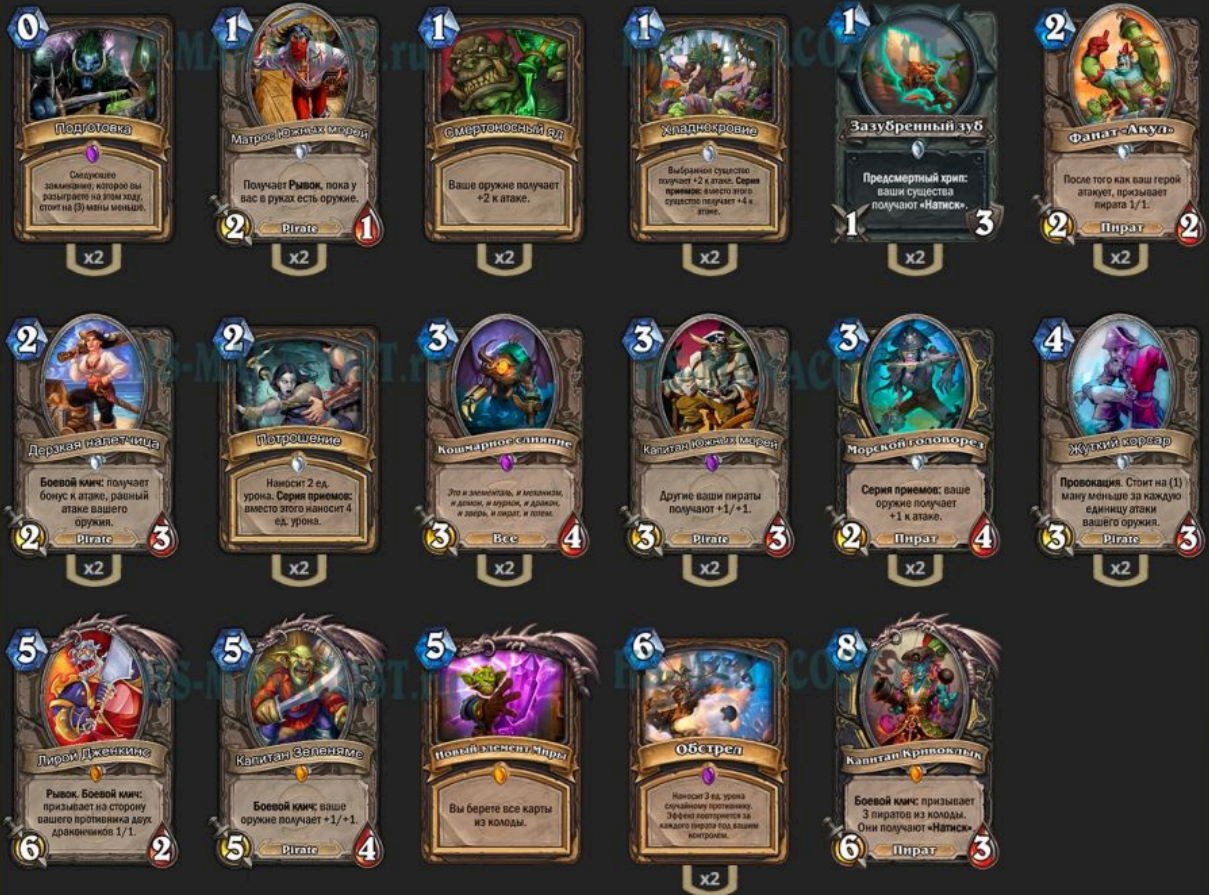
Разбойник с **Погибелью королей** от Altere

Разбойник на Погибели королей от Altere






















Пират Разбойник от DUE_nest


Пират Разбойник от DUE_nest




Нечетный Разбойник от shanOz

Нечетный Разбойник от shanOz


 <p>Ваше оружие получает +2 к атаке.</p> <p>1 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>Выборочное существо получает +2 к атаке. Серия приемов: вместо этого существо получает +4 к атаке.</p> <p>1 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>1 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>Боевой клич: вы кладете в руку элементалей 1/2.</p> <p>1 Элементаль</p> <p>2</p>	 <p>Предварительный прием: прикладывает на сторону противника собственного элемента 0/3 «Иррегулярный».</p> <p>2 Ригант</p> <p>3</p>	 <p>Получает Рынок, пока у вас в руках есть оружие.</p> <p>2 Ригант</p> <p>1</p>	 <p>Серия приемов: наносит 2 ед. урона.</p> <p>3 Зверь</p> <p>x2</p>
 <p>Боевой клич: вы кладете в руку случайную карту (класса противника).</p> <p>3 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>Когда вы берете зверя, этот зверь получает +2/+2.</p> <p>3 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>Получает +1/+1, после того как ваш герой атакует.</p> <p>3 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>Адаптируется после того, как атакует герой.</p> <p>3 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>Боевой клич: ваш противник получает 2 банана.</p> <p>3 Beast</p> <p>5</p>	 <p>Вы берете все карты из колоды.</p> <p>5 Зверь</p>	 <p>Серия приемов: уничтожает существо.</p> <p>3 Зверь</p> <p>x2</p>
 <p>Боевой клич: сбивает существо из колоды и переводит его в состояние разлага. Предварительный прием: вы кладете собственное существо в руку.</p> <p>5 Зверь</p> <p>2</p>	 <p>Боевой клич: находящиеся на обе стороны существа получают +2/+2.</p> <p>5 Зверь</p> <p>x2</p>	 <p>5 Beast</p> <p>5</p>	 <p>Рынок. Боевой клич: призывает на сторону вашего противника двух дракончиков 1/1.</p> <p>6 Зверь</p> <p>2</p>	 <p>Начало матча: если в колоде нет карт с чешуей, увеличивает силу героя.</p> <p>9 Зверь</p> <p>8</p>		

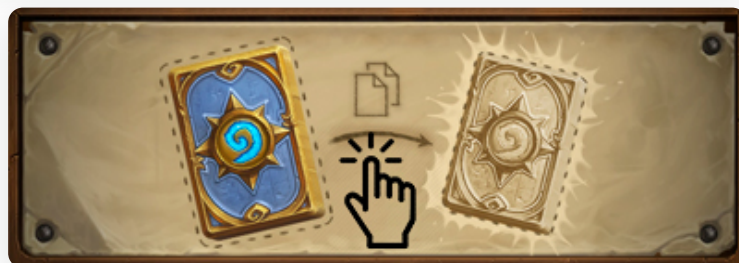


MANACOST
kolodahearthstone.ru



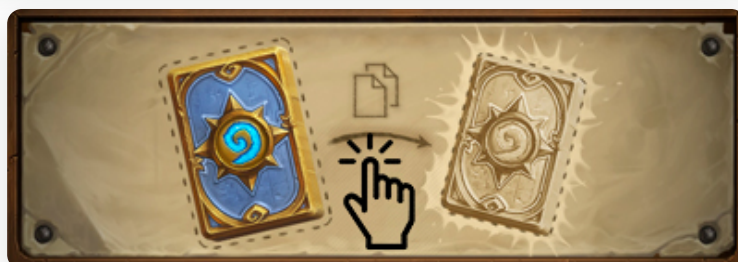
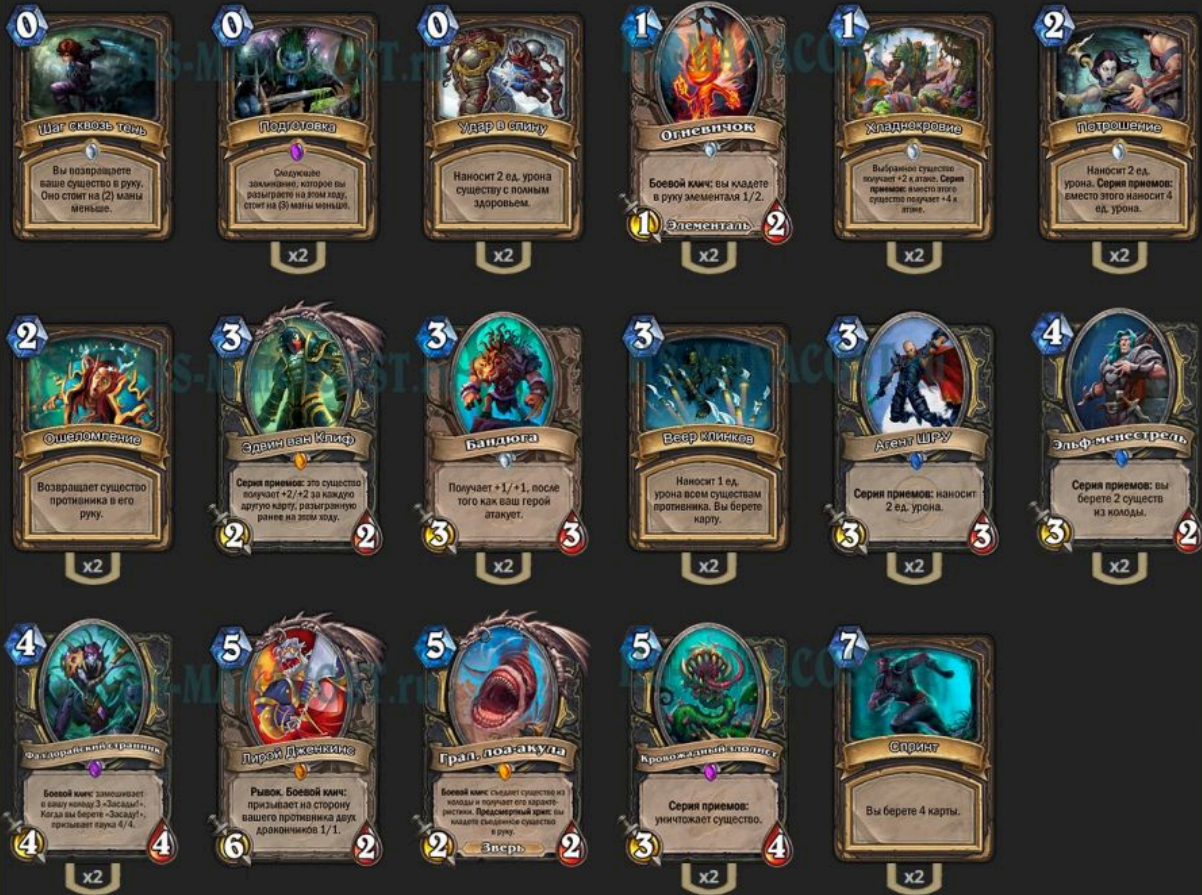
10600

























Миракл Разбойник от Gyong

Миракл Разбойник от Guong



Темпо Разбойник от BoarControl


 <p>Удар в спину Наносит 2 ед. урона существу с полным здоровьем.</p> <p>x2</p>	 <p>Шаг сквозь тень Вы возлагаете ваше существо в руку. Оно стоит на (2) мане меньше.</p> <p>x2</p>	 <p>Сквард Авангарда Божественный щит</p> <p>1 1</p>	 <p>Хладнокровие Выбранное существо получает +2 к атаке. Серия приемов: вы можете существо получить +4 к атаке.</p> <p>x2</p>	 <p>Огневик Боевой клич: вы кладете в руку элементалей 1/2.</p> <p>1 2</p>	 <p>Принц Келесет Боевой клич: если в вашей колоде нет карт за (2), все существа в ней получают +1/+1.</p> <p>2 2</p>	 <p>Эдвин ван Клиф Серия приемов: это существо получает +2/+2 за каждую другую карту, разыгранную ранее из этой колоды.</p> <p>3 2</p>
 <p>Соня Тенеплы После того как ваше существо погибает, вы кладете в руку это существо 1/1, которая стоит (1).</p> <p>3 2</p>	 <p>Агент ШРУ Серия приемов: наносит 2 ед. урона.</p> <p>3 3</p>	 <p>Банянога Получает +1/+1, после того как ваш герой атакует.</p> <p>3 3</p>	 <p>Почтальонские друины Боевой клич: получаете «Почтальонские друины» и «Почтальонские друины».</p> <p>4 3</p>	 <p>Древо-касторыпин Провокация. Боевой клич: призывает копию этого существа.</p> <p>4 3</p>	 <p>Эльф-мессенджер Серия приемов: вы берете 2 существа из колоды.</p> <p>4 2</p>	 <p>Духакулы Маскировка на 1 кол. «Боевые кличи» и «Серия приемов» этого существа срабатывают дважды.</p> <p>4 3</p>
 <p>Дерев Древожилов Рывок. Боевой клич: призывает на сторону вашего противника духа Древожиловов 1/1.</p> <p>5 2</p>	 <p>Эпикнакс Магнетизм. Божественный щит. Провокация. Позиционирование. Натиск. Механизм.</p> <p>5 2</p>	 <p>Кровавый дрифт-капитан Серия приемов: уничтожает существо.</p> <p>5 4</p>	 <p>Грибомант Боевой клич: находящиеся на обе стороны существа получают +2/+2.</p> <p>5 2</p>	 <p>Молочамастер-инти Боевой клич: количество кристаллов маны у каждого игрока становится равным 5.</p> <p>6 5</p>		

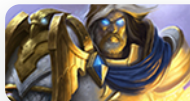
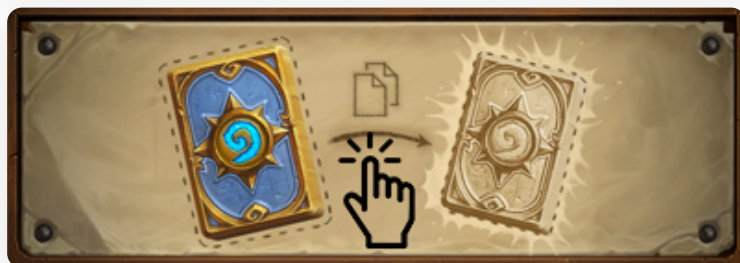


MANACOST
kolodahearthstone.ru



12040





Паладин

Класс Паладина на первый взгляд кажется разнообразным, но все же внимание игроков в основном сосредоточено на **Нечетном Паладине**. Это одна из сильнейших колод ладдера, которая наступает на пятки его лидерам. Рекордное количество Нечетных Паладинов наблюдается на 1 ранге: игроки хотят быстро ворваться в Легенду, и лучше архетипа, по их мнению, для этого нет. Нечетный Паладин играет в плюс с Охотниками и Разбойниками с **Погибелью королей**, и все указывает на то, что он станет лучшей агро колодой меты.

Нечетные Паладины экспериментируют с новыми картами: кто-то добавляет **Мехмастера Замыкальца**, другие — **Принца Лиамы**. Но чаще всего вы встретите "дефолтного" Нечетного Паладина, знакомого по прошлым метам.

