

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Три десятка архетипов в мете после патча. Vicious Syndicate. Мета-отчет №324

02.06.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Три десятка архетипов в мете после патча. Vicious Syndicate. Мета-отчет №324

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



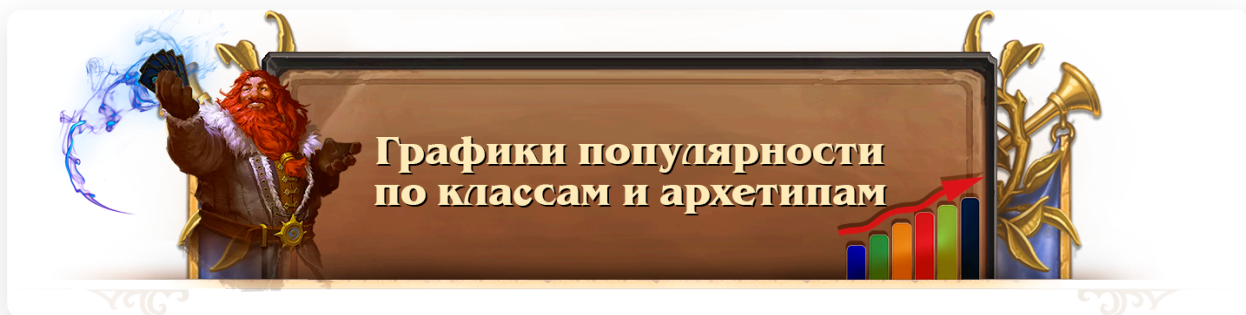
Наглядно и подробно разбираем мету Объятий Изумрудного Сна после выхода мини-набора и балансного патча в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

| | |
|------------------------------------|---------|
| Всего проанализированных игр | 711,000 |
| Топ 1000 ранга Легенда | 62,000 |
| На ранге Легенда (за искл. Топ 1к) | 250,000 |
| Алмаз 1-4 | 77,000 |

| | |
|--------------------------|---------|
| Алмаз 10-5 | 106,000 |
| Платина | 77,000 |
| Бронза/ Серебро / Золото | 139,000 |

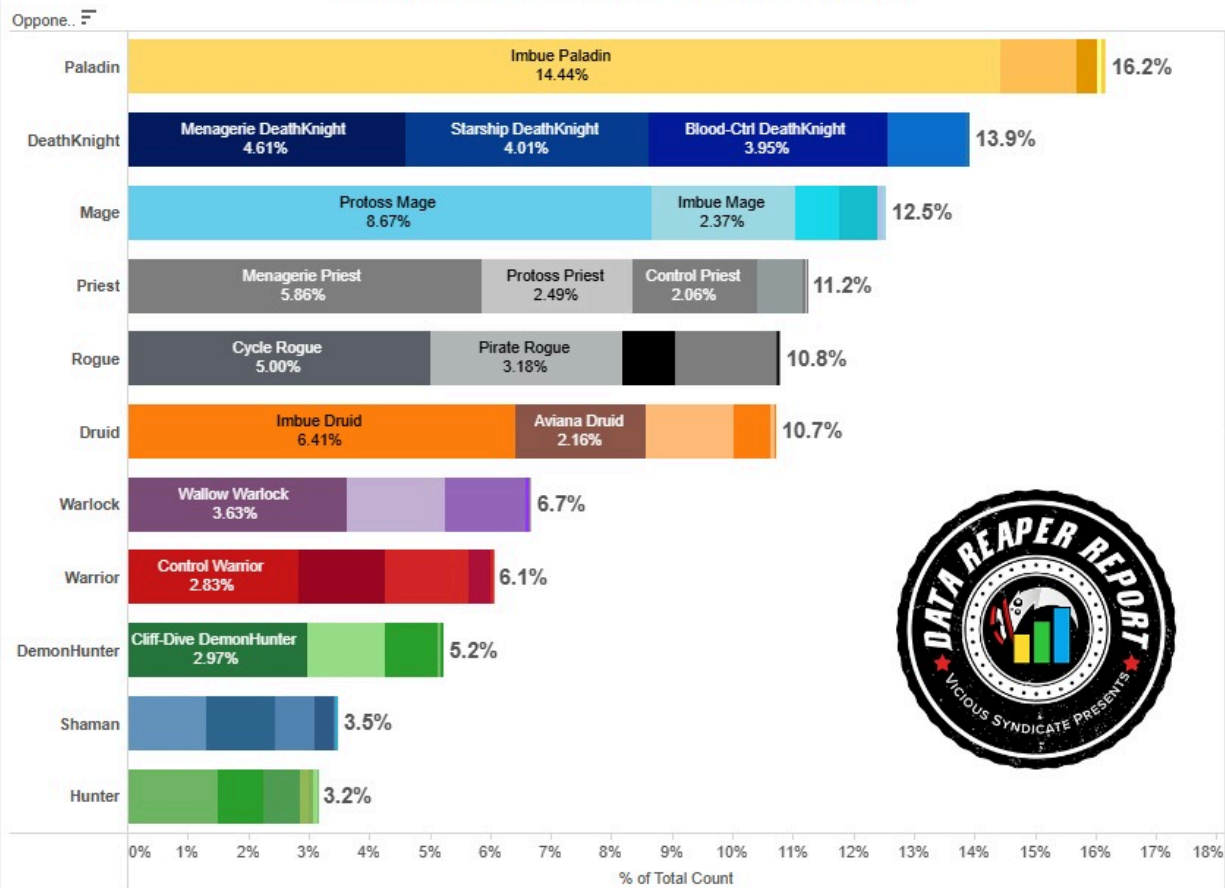
• **Содержание мета-отчета:**

1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

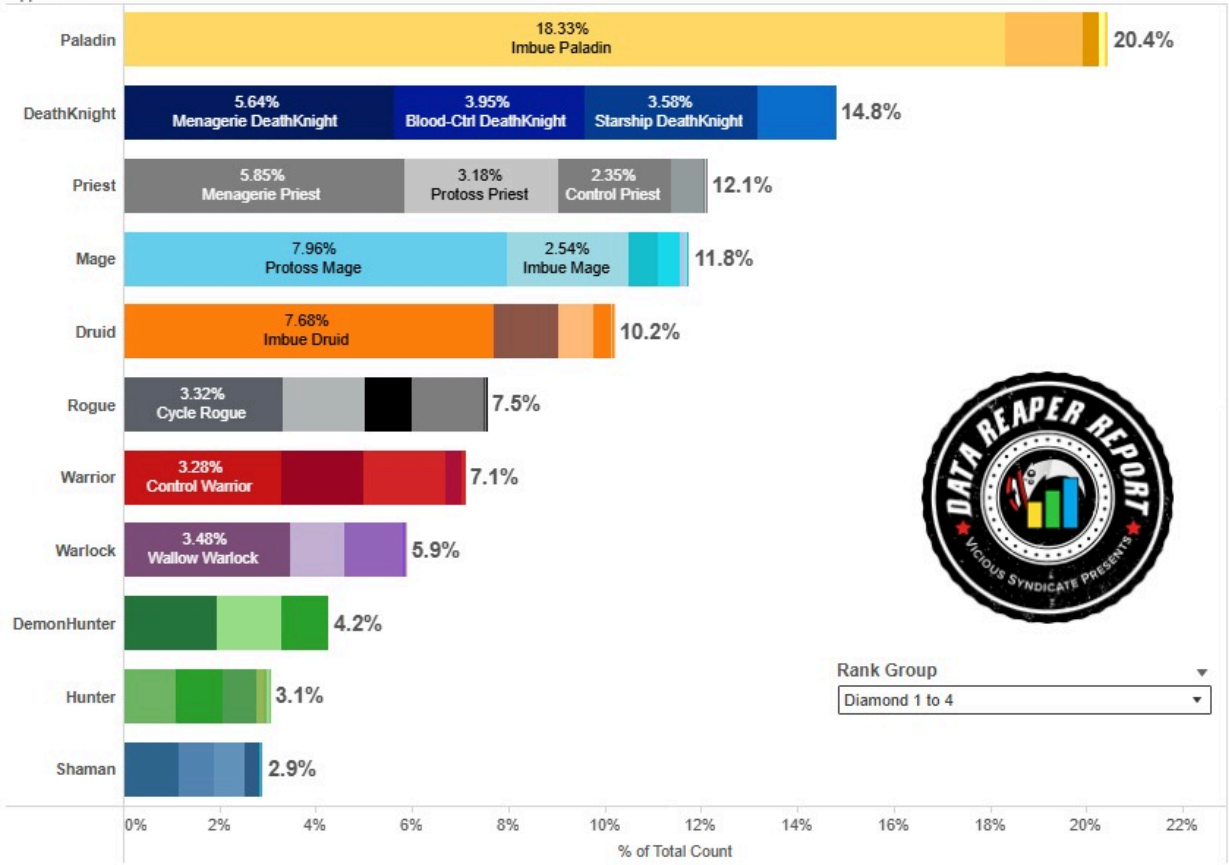
vS Data Reaper # 324 (May 22 - 29, 2025) - All Ranks



На рангах Алмаз 4 — 1

vS Data Reaper # 324 (May 22 - 29, 2025) - By Ranks

Oppone..

