

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

# Грядет очередной агро тиран. Vicious Syndicate мета-отчет №291

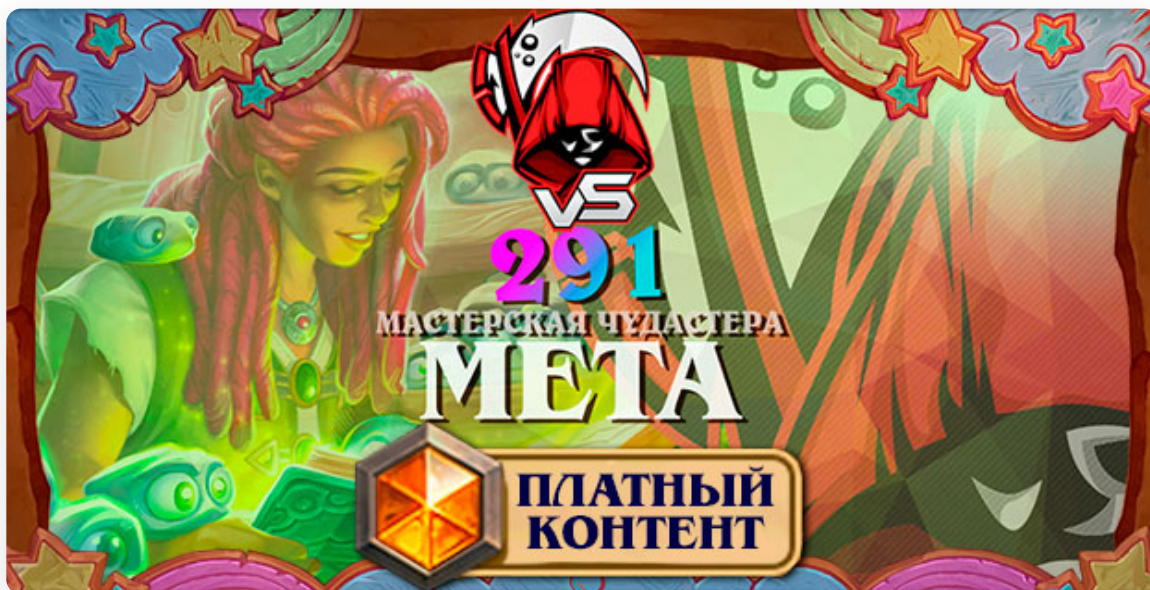
12.04.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Грядет очередной агро тиран. Vicious Syndicate мета-отчет №291

ПЛАТНЫЙ  
КОНТЕНТ



Наглядно и подробно разбираем текущую мету Мастерской Чудастера с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

<b>Всего проанализированных игр</b>	2,491,000
Топ 1000 ранга Легенда	83,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	233,000
Алмаз 1-4	508,000
Алмаз 10-5	514,000

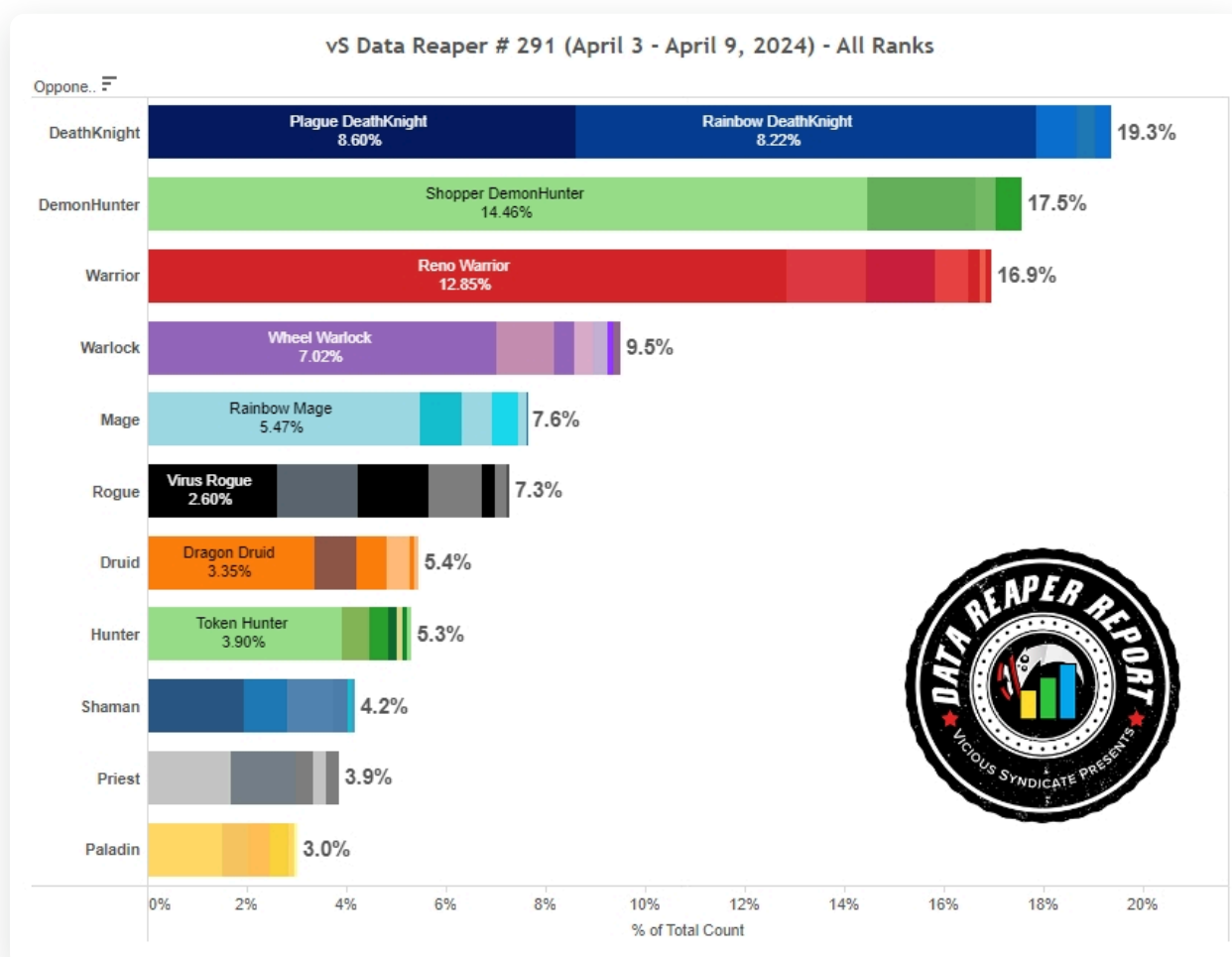
Платина	390,000
Бронза/ Серебро / Золото	763,000