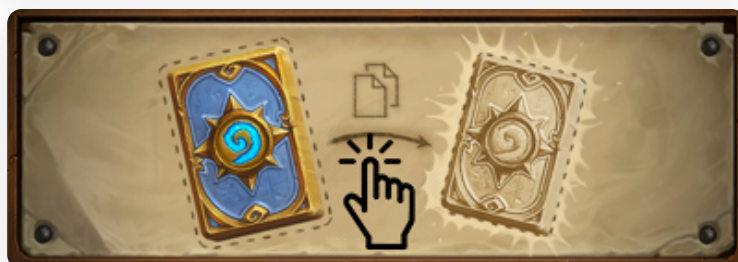
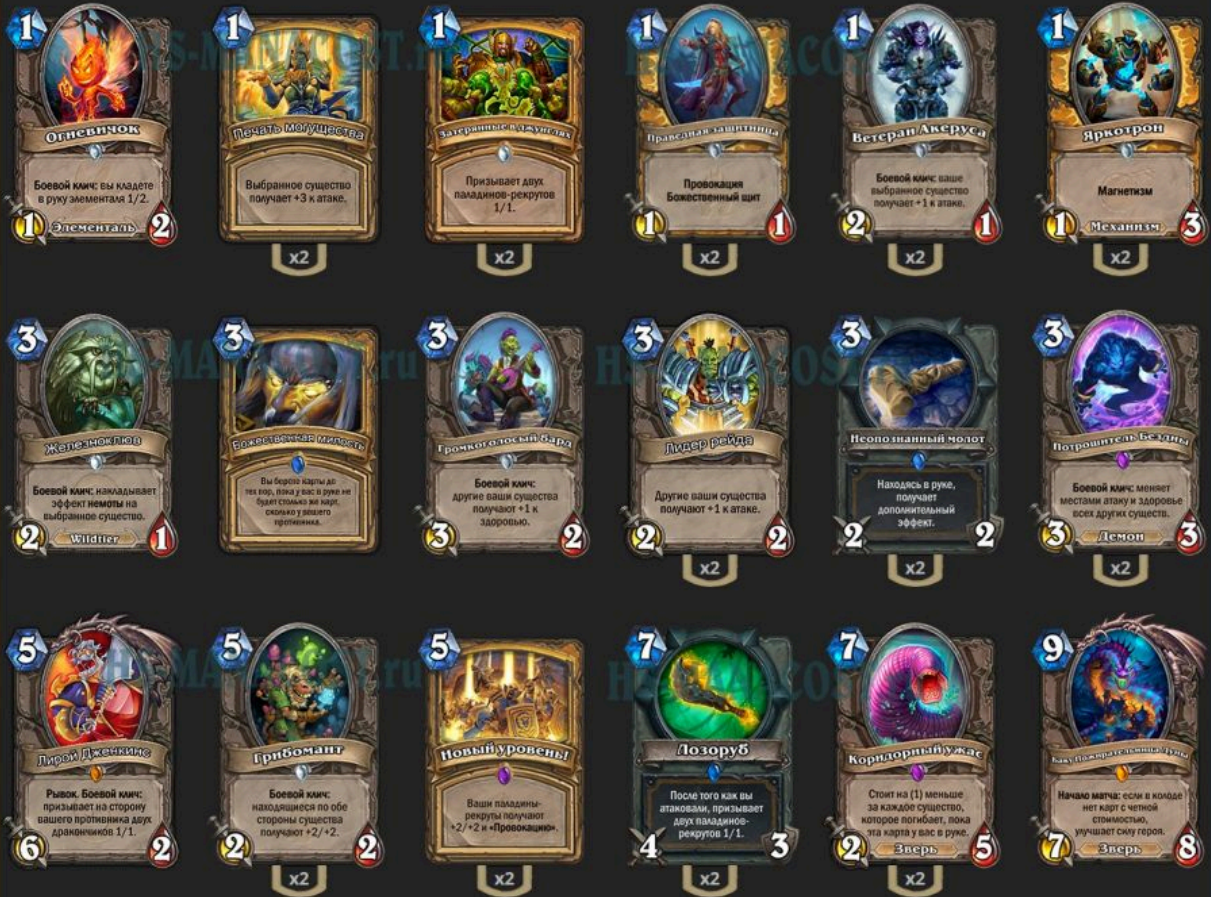
Паладин также располагает медленными **ОТК колодами**, это заинтересует тех, кто не любит агрессивный стиль нечетной колоды. Выбирайте ОТК по вкусу: уже известная комбинация с рыцарем смерти или менее популярное ОТК с **Гневом небес** и Ширваллой. ОТК Паладины намного популярнее на легендарных рангах: то ли колода сильна только в руках опытных игроков, то ли в легенде люди расслабляются в начале сезона и пробуют что-то необычное.

Многие ОТК ДК Паладины пришли к тому, что им не нужно много новых карт, и синергии с Линессой Печалью Солнца лучше. Из новых карт в сборках — **Тайм-аут!** и **Вспышка света**. Часто игнорируется даже **Ширвалла лоя-тигрица**.

Не пропадает с радаров и **Четный Паладин**, усиленных **Духом тигра**, идеально вписывающимся в колоду с массой тяжелых заклинаний. Архетип пока что мало исследован, но подает надежды.

Нечетный Паладин от WE3D

Нечетный Паладин от WE3D



ОТК ДК Паладин от Zygi0s

ОТК ДК Паладин от Zygi0s

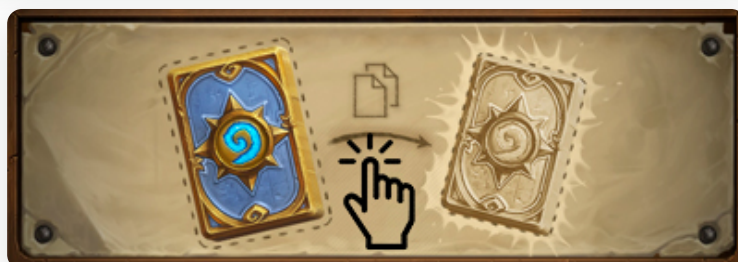
<p>1</p> <p>Праведная защитница</p> <p>Провокация Божественный щит</p> <p>1</p>	<p>2</p> <p>Мат кроуи Талмас</p> <p>Урон от заклинаний +1. Предсмертный крик: вы берете карту.</p> <p>1</p>	<p>2</p> <p>Кристалломаг Вангис</p> <p>Божественный щит Повторение жизни. Вы восстанавливаете здоровье в двойном объеме.</p> <p>1</p>	<p>2</p> <p>Собираешь сокровища</p> <p>Предсмертный крик: вы берете карту.</p> <p>1</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Могучий кми рева</p> <p>Боевой микс: возвращает ваше существо с поля боя в руку.</p> <p>3</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Равенство</p> <p>Здоровье ВСЕХ существ становится равным 1.</p> <p>1</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Яростная пирамида</p> <p>После того, как вы разыграли карту заклинания, наносит 1 ед. урона ВСЕМ существам.</p> <p>3</p> <p>x2</p>
<p>2</p> <p>Вепрышка Света</p> <p>Восстанавливает 4 ед. здоровья. Вы берете карту.</p> <p>1</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Зона Горгона</p> <p>Боевой микс: вы кладете в руку золотую копию вашего выбранного существа.</p> <p>2</p>	<p>3</p> <p>Таймпаул</p> <p>Ваш герой не получает да вашего следующего хода.</p> <p>1</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Старый кми рева</p> <p>Боевой микс: возвращает ваше существо с поля боя в вашу руку.</p> <p>5</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Овощица</p> <p>Наносит 2 ед. урона всем персонажам противника.</p> <p>1</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Серебряный клинок</p> <p>Каждый раз, когда ваш герой атакует, восстанавливает ему 2 ед. здоровья.</p> <p>4</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Коружно</p> <p>Вербует 3 существа стоимостью (2) или меньше.</p> <p>2</p> <p>x2</p>
<p>6</p> <p>Аранитос Салмандра</p> <p>Провокация. Боевой микс: атака и здоровье всех прочих существ становятся равны 3.</p> <p>3</p> <p>7</p>	<p>6</p> <p>Гребинный жакун</p> <p>Выборочное существо получает 27 ед. здоровья. Провокация. Когда это существо, вы призываете следующее.</p> <p>1</p> <p>x2</p>	<p>7</p> <p>Пипс Св. Паладин Говинд</p> <p>Боевой микс: с этого момента применительно к вам заклинания, которые вы разыгрываете до окончания хода, выбирают только своих существ.</p> <p>1</p>	<p>9</p> <p>Угг Черный Алтун</p> <p>Боевой микс: снижает вам стоимость 5/3 с «Позиционная жизнь».</p> <p>5</p>	<p>25</p> <p>Ширва Уд. Ассальтанта</p> <p>Божественный щит. Иллюзия. Повторение жизни. Стоит на (1) меньше за каждую единичку маны, использованную вами на заклинаниях. Зверь.</p> <p>7</p> <p>5</p>		

13040






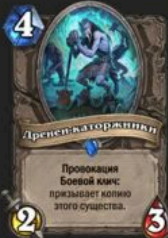














ОТК Паладин с Ширваллой от Fr0zen

ОТК Паладин с Ширваллой




Четный Паладин от Jambre


 <p>Божественный щит Пожизненно здоров. Вы восстанавливаете здоровье в двойном объеме.</p> <p>1 2</p> <p>x2</p>	 <p>Здоровье ВСЕХ существ становится равно 1.</p> <p>x2</p>	 <p>После того, как вы разыграли карту заклинания, наносит 1 ед. урона ВСЕМ существам.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p>	 <p>Боевой клич: ваше выбранное существо получает способность «Божественный щит».</p> <p>2 2</p> <p>x2</p>	 <p>Эхо Выбранное существо получает +1/+2.</p> <p>x2</p>	 <p>Провокация Боевой клич: призывает копия этого существа.</p> <p>4 2 3</p>
 <p>Наносит 2 ед. урона всем персонажам противника.</p> <p>x2</p>	 <p>Каждый раз, когда ваш герой атакует, восстанавливает ему 2 ед. здоровья.</p> <p>4 2</p> <p>x2</p>	 <p>Выбранное существо получает +4/+4. (+4 к атаке / +4 к здоровью)</p> <p>x2</p>	 <p>Боевой клич: получаете «Провокацию» или в колоде есть существо с «Провокацией». Атакующий получает способность «Познание чужих душ».</p> <p>3 3</p> <p>x2</p>	 <p>Маскировка на 3 хода. После того как вы разыграете заклинание, получаете тигра с характеристиками, равными его стоимости.</p> <p>0 3</p> <p>x2</p>	 <p>Неистовство ветра</p> <p>4 5</p>
 <p>Провокация. Боевой клич: атака и здоровье всех прочих существ становятся равны 3.</p> <p>3 7</p>	 <p>Ничего мигает: если в колоде нет карт с меченой стоимостью, ваша начальная сила героя стоит 1.</p> <p>6 5</p>	 <p>Боевой клич: количество кристаллов маны у каждого игрока становится равным 5.</p> <p>5 5</p>	 <p>Рывок. Божественный щит.</p> <p>4 2</p> <p>x2</p>	 <p>Наносит 8 ед. урона, случайно распределенного между персонажами противника.</p> <p>x2</p>	 <p>Выборочное оздоровление Получает +2/+6 и «Провокация» Каждое оздоровление, вы призываете скакуна.</p> <p>x2</p>

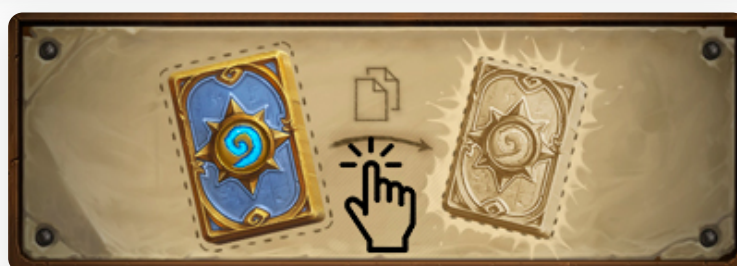


MANACOST
kolodahearthstone.ru

9300









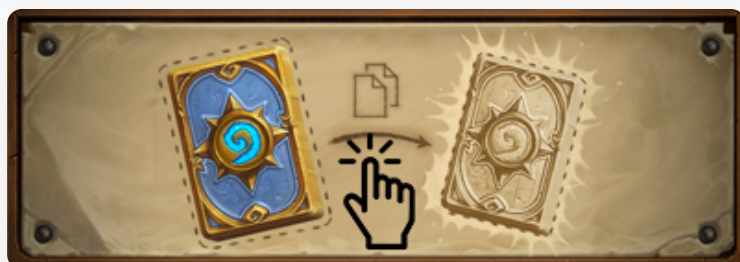
ЧЕРНОКНИЖНИК

У Чернокнижника все просто: лучшая колода — **Зоолок**, который почти не изменился с выходом Растахановых игрищ. Он получил две новые карты: Менеджера Ям Сарона и **Жестокий обмен**, но принципиальных изменений не наблюдается. Пока что непонятно, как поведет себя архетип, учитывая целый ряд популярных невыгодных матч-апов: его переигрывают Спелл Охотники, Нечетные Паладины и Нечетные Маги. Хотя есть и хорошие матч-апы — Разбойник с **Погибелью королей**, другие версии Охотников.

Но класс не так уж скучен, как может показаться. Игроки экспериментируют с **Квест Чернокнижником**, испытывая на прочность **Верховную жрицу Джеклик**. Редко можно встретить Контроль Чернокнижников, Четных Чернокнижников и Куболоков — пока что медленные версии архетипа в тени.

Зоолок от MARIANA

Зоолок от MARIANA



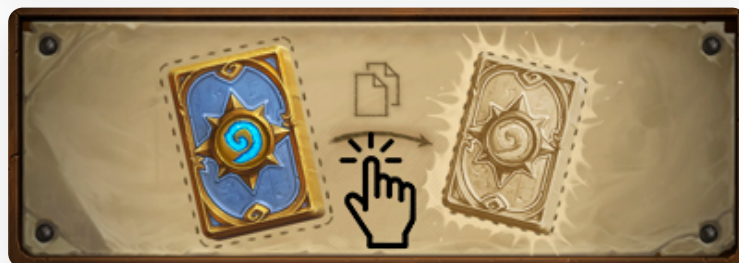
Квест Чернокнижник от Thijs

Квест дискард Чернокнижник от Thijs

<p>Наносит 1 ед. урона выбранному существу. Если это убьет существо, вы берете карту.</p>	<p>Зачар. сбрасывает 6 карт. Награда: «Врата Пустоты».</p>	<p>Вы берете 3 карты. В конце вашего хода вы их сбрасываете.</p>	<p>Вы сбрасываете карту с наименьшей стоимостью и наносите 2 ед. урона если карта была.</p>	<p>Наносит 4 ед. урона. Вы сбрасываете случайную карту.</p>	<p>Боевой клич: вы берете карту. Наносит 2 ед. урона вашему герою.</p>	<p>Когда вы сбрасываете это существо, оно получает +2/+2 и возвращается в руку.</p>
<p>Боевой клич: вы сбрасываете случайную карту.</p>	<p>Наносит 1 ед. урона всем существам. Если одно из них умрет, эффект повторяется.</p>	<p>Провокация. Боевой клич: наносит 2 ед. урона вашему герою.</p>	<p>Когда это существо получает урон, вы сбрасываете случайную карту.</p>	<p>Провокация. Боевой клич: вы сбрасываете карту с наименьшей стоимостью.</p>	<p>Провокация. Позиция жизни. Когда вы сбрасываете эту карту, вы кладете в руку 2 ед. жизни.</p>	<p>Уничтожает всех существ. Вы сбрасываете все карты из руки.</p>
<p>Провокация. Боевой клич: вы сбрасываете две случайные карты.</p>	<p>Позиция жизни: +1 к атаке за каждую сброшенную вами в этом матче карту.</p>	<p>Рынок. Боевой клич: вы сбрасываете две случайные карты.</p>	<p>Боевой клич: вы кладете в руку 3 случайные карты, сброшенные вами в этом матче.</p>	<p>Боевой клич: призывает после ваших демонов, погибших в этом матче.</p>		

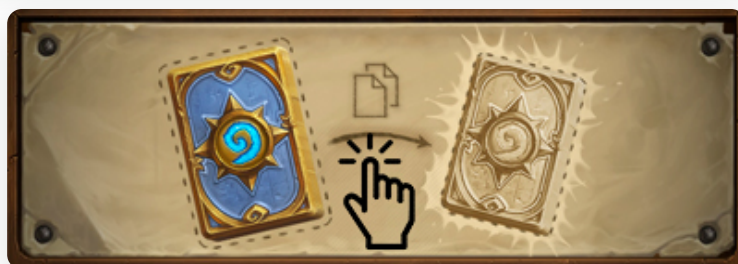
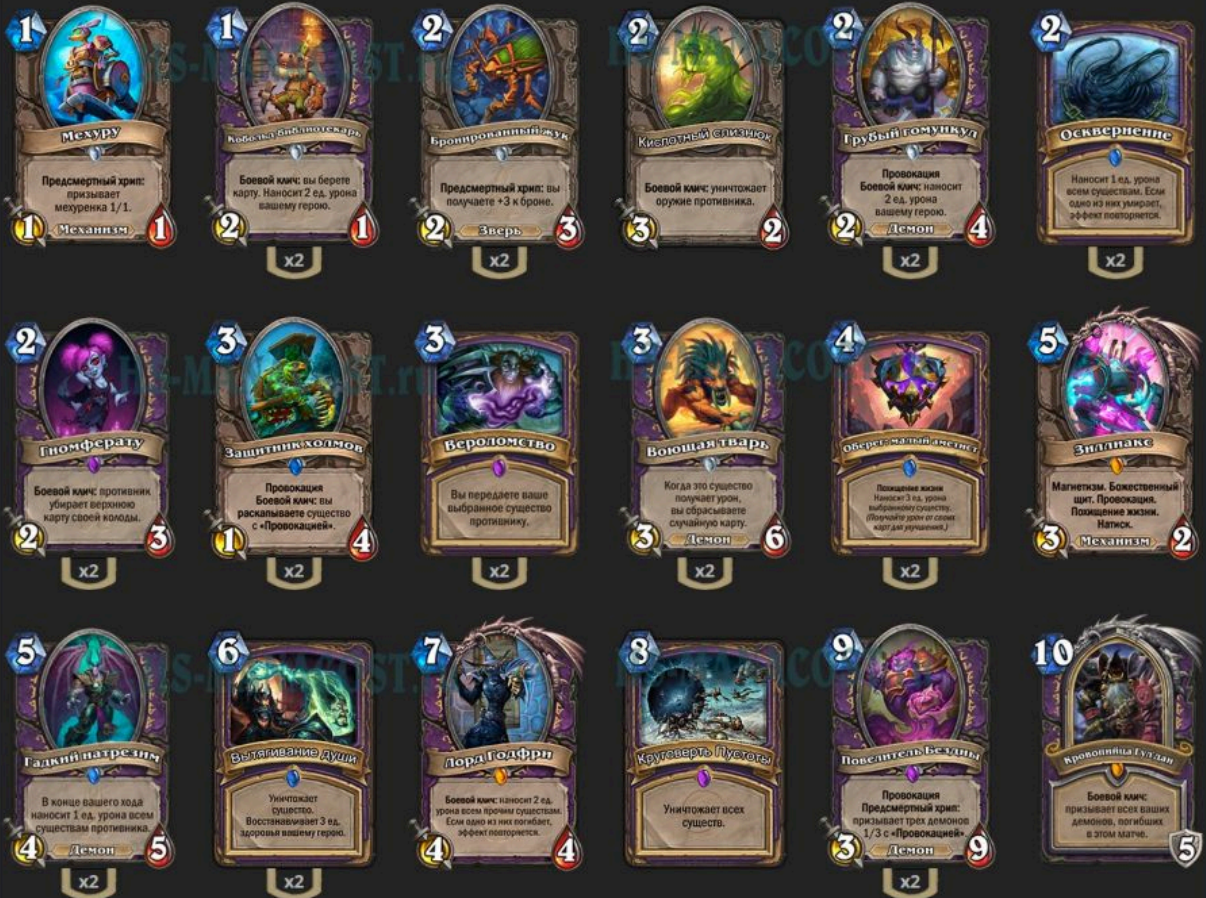
MANACOST
kolodahearthstone.ru