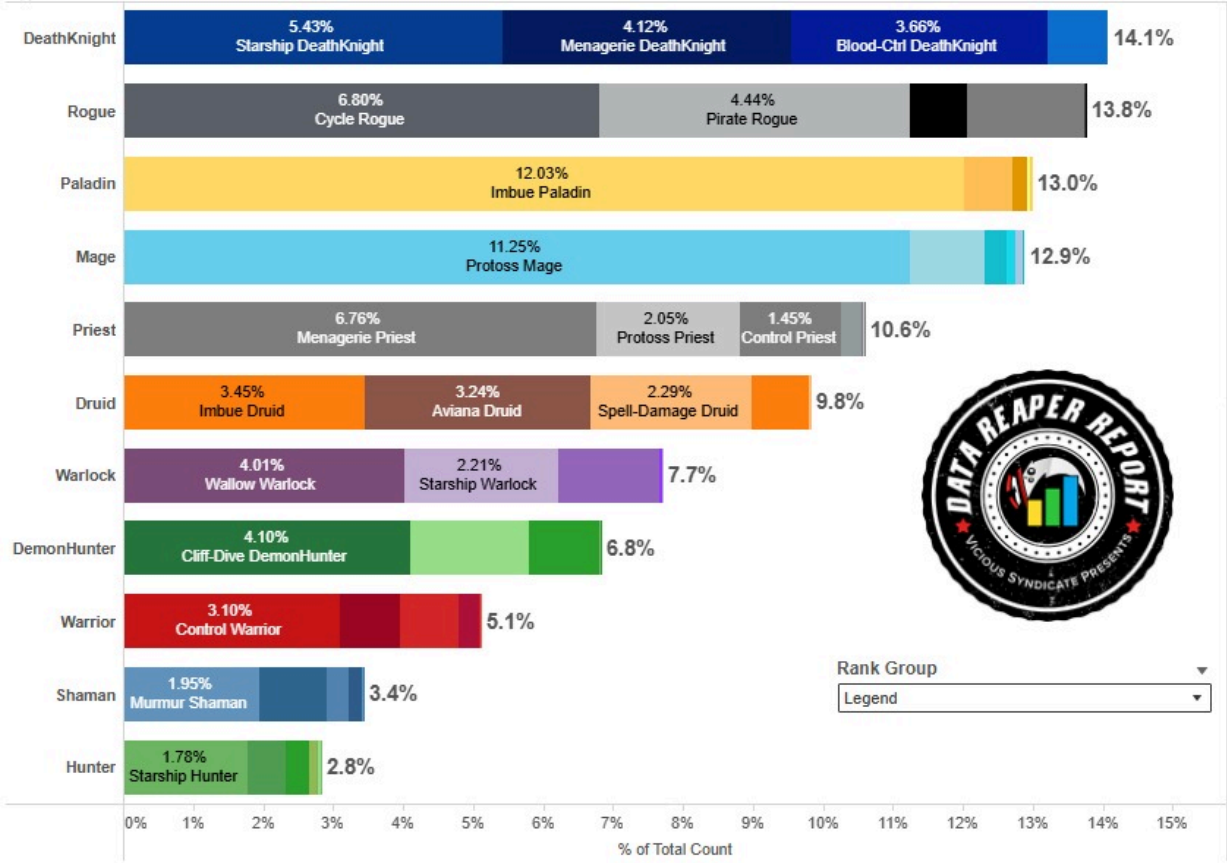


Rank Group
Diamond 1 to 4

В Легенде

vS Data Reaper # 324 (May 22 - 29, 2025) - By Ranks

Oppone..

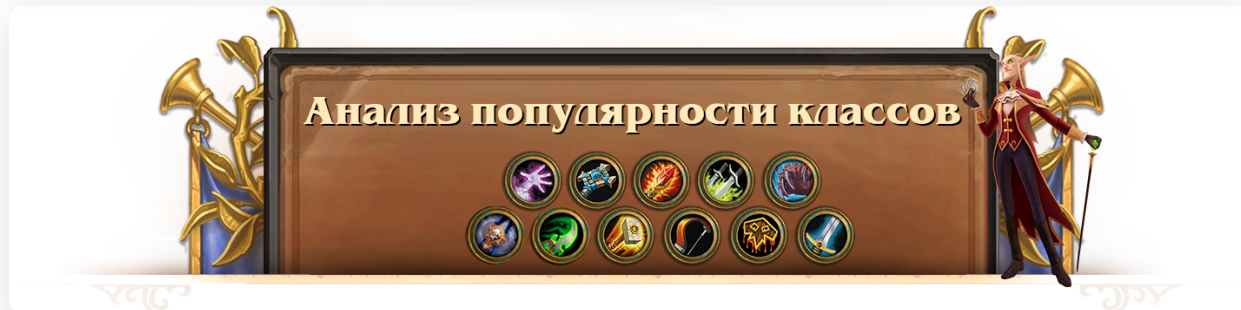
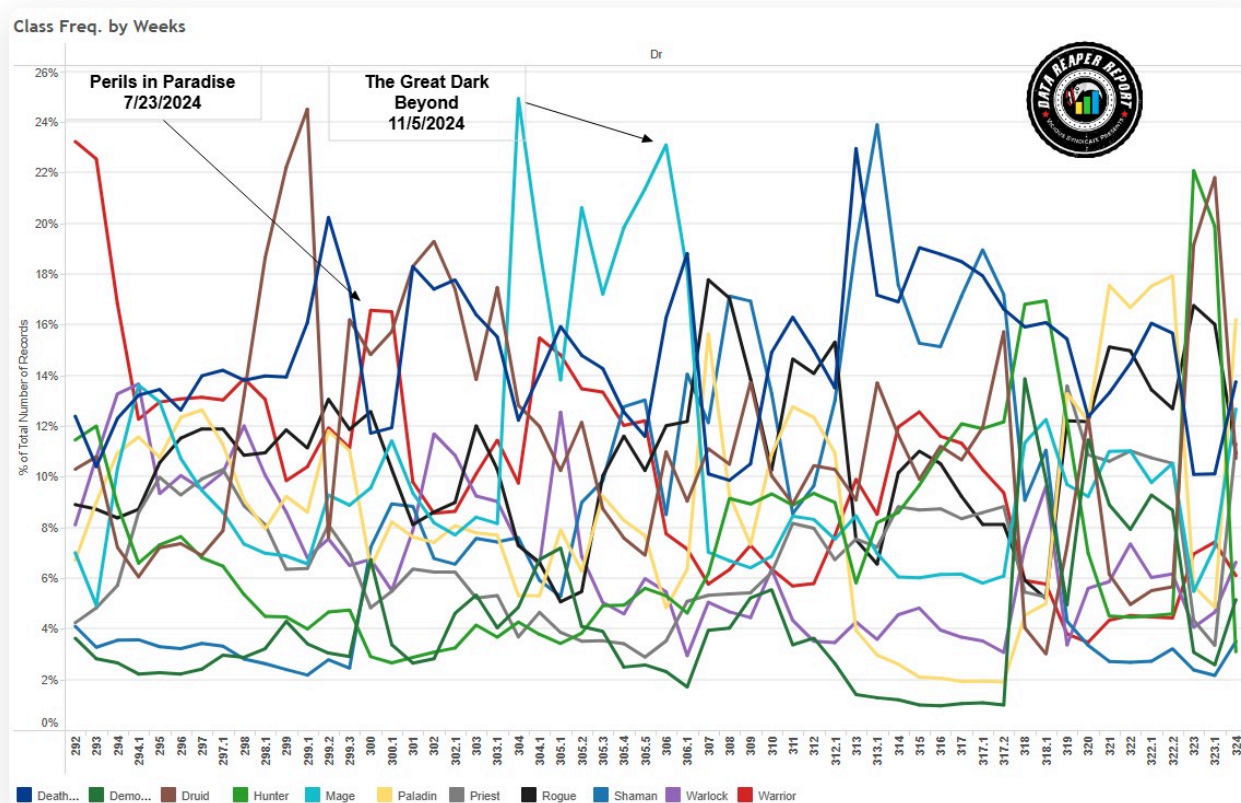



Rank Group


В топ-1000 Легенды


Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



 Тяжело поверить, что Разбойник потерял свою лучшую карту — Предвестницу друстов. Сразу после выхода патча класс, может быть, и пошел на спад, но все-таки его численность восстанавливается, и он снова метит на звание самого популярного в топе Легенды. **Пират Разбойник** вернулся в мету, а его сборка похожа на ту, что использовалась до включения Предвестницы друстов. Тем временем **Миракл Разбойник**, который и так не использовал понерфленное существо, стал набирать популярность с новой сборкой.

 Рыцарь смерти популярен на всех рангах, и за последнюю неделю наибольший интерес игроков привлек **Звездолет ДК**. **Контроль ДК** экспериментирует с различными стратегиями, а **Зверинец ДК** остался прежним. Первые признаки возвращения подает **Хэндбафф ДК**.