• **Содержание мета-отчета:**

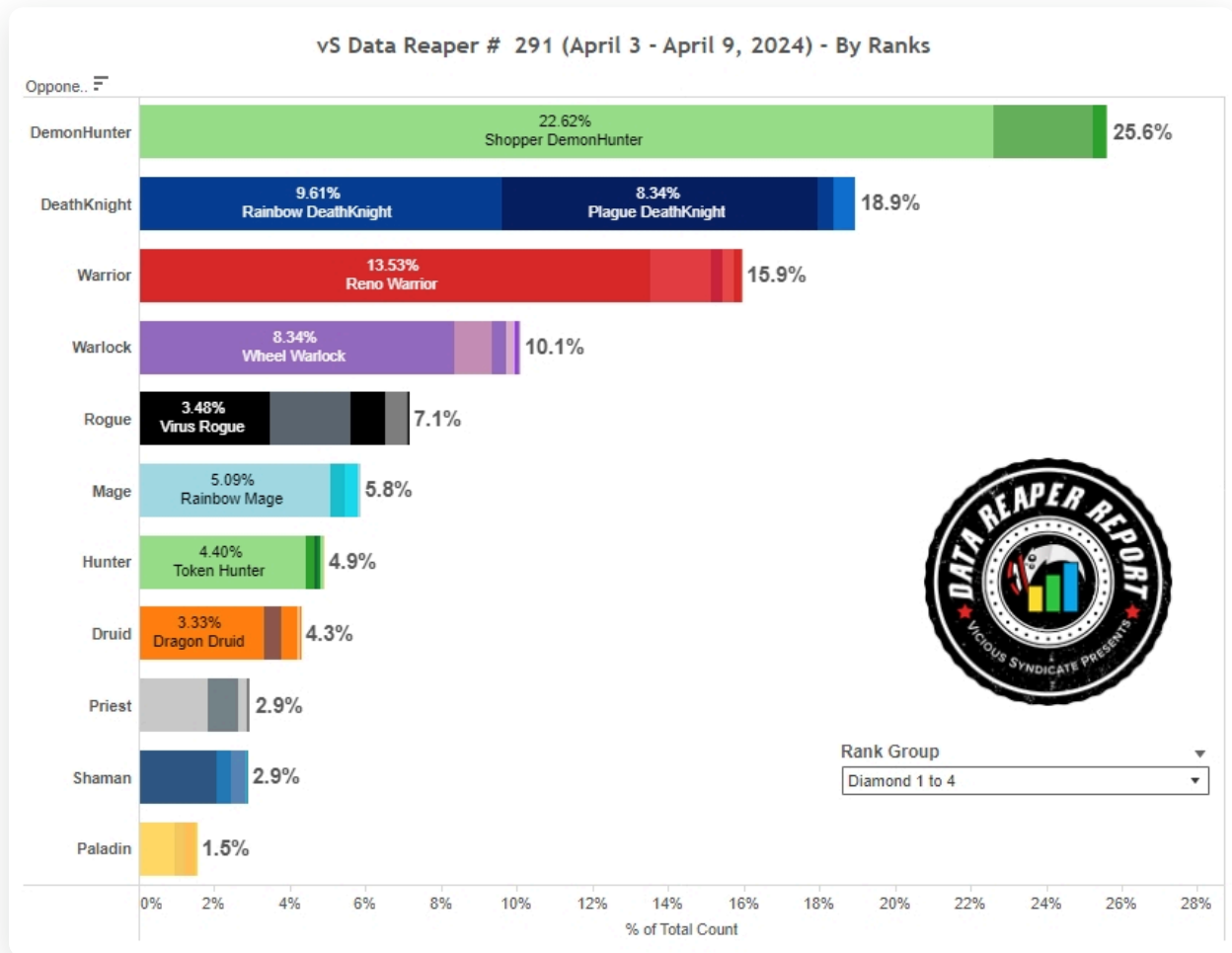
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

