

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Антимета #4: 30 необычных и фан колод Спасителей Ульдума

15.09.2019

Мета-отчеты

Мета-отчет

Устали от метовых колод? Знакомьтесь с подборкой 30 фановых и необычных сборок в мете Спасителей Ульдума.

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



Если вы устали от привычного геймплея в ладдере и хотите попробовать что-то необычное — этот материал для вас. Знакомьтесь с первым выпуском Антиметы в Спасителях Ульдума: 26 необычных и фановых колод для каждого класса.

Что значит "неметовая колода"? В первую очередь это такая колода, которую вы не встретите в [последних мета-отчетах](#). В статье представлены как непривычные архетипы, которые редко попадают в ладдере, так и просто интересные сборки традиционных участников ладдера. Часть колод достигли легендарного ранга и даже его высших строчек, другие в топе замечены не были, но все еще способны проявить себя или хотя бы порадовать вас.

Неметовые колоды сложны в освоении и часто менее результативны, чем классические сборки. Но в хороших руках с их помощью можно двигаться вверх по ладдере.

Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Маг
Жрец | Охотник | Шаман | Чернокнижник



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.



Новые колоды, которых не было в предыдущих мета-отчетах



Изменение механики раскопки ослабило **Омега-конвейер**, **Архивариуса Элизиану**, **Безумного гения Бума** и **Напуганного слугу**. Так Контроль Воин вынужден меняться и искать новые мощные сборки. В процессе появляются и **необычные версии Контроль Воина**. Сборка от Viper с **Хаккаром** рассчитана на матч-апы против Холи Паладина и Номи архетипов, так что подойдет преимущественно для топа Легенды и турниров, где эти противники встречаются чаще. Контроль Воин на драконах от Muzzy обращается к забытой синергии из Растахановых игрищ: в колоде больше тяжелых угроз и способов давления, что полезно и в зеркальных поединках.

Появилась и необычная сборка **Меха-К'Тун Воина**: без **Бумоносца** и **Малигоса**, но с **Гробовщиком**. Он скопирует предсмертный хрип **Меха-К'Туна**, а добить его можно комбинацией **Вихрь** + **Опустошение** или просто **Мощным ударом щитом**.

Совсем другая фановая колода с нераскрытым потенциалом — **Темпо Воин с Зефрисом Великим**. Такая сборка медленнее обычного Темпо Воина и менее стабильна, зато может сделать почти все с помощью **Зефриса Великого**: найти больше ресурсов, взрывной урон, зачистку стола и так далее.



Хаккар Контроль Воин от Viper



Контроль Воин на драконах от Muzzy



Меха-К'Тун Воин от Virtuoz_Z топ-36 Легенды



Зефрис Темпо Воин от WuLing



Паладин радуется как несколькими старыми и забытыми сборками, так и некоторыми новыми. Популярные **Квест Паладин** и **Мурлок Паладин** вытеснили другие архетипы класса из меты **Спасителей Ульдума**, но они все еще конкурентоспособны. **Мех Паладин**, **Секрет Паладин** и **Биг Паладин** — как раз такие колоды. Иногда в них вовсе не появляется новых карт, но менее веселыми они не становятся.

В последнюю неделю все популярнее становится **Зефрис Паладин** без **Гнева небес**, но просто с хорошей кривой маны и картами. Сборка от Zalaе обращается к механизмам, а от Alza11460 — к секретам. Пока что непонятно, какой подход лучше, но объединяют обе колоды лучшие доступные классу карты: **Зефрис Великий** и **Сэр Финли из Песков**.

Jambre еще в августе собрал необычную и странную с первого взгляда колоду **Хэнд Паладина**, с тех пор она особо не изменилась. Архетип играет агрессивно, но при этом способен рано ставить **Горных великанов** и мощных **Сумеречных драконов** для наступления тяжелыми угрозами. Хэнд Паладин — сложная и многофункциональная колода. Узнайте о ней больше из [отдельного гайда](#).



Мех Паладин от Ieta топ-13 Легенды



Биг Паладин от Thijs топ-100 Легенды



Зефрис Паладин от Zalaе



Секрет Зефрис Паладин от Alza11460



Хэнд Паладин от Jambre



Секрет Паладин от x15d



У Охотника в Спасителях Ульдума много архетипов, но многие из них привычны и кому-то даже успели надоесть. Если вы хотите поиграть этим классом, но устали от Мех Охотников, Зефрис Охотников, Секрет Охотников и Мидрейндж Охотников, попробуйте две представленные ниже колоды.