 **Протосс Маг** захватил мету в первый день патча, но потерял значительную долю игроков с тех пор. Сейчас у колоды более сдержанная популярность.



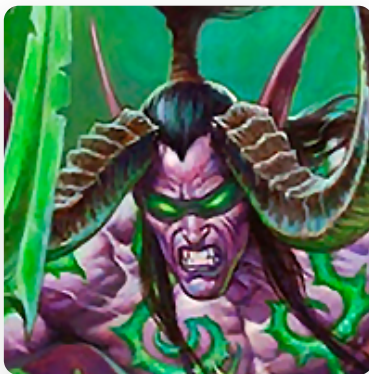
Друид пестрит инновациями. **Хамуул Друид** стал встречать реже, хотя колода все еще остается популярным выбором на многих рангах. Многое изменилось в Легенде, где класс стал более разнообразным. В мете появился **СПД Друид** с **Совухонием** в качестве основного способа победы. Также ранее фановый **Авиана Друид** стал одной из ярких стратегий. И даже **Звездолет Друид** впервые имеет серьезные намерения занять свою собственную нишу в Стандарте.



Паладин кардинально преобразился. **Паладин Света** исчез, но класс не отступил и снова ринулся в бой с **Паладином на зарядке**. Бафф силы героя сделал колоду самым популярным выбором в ладдере. Только в топе Легенды она не так распространена. **Агро Паладин** встречается очень редко.



Жрец также пережил большие изменения после баффа силы героя, хотя результат порадует далеко не всех поклонников класса. Больше всего от изменений выиграл **Зверинец Жрец**, еще одна агрессивная колода Андуина. Эксперименты с **Протосс** и **Контроль Жрецами** на зарядке можно найти, но популярность этих колод далеко позади **Ожившего кувшина**. Дракон Жрец полностью исчез после нерфа Глашатая драконов Наралекса.



Биг ДХ на хрипах пережил нерф Прыжка с обрыва, хотя одна из сборок колоды исчезла из мете. Впрочем, класс больше не возвращается вокруг только одной колоды, поскольку в ладдере возник **Агро ДХ**. В мету также пытается ворваться **Звездолет ДХ**.



Патч в самом деле открыл дорогу многим новинкам. К ним относится и **Иводрев Чернокнижник**, который снова претендует на соревновательность. **Звездолет Чернокнижник** стал встречаться чаще, чем **Контроль Чернокнижник** после патча.



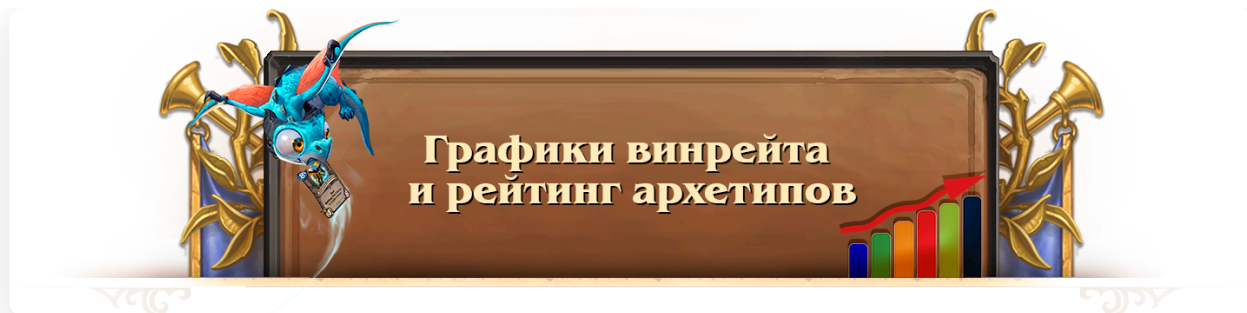
Признаки жизни подает и Шаман. В топе Легенды снова вырос интерес к **Небула Шаману**. А на низких рангах появилось небольшое количество **Астероид Шаманов**.



Воин был относительно тихим. **Контроль Воин** — основной выбор класса, но также можно встретить эксперименты с **Терран** и **Дракон Воинами**.



Охотник на зарядке полностью вымер, оставляя Охотника с нишевыми опциями. Самая популярная из них — это **Звездолет Охотник**.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 5/22/2025-5/29/2025
 (Minimum 100 games required per matchup)

| Rank Group | | Opponent / Opponent Deck | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|------------------------|--------------------------|------------------|-----------------|-------------------|----------------|-------------------|------------------|--------------|-------------|------------------|----------------|-----------------|------------|--------------|---------------|---------------|----------------|------------------|----------------|-------------|--------------|--------------|---------------|------------------|----------------|-------------------|---------------|---------------|-----------------|----------------|----------------|
| Legend | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Hero | Hero Deck | Blood-Ctrl Dea... | Handbuff Deat... | Menagerie De... | Starship Death... | Aggro Demon... | Cliff-Dive Dem... | Starship Demo... | Aviana Druid | Imbue Druid | Spell-D amage .. | Starship Druid | Starship Hunter | Imbue Mage | Protoss Mage | Aggro Paladin | Imbue Paladin | Control Priest | Menagerie Pri... | Protoss Priest | Cycle Rogue | Fyrakk Rogue | Pirate Rogue | Protoss Rogue | Asteroid Sham... | Murmur Sham... | Starship Warlo... | WallowWarlock | Wheel Warlock | Control Warrior | Dragon Warrior | Terran Warrior |
| DeathKnight | Blood-Ctrl DeathKnight | Black | Red | Green | Red | Red | Red | Red | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Handbuff DeathKnight | Green | Black | Green | Red | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Menagerie DeathKnight | Red | Red | Black | Red | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Starship DeathKnight | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Aggro DemonHunter | Green | Green | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red |
| | DemonHunter | Cliff-Dive DemonHunter | Green | Red | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red |
| Druid | Aviana Druid | Red | Red | Red | Red | Green | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Imbue Druid | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Spell-Damage Druid | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Starship Druid | Red | Green | Red | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Hunter | Starship Hunter | Green | Red | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Mage | Imbue Mage | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Protoss Mage | Green | Green | Red | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Paladin | Aggro Paladin | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Imbue Paladin | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Priest | Control Priest | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Menagerie Priest | Red | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Protoss Priest | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Green | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Rogue | Cycle Rogue | Red | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Fyrakk Rogue | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Pirate Rogue | Green | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Protoss Rogue | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Black | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Shaman | Asteroid Shaman | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Murmur Shaman | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Warlock | Starship Warlock | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Wallow Warlock | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Wheel Warlock | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| Warrior | Control Warrior | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Dragon Warrior | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |
| | Terran Warrior | Green | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | Red | |

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды



vS Power Rankings DR # 324

| Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|------------------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Pirate Rogue | 54.55 | 100.0 | 76.5 | 88.2 |
| | Cycle Rogue | 53.19 | 85.1 | 100.0 | 92.5 |
| | Starship DeathKnight | 52.45 | 76.9 | 52.5 | 64.7 |
| | Spell-Damage Druid | 52.27 | 75.0 | 32.2 | 53.6 |
| | Starship Druid | 52.04 | 72.4 | 14.5 | 43.4 |
| Tier 2 | Menagerie DeathKnight | 51.89 | 70.7 | 18.5 | 44.6 |
| | Protoss Rogue | 51.88 | 70.6 | 6.3 | 38.5 |
| | Cliff-Dive DemonHunter | 51.72 | 68.9 | 50.0 | 59.5 |
| | Aggro DemonHunter | 51.33 | 64.6 | 5.8 | 35.2 |
| | Aggro Paladin | 51.14 | 62.5 | 1.3 | 31.9 |
| | Imbue Druid | 51.08 | 61.9 | 12.8 | 37.3 |
| | Menagerie Priest | 51.02 | 61.2 | 59.3 | 60.2 |
| | Handbuff DeathKnight | 50.96 | 60.5 | 2.7 | 31.6 |
| | Starship Warlock | 50.86 | 59.4 | 26.6 | 43.0 |
| | Fyrakk Rogue | 50.34 | 53.7 | 6.3 | 30.0 |
| Tier 3 | Blood-Ctrl DeathKnight | 49.20 | 41.2 | 25.0 | 33.1 |
| | Starship DemonHunter | 49.14 | 40.5 | 8.9 | 24.7 |
| | Terran Warrior | 48.86 | 37.4 | 1.1 | 19.3 |
| | Control Warrior | 48.15 | 29.7 | 13.6 | 21.6 |
| | Protoss Mage | 48.07 | 28.8 | 87.8 | 58.3 |
| | Murmur Shaman | 47.93 | 27.2 | 26.3 | 26.8 |
| | Asteroid Shaman | 47.29 | 20.2 | 5.0 | 12.6 |
| | | | | | |
| Tier 4 | Imbue Paladin | 46.76 | 14.4 | 42.5 | 28.4 |
| | Wallow Warlock | 46.02 | 6.3 | 15.5 | 10.9 |
| | Aviana Druid | 45.87 | 4.7 | 31.5 | 18.1 |
| | Imbue Mage | 45.15 | -3.2 | 2.4 | -0.4 |
| | Protoss Priest | 44.91 | -6.0 | 10.9 | 2.5 |
| | Dragon Warrior | 44.53 | -10.1 | 3.0 | -3.5 |
| | Starship Hunter | 43.49 | -21.4 | 13.8 | -3.8 |
| | Wheel Warlock | 41.20 | -46.7 | 11.3 | -17.7 |
| | Control Priest | 37.38 | -88.6 | 5.5 | -41.5 |

