

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Мета-отчет: тенденции Стандартной меты с вольными картами и лучшие колоды каждого класса

12.10.2019

Мета-отчеты

Мета-отчет

Мета-отчет

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ









Патч с вольными картами серьезно изменил мету Стандартного режима: появились новые колоды, стали сильнее многие старые. Примечательно, что уже в первые дни из меты пропадают бывшие лидеры, которые не смогли реализовать карты Вольного режима.

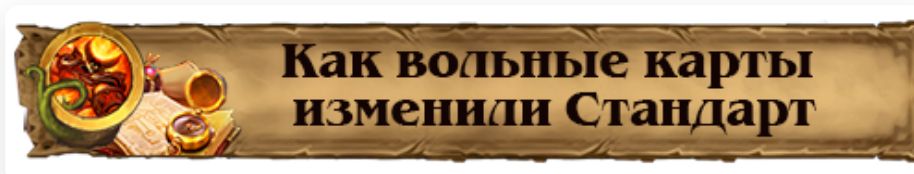
В первом мета-отчете Стандарта с вольными картами вы найдете лучшие сборки, узнаете об основных тенденциях ладдера, самых успешных, популярных и фановых архетипах.

Мета-отчет базируется на основе данных порталов HsReplay, Vicious Syndicate, мнений профессиональных игроков и опыте авторского состава сайта. Учитывайте, что мета

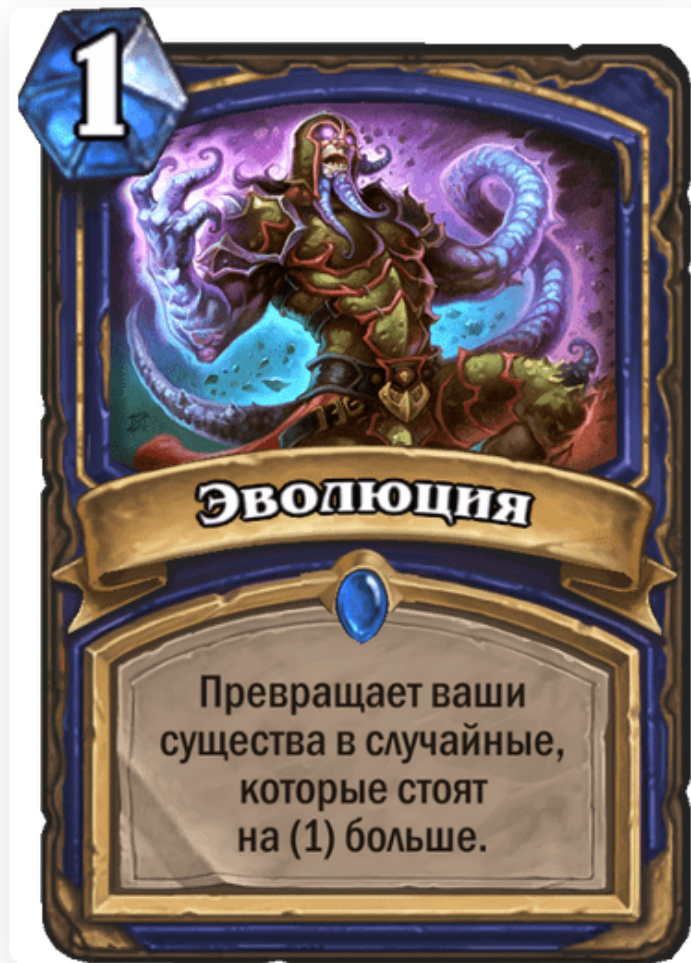
нестабильна и меняется каждый день: через несколько дней почти все сборки эволюционируют, какие-то архетипы попадут в раздел фановых, также появятся новые. Больше актуальной информации ищите в будущих статьях на сайте: гайдах и мета-отчетах.

Разделы меты:

-  *Как вольные карты изменили Стандарт*
-  *Лучшие колоды и разбор силы классов*
 - Шаман
 - Жрец
 - Маг
 - Охотник
 - Разбойник
 - Паладин
 - Друид
 - Чернокнижник
 - Воин
-  *6 необычных колод меты*
-  *Самые популярные колоды меты*
-  *Колоды с максимальным процентом побед*
-  *Разрушитель меты первых дней*
-



Из этого раздела вы узнаете, как Вольные карты создали или преобразовали отдельные архетипы и изменили мету Спасителей Ульдума.



