

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Возвращение понерфленных колод. Vicious Syndicate мета отчет № 297

14.06.2024

Мета-отчеты

Мета-отчет

Возвращение понерфленных колод. Vicious Syndicate мета отчет № 297

СВОБОДНЫЙ
ПРОСМОТР СТАТЬИ



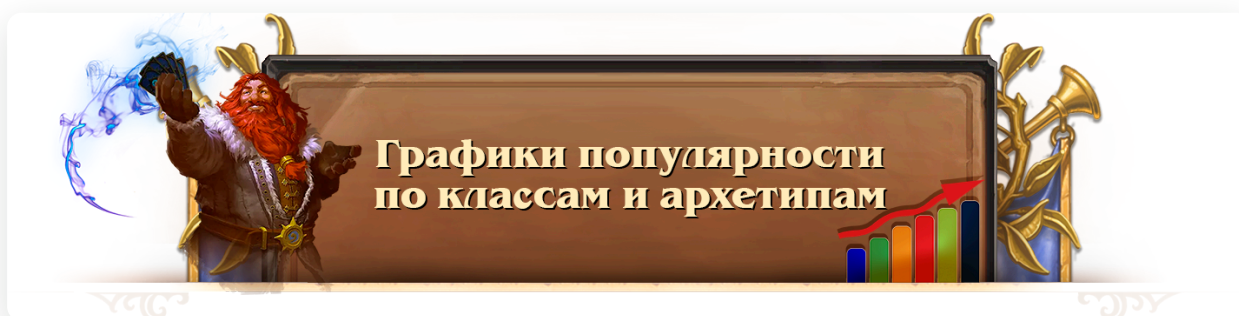
Наглядно и подробно разбираем мету Мастерской Чудастера после выхода мини-набора с мета-отчетом от Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| Всего проанализированных игр | 1,494,000 |
| Топ 1000 ранга Легенда | 83,000 |
| На ранге Легенда (за искл. Топ 1к) | 127,000 |
| Алмаз 1-4 | 340,000 |

| | |
|--------------------------|---------|
| Алмаз 10-5 | 309,000 |
| Платина | 221,000 |
| Бронза/ Серебро / Золото | 414,000 |

• **Содержание мета-отчета:**

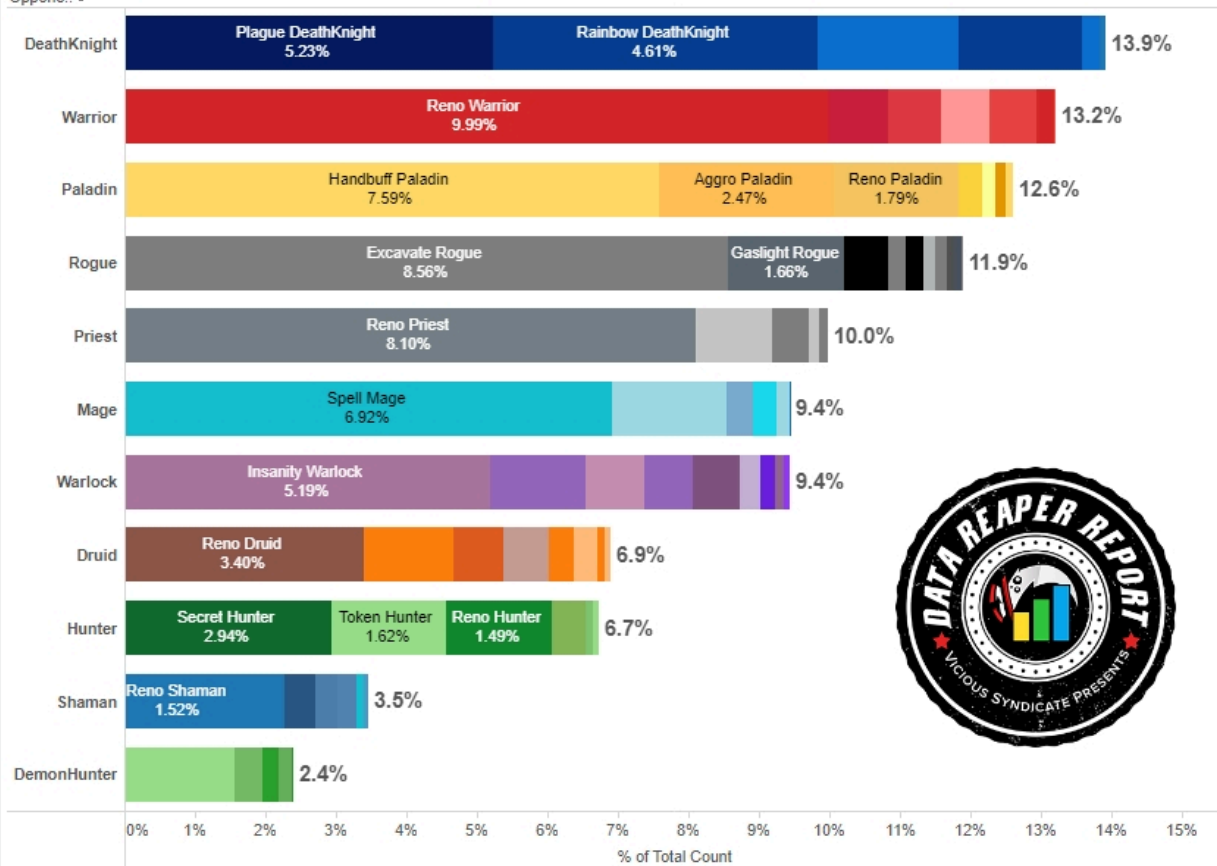
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