В Легенде



vS Power Rankings DR # 324

| Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|------------------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Pirate Rogue | 56.09 | 100.0 | 36.9 | 68.5 |
| | Menagerie DeathKnight | 53.79 | 81.1 | 34.3 | 57.7 |
| | Starship DeathKnight | 53.52 | 78.9 | 45.2 | 62.0 |
| | Aggro DemonHunter | 52.96 | 74.3 | 8.2 | 41.3 |
| | Spell-Damage Druid | 52.60 | 71.4 | 19.0 | 45.2 |
| | Menagerie Priest | 52.59 | 71.3 | 56.2 | 63.7 |
| | Handbuff DeathKnight | 52.50 | 70.5 | 6.7 | 38.6 |
| | Cliff-Dive DemonHunter | 52.37 | 69.4 | 34.1 | 51.8 |
| | Aggro Paladin | 52.24 | 68.4 | 5.7 | 37.0 |
| | Imbue Druid | 52.04 | 66.8 | 28.7 | 47.7 |
| Tier 2 | Starship DemonHunter | 51.79 | 64.7 | 14.1 | 39.4 |
| | Starship Druid | 51.11 | 59.1 | 6.8 | 32.9 |
| | Imbue Paladin | 50.88 | 57.2 | 100.0 | 78.6 |
| | Protoss Rogue | 50.85 | 57.0 | 5.4 | 31.2 |
| | Cycle Rogue | 50.63 | 55.2 | 56.6 | 55.9 |
| | Starship Warlock | 50.36 | 53.0 | 18.3 | 35.7 |
| | Terran Warrior | 50.03 | 50.2 | 7.0 | 28.6 |
| Tier 3 | Protoss Mage | 48.82 | 40.3 | 93.5 | 66.9 |
| | Asteroid Shaman | 48.44 | 37.2 | 8.0 | 22.6 |
| | Blood-Ctrl DeathKnight | 47.93 | 33.0 | 30.4 | 31.7 |
| | Control Warrior | 47.72 | 31.3 | 25.8 | 28.5 |
| | Fyrakk Rogue | 47.45 | 29.1 | 6.8 | 17.9 |
| | Murmur Shaman | 47.27 | 27.6 | 16.2 | 21.9 |
| | Imbue Mage | 47.04 | 25.7 | 8.8 | 17.2 |
| Tier 4 | Wallow Warlock | 46.25 | 19.2 | 33.3 | 26.3 |
| | Aviana Druid | 46.12 | 18.1 | 26.9 | 22.5 |
| | Protoss Priest | 45.92 | 16.5 | 17.1 | 16.8 |
| | Dragon Warrior | 45.15 | 10.2 | 7.1 | 8.7 |
| | Starship Hunter | 43.38 | -4.3 | 14.8 | 5.2 |
| | Wheel Warlock | 41.19 | -22.3 | 8.4 | -7.0 |
| | Control Priest | 38.02 | -48.4 | 12.1 | -18.1 |

