

КОЛОДА HEARTHSTONE · АРХИВ

Утер снова в деле, и без Шаладрассила. Vicious Syndicate. Мета-отчет №325

07.06.2025

Мета-отчеты

Мета-отчет

Утер снова в деле, и без Шаладрассила. Vicious Syndicate.
Мета-отчет №325

ПЛАТНЫЙ
КОНТЕНТ



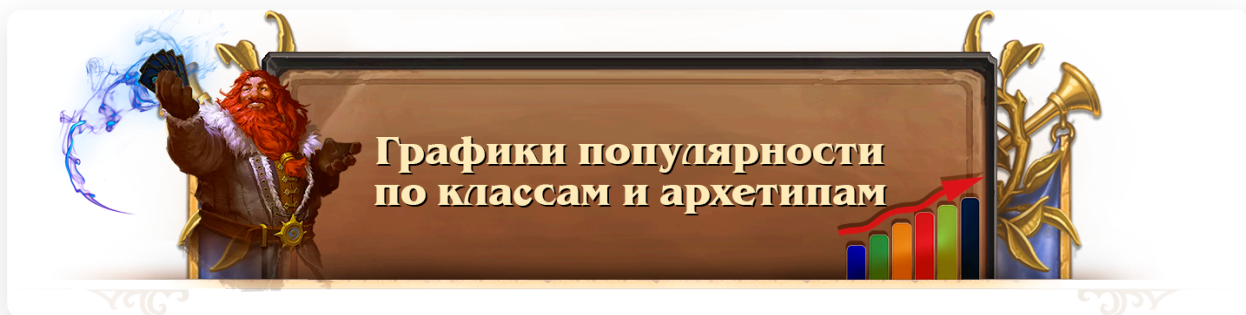
Наглядно и подробно разбираем мету Объятий Изумрудного Сна после выхода мини-набора и балансного патча в мета-отчете Vicious Syndicate. Здесь вы найдете лучшие колоды всех классов, таблицы матч-апов и винрейтов, а также разрушителя меты этой недели.

Всего проанализированных игр	666,000
Топ 1000 ранга Легенда	41,000
На ранге Легенда (за искл. Топ 1к)	131,000
Алмаз 1-4	57,000

Алмаз 10-5	83,000
Платина	75,000
Бронза/ Серебро / Золото	279,000

• **Содержание мета-отчета:**

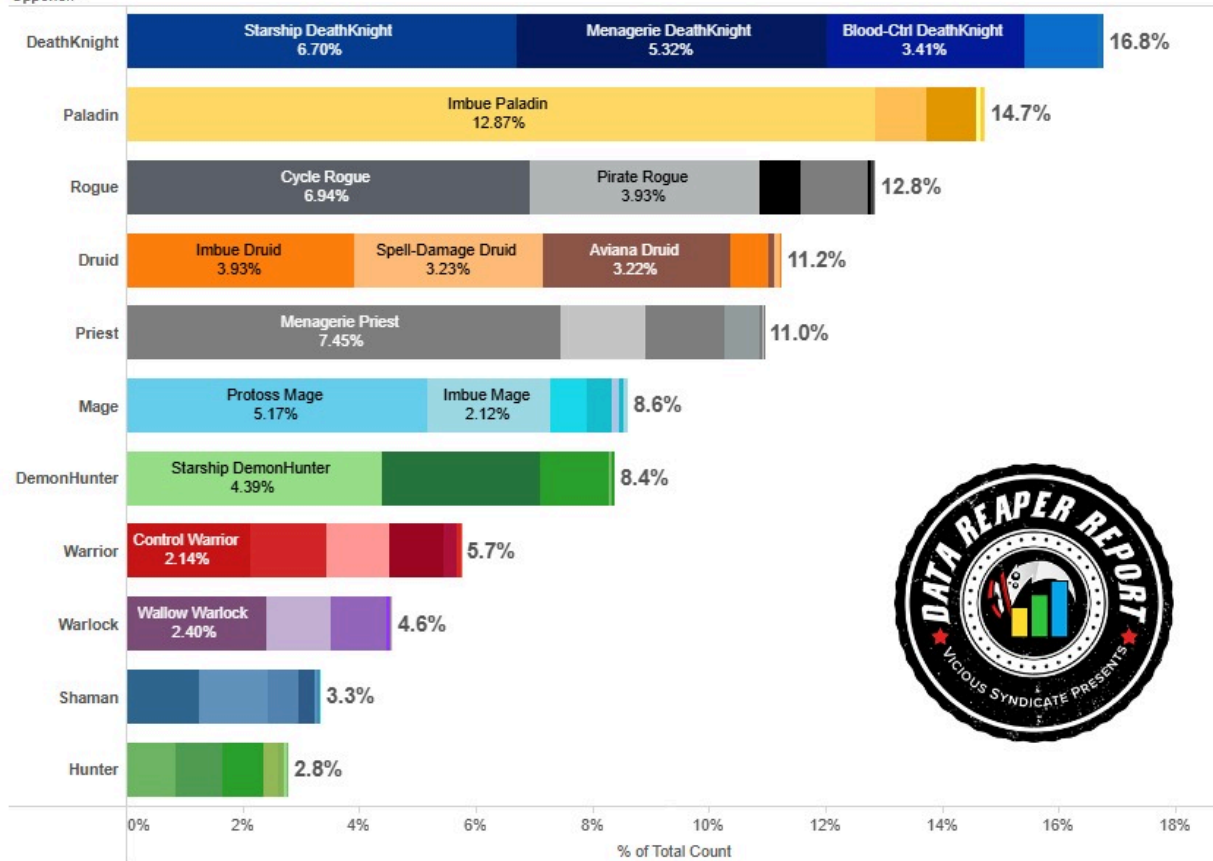
1. *Графики популярности по классам и архетипам*
2. *Анализ популярности классов*
3. *Графики винрейта и рейтинг архетипов*
4. *Анализ силы архетипов*
5. *Анализ силы классов и актуальные колоды меты*
6. *Разрушители меты*



По всем рангам

vs Data Reaper # 325 (May 29 - June 4, 2025) - All Ranks

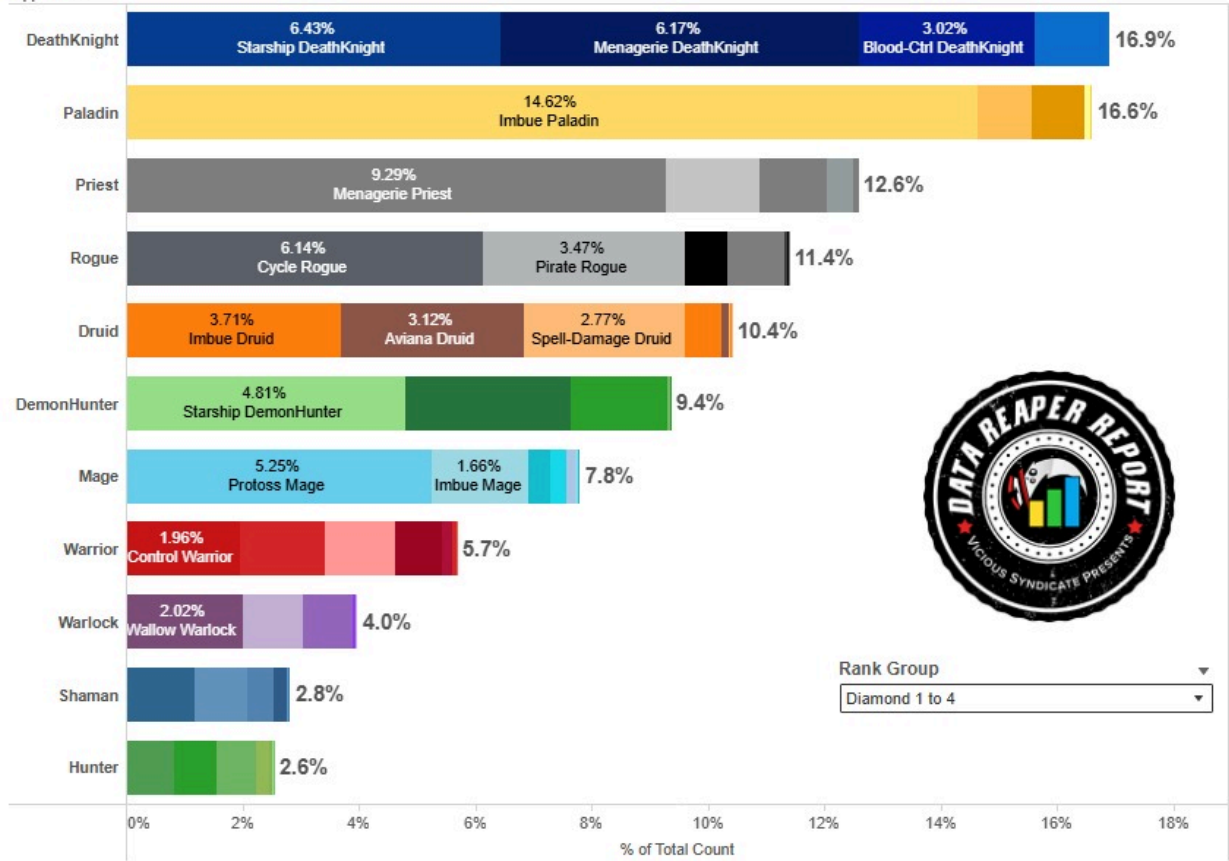
Oppone..