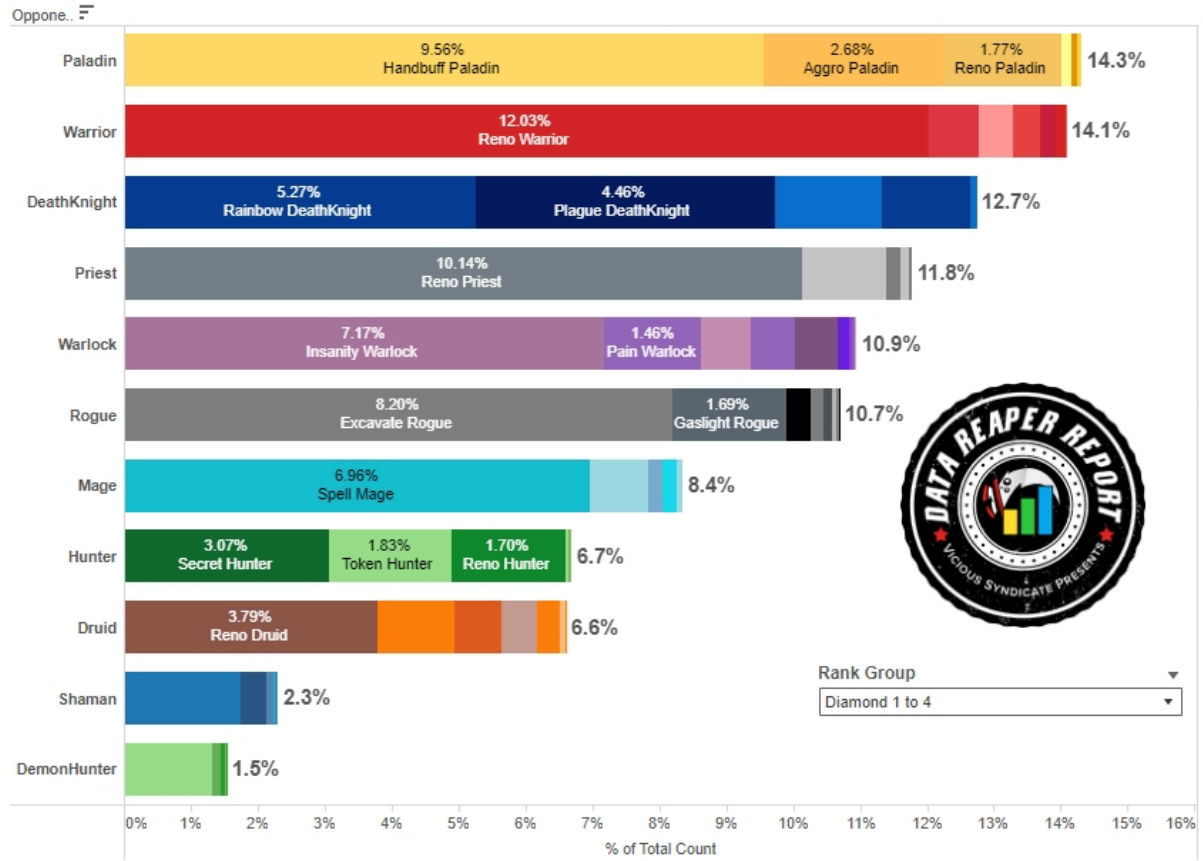
vs Data Reaper # 297 (June 5 - 11, 2024) - All Ranks

Oppone..



В промежутке ранга Алмаз 4 - 1

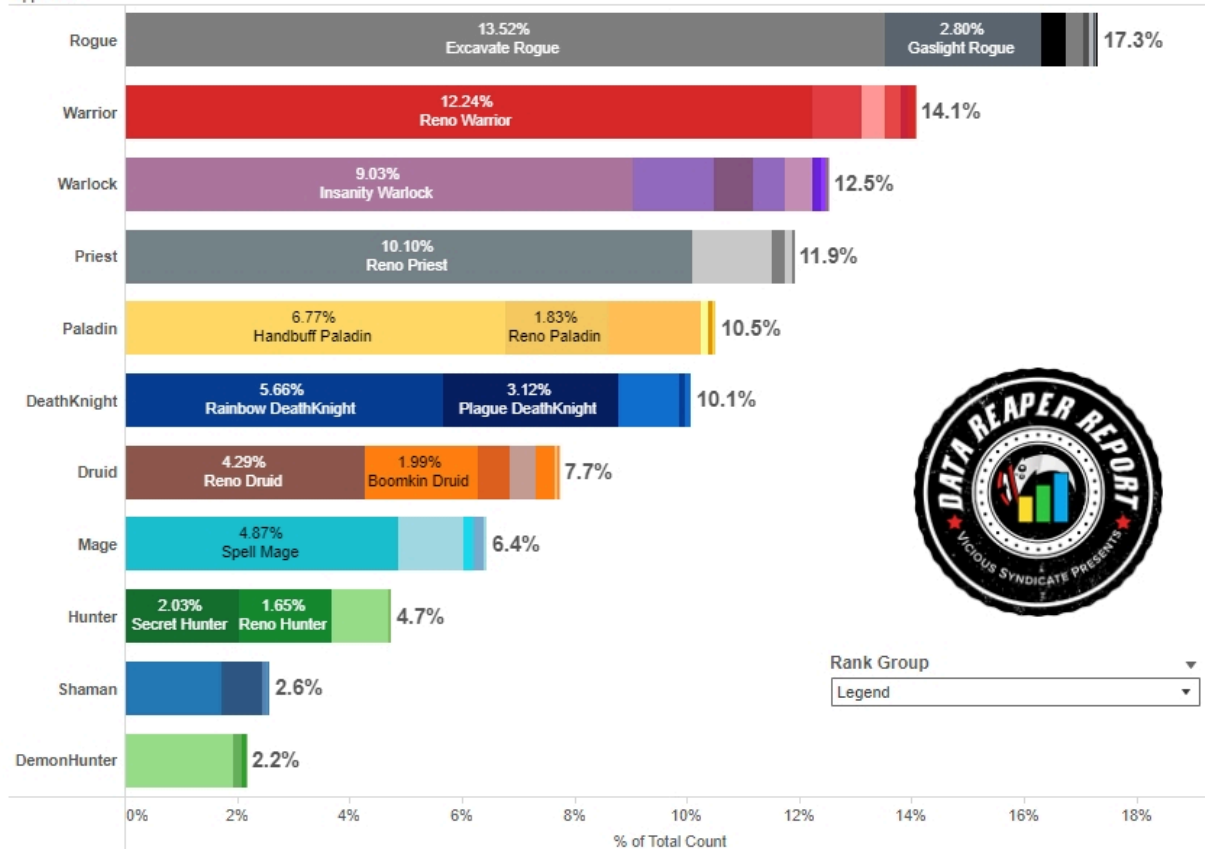
vs Data Reaper # 297 (June 5 - 11, 2024) - By Ranks