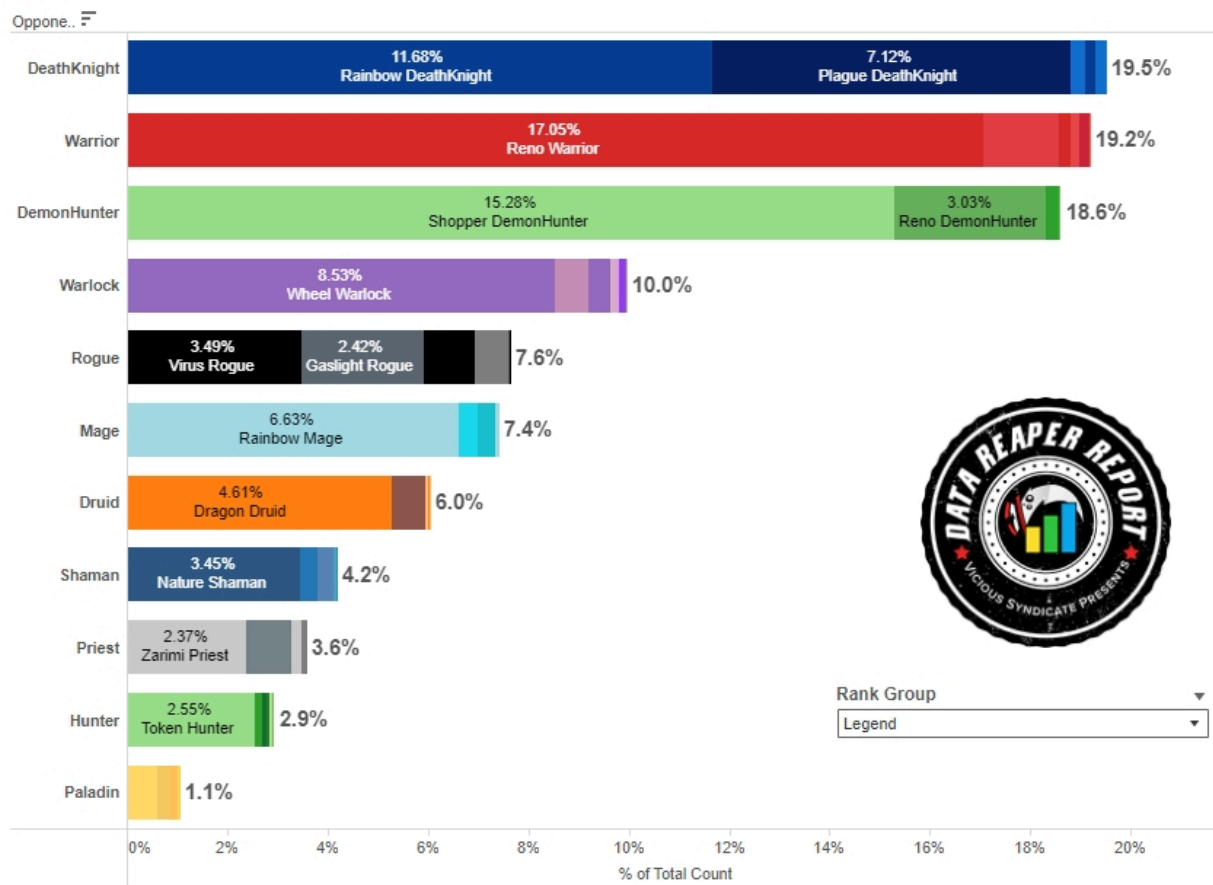


## В промежутке ранга Алмаз 4 - 1



## В Легенде

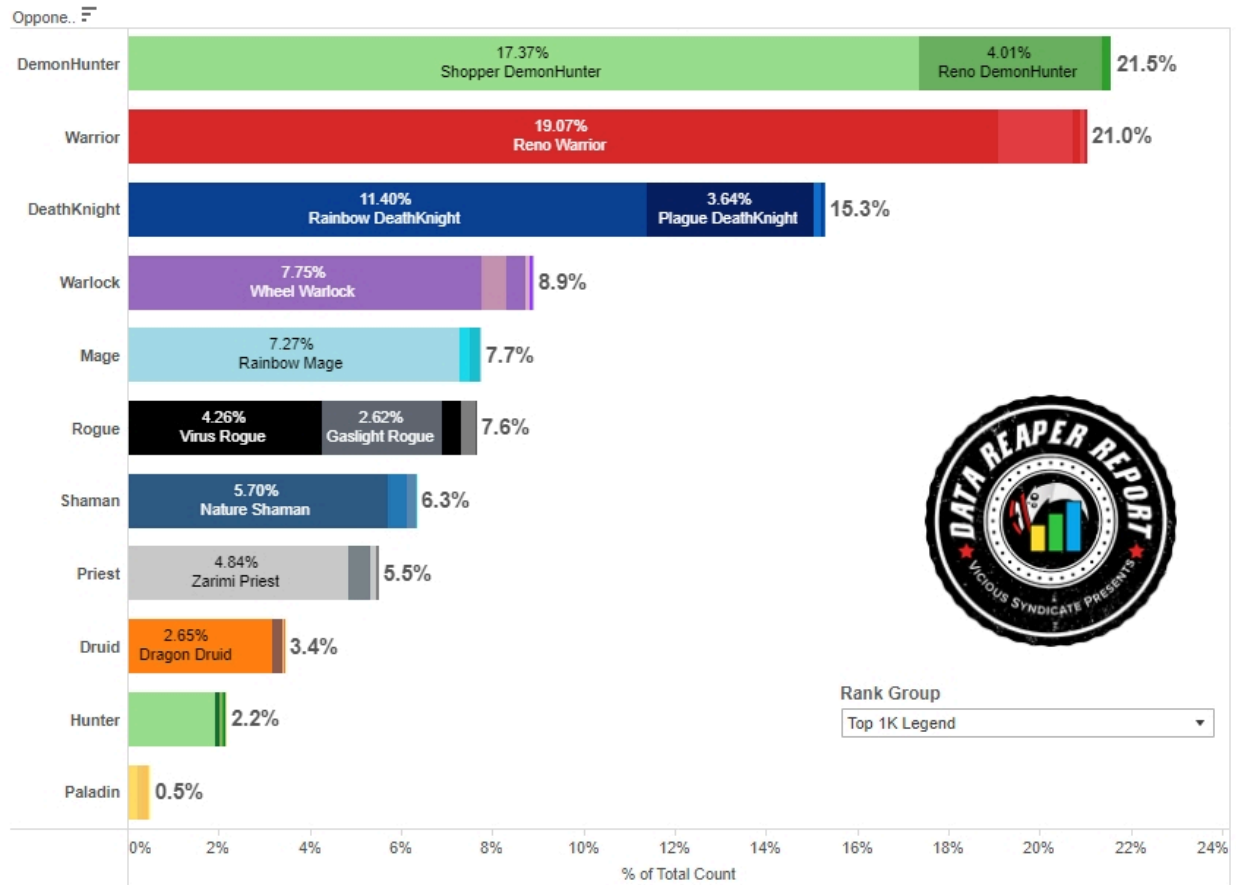
vS Data Reaper # 291 (April 3 - April 9, 2024) - By Ranks



Rank Group

В топ-1000 Легенды

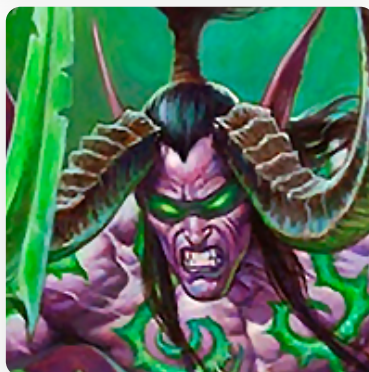
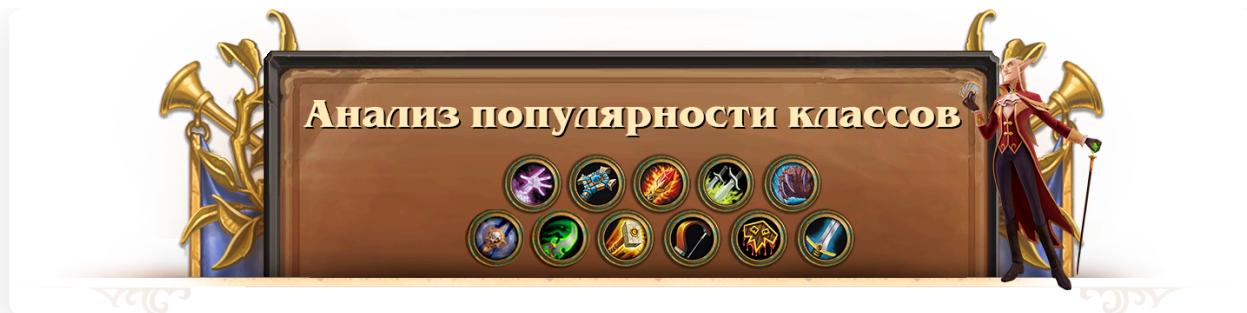
vS Data Reaper # 291 (April 3 - April 9, 2024) - By Ranks



Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли

Популярность по дням





**Охотник на демонов** движется в различных направлениях в зависимости от ранга. На Алмазе класс стал встречаться лишь чуть реже, а вот в топе Легенды спад более существенный. С 35% численности он опустился до отметки чуть выше 20%, что сигнализирует о том, что высокому уровню силы колоды можно найти ответ на высоких рангах. Изменились и пропорции архетипов внутри класса, где **Рено ДХ** стал встречаться значительно реже.



На прошлой неделе **Рено Воин** выглядел как очевидная контр-колода против Агро ДХ. В результате численность Рено Воина выросла на всех рангах и сравнялась с Охотником на демонов в Легенде. Обновленная сборка с Бум-боссом То'груном стала ведущей, вытеснив **Щупальца хаоса**.



Рыцарь смерти не ощутил серьезных изменений за прошедшую неделю. **Радужный ДК** — основной выбор на высоком рейтинге, а **Чумной ДК** остается популярным на низких рангах. Радужный ДК продолжает улучшать свою сборку, чтобы успешно противостоять Иллидану и Гаррошу.



Кажется, резкий спад Охотника на демонов в топе Легенды положительно сказался на популярности **Чернокнижника Смерти**. Колода старается избегать Иллидана и ищет встречи с Рено Воином и Рыцарями смерти, поскольку эффективно выступает в этих матч-апах.



**Сиф Маг** стал менее популярным в топе Легенды, хотя на остальных рангах его присутствие никак не изменилось. Архетип не может похвастаться выдающимися результатами за прошлую неделю, но сохраняет свою неизменную популярность.



Вирусная задумка Разбойника наконец-то начала распространяться по ладдеру. **Зиллиакс Разбойник** теперь самая популярная колода класса, а **Великан Разбойник** опустился на второе место.



**СПД Шаман** прошел через огромные изменения, несмотря на свой мертвый вид в начале прошлой недели. Ветер перемен разогнался на полную только к четвергу, когда резко стали заметными новые сборки архетипа. Сейчас это самая быстрорастущая колода в топе Легенды, которая легко может перейти отметку в 10% популярности на следующей неделе.



Как и для Чернокнижника, для **Агро Дракон Жреца** спад Охотника на демонов ознаменовал путь к росту. Игроки наконец-то начинают осознавать, насколько сильна эта стратегия, когда не приходится встречаться с Магазинными зеваками в каждом матче.



**Дракон Друид** привлек к себе совсем немного интереса, хотя эксперименты внутри архетипа довольно бурные. Игроки пытаются вернуть его на конкурентоспособный уровень.



**Охотник** ведет себя незаметно, хотя спад Охотника на демонов поспособствовал росту и здесь. Его позиция в мете очень похожа на позицию Агро Дракон Жреца.