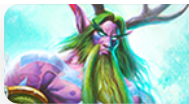
12160



Анти-ОТК Контроль Чернокнижник от S1_Sjoesie

Контроль Чернокнижник от S1_Sjoesie





Друид

Малигос Друид набрал большую популярность на легендарных рангах, там этот архетип класса встречается чаще других. Отчасти это происходит из-за нестабильной меты и массы экспериментальных колод в ней — с ними у **Малигос Друида** короткий разговор. Правда, архетип не получил ни одной новой карты, поэтому если вы хотели поиграть чем-то принципиально новым, **Малигос Друид** не оправдает этих надежд.

Без особых перемен **Таунт и Меха-К'Тун Друиды**. Архетипы встречаются в ладдере, но, как и **Малигос Друид**, почти не используют новых карт.

Но Малфурион не изменяет себе и в каждом дополнении находит новые идеи для колод, хотя, казалось бы, их у него уже более, чем достаточно. Игроки экспериментировали с **Друидом на зверях или Биг Друидом**, используя синергии с **Тревожным ревом**, **Ундастой** и **Гробовщиком**.














Недавно набрал популярность **Гонк Друид** — комбо колода, рассчитывающая поставить нескольких Гонков, лоа-ящеров на стол и атаковать сначала по существам противника, а потом и по герою огромное количество раз.

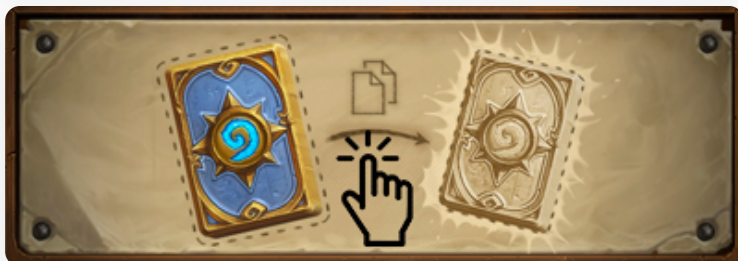
Вихлелых Друид теперь использует комбинацию с **Хаккаром**, отказавшись от **Азалины Воровки Душ**. Колода не столь популярна из-за своей сложности, но опытные игроки доказывают, что списывать со счетов архетип не стоит.

Колоды Друида похожи друг на друга и все так же используют обширную общую основу: разгон по мане, **Тотальное заражение**, **Развилку**, **Размах**, **Оберег: малая яшма** и так далее.

Малигос Друид (HSReplay)

Малигос Друид (HSReplay)

 <p>0 Лунный затмение Наносит 1 ед. урона.</p> <p>x2</p>	 <p>1 Близость к природе Уничтожает существо. Ваш противник берет 2 карты.</p> <p>x2</p>	 <p>1 Оберевшая мантидка Наносит 2 ед. урона выбранному существу. (Получите 3 ед. брони для друидов.)</p> <p>x2</p>	 <p>2 Буйный рог Вы получаете пустой кристалл маны.</p> <p>x2</p>	 <p>3 6 Ментальный трюк Боевой клич: если у вашего противника есть 4 или более существ, вы получаете контроль над силами из них, выбраными случайно.</p> <p>x2</p>	 <p>3 Свирепый вой Вы берете карту. Вы получаете +1 к броне за каждую карту в руке.</p> <p>x2</p>
 <p>4 Ветвь Древа Жизни Предсмертный крик: вы получаете 10 кристаллов маны.</p> <p>1 5</p> <p>x2</p>	 <p>4 Ухлюпытый Хлюп Пока эта карта находится в руке, она превращается в кошку 3/4 несущего разъяренного воина существа.</p> <p>3 4</p> <p>x2</p>	 <p>4 Размах Наносит 4 ед. урона выбранному персонажу противника и 1 ед. урона остальным персонажам противника.</p> <p>x2</p>	 <p>4 Развилка Выберите дамак: вы берете карту; ваш существа получает +1 к атаке; вы получаете +6 к броне.</p> <p>x2</p>	 <p>5 Дар природы Выберите эффект: вы получаете 2 кристалла маны; или вы берете 3 карты.</p> <p>x2</p>	 <p>5 Магический саженец Стоит (0), если вы разиграли заклинание стоимостью (5) или больше на этом ходу. Элементаль</p> <p>4 4</p> <p>x2</p>
 <p>6 Получая чувства Привлекает скрабов 1/5 «Фривольный». Если у противника больше существ, эффект усиливается.</p> <p>x2</p>	 <p>7 Малфурон Пастуший Выборите эффект: привлекает 2 скраба «Иррациональный»; или привлекает 2 скраба «Фривольный».</p> <p>5</p>	 <p>7 Мистический молоток В конце вашего хода уменьшает стоимость случайного существа в руке на (7).</p> <p>4 4</p>	 <p>9 Малигос Урон от заклинаний +5 Драгон</p> <p>4 12</p>	 <p>9 Алхимический ассистент Боевой клич: текущее здоровье выбранного героя становится равно 15. Драгон</p> <p>8 8</p>	 <p>10 Тотемный страж Наносит 5 ед. урона. Вы берете 5 х брони и получаете +5 к броне. Привлекает скраба 5/5.</p> <p>x2</p>

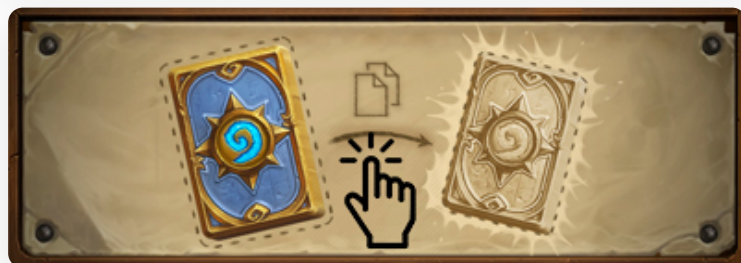


Друид на зверях от Aojiru2581

1 Prospect for Mana Crystals Каждый игрок получает 2 кристалла маны.	1 Блэквет и Мирайнд Уничтожает существо. Ваш противник берет 2 карты.	1 Оберезь-малышья Наносит 2 ед. урона выбранному существу. (Получает 3 ед. брони для урона.)	2 Гнев Выбирает эффект: наносит существу 3 ед. урона, или наносит 1 ед. урона существу и вы берете карту.	2 Бurning Rose Вы получаете пустой кристалл маны.	4 Астральный тигр Предсмертный крик: вы замаскируетесь молнией этого существа в колоду.	4 Солнечный медведь Вы берете из колоды существа за (7), (8), (9) и (10).
4 Размах Наносит 4 ед. урона выбранному персонажу противника и 1 ед. урона остальным персонажам противника.	4 Голем и Мирайнд Провокация. Не может откопать, если у вас меньше 3 брони.	4 Развилка Выбираете заклинание: вы берете карту, или существо получает +1 к атаке; вы получаете +4 к броне.	4 Зовчашабы Вы получаете +6 к броне и вербуете существо стоимостью (4) или меньше.	5 Дар природы Выбираете эффект: вы получаете 2 кристалла маны; или вы берете 3 карты.	6 Тревожный рев Призывает случайного зверя из руки. Он получает «Натиск».	7 Мистформ Пантер Выбирает эффект: призывает 2 мана-«Фантом» или призывает 2 существа с «Провокацией».
7 Античный дух Натиск Провокация Зверь	8 Король горы Провокация В конце боя вы кладете в руку случайную карту рыцаря смерти.	8 Гробоцикл Боевой крик: получаете эффект «Предсмертный крик» 3 ваших существ, погибших в этом матче.	9 Лай роу Предсмертный крик: призывает боевого заклинателя существа с «Провокацией» или иначе в этом матче.	9 Увольнение Натиск, Сверзурон: призывает зверя из руки.	10 Тиранин Не может быть целью заклинаний или Смысл героя.	12 Зверь

MANACOST
 kotodahearthstone.ru

12440



Гонк Друид от Feno

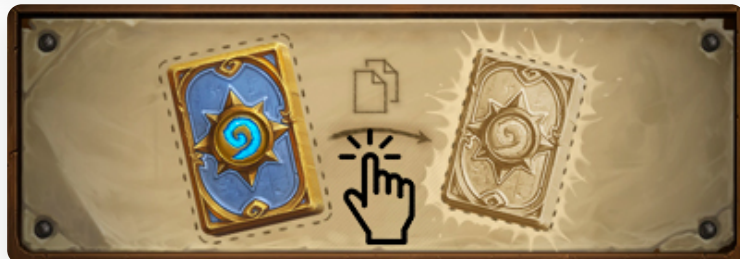


13560



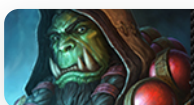
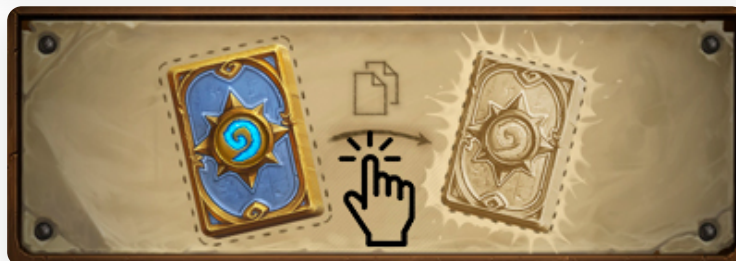
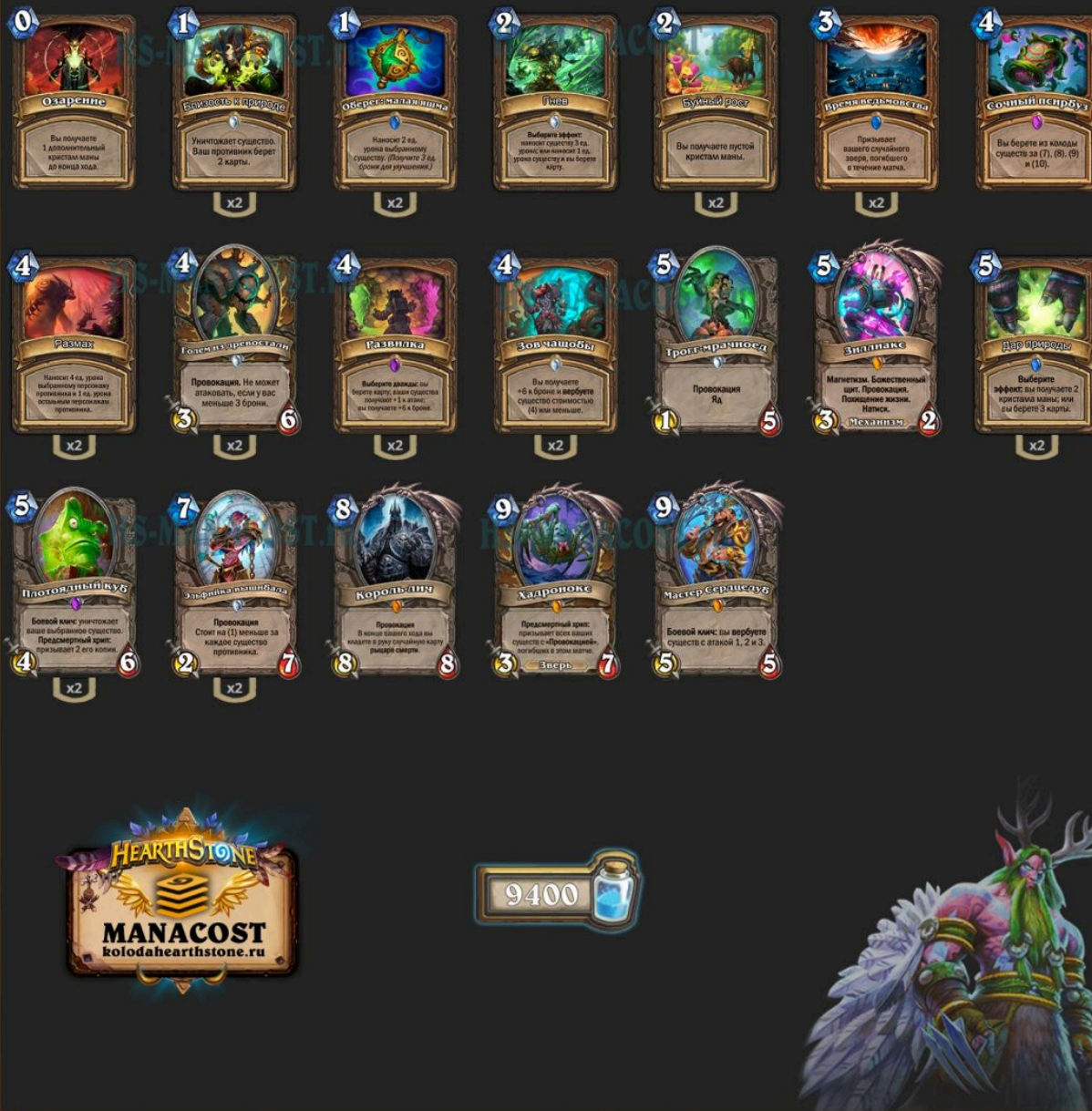
Вихлепых Друид от Rdu

Вихлепых Дриуд от Rdu



Таунт Дриуд (HSReplay)

Таунт Друид (HSReplay)