В Легенде

vS Data Reaper # 297 (June 5 - 11, 2024) - By Ranks

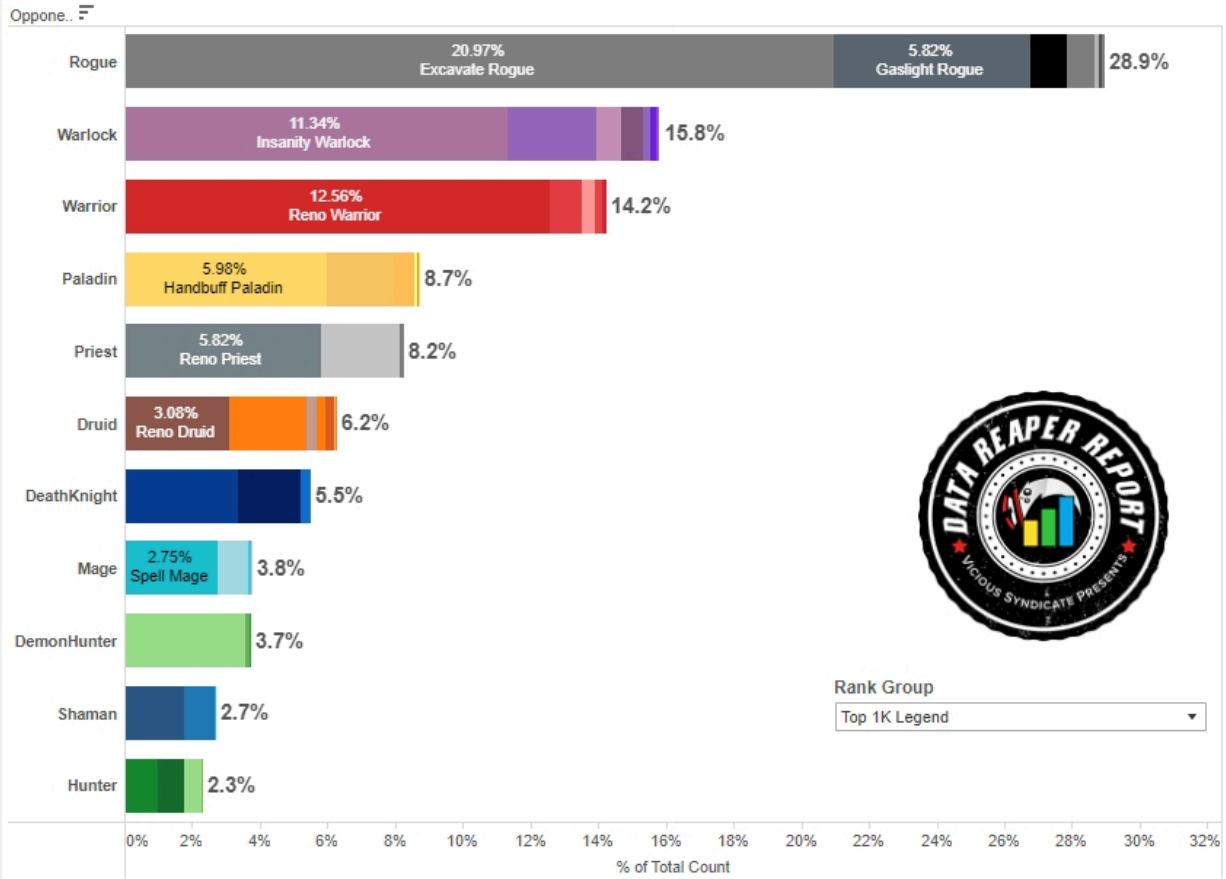
Oppone..



Rank Group Legend

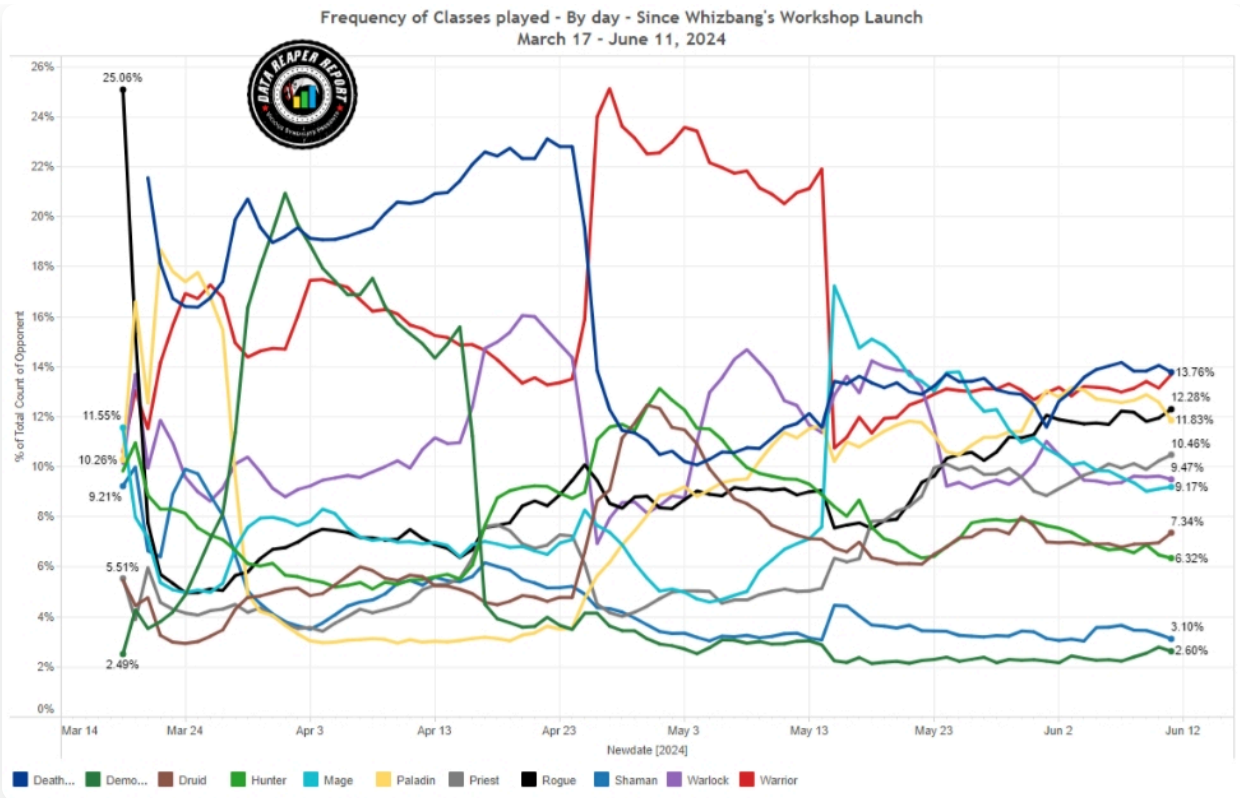
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 297 (June 5 - 11, 2024) - By Ranks