**Паладин** напоминает труп. Класс не подает никаких признаков развития.

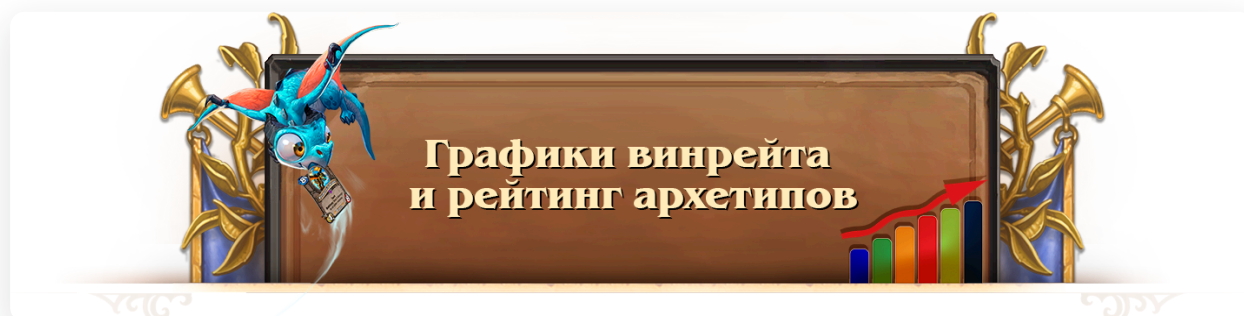


Диаграмма матч-апов по всем рангам

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																			
All Ranks		▼																			
		Plague Death..	Rainbow Deat..	Reno DemontH..	Shopper Dem..	Dragon Druid	Token Hunter	Rainbow Mage	Handbuff Pala..	Reno Priest	Zarimi Priest	Excavate Rog..	Gaslight Rogue	Virus Rogue	Weapon Rogue	Nature Shaman	Reno Shaman	Sludge Warlock	Wheel Warlock	Odyn Warrior	Reno Warrior
Hero	Hero Deck 2																				
DeathKnight	Plague DeathKnight	Black	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
	Rainbow DeathKnight	Light	Black	Light	Dark	Dark	Light	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
DemonHunter	Reno DemonHunter	Light	Dark	Black	Dark	Light	Light	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
	Shopper DemonHunter	Dark	Light	Light	Black	Light	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
Druid	Dragon Druid	Dark	Light	Light	Dark	Black	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
Hunter	Token Hunter	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Black	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark
Mage	Rainbow Mage	Light	Light	Dark	Dark	Light	Black	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark
Paladin	Handbuff Paladin	Light	Light	Light	Dark	Dark	Light	Black	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
Priest	Reno Priest	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Black	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark
	Zarimi Priest	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Black	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
Rogue	Excavate Rogue	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Black	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Dark
	Gaslight Rogue	Light	Light	Light	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Black	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
	Virus Rogue	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Black	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Dark	Dark
	Weapon Rogue	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Black	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light
Shaman	Nature Shaman	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Black	Light	Dark	Dark	Dark	Dark
	Reno Shaman	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Light	Black	Dark	Dark	Dark	Dark
Warlock	Sludge Warlock	Dark	Light	Light	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Black	Light	Dark	Light
	Wheel Warlock	Light	Light	Light	Dark	Light	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Light	Black	Dark	Dark
Warrior	Odyn Warrior	Dark	Dark	Light	Dark	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Dark
	Reno Warrior	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Dark	Light	Light	Dark	Dark	Dark	Light	Dark	Dark	Black