На рангах Алмаз 4 — 1

vs Data Reaper # 325 (May 29 - June 4, 2025) - By Ranks

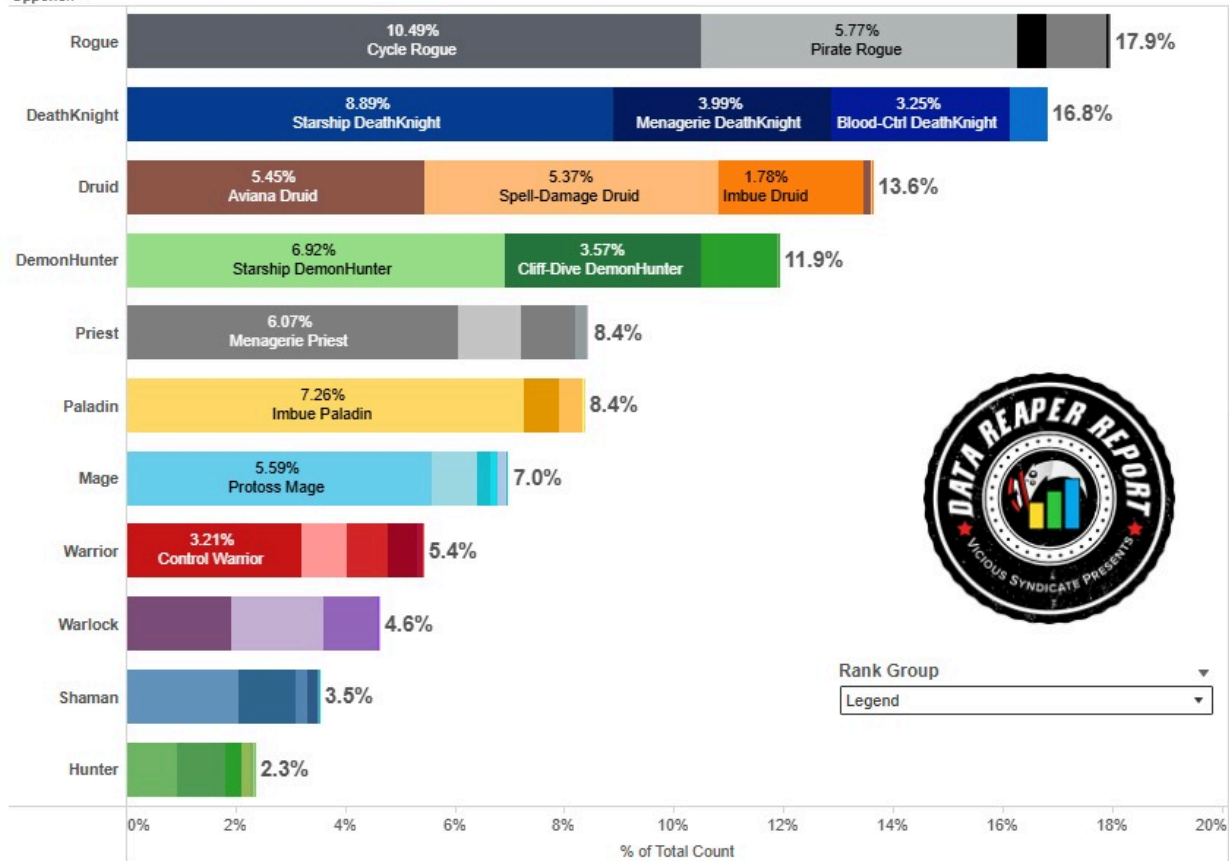
Oppone..



В Легенде

vs Data Reaper # 325 (May 29 - June 4, 2025) - By Ranks

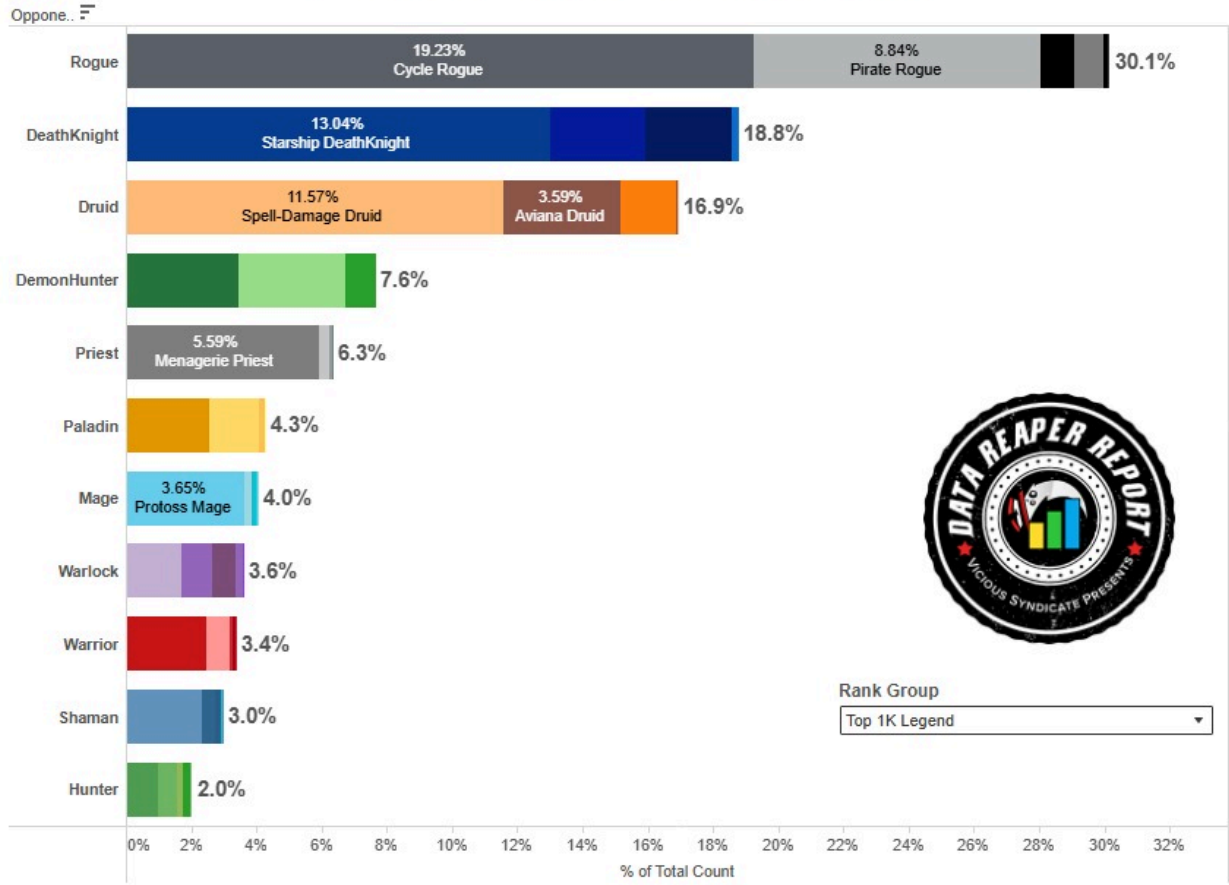
Oppone..