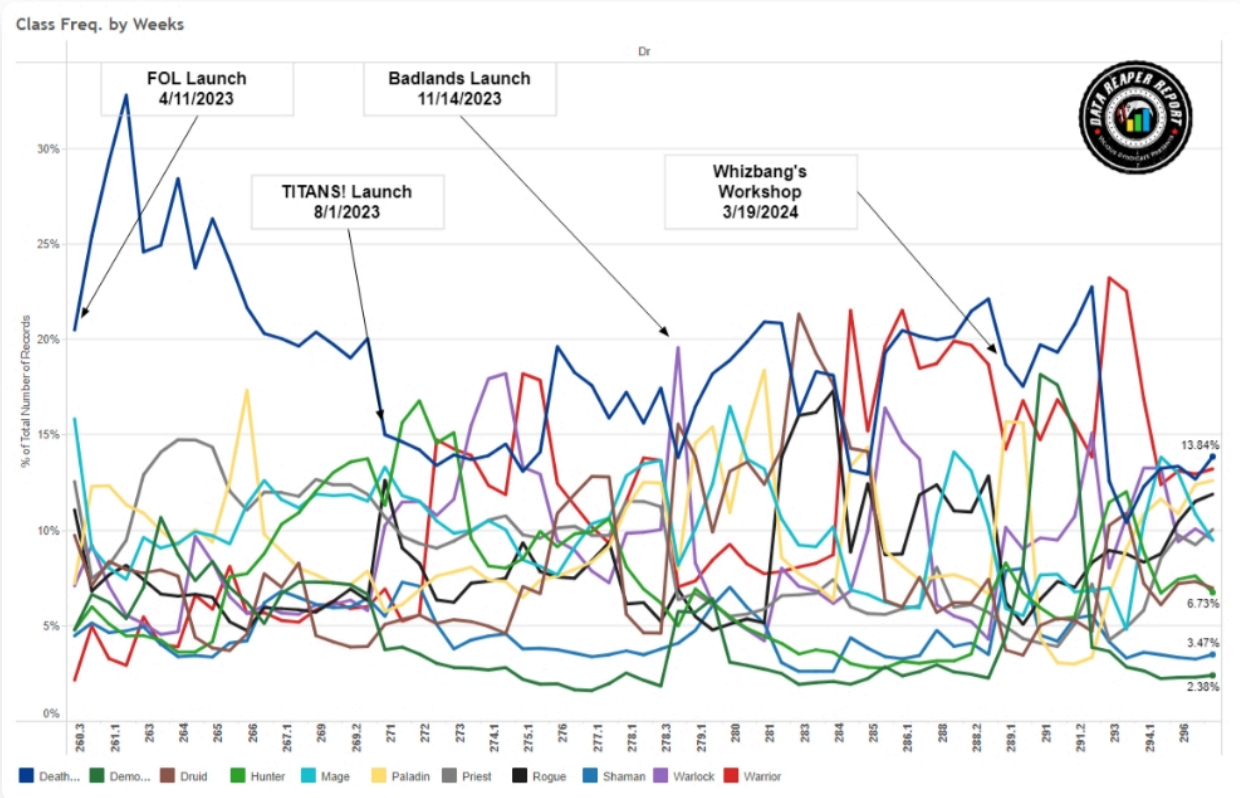
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Бесплодные земли

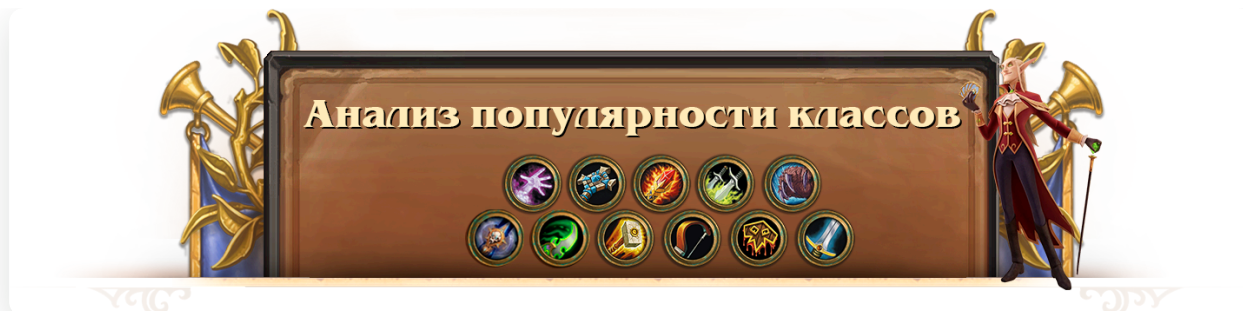
Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям





Скорее всего, Стандарт в нынешнем виде сохранится недолго, поскольку на следующей неделе должны произойти новые изменения и состояться анонс дополнения. Текущую мету можно считать устоявшейся, потому что популярность архетипов за прошедшую неделю не изменилась. Топ Легенды продолжает вращаться вокруг Разбойника, а предлегендарные ранги довольно разнообразны, как по классам, так и по архетипам.

В мете есть небольшие перестановки, но невооруженным взглядом их не заметить, поэтому о них и пойдет речь.

Хэндбафф Паладин поумерил свой пыл в топе Легенды. **Разбойник на добыче** на высоком рейтинге также потерял небольшую часть игроков, которых он уступил **Великан Разбойнику**. **Спелл Маг**, **Шаман Природы** и **СПД Друид** продолжают идти на спад с прошлых недель.

Рыцарь смерти вырос в популярности на всех рангах. В топе Легенды также проснулся интерес к **Агро ДХ** и **Пейнлоку** — двум колодам, которые за последние недели впали в спячку, несмотря на свою высокую эффективность.

