

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: тенденции и лучшие колоды Руин Запределья после третьих нерфов

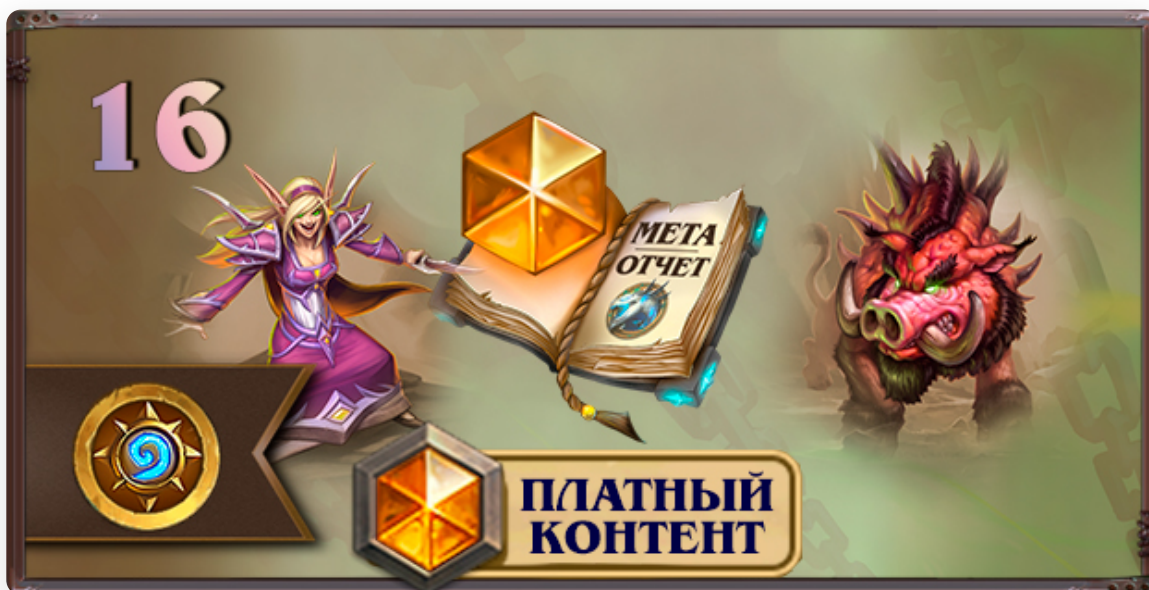
22.05.2020

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет: тенденции и лучшие колоды Руин Запределья после третьих нерфов

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Blizzard выпустили третий патч с изменениями баланса в Руинах Запределья. На этот раз они понерфили 8 карт и баффнули 4. Патч существенно повлиял на мету дополнения: впервые с момента своего релиза ведущие позиции уступил Охотник на демонов, в ладдере появились новые лидеры и неожиданно раскрывшиеся классы.

В этом материале вы найдете разбор ранней меты Руин Запределья после третьего патча с нерфами. Вы прочтаете об основных тенденциях меты, ключевых изменениях после патча, найдете топовые колоды всех десяти классов и разбор их силы.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay и Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и авторского состава сайта.

Разделы меты:



Основные тенденции меты

- *Сила классов и лучшие колоды*
 - - Охотник

- - Разбойник
- - Жрец
- - Охотник на демонов
- - Маг
- - Паладин
- - Друид
- - Воин
- - Чернокнижник
- - Шаман

- *Самые популярные колоды*

- *Лидеры по винрейту*

- *Разрушитель меты*



Измененные карты патча 17.2.1

Популярность классов на всех рангах (22 мая)



Впервые с момента выхода **Охотник на демонов** сдает лидирующие позиции. Его единственный архетип — Темпо Охотник на демонов — все еще самый популярный на большинстве рангов, но в целом класс смещается на четвертую позицию по популярности.

Пусть Охотником на демонов играют мало, это все еще одна из сильнейших, а может быть, и сильнейшая колода меты. Его сила особенно заметна на высоких рангах — Иллидан не так прост в исполнении. Важно, что куда реже встречается Агро Воин — единственная ультимативная «контра» Охотника на демонов, зато популярнее стал Зефрис Охотник, а это хороший матч-ап для ДХ.