Rank Group
Legend

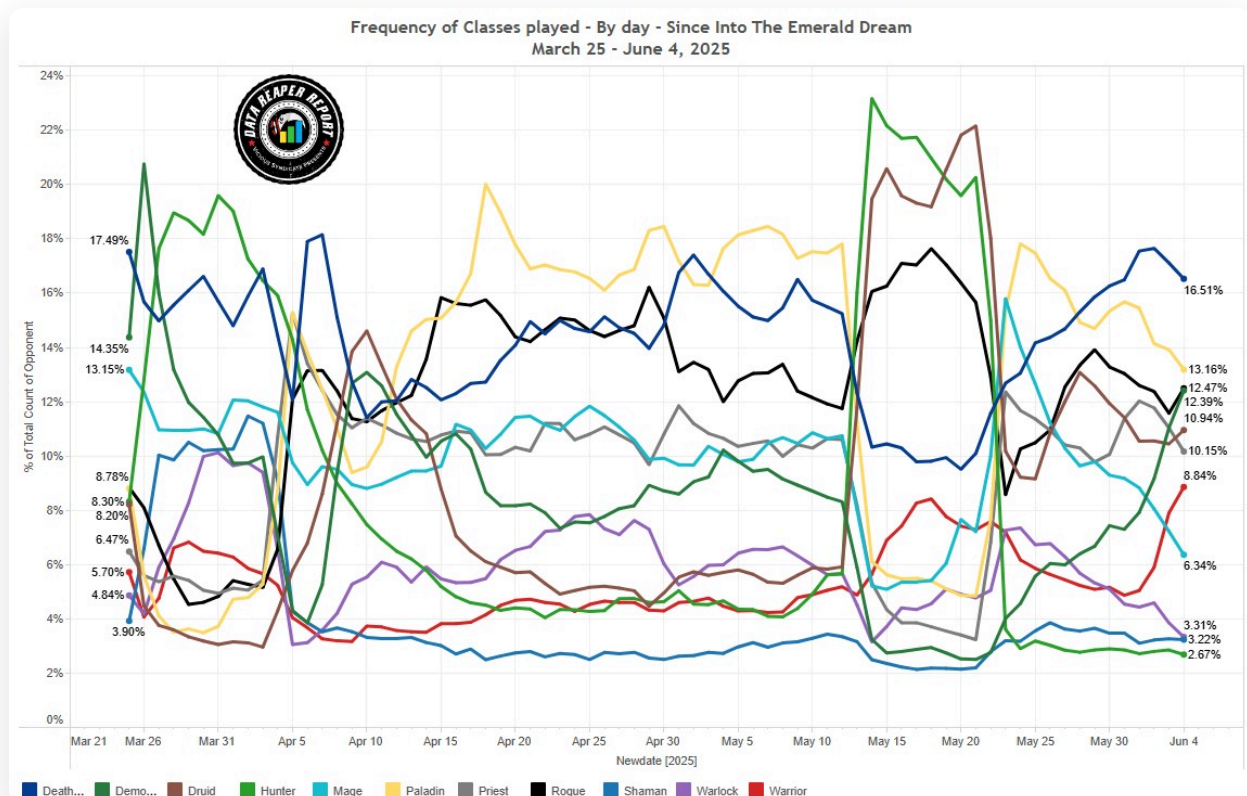
В топ-1000 Легенды

vS Data Reaper # 325 (May 29 - June 4, 2025) - By Ranks



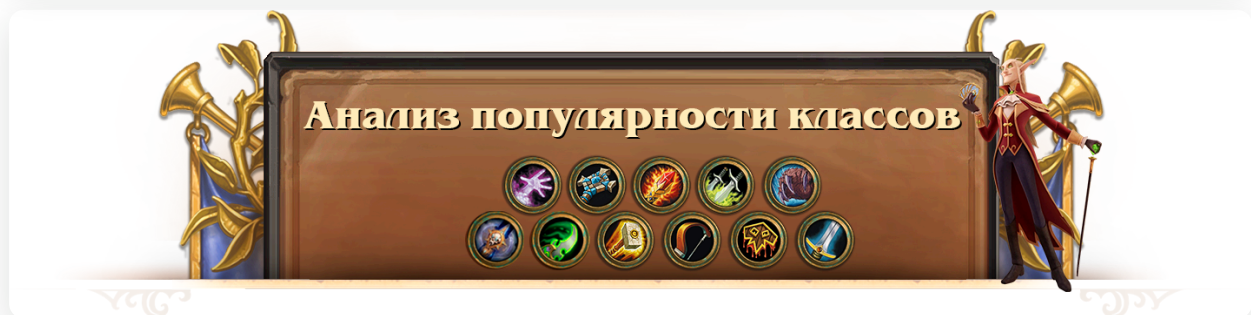
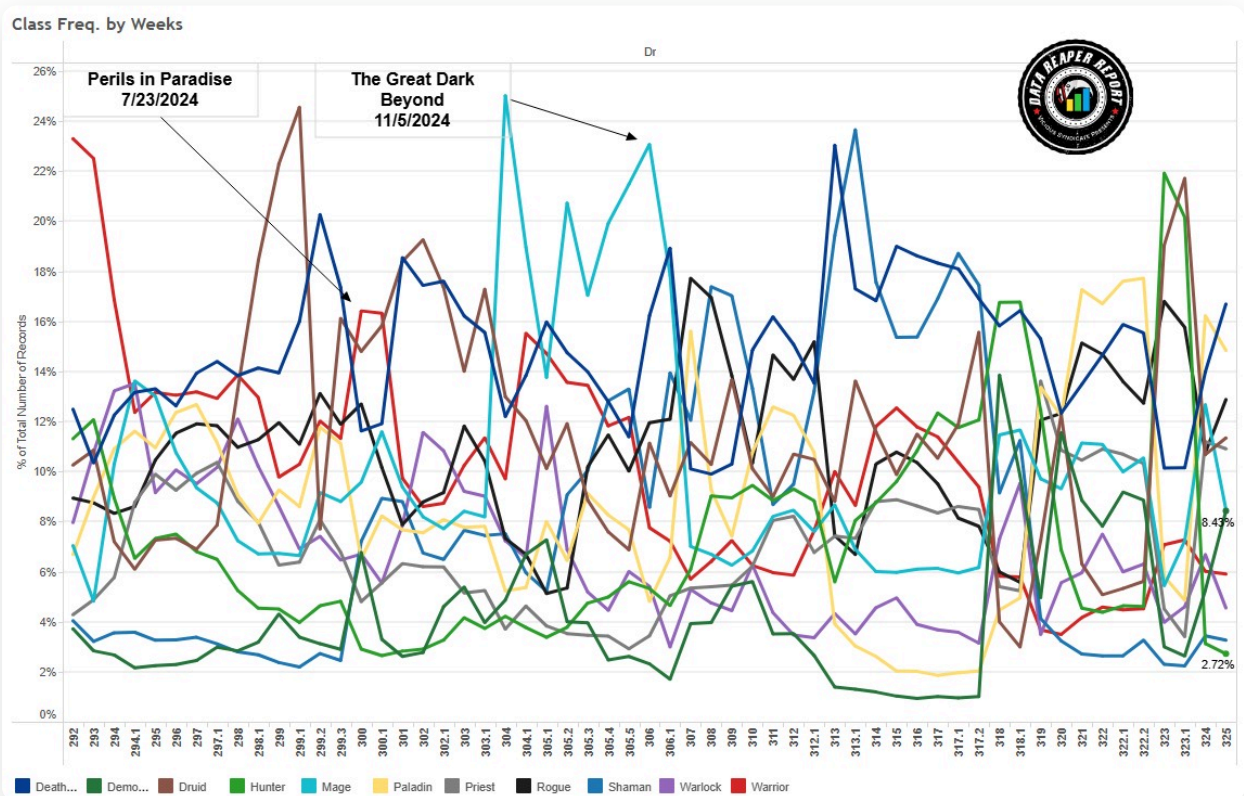
Следующий график показывает прогресс популярности классов по дням с момента выхода дополнения Объятия Изумрудного Сна

Популярность по дням



Следующий график показывает прогрессию популярности классов по неделям в течение календарного года

Популярность по неделям



Миракл Разбойник заполняет собой ладдер, а особенно резкий скачок в популярности заметен в топе Легенды, где архетип достиг почти 20% от всех колод. **Пират Разбойник** поднялся лишь слегка, а вот остальные архетипы класса исчезли.



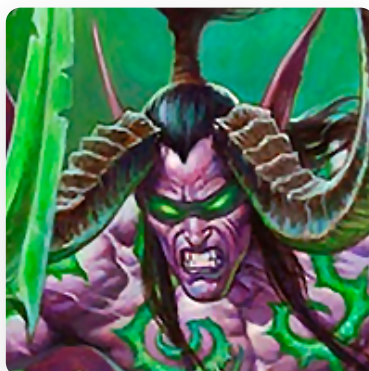
Звездолет ДК удвоился в числе за последнюю неделю и стал самой популярной колодой класса. **Зверинец ДК** чаще всего встречается на Алмазе, где он также сильнее всего. **Контроль ДК** стал чуть более нишевым. **Хэндбафф ДК** встречается в совсем мизерных количествах.



В топе Легенды произошел высокий рост **СПД Друида** — теперь одной из самых популярных колод на высоких рангах. Тем временем **Друид на зарядке** пошел на спад на всех рангах. Хайп вокруг **Авиана Друида** добрался до низких рангов, но в топе Легенды колода не стала встречаться чаще. **Звездолет Друид** исчез, несмотря на недавний успех, поскольку ушел в тень СПД Друида.



Паладин на зарядке стал встречаться реже. Хотя колода и остается самой популярной вне Легенды, в топе Легенды ее не встретишь. Интересно, что **Паладин Света** пытается вернуться в мету на высоких рангах, с каждым днем становясь все более заметным. Сборка колоды остается почти той же, кроме самых дорогих слотов, откуда пропали Урсол и Шаладрассил после нерфа.



Охотник на демонов стал популярнее и во многом разнообразнее. **Звездолет ДХ** привлек к себе очень много внимания за прошедшую неделю, затмевая **Биг ДХ** на большинстве рангов. Он также экспериментирует с Вестницей гибели Умброй, пререлизной легендаркой для нового дополнения «Затерянный город Ун'горо». **Агро ДХ** также стал намного более заметным, потому что у него появилась альтернативная сборка.



Зверинец Жрец стал чаще встречаться на пути в Легенду, а в топе, наоборот, реже. Это единственная колода класса, достойная упоминания. Сборки Протосс и Контроль Жреца на зарядке исчезают.



Протосс Маг провалился на всех рангах, хоть и сохраняет заметное число последователей.