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

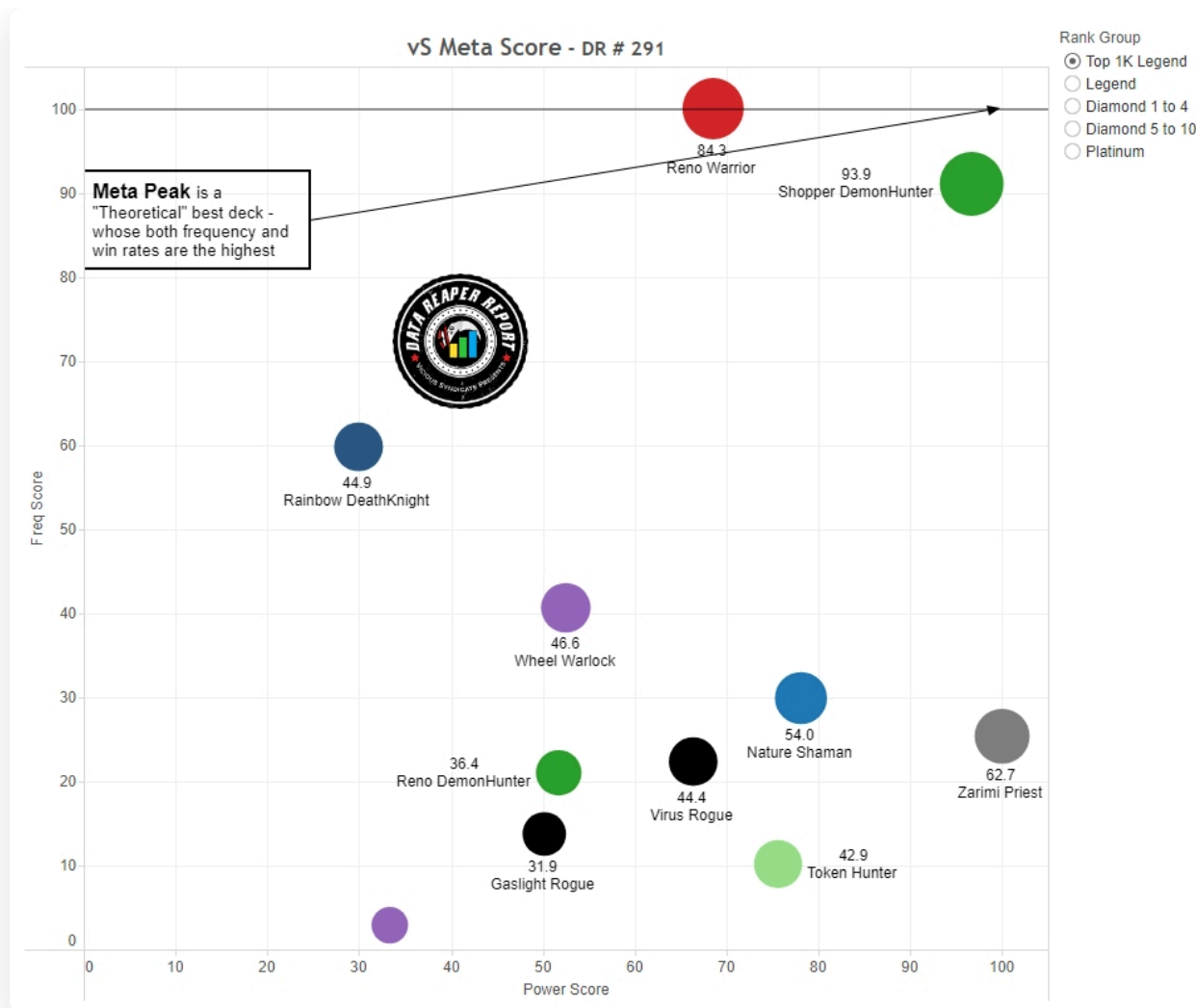

**vS Power Rankings**  
**DR # 291**

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Shopper DemonHunter	56.54	-2.70	100.0	100.0	100.0
	Token Hunter	54.37	-0.79	83.4	19.5	51.5
	Zarimi Priest	52.28	0.22	67.4	8.1	37.7
<b>Tier 2</b>	Virus Rogue	51.52	0.17	61.6	15.4	38.5
	Wheel Warlock	50.31	-1.44	52.3	36.9	44.6
	Reno DemonHunter	50.28	-2.26	52.1	11.5	31.8
<b>Tier 3</b>	Reno Warrior	49.93	1.10	49.5	59.8	54.7
	Rainbow DeathKnight	48.86	-0.46	41.3	42.5	41.9
	Gaslight Rogue	48.17	-1.39	36.0	9.4	22.7
	Nature Shaman	48.04	1.24	35.0	9.1	22.1
	Sludge Warlock	47.78	-1.07	33.0	4.4	18.7
<b>Tier 4</b>	Dragon Druid	46.29	-1.34	21.6	14.7	18.2
	Handbuff Paladin	46.09	-0.36	20.1	4.2	12.2
	Plague DeathKnight	45.95	-2.62	19.0	36.9	28.0
	Rainbow Mage	45.34	-2.21	14.4	22.5	18.5
	Odyn Warrior	41.37	-2.51	-16.0	7.0	-4.5
	Reno Shaman	39.46	-2.29	-30.6	1.6	-14.5
	Weapon Rogue	39.14	1.07	-33.1	4.1	-14.5
	Reno Priest	37.30	1.10	-47.1	3.6	-21.7
Excavate Rogue	37.26	-1.12	-47.4	2.1	-22.6	


**vS Power Rankings**  
**DR # 291**

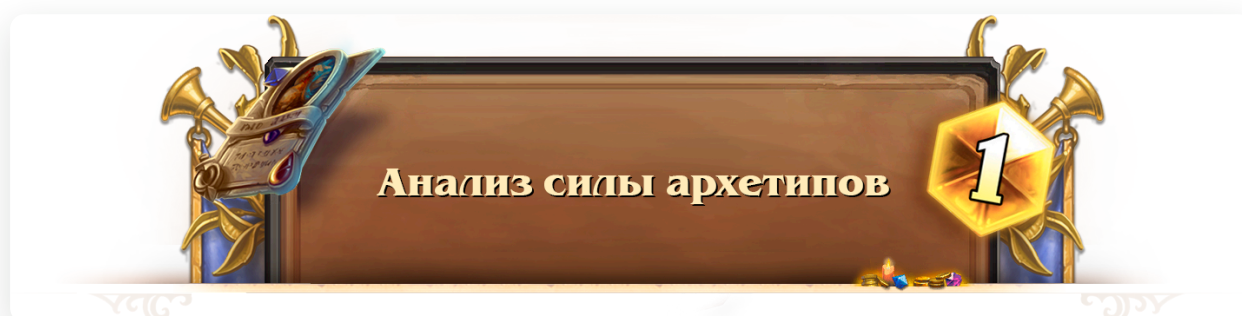
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
<b>Tier 1</b>	Shopper DemonHunter	55.68	-2.52	100.0	89.6	94.8
	Token Hunter	54.56	-0.16	90.1	14.9	52.5
	Zarimi Priest	54.18	1.41	86.8	13.9	50.3
	Virus Rogue	52.48	0.13	71.8	20.5	46.1
<b>Tier 2</b>	Wheel Warlock	51.98	-0.41	67.4	50.0	58.7
	Nature Shaman	50.77	3.39	56.8	20.2	38.5
	Reno Warrior	50.69	1.06	56.1	100.0	78.0
	Gaslight Rogue	50.48	0.06	54.2	14.2	34.2
<b>Tier 3</b>	Reno DemonHunter	50.13	-2.28	51.2	17.8	34.5
	Sludge Warlock	49.42	-0.12	44.9	4.0	24.4
	Rainbow DeathKnight	49.04	-0.41	41.5	68.5	55.0
<b>Tier 4</b>	Plague DeathKnight	47.25	-1.26	25.8	41.7	33.8
	Rainbow Mage	46.77	-2.49	21.6	38.9	30.2
	Dragon Druid	46.54	-1.66	19.5	27.0	23.3
	Handbuff Paladin	46.32	-0.46	17.6	3.6	10.6
	Odyn Warrior	42.06	-2.08	-19.9	8.9	-5.5
	Weapon Rogue	39.76	1.15	-40.1	6.1	-17.0
	Reno Shaman	39.10	-2.46	-46.0	2.0	-22.0
	Reno Priest	38.16	1.30	-54.2	5.3	-24.4
Excavate Rogue	37.77	-1.01	-57.6	3.0	-27.3	

**Диаграмма Meta Score**



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



### Охотник на демонов

Равняясь на тенденции топа Легенды, сила Охотника на демонов на остальных рангах также смягчилась. Разрыв между **Агро ДХ** и остальными колодами теперь не

такой большой. Удивительно, но его первенство в топе Легенды уже под угрозой, поскольку серьезную конкуренцию ему может составить Агро Дракон Жрец.

Помимо Рено Воина стабильной контр-колодой против Иллидана смог стать Радужный ДК. Есть и несколько других колод, которые стали играть против него лучше. Агро ДХ остается крайне влиятельной фигурой в Стандарте, поскольку на низких рангах игрокам трудно с ним совладать, но у него появился определенный сдерживающий фактор, который не дает ему подмять под себя всю мету.

Вместе с тем класс пытается вернуть себе утраченные позиции в топе Легенды с новым **Нага Агро ДХ**, который сочетает в себе стратегии с Магазиной зевакой и со **Слепым стрелком**. Такая версия оказывается сильнее против медленных колод, включая главные контр-колоды архетипа (Рено Воина, Радужного ДК). В частности, Нага ДХ имеет небольшое преимущество перед Рено Воином! Ценой тому становятся просадки винрейта в быстрых матч-апах (Дракон Жрец, Токен Охотник). Если вы играете в топе Легенды, Нага ДХ будет предпочтительным выбором за Иллидана.



### Воин

Поскольку **Рено Воин** стал встречаться в топе Легенды так же часто, как и Охотник на демонов, стало выгодно подбирать контр-колоды и под него. Падение Охотника на демонов привело к росту Чернокнижника Смерти в топе Легенды, а тот в свою очередь вытолкнул Рено Воина из Тир-1. Радужный ДК также стал трудным матч-апом после появления в сборках заклинания **На дно с кораблем**. Не будет легкой прогулкой и Агро Дракон Жрец. Разброс матч-апов Рено Воина в среднем сбалансированный, но игроки знают, как можно на него надавить.

Рост эффективности архетипа вне Легенды вызван тем, что игроки переключились со старой сборки с щупальцами на сборку с Бум-боссом То'груном. Навряд ли это вызвано какими-то изменениями в мете в целом на этих рангах.



### Рыцарь смерти

**Радужный ДК** — единственная колода, которая положительно играет как с Рено Воином, так и с Агро ДХ. Казалось бы, этого должно быть достаточно для хорошего положения в мете, однако архетип очень сильно страдает от мощных финишеров. Чернокнижник Смерти, Сиф Маг, а также обновленный СПД Шаман — все эти колоды доставляют много проблем Радужному ДК, из-за чего его винрейт не может выйти за пределы Тир-3.

**Чумной ДК** выглядит ужасно выше низких рангов. С развитием меты он становится все хуже и хуже.



### Чернокнижник

Рост **Чернокнижника Смерти** оказался эксклюзивным для топа Легенды. А еще это единственный ранг, где повысилась эффективность колоды. Архетип отлично справляется с Рено Воином и Радужным ДК, но ужасно показывает себя против Агро ДХ.