Новый лидер меты — Охотник. Встречаются три архетипа класса: Зефрис Охотник, Дракон Охотник и Фейс Хант. Из них только Зефрис Охотник показывает сногшибательные результаты. Дракон Охотник где-то посередине и Фейс Хант совсем не заслуживает вашего внимания. Нерфы не сказались на силе Зефрис Охотника, но серьезно ослабили другие архетипы класса. Зефрис Охотник безоговорочно лидирует по винрейту в новой мете, это самая популярная колода в игре на предлегендарных рангах, и единственный его неудачный матч-ап — Темпо Охотник на демонов.



Разбойник на той же позиции, что и до патча. Он слегка ослаб из-за нерфов, но это все еще лидирующий класс меты. Галакронд Разбойник не отказывается от набора секретов и почти не меняется в условиях новой меты. Это все еще

сложная, но эффективная колода в умелых руках, которой намного чаще играют на высоких рангах.



Воин получил серьезный удар. Колоду и так не любили вне Легенды, а теперь она пропала с горизонта вне высоких рейтингов и турниров. Агро Воин все еще силен в матч-апе с Охотником на демонов, но популярность Галакронд Жреца и Зефрис Охотника мешает ему развиваться в нынешней мете. Крест на архетипе ставить не стоит, но пока что это точно не лучшая колода ладдера, как было до нерфов.



Маг, Жрец не изменились напрямую, в новом патче у них **шаткие позиции**. Это единственные контроль колоды в ладдере, и они пользуются популярностью, хотя по статистике их винрейт не радует. Плохие новости для этой пары — растущая популярность Зефрис Охотника. Новый лидер без труда справляется с медленными архетипами.



Паладин обрел второе дыхание. Бафф **Алдора-служительницы** вдохнул жизнь в архетипы класса и подтолкнул игроков к экспериментам. Пока что потенциальнее всех смотрится Чистый Паладин. Архетип неплохо играет с Охотниками на демонов, Охотниками и Жрецами, но серьезно уступает Разбойникам и Рено Магам. В целом винрейт Чистого Паладина существенно возрос после патча, но он все еще держится чуть ниже 50%.
Едва ли Паладин разрушит мету этого патча, но теперь классом хотя бы можно играть.



Радует положение Друида. Класс напрямую не изменился, но мета стала благоприятной для этого класса. Спелл Друид держится на втором месте по винрейту в ладдере, у него нет отрицательных матч-апов — только хорошие, равные или в крайнем случае слегка отрицательные.



Чернокнижника понерфили, хотя особой угрозы в прошлых патчах он не представлял. **Класс вновь страдает за грехи других участников ладдера.** Сначала разработчики убрали из поля зрения Галакронд Чернокнижника, а теперь и Зоолока. Остается единственный конкурентоспособный архетип — Квест Чернокнижник. Это дорогая и сложная колода, она едва ли подойдет всем и будет популярна. Но своих ценителей Квест Чернокнижник найдет.



Шамана баффнули, но пока что позиции класса не поменялись. Это аутсайдер ладдера с плохими показателями и по винрейту, и по популярности. Баффы подталкивают некоторых игроков на эксперименты, но едва ли дело пойдет дальше фановых колод. Шаману все еще не хватает способов перебора колоды, а также способов заканчивать партию — от этого страдают все его архетипы.

[к содержанию](#)



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоду, нажмите на ссылку с ее названием.

Классы отсортированы от самого популярного к менее популярному



Охотник вырывается в лидеры меты, несмотря на нерф [Охотничьей уловки](#). Заклинание сильное и использовалось всеми архетипами класса. Серьезнее пострадали Дракон Охотник и Фейс Хант, потому что они использовали [Охотничью уловку](#) вместе с [Вепрем-камнеклыком](#) для агрессии. Порезанные статьи с заклинания — серьезное дело. В колоде Зефрис Охотника [Охотничья уловка](#) — в первую очередь способ добора ключевых зверей ([Зиксор сверххищник](#), [Стремительный грифон](#), а в некоторых сборках и [Фазовый хищник](#)), и только потом — бафф характеристик.

Зефрис Охотник радуется ослаблению лидеров меты. Он играючи справляется с медленными архетипами, не боится Разбойников, а после нерфов и Воина. Лучше стали матч-апы с другими представителями класса, хотя раньше Зефрис Охотник был слабейшим из тройки. Интересен матч-ап с Охотником на демонов — это единственный плохой матч-ап Зефрис Охотника в ладдере. По сути Иллидан остался единственной популярной агро колодой в мете, а с Зефрис Охотниками хорошо играют преимущественно темповые архетипы.