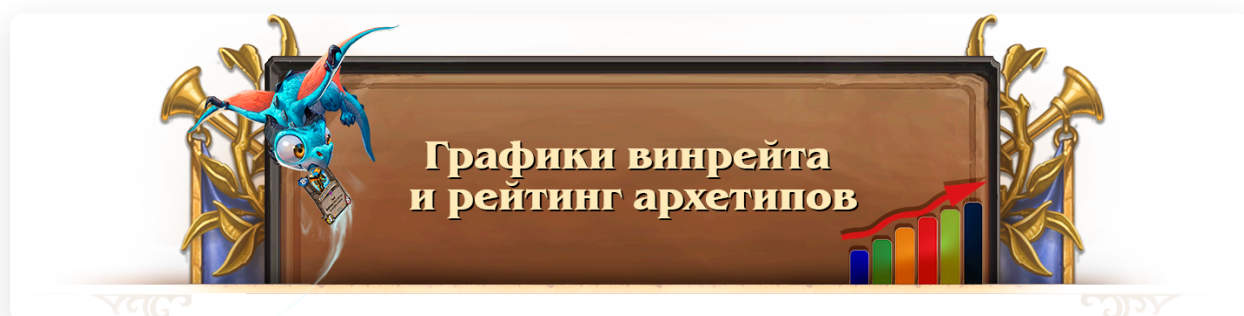
Интерес к Чернокнижнику также упал. Шум вокруг **Иводрев Чернокнижника** поутих, а **Звездолет Чернокнижник** не может удержать на себе внимание.



Умбра также подожгла интерес к **Мех Воину**, хотя в топе Легенды по-прежнему встречается только **Контроль Воин**.



Небула Шаман и **Звездолет Охотник** стали встречаться еще реже, а интерес к **Астероид Шаману** и **Хэндбафф Охотнику** не нашел продолжения.



Диаграммы матч-апов

По всем рангам

Matchup Win rates based on games between 5/29/2025-6/4/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																												
All Ranks																														
		Blood-Ctrl Dea...	Handbuff Deat...	Menagerie De...	Starship Death...	Aggro Demon...	Cliff-Dive Dem...	Starship Demo...	Aviana Druid	Imbue Druid	Spell-Damage ..	Handbuff Hunt...	Imbue Mage	Protoss Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Control Priest	Menagerie Pri...	Protoss Priest	Cycle Rogue	Pirate Rogue	Asteroid Sham ..	Murmur Sham ..	Starship Warlo...	Wallow/Warlock	Control Warrior	Dragon Warrior	Mech Warrior	Terran Warrior
Hero	Hero Deck																													
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Handbuff DeathKnight	Black	Green	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Aggro DemonHunter	Green	Red	Green	Red	Black	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
DemonHunter	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Starship DemonHunter	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Aviana Druid	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Druid	Imbue Druid	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Spell-Damage Druid	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Handbuff Hunter	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Mage	Imbue Mage	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Mage	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Paladin	Aggro Paladin	Red	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Drunk Paladin	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Imbue Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Priest	Control Priest	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Menagerie Priest	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Priest	Green	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Rogue	Cycle Rogue	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pirate Rogue	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Shaman	Asteroid Shaman	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Murmur Shaman	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Warlock	Starship Warlock	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Wallow Warlock	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Warrior	Control Warrior	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Dragon Warrior	Red	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Mech Warrior	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Terran Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	

На рангах Алмаз 4 — Легенда

Matchup Win rates based on games between 5/29/2025-6/4/2025 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																												
D4 to L																														
		Blood-Ctrl Dea..	Handbuff Deat..	Menagerie De..	Starship Death..	Aggro Demon..	Cliff-Dive Dem..	Starship Demo..	Aviana Druid	Imbue Druid	Spell-Damage ..	Handbuff Hunt..	Imbue Mage	Protoss Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Control Priest	Menagerie Pri..	Protoss Priest	Cycle Rogue	Pirate Rogue	Asteroid Sham..	Murmur Sham..	Starship Warlo..	Wallow/Warlock	Control Warrior	Dragon Warrior	Mech Warrior	Terran Warrior
Hero	Hero Deck																													
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black	Green	Red	Black	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Handbuff DeathKnight	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Menagerie DeathKnight	Red	Red	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Starship DeathKnight	Green	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
	Aggro DemonHunter	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Druid	Cliff-Dive DemonHunter	Green	Green	Green	Black	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Starship DemonHunter	Green	Red	Green	Green	Black	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Aviana Druid	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Black	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Mage	Imbue Mage	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Protoss Mage	Green	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Paladin	Aggro Paladin	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Drunk Paladin	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Imbue Paladin	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Priest	Control Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Menagerie Priest	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Protoss Priest	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Rogue	Cycle Rogue	Red	Red	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Pirate Rogue	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Shaman	Asteroid Shaman	Green	Red	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Murmur Shaman	Red	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
Warlock	Starship Warlock	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Wallow Warlock	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
Warrior	Control Warrior	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	
	Dragon Warrior	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Mech Warrior	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	
	Terran Warrior	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	

В Легенде

Matchup Win rates based on games between 5/29/2025-6/4/2025
 (Minimum 100 games required per matchup)

Rank Group		Opponent / Opponent Deck																												
Legend																														
Hero	Hero Deck	Blood-Ctrl Dea...	Handbuff Deat...	Menagerie De...	Starship Death...	Aggro Demon...	Cliff-Dive Dem...	Starship Demo...	Aviana Druid	Imbue Druid	Spell-Damage ..	Handbuff Hunt...	Imbue Mage	Protoss Mage	Aggro Paladin	Drunk Paladin	Imbue Paladin	Control Priest	Menagerie Pri...	Protoss Priest	Cycle Rogue	Pirate Rogue	Asteroid Sham...	Murmur Sham...	Starship Warlo...	Wallow/Warlock	Control Warrior	Dragon Warrior	Mech Warrior	Terran Warrior
DeathKnight	Blood-Ctrl DeathKnight	Black																												
	Handbuff DeathKnight		Black																											
	Menagerie DeathKnight			Black																										
	Starship DeathKnight				Black																									
	Starship DeathKnight					Black																								
DemonHunter	Aggro DemonHunter					Black																								
	Cliff-Dive DemonHunter						Black																							
	Starship DemonHunter							Black																						
	Starship DemonHunter								Black																					
Druid	Aviana Druid								Black																					
	Imbue Druid									Black																				
	Spell-Damage Druid										Black																			
Hunter	Handbuff Hunter										Black																			
Mage	Imbue Mage											Black																		
	Protoss Mage												Black																	
Paladin	Aggro Paladin													Black																
	Drunk Paladin														Black															
	Imbue Paladin															Black														
Priest	Control Priest																													
	Menagerie Priest																													
	Protoss Priest																													
Rogue	Cycle Rogue																													
	Pirate Rogue																													
Shaman	Asteroid Shaman																													
	Murmur Shaman																													
Warlock	Starship Warlock																													
	Wallow Warlock																													
Warrior	Control Warrior																													
	Dragon Warrior																													
	Mech Warrior																													
	Terran Warrior																													

Таблица % винрейта архетипов с распределением по тирам

В топ-1000 Легенды



vS Power Rankings DR # 325

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Drunk Paladin	54.65		100.0	13.3	56.6
	Menagerie Priest	53.20	2.18	84.4	29.1	56.7
	Pirate Rogue	52.23	-2.32	74.0	45.9	60.0
	Cycle Rogue	52.19	-1.00	73.5	100.0	86.8
	Spell-Damage Druid	52.06	-0.21	72.2	60.2	66.2
Tier 2	Aggro DemonHunter	51.90	0.57	70.4	4.5	37.5
	Starship DeathKnight	51.56	-0.89	66.8	67.8	67.3
	Starship Warlock	50.86	0.00	59.2	9.0	34.1
	Handbuff DeathKnight	50.70	-0.25	57.6	0.9	29.2
	Control Warrior	50.16	2.01	51.7	12.9	32.3
Tier 3	Handbuff Hunter	49.98		49.8	5.2	27.5
	Menagerie DeathKnight	49.96	-1.93	49.6	13.7	31.6
	Cliff-Dive DemonHunter	49.74	-1.99	47.2	18.0	32.6
	Blood-Ctrl DeathKnight	49.47	0.26	44.3	15.1	29.7
	Aggro Paladin	49.16	-1.98	40.9	0.8	20.9
	Imbue Druid	48.61	-2.47	35.0	2.9	19.0
	Starship DemonHunter	48.07	-1.07	29.2	17.0	23.1
	Terran Warrior	47.95	-0.91	27.9	0.6	14.3
Tier 4	Protoss Mage	46.83	-1.24	15.9	19.0	17.4
	Mech Warrior	45.97		6.6	3.5	5.1
	Imbue Paladin	45.89	-0.86	5.8	8.0	6.9
	Imbue Mage	45.63	0.48	3.0	1.1	2.0
	Dragon Warrior	45.53	1.00	1.9	0.4	1.1
	Aviana Druid	45.52	-0.35	1.8	18.7	10.2
	Murmur Shaman	45.38	-2.54	0.3	12.1	6.2
	Protoss Priest	44.51	-0.40	-9.1	1.5	-3.8
	Asteroid Shaman	43.55	-3.74	-19.4	2.0	-8.7
	Wallow Warlock	43.02	-3.00	-25.1	3.7	-10.7
	Control Priest	41.09	3.71	-45.9	1.8	-22.0