Главный герой меты последнего патча — Шаман. И все благодаря **Эволюции**. Заклинание отлично работает с **Могу-плоторезом** и **Зайцем-пустынником** — главными целями для Эволюции в колоде. Сильнее стал Квест Шаман, но также появился и новый архетип — Эволв Шаман, который обращается к **Громоголову** и **Жажде крови** — главным источникам победы.



Нечто из глубин не так сильно повлияло на силу класса. Существо используют некоторые сборки Эволв Шамана, но эта колода вполне может обойтись без синергии тотемов. Другие архетипы Шамана вовсе не заинтересованы в тотемах и **Нечто из глубин**.



10

H'Zot

Боевой клич: призывает
всех ваших существ
с «Предсмертным хрипом»,
погибших в этом матче.

5

7



6

Сильвана Ветрокрылая

Предсмертный хрип:
вы получаете контроль
над случайным существом
противника.

5

5

Н'Зот и **Сильвана Ветрокрылая** — оказали серьезное влияние на несколько классов и создали новые архетипы: Н'Зот Жреца, Н'Зот Чернокнижника. Примечателен другой предсмертный хрип за 6 маны — **Защитник Хартута**, который отлично сочетается с Н'Зотом. Все Н'Зот колоды пользуются тем, что в мете мало эффектов немоты и превращения.



Император Тауриссан — еще одна влиятельная нейтральная карта среди нескольких классов. К этой легендарке часто обращаются Холи Паладины, Маги с Поджигателем, ОТК Воины, Н'Зот архетипы и менее популярные медленные колоды. Возможно, в будущем появится больше интересных колод с Императором Тауриссаном — пока что не все исследовано.



Рагнарос, как и ожидалась, просто хороший восьмой дроп. К этой легендарке любят обращаться мидрейндж колоды, которым нужен тяжелый дроп для завершения медленных партий. В первую очередь **Рагнарос** полюбился архетипам с **Зефрисом Великим**. Также его используют Маги и Н'Зот Жрец.



Смотритель оказал меньше всего влияния на мету Стандарта. Карта неплохая сама по себе, но в коллекции не так много мощных драконов, а у многих классов и мурлоков. Смотрителя играют некоторые сборки Эволв Шамана и Квест Шамана.

Лучшие классовые вольные карты: **Поджигатель**, **Загадочный претендент** и **Отмщение**. Эта тройка с ног на голову перевернула подход классов к их колодам: все Маги играют Поджигателя и почти все Паладины — секреты.



1



Отмщение

Секрет: когда ваше существо погибает, ваше случайное существо получает +3/+2.





Другая тройка отличных вольных карт — **Кун забытый король**, **Зов лесов** и **Световая бомба**. Они не построили вокруг себя новых архетипов, но стали ключевыми частями существующих.



Пират-пройдоха и **Главарь банды бесов** — не самые захватывающие карты, но простые и хорошие. Сложно представить Разбойника и Чернокнижника без этих вольных существ в ближайшем будущем.


На изготовку!, **Астральное единение**, **Вол'джин**, **Отречение от Тьмы**, **Вариан Ринн**, **Болтливая книга**, **Шаку Собиратель** и **Храбрец Кровавого Копыта** не оказали влияния на мету Спасителей Ульдума. Последние три существа еще можно встретить в каких-то сборках, чего не сказать о других картах.











Лучшие колоды меты первых дней и разбор силы классов



Чтобы скопировать колоду в буфер обмена, нажмите на эту иконку под
нужной колодой.



Что бы посмотреть колоды, нажмите на ссылку с названием колоды.

Классы отсортированы от сильного к слабейшему.



Главный герой первых дней меты Спасителей Ульдума после прихода вольных карт. Сегодня Шаман захватил четверть ладдера, а на легендарных и предлегендарных рангах его популяция только растет.