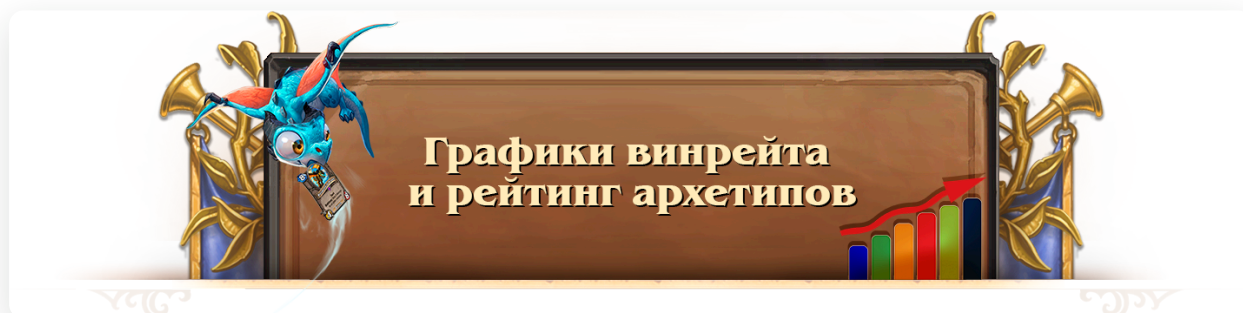


Диаграмма матч-апов по всем рангам



| Hero | Hero Deck | Rank | Handbuff Deat... | Plague Death... | Rainbow Deat... | Shopper Dem... | Boomkin Druid | Reno Druid | Reno Hunter | Secret Hunter | Token Hunter | Rainbow Mage | Spell Mage | Aggro Paladin | Handbuff Pala.. | Reno Paladin | Reno Priest | Zarimi Priest | Excavate Rog.. | Gaslight Rogue | Evolve Shaman | Nature Shaman | Reno Shaman | Insanity Warlo.. | Pain Warlock | Sludge Warlock | Odyn Warrior | Reno Warrior |
|-------------|----------------------|------|------------------|-----------------|-----------------|----------------|---------------|------------|-------------|---------------|--------------|--------------|------------|---------------|-----------------|--------------|-------------|---------------|----------------|----------------|---------------|---------------|-------------|------------------|--------------|----------------|--------------|--------------|
| DeathKnight | Handbuff DeathKnight | 2 | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Plague DeathKnight | 2 | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Rainbow DeathKnight | 2 | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| DemonHunter | Shopper DemonHunter | 2 | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Boomkin Druid | 2 | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Druid | Reno Druid | 2 | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Reno Hunter | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Secret Hunter | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Hunter | Token Hunter | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Rainbow Mage | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Mage | Spell Mage | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Aggro Paladin | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Paladin | Handbuff Paladin | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Reno Paladin | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Reno Priest | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Priest | Zarimi Priest | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Excavate Rogue | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Rogue | Gaslight Rogue | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Evolve Shaman | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| Shaman | Nature Shaman | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Reno Shaman | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green | Green |
| | Insanity Warlock | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green | Green |
| Warlock | Pain Warlock | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green | Green |
| | Sludge Warlock | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green |
| | Odyn Warrior | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green | Green |
| Warrior | Reno Warrior | 2 | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Green | Black | Green |

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

Diamond 1 to 4


vS Power Rankings
DR # 297

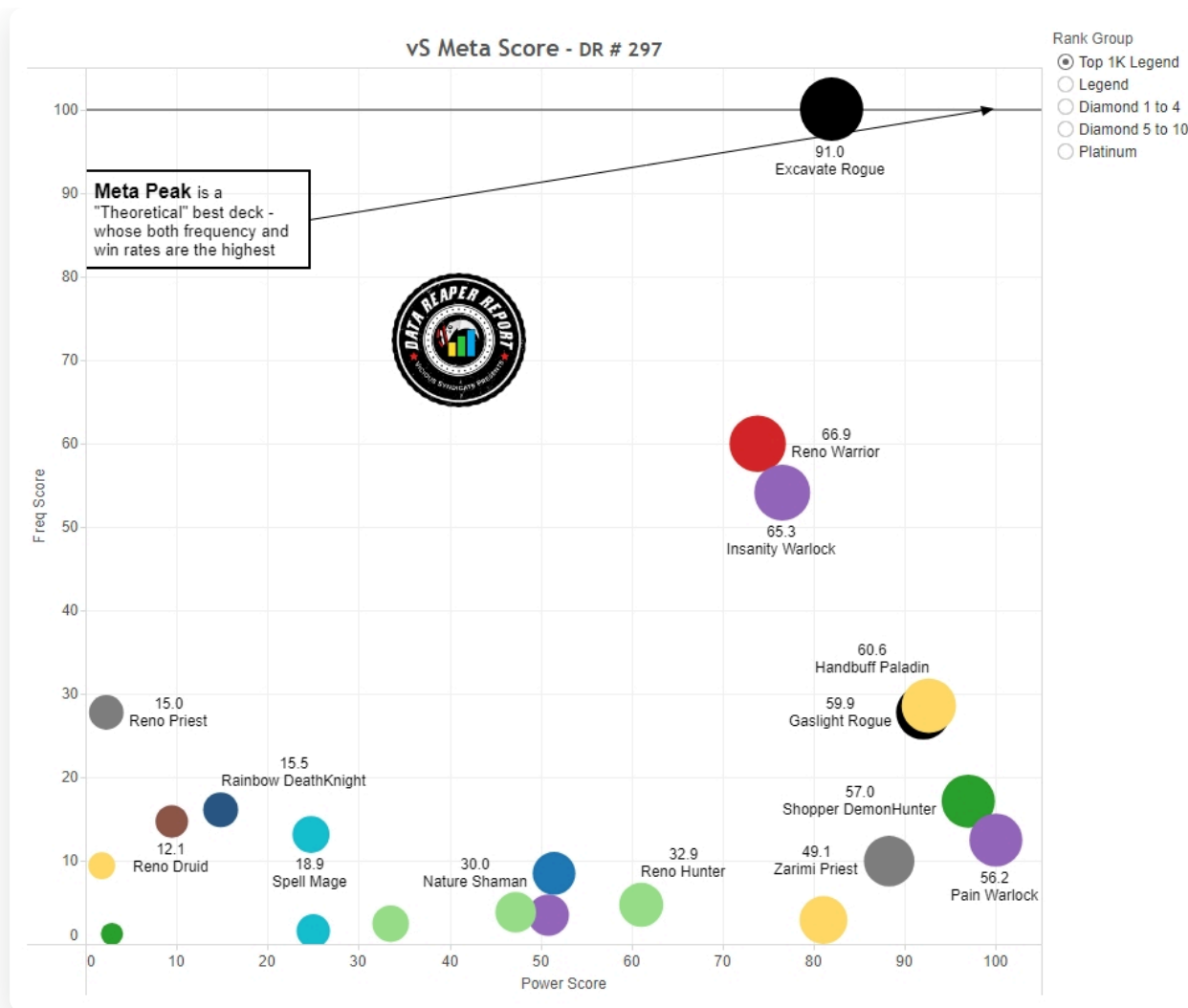
| Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|----------------------|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Handbuff Paladin | 54.30 | -1.78 | 100.0 | 79.4 | 89.7 |
| | Zarimi Priest | 54.20 | 0.24 | 98.8 | 10.4 | 54.6 |
| | Insanity Warlock | 54.16 | 0.63 | 98.4 | 59.6 | 79.0 |
| | Token Hunter | 53.84 | -0.81 | 94.7 | 15.2 | 54.9 |
| | Aggro Paladin | 53.83 | 0.40 | 94.6 | 22.3 | 58.4 |
| | Secret Hunter | 52.92 | 0.15 | 83.9 | 25.5 | 54.7 |
| Tier 2 | Pain Warlock | 52.04 | -0.27 | 73.8 | 12.2 | 43.0 |
| | Gaslight Rogue | 51.54 | -0.38 | 67.9 | 14.0 | 40.9 |
| | Shopper DemonHunter | 51.15 | 0.57 | 63.4 | 11.0 | 37.2 |
| Tier 3 | Reno Hunter | 51.06 | -0.19 | 62.3 | 14.1 | 38.2 |
| | Reno Warrior | 50.94 | -0.84 | 60.9 | 100.0 | 80.5 |
| | Evolve Shaman | 49.53 | | 44.5 | 6.5 | 25.5 |
| | Sludge Warlock | 49.42 | | 43.3 | 6.1 | 24.7 |
| | Spell Mage | 49.15 | 0.05 | 40.2 | 57.8 | 49.0 |
| | Rainbow DeathKnight | 48.98 | 0.27 | 38.1 | 43.8 | 41.0 |
| | Reno Druid | 48.96 | -0.88 | 37.9 | 31.5 | 34.7 |
| | Reno Priest | 48.84 | -0.12 | 36.6 | 84.3 | 60.4 |
| | Plague DeathKnight | 48.30 | 1.35 | 30.2 | 37.0 | 33.6 |
| | Excavate Rogue | 48.28 | -0.16 | 30.0 | 68.2 | 49.1 |
| | Reno Paladin | 47.68 | -0.86 | 23.0 | 14.7 | 18.8 |
| Tier 4 | Handbuff DeathKnight | 47.55 | -0.65 | 21.5 | 13.2 | 17.4 |
| | Nature Shaman | 47.33 | 0.99 | 18.9 | 3.2 | 11.1 |
| | Reno Shaman | 46.62 | 0.82 | 10.7 | 7.9 | 9.3 |
| | Odyn Warrior | 45.45 | -0.89 | -2.9 | 6.2 | 1.6 |
| Boomkin Druid | 45.44 | 1.13 | -3.0 | 9.6 | 3.3 | |
| Rainbow Mage | 43.06 | 0.76 | -30.7 | 7.3 | -11.7 | |