Зефрис Малигос Охотник также обращается к **Укротителю ящеров Бранну**, **Зефрису Великому** и секретам, но также играет и тяжелую комбинацию с **Малигосом** и наносящими урон картами. В идеале достать из колоды немногочисленных существ с помощью **Джепетто Таратора** — его может раскопать рано **Зов хозяина**. Если другие существа зашли в руку раньше, архетип все еще может закончить партию, как и классический Зефрис Охотник — комбинацией контроля стола, существ на столе, взрывного урона и силы героя. Не забывайте и про **Зул'джина**, который, как и всегда, делает многое в любом матч-апе.

Квест Охотник — необычная и веселая колода, которая набирает популярность в сентябре. Возможно, архетип и вовсе станет метовым через какое-то время, хотя играть им достаточно сложно. Квест Охотник с новой силой героя и **Спустить собак** может нанести массу урона с пустого стола, если оппонент выставит много своих угроз. Поэтому Квест Охотник силен в матч-апах с Квест Шаманом, Квест Друидом, Мурлок Паладином и другими.



Зефрис Малигос Охотник от hatul топ-14 Легенды



Квест Охотник от Dekkster топ-1 Легенды



Почти все Друиды в игре используют задачу, но делать это можно по-разному. Знакомьтесь с 4 разными сборками **Квест Друида**. Какие-то из них ближе к классическим вроде Квест Токен Друида или Квест Малигос Друида. Другие обращаются к необычным способам перебора колоды (Квест Миракл Друид) или необычному способу победы (ОТК Квест Друид). Сборка от Zapapapa выглядит необычно, ОТК комбинацию здесь найти не так просто. Для нее вам понадобится компьютер, мышка, высокое количество действий в минуту (APM) и терпение, потому что с первого раза ОТК комбинация едва ли получится. Оставьте в руке **Элизу Просвещенную**, **Ухлюпистого Хлюпа**, **ПЧЕЛЫ!!!**, **Наскок** и **Дивный охлюп**. Комбинация этих карт позволит вам баффнуть атаку героя до 30 единиц, а также убрать со стола провокации. Узнать больше об этой ОТК комбинации и Квест Друиде в целом можно из [подробного гайда по архетипу](#).

Устали от Квест Друидов, попробуйте необычную колоду **Мидрейндж Друида с Зефрисом Великим**. Сборка играет в том же стиле, что и Токен Друид, но медленнее. Такая колода чем-то напоминает старых Биг Спелл Друидов до нерфа **Злой призывательницы**.



Квест Миракл Друид от Viper



ОТК Квест Друид от Zanapanan топ-7 Легенды



Зефрис Мидрейндж Друид от DuncanSmith топ-300 Легенды



Квест Токен Друид от Firebat топ-47 Легенды



Квест Малигос Друид от Excelia



Обычно у Разбойника много интересных и необычных колод, но Спасители Ульдума после нерфов — не лучшее место для класса. По крайней мере Квест Разбойник настолько популярен, что попадает во все мета-отчеты, несмотря на общий низкий винрейт. Эту колоду можно было бы назвать фановой, хотя и не безнадежной в умелых руках. Но Квест Разбойником уже никого не удивить. Другое дело — **Зефрис Разбойник на предсмертных хрипах**.

Лучшая карта в колоде — **Анга Погребенная**, которую всегда нужно оставлять на муллигане. С ее помощью вы сможете проворачивать мощные комбинации и просто темповые ходы, которые и принесут хорошие результаты. Также радуют **Капитан Кривоклык** и **Зефрис Великий**, вокруг которых также выстроена колода. У Зефрис Разбойника много необычных взаимодействий карт и синергий, а также разные способы победы в зависимости от захода карт. Вы также можете дополнить сборку **Поваром Номи**, если хотите улучшить медленные поединки.



Зефрис Разбойник от Jinator топ-48 Легенды



Один из самых разнообразных классов в Спасителях Ульдума с рядом идей и стратегий. В мете куда популярнее агрессивные и темповые колоды Шамана, но есть место и для медленных архетипов.

