

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Антимета #5: 30 необычных и фановых колод конца октября

30.10.2019

Мета-отчеты

Мета-отчет

Антимета

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Если вы устали от привычного геймплея и хотите попробовать что-то необычное — этот материал для вас. Знакомьтесь с выпуском Антиметы октябрьского сезона и патча с Вольными картами.

Что значит "неметовая колода"? В первую очередь это такая колода, которую вы не встретите в [последних мета-отчетах](#). В статье представлены как непривычные архетипы, которые редко попадают в рейтинговых играх, так и просто интересные сборки традиционных участников ладдера. Часть колод достигли легендарного ранга и даже его высших строчек, другие в топе замечены не были, но все еще способны проявить себя или хотя бы порадовать вас.

Неметовые колоды сложны в освоении и часто менее результативны, чем классические сборки. Но в хороших руках с их помощью можно двигаться вверх по ладдеру.

**Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг**  
**Жрец | Охотник | Шаман | Чернокнижник**



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.



Новые колоды, которых не было в предыдущих мета-отчетах



Воин — один из аутсайдеров меты с Вольными картами, но у класса есть несколько интересных идей и наработок, хотя многие из них не новы.

Исключение — **Темпо Таунт Воин** от Kibler. Колода не похожа на Агро Воина или Контроль Воина, но при этом результативна. Автор сборки отмечает, что играет в значимый плюс в матч-апе с Шаманами. Kibler взял Легенду этой колодой. Таунт Воин полагается на баффы провокаций: **Армагеносца** и **В самое пекло**. Если эти карты не заходят, архетип действует как классический Темпо Воин, разве что более тяжелый из-за **Рагнароса** и Вариана Ринна.

Две необычные вариации Контроль Воина — **Меха-К'Тун Воин** и **Хаккар Воин**. Оба архетипа обладают хорошим анти-агро потенциалом, но при этом "контрят" и другие медленные колоды за счет своих способов победы.

**Меха-К'Тун Воин** становится сильнее из-за Императора Тауриссана: теперь ОТК комбо можно повернуть с парой **Вихрей**. **Хаккар Воин** силен в первую очередь на высоких рангах, так как "контрит" популярных в Легенде Холи Паладинов, Квест Друидов и других оппонентов, которые быстро перебирают колоду.



### Темпо Таунт Воин от Kible



### Меха-К'Тун Воин



### Хаккар Контроль Воин



### Зефрис Воин от PizzaTCG



Паладин существенно преобразился после патча с вольными картами благодаря Загадочному претенденту и Отмщению. Все привыкли к версии **Секрет Паладина** с **Зефрисом Великим**, но Ike демонстрирует более стабильную версию с дубликатами карт. **Рецидивист** — необычная идея для колоды с большим количеством баффов здоровья и атаки.

**Биг Паладин** стал еще больше благодаря **Рагнаросу** и **Сильване Ветрокрылой**. Построенный вокруг **Дуэли!** архетип все еще создан преимущественно для фана, но все же не так безнадежен.

Забытый **Квест Паладин** стал намного любопытнее и интереснее благодаря Императору Тауриссану. Благодаря этой вольной карте Паладин способен

проворачивать ОТК комбинации с **Лироем Дженкинсом**, **Безликим манипулятором** и баффами атаки. Новая сила героя Паладина может создать вторую копию Императора Тауриссана, так что двойное удешевление карт позволит провернуть ОТК комбо на 30+ урона.

Скорее всего, представленная сборка достаточно сырая, так как в ней мало способов добора колоды, столь нужного для ОТК архетипов.



## Биг Паладин от Thijs



## Квест ОТК Паладин



## Секрет Паладин от Ike



Вольные карты не дают Охотнику принципиально новых идей, но старые архетипы становятся сильнее с **Зовом лесов** и **Императором Тауриссаном**.

Едва ли **На изготовку!** оптимальная карта для не такого уж слабого **Секрет Охотника**, но заклинание отлично подходит для веселья. Комбинация нескольких заклинаний с **На изготовку!** заполнит руку Охотника дополнительными ресурсами для давления, если вдруг **Зова лесов**, **Зул'джина** и **Звериной силы** не хватит.