На рангах Алмаз 4 — 1

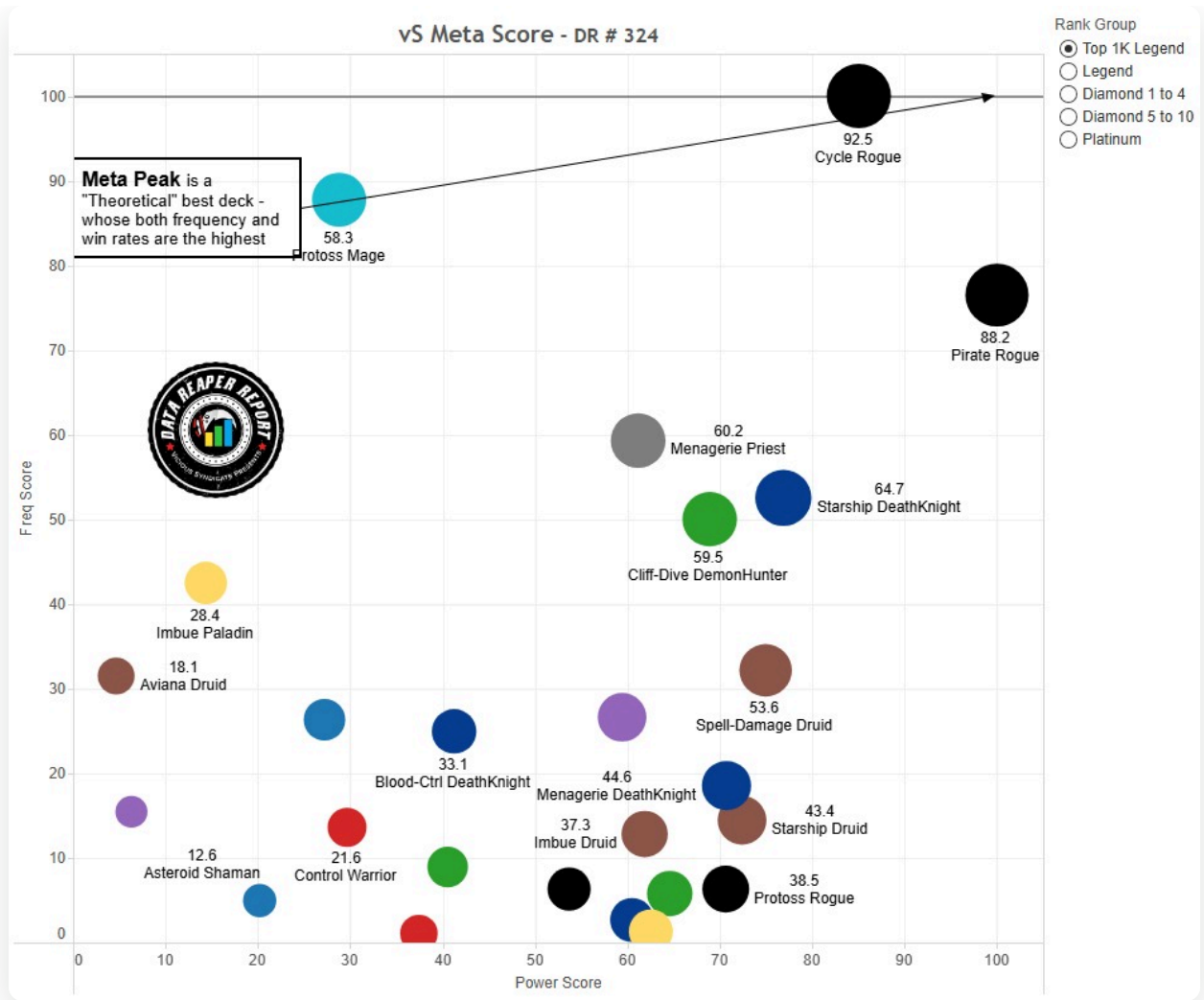


vS Power Rankings DR # 324

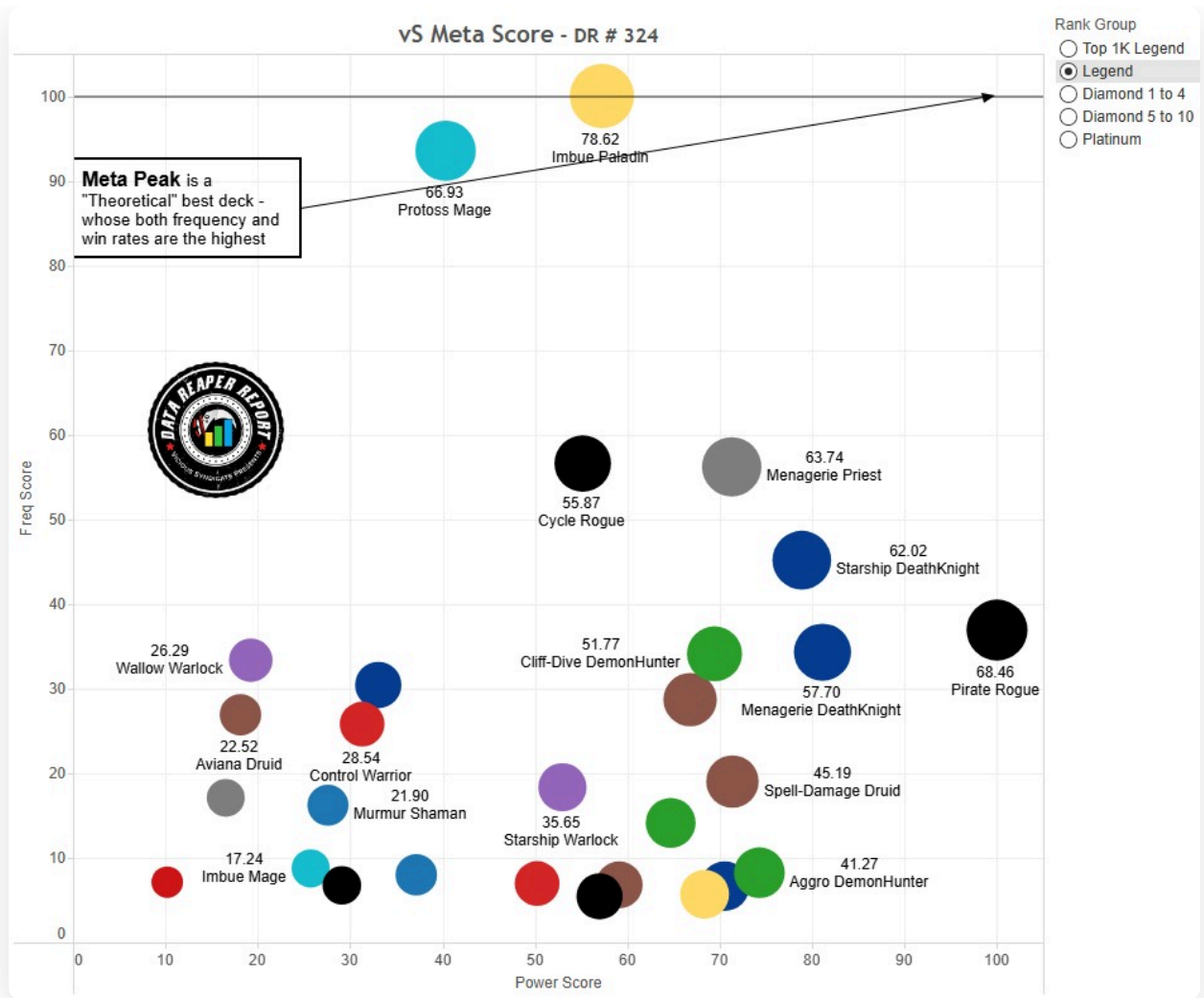
| Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|----------------|------------------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Pirate Rogue | 56.48 | 100.0 | 9.4 | 54.7 |
| | Starship DeathKnight | 54.84 | 87.4 | 19.5 | 53.4 |
| | Menagerie DeathKnight | 54.80 | 87.1 | 30.8 | 58.9 |
| | Menagerie Priest | 53.73 | 78.8 | 31.9 | 55.4 |
| | Handbuff DeathKnight | 53.23 | 74.9 | 8.4 | 41.7 |
| | Aggro Paladin | 52.48 | 69.2 | 8.7 | 38.9 |
| | Imbue Paladin | 52.48 | 69.1 | 100.0 | 84.6 |
| Tier 2 | Imbue Druid | 51.94 | 64.9 | 41.9 | 53.4 |
| | Spell-Damage Druid | 51.58 | 62.2 | 3.9 | 33.0 |
| | Cliff-Dive DemonHunter | 51.54 | 61.9 | 10.7 | 36.3 |
| | Starship DemonHunter | 51.32 | 60.2 | 7.3 | 33.7 |
| | Cycle Rogue | 50.94 | 57.3 | 18.1 | 37.7 |
| | Terran Warrior | 50.77 | 55.9 | 9.2 | 32.6 |
| | Protoss Rogue | 50.75 | 55.8 | 3.6 | 29.7 |
| | Aggro DemonHunter | 50.66 | 55.1 | 4.9 | 30.0 |
| | Starship Warlock | 50.40 | 53.1 | 6.1 | 29.6 |
| Tier 3 | Protoss Mage | 49.65 | 47.3 | 43.4 | 45.4 |
| | Starship Druid | 49.61 | 47.0 | 2.0 | 24.5 |
| | Blood-Ctrl DeathKnight | 48.29 | 36.8 | 21.6 | 29.2 |
| | Control Warrior | 47.85 | 33.4 | 17.9 | 25.6 |
| | Asteroid Shaman | 47.75 | 32.6 | 6.4 | 19.5 |
| | Imbue Mage | 47.28 | 29.0 | 13.9 | 21.4 |
| Tier 4 | Protoss Priest | 46.12 | 20.1 | 17.4 | 18.7 |
| | Murmur Shaman | 45.99 | 19.1 | 3.5 | 11.3 |
| | Wallow Warlock | 45.66 | 16.5 | 19.0 | 17.8 |
| | Aviana Druid | 45.62 | 16.2 | 7.4 | 11.8 |
| | Dragon Warrior | 44.78 | 9.7 | 9.3 | 9.5 |
| | Fyrakk Rogue | 44.73 | 9.3 | 5.3 | 7.3 |
| | Wheel Warlock | 40.95 | -19.8 | 4.1 | -7.9 |
| | Starship Hunter | 40.84 | -20.7 | 5.9 | -7.4 |
| Control Priest | 37.27 | -48.3 | 12.8 | -17.7 | |

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

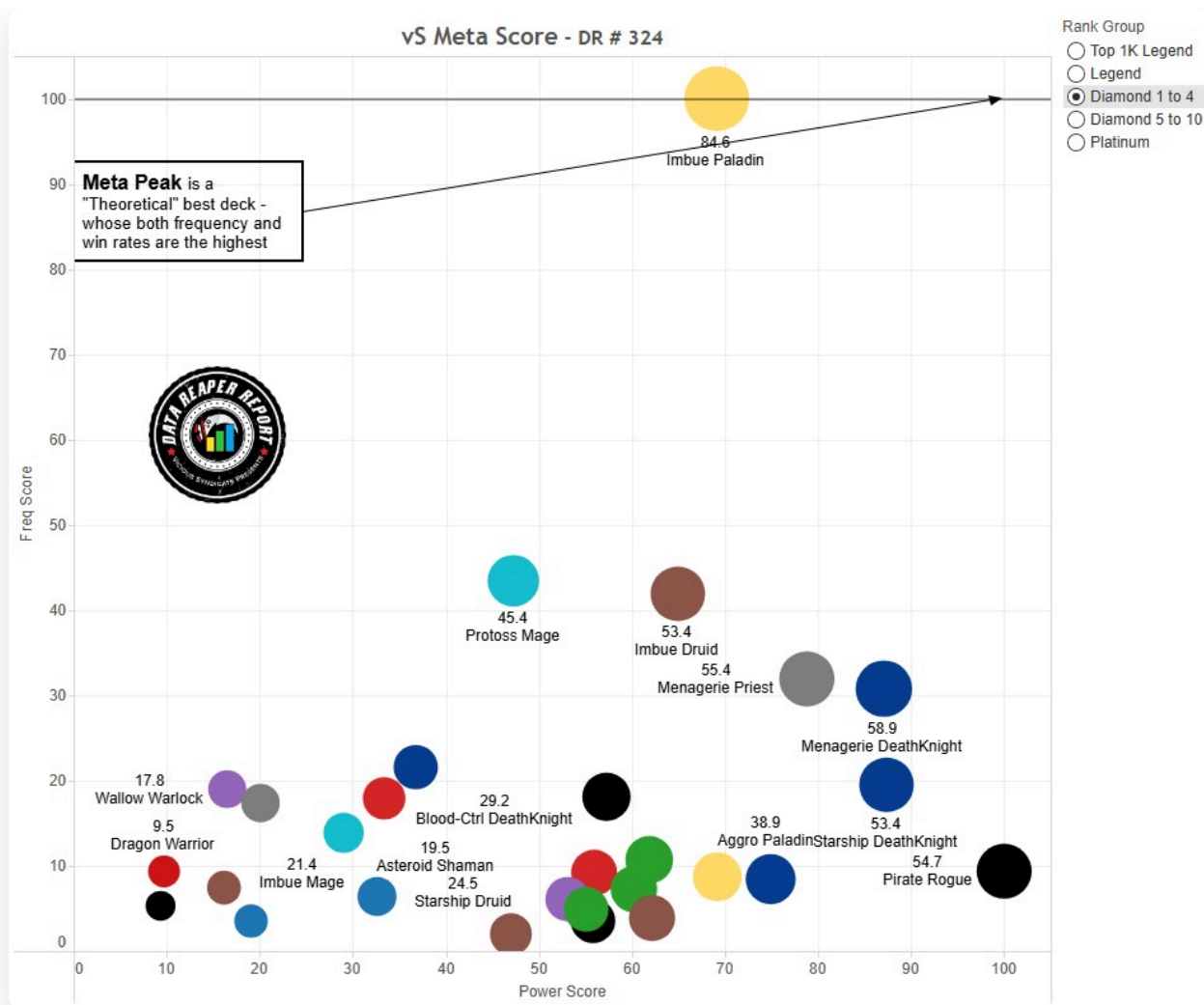
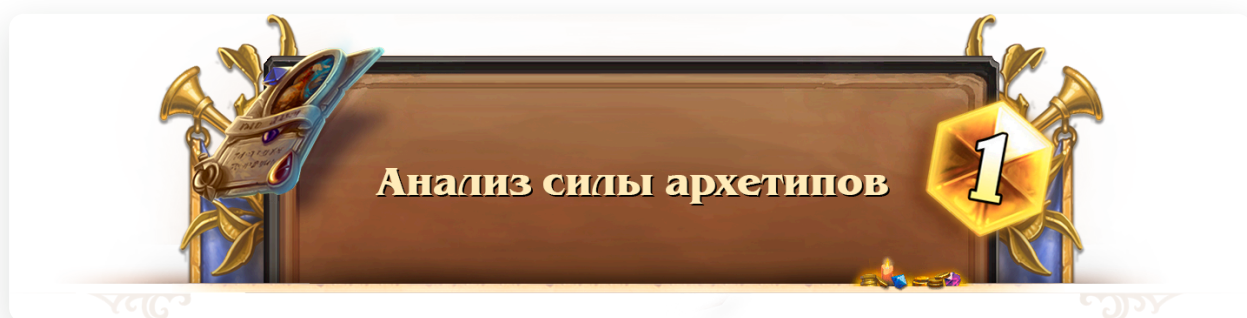


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Балансный патч прошлой недели основательно перевернул Стандарт. Уровень силы ряда колод разительно изменился и результаты некоторых из них оказались неожиданными и даже шокирующими.