Никуда без колоды, построенной вокруг **Зефриса Великого**. **Зефрис Шаман** играет медленно и может переиграть по выгоде любую контроль колоду за счет **Дрыжеглота**, который повторит мощнейшие боевые кличи. Может быть сложно в агрессивных

поединках, так как в сборку можно взять только по одной копии AoE эффектов и Громоголова.

Хотите "фармить" агро колоды — обратитесь к **Контроль Шаману**. В этих колодах больше мощных AoE и способов исцеления, так что продавить вас рано будет сложно. В обеих сборках нет Громоголова, зато появляется Зентимо в синергии с точечными заклинаниями.

Любителей активного стиля игры порадует **Токен Шаман**. Такая сборка может начать агрессивно в стиле Мурлок Шамана или Агро Шамана, но также не теряет свой актуальности на поздних этапах благодаря Дрыжеглоту, Озорной изобретательнице и Буреусилителю.



Зефрис Шаман от LvGe



Токен Шаман от Jambre



Контроль Шаман от blastoise топ-13 Легенды



Контроль Зефрис Шаман от bo0bs топ-97 Легенды



Маг высоко забрался в августе, так что падать особенно больно. Мета после нерфов беспощадна к Магу, поэтому и любую его колоду можно назвать фановой. Никого не удивить Рено Магом или Спелл Магом, куда интереснее **Биг Спелл Маг** с синергией секретов и Пустынной нагой-ведьмой. От агрессии Мага защищают секреты, заморозка и Маг-артиллеристка, а две Огненные глыбы и Головоломки Йогг-Сарона за 5 маны позволят сделать многое на поздних этапах партии. Это красивая и эффектная колода хорошо не так слаба даже в матч-апе с Контроль Воином, если вовремя найти нужные карты и играть агрессивно.



Биг Спелл Маг от Archvoid



Пусть большинство занято поиском оптимальной сборки Комбо Жреца, кто-то все же пытается найти другие конкурентоспособные колоды класса.

Как и всегда, главным экспериментатором становится Zetalot. Попробуйте его последнюю версию **Жреца на воскрешении**, а также **Зефрис Квест Жреца** из

прошлого рейтингового сезона. В обеих колодах есть квест — мощный инструмент для борьбы за стол и наращивания преимущества на поздних этапах партии. Эти архетипы напомнят о старых временах, когда Жрец считался контролем классом и играл от обороны.

Еще одна медленная колода — **Номи Жрец** — многим знакома. Сборки почти не изменилась с Возмездия теней, разве что в некоторых версиях появляется **Зефрис Великий**. Как и всегда, Номи Жрец выигрывает за счет нескольких **Могильных ужасов** или **Поваров Номи** в зависимости от ситуации и матч-апа. Но теперь **Спиритизмом** можно скопировать и **Зефриса Великого**.



Жрец на воскрешении от Zetalot



Номи Жрец Спасителей Ульдума



Зефрис Жрец от Zetalot



Квест Меха-К'Тун Чернокнижник — медленная колода, которая рассчитывает как можно быстрее достать все карты из колоды и разыграть их, а после убить противника комбинацией **Меха-К'Тун** + **Жестокий обмен**. В умелых руках такой Чернокнижник может переигрывать Комбо Жрецов и медленные колоды, но также навязывать бой и темповым противникам за счет дешевых карт.

В сентябре появился новый необычный архетип класса — **Мидрейндж Чернокнижник** — что-то среднее между Зоолоком и Контроль Чернокнижником. Колода может играть агрессивно с хорошим заходом карт, но также и от обороны, чтобы перейти в наступление на поздних этапах с помощью **Омега-агента** и других карт. **Кара огненная** станет неожиданным для противника способом вернуться в игру, потратив немного маны.

Никуда и без очередной колоды без дубликатов. **Зефрис Зоолок** почти не страдает из-за одиночных копий каждой карты, потому что компенсирует нестабильностью с помощью своей силы героя. Зато **Зефрис Великий** перевернет партию при отставании или укрепит преимущество.



**Квест Чернокнижник от PAMELA_emuritto топ-11
Легенды**



**Мидрейндж Чернокнижник от Sonagi топ-112
Легенды**



Мидрейндж Чернокнижник от taroimo



**Зефрис Зоолок от PizzaTCG топ-29
Легенды**



Спасибо за внимание, до скорых встреч!