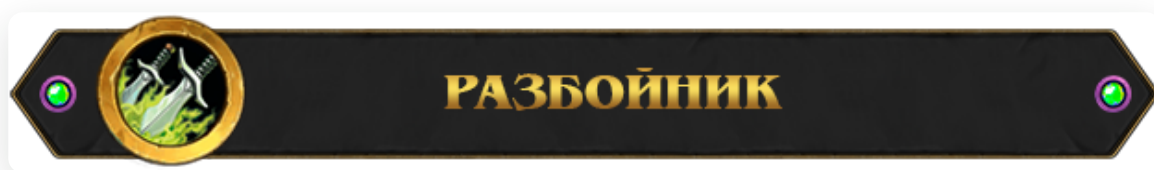
Orange предлагает сборку без секретов и дорогостоящих опций. В колоде много темповых инструментов и синергий драконов — чем-то она напоминает Дракон Охотника.

Фейс Хант и **Дракон Охотник** пока что потеряны: они ищут замены комбинации Вепря-камнеклыка и Охотничьей уловки. Какие-то сборки все еще играют ее, другие обращаются к классическим синергиям из прошлого дополнения. Пока что с Дракон Охотником и тем более с Фейс Хантом лучше не спешить. Если это возможно, играйте Зефрис Охотником — это лучший представитель не только класса, но и меты в целом.



Зефрис Охотник от Orange топ-44 Легенды

[к содержанию](#)



Разбойник стал слабее с нерфами, но топовые колоды все еще играют Темного ювелира Ханара и Бандитку с дубинкой.

Галакронд Разбойник пока что совсем не изменился: в сборках все те же синергии с Галакрондом, секреты и универсальные карты класса. Хуже стали поединки с Охотником на демонов и Охотниками, по статистике не так радуют матч-апы и с Рено Магами. Но, как и обычно в случае с Разбойником, показатели колоды напрямую зависят от умений игрока: в хороших руках он показывает многое, а новички плохо управляют с Галакронд Разбойником.

Популярнее стали классические сборки Галакронд Разбойника без секретов. Они показывают примерно равные результаты с Секрет Галакронд Разбойниками: классические сборки чуть лучше играют с темповыми оппонентами, а секреты помогают в медленных поединках.

Галакронд Секрет Разбойник от Blodyface



Зефрис Разбойник от Zalaе топ-24 Легенды

[к содержанию](#)





Жрец стал популярнее с последним патчем, хотя его позиции в мете изменились. Актуален все еще преимущественно Галакронд Жрец, и даже его сборки остались такими же, как в прошлом патче.

Галакронд Жрец ранее ценился из-за отличного матч-апа с Агро Воином, но теперь Гаррош встречается существенно реже. Из-за этого винрейт Галакронд Жреца упал, хотя улучшились матч-апы с Разбойниками и Охотниками на демонов. Плохие новости — только популярный Зефрис Охотник, который станет главной причиной, по которой Галакронд Жрец может сдать свои позиции.

Пусть общий процент побед Галакронд Жреца скромный, многие игроки считают эту колоду одной из лучших в мете, да и показывают соответствующие результаты. Как и другие контроль архетипы, Жрец показывает плохую статистику из-за сложного геймплея и неоптимальных сборок.

Галакронд Жрец от Zanananan топ-20 Легенды



Зефирис Жрец от cheonsu топ-4 Легенды



[к содержанию](#)



Охотник на демонов потерял Жрицу ярости и Гонца Кровавой Печати. Карты все еще используют во многих сборках, из-за этого общий винрейт Темпо Охотника на демонов падает. Особенно плохо Иллидан показывает себя на низких рангах, что можно списать не только на плохие сборки, но и на сложный геймплей класса. Теперь, когда Охотник на демонов перестал быть несбалансированным, сложный геймплей проявляется куда четче.

Пусть класс в целом занимает только четвертую строчку по популярности, Темпо Охотник на демонов — самая часто встречаемая колода в мете, пусть и с маленьким перевесом — далеко не таким же, как до третьего патча. Только на предлегендарных рангах (Алмаз 1-2) Темпо Охотник на демонов уступает первенство Зефирис Охотнику.

Пусть Темпо ДХ стал слабее в целом, его позиции в мете не назвать плачевными. Даже наоборот: архетип чувствует себя отлично. Главный повод радоваться — уход из меты Агро Воина, единственной «контры» Охотника на демонов. Более того, Темпо ДХ — единственная популярная метовая колода, которая хорошо играет с другим лидером — Зефирис Охотником. Другие матч-апы также радуют: Иллидан в плюс играет с Разбойниками, Магами, а с другими на равных или с минимальным отставанием.