**Император Тауриссан** помогает **Малигос Зефрис Охотнику** проворачивать больше мощных комбинаций с **Малигосом** и наносящими урон заклинаниями. Сборка слабее классического **Зефрис Охотника**, но незначительно, особенно если вы вовремя найдете **Зов хозяина**, **Джепетто Таратора** и наносящие урон заклинания.

**Квест Охотник** не использует новых карт, но примечателен из-за популярности **Квест Шаманов**. **Рексар с Входом в сокровищницу** в умелых руках — отличная "контра" лидирующему классу.



## Секрет Охотник с На изготовку!



### Квест Охотник от LiquidOx



### Малигос Зефрис Охотник от XWNYZ10



Кун Забытый Король усилил класс, но не создал новых и интересных идей для архетипа. Астральное единение дает интересную идею, но заклинание настолько слабое, что даже ОТК комбо с Вепрями-камнеклыками выглядит заманчивее.

Для начала серьезная ОТК колода от Zanananan. Игрок еще с выхода Спасителей Ульдума практикует свою сборку **АРМ Друида** — скорее всего, он единственный в мире, кто всерьез играет этой колодой и даже берет ее на турниры. ОТК комбинация сложная и запутанная — читайте о ней в [гайде по Квест Друиду](#). В октябре сборка АРМ Друида дополняется [Яростными пиромантами](#) для борьбы с Шаманами.

Если АРМ Друид не для вас, но вы все же хотите чего-то необычного, попробуйте **ОТК Квест Друида с Вепрями-камнеклыками**. Это плохая колода, зато в духе старого Мидрейндж Друида из 2015 года. Чтобы повернуть ОТК комбинацию, нужно удешевить значительную часть существ и заклинаний Императором Тауриссаном. Далее воскрешайте [Друидов когтя](#) в форме 4/4 с рывком с помощью [Времени ведьмовства](#), ставьте [Вепрей-камнеклыков](#) и бафайте стол [Диким ревом](#). Если разыграть несколько копий карт, в сумме вы наберете как раз 30 урона.



## ОТК АРМ Друид от Zanananan



### ОТК Квест Друид с Вепрями



Квест, пираты, Н'Зот, эффекты воровства, [Зефрис Великий](#) — все это в прекрасном и безумном миксе из четырех фановых колод ниже. Самая серьезная из них — **Зефрис Разбойник от Purple**, но также интересен Н'Зот Пират Разбойник от [mask\\_hero](#). Возможно, версия с пиратами эффективнее [традиционного Н'Зот Разбойника](#).

Особняком держится **Малигос Разбойник**: колода напоминает классического [Малигос Разбойника](#) времен Вечеринки в Каражане, которым играл Pavel на BlizzCon2016. С тех

пор все же многое изменилось для Разбойника, так что актуальная сборка обращается к дополнительным способам агрессии: [Лирию Дженкинсу](#) и [Хладнокровию](#). Зато ОТК-потенциал улучшает [Джепетто Таратор](#).



## Зефрис Разбойник от Purple



## Зефрис Квест Разбойник



## Н'Зот Пират Разбойник от mask\_hero



## Квест Пират Н'Зот Разбойник



## Малигос Разбойник



Сложно собирать фановые колоды Шамана, когда Шаман — лучший класс в игре с огромным отрывом от остальных. И все же несколько необычных наработок есть.

Viper — известный специалист по [Контроль Шаману](#) — собирает любопытную сборку с [Хаккаром](#) и [Н'Зотом](#). У архетипа есть надежные планы на игру с агрессивными и ОТК/контроль колодами, но мидрейндж противники могут доставить неприятности.

MrYagut собирает классического [Эволв Шамана](#), но вместо [Жажды крови](#) и [Вессины](#) берет взрывной урон: [Молот Рока](#), [Камнедробитель](#), [Электра Бурешквал](#), [Молния](#), а также заклинание [Неистовство ветра](#). Главная сила сборки все еще в комбинации [Зайца-пустынника](#), [Могу-плотореза](#) и [Эволюции](#), но финишеры здесь совсем другие, чем эта колода и примечательна.