В Легенде



vS Power Rankings DR # 325

Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Menagerie Priest	54.04	1.45	100.0	57.9	78.9
	Drunk Paladin	53.77		96.6	6.3	51.5
	Spell-Damage Druid	53.27	0.67	90.5	51.2	70.8
	Menagerie DeathKnight	53.26	-0.53	90.3	38.0	64.2
	Pirate Rogue	53.21	-2.87	89.7	55.1	72.4
	Handbuff DeathKnight	52.50	0.00	80.9	6.0	43.4
	Aggro DemonHunter	52.28	-0.68	78.1	13.3	45.7
	Starship DeathKnight	52.02	-1.50	75.0	84.8	79.9
Tier 2	Handbuff Hunter	51.91		73.6	8.5	41.0
	Cliff-Dive DemonHunter	51.21	-1.16	64.9	34.0	49.5
	Imbue Paladin	51.08	0.20	63.3	69.2	66.3
	Aggro Paladin	51.00	-1.23	62.4	3.9	33.2
	Starship DemonHunter	50.93	-0.86	61.5	66.0	63.7
	Imbue Druid	50.68	-1.36	58.4	17.0	37.7
	Cycle Rogue	50.10	-0.53	51.2	100.0	75.6
Tier 3	Terran Warrior	49.47	-0.56	43.4	7.2	25.3
	Starship Warlock	48.57	-1.79	32.4	16.0	24.2
	Control Warrior	47.65	-0.07	21.0	30.6	25.8
	Protoss Mage	47.48	-1.34	18.8	53.3	36.1
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.27	-0.67	16.2	31.0	23.6
Tier 4	Imbue Mage	46.91	-0.13	11.9	7.7	9.8
	Aviana Druid	46.70	0.59	9.3	52.0	30.6
	Murmur Shaman	46.41	-0.86	5.6	19.7	12.7
	Mech Warrior	46.12		2.1	7.8	4.9
	Protoss Priest	45.65	-0.28	-3.8	10.9	3.6
	Dragon Warrior	45.43	0.28	-6.5	4.9	-0.8
	Asteroid Shaman	45.40	-3.03	-6.8	9.7	1.5
	Wallow Warlock	43.32	-2.93	-32.6	18.5	-7.0
Control Priest	42.11	4.09	-47.6	9.3	-19.1	

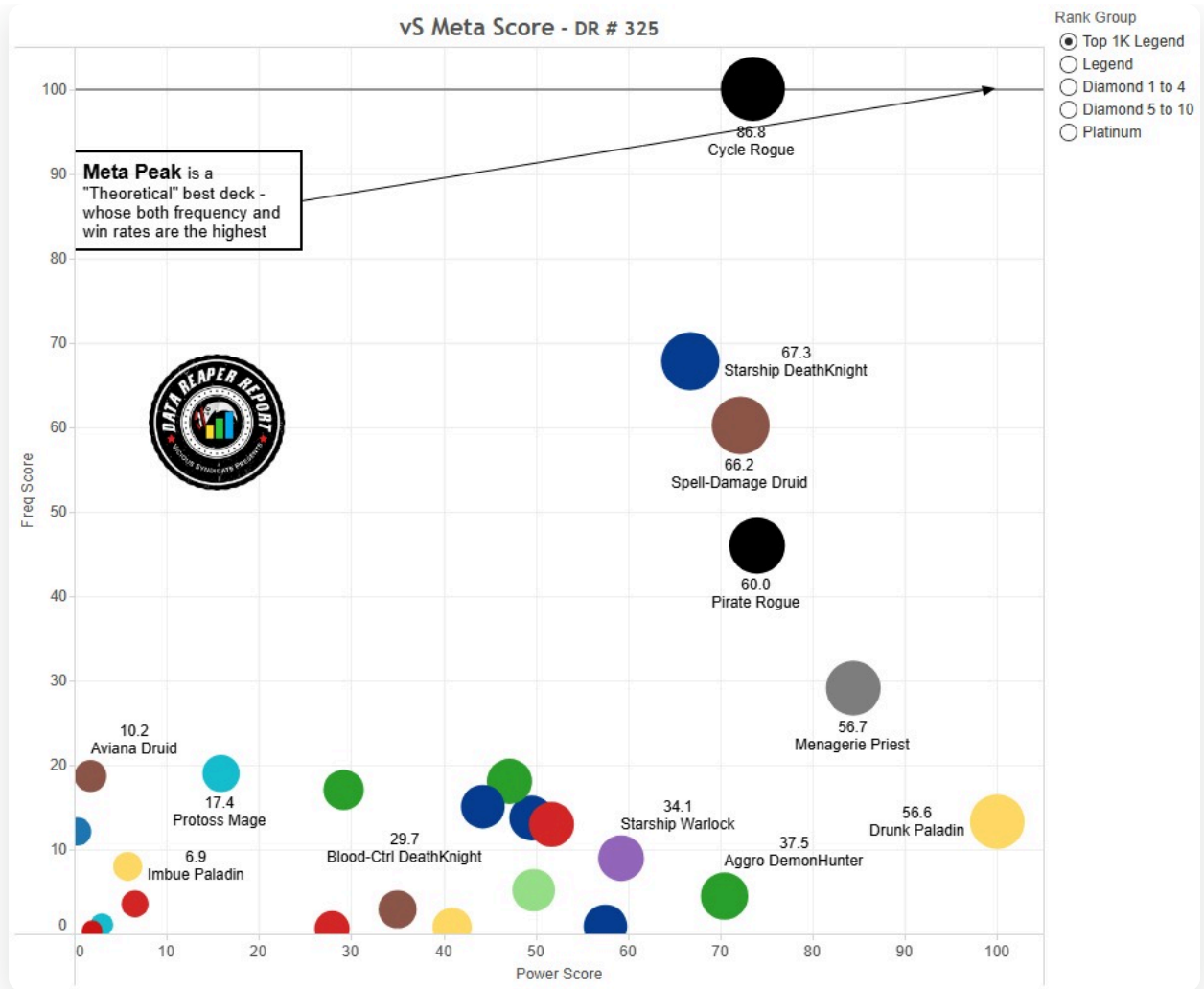


vS Power Rankings DR # 325

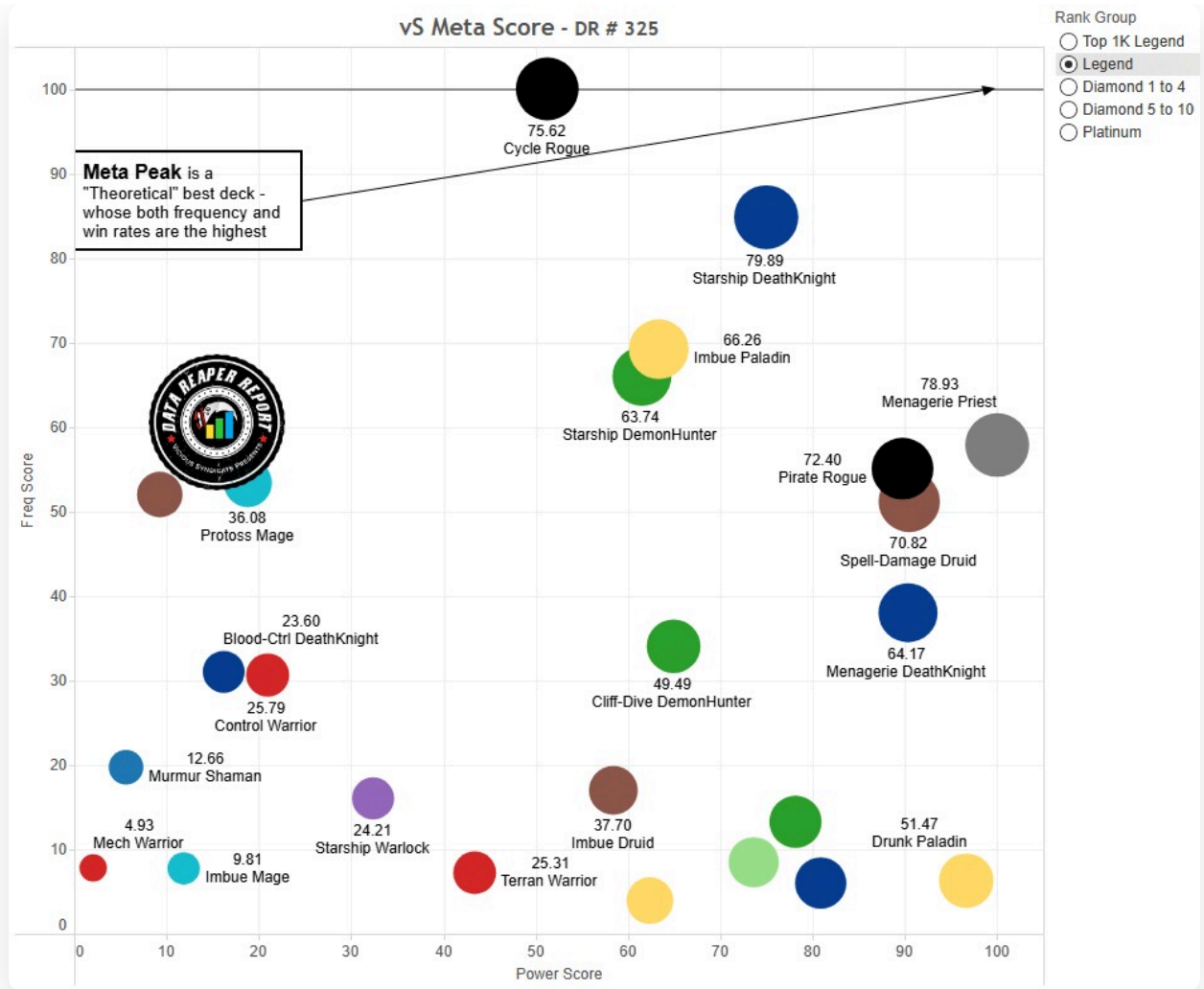
Tiers	Hero Deck	vS Deck Power	Weekly Change	Power Score	Freq Score	Meta Score
Tier 1	Menagerie Priest	53.79	0.05	100.0	63.5	81.8
	Starship DeathKnight	53.43	-1.41	95.3	43.9	69.6
	Spell-Damage Druid	53.17	1.59	91.8	18.9	55.4
	Pirate Rogue	52.92	-3.56	88.6	23.7	56.1
	Menagerie DeathKnight	52.86	-1.94	87.8	42.2	65.0
	Imbue Paladin	52.45	-0.02	82.4	100.0	91.2
	Handbuff DeathKnight	52.06	-1.17	77.2	8.1	42.7
Tier 2	Aggro DemonHunter	51.77	1.11	73.4	11.1	42.3
	Cliff-Dive DemonHunter	51.20	-0.33	65.9	19.4	42.6
	Starship DemonHunter	50.96	-0.36	62.7	32.9	47.8
	Drunk Paladin	50.96		62.7	6.2	34.4
	Aggro Paladin	50.81	-1.68	60.6	6.4	33.5
	Terran Warrior	50.58	-0.19	57.7	10.0	33.8
Tier 3	Handbuff Hunter	49.84		47.9	5.6	26.8
	Imbue Druid	49.84	-2.10	47.9	25.3	36.6
	Cycle Rogue	49.04	-1.90	37.3	42.0	39.7
	Protoss Mage	47.76	-1.88	20.4	35.9	28.2
	Starship Warlock	47.70	-2.71	19.6	7.1	13.3
	Blood-Ctrl DeathKnight	47.60	-0.69	18.3	20.6	19.5
	Control Warrior	47.12	-0.72	12.0	13.4	12.7
Tier 4	Imbue Mage	46.90	-0.38	9.1	11.3	10.2
	Mech Warrior	46.12		-1.3	8.2	3.5
	Protoss Priest	45.76	-0.36	-6.0	10.9	2.4
	Aviana Druid	45.62	0.01	-7.8	21.3	6.8
	Dragon Warrior	45.38	0.60	-11.0	5.4	-2.8
	Murmur Shaman	45.02	-0.97	-15.8	6.1	-4.8
	Asteroid Shaman	44.93	-2.82	-17.0	8.2	-4.4
	Wallow Warlock	42.97	-2.69	-42.8	13.8	-14.5
Control Priest	40.99	3.72	-69.0	8.1	-30.5	