Важно выбрать правильную сборку после нерфов. Откажитесь от **Жрицы ярости** и синергий с ней, а вместо этого сосредоточьтесь на более агрессивных опциях, которые улучшат матч-ап с Зефрис Охотником. Не так хорошо смотрится и **Гонец Кровавой Печати**. Вместо него берут другие первые дропы: **Веселую спутницу** и **Продавца щитов**. Чтобы компенсировать добор, Охотники на демонов чаще стали брать **Призрачное зрение**.



Темпо Охотник на демонов от Tyler



[к содержанию](#)



Пока что Маг чувствует себя неплохо: им стали чаще играть, да и матч-апы с главными конкурентами стали проще из-за нерфов. Проблема класса — растущая популярность Охотника, который не даст Магу развиваться в будущем.

Рено Магам стоит пересмотреть свои сборки, поскольку реже встречаются агрессивные колоды, а в колодах много антиагро опций. Asmodai предлагает классический набор карт со Снежной бурей и **Глубокой заморозкой**. Он также берет **Превращение** для матч-апа с Разбойниками и Охотниками, а еще набор секретов. Возможно, колоды Рено Мага еще изменятся в будущем с новым патчем, хотя трудный матч-ап с Зефрис Охотником сложно улучшить.

Другие архетипы Мага встречаются реже, но заслуживают внимания ценителей класса. Попробуйте классического Биг Спелл Мага — это редкая и сложная контроль колода, которая может заиграть в хороших руках.



Рено Маг от Asmodai топ-100 Легенды



Классический Биг Спелл Маг



Классический Спелл Маг



[к содержанию](#)



Паладин значительно усилился с баффом **Алдора-служительницы**. У класса появился хороший первый дроп под бафф **Длани А'дала** на второй ход, что значительно улучшает его шансы и в быстрых, и в медленных матч-апах.

Чистый Паладин — самый популярный представитель класса. Колода вырвалась из тир-4, хотя пока что не дотягивает до положительного винрейта, но держится близко к нему. Из хороших новостей: Чистый Паладин неплохо играет с Охотниками на демонов, Друидами и Воинами. Ужасны матч-апы с Разбойниками и Рено Магами.

Сборки Чистого Паладина не так вариативны, но все же отличаются друг от друга. Ниже колода от Nohandsgamer с **Подчинением** — заклинание улучшает матч-ап с Разбойником и Охотником.

Экспериментируют с **Манускрипт Паладином** — похожая колода, но с нейтральными существами. Пока что он играет намного хуже Чистого Паладина, так что играть им не стоит.

Мурлок Паладин не изменился с патчем и показывает неплохой винрейт, хотя колодой играют редко. Не радуют матч-апы с Охотниками на демонов, Магами и Воинами, зато в плюс поединки с Охотниками, а это многого стоит в текущей мете.



Чистый Паладин от Nohandsgamer



Классический Мурлок Паладин



[к содержанию](#)



Друид — самый недооцененный класс на сегодняшний день. Его никак не затронули нерфы или баффы, зато сложилась крайне благоприятная мета: конкуренты ослабли, а плохие матч-апы исчезли вовсе.

Спелл Друид — самый популярный и надежный архетип класса, хотя и не единственный. Многие используют старые сборки архетипа с дорогостоящими заклинаниями, хотя после ослабления **Принца Кель'таса** основную ставку на него делать не стоит. Лучше взять пару Торговок скакунами и утяжелить сборку **Изерой Освобожденной**.

У Спелл Друида нет плохих матч-апов в мете. Не так просты поединки с Охотником на демонов и Чистым Паладином, но и их можно назвать равными. Во всех остальных матч-апах Спелл Друид чаще переигрывает оппонента, особенно страдают Разбойники. Общий винрейт Спелл Друида не дотягивает до лидера — Зеффрис Охотника, но держится на втором месте. В будущем процент побед Спелл Друида может возрасти.

Boarcontrol открыл **Малигос Друида** в новом патче. По статистике архетип показывает ужасные результаты, но причина тому — сложный и непривычный геймплей. Попробуйте **Малигос** Друида, если есть все дорогие драконы и желание поиграть комбо колодами. В хороших руках это сильная колода.