Разбойник

Что для Валиры точно не изменилось, так это ее бессменный успех, особенно в топе Легенды. Класс попросту переобулся и снова пошел. **Пират Разбойник** невероятно силен на всех рангах, хотя на него есть чем ответить (Зверинец ДК, Биг ДХ, Миракл Рога). Это новая лучшая колода в игре, пока что.

Миракл Разбойник поднялся из грязи в князи — теперь это элитная колода в топе Легенды. Нерфы всей меты оказали наибольшее влияние на успех колоды, но нельзя отрицать и прорыва в сборках, который тоже, несомненно, внес свою лепту. Подробнее об это в классовой секции. Изменения помогли колоде в медленных матч-апах. Колода не неостановима, и ее могут победить сразу несколько участников меты (Рыцарь смерти, Зверинец Жрец, некоторые Звездолет колоды). Важно отметить хороший матч-ап Миракл Разбойника с Пират Разбойником.

Темпо Разбойник (ранее — Пеплошкурная Разбойник, теперь — Фиракк, но мы объединим их под общим названием — прим. ред.) мог бы испытать большой удар после нерфа Предвестницы друстов, но складывается ощущение, что у него по-прежнему есть большой потенциал на успех. Многие сборки продолжают использовать Предвестницу, особенно низкие ранги, хотя карта стала ловушкой для архетипа. Без нее результаты разительно лучше, и не стоит удивляться, если колода снова поднимется на уровень тир-1 в мете. В топе Легенды, где намного больше игроков отказывается от Предвестницы, видна ее настоящая эффективность.

Протосс Разбойник также легко оправился от нерфа Предвестницы и успешно играет по всему ладдеру. Впрочем, встречается от нечасто, поскольку другие колоды класса перетягивают на себя все внимание.



Рыцарь смерти

Зверинец ДК показывает отличные результаты на пути в Легенду. В топе Легенды он слегка проседает, поскольку защитные колоды на высоких рангах встречаются чаще, но благодаря Разбойнику он остается силен даже там.

Звездолет ДК — лучшая колода Артаса в топе Легенды и лучшая колода после Разбойника. Она успешно выступает против большинства популярных колод в ладдере, хотя среди новичков меты есть немало опасных для Звездолет ДК противников.

Контроль ДК слаб, но проблема, возможно, кроется в неправильных сборках. Архетип может пойти в другом направлении, и результаты в этом случае совершенно другие. Вместо близости к тир-4 вы получаете близость к тир-1.

Хэндбафф ДК вернулся в игру, и вполне успешно. Основная причина, по которой ему должно быть трудно набрать популярность в топе Легенды, это плохие матч-апы с Разбойником. Но колода точно подойдет для того, чтобы взять Легенду.



Маг

Протосс Маг казался лучшей колодой в первые 12 часов нового патча, но с тех пор все пошло под откос. В мете появилась целая орда новых колод, которые опустили винрейт Джайны ниже 50% на рангах выше Платины. Колода конкурентоспособна и нравится огромному количеству игроков, поэтому не должна утратить популярности, но

с точки зрения баланса в ней нет проблемы. Ее главная роль в Стандарте — сдерживать пассивные колоды.

Маг на зарядке становится хуже и хуже по мере продвижения по рангам, поэтому будущее колоды крайне сомнительно. На данный момент, если мета устаканится, Маг на зарядке станет неиграбельным.



Друид

Хамуул Друид опустился до звания просто хорошей колоды. Изменения баланса оказались успешными, поскольку сохранили конкурентоспособность достаточно нетоксичной колоды. Вы по-прежнему можете успешно играть на нем по всему лadders, даже на менее удобных для него рангах.

СПД Друид — не шутка. Сильная колода на всех рангах, которая достигает своего пика в топе легенды из-за средней сложности. В то же время она плохо играет с Разбойником, поэтому вырваться на лидирующую позицию ей не удастся.

Звездолет Друид оказался самой неожиданной новостью этого патча. Архетип никогда даже близко не показывал хороших результатов, и внезапно он становится тир-1 колодой! Эффективность колоды разнится от ранга к рангу из-за неоптимальных сборок. Проблема не в навыках низкоуровневых игроков, а в том, что игроки из топа Легенда играют более оптимальными версиями колоды. Как только лучшая сборка распространится, Звездолет Друид должен стать тир-2 колодой в целом. А еще это та колода Друида, которая побеждает Миракл Разбойника.

Хайпу вокруг **Авиана Друида** нет конца и края, хотя колода слаба на любом ранге и не становится лучше со временем.



Паладин

Паладина на зарядке можно охарактеризовать огромным разбросом в эффективности: на большинстве рангов колода является одной из лучших, в то время как в топе Легенды она находится на уровне тир-4. Следствием последнего является низкая сложность колоды, а также ужасные матч-апы с Разбойником. Поэтому низкая популярность колоды на высоких рангах не случайность. Так или иначе, бафф силы героя можно считать успешным, раз колода стала конкурентоспособной и популярной на большинстве рангов и вместе с тем не создает исключительно неприятного опыта в партиях. Как и Хамуул Друид, Паладин в основном играет от стола.

Агро Паладин прошел мимо игроков почти незамеченным, хотя колода может быть очень успешной в текущей мете, если подстроиться под нерф Шаладрассила. Также не до конца ясно, насколько мертв **Паладин Света**. Но пока что нет достаточных результатов колоды без Шаладрассила.



Жрец

Зверинец Жрец выглядит отлично. У него слегка поляризованный разброс матч-апов, поскольку он сильно проигрывает защитным колодам, однако отличное противостояние с Миракл Разбойником должно оправдать его присутствие на высоких рангах. Зверинец Жрец лучше всего контрит этого противника, поэтому если Миракл Разбойник подскочит в популярности, винрейт Жреца сделает то же самое.

Другие колоды класса не впечатляют. **Протосс Жрец** слишком медленный, а сборки **Контроль Жреца** тем более. Заряженная сила героя, может, и хороша в генерации ресурсов, но она не приводит к концу партии, в то время как у других классов есть реальные финишеры, которые вынуждают Жреца либо оказывать давление, либо проигрывать.



Охотник на демонов

Биг ДХ силен на многих рангах, даже несмотря на не самый идеальный разброс матч-апов, где можно увидеть не одно плохое противостояние. Интересно, что колода могла потерять хватку в топе Легенды, где она обычно выступала лучше. Биг ДХ побеждает Пират Разбойника, но, к удивлению, страдает от Миракл Разбойника, поэтому более не является контрой всего класса.

Агро ДХ жизнеспособен и может стать лучше, если обратится к одной определенной сборке. Матч-апы с Разбойником для него не настолько положительные. Пират Разбойник не дается ему легко, хотя Миракл Разбойник не так сложен.

Звездолет ДХ вернулся. Он не особенно выдающийся, но точно эффективный. Особенно ограничивают его успех в топе Легенды плохие матч-апы с Разбойником, но на остальных рангах у него положительный винрейт.



Чернокнижник

Звездолет Чернокнижник кардинально превзошел обычного Контроль Чернокнижника. В текущей мете пассивная игра не идет контроль колодам на руку, поэтому важно иметь в своем арсенале проактивные механики, каковой и является звездолет.

Иводрев Чернокнижник не особенно хорош, но архетип одновременно не оптимизирован. Его лучшая сборка претендует на место в тир-3 по винрейту. Навряд ли колода станет действительно сильной, но на место в мете может надеяться.



Шаман

Небула Шаман лелеет надежду на конкурентоспособность в топе Легенды, но его слабые матч-апы против Разбойника говорят об обратном. У **Астероид Шамана** есть большие перспективы для роста путем оптимизации, и архетип еще может зарекомендовать себя на определенных рангах. Но навряд ли вы захотите играть им в топе Легенды.