Шаман

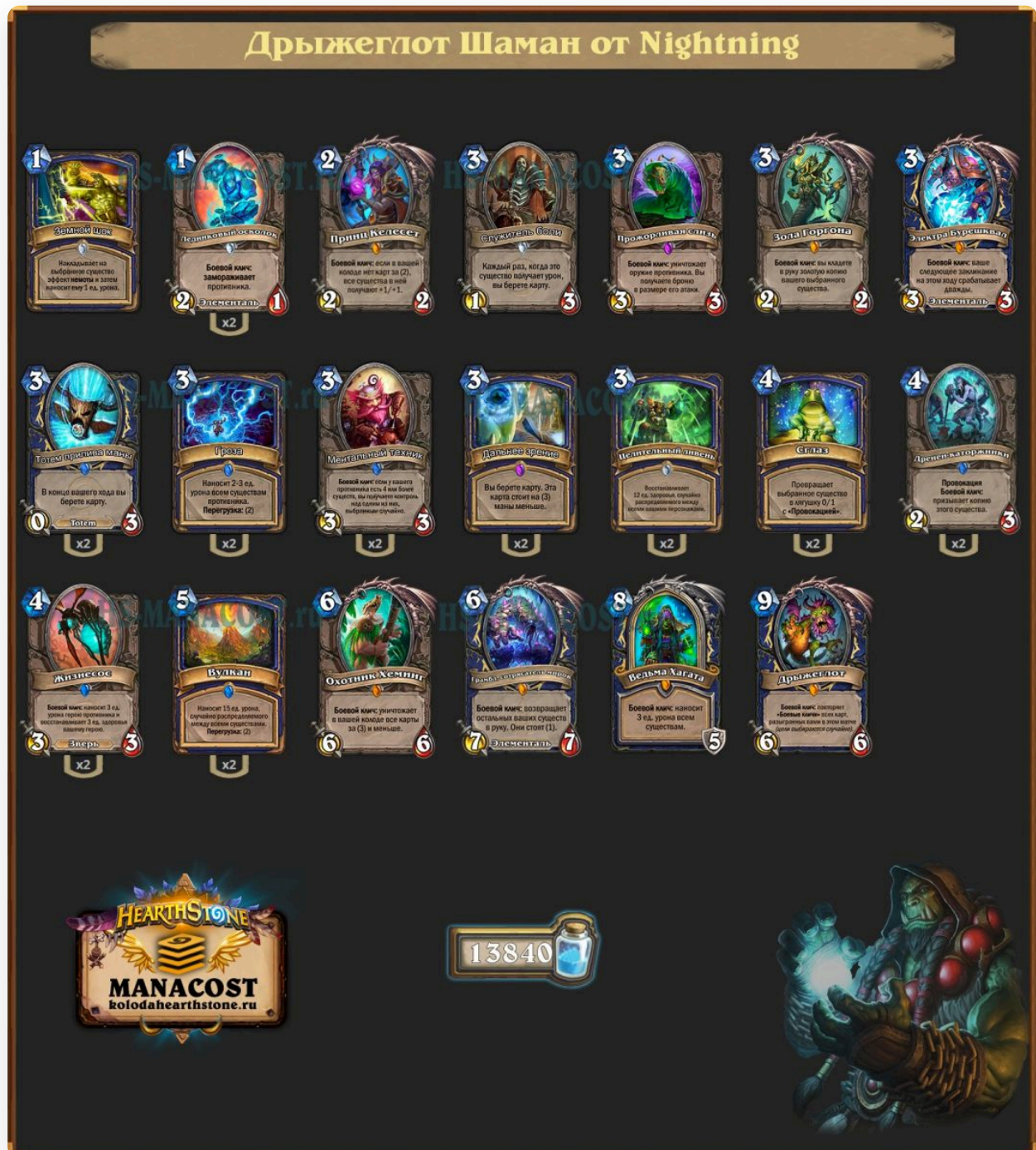
Шаман пробовал себя в разных амплуа, но в конце концов вернулся к старому доброму **Дрыжеглот Шаману**. Сегодня он набирает все большую популярность. Он не так силен против Спелл Охотника и Нечетного Мага, зато успешно справляется с Разбойником на

Погибели королей. Этим во многом объясняются его высокие позиции в Легенде, где Разбойник все стремительней набирает обороты.

Дрыжеглот Шаман может обратиться к **Зентимо**, но часто встречаются сборки и вовсе без новых карт, идентичные версиям Проекта Бумного дня.

Если **Дрыжеглот Шаман** вас уже не радует, можно обратиться к **Агро Шаману**. Этот архетип также неплох в сражении с Разбойником на **Погибели королей**, но пока что успехов с колодой добиваются только отдельные личности.

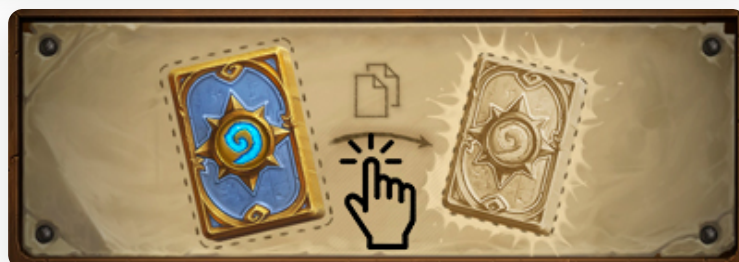
Дрыжеглот Шаман от Nightning





Агро Шаман от Pizza

Агро Шаман от Pizza





Жрец

Жреца не жалуют вниманием в первые дни меты. У класса очень много необычных и разнообразных идей для архетипов, но ни один из них не отличается стабильностью. **Всеобщая истерия**, тем временем, хорошо зарекомендовала себя, подарив Жрецу дополнительную массовую зачистку наравне с **Ментальным криком**.

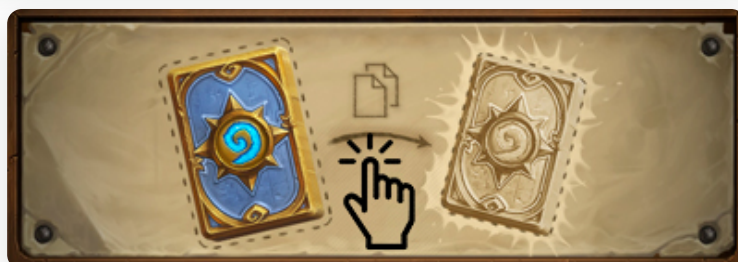
Также отметить можно **Спиритизм** и **Могильный ужас**, которые нашли место в миракл и комбо архетипах. Помогают и нейтральные драконы и синергии с ними.

Контроль Жрец со Взрывом разума и синергией драконов показывает не такие плохие результаты в умелых руках, но страдает от колод с большим количеством исцеления и брони. Масса AoE зачисток помогают в агро матч-апах, но небольшое количество исцеления и провокаций дают о себе знать, поэтому стабильными результатами архетип похвастать не может.



















Комбо Жрецы играют тех же драконов, но планируют победить за счет комбинаций с **Божественным духом** и **Внутренним огнем** или **Переворотом**. Также встречаются версии **Миракл Комбо Жрецов**: они играют ту же комбинацию, но вместо драконов у них больше заклинаний и **Могильный ужас**.

Контроль Жрец со **Взрывом разума**

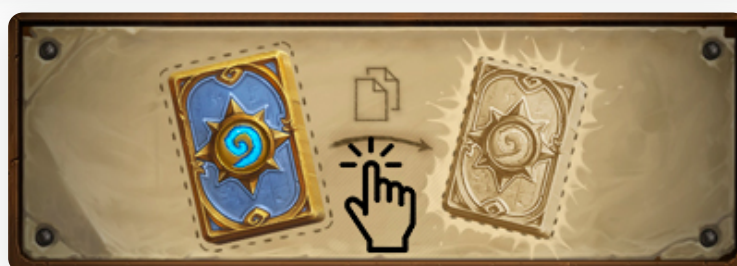
Контроль Жрец со Взрывом разума



















Комбо Жрец на драконах от GUARD1019


 <p>Круг исцеления Восстанавливает 4 ед. здоровья ВСЕМ существам.</p> <p>x2</p>	 <p>Слово силы Щит Выбранное существо получает +2 к здоровью. Вы берете карту.</p> <p>x2</p>	 <p>Клирик Североземья Когда любое существо восстанавливает здоровье, вы берете карту.</p> <p>x2</p>	 <p>Внутренний огонь Атака выбранного существа становится равна его здоровью.</p> <p>x2</p>	 <p>Заклинание: Паладиум Мира Боевой клич: если у вас в руке есть дракон, вы раскрываете заклинание.</p> <p>x2</p>	 <p>Темные видения Вы раскрываете копию заклинания из вашей колоды.</p> <p>x2</p>
 <p>Божественный дух Удваивает здоровье выбранного существа.</p> <p>x2</p>	 <p>Спящий элементаль Ваши заклинания стоят на (1) меньше.</p> <p>x2</p>	 <p>Пара рук Выбранное существо получает +2/+2. Вы владеете в руке «Личные руки», которые дают +2/+2.</p> <p>x2</p>	 <p>Снежная ласка Боевой клич: меняется атакой с выбранным существом, если у вас в руке есть дракон.</p> <p>x2</p>	 <p>Массовое раскрепощение Накладывает на всех существ противника эффект немута. Вы берете карту.</p>	 <p>Ауканская жрица Ваши карты и способности, восстанавливающие здоровье, вместо этого наносят урон.</p>
 <p>Сумеречный дракон Боевой клич: это существо получает +1 к здоровью за каждую карту в вашей руке.</p> <p>x2</p>	 <p>Вестник заката Боевой клич: наносит 3 ед. урона всем другим существам, если у вас в руке есть дракон.</p> <p>x2</p>	 <p>Дракон-поджигатель Боевой клич: наносит 1 ед. урона всем другим существам.</p>	 <p>Темная жрица Боевой клич: вы получаете контроль над существом противника с атакой 2 или меньше.</p>	 <p>Матриарх иллитидских драконов Когда ваше существо восстанавливает здоровье, вы призываете дракончика 3/3.</p> <p>x2</p>	 <p>Изаба В конце вашего хода вы берете карту Сна.</p>

4980




Миракл Жрец с Могильным ужасом


 <p>Немота Накладывает на существо эффект немоты.</p> <p>0</p>	 <p>Круги исцеления Восстанавливает 4 ед. здоровья ВСЕМ существам.</p> <p>0</p>	 <p>Внутренний огонь Атака выбранного существа становится равна его здоровью.</p> <p>1</p>	 <p>Слово силы: Щит Выбранное существо получает +2 к здоровью. Вы берете карту.</p> <p>1</p>	 <p>Клирик Совершенство Когда любое существо восстанавливает здоровье, вы берете карту.</p> <p>1</p>	 <p>Яростный пиремант После того, как вы разыграли карту заклинания, наносит 1 ед. урона ВСЕМ существам.</p> <p>2</p>
 <p>Божественный дух Удваивает здоровье выбранного существа.</p> <p>2</p>	 <p>Темные видения Вы раскалываете копию заклинания из вашей колоды.</p> <p>2</p>	 <p>Спящий элементаль Ваши заклинания стоят на (1) меньше.</p> <p>2</p>	 <p>Спиритизм Выберите существо. Вы кладете в руку его копию.</p> <p>2</p>	 <p>Служитель боли Каждый раз, когда это существо получает урон, вы берете карту.</p> <p>3</p>	 <p>Пара рук Выбранное существо получает +2. Вы кладете в руку «Лезвие руки», которое дает +2.</p> <p>3</p>
 <p>Пустынный разрастание Когда вы разыгрываете заклинание, призывает зомби 1/1 с «Провокацией».</p> <p>3</p>	 <p>Банановое Боевой клич: вы кладете в руку 2 банана.</p> <p>3</p>	 <p>Апир Осколок Солнца Когда вы разыгрываете заклинание, вы кладете в руку случайное заклинание жреца.</p> <p>5</p>	 <p>Могильный ужас Провокация. Стоит на (1) меньше за каждое заклинание, что вы использовали во время матча.</p> <p>12</p>		

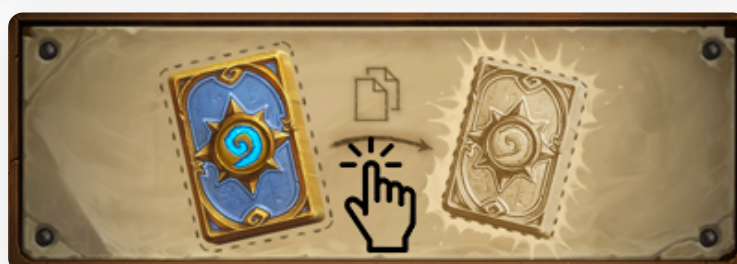


MANACOST
kolodahearthstone.ru

3600









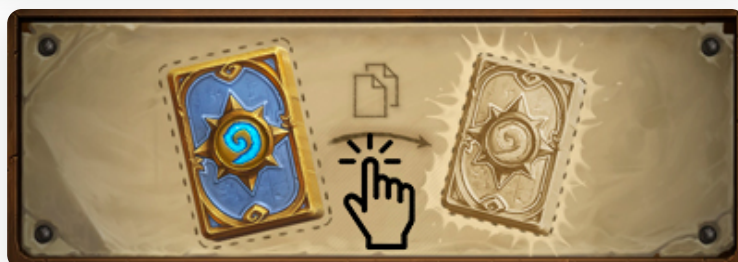
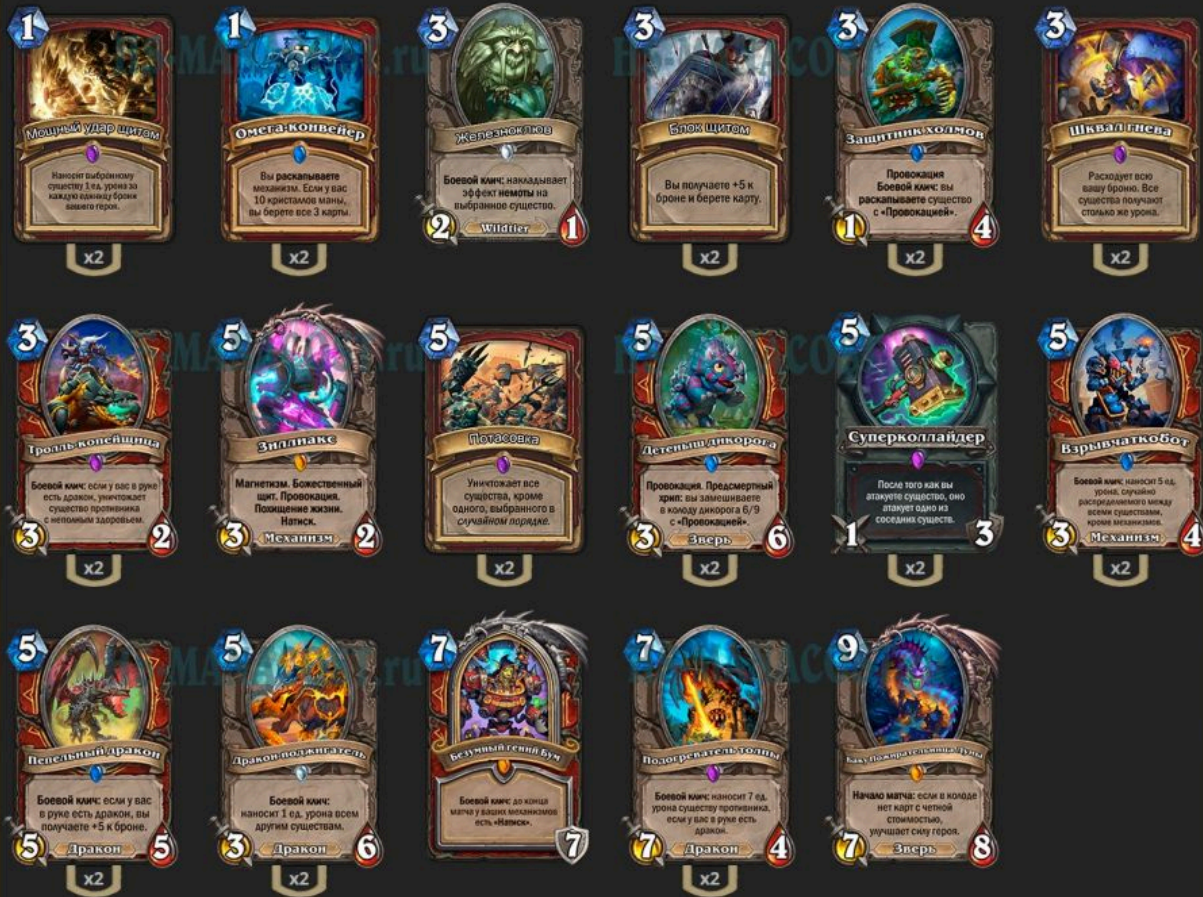
Воин переживает не лучшие времена. Эксперименты с новыми картами привели лишь к тому, что старый **Нечетный Воин** добавил пару синергий с драконами. Но в целом архетип не претерпел радикальных изменений.

Нельзя не отметить, что несмотря на свою низкую популярность, Нечетный Воин показывает положительные результаты почти против всех лидеров меты: Спелл Охотника, Секрет Охотника, Зоолока, Нечетного Паладина и Мага.

Однако положение Воина существенно ухудшают все комбо архетипы, против которых у Гарроша нет практически никаких шансов: Разбойник на погребели королей, **Дрыжеглот** Шаман, ОТК ДК Паладин. Также плохие матч-апы для Воина — Охотник на хрипах, Вихлелых и Таунт Друиды.