Диаграммы Meta Score

В топ-1000 Легенды



В Легенде



На рангах Алмаз 4 — 1

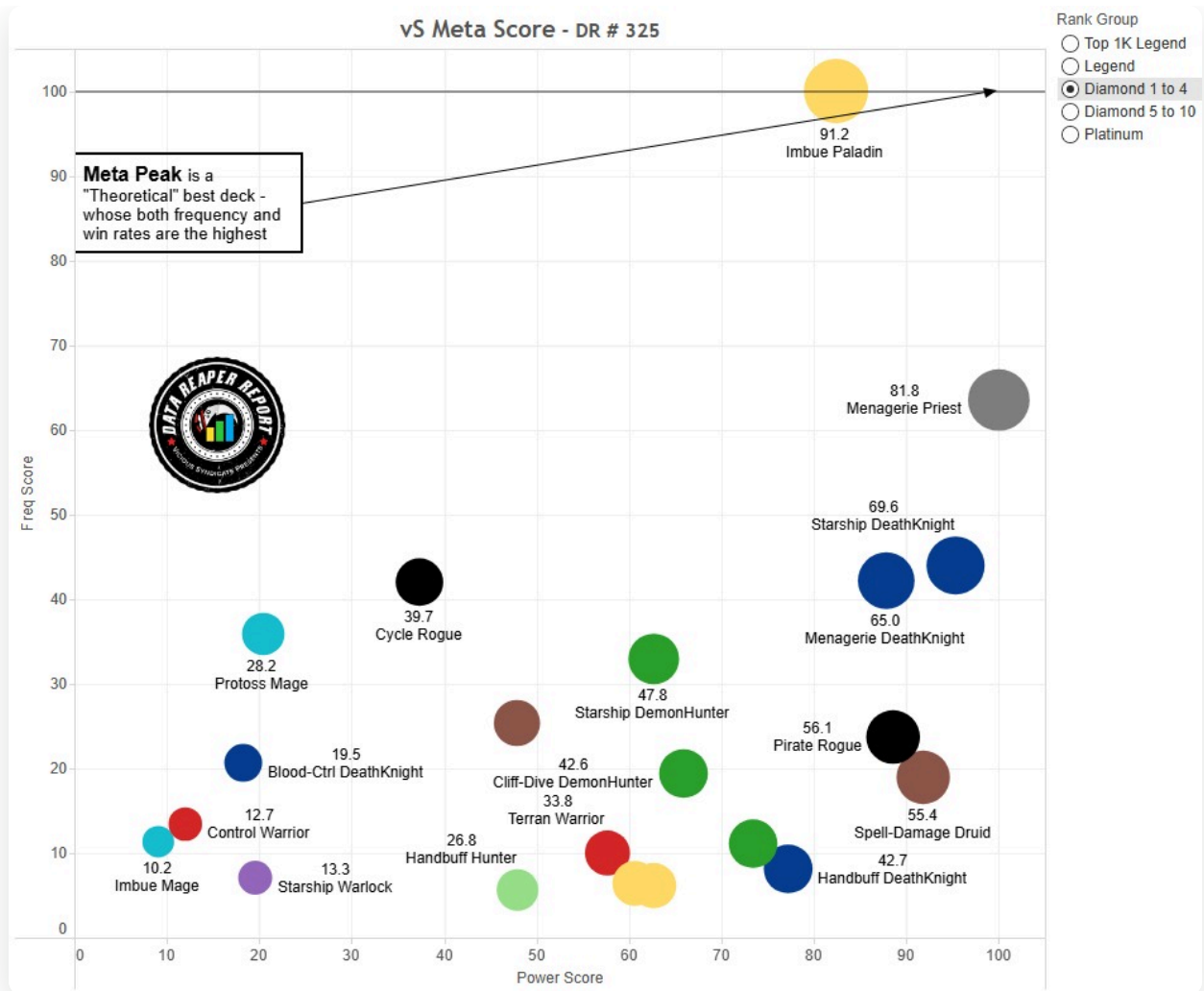
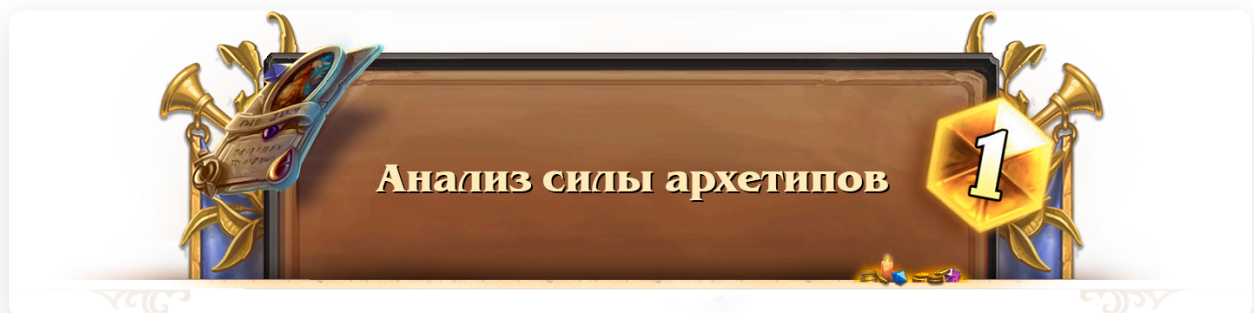


Диаграмма vS Meta Score отображает одновременно и уровень силы архетипов (ось абсцисс X), и их популярность (ось ординат Y). Исследовав этот график, вы сможете нагляднее увидеть и проще понять состояние текущей меты.

Чем выше и правее находится определенная колода, тем более мощной и нездоровой для меты она является. В правом верхнем углу графика показан теоретический король меты — максимально сильный и максимально популярный. Можно пронаблюдать, как близко к нему подобралась существующие архетипы.



Разбойник

Пират Разбойник хоть и прошел через весомый спад эффективности, но пока сохраняет высокий уровень на всех рангах. Другие колоды успели приноровиться к нему, в то время как он ничего не делал для своей сборки. Рост Миракл Разбойника

(главной контр-колоды) и спад легчайшей добычи (Протосс Мага) также повлияли на ухудшение положения архетипа.

Винрейт **Миракл Разбойника** в топе Легенды также сгладился. Есть несколько колод, которым он проигрывает, включая самого сложного — Зверинец Жреца, поэтому колода далеко не такая неостановимая. Очевидно одно: игрокам из топа Легенды она очень нравится. Миракл Разбойником сложно играть, поэтому игроки на низких рангах далеко не так хороши, как на высоких.



Рыцарь смерти

Звездолет Рыцарь смерти ожидаемо просел по эффективности на фоне оптимизации других метовых колод. Спад Протосс Мага не стал для колоды облегчением, потому что выросли другие неприятные матч-апы, такие как Звездолет ДХ.