Популярнее всех **Квест Шаман** — старая колода, в которую легко вписались **Эволюция** и **Заяц-пустынник**. В остальном архетип остался прежним, но увеличил свой винрейт в невыгодных матч-апах. Сегодня Квест Шаман серьезно уступает только Комбо Жрецу, а в незначительный минус играет только с Эволв Шаманом и Квест Друидом.

Сразу следом идет **Эволв Шаман**. В отличие от своего конкурента, эта колода запросто расправляется с Комбо Жрецами и намного лучше играет с Квест Друидом. Единственный трудный соперник Эволв Шамана — Контроль Воин.

Сборок Эволв Шамана много и колода не оптимизирована. Но даже в "сыром" виде архетип показывает один из самых высоких процентов побед в ладдере, перегоняя Квест Шамана и другие классы. Что же будет, когда игроки найдут оптимальную версию Эволв Шамана. Сможет ли остановить ее хоть кто-то кроме Контроль Воина?

Потенциальными выглядят сборки Эволв Шамана без **Нечто из глубин** и синергии тотемов, но с **Духом жабы**. Эта карта полезна против других Шаманов, а также позволит архетипу играть медленнее в контроль матч-апах.

Мурлок Шаман не изменился с патчем, но все еще показывает хороший винрейт на низких рангах. Это простая и быстрая колода, с помощью которой можно в короткие сроки взять 5 ранг.



Читайте гайд по Эволв Шаману



Квест Шаман от akatsu94



Квест Шаман со Смотрителем от wiRer



Эволв Шаман от Muzzy



Классический Мурлок Шаман



Патч серьезно изменил расстановку сил внутри класса, чего мало кто ждал. **Н'Зот Жрец** стал одним из самых популярных архетипов ладдера, обогнав даже Комбо Жреца. Колода располагает тремя парами мощных AoE способностей, исцелением,

точечными ремувалами и великолепным планом на позднюю игру, благодаря которому по выгоде можно переиграть почти все контроль колоды.

Н'Зот Жрец хорош в матч-апе со своим конкурентом Комбо Жрецом из-за ранних точечных ремувалов: **Слово Тьмы: Боль** и **Запретные слова** — серьезная проблема для любой угрозы Комбо Жреца.

Игроки быстро нашли оптимальную сборку Н'Зот Жреца: в ней не должно быть квеста, но есть место четвертым дропам, которые помогут в борьбе за стол рано.

Если агрессивная колода планирует переиграть Н'Зот Жреца, ей нужно действовать быстро: неплохие шансы есть у Эволв Шамана, если он захватит стол рано и реализует **Жажду крови**. Сложнее более медленному Квест Шаману и другим популярным архетипам: Квест Друиду, Зефрис Охотнику и так далее. Если Жрец доживает до 9-10 ходов, с ним уже мало кто совладевает.

Но Н'Зот Жрец не безупречен: с ним легко расправляются **Малигос Квест Друид**, **Малигос Охотник** и Холи Паладин с помощью ОТК комбинаций. Также высокие шансы у сверхагрессивных колод вроде Мурлок Шамана или Мурлок Паладина.

Комбо Жреца рано списывать со счетов: колода все еще сильна, хотя и стала слегка уязвимее. Возможно, к ней редко обращаются, потому что в сборке нет новых карт и многим уже надоел этот архетип. Если так, в будущем Комбо Жрец может вернуться в мету.

Полезная техническая карта — **Рябь Света**. Заклинание эффективно в борьбе с Эволв и Квест Шаманами.



Читайте гайд по Н'Зот Жрецу



Н'Зот Жрец от Qkn



Комбо Жрец от akusama



Маг с Поджигателем — открытие и разочарование первых дней патча. **Поджигатель** безумно силен, так что все представители класса обратились к этой карте. Но парадоксально она потянула их вниз. Общий винрейт Магов с Поджигателем ужасен: у колоды нет ни одного хорошего матч-апа среди первых 15 колод ладдера.

Архетип сталкивается с проблемой ОТК Жреца с **Подопытным** времен Проекта Бумного дня: он силен в руках опытных игроков, но основная масса пользователей тянет винрейт на дно. А играют Магом с Поджигателем часто — это второй по популярности архетип в ладдере. В особенности на 5 и 10 рангах, потому что мало кто играет колодой с положительным винрейтом.