Нечетный Воин от оуааа

Нечетный Воин от оуааа





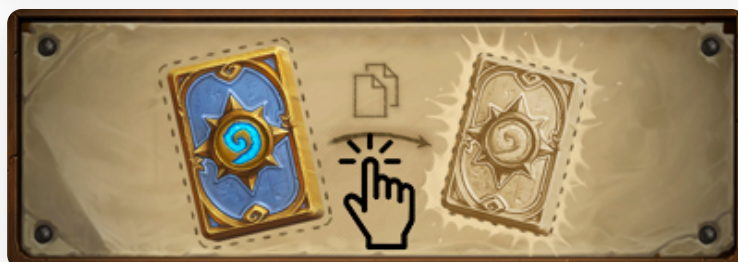
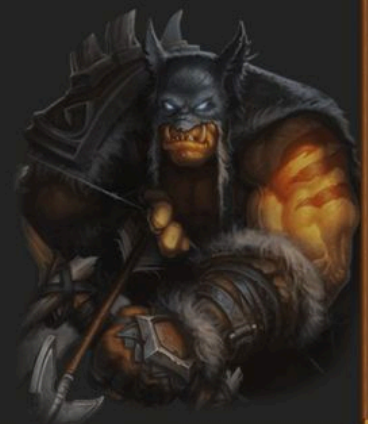
Самые популярные колоды меты



Представленные в этом разделе колоды чаще всего будут попадаться вам в ладдере, если брать в расчет все ранговые промежутки.

Спелл Охотник от Jackson


Спелл Охотник (Jackson)




Разбойник с Погибелью королей от Altere

Разбойник на Погибели королей от Altere


0 Подготовка Сокрушите заклинания, которые вы разыгрываете на этом ходу, отправив их в мана-колоду. x2	1 Погибель королей Проклятый крик: вы уничтожаете эту карту в колоде. Все карты на ней сорываются. 1 3	1 Смертельный яд Ваше оружие получает +2 к атаке. x2	1 Умеранг Вы бросаете свое оружие и выбираете существо. Оружие наносит урон и возвращается в руку. x2	2 Ощарпанно Возвращает существо противника в его руку. x2	2 Полынный жидкий Ваше оружие получает «Похищение жизни». x2	2 Персонализация Боевой клич: вы кладете в руку случайное оружие из вашей колоды. 3 x2 1
2 Токмолот Боевой клич: ваше оружие получает +1 к атаке. 2 x2 2	3 Прожорливый един Боевой клич уничтожает оружие противника. Вы получаете брону в размере его атаки. 3 3	3 Морской голловрат Серия приемов: ваше оружие получает +1 к атаке. 2 Пират 4	3 Абордаж Вы берете 2 гиратов из колоды. Серия приемов: вы также берете оружие. x2	3 Взрыв клинка Наносит 1 ед. урона всем существам противника. Вы берете карту. x2	4 Шивел и Дикров Уничтожает ваше оружие и наносит урон, равный его атаке, всем существам противника. 4	4 Духакулы Маскировка на 1 ход. «Боевые кличи» и «Серии приемов» копируют существа срабатывают дважды. 0 3
4 Эльф-менестрель Серия приемов: вы берете 2 существа из колоды. 3 x2 2	5 Капитан Сволняме Боевой клич: ваше оружие получает +1/-1. 5 Пират 4	5 Кровавый диний-капелет Серия приемов: уничтожает существо. 3 4	6 Кеманьевио Вы возвращаете всех существ в руки их владельцев. x2	7 Спринт Вы берете 4 карты. 7	9 Валтра Ниссолмай Боевой клич: получаете «Маскировку» до вашего следующего хода. 5	

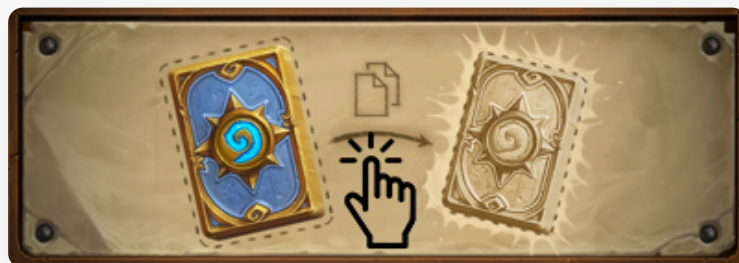


MANACOST
kolodahearthstone.ru



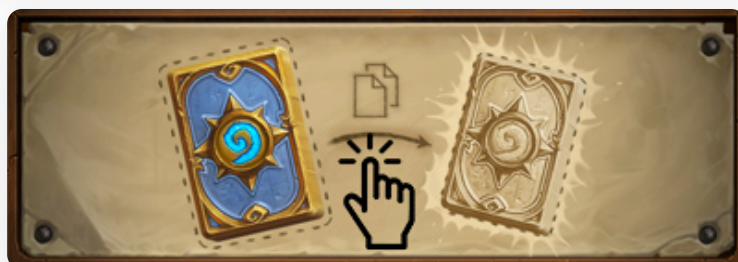
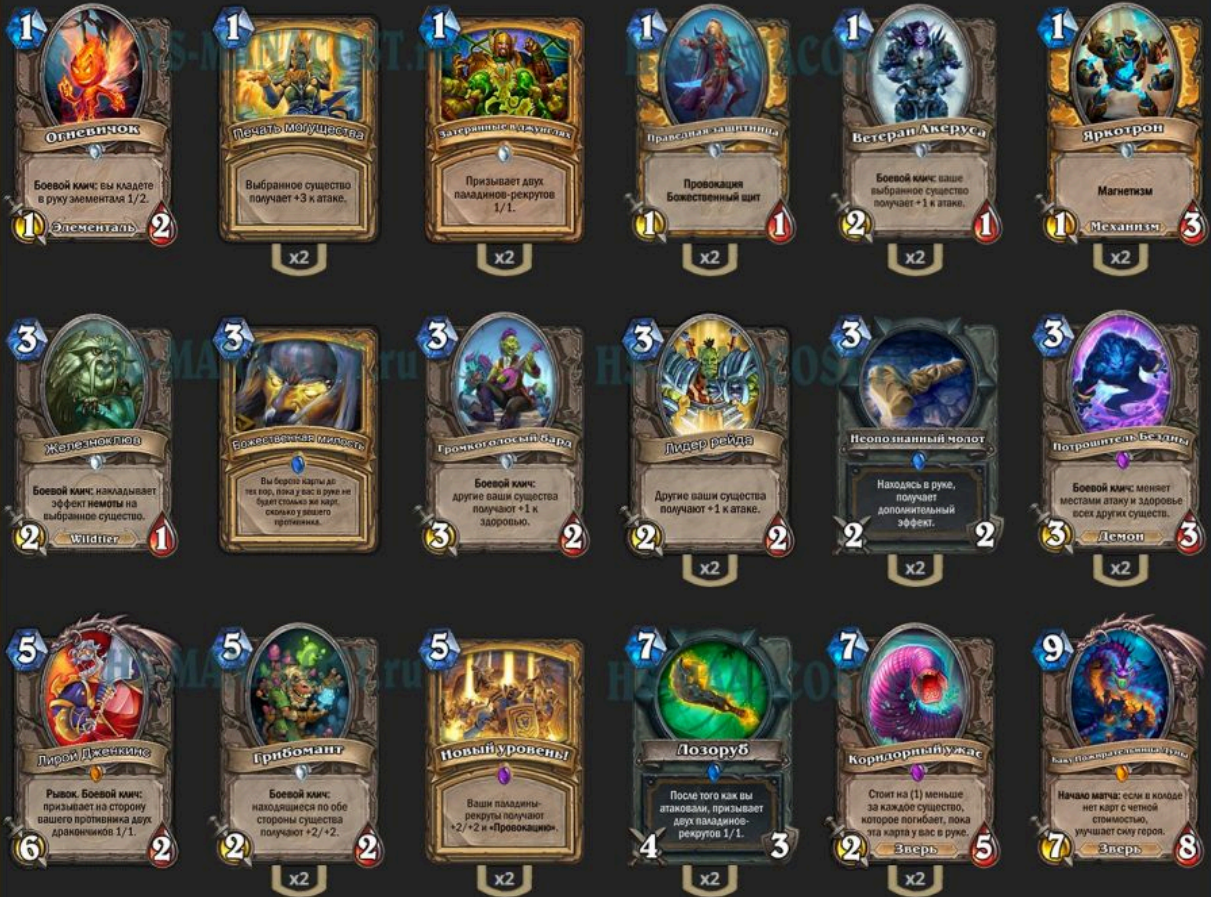
7980









Нечетный Паладин от WE3D

Нечетный Паладин от WE3D




Нечетный Маг (Theo)

 <p>Огневичок Боевой клещ: вы кладете в руку элементалей 1/2. 1 Элементаль 2</p>	 <p>Огнеплатель Боевой клещ: когда следующий сила героя на этом ходу наносит на 2 ед. больше урона. 1 Элементаль 1</p>	 <p>Прожорливый слизень Боевой клещ: уничтожает оружие противника. Вы получаете броню в размере его атаки. 3 Элементаль 3</p>	 <p>Защитник холмов Провокация: Боевой клещ: вы раскачиваете существо с «Провокацией». 1 Элементаль 4</p>	 <p>Смоляной страж Провокация: +2 к атаке во время хода противника. 1 Элементаль 5</p>	 <p>Кукла вуду Боевой клещ: выберите существо. Предсмертный взрыв уничтожает выбранное существо. 1 Элементаль 1</p>
 <p>Черная кошка Урон от заклинаний +1. Боевой клещ: если в колоде нет карт с четной стоимостью, вы берете карту. 3 Зверь 3</p>	 <p>Проманьячка Когда ваша сила героя убивает существо, вы берете карту. 3 Элементаль 4</p>	 <p>Магический деспот Стоит (0), если вы разыграли заклинание стоимостью (5) или больше на этом ходу. 4 Элементаль 4</p>	 <p>Ярость дракона Вы показываете случайной заклинание из своей колоды. Все существа получают урон, равный его стоимости. 5 Элементаль 5</p>	 <p>Взрывная волна Наносит 2 ед. урона всем существам. Сверхурок: вы кладете в руку случайную заклинание мага. 5 Элементаль 5</p>	 <p>Барон Гейдэм В конце вашего хода наносит 2 ед. урона ВСЕМ остальным персонажам. 7 Элементаль 5</p>
 <p>Демон-пожиратель душ Боевой клещ: если ваша сила героя меньше 8 ед. урона в этом матче, призывает Ригароса. 4 Зверь 4</p>	 <p>Волна огня Наносит 4 ед. урона всем существам противника. 7 Элементаль 5</p>	 <p>Астромантла Боевой клещ: вы призываете случайное существо со стоимостью, равной количеству карт в руке. 5 Элементаль 5</p>	 <p>Апексдраза Боевой клещ: текущее здоровье выбранного героя становится равно 15. 8 Драгон 8</p>	 <p>Псиэной призрачная Боевой клещ: трансформирует элементалей воды 2/6. Ваши элементалей получают «Псиэночные жаны» до конца матча. 5 Элементаль 5</p>	 <p>Кукла похороненных душ Начало матча: если в колоде нет карт с четной стоимостью, улучшает силу героя. 7 Зверь 8</p>

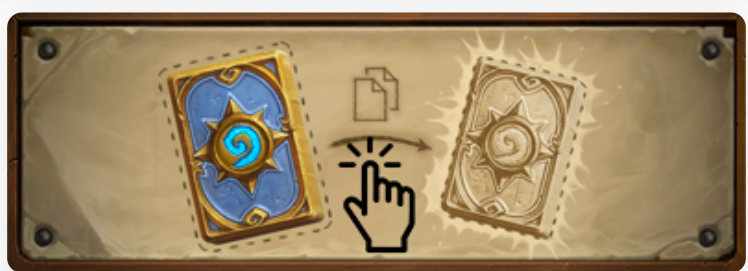


HEARTHSTONE
MANACOST
kolodahearthstone.ru



13120







Колоды с максимальным процентом побед

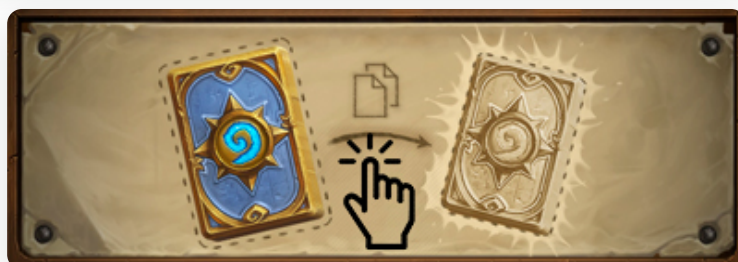
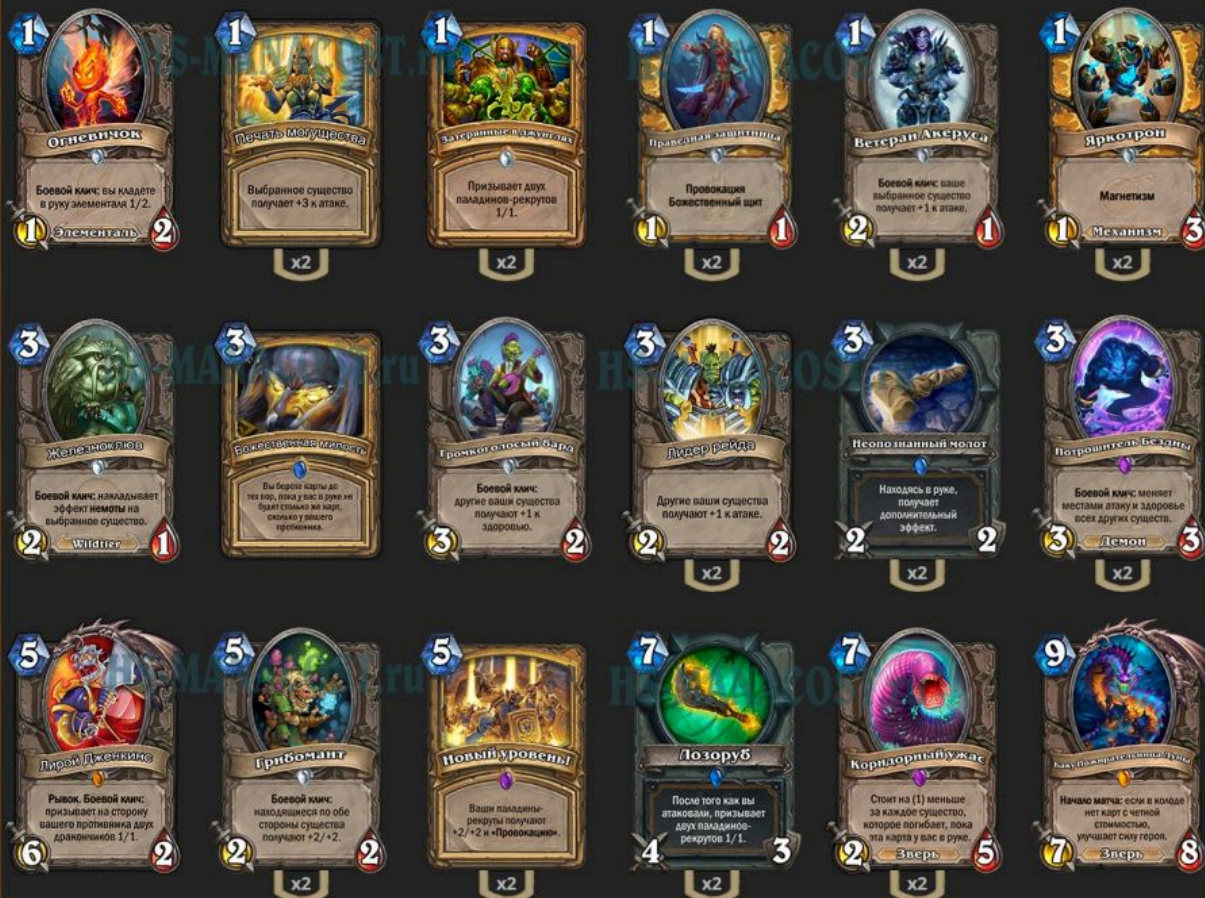


Если вам интересны колоды с самым высоким процентом побед, обратите внимание на следующие архетипы. Не забывайте, что, как это ни странно, максимальный процент побед не всегда значит, что это лучшие и единственные конкурентоспособные колоды меты, которыми проще всего взять высокие ранги.

Хотя отрицать не будет никто — представленная здесь тройка сильна и эффективна.