Контроль Рыцарь смерти заметно слабее, но тоже конкурентоспособен, особенно с более проактивной сборкой. Он более уязвим к колодам с большим уроном в поздней игре и абсолютно проигрывает в матч-апе со Звездолет ДК.

Зверинец Рыцарь смерти остается одной из лучших колод для взятия Легенды, но в топе он слаб из-за слабых матч-апов с медленными колодами (Звездолет ДК), которые чаще встречаются на высоких рангах. Кроме того, Зверинец ДК легкий, а значит его проще обыграть.

Большого интереса к **Хэндбафф Рыцарю смерти** игроки не проявляют, но колода остается сильной и соревновательной по всему ладдеру. Возможно, ее плохой матч-ап с Паладином на зарядке отторгает от нее игроков (после очередного **Равенства** хочется сразу удалить ее из коллекции).



Друид

СПД Друид очень силен, даже на низких рангах, где игроки могут подходить к геймплею недостаточно оптимально. Разброс матч-апов у колоды, особенно в топе Легенды, очень привлекательный. Он не любит встречаться только лишь с двумя популярными колодами Разбойника, зато со всеми остальными проблем нет.

Друид на зарядке стал существенно слабее на всех рангах, о чем намекал спад популярности колоды на прошлой неделе. Многие колоды, которые растут в числе, оказались для Друида на зарядке неудобными противниками (Пират и Миракл Разбойники, Звездолет ДК, Зверинец Жрец). Развивать сборку изнутри тоже нет возможности.

Авиана Друид так и остался очень слаб. **Звездолет Друид** слегка просел по эффективности, прежде чем исчезнуть из меты, хотя его винрейт все равно был на достаточно высоком уровне. Хотя с СПД Друидом ему, конечно, не сравниться.



Паладин

Паладин Света вернулся с новыми силами и потрясающими результатами в топе Легенды — там на данный момент это лучшая по силе колода. Важно отметить, что он значительно отличается от себя самого до нерфов. Теперь он в разы сильнее полагается на встречи с определенными оппонентами. В текущей мете он легко контрит

СПД Друида, а также побеждает колоды Разбойника. По сути он стал грозой любимчиков из топа Легенды.

В то же время Паладин Света теперь сильнее страдает от контроль колод с массовыми ремувалами и сильными защитными инструментами, поскольку у него нет прежней лейтгейм-бомбы в виде тройного Шаладрассила. Он более медленный в ранней игре после нерфа Мигающего светобота, а значит быстрые колоды, вроде Зверинец Жреца, также имеют неплохие шансы задавить его в начале партии. Колода должна совершить рывок по популярности на следующей неделе, но на нее можно эффективно ответить, а значит в Стандарте могут начать превалировать медленные архетипы.

Геймплей **Паладина на зарядке** очень легко довести до совершенства, и во многом именно поэтому эффективность колоды резко падает при вхождении в Легенду, и ей практически не возможно играть на самых высоких рангах. Но это не единственная причина таких различий. На винрейт колоды также влияют и перестановки в мете. Матч-ап с Миракл Разбойником для архетипа очень плохой. Миракл Разбойник сложный, но даже в таких условиях он играет с Паладином 50/50 в Алмазе. А в топе Легенды это противостояние склоняется в сторону Разбойника до 70% винрейта.



Охотник на демонов

Биг Охотник на демонов уступает Миракл Разбойнику и полностью проигрывает СПД Друиду, поэтому неудачи колоды в топе Легенды легко понять. На остальных рангах спад в эффективности не такой серьезный.

Тем временем **Агро Охотник на демонов** хорошо играет с Разбойником, из-за чего становится лучшей колодой класса в топе Легенды, несмотря на низкий плейрейт. Кроме того, сборку колоды можно улучшить — одна из новых вариаций затмевает старые. У архетипа есть все шансы войти в тир-1 меты.

Звездолет Охотник на демонов хорош против ДК, Мага и Паладина на зарядке — популярных колоды на большинстве рангов. В то же время матч-апы с Разбойником и Друидом плохие, а значит перспективы Звездолет ДХ в топе Легенды не самые лучшие.



Жрец

Зверинец Жрец еще более уверенно чувствует себя в мете, поскольку его винрейт поднялся на уровень истинного лидера. Лишь в топе Легенды его обгоняет Паладин Света. Архетип лучше всех обыгрывает Миракл Разбойника, что и объясняет такой скачок. Он также хорошо играет с Паладином Света, что может стать еще одним важным фактором его успеха. Но как и почти у любой другой колоды в текущей мете, у Зверинец Жреца тоже есть неудобные противники. Его стабильно побеждают защитные колоды с ремувалами.



Маг

Протосс Маг продолжает терять эффективность на фоне других классов, которые только улучшаются и создают для него более враждебные условия существования. Протоссы хороши только против тех колод, которые дают им много времени, чтобы достичь лейтгейма. Но большинство метовых колод не дают Магу такую возможность.



Чернокнижник

Иводрев Чернокнижник слишком слаб для нынешней меты, а **Звездолет Чернокнижник** оставался полезным только в топе Легенды из-за хороших матч-апов с Рыцарями смерти и равного матч-апа с Разбойником. Протосс Маг, может, и идет на спад, но СПД Друид доставляет Гул'дану еще больше проблем. Небольшую надежду Звездолет Лок возлагает на Паладина Света и Зверинец Жреца, с которыми играет хорошо.



Воин

У Воина есть определенная роль в текущей мете. **Терран Воин** неплох на низких рангах до вхождения в Легенду. В топе Легенды более подходящая атмосфера для **Контроль Воина**, поскольку он удачно выступает против Миракл Разбойника и его контры, Зверинец Жреца. Добавьте сюда хороший матч-ап с Паладином Света, и Воин начинает набирать винрейт день ото дня. Эксперименты с Мех Воином нельзя назвать шибко удачными.



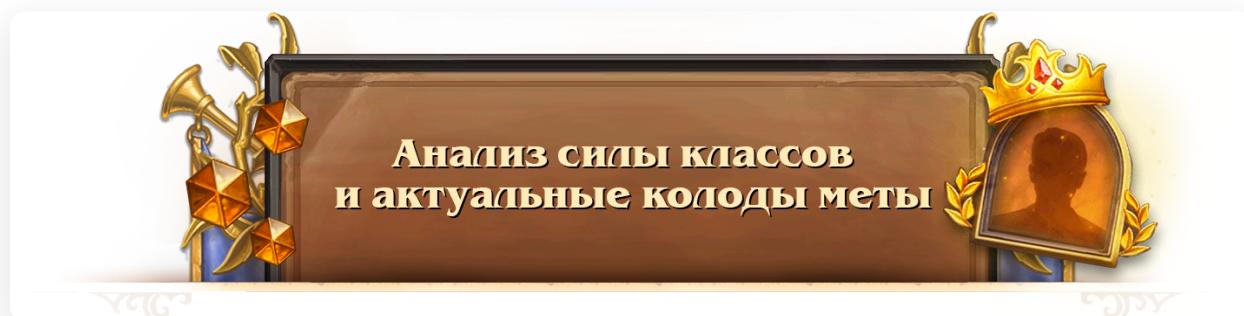
Шаман

Небула Шаман провалился в топе Легенды, потому что с Разбойником и Друидом ему не справиться. **Астероид Шаман** еще более жестоко уничтожается этими же классами, а значит грезы Тралла о светлом соревновательном будущем рассеялись.