Спелл Дрийд от Bloodyface



Малигос Дрийд от Boarcontrol топ-100 Легенды



[к содержанию](#)



Воин получил самый серьезный удар в последнем патче. **Агро Воин** — все еще сложная и редкая колода, особенно на низких рангах, да и ключевой матч-ап с Охотником на демонов стал встречаться реже. Не радует возросшее число контроль колод, хотя в будущем Зефрис Охотник должен исправить ситуацию и отбить у игроков желание обращаться к Жрецу и Магу. Но трудности возникают и с Чистым Паладином, и со Спелл Дрийдом, да и сам Зефрис Охотник — не самый простой поединок.

При всем этом Воин не безнадежен: у колоды все еще положительный процент побед, да и в умелых руках она способна переигрывать любого. Может быть, это и хорошо, что Агро Воин теряет популярность и сохраняет звание одной из самых сложных колод в ладдере.

Из небытия времени поднимается **Пират Воин** — еще одна агро колода, которая может стабильно переигрывать Охотников, и не уступает другим популярным архетипам меты. Колодой играют редко и чаще на низких рангах — с ней можно поэкспериментировать, если у вас есть все карты для архетипа.



Агро Воин от rascal топ-91 Легенды



Классический Пират Воин



[к содержанию](#)



Чернокнижник в тяжелой позиции: Галакронд Чернокнижника подкосили вторые нерфы, а Зоолока — третьи. Оба архетипа неконкурентоспособны и пока что не заслуживают внимания.

Квест Чернокнижник — другой разговор. Единственная его слабость — Охотники, но с другими он играет на равных или в плюс. Колода редкая и дорогая, а самое главное — сложная. Из-за этого ее общий процент побед достаточно скромный, и едва ли в будущем стоит ожидать серьезного прогресса. Но если у вас есть все необходимые карты и опыт игры, результаты будут неплохими.

Классический Квест Чернокнижник

[к содержанию](#)



Баффы не помогли. Шаман все еще аутсайдер меты, и надежд в ближайшем патче у него немного.

Какой-то интерес проявляют к **Зефрис Шаману**. По крайней мере у архетипа есть **Зефрис Великий** и **Королева Алекстраза** — одни из лучших карт в игре. Но больше похвастаться чем-то колода не может. Отталкивает и ее цена: нужны дорогие легендарки, которые не стоит крафтить ради самого слабого класса в мете. Только если у вас есть все карты, дайте Зефрис Шаману шанс. Может быть, он не самый сильный, но по крайней мере интересный по геймплею.

Хотите что-то интересное — попробуйте **Галакронд Эволв Шамана** от Jambre. Едва ли это лучшая колода в игре, но веселая и необычная.



Зефрис Шаман от Santelore топ-80 Легенды



Галакронд Эволв Шаман от Jambre топ-1000 Легенды



[к содержанию](#)



Список самых популярных колод на рангах Алмаз-Легенда к 22 мая — ожидайте часто встречать их в ладдере, но не забывайте и о других архетипах. На рангах ниже популярнее Фейс Хант и Дракон Охотник, а также Чистый Паладин.

Темпо Охотник на демонов от Tyler



Галакронд Жрец от Zanananan топ-20 Легенды



Галакронд Секрет Разбойник от Bloodyface



Рено Маг от Asmodai топ-100 Легенды



[к содержанию](#)



Винрейт колод зависит от ранга, на котором вы играете. Все три представленные колоды лучше показывают себя на высоких рангах и в руках умелых игроков. Все они достаточно сложные и зависят от уровня исполнения.

Общий винрейт не всегда корректно показывает силу архетипов: важно учитывать и сложность колоды, и локальную мету. Отдельный игрок может показывать хорошие результаты колодами с общим низким винрейтом или, наоборот, плохо играть колодами с высоким винрейтом.

Зефрис Жрец от cheonsu топ-4 Легенды



Спелл Друид от Bloodyface



Темпо Охотник на демонов от Tyler



[к содержанию](#)



В мете есть два очевидных лидера — Темпо Охотник на демонов и Зефрис Охотник. Пока что нет колоды, которая бы успешно отыгрывала и с тем, и с другим, а также не уступала бы и другим популярным архетипам.

Лучшее, что есть — Спелл Друид. У него нет критично плохих матч-апов, зато много равных и положительных. И если о силе Охотника на демонов и Охотника всем известно, то Спелл Друид — темная лошадка.

Спелл Друид от Bloodyface



Спасибо за внимание. Высоких рангов.