Нечетный Паладин от WE3D

Нечетный Паладин от WE3D



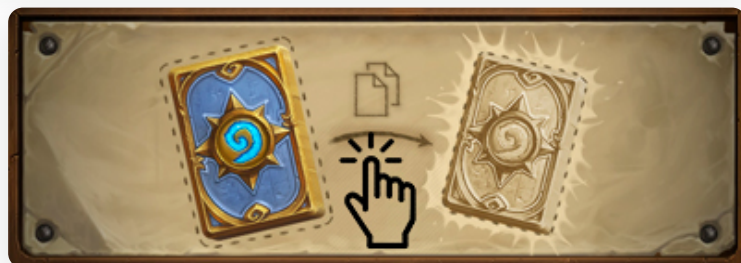
Спелл Охотник от Dog

Спелл Охотник (Dog)

<p>1</p> <p>Мистка охотника</p> <p>Здоровье выбранного существа становится равно 1.</p> <p>x2</p>	<p>1</p> <p>Свечкострел</p> <p>Неуязвимость во время атаки.</p> <p>1 3</p> <p>x2</p>	<p>1</p> <p>Секретный план</p> <p>Вы раскрываете секрет.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Морозная лаяушка</p> <p>Секрет: когда существо противника атакует, издавая по звуку лайушки. Его способность заканчивается на 21 мана.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Осветительная ракета</p> <p>Все существа терпят поражение. Уничтожает все Секреты противника. Вы берете карту.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Взрывная лаяушка</p> <p>Секрет: когда вашего героя атакуют, наносит 2 ед. урона всем персонажам противника.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Взвешивающий монстр</p> <p>Секрет: когда противник атакует вашего героя, уничтожает существа за О, которое становится новой атакой.</p> <p>x2</p>
<p>3</p> <p>Волк</p> <p>Призывает случайного зверя.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Секретный свисток</p> <p>Уничтожает случайное существо противника.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Дух Орлиного рога</p> <p>Каждый раз, когда открывается ваш Секрет, это оружие получает +1 к прочности.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Зов</p> <p>Наносит 3 ед. урона духу случайным существам противника.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Удар вихрем</p> <p>Наносит 4 ед. урона выбранному существу. Спелл (1), если на него был положен Секрет.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Обходной путь</p> <p>Наносит выбранному существу 3 ед. урона. Призывает волка 3/3.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Обсчитывающий секрет</p> <p>Призывает дух оленя 3/3. (Разыграйте Секрет для уничтожения.)</p> <p>x2</p>
<p>6</p> <p>Воинский мисс</p> <p>Наносит 2 ед. урона всем существам противника.</p> <p>5</p>	<p>6</p> <p>Волк</p> <p>Призывает волка. Если в вашей колоде нет существ, призывает 2 волков.</p> <p>x2</p>	<p>7</p> <p>Рок-делар</p> <p>Воинский мисс в вашей колоде не может затопить вашу руку законными способами.</p> <p>4 2</p>	<p>7</p> <p>Сабля-шашки-х-х-х</p> <p>Уничтожает крайнее левое и крайнее правое существа противника.</p> <p>x2</p>	<p>10</p> <p>Зоопарк</p> <p>Воинский мисс разыгрывает все существа, исключая мисс в этой колоде. (Если вы выбрали секрет.)</p> <p>5</p>		

MANACOST
kolodahearthstone.ru

7240



Секрет Охотник от Alcoholic

Секрет Охотник от Alcoholic






















Новые колоды Растахановых игрщ


В этом разделе представлены принципиально новые архетипы, которых не существовало в игре до Растахановых игрищ или же существовали, но раскрыли свой потенциал они только сейчас. Также здесь вы найдете несколько фановых колод с новыми картами.


Если вы не гонитесь за результатом и хотите просто получить удовольствие от игры, эти архетипы для вас. И все же важно отметить, что в умелых руках все колоды из этого раздела могут хорошо показывать себя. Однако их потенциал раскрыть сложнее: нужно хорошо понимать механики, матч-апы, вовремя идти на риски и выбирать правильные способы победы.


Гонк Друид от Feno

Гонк Друид от Feno

<div style="text-align: center;">0</div>  <p>Пасков</p> <p>Ваш герой получает +2 к атаке до конца хода.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">1</div>  <p>Взрыв в природе</p> <p>Уничтожает существо. Ваш противник берет 2 карты.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">1</div>  <p>Медведь</p> <p>Ваш герой получает +2 к атаке до конца хода и +2 к броне.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">1</div>  <p>Оберег, малыш</p> <p>Наносит 2 ед. урона выбранному существу. (Платит 2 ед. брони для удержания.)</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">2</div>  <p>Бумный рост</p> <p>Вы получаете пустой кристалл маны.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">3</div>  <p>Принц Галларам</p> <p>Боевой маг: если в вашей колоде нет карт за (3), прибавляется в 2/3 колоды выбранного существа.</p> <p>3</p>	<div style="text-align: center;">4</div>  <p>Ветвь Древа Жизни</p> <p>Предсмертный крик: вы получаете 10 кристаллов маны.</p> <p>5</p>
<div style="text-align: center;">4</div>  <p>Экзотический Утоп</p> <p>После этой карты игрок забирает в руку, она приращивается в колоду 2/4 последующих разыгранных вами карт.</p> <p>3</p>	<div style="text-align: center;">4</div>  <p>Размах</p> <p>Наносит 4 ед. урона выбранному персонажу противника и 1 ед. урона остальным персонажам противника.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">4</div>  <p>Выборите заклинание: вы берете карту; ваше существо получает +1 к атаке; вы получаете +8 к броне.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">5</div>  <p>Боевой маг: становится кошкой выбранного существа.</p> <p>3</p>	<div style="text-align: center;">5</div>  <p>Рыбак. Боевой маг: призывает на сторону вашего противника дух джинки за 1/1.</p> <p>6</p>	<div style="text-align: center;">5</div>  <p>Выборите эффект: вы получаете 2 кристалла маны; или вы берете 3 карты.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">5</div>  <p>Слот (5), если вы разыграли заклинание стоимостью (5) или больше на этом ходу: Элементаль.</p> <p>4</p>
<div style="text-align: center;">6</div>  <p>Призывает скрабана 1/3 с «Проклятый». Если у противника боевой маг, эффект поглотится.</p> <p>x2</p>	<div style="text-align: center;">7</div>  <p>Выборите эффект: призывает 2 лозы с «Образование»; или призывает 2 оленя с «Образование».</p> <p>5</p>	<div style="text-align: center;">7</div>  <p>В конце вашего хода уменьшает стоимость случайного существа в руке на (7).</p> <p>4</p>	<div style="text-align: center;">7</div>  <p>После того как ваш герой атакует и убивает существо, он может атаковать повторно.</p> <p>4</p>	<div style="text-align: center;">10</div>  <p>Наносит 5 ед. урона. Вы берете 5 карт и получаете +2 к броне. Призывает гудулика 5/5.</p> <p>x2</p>		



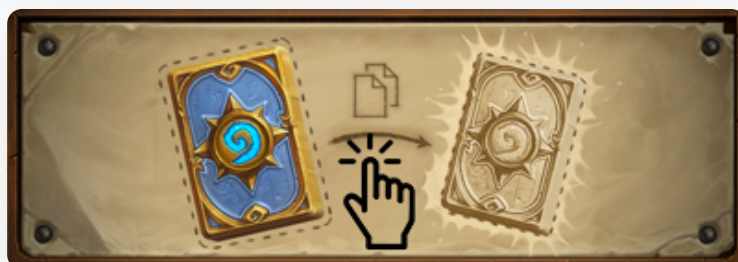

























Нечетный Маг Theo

Нечетный Маг (Theo)




ОТК Паладин с Ширваллой


 <p>Маг крови Талмас Урон от заклинаний +1. Предсмертный хрип: вы берете карту.</p>	 <p>Кристалломант Гангер Божественный щит. Позвождает лечить. Вы восстанавливаете здоровье в двойном объеме.</p>	 <p>Яростный алхимик После того, как вы разыграли карту заклинания, наносит 1 ед. урона ВСЕМ существам.</p>	 <p>Инженер-новичок Боевой клич: вы берете карту.</p>	 <p>Гибельный банкир Боевой клич: замораживает в колоду копию вашего выбранного существа.</p>	 <p>Кристаллология Вы берете из колоды две карты с атакой 1.</p>
 <p>Зелье героизма Выбранное существо получает «Божественный щит». Вы берете карту.</p>	 <p>Вспышка света Восстанавливает 4 ед. здоровья. Вы берете карту.</p>	 <p>Равенство Здоровье ВСЕХ существ становится равно 1.</p>	 <p>Элекк-выборг Когда вы замешиваете карту в колоду, вы замешиваете дополнительную копию.</p>	 <p>Служитель боли Каждый раз, когда это существо получает урон, вы берете карту.</p>	 <p>Тайм-аут! Ваш герой неуязвим до вашего следующего хода.</p>
 <p>Серебряный клинок Каждый раз, когда ваш герой атакует, восстанавливает ему 2 ед. здоровья.</p>	 <p>Обвячение Наносит 2 ед. урона всем персонажам противника.</p>	 <p>Уменьшающий дум Атака и здоровье всех существ становится равны 1.</p>	 <p>Плав небес Вы берете карту и наносите урон, равный ее стоимости.</p>	 <p>Этер Черный Алхимик Боевой клич: снижает вас оружием 5/3 с «Позицинем жизни».</p>	 <p>Ширвалла, до свидания Божественный щит. Нанес. Позволяет лечить. Стоит на (1) меньше за каждую единицу маны, потраченную вами на заклинания. Зверь.</p>

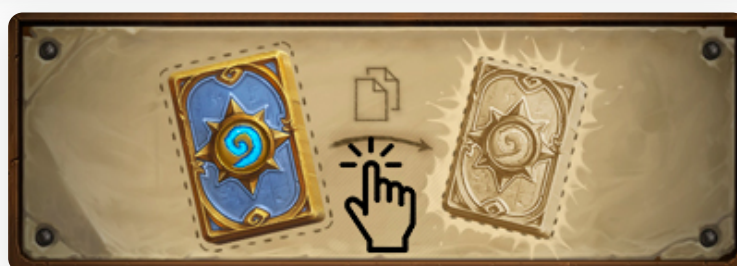


HEARTHSTONE
MANACOST
kolodahearthstone.ru



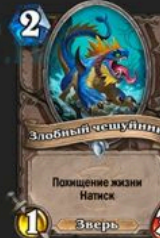

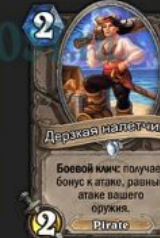





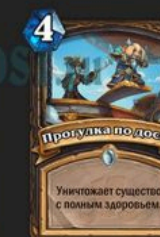







8820









Четный Разбойник от Monsanto


 <p>Удар в спину Наносит 2 ед. урона существу с полным здоровьем.</p> <p>x2</p>	 <p>Кислотный слизинюк Боевой клещ уничтожает оружие противника.</p> <p>x3</p>	 <p>Зловный чешуйник Похитение жизни Натиск Зверь</p> <p>x1</p>	 <p>Потрошение Наносит 2 ед. урона. Серия приемов: вместо этого наносит 4 ед. урона.</p> <p>x2</p>	 <p>Деревая малдычия Боевой клещ получает бонус к атаке, равный атаке вашего оружия.</p> <p>x2</p>	 <p>Токсиколог Боевой клещ: ваше оружие получает +1 к атаке.</p> <p>x2</p>
 <p>Фанат-Акула После того как ваш герой атакует, призывает пирата 1/1.</p> <p>x2</p>	 <p>Жуликий корсар Провокация. Стоит на (1) ману меньше за каждую единицу атаки вашего оружия.</p> <p>x2</p>	 <p>Эльф-менестрель Серия приемов: вы берете 2 существ из колоды.</p> <p>x2</p>	 <p>Познание чужих умов Боевой клещ получает «Провокация» и «Натиск» и может использовать «Провокация» и «Натиск» на существах противника.</p> <p>x2</p>	 <p>Прогулка по доске Уничтожает существо с полным здоровьем.</p> <p>x2</p>	 <p>Неистовая бардия Неистовство ветра</p>
 <p>Гепи Селдогрив Начало матча: если в колоде нет карт с начальной стоимостью, ваша начальная сила героя стоит (1).</p>	 <p>Командир Авангарда Рывок. Божественный щит.</p> <p>x2</p>	 <p>Провзламывающая машина Натиск Предсмертный крик: вы берете карту с серией приемов из колоды.</p> <p>x2</p>	 <p>Обстрел Наносит 3 ед. урона случайному противнику. Эффект повторяется за каждого пирата под вашим контролем.</p> <p>x2</p>	 <p>Король-пич Провокация В конце каждого хода вы кладете в руку случайную карту рыцаря смерти.</p>	 <p>Капитан Кривоколы Боевой клещ призывает 3 пиратов из колоды. Они получают «Натиск».</p> <p>x3</p>

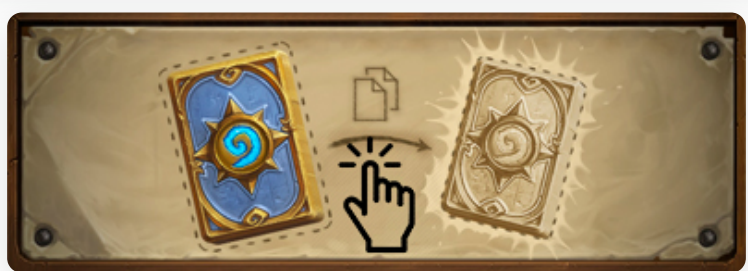


MANACOST
kolodahearthstone.ru

7560







Токен Друид (Dunkadoodle)

<p>2</p> <p>Буйный рог</p> <p>Вы получаете пустой кристалл маны.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Дикий рев</p> <p>Ваши персонажи получают +2 к атаке до конца хода.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Озеленение</p> <p>Призывает двух деревьев 2/2.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Душа леса</p> <p>Ваши существа получают способность «Призрачный крик»: призывает при теле без деревьев 2/2.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Размах</p> <p>Наносит 4 ед. урона выбранному персонажу противника и 1 ед. урона остальным персонажам противника.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Лесные огоньки</p> <p>Призывает огонек 1/1 за каждую карту в руке.</p> <p>x2</p>
<p>4</p> <p>Развилка</p> <p>Выберите дважды: вы берете карту, ваше существо получает +1 к атаке, вы получаете +1 к броне.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Магический леспот</p> <p>Стоит (0), если вы разыграли заклинание стоимостью (5) или больше на этом ходу.</p> <p>4 4</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Древосциатель</p> <p>Боевой клич: превращает ваших деревьев в деревья 5/5.</p> <p>4 4</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Дар природы</p> <p>Выберите эффект: вы получаете 2 кристалла маны; или вы берете 3 карты.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Сила природы</p> <p>Призывает на поле боя трех деревьев 2/2.</p> <p>x2</p>	<p>6</p> <p>Таурен-садовник</p> <p>Выберите эффект: другое ваше существо получает +1/+1; или призывает двух деревьев 2/2.</p> <p>3 4</p> <p>x2</p>
<p>6</p> <p>Получайчума</p> <p>Призывает скрабба 1/5 с «Фроловашей». Если у противника больше существ, эффект поворачивается.</p> <p>x2</p>	<p>7</p> <p>Малфирион Пагубный</p> <p>Выберите эффект: призывает 2 лича с «Древом» или призывает 2 скрабба с «Фроловашей».</p> <p>5</p>	<p>9</p> <p>Кенарий</p> <p>Выберите эффект: остальные ваши существа получают +2/+2; или призывает на поле боя двух деревьев 2/2 со способностью «Провокация».</p> <p>5 8</p>	<p>10</p> <p>Тотальное сражение</p> <p>Наносит 5 ед. урона. Вы берете 3 карты и получаете +5 к броне. Призывает оуралка 5/5.</p> <p>x2</p>		