Не стоит бояться Чернокнижника на фоне нерфа ДХ, поскольку у Гул'дана есть и другие неудобные матч-апы, которые помогут сдержать его в крайнем случае. Фактически большинство метовых колод способны победить Чернокнижника Смерти. Его разброс

матч-апов крайне уязвимый, а успех колоды во многом полагается на популярность Воина и Рыцаря смерти.

**Пейнлок** — секретное оружие класса, о котором никто не говорит. Популярность архетипа очень низкая, из-за чего сложно точно назвать его уровень силы, но потенциал этой колоды кажется огромным, особенно в перспективе нерфа Охотника на демонов. Это лучшая контр-колода против Дракон Жреца!



### Маг

**Сиф Маг** теряет свою силу. Он упустил свою роль в Стандарте, поскольку звание ведущей ОТК колоды у него забрал более быстрый СПД Шаман, который к тому же побеждает и самого Мага в прямой встрече. Более того, колода сделала шаг назад в оптимизации, когда самая популярная сборка отказалась от Головоломщика Кадгара. Но и даже в своем лучшем виде Сиф Маг может оказаться ненужным в нынешней мете.



### Разбойник

Разбойник умудряется сохранить свое конкурентоспособное положение несмотря на жалкие матч-апы с Охотником на демонов и Воином. **Зиллиакс** и **Великан Разбойники** находят выгоду в хороших встречах с Чернокнижником и Магом. Эти колоды Валиры также продолжают процесс оптимизации. Проблемой в ближайшем будущем для них может стать Дракон Жрец. Охотник на демонов на его фоне — это только цветочки.



### Шаман

Потрясающий кульбит совершил **СПД Шаман** — колода вознеслась со дна меты на ее вершину буквально за пару дней. Его винрейт в топе Легенды поднялся почти на 8% за неделю. Такое случается нечасто и только благодаря открытию действительно хороших сборок. Сейчас СПД Шаман — третий по эффективности архетип после Агро ДХ и Дракон Жреца на высоком рейтинге, хотя он еще даже не закончил свою оптимизацию. Матч-ап с Агро ДХ для него стал равным, а неудобным противником остается только Воин, которому Шаман проигрывает в 60% партий. В остальном же уверенно побеждать Шамана не может больше никто.



### Жрец

**Агро Дракон Жрец** продемонстрировал небольшой тизер своей доминации, которая непременно случится после нерфа Охотника на демонов. Для заявки на лидерство в мете Жрецу оказалось достаточно того, что ДХ опустился до 20% популярности. Этот матч-ап также стал легче для Жреца, после того как Иллидан переметнулся к сборкам со **Слепым стрелком**. Как только Охотник на демонов потеряет почву под ногами, Дракон Жрец может стать практически неприкосновенным лидером меты.

Единственный явный способ сдержать его — это Пейнлок. Надежд на остальные колоды мало — может быть, Радужный ДК наконец-то удосужится положить в сборку вторую копию Нитей отчаяния.



### Друид

**Дракон Друид** не смог развить свое преимущество за прошедшую неделю. Чернокнижник и Воин создают для него проблемы сейчас, а после нерфа Охотника на демонов к ним присоединится Дракон Жрец, со столом которого Друиду не справиться.



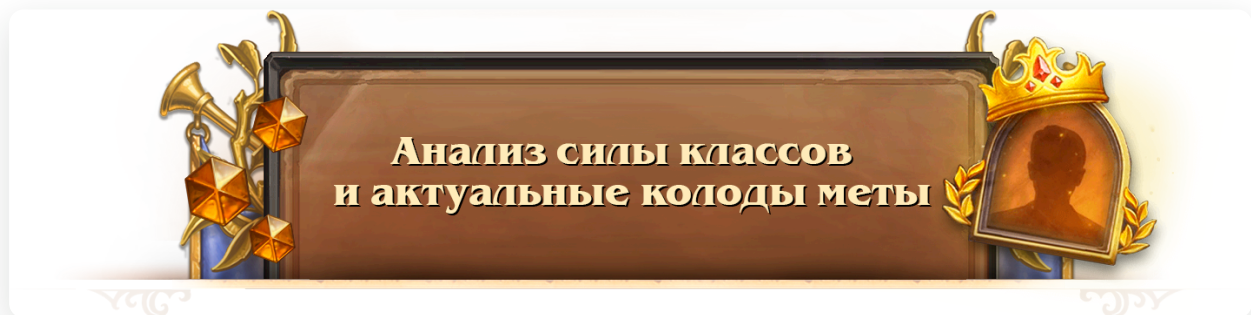
### Охотник

Маленькая статистика плохо отражает развитие класса, но все же можно было заметить, что **Токен Охотник** неожиданно стал немного сильнее в топе Легенды. Ситуация для него складывается почти как для Дракон Жреца. Охотников на демонов становится меньше, а оставшиеся играют Нага сборками, которые плохи для быстрых матч-апов. В теории Охотник должен выиграть от нерфа ДХ, но готовящийся к бою Дракон Жрец может испортить его планы, поскольку Рексар ему проигрывает. Токен Охотник должен стать сильнее на подступах к Легенде, но ранги выше с Дракон Жрецом не сулят ему ничего хорошего.





### Паладин

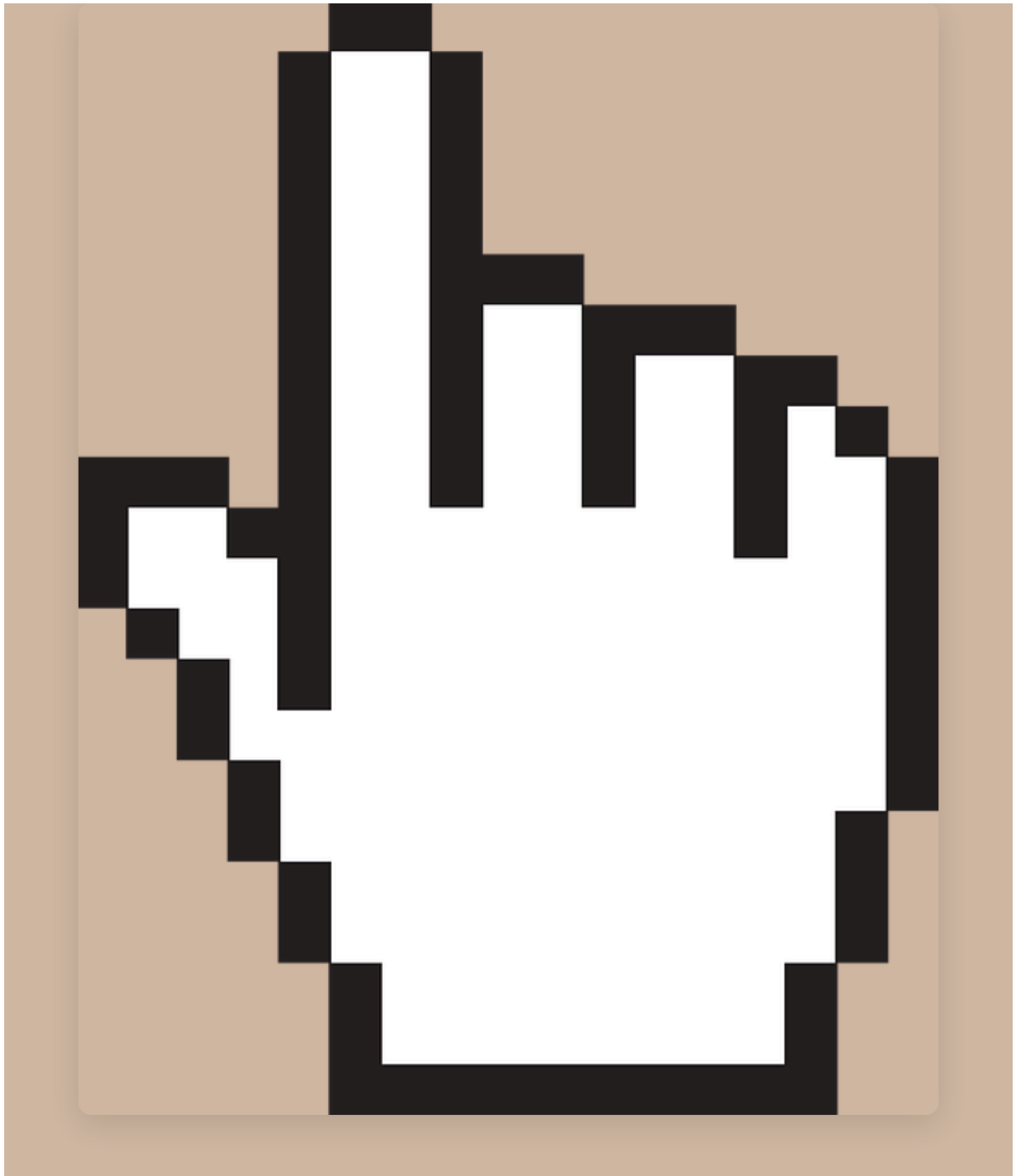
Как насчет того, чтобы откатить нерф **Ауры помощника шерифа** и сделать вид, что ничего не случилось?