Воин

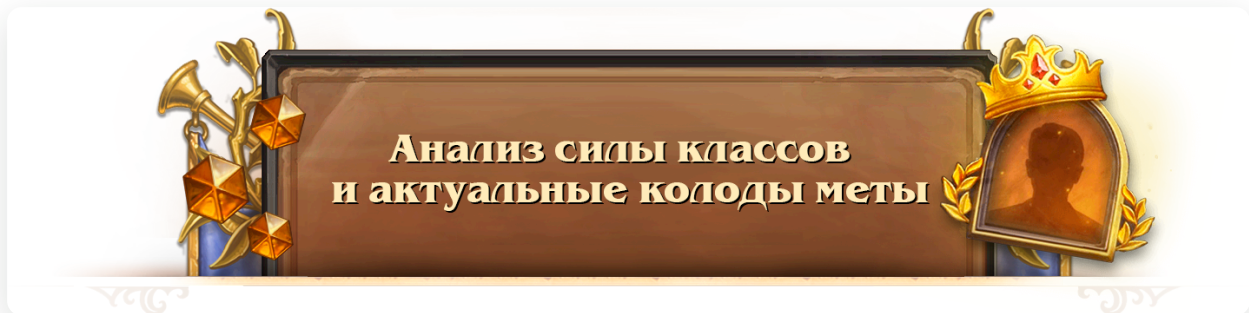
Контроль Воин не выглядит таким уж сильным, но еще не все потеряно. Он хорошо играет с Миракл Разбойников, а также главной контр-колодой Миракл Разбойника — Зверинец Жрецом. Если эти две колоды пойдут в рост, а Протосс Маг, наоборот, станет встречаться реже, Контроль Воин может стать более актуальной колодой.

Терран Воин возвращается с новой сборкой и многообещающими результатами. Сейчас его успех сконцентрирован на низких рангах, но если спроецировать его выше, он вполне может быть сильнее Контроль Воина. Топовые игроки пока что не обратили внимание на эту колоду. Изменится ли это — покажет время.



Охотник

Перспективы **Звездолет Охотника** совсем не радужные. Скорее всего, архетип исчезнет, оставив класс ни с чем. Впрочем, согласно небольшой статистике, **Хэндбафф Охотник** может быть жизнеспособным. Другой вопрос, станет ли им кто-то играть.



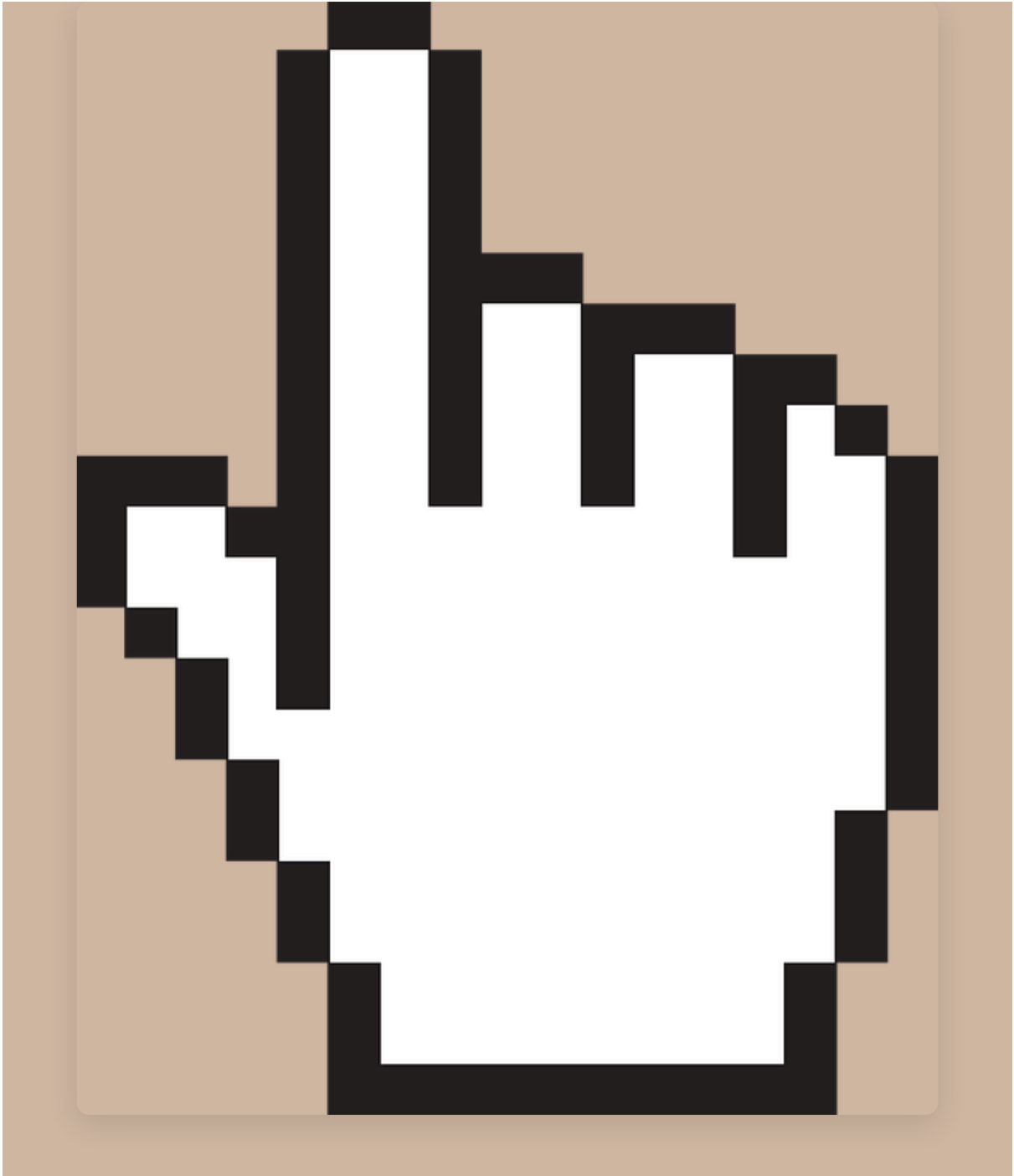
- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.



2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- Предвестница друстов, может, и ушла, но не Разбойник. Класс потерял свою лучшую карту, но и вся остальная мета оказалась под ударом балансных изменений, поэтому жизнь Валиры не усложнилась.
- **Миракл Разбойник** значительно повысил свою эффективность. Злобожог — лучший финишер для колоды, когда она достигает усталости. Он абсолютно превосходит Шпионское бюро. **Маг крови Талнос** может помочь победить с помощью замешанных заклинаний. Живой жар — важная карта для нахождения заклинания Жри беса!.

Продавец сувениров слаб в зеркальной встрече, поэтому в топе Легенды, где **Миракл Разбойники** активнее всего, его показатели падают.

- **Пират Разбойник** невероятно успешен со сборкой, которая напоминает старую версию до Предвестницы друстов. Капитан паруса не выглядит таким уж нужным, а вот **Зиллиакс Делюкс 3000** за 9 маны интригует, потому что может помочь **Фиракку** стабильно активировать **Шаладрассил**.
- **Темпо Разбойник** может полностью оправиться от нерфа Предвестницы друстов, если просто... уберет ее из колоды! Колода совсем не выглядит мертвой. Пока что Предвестницу заменило Кошмарное топливо, но над этим слотом еще предстоит поработать.
- **Протосс Разбойник** также справился с нерфом Предвестницы друстов. Скачок смотрится лучше, чем Фотонная пушка, вероятно, потому что позволяет легче комбинировать **Соню Водопляс** и **Негодяя из песочницы** с тамплиером (4 маны — то, что нужно).

Колоды Разбойника

Миракл Разбойник



Шаладрассил Пират Разбойник



Фиракк Темпо Разбойник



Протосс Разбойник



[назад к выбору класса](#)



- **Контроль Рыцарь смерти** может быть сильным в текущем формате, но к нему нужно изменить подход. Сборка **Крови** с пассивной **Кровью вампира** и комбинацией **Яростного пироманта** с **Тлетворным дыханием** не подходит для текущей меты. Колода должна быть более инициативной с внезапным способом победы — **Игрушечным потрошителем**. Одна руна **Крови** означает, что можно снова использовать **Пробитый шлюз** и **Болезненный рой**, который помогут с давлением на оппонента. Бейте их в лицо.
- **Звездолет Рыцарь смерти** находит успех сразу в двух направлениях. Сборка с **Кровью вампира** остается сильна, однако версия с **Игрушечным потрошителем**, вдохновленная опытом **Контроль ДК**, также выглядит жизнеспособной. Выбор сборки зависит от матч-апов, в которых вы хотите побеждать. **Кровь вампира** сильнее покажет себя, когда выгодно затянуть матч, а **Игрушечный потрошитель** — когда нужно оказать давление.

- **Зверинец Рыцарь смерти** не изменился. Сейчас он один из лучших способов взять Легенду. В мету также вернулся **Хэндбафф Рыцарь смерти**. Радужная швея сейчас очень хороша, поэтому можно сократить Тлетворное дыхание в сборке до одного. Никогда не убирайте из колоды **Оберег: малую шпинель**.