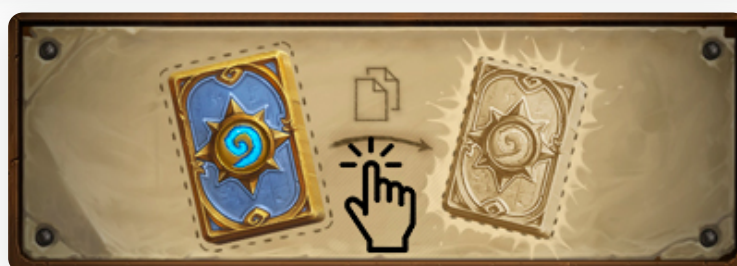


MANACOST
kolodahearthstone.ru

8760







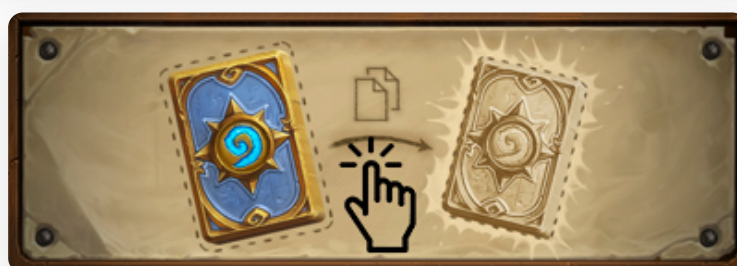
Квест Друид от Ant/Kribo

Квест Друид от Ant/Kribo

<p>0</p> <p>Озарение Вы получаете 1 драгоценный кристалл маны до конца хода.</p> <p>x2</p>	<p>1</p> <p>Неполный жучесл Задание: призвите 5 существ с атакой 5 или больше. Награда: Барнабу.</p>	<p>2</p> <p>Буйный рог Вы получаете пустой кристалл маны.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Время ветмова Призывает вашего случайного зверя, погибшего в течение матча.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Проклятый ученик Предсмертный хрип: призывает призрака 5/1.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Размах Наносит 4 ед. урона выбранному персонажу противника и 1 ед. урона остальным персонажам противника.</p> <p>x2</p>
<p>4</p> <p>Хщный инстныкт Вы берете зверя из колоды. Его здоровье удваивается.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Зов чашобы Вы получаете +6 к броне и вербуете существо стоимостью (4) или меньше.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Дар природы Выберите эффект: вы получаете 2 кристалла маны; или вы берете 3 карты.</p> <p>x2</p>	<p>6</p> <p>Можность серфзхи Боевой кмис: количество кристаллов маны у каждого зверя, погибшего в течение матча, становится равным 5.</p> <p>5</p>	<p>6</p> <p>Тревожный рев Призывает случайного зверя из руки. Он получает «Натиск».</p> <p>x2</p>	<p>7</p> <p>Аманнский месвел Натиск Провокация Зверь</p> <p>7</p>
<p>7</p> <p>Голстокольный анкорог Сверхурон: призывает толстокожего дикорожника 5/5.</p> <p>7</p>	<p>8</p> <p>Заржашный озвазвер Рыбак: Боевой кмис не может атаковать героев на этом ходу.</p> <p>7</p>	<p>9</p> <p>Ундаста Натиск. Сверхурон: призывает зверя из руки.</p> <p>7</p>	<p>10</p> <p>Тирантий Не может быть целью заклинаний или силы героя.</p> <p>12</p>	<p>10</p> <p>Голстокожий таржине Наносит 5 ед. урона. Вы берете 3 карт и получаете +5 к броне. Призывает едуралка 5/5.</p> <p>x2</p>	

MANACOST
kolodahearthstone.ru


9720



Хаккар Паладин от Dog


Хаккар Паладин от Dog


<p>1</p> <p>Провокация Божественный щит</p> <p>Провокация Божественный щит</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Мат крики Таланос</p> <p>Урон от заклинаний +1. Предсмертный крик: вы берете карту.</p> <p>x1</p>	<p>2</p> <p>Зелье сройма</p> <p>Выбранное существо получает «Божественный щит». Вы берете карту.</p> <p>x1</p>	<p>2</p> <p>Удар в колокол</p> <p>Зло Выбранное существо получает +1/+2.</p> <p>x1</p>	<p>2</p> <p>Кристаллы и Иканои</p> <p>Божественный щит Позиция жана. Вы восстанавливаете здоровье и добываете кристаллы.</p> <p>x1</p>	<p>2</p> <p>Собрать сокровища</p> <p>Предсмертный крик: вы берете карту.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Равновесие</p> <p>Здоровье ВСЕХ существ становится равным 1.</p> <p>x2</p>
<p>2</p> <p>Яростный лидер</p> <p>После того, как вы разыграли карту заклинания, наносит 1 ед. урона ВСЕМ существам.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Бессмертный герой</p> <p>Предсмертный крик: вы замешиваете эту карту в колоду. Все карты на ней сохраняются.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Вспышка Света</p> <p>Восстанавливает 4 ед. здоровья. Вы берете карту.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Серебряный клинок</p> <p>Каждый раз, когда ваш герой атакует, восстанавливает ему 2 ед. здоровья.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Овощи</p> <p>Наносит 2 ед. урона всем персонажам противника.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Принц Адам</p> <p>Боевой клич превращает все карты за (1) в колоде в легендарные существа.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Уменьшающий тум</p> <p>Атака и здоровье всех существ становится равным 1.</p> <p>x2</p>
<p>5</p> <p>Коружини</p> <p>Вербует 3 существа стоимостью (2) или меньше.</p> <p>x2</p>	<p>6</p> <p>Араниса, Великая Грива</p> <p>Провокация. Боевой клич атака и здоровье всех прочих существ становится равным 3.</p> <p>x2</p>	<p>6</p> <p>Вал ангр</p> <p>Предсмертный крик: случайно существа урон равен +4/+2. Когда они умирают, они возвращают героя Вал ангр.</p> <p>x2</p>	<p>6</p> <p>Гребнистый скакун</p> <p>Выбранное существо получает +2/+4 и «Божественный щит». Когда оно умирает, вы получаете стезада.</p> <p>x2</p>	<p>7</p> <p>Линкс и Пончик с корицей</p> <p>Боевой клич: любое существо становится вашим заклинанием, которое вы разыграли за это время. Выберите только среди существ.</p> <p>x2</p>	<p>9</p> <p>Утер-Черный в титан</p> <p>Боевой клич: снижаете все существа 5/3 с «Позицией жана».</p> <p>x2</p>	<p>10</p> <p>Хаккар</p> <p>Предсмертный крик: замешивает в колоду каждого игрока «Порченную кровь».</p> <p>x2</p>

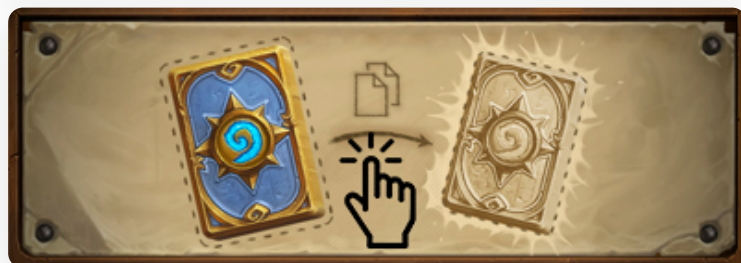


MANACOST
kolodahearthstone.ru

15420







Хаккар Друид от Dog

Хаккар Друид от Dog



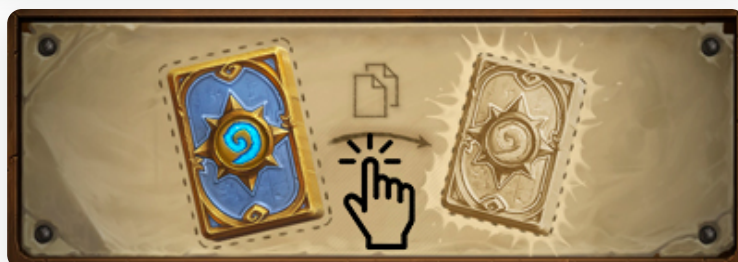
Хаккар Воин от wiRer

Хаккар Воин от wiRer






















Миракл Жрец от MATSURI

Миракл Жрец от MATSURI




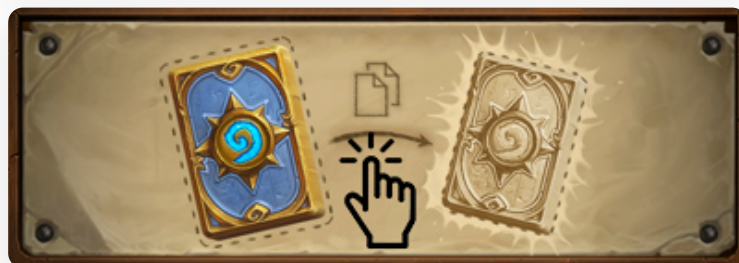
Квест Дискард Чернокнижник от Thijs

Квест дискард Чернокнижник от Thijs

 Наносит 1 ед. урона выбранному существу. Если это убьет существо, вы берете карту.	 Знак: сбросит 6 карт. Награда: «Братя Пустоты».	 Вы берете 3 карты. В конце вашего хода вы их сбрасываете.	 Вы сбрасываете карту с максимальной стоимостью и наносите 2 ед. урона если красная.	 Наносит 4 ед. урона. Вы сбрасываете случайную карту.	 Боевой клич: вы берете карту. Наносит 2 ед. урона вашему герою.	 Когда вы сбрасываете это существо, оно получает +2/+2 и возвращается в руку.
 Боевой клич: вы сбрасываете случайную карту.	 Наносит 1 ед. урона всем существам. Если одно из них умрет, эффект повторяется.	 Провокация. Боевой клич: наносит 2 ед. урона вашему герою.	 Когда это существо получает урон, вы сбрасываете случайную карту.	 Провокация. Боевой клич: вы сбрасываете карту с максимальной стоимостью.	 Провокация. Позиция жизни. Когда вы сбрасываете эту карту, вы кладете в руку 2 ед. жизни.	 Уничтожает все существа. Вы сбрасываете все карты из руки.
 Провокация. Боевой клич: вы сбрасываете две случайные карты.	 Позиция жизни: +1 к атаке за каждую сброшенную вами в этом матче карту.	 Рынок. Боевой клич: вы сбрасываете две случайные карты.	 Боевой клич: вы кладете в руку 3 случайные карты, сброшенные вами в этом матче.	 Боевой клич: призывает после ваших демонов, погибших в этом матче.		

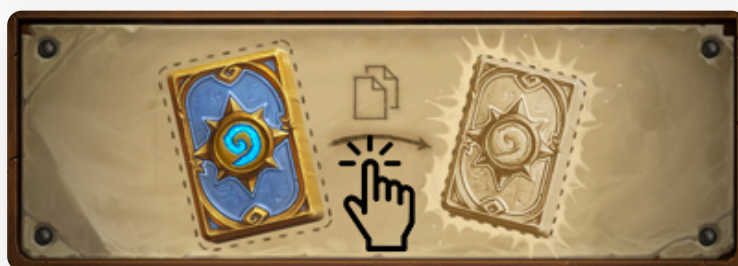
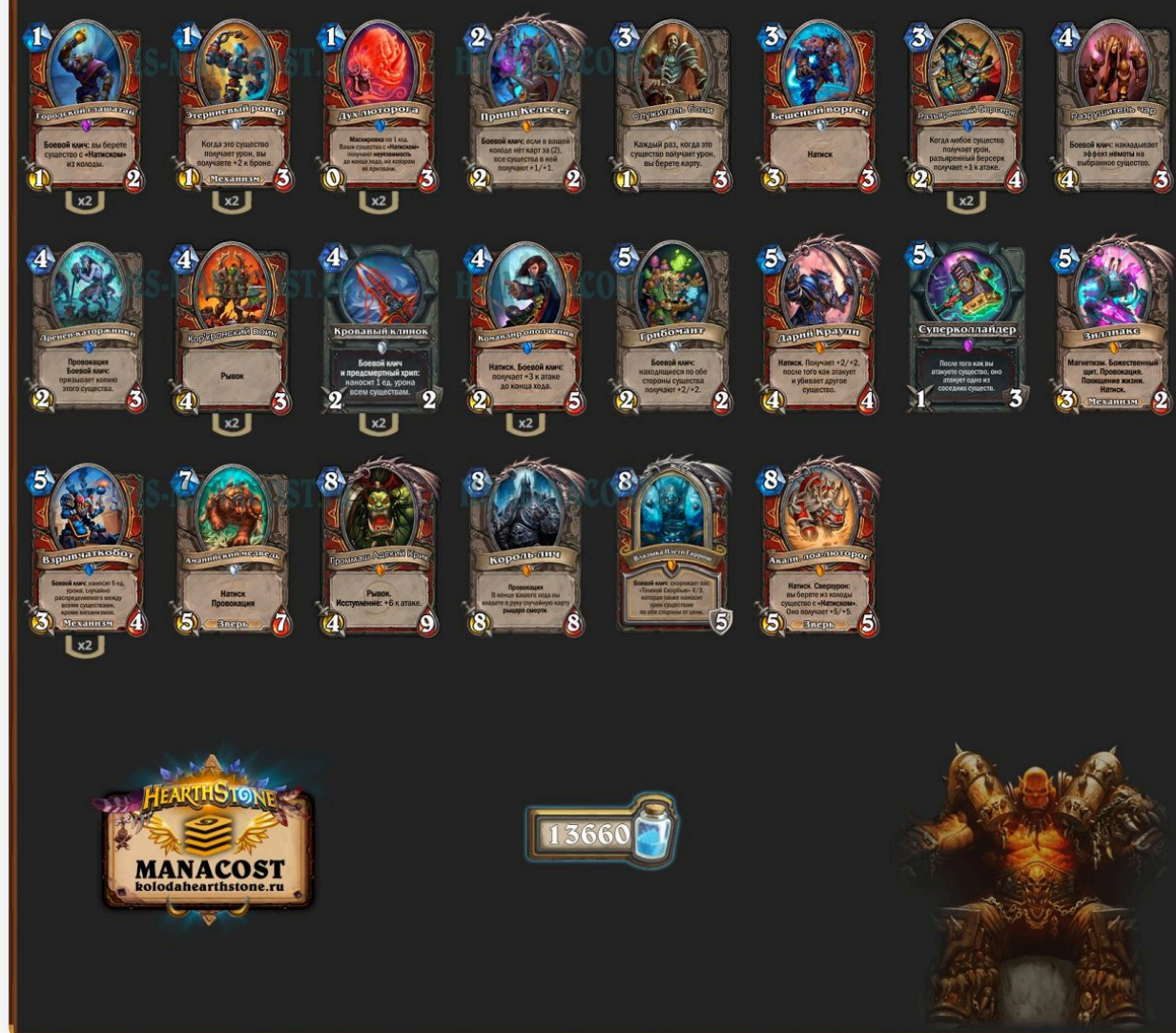
HEARTHSTONE
MANACOST
kolodahearthstone.ru

12160

Раш Воин от Iskar

Мидрейндж Воин на натиске от Iskar



Старые, но сильные колоды

Этот раздел посвящается поклонникам проверенных временем колод, которые не потеряли своей мощи с выходом Раствахановых игрищ. Некоторые приобрели пар тройку новых карт, другие же остались неизменными.

Если вы не открыли много комплектов карт Раствахановых игрищ — обратите внимание на эти колоды.