Возможно, Магу с Поджигателем нужно дать больше времени: пройдет хайп, неопытные игроки откажутся от этой колоды, появятся оптимизированные и сбалансированные сборки. Не может быть, чтобы **Поджигатель** — одна из самых сильных карт в истории Hearthstone — сделал Мага слабее, чем он был до этого. Но пока что это так. Если вы не уверены в своих силах и хотите играть на победу, откажитесь от этого класса пока что.



Маг с Поджигателем от Cursed



Маг с Поджигателем от Flamekilla



Охотник может похвастаться **Зовом лесов** и **Рагнаросом**. Это хорошие карты, которые сделали **Зефрис Охотника** сильнее на поздних этапах игры. Важно то, что ничего не поменялось со старта, а вы намного чаще отыгрываете первые 7 ходов и успеваете победить или проиграть до выхода **Рагнароса** и **Зова чащобы**. Медленных матч-апов в мете не так много: Контроль Воинов стало меньше, а **Н'Зот Жреца** можно победить только с хорошим **Зефрисом Великим**.

Не попадайте в ловушку жадности: откажитесь от набора предсмертных хрипов и **Н'Зота** в сборках Зефрис Охотника. Не превращайте архетип в странную и жадную контроль колоду — в этой роли Охотник не так силен.

Другие архетипы класса не столь заметны в первые дни, так как не получили новых карт. Примечательна сборка **Секрет Охотника**: она похожа на Зефрис архетип, но играет 5 вторых копий лучших карт. Но стоит ли жертвовать **Зефрисом Великим** — таким нужным против Жрецов и Шаманов?



Зефрис Охотник от IVanHinten



Секрет Охотник от Ieta



Новинка класса — **Н'Зот Разбойник**. Это медленный архетип без AoE зачисток и стабильного исцеления, но с хорошим потенциалом, особенно если в руку зайдет **Анга Погребенная**. Пока что **Н'Зот Разбойнику** сложно найти место в мете из-за популярности Шаманов. Ответить на ранний заспам стола Валире нечем.

Другие архетипы Разбойника незначительно изменились с новым патчем, хотя все обратились к Пирату-пройдохе — универсальному первому дропу. Квест Разбойники и Вихлепых Разбойники также играют Шаку Собирателя, но для агрессивных темповых версий он слишком медленный.



Н'Зот Разбойник от blumplunk



Темпо Разбойник от J_Alexander



Темпо Разбойник от LOL_VISLAUD



Вихлепых Разбойник от 小胖纸漫漫跑



Паладин ищет хорошую сборку с секретами: **Загадочный претендент** и **Отмщение** — слишком хорошие карты, так что у класса должно быть что-то стоящее. Но пока что результативных колод Секрет Паладина мало: все они зависимы от захода нужных карт и Загадочного претендента. Если Утер находит этот эпик к 6 ходу, винрейт архетипа существенно растет.

Сборка **Секрет Паладина** от SkyWalker примечательна из-за небольшого количества секретов. Зато в колоде появляются **Кристаллология** и синергии с ней — план на ранние и средние этапы. Этот Секрет Паладин достаточно агрессивный и не тяжелый. Вместо **Октосари** в сборку можно взять **Рагнароса**, а вместо Командора Риссы — **Борца в маске**.

Зефрис Секрет Паладин не так популярен и известен, но примечателен из-за высокого винрейта. Сегодня это самая успешная колода класса и меты в целом: она уступает только Шаманам. Примечательно, что в сборке от WabeKa пара Загадочных претендентов. Задача Паладина — агрессивно муллиганить в поисках этого существа. Также вы можете обратиться ко второй более темповой и легкой версии архетипа от integer

Холи Паладин не играет секреты, но радуется приобретению Императора Тауриссана. Благодаря этой легендарке Холи Паладин может легко нанести 50 урона за один ход. Но не всегда удешевлять нужно только комбинацию: играйте Императора Тауриссана в темп, чтобы быстрее перебрать колоду.