Legend


vS Power Rankings
DR # 297

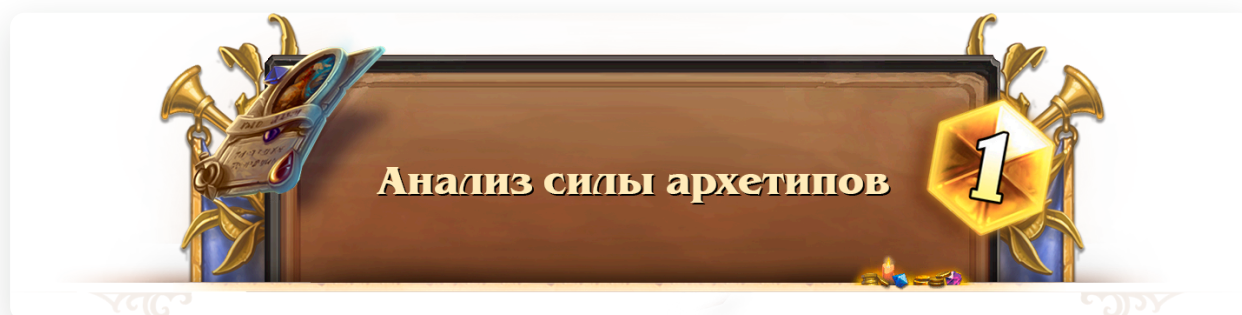
| Tiers | Hero Deck | vS Deck Power | Weekly Change | Power Score | Freq Score | Meta Score |
|---------------|----------------------|---------------|---------------|-------------|------------|------------|
| Tier 1 | Insanity Warlock | 53.39 | -0.74 | 100.0 | 66.8 | 83.4 |
| | Handbuff Paladin | 53.38 | -1.68 | 99.9 | 50.1 | 75.0 |
| | Zarimi Priest | 53.25 | -0.58 | 97.9 | 10.5 | 54.2 |
| | Pain Warlock | 52.55 | -0.08 | 87.6 | 10.9 | 49.2 |
| | Secret Hunter | 52.43 | 0.12 | 85.9 | 15.0 | 50.5 |
| | Aggro Paladin | 52.42 | 0.35 | 85.8 | 12.2 | 49.0 |
| Tier 2 | Token Hunter | 52.37 | -1.29 | 85.0 | 7.2 | 46.1 |
| | Shopper DemonHunter | 51.73 | 0.85 | 75.5 | 14.3 | 44.9 |
| | Gaslight Rogue | 51.65 | -0.37 | 74.3 | 20.7 | 47.5 |
| Tier 3 | Reno Hunter | 50.92 | -0.65 | 63.6 | 12.2 | 37.9 |
| | Reno Warrior | 50.43 | -0.59 | 56.3 | 90.6 | 73.4 |
| | Sludge Warlock | 50.02 | | 50.3 | 3.7 | 27.0 |
| | Excavate Rogue | 49.75 | -0.05 | 46.3 | 100.0 | 73.1 |
| | Spell Mage | 49.43 | 0.11 | 41.6 | 36.0 | 38.8 |
| | Evolve Shaman | 49.36 | | 40.6 | 6.1 | 23.4 |
| Tier 4 | Nature Shaman | 49.21 | 1.01 | 38.3 | 5.4 | 21.9 |
| | Reno Druid | 48.95 | -1.09 | 34.5 | 31.7 | 33.1 |
| | Rainbow DeathKnight | 48.89 | 0.10 | 33.7 | 41.9 | 37.8 |
| | Reno Priest | 48.58 | -0.34 | 29.1 | 74.8 | 51.9 |
| | Handbuff DeathKnight | 47.64 | -0.45 | 15.1 | 8.0 | 11.6 |
| | Plague DeathKnight | 47.61 | 1.50 | 14.7 | 23.1 | 18.9 |
| | Reno Paladin | 47.45 | -0.77 | 12.4 | 13.6 | 13.0 |
| Tier 4 | Boomkin Druid | 46.91 | 0.89 | 4.4 | 14.7 | 9.5 |
| | Reno Shaman | 46.82 | 0.92 | 3.0 | 6.5 | 4.8 |
| | Odyn Warrior | 46.18 | -0.58 | -6.4 | 6.3 | 0.0 |
| Rainbow Mage | 43.60 | 0.54 | -44.4 | 8.6 | -17.9 | |

Диаграмма Meta Score



vS Meta Score диаграмма отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобрались существующие архетипы.