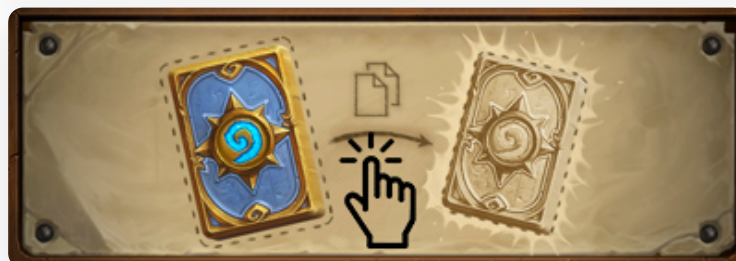
Спелл Охотник от Dog

Спелл Охотник (Dog)

<p>1</p> <p>Мистка охотника</p> <p>Здоровье выбранного существа становится равно 1.</p> <p>x2</p>	<p>1</p> <p>Свечкострел</p> <p>Неуязвимость во время атаки.</p> <p>1 3</p> <p>x2</p>	<p>1</p> <p>Секретный план</p> <p>Вы раскрываете секрет.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Морозная ледяшка</p> <p>Секрет: когда существо противника атакует, выдерживает по кругу выдыхая. Его способность заканчивается на 21 мана.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Осветительная ракета</p> <p>Все существа терпят поражение. Уничтожает все Секреты противника. Вы берете карту.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Взрывная ледяшка</p> <p>Секрет: когда вашего героя атакуют, наносит 2 ед. урона всем противникам противника.</p> <p>x2</p>	<p>2</p> <p>Взвешивающий монстр</p> <p>Секрет: когда противник атакует вашего героя, наносит существом за О, которое становится новой атакой.</p> <p>x2</p>
<p>3</p> <p>Волк</p> <p>Призывает случайного зверя.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Секретный заклинание</p> <p>Уничтожает случайное существо противника.</p> <p>x2</p>	<p>3</p> <p>Дух Орлиного рога</p> <p>Каждый раз, когда открывается ваш Секрет, это оружие наносит 1 э. прочности.</p> <p>3 2</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Залп</p> <p>Наносит 3 ед. урона двум случайным существам противника.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Удар вихрем</p> <p>Наносит 4 ед. урона выбранному существу. Спелл (1), если на него был положен секрет.</p> <p>x2</p>	<p>4</p> <p>Обходной удар</p> <p>Наносит выбранному существу 3 ед. урона. Призывает волка 3/3.</p> <p>x2</p>	<p>5</p> <p>Обсеченный секрет</p> <p>Призывает волка омакс 3/3. (Разыграйте Секрет для уничтожения.)</p> <p>x2</p>
<p>6</p> <p>Боевой секрет: Боевой</p> <p>Боевой мисс: наносит 2 ед. урона всем существам противника.</p> <p>5</p>	<p>6</p> <p>Волк</p> <p>Призывает волка. Если в вашей колоде нет существ, призывает 2 волков.</p> <p>x2</p>	<p>7</p> <p>Рок-делар</p> <p>Боевой мисс: если в вашей колоде нет Секрета, наносит вашей руке законченную лепешку.</p> <p>4 2</p>	<p>7</p> <p>Созвездие звезд</p> <p>Уничтожает крайнее левое и крайнее правое существо противника.</p> <p>x2</p>	<p>10</p> <p>Зулджин</p> <p>Боевой мисс: если выигрывает все заклинания, заклинательские карты в этом матче. (Если выигрывает соперник.)</p> <p>5</p>		

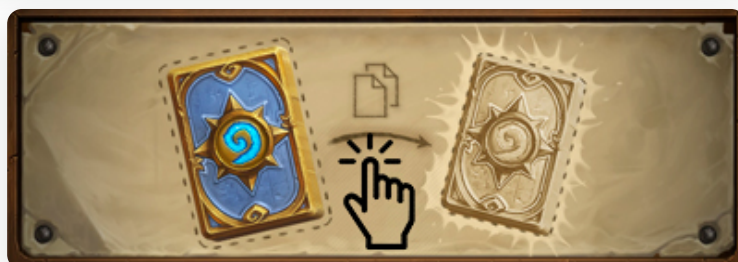
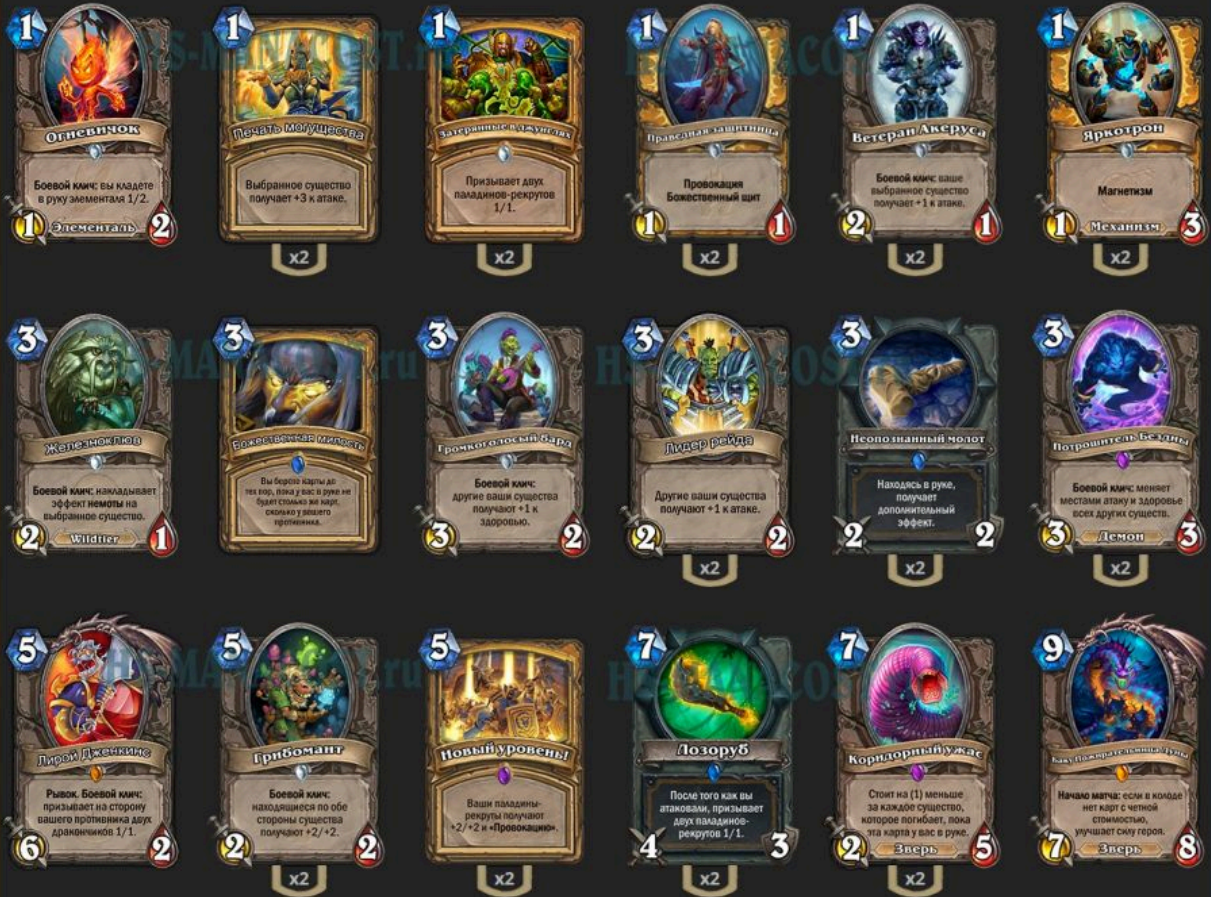
MANACOST
kolodahearthstone.ru

7240



Нечетный Паладин от WE3D

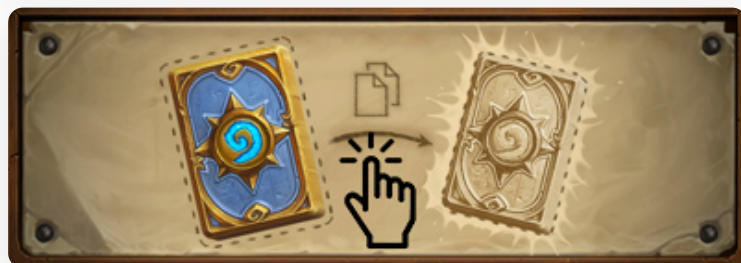
Нечетный Паладин от WE3D



Разбойник с Погибелью королей от Altere

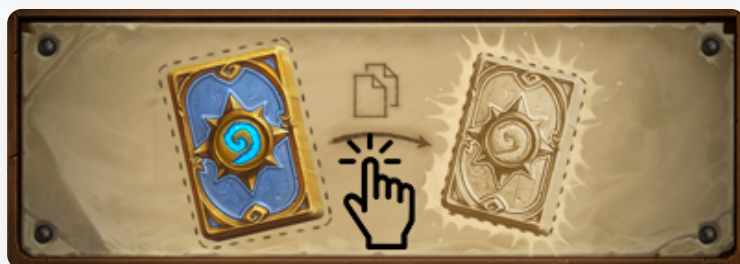
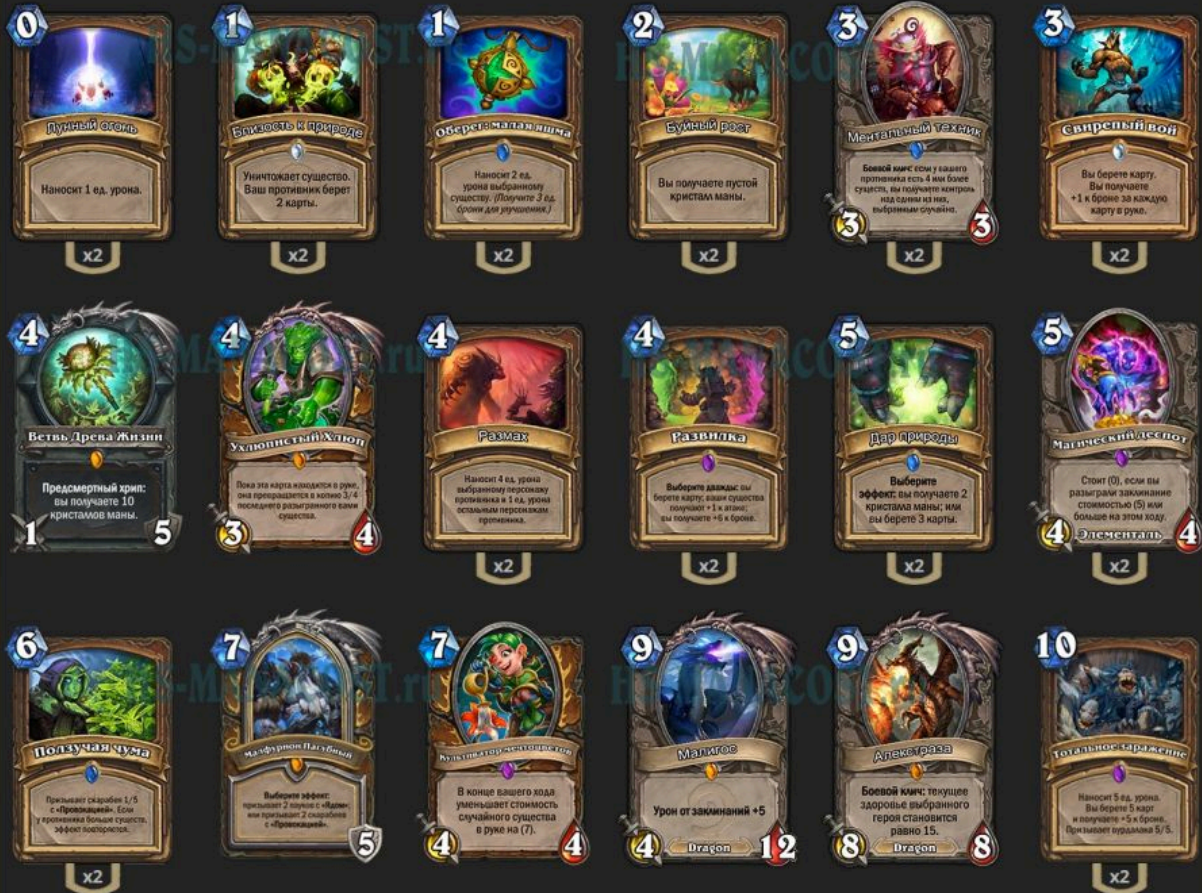
Разбойник на Погибели королей от Altere

0 Подготовка Сокращает заклинания, которые вы разыгрываете на этом ходу, если на ДС была мана. x2	1 Погибель королей Проклятый крик: вы уничтожаете эту карту в колоде. Все карты на ней сорываются. 1 3	1 Смертельный яд Ваше оружие получает +2 к атаке. x2	1 Умеранг Вы бросаете свое оружие и выбираете существо. Оружие наносит урон и возвращается в руку. x2	2 Оцерамлено Возвращает существо противника в его руку. x2	2 Полынный жидкий эль Ваше оружие получает «Похищение жизни». x2	2 Персональные вещицы Боевой клич: вы кладете в руку случайное оружие из вашей колоды. 3 x2 1
2 Токнидол Боевой клич: ваше оружие получает +1 к атаке. 2 x2 2	3 Прожорливый единорог Боевой клич уничтожает оружие противника. Вы получаете брону в размере его атаки. 3 3	3 Морской головорез Серия приемов: ваше оружие получает +1 к атаке. 2 Пират 4	3 Абордаж Вы берете 2 гиратов из колоды. Серия приемов: вы также берете оружие. 3	3 Взрыв клинка Наносит 1 ед. урона всем существам противника. Вы берете карту. x2	4 Шивал Дикого Уничтожает ваше оружие и наносит урон, равный его атаке, всем существам противника. 4	4 Духакулы Маскировка на 1 ход. «Боевые кличи» и «Серии приемов» копируют существа срабатывают дважды. 0 3
4 Эльф-менестрель Серия приемов: вы берете 2 существа из колоды. 3 x2 2	5 Капитан Сволняме Боевой клич: ваше оружие получает +1/+1. 5 Пират 4	5 Кровавый диний-кашапет Серия приемов: уничтожает существо. 3 4	6 Кеманьевио Вы возвращаете всех существ в руки их владельцев. x2	7 Спринт Вы берете 4 карты. 7	9 Валтра Ниссолшая Боевой клич: получаете «Маскировку» до вашего следующего хода. 5	



Малигос Друид (HSReplay)

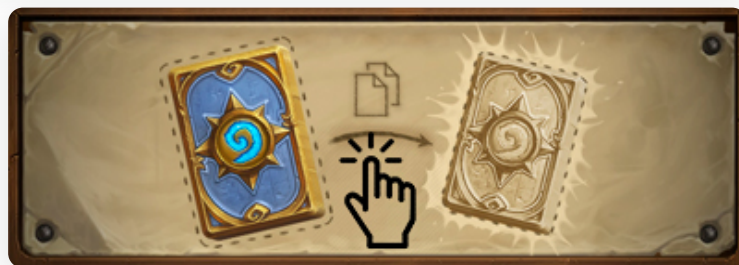
Малигос Друид (HSReplay)



Таунт Дрийд (HSReplay)



<p>Вы получаете 1 дополнительный кристалл маны до конца хода.</p>	<p>Уничтожает существо. Ваш противник берет 2 карты.</p>	<p>Наносит 2 ед. урона выбранному существу. (Получает 3 ед. брони для усиления.)</p>	<p>Выберите эффект: наносит существу 3 ед. урона, или наносит 1 ед. урона существу и вы берете карту.</p>	<p>Вы получаете пустой кристалл маны.</p>	<p>Призывает вашего сумасшедшего зверя, погибшего в течение матча.</p>	<p>Вы берете из колоды существ за (7), (8), (9) и (10).</p>
<p>Наносит 4 ед. урона выбранному персонажу противника и 1 ед. урона остальным персонажам противника.</p>	<p>Провокация. Не может отступить, если у вас меньше 3 брони.</p>	<p>Выберите вариант: вы берете карту, или существо получает +1 к атаке; вы получаете +4 к брони.</p>	<p>Вы получаете +6 к брони и вербуете существо стоимостью (4) или меньше.</p>	<p>Провокация Яд</p>	<p>Магический. Божественный щит. Провокация. Пощадное жонглирование. Натиск.</p>	<p>Выберите эффект: вы получаете 2 кристалла маны; или вы берете 3 карты.</p>
<p>Боевой манс: уничтожает ваше выбранное существо. Предсмертный крик: призывает 2 его копии.</p>	<p>Провокация Стоит на (1) меньше за каждое существо противника.</p>	<p>Провокация В конце каждого хода вы кладете в руку случайную карту рыцаря смерти.</p>	<p>Предсмертный крик: призывает более слабое существо с Провокацией, но только в этом матче. Зверь</p>	<p>Боевой манс: вы вербуете существо с атакой 1, 2 и 3.</p>		

MANACOST
kolodahearthstone.ru



Последние тенденции ладдера

Ситуация в Легенде несколько отличается от общей: игроки там опытные и быстрее находят сильные и слабые архетипы, а также оптимальные сборки. Поэтому мета в Легенде другая. Обычно через какое-то время именно эта легендарная мета спустится на ранги пониже. Поэтому с какой-то степенью точности можно предсказать, что произойдет в ладдере на нелегандарных рангах в ближайшие дни:

-  Нечетный Маг отходит на второй план, уступая другим архетипам класса и даже Темпо Магу;
 -  Спелл Охотник все еще силен, но слегка переоценен: его можно "законтрить" не только определенными архетипами, но и правильной игрой вокруг его секретов и ключевых способностей;
-  Нечетный Паладин силен, но обратить внимание стоит и на ОТК ДК Паладина, и на Четного Паладина;
 -  Разбойник с [Погибелью королей](#) и [Дрыжеглот](#) Шаман — ключевое и в каком-то смысле даже мета-образующее противостояние контроль колод, динамика этих архетипов многое значит для баланса ладдера;
-  [Малигос](#) Друид — пока что лучший архетип класса;
 -  В мете есть множество нераскрытых и потенциально сильных архетипов и сборок, которые еще предстоит открыть в ближайшие недели.

Заключение

Мета Растахановых игрищ нестабильна и меняется каждый день. Не удивляйтесь появлению новых лидеров и падению старых в ближайшее время. Следите за дальнейшим развитием ладдера на сайте: впереди множество гайдов, мета-отчетов и других полезных материалов о Растахановых игрищах!

А какая мета на вашем текущем ранге: кого чаще всего встречаете и как боретесь?