Главная проблема Холи Паладина — матч-апы с Магом с Поджигателем и Квест Друидом с Куном забытым королем. В обоих случаях победить крайне сложно.



Секрет Паладин от SkyWalker



Зефрис Секрет Паладин от WabeKa



Зефрис Секрет Паладин от integer



Холи Паладин от ALICEYUKKUTORI



Квест Друид не особо изменился с патчем: Кун забытый король стал отличной опцией на поздних этапах партии, но в остальном архетип все тот же. Сложности доставляют поединки с темповым Эволв Шаманом, который может легко захватить стол до того, как Друид выполнит квест, а после **Жажда крови** добьет Малфуриона. Также не радует матч-ап с Н'Зот Жрецом — слишком много тяжелых AoE и крупных угроз с неприятными хрипами.

Малигос Квест Друид выглядит потенциальнее. Он не боится Н'Зот Жрецов из-за своей ОТК комбинации на 30+ урона. Она же помогает ему против других медленных противников. **Император Тауриссан** становится хорошим дополнением комбо колоды с ОТК потенциалом.



Квест Друид от glory



Малигос Квест Друид от Boarcontrol



Главное открытие внутри класса — **Н'Зот Чернокнижник**. Архетип полагается на синергию **Торговки гнильем** и Н'Зота — с их помощью вы сможете воскресить предсмертные хрипы 5 раз за партию.

Сборка от Nohandsgamer примечательна, поскольку обращается к большому количеству угроз на ранних и средних этапах, что эффективнее традиционных защитных инструментов Контроль Чернокнижников.

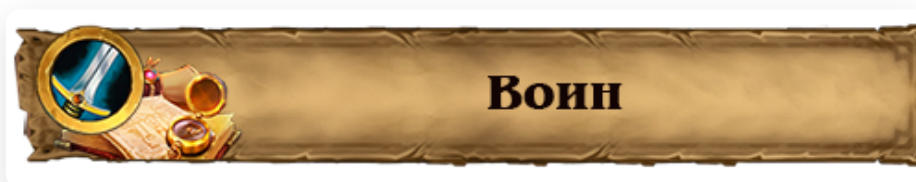
У **Зоолока** все по-старому, но теперь с Главарем банды бесов. В мете все еще много разных вариантов Зоолока с **Ковром-самолетом** и без. Архетип не показывает выдающихся результатов, хотя и не безнадежен.



Н'Зот Чернокнижник от Nohandsgamer



Зоолок от aki25



Самый непопулярный класс в патче.

Контроль Воин — единственный хороший ответ на Эволв Шамана, но с Квест Шаманом он не справляется. Проблемой становится популярнейший Н'Зот — колоде сложно совладать с волнами предсмертных хрипов, даже если он найдет все AoE зачистки и **Безумного гения Бума**. Из Вольного режима вернулось слишком много тяжелых и неприятных для Контроль Воина карт.

Несмотря на это, безумная популярность Шаманов оставляет место для Контроль Воина в мете, но пока что это нишевый архетип.

ОТК Воин от Voarcontrol — скорее мидрейндж колода, которая способна нанести 24-28 урона с пустого стола на поздних этапах. Для этого необходима комбинация **Громмаша Адского Крика**, **Внутренних яростей** и **Кровавой наемницы**.

Колода сложная, так как вам необходимо балансировать между темповым и ОТК стилями игры, выбирая нужный в разных ситуациях и матч-апах.

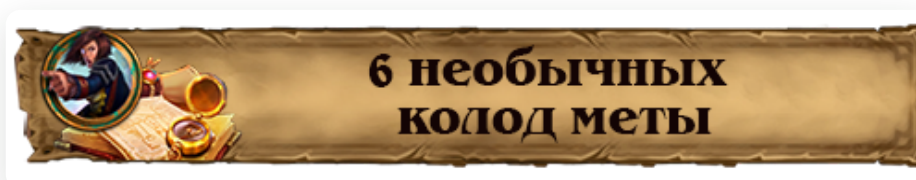
У Воина есть еще несколько интересных сборок, которые вы найдете в следующем разделе.