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.











## ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

**Агро Охотник на демонов** с механизмами в целом чуть лучше для ладдера. Единственное изменение недели для него — это замена Кабана с мячом на Звукорежиссера Поззика.

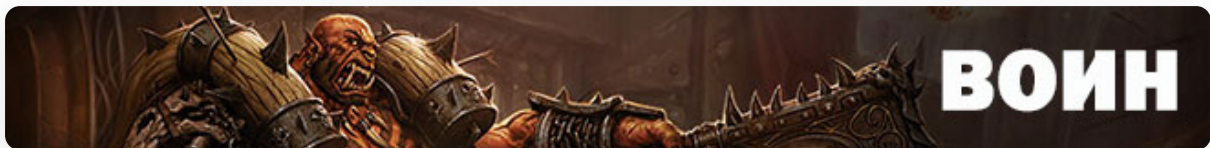
Во главе со **Слепым стрелком** также появилась новая сборка колоды. **Нара Агро ДХ** показывает себя лучше только в топе Легенды, поскольку обычному игроку его сложнее реализовать и он рад большому числу медленных противников там. Он играет в небольшой плюс с Рено Воином в отличие от классического Агро ДХ. А вот в зеркальной

встрече он играет хуже, как и против других быстрых колод (Дракон Жрец, Токен Охотник).

## Колоды ДХ

-  **Мех Агро Охотник на демонов**
  -   **Нага Агро Охотник на демонов**
    -   **Рено Охотник на демонов**
- 

[назад к выбору класса](#)



- Сборку **Рено Воина** можно считать устоявшейся, хотя колода начинает встречать много неудобных противников, которые пришли в ответ на его высокий уровень силы.

## Колоды Воина

- **Рено Воин**

-  
  - **Контроль Воин**

- 

[назад к выбору класса](#)



- **Радужный Рыцарь смерти** — колода, которую приходится постоянно обновлять в соответствии с малейшими перестановками в мете. Провал Сиф Мага делает Грязную крысу значительно слабее, чем на прошлой неделе. А вот рост СПД Шамана намекает на возвращение **Грызи и Глота**. Не помешает и **Замерзший барон**, который поможет с перебором. **Грызя и Глот** — лучшая карта против Шамана.
- Ледниковый осколок и **Удар смерти** вносят примерно одинаковый вклад в матч-ап с Охотником на демонов, а вот в остальных матч-апах **Удар смерти** выглядит полезнее. В то же время ситуация начинает меняться, поскольку зеркальная встреча Радужных ДК становится более популярной, а это по сути сражение Кварцитовых крушителей. **Ледниковый осколок** может помочь вам сбить цепочку заморозок противника, чтобы начать вашу собственную.

## Колоды Рыцаря смерти

-  **Антимета Радужный Рыцарь смерти**



- **Чумной Рыцарь смерти**



[назад к выбору класса](#)



- Сборка **Чернокнижника Смерти** прошлой недели с дополнительным перебором показывает себя хорошо. Конкуренцию ей составляет только классическая версия, которая использует **Ледниковый осколок** для матч-апа с Охотником на демонов. В то же время **Ледниковый осколок** бесполезен почти во всех остальных встречах.
- Учитывая нерф ДХ на следующей неделе, первый вариант должен остаться ведущим. Сейчас он лучше выступает в зеркальной встрече, а также является самым эффективным ответом против Дракон Жреца. Оба этих матч-апа должны стать популярнее в следующем патче.
- **Пейнлок** подает большие надежды, хотя статистика колоды все еще очень мала. Если ладдер заполнит Дракон Жрец, теперь вы знаете, кем его побеждать.

## • Колоды Чернокнижника

### • Чернокнижник с Колесом СМЕРТИ!!!



- **Чернокнижник на слизи**



**Пейнлок**



[назад к выбору класса](#)



**Сиф Маг** потерял хватку не только из-за метовых тенденций, но и вследствие внутреннего саботажа. Последняя популярная сборка поменяла Головоломщика Кадгара на **Аква-архивариуса** с целью удешевлять Ледокатчика.

- Мало того что статистика **Аква-архивариуса** не впечатляющая, так еще и Головоломщик **Кадгар** — вторая лучшая карта в колоде после **Сиф**. Ни в коем случае нельзя от него отказываться.

## • Колоды Мага

- **Сиф Маг**



[назад к выбору класса](#)



- **Зиллиакс Разбойник** продолжает развивать свою сборку, чтобы достичь оптимального состояния. **Удар в спину** и **Рэкет** затмевают по эффективности **Разлив дегтя** и **Подарок Валиры**. **Бросок дротика** — еще один способ выставить Зиллиакса Делюкс 3000 на ход раньше. **Харт Камневар**, очень похоже, карта-ловушка.
- **Великан Разбойник** подает больше надежд с новой сборкой, которая подражает Зиллиаксу Разбойнику и использует меньше существ. Изначально некоторые игроки попытались законтрить Шамана, используя **Крушителя колонок** и минимум существ. Результат оказался успешным, но кроме того повысилась и эффективность других карт в колоде. Отсюда вытекает вопрос: может быть, колоде лучше в целом уменьшить число существ до 6, чтобы **Поиск сокровищ** стал чаще приносить в руку **Привратницу с фонарем**, и таким образом повысить общую целостность сборки?
- Представленная версия не ставит перед собой целью обыграть Шамана (поэтому здесь нет **Крушителей колонок**), но заимствует идею минимума существ. **Игра в наперстки** — отличный подготовительный ход перед **Привратницей с фонарем**. Если вы хотите хороший матч-ап с Шаманом, возьмите **Крушителей колонок** вместо **Веера клинков**. Учтите, что такая замена ухудшит другие матч-апы, поскольку **Крушитель колонок** — плохая цель для **Поиска сокровищ**.