Охотник

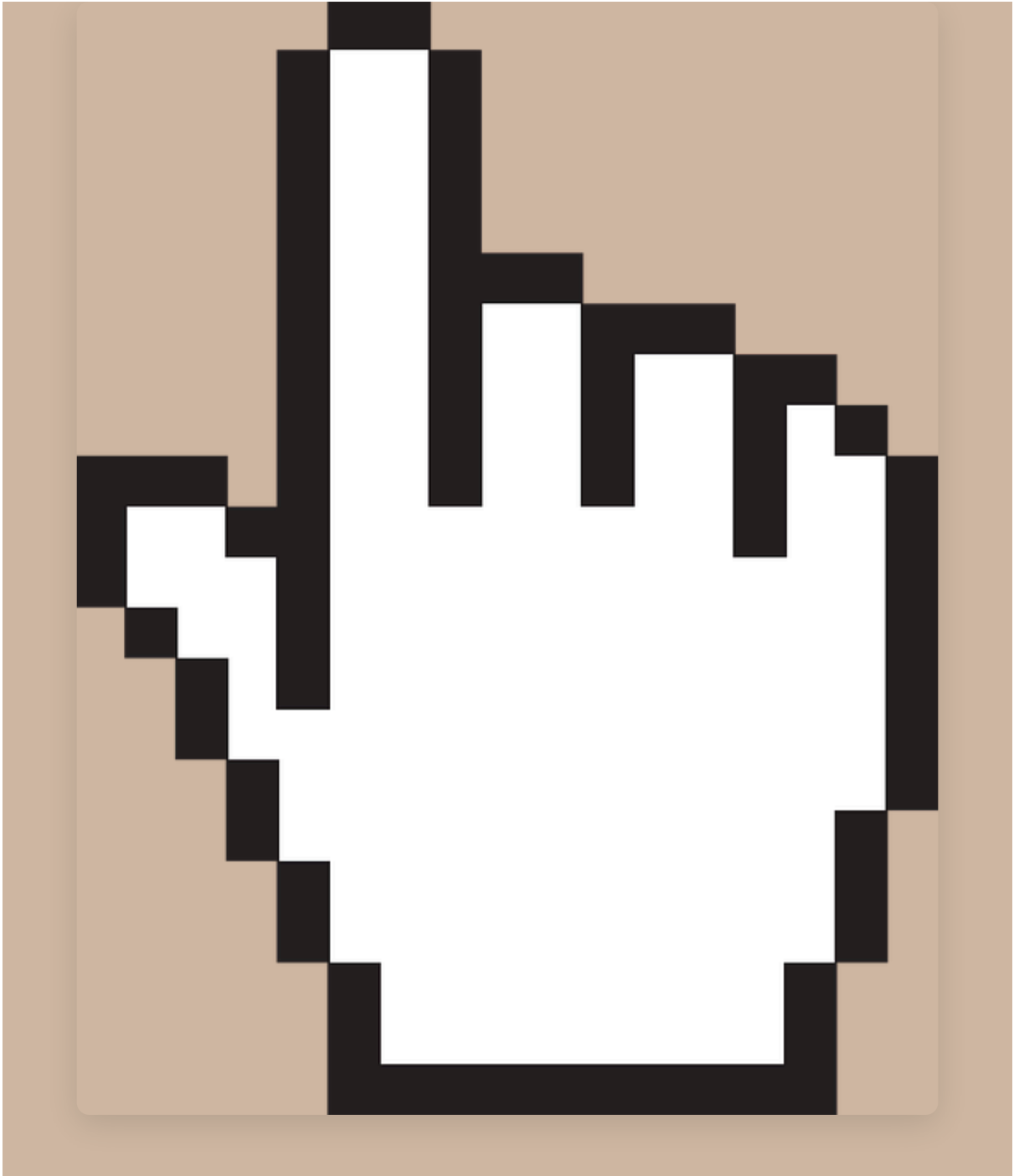
Хэндбафф Охотник хоть и неплох, но все же недостаточно силен, чтобы привлечь к себе внимание игроков. У него есть более эффективные альтернативы, а стиль игры колоды не самый притягательный. **Звездолет Охотник** исчез, потому что колода ужасна.



- **Друид | Воин | Разбойник | Паладин | Жрец | Шаман | Охотник**
- **Охотник на демонов | Маг | Чернокнижник | Рыцарь смерти**

1.  
2. Чтобы скопировать код колоды в буфер обмена, нажмите на эту иконку под нужной колодой.





- Оба архетипа Разбойника можно назвать оптимальными. Зиллиакс хорошо смотрится в **Пират Разбойнике**. Вы можете заменить **Удар в спину** на Капитана парусника, если хотите сделать колоду чуть более жадной. Живой жар показывает себя в **Миракл Разбойнике** на ура.

- Колоды Разбойника

- **Миракл Разбойник**



- **Шаладрассил Пират Разбойник**



[назад к выбору класса](#)



- Сборка **Контроль ДК** с Игрушечным потрошителем становится ведущей. Если Паладин Света снова выйдет на передний план, колода может вернуть себе **Гномелию** из СПАС. Статистика к этому мета-отчету все еще показывает, что она слаба.
- Защитная сборка **Звездолет ДК** — лучшая в текущей мете из-за роста популярности Миракл Разбойника и потенциального роста Паладина Света.

- Колоды Рыцаря смерти

- **Контроль Рыцарь смерти с Потрошителем**



- **Звездолет Рыцарь смерти Крови**



- **Радужный Зверинец Рыцарь смерти**



- **Хэндбафф Рыцарь смерти**



[назад к выбору класса](#)



- Сборки Друида из прошлого отчета выглядят хорошо. **СПД Друид** не нуждается в Выгорании. **Друид на зарядке** рад и Фиракку Пылающему, и Стражу Дорог Малорну одновременно.

- Колоды Друида



- **Хамуул Друид на силе героя**



- **СПД Совухоний Друид**



- **Звездолет Друид**



- **Авиана Друид**



[назад к выбору класса](#)



- **Паладин Света** вернулся в игру с новыми, довольно внушительными, силами. Тем не менее потеря комбинации Урсол + Шаладрассил означает, что его теперь намного легче законтрить медленным архетипом. В колоду лучше положить 2 копии **Агрессора Скользящего Копья** — он отлично себя показывает.

- Колоды Паладина



- **Паладин Света**



- **Паладин на зарядке**



- **Агро Зверинец Паладин**



[назад к выбору класса](#)



- Вестница гибели Умбра — сильная карта в **Звездолет ДХ**. Ее можно взять вместо Пространственного ядра. В сборках архетипа также стал проскакивать Миксолог.
- **Агро ДХ** находит большой успех в сборке, которая более основательно укомплектована существами и синергиями самоуруна. В колоду можно положить вторую копию Инфернального степлера, но есть опасения, что она будет слабее первой.

- Колоды ДХ

- **Биг Охотник на демонов на хрипах**



- **Звездолет Охотник на демонов на броне**



- **Агро Охотник на демонов на хрипах**



[назад к выбору класса](#)



- **Зверинец Жрец** устоялся. Горячие угли — возможная альтернатива Жрице калдорай.

• Колоды Жреца

- **Зверинец Жрец на зарядке**



[назад к выбору класса](#)



- **Протосс Маг** уже давно изучен вдоль и поперек, а изменения меты не влияют на его оптимальную сборку.

• Колоды Мага

- **Протосс Маг**



[назад к выбору класса](#)



- Две версии **Иводрев Чернокнижника** одинаково слабы. **Звездолет Чернокнижник** — лучшее, что может показать класс.

• Колоды Чернокнижника

- **Иводрев Чернокнижник**



- **Иводрев Чернокнижник с ультралисками**



- **Звездолет Чернокнижник Смерти**



[назад к выбору класса](#)



- **Контроль Воин** выглядит лучше благодаря развитию “нечестных колод” в мете, у которых обычно ограничено число угроз и урона. **Терран Воин** тоже может сражаться в ладдере, но игрокам он не так интересен.

Колоды Воина

Контроль Таунт Воин

-  **Терран Воин**

- 

[назад к выбору класса](#)



- Некоторые игроки считают, что Большой Плавник засоряет место в руке **Астероид Шамана**, однако если взглянуть на уже более подробную статистику, можно увидеть, что карта показывает себя хорошо. **Небула Шаман** нашел свою лучшую сборку на прошлой неделе. Без Зиллиакса ему никуда.

Колоды Шамана

Фиракк Небула Шаман

-  **Мурлок Астероид Шаман**

- 

[назад к выбору класса](#)



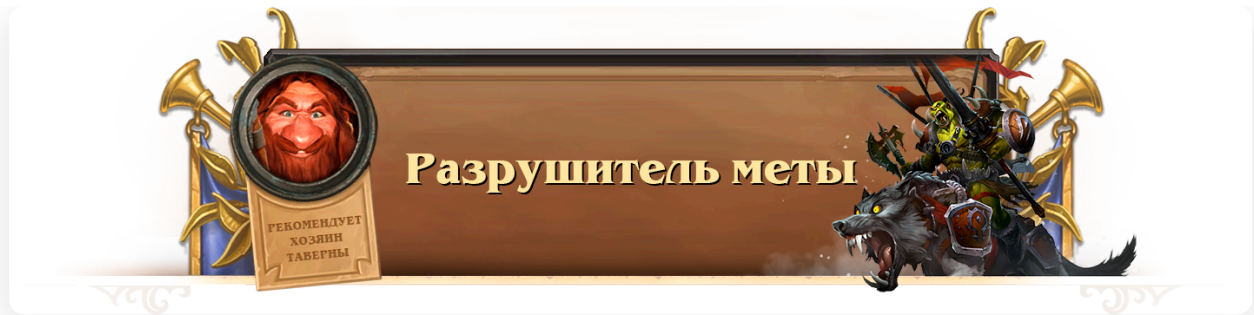
- Охотник застрял на месте. Класс может бороться за место в мете с **Хэндбафф Охотником**, но играть им почти никто не хочет.

Колоды Охотника

Хэндбафф Охотник

- 




[назад к выбору класса](#)



Паладин Света вернулся. Он хотя бы перестал быть абсолютно доминирующей колодой и теперь выступает в качестве идеального ответа на Разбойника и СПД Друида на высоких рангах. Он стал уязвим перед медленными и защитными противниками, а значит его влияние на мету при желании может быть быстро пресечено.

Зверинец Жрец стал сильнейшей колодой на пути в Легенду благодаря своей силе в ранней игре, а его доминирующее положение в матч-апе с Миракл Разбойником обеспечивает ему место под солнцем на любом ранге. Когда в твоём арсенале есть самый большой 1-й друп в игре, который ты ещё и можешь призвать прямо из колоды, преимущество у тебя! Так или иначе, как и Паладин Света, Зверинец Жрец тоже уязвим перед защитными колодами.

Балансный патч должен выйти достаточно скоро, а за ним недалеко и до нового дополнения, поэтому для такого короткого промежутка времени мета выглядит хорошо. Следующий патч, скорее всего, не будет таким радикальным, как последний.

-  **Паладин Света**
-  **Зверинец Жрец на зарядке**
-  *Мета-отчет от VS — единственная статья на сайте, которую мы переводим, а не пишем сами. Мета-отчет в оригинале **можно прочитать здесь**.*