Контроль Воин от Sjoesie



ОТК Воин от Voarcontrol



Знакомьтесь с шестью необычными и веселыми колодами, которые показали хорошие результаты в руках отдельных игроков. Едва ли эти архетипы получат широкое распространение в мете, но порадуют ценителей фан колод.

 **Зефрис Темпо Воин от PizzaTCG**

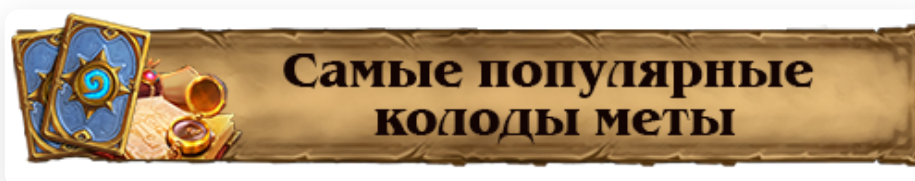
 **Зефрис Контроль Воин от Saber**

 **Межа-К'Тун Квест Чернокнижник от shuzo00000000EX**

 **Зефрис Контроль Чернокнижник от Nezuko**

 **Зефрис Разбойник от Matsup**

 **Малигос Охотник от Metil**



Здесь представлены 5 самых популярных архетипов, которых вы чаще всего встретите в ладдере сегодня. Выбирая сборку и технические карты для ладдера, учитывайте в первую очередь матч-апы с этой пятеркой. Обратите внимание, что ближе к Легенде и предлегендарным рангам существенно растет популяция Квест Друида, Мурлок Паладина и Контроль Воина.

Колоды в порядке убывания популярности:

Квест Шаман от akatsu94

 **Маг с Поджигателем от Cursed**

 **Эволь Шаман от Muzzy**

 **Н'Зот Жрец от Qkn**

 **Зефрис Охотник от IVanHinten**



В этом разделе вы найдете 6 колод, которые показывают максимальный процент побед в ладдере. Помните, что это статистические данные, а они неприменимы к отдельным

игрокам: вы можете показывать более высокий процент побед другими колодами и низкий процент побед этими.

Пятерка лидеров успешна с точки зрения статистики, потому что это проверенные старые или простые новые колоды. Также эти данные собраны со всех ранговых промежутков и могут существенно различаться с данными вашего ранга. Например, Мурлок Шаман силен на низких рангах, но ближе к Легенде его сила падает. Зато растет сила сложных колод, например, Комбо Жреца или Эволв Шамана.

Колоды в порядке убывания их среднего процента побед:

Эволв Шаман от Muzzy



Квест Шаман от akatsu94



Зефрис Секрет Паладин от WabeKa



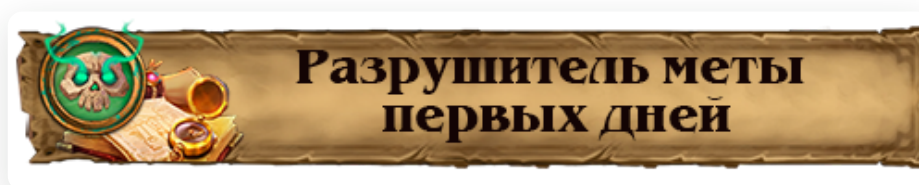
Классический Мурлок Шаман



Н'Зот Жрец от Qkn



Зефрис Охотник от IVanHinten



Пока Шаманы делят ладдер между собой, где-то в углу ждет Зефрис Паладин. Это недооцененная и непопулярная колода с неоптимизированной сборкой, но даже в этих условиях она показывает один из самых высоких процентов побед.

Архетип берет лучшее из разных идей класса: Зефрис Паладин был не так плох еще до патча, а **Загадочный претендент** выигрывает в партии чуть ли не самостоятельно на шестой ход.

У Зефрис Паладина нет ни одного плохого матч-апа. В худшем случае его ждут равные поединки с Шаманами и Разбойниками. В будущем сборки Зефрис Паладина обзаведутся техническими картами для улучшения этих матч-апов.

Зефрис Секрет Паладин от WabeKa



Зефрис Секрет Паладин от integer



Спасибо за внимание, до скорых встреч!