- **Колоды Разбойника**



- **Великан Разбойник**



- **Зиллиакс Разбойник**



[назад к выбору класса](#)





- **СПД Шаман** пережил один из самых неожиданных переворотов в мете в истории игры. Благодаря новой сборке колода, которая была бесполезной горсткой карт, поднялась сразу на 8% винрейта в топе Легенды.
- Сильнейшим подходом стала версия с **Фотографом Физзлом**. Физзл помогает реализовать сразу две комбинации на урон против Воина, а найти Снимок помогут

Летящая по волнам и Кактусорез. Главное — сыграть Физзла прямо перед тем, как вы реализуете Вспышку молнии.

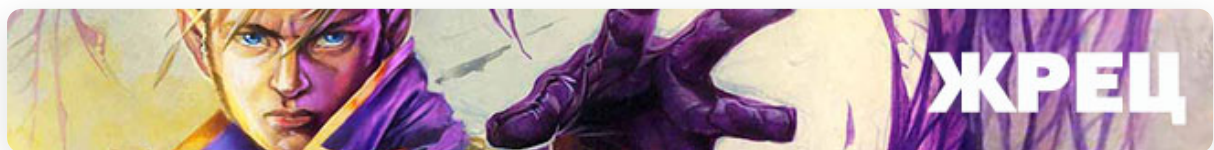
- Физзл не так важен в других матч-апах, но существенно улучшает, пусть и не в плюс, ужасный матч-ап с Воином (до 40% винрейта). Такая сборка также лучше показывает себя против Охотника на демонов (~50% винрейта).
- Представленная версия отличается от популярной заменой Эликсира амфибии на Золотоискателя. Эликсир — худшая карта в колоде, а Золотоискатель показывает себя довольно хорошо.
- Другой подход к архетипу — это Рагнарос. У такой сборки сохраняется возможность победить обычным способом, но она также способна скомбинировать Проводимость и ДЖАЙВ НАСЕКОМОЕ! с помощью Книжки-раскладушки и Джазового басса. Изначально такая сборка была хуже сборки с Физзлом, но оптимизация сильно ей помогает. Возможность реализовать комбинацию с Рагнаросами и выбросить взрывной урон из руки в один ход существенно улучшает матч-ап с Рено Воином (до 50%). Ради этого придется пожертвовать встречей с Охотником на демонов (винрейт в ней упадет до 40%), однако после патча, с уходом Иллидана из топа меты, такая версия может стать ведущей.

## Колоды Шамана

-  **СПД Шаман Природы**
  -  → 
  -  **СПД Шаман с Джайвом**
    -  → 
    - **Рено Шаман**

-  → 
- 

[назад к выбору класса](#)

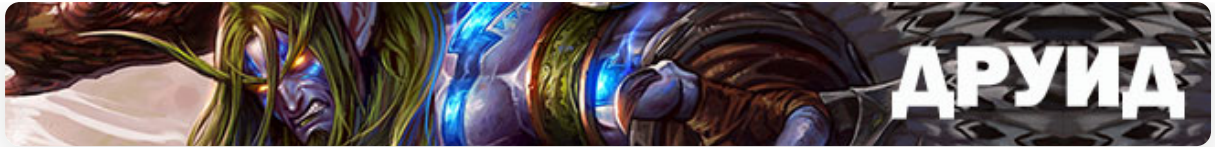


- **Агро Дракон Жрец** должен встать во главе меты после нерфа ДХ. Главный вопрос заключается в том, сможет ли мета соответствующим образом ответить на него.
- Указанная сборка выглядит идеально. Ледниковый осколок может заменить Звездного дракончика, но решение зависит от того, сколько Охотников на демонов вы встречаете. Если они не составляют 1/3 всех ваших противников, замена того не стоит.

## Колоды Жреца

-  **Агро Дракон Жрец**
  -  → 

[назад к выбору класса](#)



**Дракон Друид** недостаточно преобразился, чтобы составить конкуренцию другим колодам в текущей мете. И все же есть несколько новых идей, которые можно применить к сборке прошлой недели. Удаление **Одинокого рейнджера Рено** и **Реастразы** и движение в более агрессивном направлении является верным решением. Цель новой сборки — сохранить большую руку с помощью добора и генерации, чтобы **Голем-дракон** и **Привратница с фонарем** (после Авианы) оставались максимально полезными.

• Колоды Друида



• **Дракон Друид**



• **Рено Дракон Друид**



[назад к выбору класса](#)



• Для **Токен Охотника** **Ледниковый осколок** оказался более полезным, нежели для Дракон Жреца. Вероятно, дело в том, что он помогает еще и против Радужного ДК с его Кварцитовым крушителем. Токен Охотник также способен дать бой Нага Агро ДХ в топе Легенды.

• Колоды Охотника



• **Токен Охотник**



[назад к выбору класса](#)



**Магата музыкальное проклятье** с набором механизмов — хорошее решение для **Хэндбафф Паладина**. Впрочем, колода не так хороша, поэтому не стоит ожидать от нее роста.

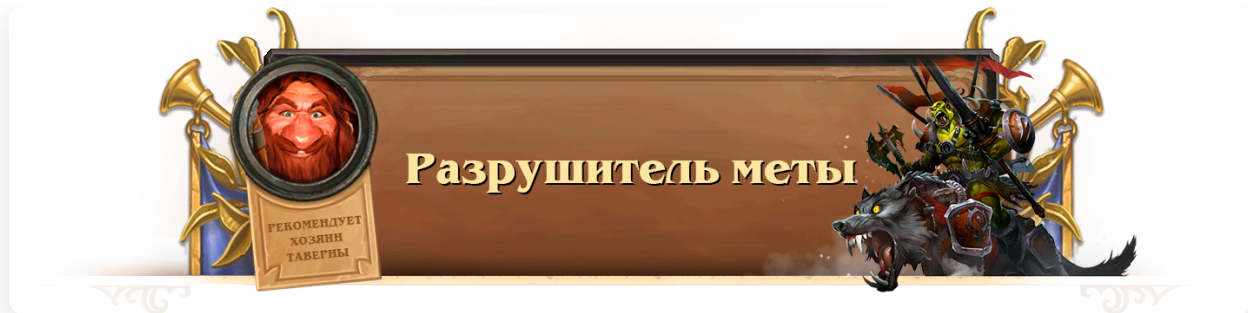
• Колоды Паладина



• **Хэндбафф Паладин на добыче**



[назад к выбору класса](#)



С анонсом нерфа Охотника на демонов, который выйдет 16 апреля, игнорировать Дракон Жреца больше не получится. У него сумасшедший разброс матч-апов, и для ответа на него потребуются серьезные перестановки в мете. Если вы хотите забежать вперед паровоза, обратите внимание на Пейнлока.

Еще одна опасная колода — это СПД Шаман, который очень быстро вылез из грязи в князи. Сборка с [Фотографом Физзлом](#) послужит вам лучшим образом прямо сейчас, но после нерфа ДХ приоритетной может стать версия с заклинанием [ДЖАЙВ НАСЕКОМОЕ!](#) (в зависимости от активности Воина после патча). Обратите внимание, что обновленным СПД Шаманом намного тяжелее играть, чем старыми сборками.

-  **Агро Дракон Жрец**
  -  → 
  -  **СПД Шаман Природы**
    -  → 
    -  **СПД Шаман с Джайвом**
      -  → 

Источник [vicioussyndicate.com](http://vicioussyndicate.com) на языке

оригинала