Колоды Рыцаря смерти

-  **Контроль Рыцарь смерти с Потрошителем**



- **Звездолет Рыцарь смерти Крови**



- **Звездолет Рыцарь смерти с Потрошителем**



- **Радужный Зверинец Рыцарь смерти**



- **Хэндбафф Рыцарь смерти**



[назад к](#)

[выбору класса](#)



- **Протосс Маг** хочет быть как можно более жадным, поэтому менять старую сборку не имеет никакого смысла.

Колоды Мага

-  **Протосс Маг**



[назад к выбору класса](#)



- **Хамуул Дрииду** не нужно убирать ни одну из понерфленных карт. Симбиоз стал слабее и больше не требуется на муллигане, но все равно делает свое дело как spell природы. **Подпевала** — ключевая карта в лейтгейме, а Шаладрассил по-прежнему может быть осквернен Фиракком.
- Интересно, что Хамуул Дриид стал использовать Стража Дорог **Малорна** и Фиракка **Пылающего** одновременно и отказываться от Фотосинтеза. **Гнев** и **Ботаник**

целительница соревнуются за последний слот. Похоже, что **Гнев** лучше показывает себя в агрессивных условиях (ранги ниже), а Ботаник-целительница становится полезнее, когда многие противники играют медленно (высокие ранги).

- **СПД Дриид с Совухонием** — элитная колода в топе Легенды. Ее сборка уже устоялась, хотя последние пару слотов сложно определить. Наверяд ли колоде нужно Выгорание, однако одна копия Плыть по течению может оказаться важной в лейтгейме. Также одна копия **Зова чащобы** невероятно сильна вместе с Эфириалом-оракулом. Встает вопрос, насколько хороша эта комбинация и нужна ли 2-я копия заклинания в сборке. Найти ей место не так просто.
- Впервые в истории игры **Звездолет Дриид** показывает соревновательную жилку, причем с очень высокой эффективностью. Синергии урона от заклинаний в этой колоде неплохи, но все же не главные. **Дракон Чи** вообще слаб. Одна копия Буклета Ун'Горо смотрится неплохо, чтобы найти части звездолета. Обратите внимание, что эта колода в основном побеждает с помощью большого стола, и взрывной урон в лицо оппонента тут не причем.
- **Авиана Дриид** — популярный выбор в топе Легенды, хотя явно переоценен. Пока что похоже, что колода долго не протянет в Стандарте.

Колоды Друида

-  **Фиракк Хамуул Дриид**



- **СПД Совухоний Дриид**



- **Звездолет Дриид**



- **Авиана Дриид**



[назад к выбору класса](#)



ПАЛАДИН

- **Паладин на зарядке** существенно выиграл от баффа силы героя, а также нерфов метовых колод. И Страж Дорог **Малорн**, и Урсол вместе с сборке смотрятся хорошо. На замену Шаладрассилу пришли Огни обновления. В этой колоде Ботаник-целительница раскрывается лучше всего.
- **Агро Паладин** может легко заменить Урсола на карты для **Ожившего кувшина**.

Колоды Паладина

-  **Паладин на зарядке**



[назад к выбору класса](#)



- Бафф заряженной силы героя Андуина привел его к появлению конкурентоспособной колоды. Агрессивный **Зверинец Жрец на зарядке** оказался успешным. Пернатый питомец — ужасная карта, а вот Жрица калдорай хороша.
- **Протосс Жрец** также может взяться за зарядку, но колоду это не спасает и она остается вне меты.

Колоды Жреца

- **Зверинец Жрец на зарядке**
 - **Протосс Жрец на зарядке**

[назад к выбору класса](#)



- Нерф Прыжка с обрыва убил сборку **Биг Охотник на демонов** с Шипорожденным драконом, однако **Кабан с мячом** и **Прожорливый охотник Скверны** все еще очень мощные. В колоде появился **Крюк скалолаза** и стал неплохим подготовительным ходом перед Прыжком с обрыва, который теперь стоит 7 маны. **Свирепый сквернотопырь** обязателен в текущей мете.
- **Звездолет Охотник на демонов** снова вернулся с **Защитным каронитовым кристаллом**, но без **Прожорливого охотника Скверны** по понятным причинам.
- **Агро Охотник на демонов** с синергиями хрипов от **Биг ДХ** подает неплохие надежды. По сути это **Биг ДХ**, но без Прыжка с обрыва.

Колоды ДХ

- **Биг Охотник на демонов на хрипах**
 - **Звездолет Охотник на демонов на броне**
 - **Агро Охотник на демонов на хрипах**



[назад к выбору класса](#)



- **Иводрев Чернокнижника** нельзя назвать сильным, но наконец-то колоду можно назвать конкурентоспособной, если взять одну из оптимальных сборок. Сейчас таких сборок две: с Пещерой ультралисков и без. Обе показывают схожий уровень силы.
- **Звездолет Чернокнижник** — лучший выбор, если вы хотите поиграть колодой с Колесом СМЕРТИ!!!. Сердце Легиона нельзя исключать из сборки. Ледниковый осколок не так важен.

Колоды Чернокнижника



Иводрев Чернокнижник



Иводрев Чернокнижник с ультралисками



Звездолет Чернокнижник Смерти



[назад к выбору класса](#)



- Шаман снова вернулся на обочину меты. **Небула Шаман** может быть ситуативно полезен в топе Легенды. Фиракк Пылающий очень важен в этой колоде. **Астероид Шамана** можно собрать лучшим образом. Удивительно, что **Малый Плавник** практически не используется игроками, учитывая присутствие Мозгожабра в колоде. Даже если не использовать Большого Плавника вовсе, карта должна быть хороша.

Колоды Шамана



Фиракк Небула Шаман



Мурлок Астероид Шаман



[назад к выбору класса](#)

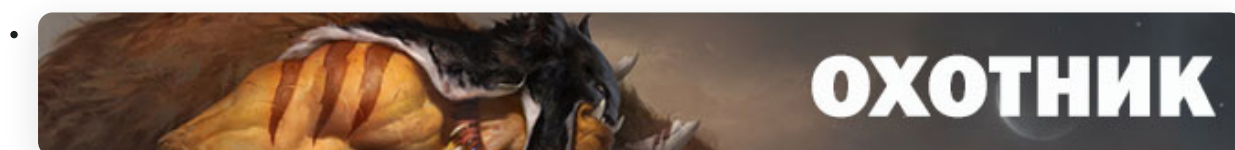


- **Контроль Воин** не изменился с патчем. **Терран Воин** поднялся до звания лучшей колоды Гарроша. Все благодаря новой сборке с **Изобретателем Бумом** и заклинания **Разобрать на винтики**, которым можно призвать копию своего звездолета.

Колоды Воина

-  **Контроль Таунт Воин**
-  → 
-  **Терран Воин**
-  → 

[назад к выбору класса](#)

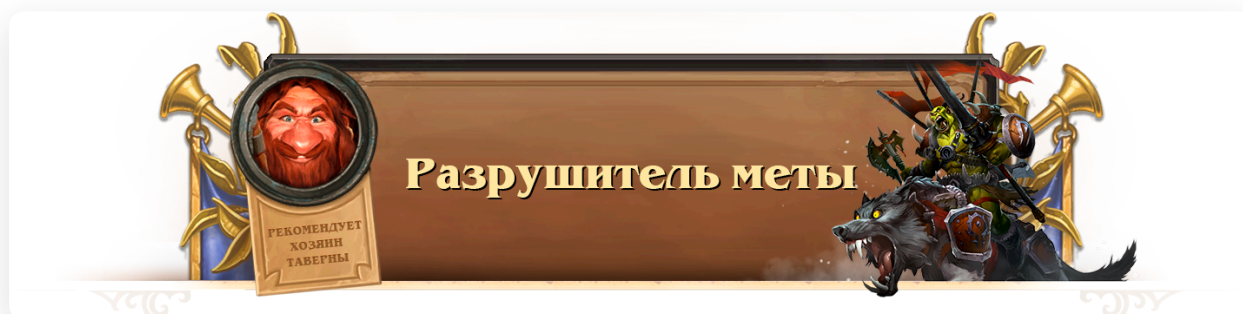


- **Звездолет Охотник** не показывает особой силы, зато хорошим кажется **Хэндбафф Охотник** с Неуклюжим коридорным и большими заклинаниями.

Колоды Охотника

-  **Звездолет Охотник**
-  → 
-  **Хэндбафф Охотник**
-  → 

[назад к выбору класса](#)



Стандарт по-прежнему открыт для изменений, ведь так много игроков до сих пор не знают, насколько сейчас разнообразная мета. В связи с этим стоит ожидать новых перестановок сил в ближайшую неделю. Сейчас лучшей колодой является Пират Разбойник. Он до ужаса недооценен на фоне своей эффективности. Им крайне мало играют, особенно на Алмазе, где его винрейт находится на доминирующем уровне, а плейрейт — на дне.

Тем временем Миракл Разбойник растет в топе Легенды. Несмотря на что Пират Разбойник показывает лучшие результаты, Миракл Разбойник намного более интересен топовым игрокам. Это значит, что он станет ходовым выбором на высоком рейтинге, а также нежелательной целью номер 1 для других классов.

Жизнь без предвестницы Друстов... проживается на ура!

-  **Миракл Разбойник**



- **Шаладрассил Пират Разбойник**



- *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*