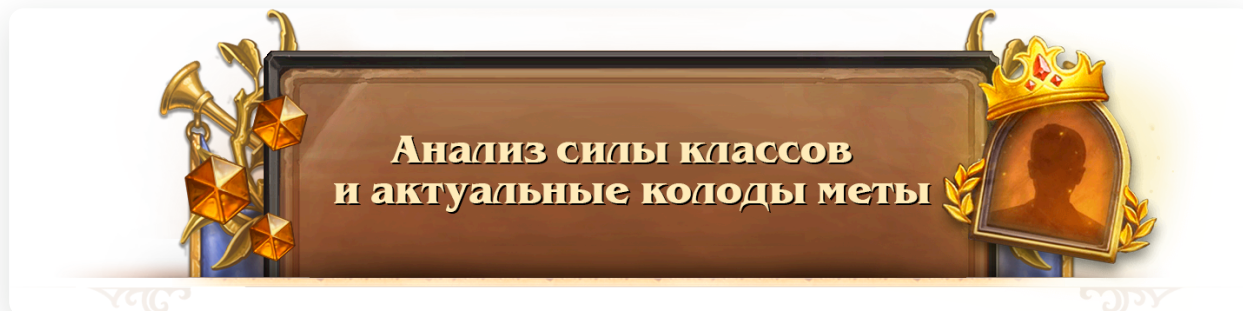


Сегодняшнюю мету можно назвать одной из самых сбалансированных за долгое время. Игрокам удалось успешно усмирить и Хэндбафф Паладина, и Фатиг Чернокнижника. Существенный спад винрейта Хэндбафф Паладина подкрепляется спадом его численности. В топе Легенды, где у игроков лучше получается обыгрывать сильнеешие


стратегии, ни одна из колод не достигает уровня тир-1. Сейчас там находится 25 колод с достойной выборкой, винрейт которых держится в пределах 47-52%. Не доминируют и лучшие колоды вне Легенды. С точки зрения баланса все хорошо.

А вот распределение колод выглядит иначе. В топе Легенды главную роль занимает Разбойник, хотя есть и много других конкурентоспособных опций. На пути в Легенду некоторые стратегии очевидно более эффективны, чем другие, но это не мешает мете оставаться разнообразной. Тем не менее существует очевидная проблема, из-за которой популярность Разбойника так высока в топе Легенды. Игрокам нужна лейтгейм стратегия без **Одинокого рейнджера Рено**, но кроме **Разбойника на добыче** найти что-то стоящее не удастся. При этом сами Рено колоды нельзя назвать сильными, однако отсутствие каких-то других мощных синергий в лейтгейме делает их единственным выбором для тех, кто желает побеждать вдолгую.

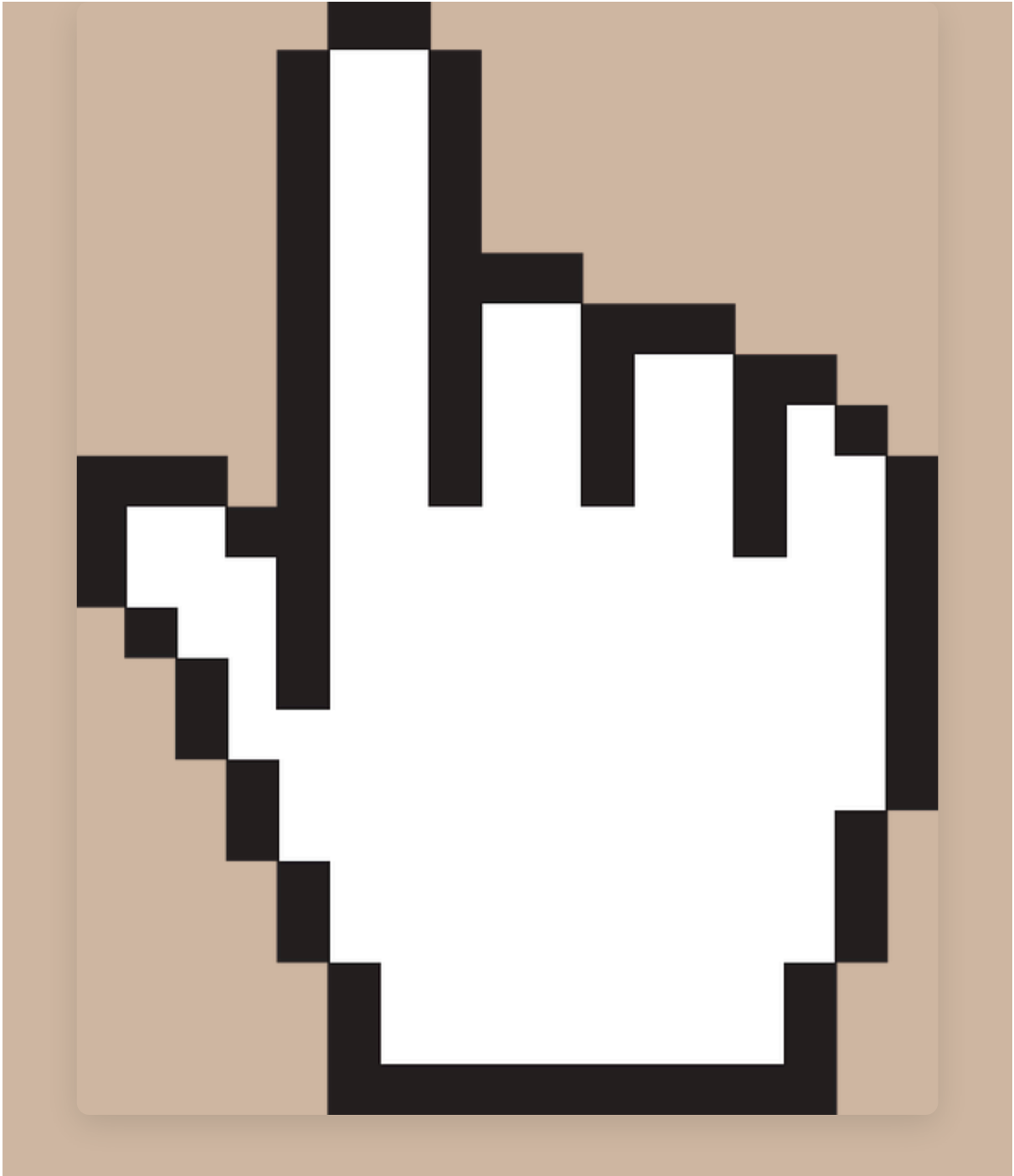
На этой неделе открытий было немного, но среди них есть несколько важных, которые стоит упомянуть. **Эволв Шаман** — архетип вокруг Приступа ностальгии — выглядит конкурентоспособным и имеет потенциал для дальнейшего развития. **СПД Друид**, возможно, нашел недостающую часть паззла, которая поможет ему в ладдере. Это объясняет скачок его винрейта, несмотря на падающую популярность. **Агро ДХ** снова вызвал интерес игроков, поскольку он близок к тому, чтобы стать лучшей колодой в топе Легенды вместе с **Пейнлоком**.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1. 
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- **Великан Разбойник** стал брать с собой **Крушителя колонок** для медленных матчей, чтобы обыграть массовые ремувалы, которые так опасны для ключевых ходов колоды. **Крушитель колонок** мешает Поиску сокровищ, но общая эффективность колоды в лейтгейме от этого повышается.