Нет мира, в котором [Тотем Шаман](#) сильнее [Эволв Шамана](#), несмотря на схожий стиль игры. Берите эту колоду, если хотите побеждать со стилем и без этих нечестных вольных карт.



## Контроль Шаман от Viper



## Агро Берн Шаман от MrYagut



## Тотем Шаман от negus\_1391





У Мага не так много метовых колод: только **Рено Маг**. Примечательно, что собрать Рено Мага можно по-разному. Знакомьтесь с необычными сборками Берн Рено Мага и Рено Мага с Верховным магом Аругалом и Книгой привидений.

Есть медленные сборки Мага и без Реликвиеведа Рено и Зефриса Великого: **Биг Секрет Маг** от Dekkster. Такая версия стабильнее борется за стол с помощью эффектов заморозки, секретов и Мага-артиллеристики, но лишена темповых ходов с "Рено" картами. На поздних этапах игры план на игру Биг Секрет Мага мало чем отличается от плана на игру Рено Мага.

**Маг с Поджигателем** жив, пусть это все еще одна из самых сложных колод в мете, сравнимых с АРМ Жрецом с Подопытным. Авантюристы улучшат матч-апы с Шаманами и Друидами, хотя это спорная карта, которой, возможно, не место в сборке.



### Берн Рено Маг от J4skiechan



### Рено Маг с Аругалом от Warshack



### Биг Секрет Маг от Dekkster



### ОТК Маг с Поджигателем Thijs



У Жреца много интересных метовых колод, но игроки стали забывать о **Номи Жреце**. Tyler вдохновился успехами китайского игрока, который взял Номи Жрецом топ-1 Легенды. Сам Tyler сыграл той же сборкой со счетом 21-7 и закончил в топ-32 Легенды. Номи Жрец сложный, зато хорошо играет с Шаманами, а их слишком много в топ-100.

Доминанция Шаманов вынуждает адаптироваться даже **Комбо Жреца**. Последние сборки обращаются сразу к двум АоЕ: **Ряби Света** и **Всеобщей истерии**.

Хотите побеждать каждого Шамана на вашем пути — две представленные сборки Жрецов помогут в этом. Не забывайте, что играть ими сложно.



## Номи Жрец от Tyler



## Комбо Жрец от Tansoku



Император Тауриссан и Н'Зот сделали многое для медленных колод Чернокнижника. Пусть они не так сильны, но интересны и неординарны. **Квест ОТК Чернокнижник** от Dekkster обращается к комбинации Глинды Кроускин и Могу-сектантки. Чтобы призвать Верховного хранителя Ра на стол, вы должны добрать все карты из колоды, замешать Глинду Кроускин с помощью Гибельного банкира в колоду и сразу же достать ее оттуда улучшенной силой героя. На следующий ход вы сможете поставить Глинду Кроускин за 0 маны, 6 Могу-сектанток с эхом, а после убить Глинду Кроускин Жестоким обменом и разыграть последнего Могу-сектанта (эффект эха сохранится). Чтобы повернуть ОТК комбинацию, сыграйте на появившегося Верховного хранителя Ра Гибельного банкира и доберите его из колоды с помощью силы героя. Так вы нанесете 40 урона по герою противника. Dekkster взял этой сборкой Легенду со счетом 15-9.

**Другие медленные Чернокнижники** реализуют синергии с Н'Зотом и Торговкой гнильем или с Неожиданным поворотом. Также стоит отметить необычную версию **Зоолока с Глиндой Кроускин** и Морскими великанами.



## Квест Чернокнижник с Могу-сектанткой Dekkster



## Н'Зот Квест Чернокнижник от Thijs



## Зефрис Н'Зот Чернокнижник от Altere



## Зоолок от Tweeg75731937



Спасибо за внимание, до скорых встреч!