- Колоды Разбойника

- **Разбойник на добыче**



-  **Великан Разбойник**



[назад к выбору класса](#)



- Старенький **Чернокнижник на слизи** почти не встречается, хотя колода почти настолько же сильна, как и **Фатиг Чернокнижник**, и уступает ему только более слабым лейтгеймом. **Пейнлок** стал сильнейшей колодой в топе Легенды с прежней сборкой.

Колоды Чернокнижника

- **Фатиг Чернокнижник**



- **Пейнлок**



- **Чернокнижник на слизи**



[назад к выбору класса](#)



- Мета со временем становится все более и более жадной, поэтому **Рено Воин** вместо Торговки доспехами берет Мощный удар.

Колоды Воина

-  **Рено Воин**



- **Контроль Воин**



[назад к выбору класса](#)



- **Хэндбафф Паладин** по-прежнему в очень хорошем положении, несмотря на утерянную доминацию. Сборка колоды не изменилась.

- Колоды Паладина

- Хэндбафф Паладин

-  →  • Токен Паладин

-  →  • Рено Паладин

-  → 

[назад к выбору класса](#)



- Рено Жрец продолжает склонять сборку в жадную сторону. Пейнлок силен, но не популярен, поэтому обращаться к массовым ремувалам не имеет смысла.

- Колоды Жреца

- Агро Дракон Жрец

-  →  • Рено Жрец с Ра-Деном

-  → 



[назад к выбору класса](#)



СПД Друид становится намного лучше, если добавить Идеального/Вирусного Зиллиакса. Само собой! Почему никто не додумался до этого раньше? Это потрясающая цель для Кукольника Дориана, которая помогает колоде стабилизироваться в худших матч-апах. Такая замена не делает из СПД Друида разрушителя меты, но колода перестает быть фановой на высшем рейтинге.

- Колоды Друида

- Рено Друид

-  →  •  **СПД Дориан Друид**











[назад к выбору класса](#)

РЫЦАРЬ СМЕРТИ

- **Радужный Рыцарь смерти** также подстраивает сборку под медленные матч-апы. В основной колоде появились Фотограф Физзл и Грязная крыса — как и у других Рено колод.

Колоды Рыцаря смерти





-  **Радужный Рено Рыцарь смерти**
 -   **Чумной Рыцарь смерти**
-    **Хэндбафф Рыцарь смерти**
 -  

[назад к выбору класса](#)

МАГ

Последние тенденции меты идут на пользу **Спелл Магу**, поскольку ему трудно справиться с лучшими колодами. Если Пейнлок станет более заметным, для Спелл Мага снова появится хороший распространенный матч-ап в ладдере.

Колоды Мага



- **Берн Спелл Маг**
-   **Сиф Маг с Акварелистом**
-  

[назад к выбору класса](#)

ОХОТНИК НА ДЕМОНОВ

Осознание того, насколько хорош **Агро Охотник на демонов**, постепенно приходит к игрокам. Сборка на нагах сильна на высоких рангах.

Колоды ДХ

- **Агро Охотник на демонов**
-   **Нага Агро Охотник на демонов**



[назад к выбору класса](#)



- **Эволь Шаман** с Приступом ностальгии выглядит неплохо. Представленная сборка распространилась благодаря Jambre.

Колоды Шамана

Рено Шаман



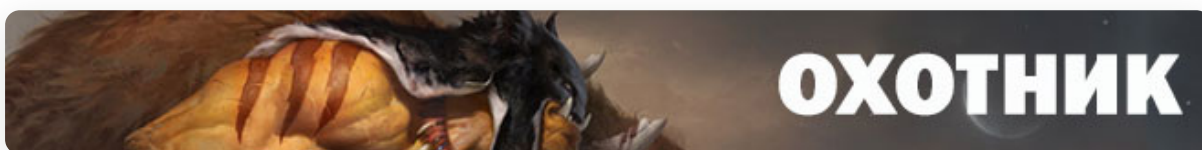
Эволь Шаман



- **Джайв Шаман Природы**



[назад к выбору класса](#)



- Маскирующий транспорт неплохо подошел **Секрет Охотнику**. Заклинание добавляет колоде вертикального давления, которое может стать большой проблемой для оппонента в комбинации с секретами.

Колоды Охотника

Токен Охотник



- **Рено Биг Охотник**



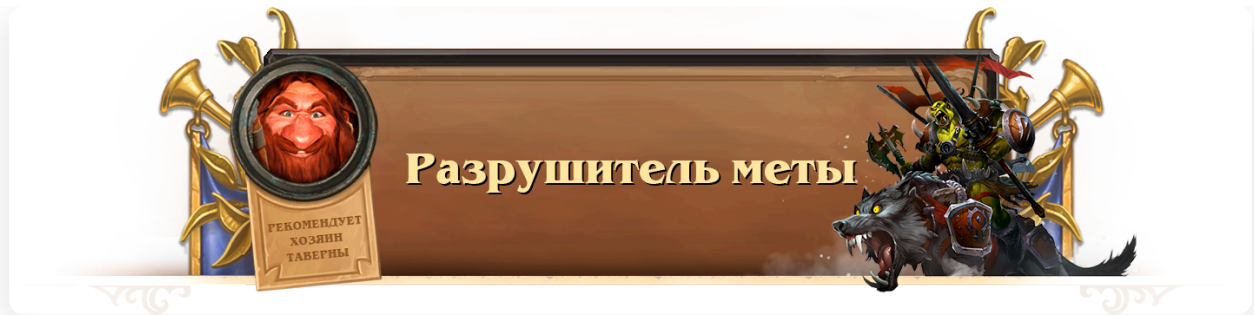
- **Рено Секрет Охотник**



Секрет Охотник



[назад к выбору класса](#)



Два незаметных потенциальных лидера Стандарта уже доминировали в Мастерской Чудастера, пока не были понерфлены. После нерфов колоды обычно не пользуются спросом, но сейчас в этом нет никакого смысла, потому что на протяжении дополнения ослаблены оказались почти все архетипы Стандарта. В последние дни Пейнлок и Агро ДХ стали набирать обороты, поэтому стоит ожидать их дальнейшего роста.

- **Пейнлок**



- **Нага Агро Охотник на демонов**



Источник viciousyndicate.com на языке оригинала